

# AOC GAMING



Jako OLED produkt vyžaduje tento displej pravidelnou údržbu obrazovky ke snížení rizika vypálení obrazu (burn-in).

## uživatelská příručka

### Q27G4ZD

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnost.....	1
Národní předpisy.....	1
Napájení.....	2
Instalace.....	3
Čištění.....	4
Ostatní.....	5
Instalace.....	6
Obsah balení.....	6
Montáž stojanu a podstavce.....	7
Nastavení úhlu pohledu.....	8
Připojení monitoru.....	9
Montáž na stěnu.....	10
Funkce NVIDIA G-SYNC Compatible.....	11
Funkce Adaptive-Sync.....	12
HDR.....	13
Úprava.....	14
Rychlé klávesy.....	14
Nastavení OSD.....	15
Nastavení hry.....	16
Obraz.....	18
PIP/PBP.....	20
Nastavení OLED.....	22
Nastavení.....	24
Zvuk.....	25
Nastavení OSD.....	26
Informace.....	27
LED indikátor.....	28
Řešení problémů.....	29
Specifikace.....	30
Obecná specifikace.....	30
Politika vad pixelů monitorových panelů AOC.....	32
Přednastavené režimy displeje.....	34
Přiřazení pinů.....	35
Plug and Play.....	36

# Bezpečnost

## Národní předpisy

Následující podkapitoly popisují národní konvence použité v tomto dokumentu.

### Poznámky, upozornění a varování

V průběhu této příručky mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vtištěny tučným nebo kurzívním písmem. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.




**UPOZORNĚNÍ:** UPOZORNĚNÍ označuje potenciální poškození hardwaru nebo ztrátu dat a informuje vás, jak se problému vyhnout.





**VAROVÁNÍ:** VAROVÁNÍ označuje riziko tělesného zranění a informuje vás, jak se problému vyhnout.


Některá varování se mohou objevit v alternativních formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní forma varování stanovena regulačními orgány.


## Napájení

 Monitor by měl být provozován pouze ze zdroje napájení uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místní energetickou společnost.

 Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou zástrčkou s třetím (uzemňovacím) kolíkem. Tato zástrčka zapadne pouze do uzemněné elektrické zásuvky jako bezpečnostní prvek. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení třížilové zástrčky, nechte elektrikáře nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér k bezpečnému uzemnění přístroje. Neodstraňujte bezpečnostní funkci uzemněné zástrčky.

 Odpojte zařízení během bouřky nebo pokud nebude delší dobu používáno. Tím ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.

 Nepřetěžujte prodlužovací kabely a rozbočovače. Přetížení může způsobit požár nebo elektrický šok.

 Pro zajištění spolehlivého provozu používejte monitor pouze s počítači certifikovanými UL, které mají vhodně konfigurované zásuvky označené mezi 100–240 V AC, min. 5 A.

 Nástěnná zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

# Instalace

**!** Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, trojnožku, držák ani stůl. Pokud monitor spadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto produktu. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodáváný s tímto produktem. Řiďte se pokyny výrobce při instalaci produktu a použijte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci produktu a vozíku přemístujte opatrně.

**!** Nikdy nevkládejte žádný předmět do štěrbin v krytu monitoru. Může to poškodit obvodové součástky a způsobit požár nebo elektrický šok. Nikdy nevylévejte kapaliny na monitor.

**!** Nepokládejte přední část produktu na podlahu.

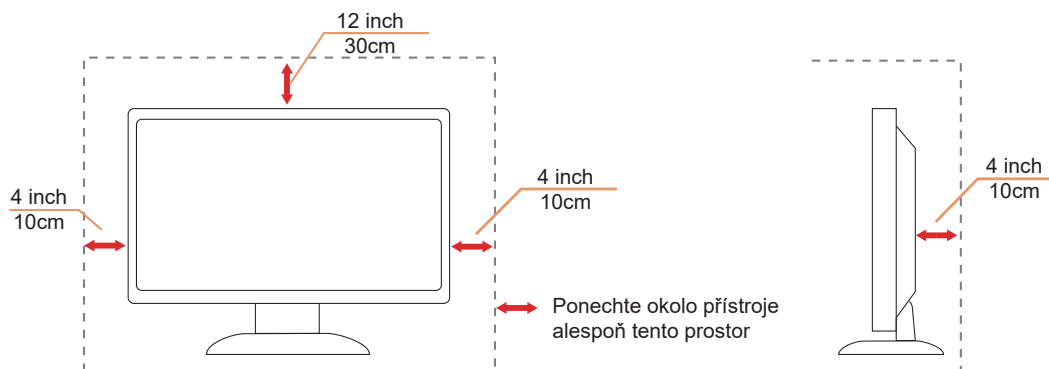
**!** Pokud monitor montujete na stěnu nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a dodržujte pokyny k sadě.

