

AOC GAMING



OLED termékként ez a kijelző rendszeres képernyőkarbantartást igényel a képbeégés (burn-in) kockázatának csökkentése érdekében.

Használati utasítás

Q27G4ZD

AOC GAMING MONITOR

Biztonság.....	1
Nemzeti előírások.....	1
Áramellátás.....	2
Telepítés.....	3
Tisztítás.....	4
Egyéb.....	5
Beállítás.....	6
A doboz tartalma.....	6
Állvány és talp beállítása.....	7
A betekintési szög beállítása.....	8
A monitor csatlakoztatása.....	9
Fali rögzítés.....	10
NVIDIA G-SYNC-kompatibilis funkció.....	11
Adaptive-Sync funkció.....	12
HDR.....	13
Beállítás.....	14
Gyorsgombok.....	14
OSD-beállítás.....	15
Játékbeállítás.....	16
Kép.....	18
PIP/PBP.....	20
OLED-beállítás.....	22
Beállítások.....	24
Hang.....	25
OSD beállítás.....	26
Információ.....	27
LED jelző.....	28
Hibaelhárítás.....	29
Műszaki adatok.....	30
Általános műszaki adatok.....	30
Az AOC monitorok panel pixelhiba szabályzata.....	32
Előre beállított kijelzőmódok.....	35
Csatlakozó kiosztások.....	36
Plug and Play.....	37

Biztonság

Nemzeti előírások

A következő alfejezetek ismertetik a dokumentumban alkalmazott nemzeti konvenciókat.

Megjegyzések, Óvintézkedések és Figyelmeztetések

Az útmutató során a szövegrészeket ikon kísérik, és félkövér vagy dőlt betűtípussal vannak kiemelve. Ezek a szövegrészek megjegyzések, óvintézkedések és figyelmeztetések, amelyeket az alábbiak szerint használnak:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információt tartalmaz, amely segíti a számítógérendszer hatékonyabb használatát.




ÓVATOSSÁG: Az ÓVATOSSÁG potenciális hardverkárosodásra vagy adatvesztésre figyelmeztet, és útmutatást ad a probléma elkerüléséhez.





FIGYELMEZTETÉS: A FIGYELMEZTETÉS testi sérülés veszélyére hívja fel a figyelmet, és útmutatást ad a probléma elkerüléséhez.

Néhány figyelmeztetés eltérő formátumban jelenhet meg, és előfordulhat, hogy nem kíséri ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés konkrét megjelenítését a szabályozó hatóság írja elő.


Áramellátás

 A monitort kizárólag a címkén feltüntetett típusú áramforrásról szabad üzemeltetni. Ha nem biztos az otthonában rendelkezésre álló áram típusában, kérje ki kereskedője vagy a helyi áramszolgáltató tanácsát.

 A monitor háromágú, földelt csatlakozóval rendelkezik, amely egy harmadik (földelő) tűvel ellátott dugó. Ez a dugó csak földelt konnektorba illeszthető biztonsági okokból. Ha a konnektor nem alkalmas a háromvezetékes dugóra, kérje villanyszerelő segítségét a megfelelő aljzat felszereléséhez, vagy használjon adaptert a készülék biztonságos földeléséhez. Ne semmisítse meg a földelt dugó biztonsági funkcióját.

 Villámlás idején, illetve hosszabb ideig tartó használaton kívül helyezés esetén húzza ki a készüléket a konnektorból. Ez megvédi a monitort az áramingadozás okozta károsodástól.

 Ne terhelje túl a hosszabbítókat és elosztókat. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.

 A megfelelő működés érdekében a monitort csak UL tanúsítvánnyal rendelkező számítógépekkel használja, amelyek 100-240 V AC, minimum 5 A jelölésű, megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkeznek.

 A fali aljzatot a készülék közelében kell elhelyezni, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

Telepítés

! Ne helyezze a monitort instabil kocsi, állványra, háromlábú tartóra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat, és súlyos károsodást szenvedhet a termék. Csak a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt értékesített kocsi, állványt, állványtartót, konzolt vagy asztalt használjon. Kövesse a gyártó utasításait a termék telepítésekor, és használja a gyártó által ajánlott szerelési tartozékokat. A termék és a kocsi kombinációját óvatosan kell mozgatni.

! Soha ne nyomjon semmilyen tárgyat a monitor házában található nyílásba. Ez áramköri alkatrészek károsodását okozhatja, ami tüzet vagy áramütést eredményezhet. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

! Ne helyezze a termék előlapját a padlóra.

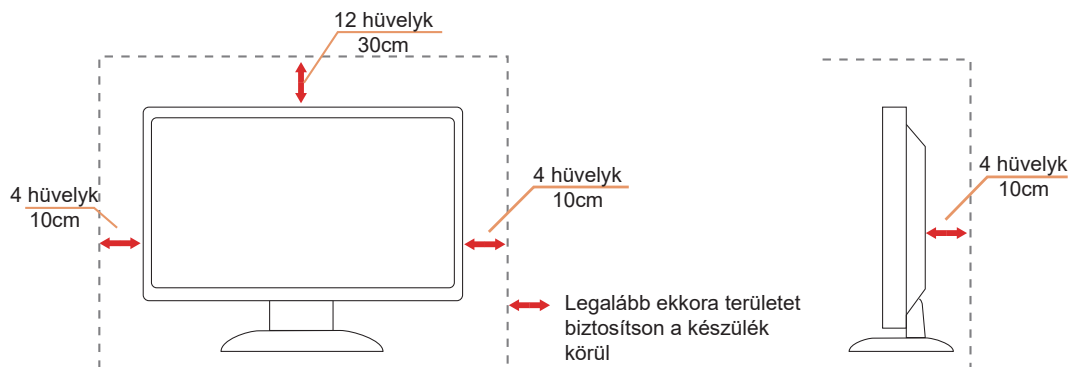
! Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet, és kövesse a készlet utasításait.

! Hagyjon némi helyet a monitor körül az alábbi ábrán látható módon. Ellenkező esetben a levegőáramlás nem lesz megfelelő, ami túlmelegedést, tüzet vagy a monitor károsodását okozhatja.

! A lehetséges károk, például a panel leválása a keretről elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor lefelé ne dőljön -5 foknál nagyobb mértékben. Ha a -5 fokos lefelé dőlést meghaladó szöget túllépi, a monitor károsodása nem tartozik a jótállás hatálya alá.

Az alábbiakban látható a monitor körüli ajánlott szellőzőterület, amikor a monitort falra vagy állványra szerelik:

Állványra szerelve



Tisztítás


⚠ A készülékházat rendszeresen tisztítsa vízzel enyhén benedvesített, puha ruhával.


⚠ Tisztításkor használjon puha pamut- vagy mikroszálas kendőt. A kendő legyen nedves és majdnem száraz; ne engedje, hogy folyadék jusson a készülékházba.



⚠ Kérjük, a termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt.


Egyéb

 Ha a termék szokatlan szagot, hangot vagy füstöt bocsát ki, AZONNAL húzza ki a tápkábelt, és forduljon szervizközpontához.

 Győződjön meg róla, hogy a szellőzőnyílások nincsenek eltakarva asztallal vagy függönnyel.

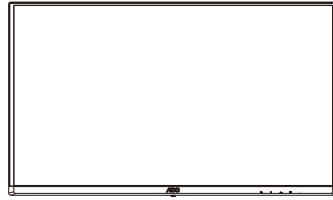
 Ne tegye ki az OLED-monitort erős rezgésnek vagy nagy ütésnek működés közben.

 Ne üsse meg, és ne ejtse le a monitort működés vagy szállítás közben.

 Nem ajánlott ezt az OLED-terméket négy óránál hosszabb folyamatos használatra. A használati idő túllépése esetén képbeégés (burn-in) léphet fel. A képbeégés valószínűségének csökkentése érdekében ez a termék több technológiát alkalmaz. A karbantartási ciklus körülbelül 10 percet vesz igénybe. Részletekért lásd a "Kijelző karbantartása" szakaszt.

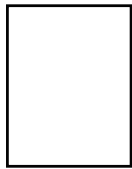
Beállítás

A doboz tartalma



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



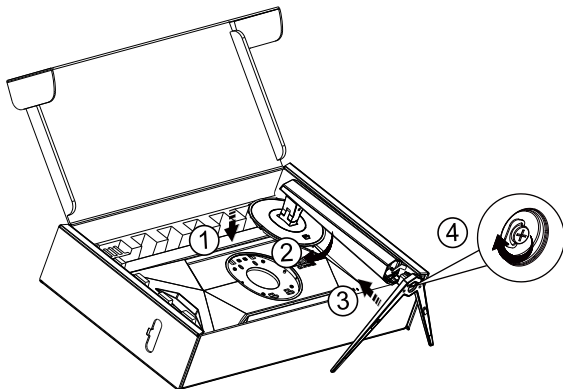
USB Cable

* Nem minden jelátviteli kábel kerül biztosításra minden országban és régióban. Kérjük, a pontos információkért forduljon a helyi kereskedőhöz vagy az AOC helyi irodájához.

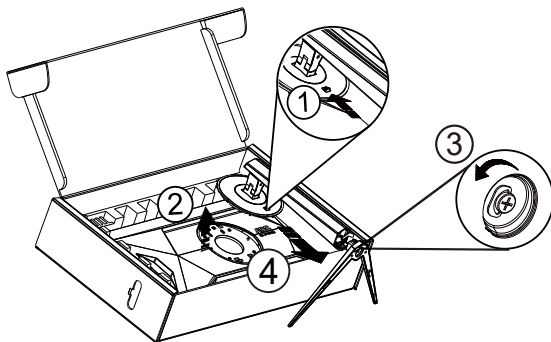
Állvány és talp beállítása

Kérjük, az alábbi lépések szerint szerelje össze vagy távolítsa el a talpat.