**!** Nechte kolem monitoru dostatečný prostor, jak je znázorněno níže. Jinak může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může vést k přehřátí, požáru nebo poškození monitoru.

**!** Aby nedošlo k možnému poškození, například odloupení panelu od rámečku, zajistěte, aby se monitor nenakláněl dolů více než o -5 stupňů. Pokud bude překročen maximální úhel náklonu dolů -5 stupňů, nebude poškození monitoru kryto zárukou.

Níže jsou uvedeny doporučené oblasti ventilace kolem monitoru při instalaci na stěnu nebo na stojan:

## Instalováno se stojanem



# Čištění


⚠ Pravidelně čistěte kryt měkkým hadříkem navlhčeným vodou.

⚠ Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý, nedovolte proniknutí kapaliny do pouzdra.



⚠ Před čištěním odpojte napájecí kabel od produktu.


## Ostatní

 Pokud produkt vydává nezvyklý zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí zástrčku a kontaktujte servisní středisko.

 Ujistěte se, že větrací otvory nejsou blokovány stolem nebo závěsem.

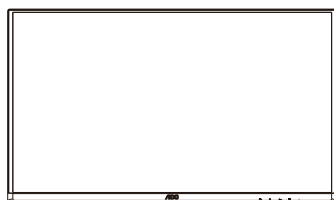
 Nepoužívejte OLED monitor za podmínek silných vibrací nebo vysokých nárazů během provozu.

 Nedrťte ani neskládejte monitor během provozu nebo přepravy.

 Nedoporučuje se používat tento OLED produkt déle než čtyři po sobě jdoucí hodiny. Může dojít k možnému vypálení obrazu (burn-in) po překročení této doby používání. Pro snížení pravděpodobnosti vypálení obrazu tento produkt využívá několik technologií. Údržbový cyklus trvá přibližně 10 minut. Podrobnosti naleznete v "oddílu Údržba displeje" section.

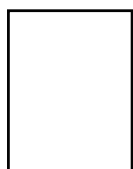
# Instalace

## Obsah balení



Monitor

\*



Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DisplayPort Cable

\*



USB Cable

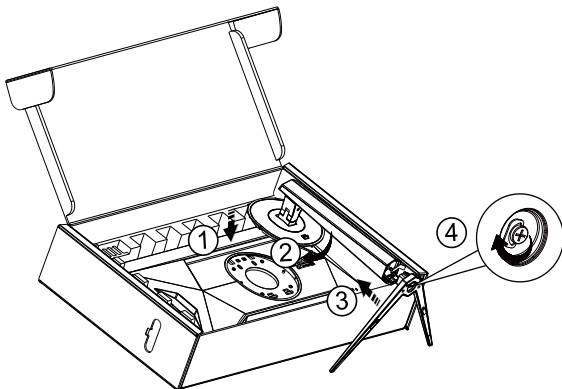
\* Ne všechny signálové kabely jsou dodávány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení se obraťte na místního prodejce nebo pobočku AOC.



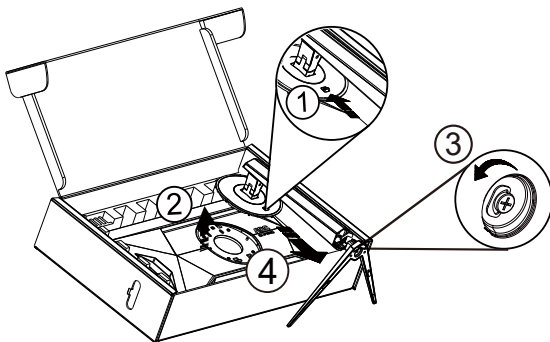
# Montáž stojanu a podstavce

Pro instalaci nebo demontáž podstavce postupujte podle níže uvedených kroků.