Összeszerelés:



Eltávolítás:



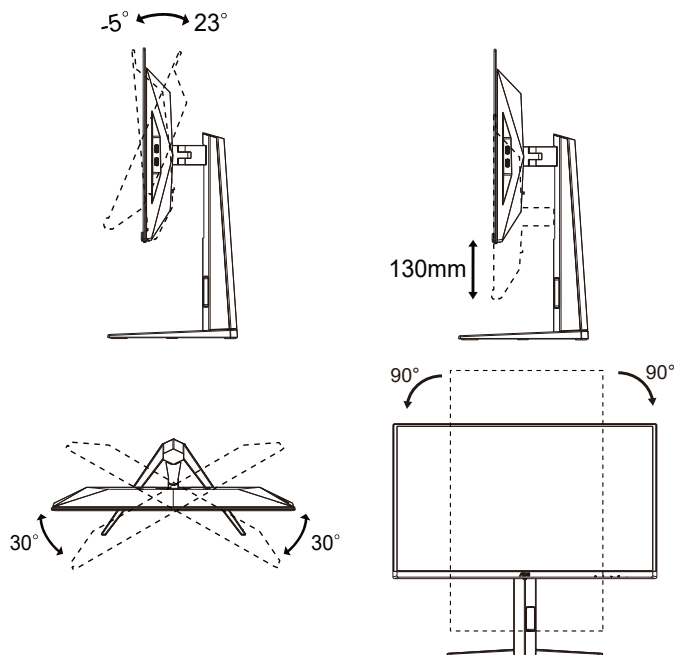
 **MEGJEGYZÉS:** A kijelző kialakítása eltérhet a képeken láthatótól.

A betekintési szög beállítása

A legjobb megtekintési élmény érdekében javasolt, hogy a felhasználó biztosítsa, hogy az egész arca látható legyen a kijelzőn, majd személyes preferencia alapján állítsa be a monitor szögét.

Fogja meg az állványt, hogy a monitor ne boruljon fel a szög módosítása közben.

A monitort az alábbi módon állíthatja be:



MEGJEGYZÉS:

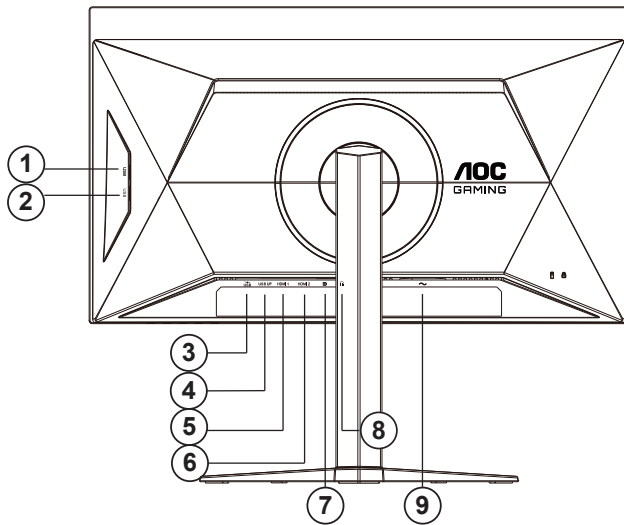
Ne érintse meg az OLED képernyőt a szög módosítása közben. Az OLED képernyő érintése károsodást okozhat.

Figyelmeztetés

- A képernyő esetleges sérülésének, például a panel leválásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
- Ne nyomja meg a képernyőt a monitor szögének állítása közben. Csak a keretet fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozások a monitor és a számítógép hátulján:



1. USB3.2 Gen1 downstream x1
2. USB3.2 Gen1 downstream x1
3. USB3.2 Gen1 downstream + töltés x1
USB3.2 Gen1 downstream x1
4. USB upstream
5. HDMI 1
6. HDMI 2
7. DisplayPort
8. Fejhallgató
9. Áramellátás

Csatlakozás a számítógéphez

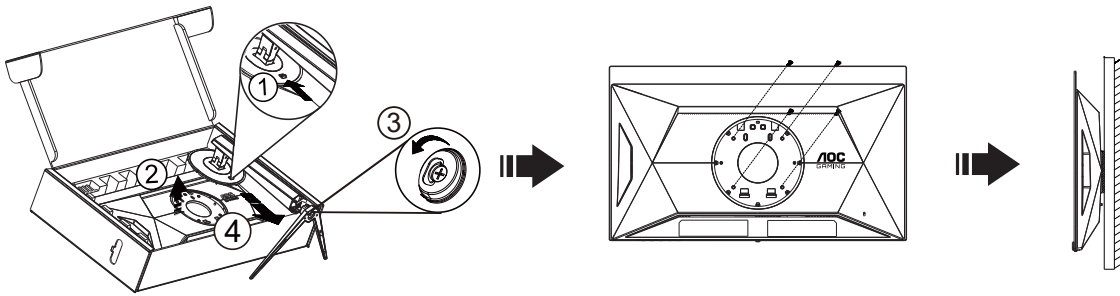
1. Csatlakoztassa szilárdan a tápkábelt a kijelző hátuljához.
2. Kapcsolja ki a számítógépet, és húzza ki a tápkábelt.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép hátoldalán található videocsatlakozóhoz.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző tápkábelét egy közeli konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés befejeződött. Ha nem jelenít meg képet, kérjük, tekintse meg a Hibaelhárítás részt.

A berendezés védelme érdekében mindig kapcsolja ki a számítógépet és az OLED-monitorot a csatlakoztatás előtt.

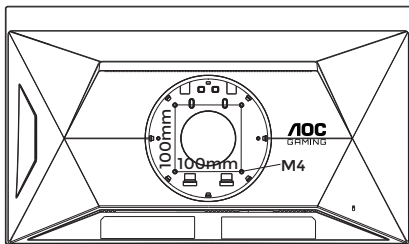
Fali rögzítés

Előkészület egy opcionális falirögzítőkar telepítéséhez.

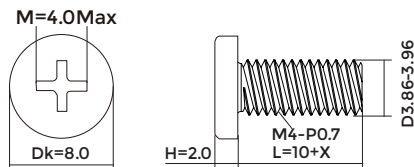



Ez a monitor egy külön megvásárolható falirögzítőkarra szerelhető. A művelet megkezdése előtt áramtalanítsa a készüléket. Kövesse az alábbi lépéseket:

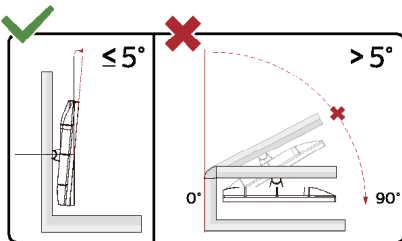
1. Távolítsa el az állványt.
2. A falirögzítőkar összeszereléséhez kövesse a gyártó utasításait.
3. Helyezze a falirögzítőkart a monitor hátoldalára. Igazítsa össze a kar és a monitor hátoldalán lévő furatokat.
4. Helyezze be a 4 csavart a furatokba, majd húzza meg őket.
5. Csatlakoztassa újra a kábeleket. A falirögzítőkar falra szereléséhez kövesse az opcionális falirögzítőkar használati útmutatóját.



A falra szereléshez szükséges csavarok műszaki adatai: M4*(10+X) mm (ahol X = a falirögzítőkar vastagsága)



 **Megjegyzés: A VESA falirögzítőcsavar furatok nem minden modell esetében elérhetők, kérjük, ellenőrizze a kereskedőnél vagy az AOC hivatalos osztályánál. Falirögzítés esetén mindig lépjen kapcsolatba a gyártóval.**



* A kijelző kialakítása eltérhet a bemutatottaktól.

FIGYELMEZTETÉS:

1. A képernyő esetleges sérülésének, például a panel leválásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
2. Ne nyomja meg a képernyőt a monitor szögének állítása közben. Csak a keretet fogja meg.

NVIDIA G-SYNC-kompatibilis funkció

1. Az NVIDIA G-SYNC-kompatibilis funkció DisplayPort-vel működik
2. Ahhoz, hogy a G-SYNC segítségével tökéletes játékélményt élvezhessen, külön NVIDIA GPU-kártyát kell vásárolnia, amely támogatja a G-SYNC-et.

G-sync rendszerkövetelmények

G-SYNC monitorhoz csatlakoztatott asztali számítógép:

Támogatott videokártyák: A G-SYNC használatához NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST vagy újabb videokártya szükséges.

Illesztőprogram: R340.52 vagy újabb

Operációs rendszer:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Rendszerkövetelmények: A GPU-nak DisplayPort 1.2 támogatással kell rendelkeznie.

g-SYNC monitorhoz csatlakoztatott Notebook számítógép:

Kompatibilis videokártyák: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU vagy magasabb szintű videokártyák

Illesztőprogram: R340.52 vagy újabb

Operációs rendszer:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Rendszerkövetelmények: Támogatnia kell a közvetlenül a GPU-ról vezérelt DisplayPort 1.2-t.

Az NVIDIA G-Sync-ről további információkért látogasson el a <https://www.nvidia.com/en-us/support> weboldalra.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort/HDMI csatlakozással működik.
2. Kompatibilis grafikus kártyák: Az ajánlott lista az alábbi, továbbá ellenőrizhető a www.AMD.com weboldalon.

Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X, R9 280/X)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

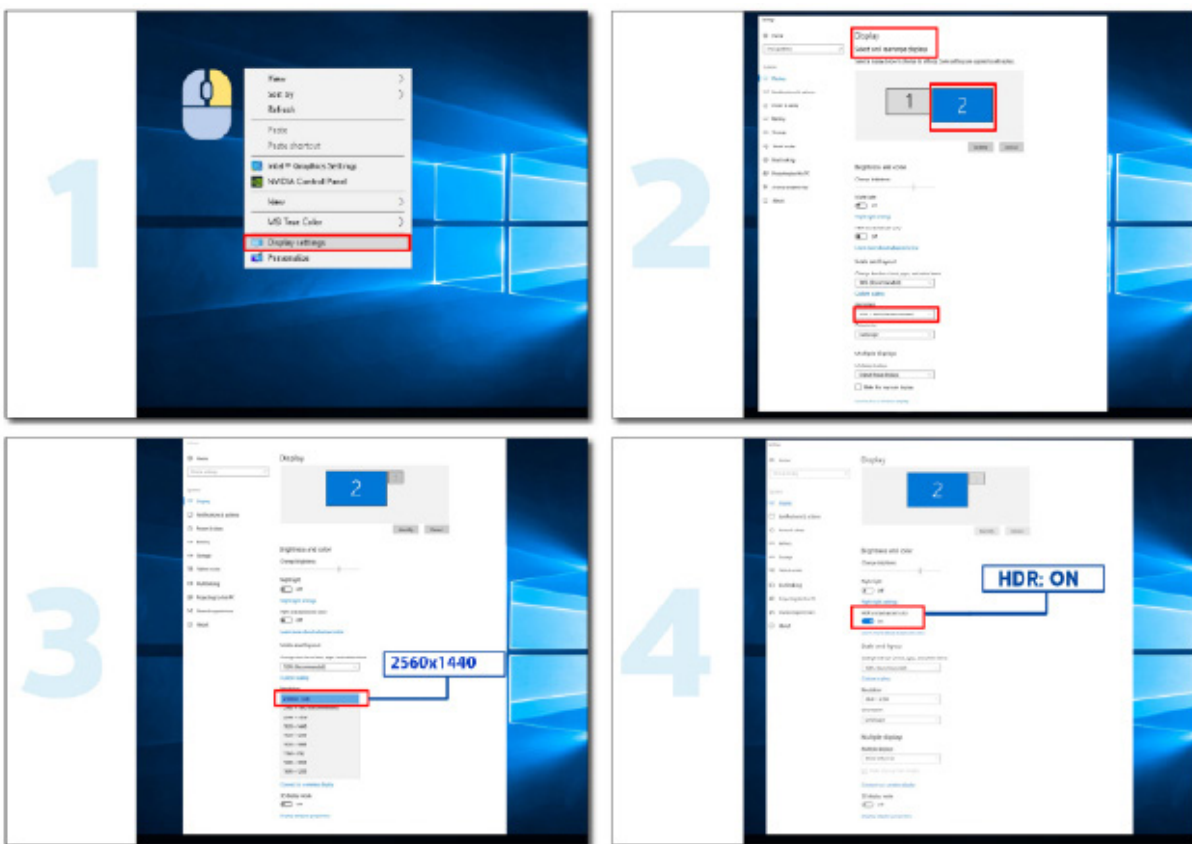
HDR

Kompatibilis az HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.

A kijelző automatikusan aktiválhatja az HDR funkciót, ha a lejátszó és a tartalom kompatibilisek. Kérjük, forduljon az eszköz gyártójához és a tartalomszolgáltatóhoz az eszköz és a tartalom kompatibilitásával kapcsolatos információkért. Kérjük, válassza az „OFF” beállítást az HDR funkcióhoz, ha nincs szüksége az automatikus aktiválásra.

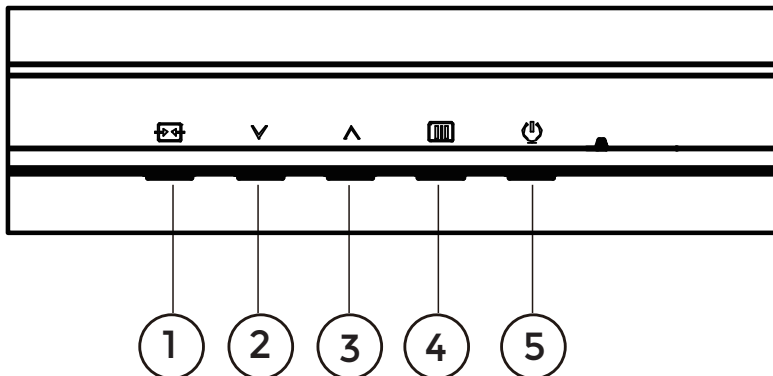
Megjegyzés:

1. A DisplayPort/HDMI interfészhez nincs szükség külön beállításra a WIN10 V1703-nál régebbi verziókban.
2. Csak a HDMI interfész érhető el, a DisplayPort interfész nem működik a WIN10 V1703 verzióban.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz csak Blu-ray lejátszó, Xbox és PlayStation készülékekhez javasolt.
4. Kijelző beállítása:
 - a. A kijelző felbontása 2560×1440-re van állítva, az HDR előbeállítás pedig BE.
 - b. Alkalmazás megnyitása után a legjobb HDR-hatás akkor érhető el, ha a felbontás 2560×1440-re változik (ha elérhető).



Beállítás

Gyorsgombok



1	Forrás/Kilépés
2	Játék mód
3	Tárcsapont
4	Menü/Belépés
5	Áramellátás

Menü/Belépés

Nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez.

Áramellátás

Nyomja meg a Bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Tárcsapont

Ha nincs OSD, nyomja meg a Tárcsapont gombot a Tárcsapont megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

Játék mód

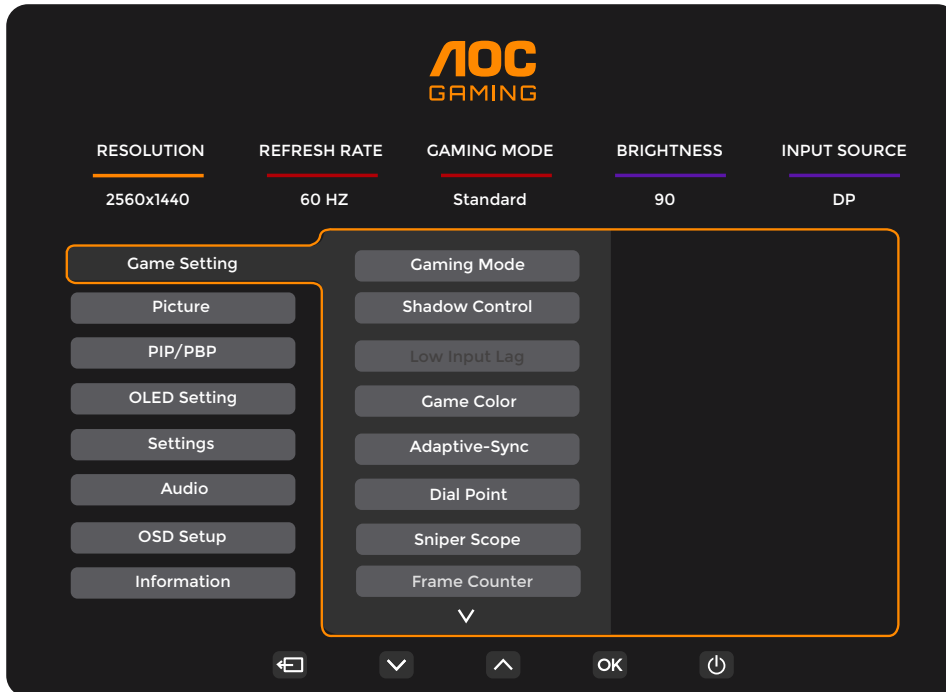
Ha nincs OSD, nyomja meg a “∨” gombot a Játék mód funkció megnyitásához, majd nyomja meg a “∨” vagy “∧” gombot a Játék mód kiválasztásához (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 vagy Gamer 3) a különböző játékstílusok alapján.
















Forrás/Kilépés

Amikor az OSD zárva van, a Source/Exit gomb megnyomása a Source gyorsgomb funkciót aktiválja. Amikor az OSD menü aktív, ez a gomb kilépő gombként működik (az OSD menüből való kilépéshez).

OSD-beállítás

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombok használatához.

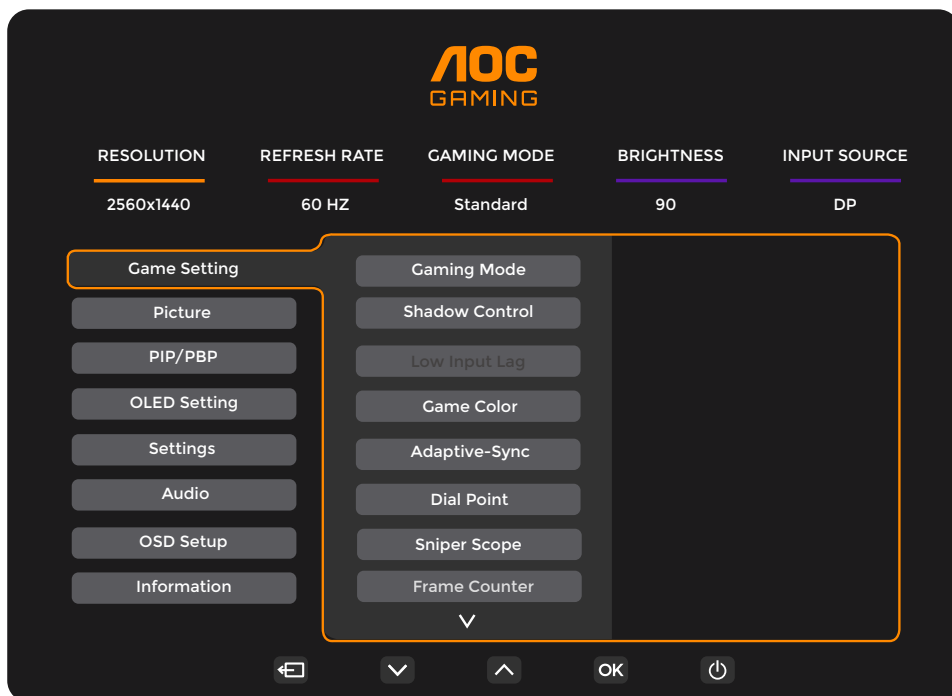


- 1). Nyomja meg a  MENÜ-gombot az OSD ablak aktiválásához.
- 2). Nyomja meg a  vagy  gombokat a funkciók közötti navigáláshoz. Ha a kívánt funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENÜ-gombot vagy az OK gombot az aktiváláshoz, majd nyomja meg a  vagy  gombokat az almenü funkciói közötti navigáláshoz. Ha a kívánt almenü funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENÜ-gombot vagy az OK gombot az aktiváláshoz.
- 3). Nyomja meg a  vagy  a kiválasztott funkció beállításainak módosításához. Nyomja meg a  /  gombot a kilépéshez. Ha más funkciót kíván beállítani, ismételje meg a 2-3. lépéseket.
- 4). OSD zárolási funkció: Az OSD zárolásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENÜ-gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a  bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD feloldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENÜ-gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a  bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Megjegyzések:

- 1). Ha a termék csak egy jelbemenettel rendelkezik, az „Input Select” (Bemenet kiválasztása) nem állítható.
- 2). Ha a bemeneti jel felbontása az eredeti felbontás vagy G-SYNC/Adaptive-Sync, az „Image Ratio” (Képarány) elem érvénytelen.

Játékbeállítás

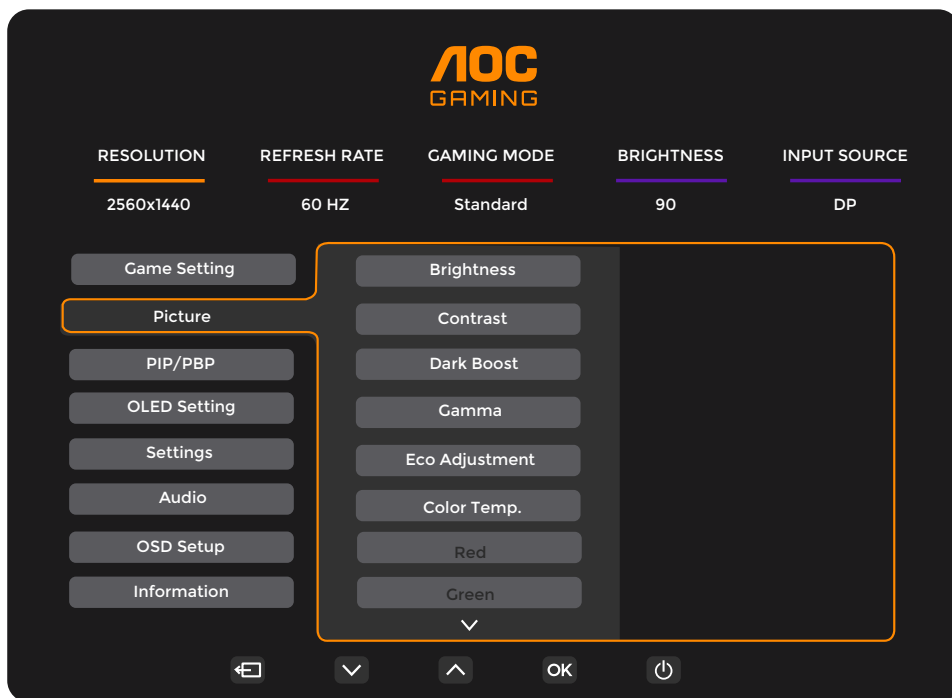


Játék mód	Standard	Az olvashatóság javítása megfelelő webes és mobil játékokhoz.
	FPS	FPS (First Person Shooter) játékokhoz. Javítja a fekete szintet sötét témában.
	RTS	RTS (Real Time Strategy) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
	Racing	Versenyjátékokhoz, gyors válaszidőt és magas szintelítettséget biztosít.
	Játékos 1	A felhasználói beállítások elmentve Játékos 1 néven.
	Játékos 2	A felhasználói beállítások elmentve Játékos 2 néven.
	Játékos 3	A felhasználói beállítások elmentve Játékos 3 néven.
Árnyékszabályozás	0 ~ 20	Az Árnyékszabályozás alapértelmezett értéke 0, amelyet a végfelhasználó 0 és 20 között állíthat a tisztább kép érdekében. Ha a kép túl sötét, és a részletek nem láthatók tisztán, állítsa 0 és 20 között a tisztább kép érdekében.
Alacsony bemeneti késleltetés	Ki / Be	Kapcsolja ki a képtárolót a bemeneti késleltetés csökkentése érdekében.
Játék szín	0 ~ 20	A Játék szín 0–20 szintű telítettségállítást biztosít a jobb kép eléréséhez.
Adaptive-Sync	Ki / Be	Az G-SYNC/Adaptive-Sync letiltása vagy engedélyezése. G-SYNC/Adaptive-Sync működési figyelmeztetés: Az G-SYNC/Adaptive-Sync funkció engedélyezése esetén bizonyos játékkörnyezetekben villogás jelentkezhet.
Tárcsapont	Ki / Be / Dinamikus	A „Dial Point” funkció egy célzójelzőt helyez a képernyő közepére, amely segíti a játékosokat az első személyű lövöldözős (FPS) játékok pontos és precíz célzásában.
Mesterlövész látcső	Ki / 1.0 / 1.5 / 2.0	Helyi nagyítás a célzás megkönnyítésére lövés közben.
Képkockaszámláló	Ki / Jobb-fent / Jobb-lent / Bal-fent / Bal-lent	A kijelölt sarokban megjeleníti a V frekvenciát.
HDMI1	Konzol/DVD / PC	Válassza ki a csatlakoztatott eszköz típusát. Ha HDMI1-et használ játék konzol vagy DVD-lejátszó csatlakoztatására, állítsa HDMI1-et játék konzol/DVD módra.
HDMI2	Konzol/DVD / PC	Válassza ki a csatlakoztatott eszköz típusát. Ha HDMI2-t használ játék konzol vagy DVD-lejátszó csatlakoztatására, állítsa HDMI2-t játék konzol/DVD módra.

Megjegyzés:

- 1). Amikor a „HDR mód” vagy „HDR” a „Kép” menü alatt engedélyezve van, az „Árnyékszabályozás” és a „Játék szín” elemek nem állíthatók.
- 2). Amikor a „Színtér” a „Kép” menü alatt „sRGB” vagy „DCI-P3” értékre van állítva, az „Árnyékszabályozás” és a „Játék szín” elemek nem állíthatók.

Kép



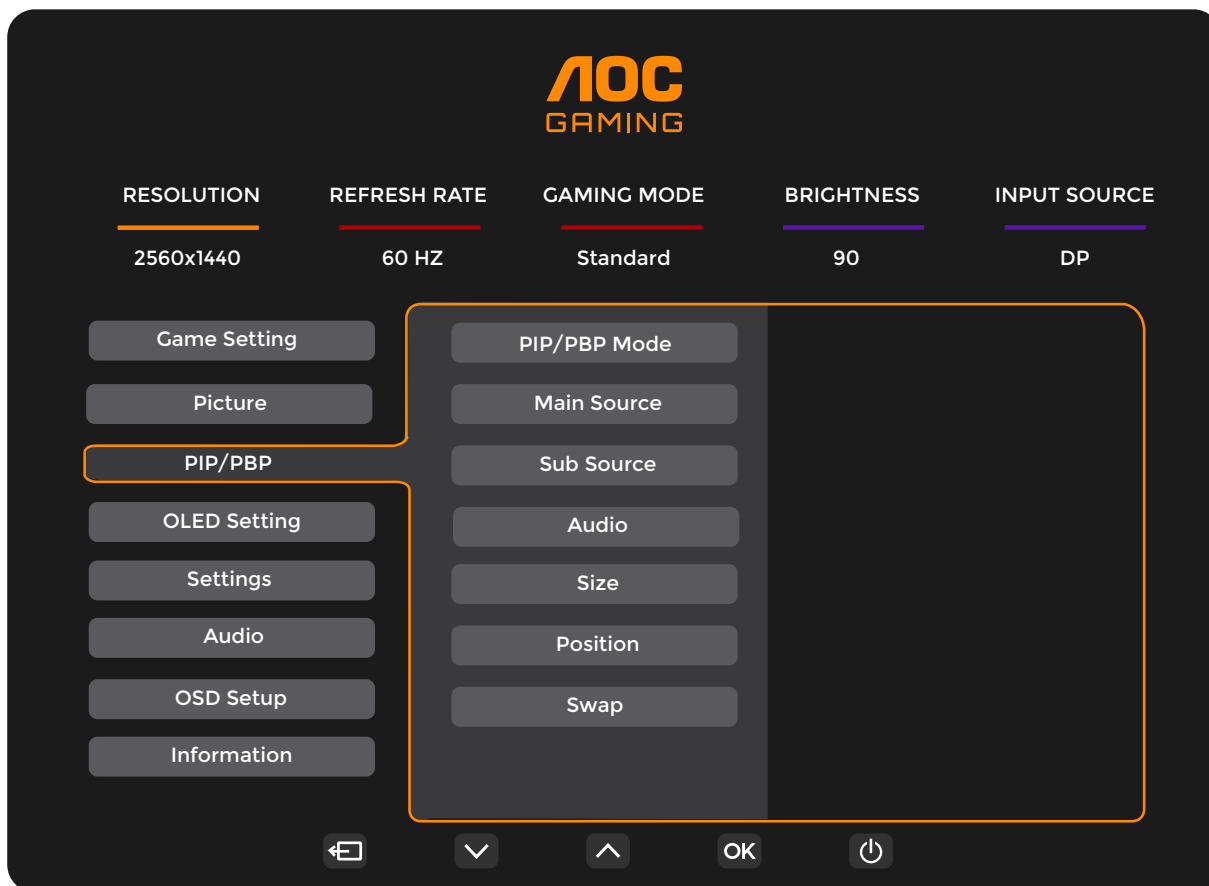
Fényerő	0-100	Háttérvilágítás beállítása.
Kontraszt	0-100	Kontraszt digitális regiszterből.
Sötét fokozás	Ki / 1. szint / 2. szint / 3. szint	A képernyő részleteinek javítása sötét vagy világos területeken, a fényerő beállítása a világos területeken a túltelítettség elkerülése érdekében.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma beállítása.
Energiatakarékos beállítás	Standard	Normál mód
	Szöveg	Szöveg mód
	Internet	Internet mód
	Játék	Játék mód
	Film	Film mód.
	Sport	Sport mód.
	Olvasás	Olvasási mód.
Színhőmérséklet.	Meleg	Meleg színhőmérséklet.
	Normál	Normál színhőmérséklet.
	Hűvös	Hűvös színhőmérséklet.
	Felhasználó	Színhőmérséklet visszaállítása.
Piros	0-100	Piros erősítés digitális regiszterből.
Zöld	0-100	Zöld erősítés digitális regiszterből.
Kék	0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből.

HDR	Ki	Állítsa be az HDR profilt a használati igényeinek megfelelően. Megjegyzés: HDR észlelése esetén az HDR opció megjelenik a beállításhoz.
	DisplayHDR	
	HDR csúcs	
	HDR kép	
	HDR film	
	HDR játék	
HDR mód	Ki	Optimalizálva a kép színére és kontrasztjára, amely szimulálja az HDR-hatást. Megjegyzés: HDR hiányában az HDR mód opció jelenik meg a beállításhoz.
	HDR kép	
	HDR film	
	HDR játék	
Színtér	Panel natív	Standard színtérű panel.
	sRGB	sRGB színtér.
	DCI-P3	DCI-P3 színtér.
LowBlue mód	Ki	A kék fény hullámhosszának csökkentése a színhőmérséklet szabályozásával.
	Multimédia	
	Internet	
	Iroda	
	Olvasás	
Képarány	Teljes / Arány / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Válassza ki a kijelző képarányát.

Megjegyzés:

- 1). Ha az „HDR mód” engedélyezve van, az alábbi elemek nem állíthatók: „Kontraszt”, „Sötétítés”, „Gamma”, „Energiatakarékos beállítás”, „Színhőmérséklet”, „Színtér” és „LowBlue mód”.
- 2). Ha az „HDR” engedélyezve van, az alábbi elemek nem állíthatók: „Fényerő”, „Kontraszt”, „Sötétítés”, „Gamma”, „Energiatakarékos beállítás”, „Színhőmérséklet”, „Színtér” és „LowBlue mód”.
- 3). Amikor a „Színtér” beállítása „sRGB” vagy „DCI-P3”, az olyan elemek, mint a „Kontraszt”, „Sötétítés”, „Gamma”, „Eco beállítás”, „Színhőmérséklet”, „HDR mód” és „Alacsony kék mód” nem állíthatók.
- 4). Amikor az „Eco beállítás” Olvasásra van állítva, a „Kontraszt”, „Színhőmérséklet”, „Színtér” és „Alacsony kék mód” nem állíthatók.

PIP/PBP



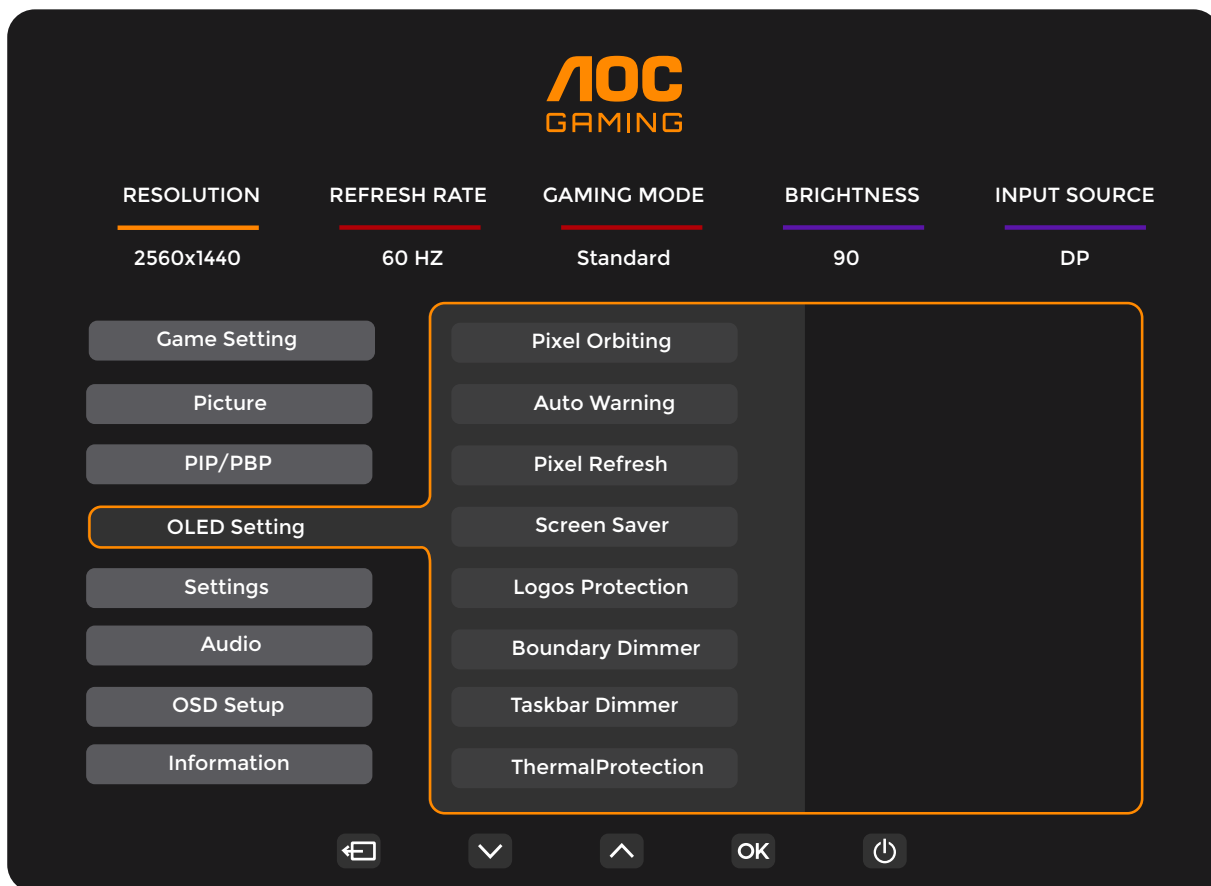
PIP/PBP mód	Ki / PIP / PBP	PIP vagy PBP letiltása vagy engedélyezése.
Fő forrás		Válassza ki a fő képernyő forrását.
Alforrás		Válassza ki az al képernyő forrását.
Hang	Fő forrás	Válassza ki a hangbeállítást.
	Alforrás	
Méret	Kicsi / Közepes / Nagy	Válassza ki a képernyő méretét.
Pozíció	Jobb-fent	Állítsa be a képernyő helyzetét.
	Jobb-lent	
	Bal felső	
	Bal alsó	
Csere	Be: Csere	A képernyő forrásának cseréje.
	Ki: nincs művelet	

Megjegyzés:

- 1). Ha a „Kép” menüben az „HDR” nem kikapcsolt állapotban van, a „PIP/PBP” alatti összes elem nem állítható.
- 2) Amikor a PBP/PIP engedélyezve van, a főképernyő és az alképernyő bemeneti forrásának kompatibilitása az alábbi táblázatban látható:

PBP/PIP		Fő forrás		
		HDMI1	HDMI2	DP
Alforrás	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

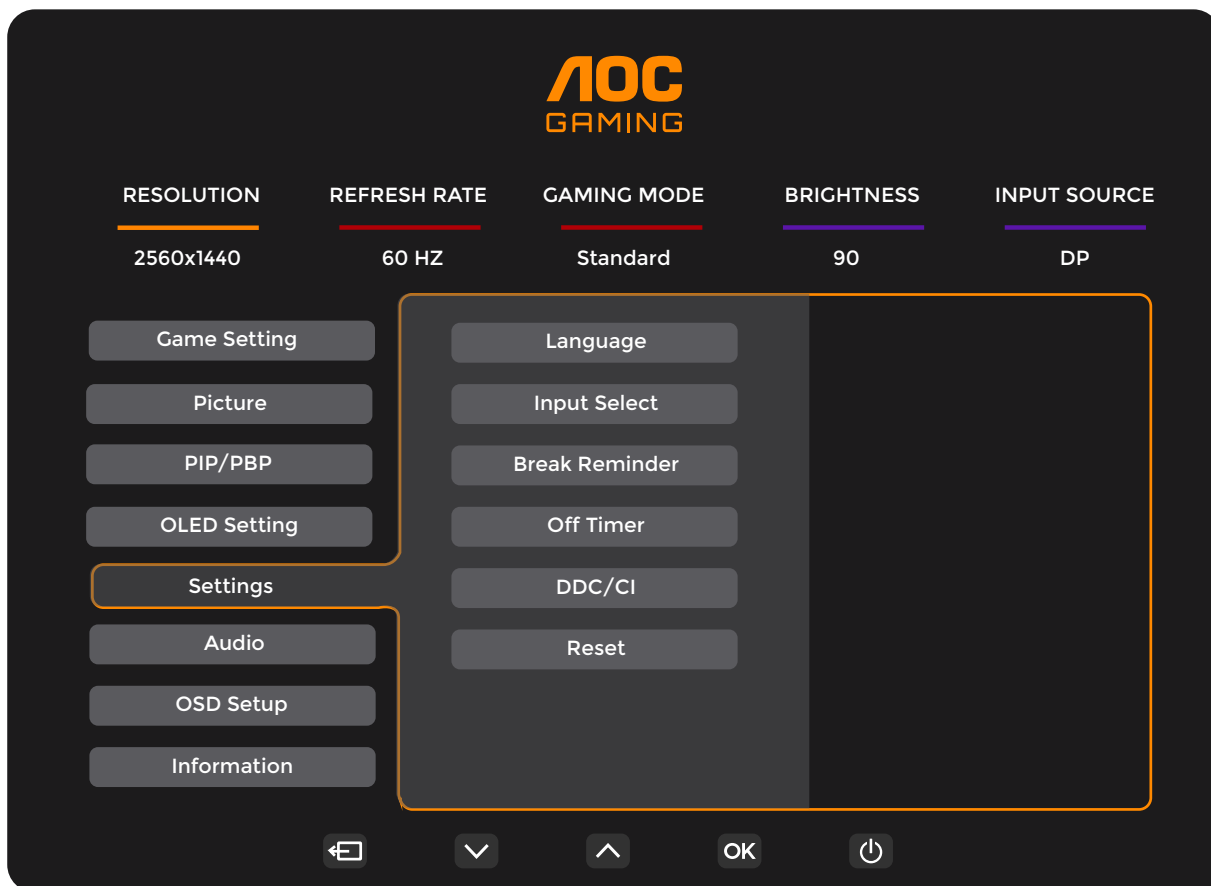
OLED-beállítás



Pixel orbitálás	Ki / Gyenge / Közepes / Erős	Az orbitálás a megjelenített képet pixel szinten enyhén elmozdítja másodpercenként egyszer, hogy megakadályozza a kép beégését. Ez a funkció alapértelmezés szerint „Be (Gyenge)”, a „Gyenge” a legkisebb, az „Erős” a legnagyobb elmozdulást jelenti, a „Ki” letiltja az elmozdulást, és növeli a kép beégésének esélyét. Ez beállítható az OSD menüben.
Automatikus figyelmeztetés	Be/Ki	Engedélyezze vagy tiltsa le a „Pixel Refresh” automatikus figyelmeztető funkciót. A monitor automatikusan megjelenít egy „Automatikus figyelmeztetést” minden 4 óra összesített használat után, hogy emlékeztesse a felhasználót a „Pixel Refresh” folyamat elvégzésére. Válassza az „Ki” opciót az automatikus figyelmeztetés leállításához a „Pixel Refresh” esetén. Azonban, ha a javasolt időközönként nem hajtják végre a „Pixel Refresh” folyamatot, az növelheti a képtartósság kockázatát a kijelzőn. Kérjük, járjon el körültekintően. Ez a funkció segít megszüntetni a képtartósságot.
Pixel Refresh	Be/Ki	Indítás után válassza a menü felugró ablakában az „Igen” opciót. A kijelző kikapcsolja a képernyőt, és elindítja a karbantartási ciklust. A bekapcsoló jelző fehéren villog (1 másodperc be, 1 másodperc ki) a ciklus alatt, amely körülbelül 10 percig tart. A ciklus végén a bekapcsoló jelző kialszik, és a kijelző készenléti állapotba kerül.

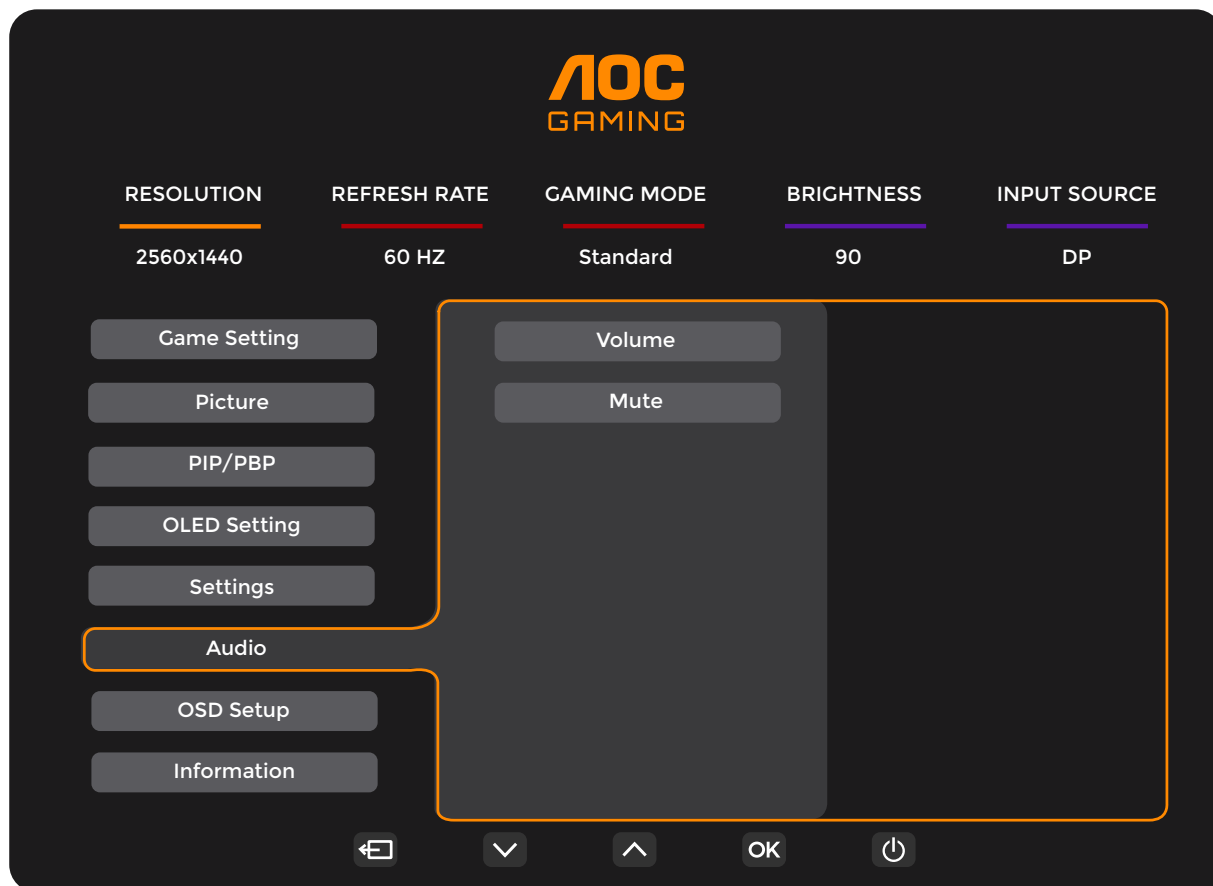
Képernyővédő	Ki / Lassú / Gyors	Amikor a készülék egy bizonyos ideig statikus képet észlel, a képernyővédő funkció elsötétíti a képernyőt, hogy megvédje a panelt a beégéstől. Amikor mozgóképet észlel, a monitor visszaállítja a fényerőt az előző működési állapotra. Az alapértelmezett beállítás Lassú, de Átállítható Gyorsra, hogy a képernyővédő hamarabb aktiválódjon. Erősen ajánlott, hogy mindig kapcsolja be a képernyővédőt Lassú vagy Gyors módban a képernyő védelme érdekében. Javasolt továbbá, hogy az eszközén is állítsa be a képernyővédő használatát.
Logók védelme	Ki / 1 / 2 / 3 / 4	Ha a képernyőn több statikus logó jelenik meg, javasolt bekapcsolni a logók védelmét; ami elsötétíti a képernyőt, hogy megvédje a panelt a logók okozta beégéstől.
Határ fényerőszabályzó	Ki / 1 / 2 / 3 / 4	Speciális képarányok esetén, amikor a képernyő keretében fekete terület vagy osztott képernyő található, a határ fényerőszabályzó funkció automatikusan érzékeli és elsötétíti azokat a területeket, ahol nagy fényerő-különbség van.
Tálca fényerőszabályzó	Ki / 1 / 2 / 3 / 4	A Tálca fényerőszabályzó technológia a képernyő tálcaterületének fényerejét csökkenti. A tálcán kívüli területeken nem lesz észlelhető fényerőváltozás.
Hővédelem	Ki / Be	Ha a monitor hőmérséklete meghaladja a 60 °C-ot, a Hővédelem funkció automatikusan csökkenti a képernyő fényerejét a megfelelő hőelvezetés érdekében. Ajánlott, hogy ezt a funkciót bekapcsolja a monitoron.

Beállítások



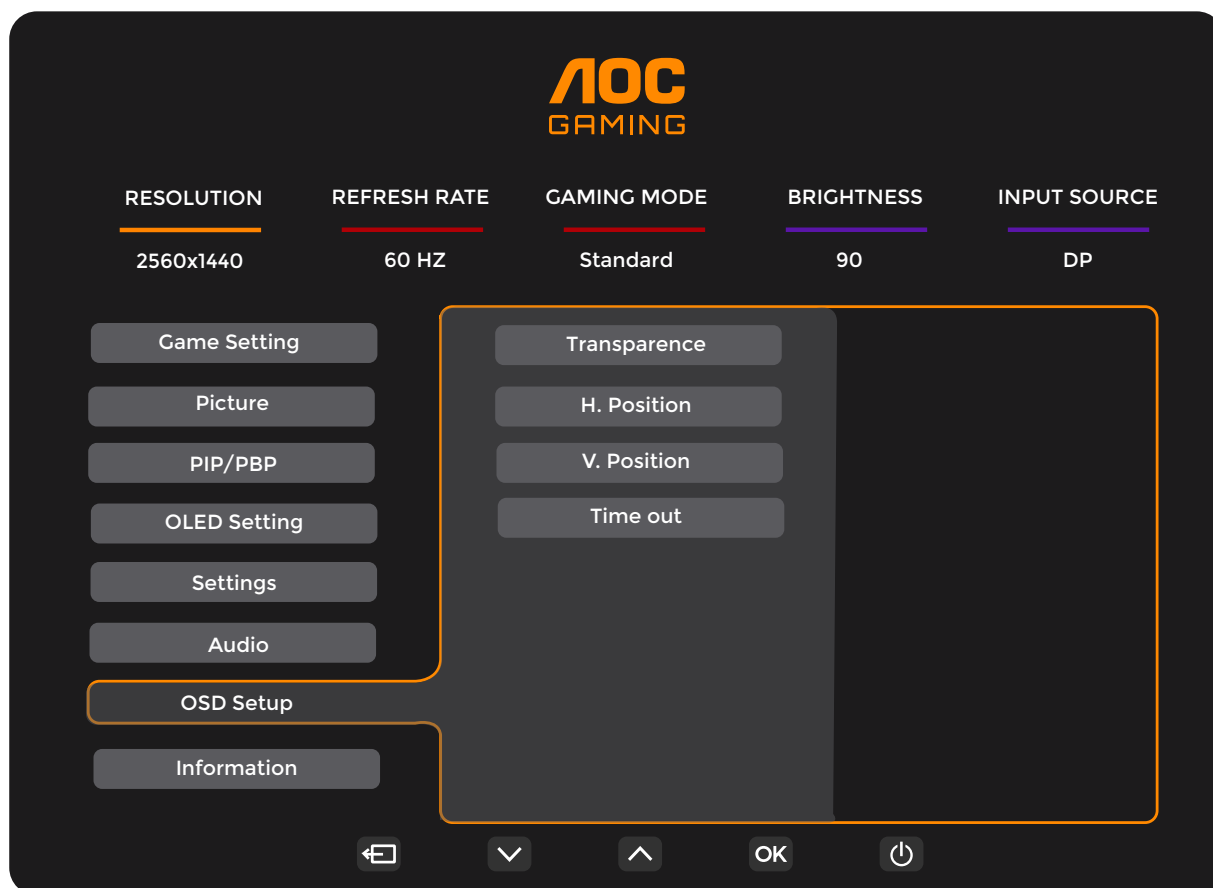
Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét.
Bemenet kiválasztása	Automatikus / HDMI1 / HDMI2 / DP	Válassza ki a bemeneti jelforrást.
Szünet emlékeztető	Ki / Be	Szünet emlékeztető, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órán át dolgozik.
Kikapcsolási időzítő	0–24 óra	Válassza ki a DC kikapcsolási időt.
DDC/CI	Nem / Igen	DDC/CI támogatás be- vagy kikapcsolása.
Visszaállítás	Nem / Igen	A menü alapértelmezett beállításainak visszaállítása.

Hang



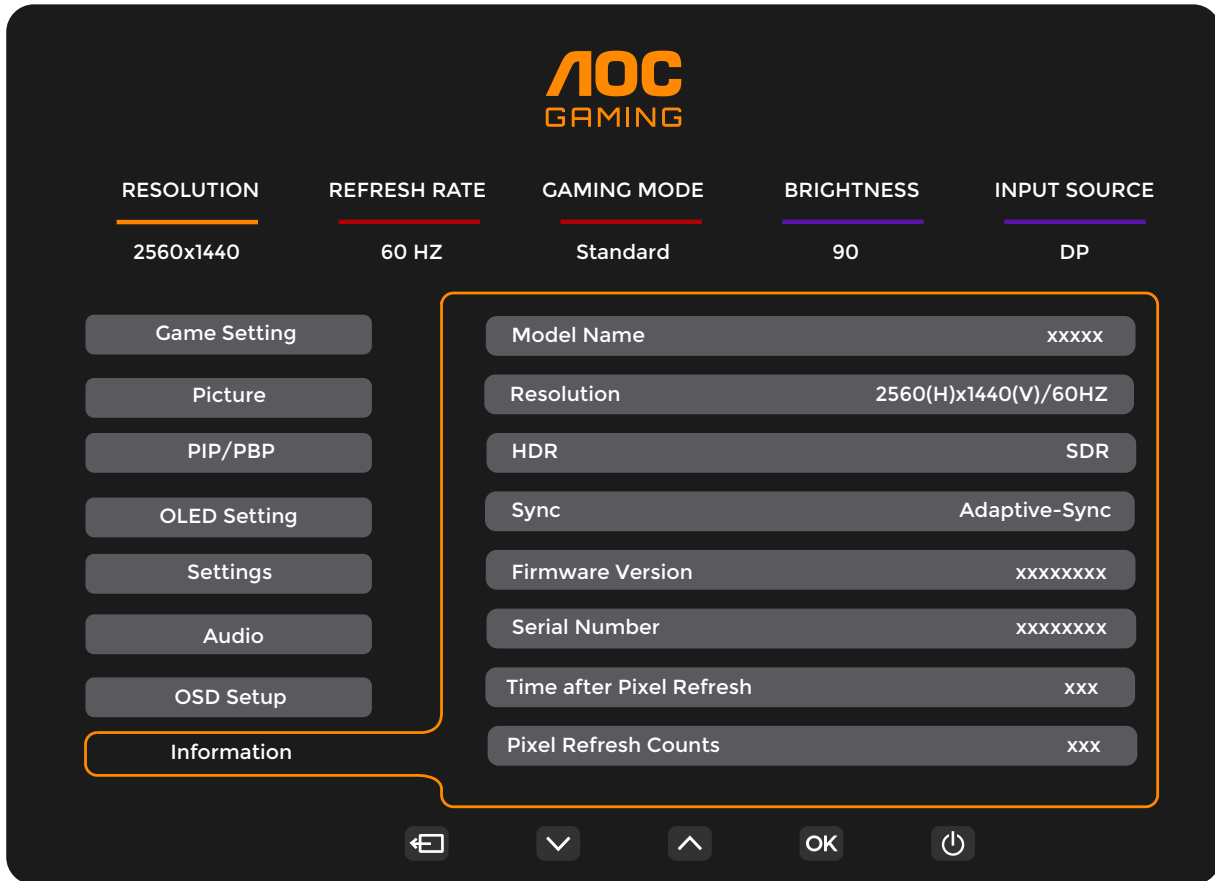
Hangeró	0-100	Hangeró beállítása.
Némítás	Ki / Be	A hangeró némítása.

OSD beállítás



Átlátszóság	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítása.
Vízszintes pozíció	0-100	Az OSD vízszintes pozíciójának beállítása.
Függőleges pozíció	0-100	Az OSD függőleges pozíciójának beállítása.
Időtűllépés	5-120	Az OSD időtűllépésének beállítása.

Információ



LED jelző

Állapot	LED szín
Teljesítmény üzemmód	Fehér
Aktív kikapcsolt üzemmód	Narancssárga
Pixelfrissítés folyamatban	Villogó fehér (1 másodperc be / 1 másodperc ki)
OLED panel meghibásodás	Villogó narancssárga (1 másodperc be / 1 másodperc ki)
Kikapcsolási üzemmód	A jelzőfény nem világít.

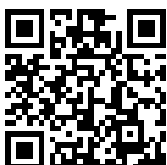
Hibaelhárítás

Problémák	Lehetséges megoldások
A bekapcsoló jelzőfény nem világít.	<ul style="list-style-type: none"> • Ellenőrizze, hogy a készülék be van-e kapcsolva. • Ellenőrizze, hogy a tápkábel csatlakoztatva van-e. • Ellenőrizze, hogy a számítógép be van-e kapcsolva.
A tápegység jelzőfénye világít, de nincs képmegjelenítés.	<ul style="list-style-type: none"> • Ellenőrizze, hogy a számítógép videokártyája megfelelően be van-e dugva. • Ellenőrizze, hogy a kijelző jelkábele helyesen csatlakozik-e a számítógéphez. • Ellenőrizze a kijelző jelkábelének csatlakozóját, és győződjön meg arról, hogy az összes tűske nem hajlott meg. • Figyelje meg a Caps Lock billentyű jelzőfényét a számítógép billentyűzetén, hogy megerősítse, működik-e a számítógép.
Nincs kép, de a tápegység jelzőfénye narancssárgán villog.	<ul style="list-style-type: none"> • Az OLED panel meghibásodott, és nem működik megfelelően. Forduljon az AOC szervizszolgálatához tanácsért.
Nem valósul meg a plug-and-play használat.	<ul style="list-style-type: none"> • Ellenőrizze, hogy támogatja-e a plug-and-play használatot. • Ellenőrizze, hogy az adapter támogatja-e a plug-and-play használatot.
Gyenge kép.	<ul style="list-style-type: none"> • Állítsa be a fényerőt és a kontrasztarányt.
A kép ugrál vagy hullámos.	<ul style="list-style-type: none"> • Lehet, hogy elektromos készülékek és eszközök vannak a környéken, amelyek elektromos interferenciát okozhatnak.
A képernyőn megjelenik: „a jelkábel nem elérhető” vagy „nincs jel”.	<ul style="list-style-type: none"> • Ellenőrizze, hogy a jeltovábbító kábel megfelelően csatlakozik-e. • Ellenőrizze, hogy a jeltovábbító kábel csatlakozójának tűskéje nem sérült-e. • A Pixel Refresh funkció engedélyezhető és futtatható a kijelző menüjében a keletkezett képmegtapadás megszüntetésére. A funkció többszöri futtatásával kívánatos képmegjelenítési hatás érhető el. A képernyő karbantartásával kapcsolatos további utasításokért kérjük, tekintse meg a felhasználói útmutatót a hivatalos weboldalon.
A képernyő „érvénytelen bemenet” üzenetet jelenít meg.	<ul style="list-style-type: none"> • Ellenőrizze, hogy számítógépe nem hibás kijelzőmódban van-e beállítva. Kérjük, állítsa be számítógépét a részletes felhasználói útmutatóban megadott kijelzőmódra.
Képmegtapadás.	<ul style="list-style-type: none"> • Az OLED panel jellemzői alapján a Pixel Refresh funkció engedélyezhető és futtatható a kijelző menüjében a keletkezett képmegtapadás megszüntetésére. Ajánlott a funkció többszöri futtatása a kívánt képmegjelenítési hatás eléréséhez. A képernyő karbantartásával kapcsolatos további utasításokért kérjük, tekintse meg a felhasználói útmutatót a hivatalos weboldalon.
Szabályozás és szerviz	Kérjük, tekintse meg a Szabályozás és szerviz információkat a www.aoc.com oldalon (ahol megtalálhatja az Ön által vásárolt modellt az adott országban, valamint a Szabályozás és szerviz információkat a Támogatás oldalon).

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

Panel	Modellnév	Q27G4ZD		
	Meghajtórendszer	OLED		
	Látható képátló	67,3 cm átlósan		
	Pixel távolság	0,2292 mm (H) x 0,2292 mm (V)		
	Kijelző színe	1,07 milliárd szín ^[1]		
Egyéb	Vízszintes pásztázási tartomány	30 kHz~455 kHz		
	Vízszintes pásztázási méret (maximális)	590,42 mm		
	Függőleges pásztázási tartomány	48~280 Hz		
	Vertikális pásztázási méret (maximális)	333,72 mm		
	Optimális előbeállított felbontás	2560 x 1440 @ 60 Hz		
	Maximális felbontás	2560 x 1440 @ 280 Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Tápegység	100-240 V~ 50/60 Hz 2 A		
	Energiafogyasztás	Átlagos (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	78 W	
		Max. (fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤ 117 W	
		Készenléti mód	≤ 0,5 W	
	Hőelvezetés	Normál működés	266,21 BTU/óra (tipikus)	
		Alvó (készenléti mód)	<1,71 BTU/óra	
		Kikapcsolt állapot	<1,02 BTU/óra	
Kikapcsolt állapot (AC kapcsoló)		0 BTU/óra		
Fizikai jellemzők	Csatlakozó típus	USB UP/USBx4 (1 gyors töltéssel) HDMIx2/DisplayPort/fejhallgató		
	Jel kábel típusa	Levehető		
Környezeti	Hőmérséklet	Működési	0°C~40°C	
		Nem működő	-25°C~55°C	
	Páratartalom	Működési	10%~85% (nem kondenzálódó)	
		Nem működő	5%~93% (nem kondenzálódó)	
	Tengerszint feletti magasság	Működési	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Nem működő	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	



Megjegyzés:

[1]A termék által támogatott maximális kijelzőszín-mennyiség 1,07 milliárd, a beállítási feltételek a következők (egyres grafikus kártyák kimeneti korlátozása miatt eltérések előfordulhatnak).

(„V”: támogatott, „\” : nem támogatott):

Színbit	HDMI 2.1		DisplayPort 1.4	
	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB
2560x1440@280Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@280Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@240Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@240Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@200Hz 10bpc	\	\	V	V
2560x1440@200Hz 8bpc	\	\	V	V
2560x1440@165Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@165Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@144Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@144Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@60Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@60Hz 8bpc	V	V	V	V
Alacsony felbontás, 10 bpc	V	V	V	V
Alacsony felbontás, 8 bpc	V	V	V	V

Megjegyzés:

1) A Display Port ajánlott NVIDIA® grafikus kártyákhoz. HDMI vagy Display Port használható AMD® grafikus kártyákhoz.

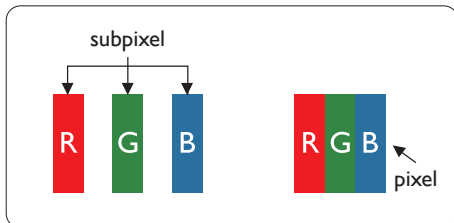
2) A QHD 240Hz/280Hz eléréséhez DP1.4 jelmű bemenet esetén olyan grafikus kártya szükséges, amely támogatja a DSC-t. A DSC támogatásról kérjük, konzultáljon a grafikus kártya gyártójával.

Az AOC monitorok panel pixelhiba szabályzata

Az AOC a legmagasabb minőségű termékek szállítására törekszik. Az iparág legfejlettebb gyártási folyamatait alkalmazzuk, és szigorú minőségellenőrzést végzünk. Azonban a monitorokban használt monitor panelek pixeleinek vagy alpixeleinek hibái néha elkerülhetetlenek.

Egyetlen gyártó sem garantálhatja, hogy minden panel hibátlan lesz, de az AOC garantálja, hogy bármely, elfogadhatatlan számú hibával rendelkező monitort garanciában megjavít vagy kicserél. Ez a tájékoztató ismerteti a különböző pixelhibatípusokat, és meghatározza az elfogadható hibaszinteket típusonként. Annak érdekében, hogy a javítás vagy csere garanciális feltételek mellett történhessen, a monitor panelen található pixelhibák száma meg kell, hogy haladja az elfogadható szinteket. Például a monitoron található alpixelhibák aránya nem haladhatja meg a 0,0004%-ot.

Továbbá az AOC még szigorúbb minőségi követelményeket állít bizonyos típusú vagy kombinációjú pixelhibákra, amelyek jobban észrevehetőek másoknál. Ez a szabályzat világszerte érvényes.



Pixellek és alpixellek

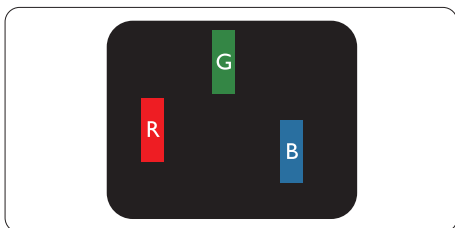
A pixel, vagy képelem, három alpixelből áll, amelyek az elsődleges színekben – piros, zöld és kék – jelennek meg. Számos pixel együtt alkot egy képet. Amikor egy pixel összes alpixele világít, a három színes alpixel egyetlen fehér pixelként jelenik meg. Amikor mind sötét, a három színes alpixel egyetlen fekete pixelként jelenik meg. Más világító és sötét alpixel kombinációi más színű egyedi pixelekként jelennek meg.

Pixelhibák típusai

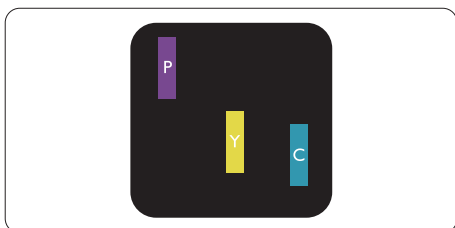
A pixel- és alpixelhibák különböző módon jelennek meg a képernyőn. Két kategóriája van a pixelhibáknak, és mindkét kategórián belül többféle alpixelhiba létezik.

Fényes pont hibák

A fényes pont hibák olyan pixelekként vagy alpixelekként jelentkeznek, amelyek mindig világítanak vagy „bekapcsoltak”. Ez azt jelenti, hogy a fényes pont egy alpixel, amely kiemelkedik a kijelzőn, amikor a monitor sötét mintát jelenít meg. A fényes pont hibák típusai a következők.



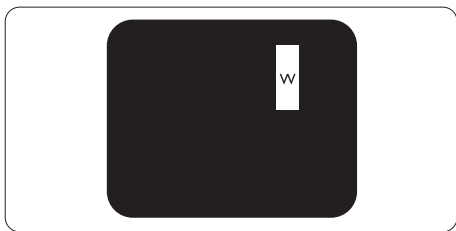
Egy világító piros, zöld vagy kék alpixel.



Két egymás melletti világító alpixel:

- Piros + Kék = Lila
- Piros + Zöld = Sárga

- Zöld + Kék = Cián (világoskék)



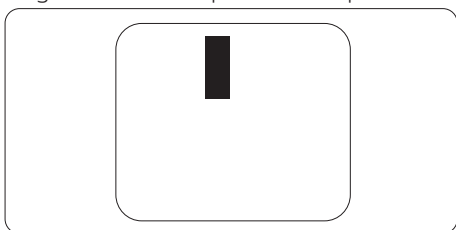
Három egymás melletti világító alpixel (egy fehér pixel).

Megjegyzés

A piros vagy kék világos pontnak legalább 50%-kal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál, míg a zöld világos pontnak 30%-kal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál.

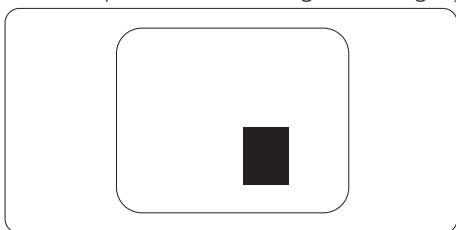
Fekete pont hibák

A fekete pont hibák olyan pixelekként vagy alpixelekként jelennek meg, amelyek mindig sötétek vagy „kikapcsoltak”. Ez azt jelenti, hogy a sötét pont egy olyan alpixel, amely a kijelzőn kiemelkedik, amikor a monitor világos mintát jelenít meg. Ezek a fekete pont hibák típusai.



Pixelhibák közelsége

Mivel az azonos típusú pixel- és alpixelhibák, amelyek egymáshoz közel helyezkednek el, jobban észrevehetőek lehetnek, az AOC a pixelhibák közelségére is megadja a tűréshatárokat.



Pixelhiba tűréshatárok

Annak érdekében, hogy a garanciális időszak alatt pixelhiba miatt javítás vagy csere igényelhető legyen, az AOC panelmonitor monitor paneljén a pixelek vagy alpixelek hibáinak meg kell haladniuk a webes kézikönyvben felsorolt tűréshatárokat.

FÉNYES PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 világító alpixel	0
2 egymás melletti világító alpixel	0
3 egymás melletti világító alpixel (egy fehér pixel)	0
Távolság két fényes pont hiba között*	Nem alkalmazható
Az összes típusú fényes pont hiba összesen	0
Fekete pont hibák	ELFOGADHATÓ SZINT
1 sötét alpixel	5 vagy kevesebb
2 egymás melletti sötét alpixel	2 vagy kevesebb
3 egymás melletti sötét alpixel	1 vagy kevesebb
Távolság két fekete pont hibája között*	≥ 5 mm
Az összes típusú fekete pont hiba összesen	5 vagy kevesebb
ÖSSZES PONT HIBA	ELFOGADHATÓ SZINT
Az összes típusú világos vagy fekete pont hiba összesen	5 vagy kevesebb

Megjegyzés

*: 1 vagy 2 egymás melletti alpixelhiba = 1 ponthiba.

Előre beállított kijelzőmódok

SZABVÁNY	FELBONTÁS (±1 Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.68	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	96.482	60.001
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	231.555	144.002
	2560x1440@165Hz	242.551	165
	2560x1440@200Hz	294	200
	2560x1440@240Hz	385.92	240
	2560x1440@280Hz	450.24	280
PBP	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998
	1280x1440@100Hz	149.3	100
	1280x1440@120Hz	179.157	119.998
	1280x1440@144Hz	214.994	144.002
	1280x1440@165Hz	246.347	165.002
MAC MÓDOK			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.55
IBM MÓDOK			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

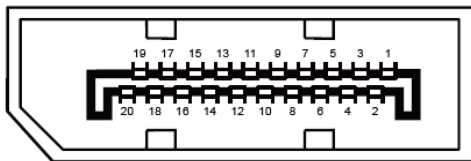
Megjegyzés: A VESA szabvány szerint előfordulhat bizonyos eltérés (+/-1 Hz) a frissítési frekvencia (képszinkron) számításánál különböző operációs rendszerek és grafikus kártyák esetén. A kompatibilitás javítása érdekében a termék névleges frissítési frekvenciáját kerekítettük. Kérjük, vegye figyelembe a tényleges terméket.

Csatlakozó kiosztások



19 tűs színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1.	TMDS Adat 2+	9.	TMDS Adat 0-	17.	DDC/CEC földelés
2.	TMDS Adat 2 árnyékolás	10.	TMDS óra +	18.	+5V Tápellátás
3.	TMDS Adat 2-	11.	TMDS Óra árnyékolás	19.	Hot Plug észlelés
4.	TMDS Adat 1+	12.	TMDS Óra-		
5.	TMDS Adat 1 árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS Adat 1-	14.	Fenntartva (N.C. az eszközön)		
7.	TMDS Adat 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Adat 0 árnyékolás	16.	SDA		



20 tűs színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Hot Plug észlelés
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20.	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC SZABVÁNY szerint VESA DDC2B képességekkel rendelkezik. Lehetővé teszi, hogy a monitor azonosítsa magát a gazdarendszer felé, és a használt DDC szinttől függően további információkat közöljön a kijelző képességeiről.

A DDC2B egy kétirányú adatcsatorna, amely az I2C protokollon alapul. A gazdarendszer kérheti az EDID-információkat a DDC2B csatornán keresztül.