## Instalace:



## Demontáž:



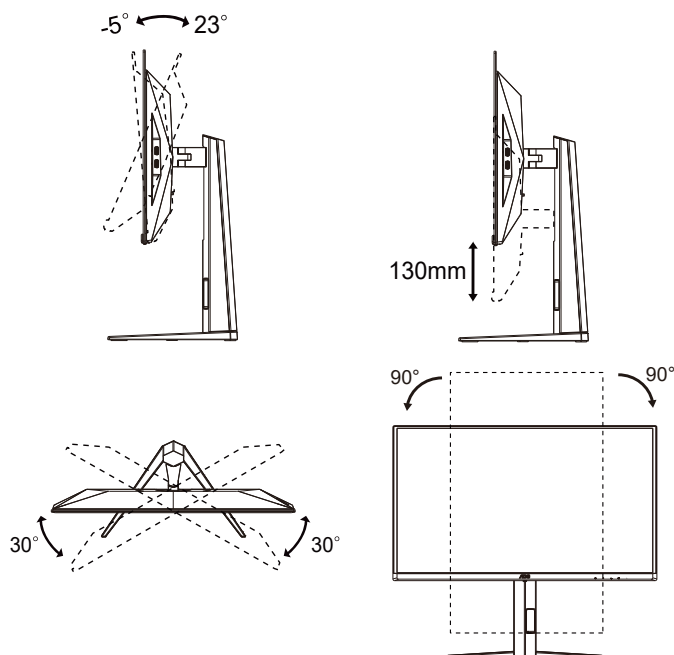
 **POZNÁMKA:** Design displeje se může lišit od zobrazených ilustrací.

## Nastavení úhlu pohledu

Pro dosažení nejlepšího zážitku z prohlížení se doporučuje, aby uživatel zajistil, že na obrazovce vidí celou svou tvář, a poté upravil úhel monitoru podle osobních preferencí.

Držte stojan, aby nedošlo k převrácení monitoru při změně úhlu.

Monitor lze nastavit následovně:



### POZNÁMKA:

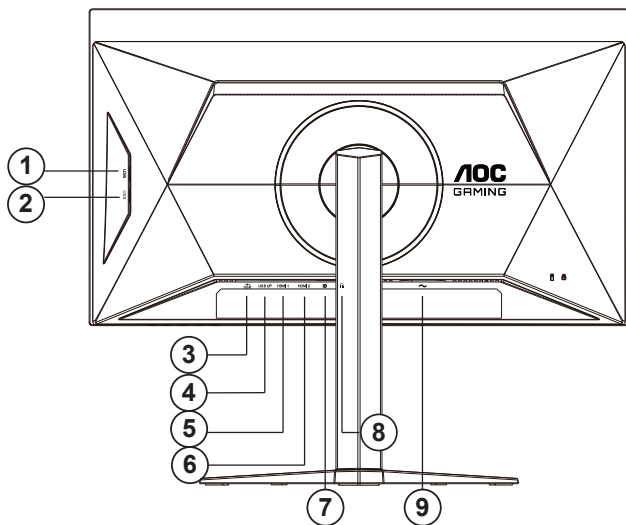
Nedotýkejte se OLED obrazovky při nastavování úhlu. Dotýkání se OLED obrazovky může způsobit její poškození.

### VAROVÁNÍ

- Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, aby monitor nebyl nakloněn dolů více než o  $-5$  stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

# Připojení monitoru

Připojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače:



1. USB3.2 Gen1 downstream x1
2. USB3.2 Gen1 downstream x1
3. USB3.2 Gen1 downstream + nabíjení x1  
USB3.2 Gen1 downstream x1
4. USB upstream
5. HDMI 1
6. HDMI 2
7. DisplayPort
8. Sluchátka
9. Napájení

## Připojte k počítači

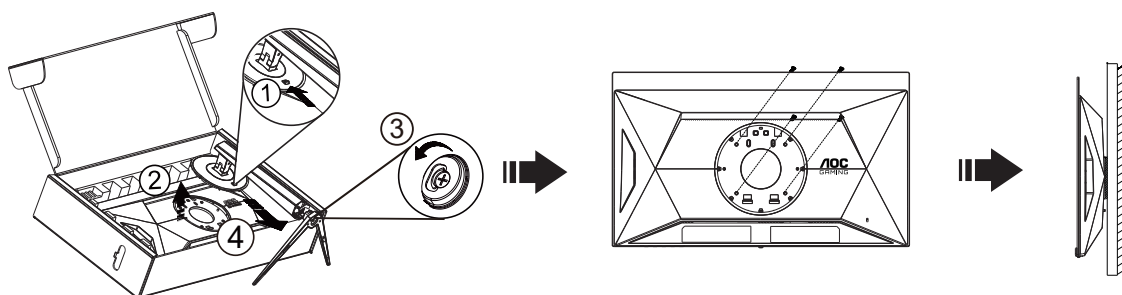
1. Pevně připojte napájecí kabel do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signální kabel displeje k video konektoru na zadní straně vašeho počítače.
4. Zapojte napájecí kabel počítače i displeje do blízké elektrické zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud váš monitor zobrazuje obraz, instalace je dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, obraťte se na část Řešení problémů.

Pro ochranu zařízení vždy vypněte počítač i OLED monitor před připojením.

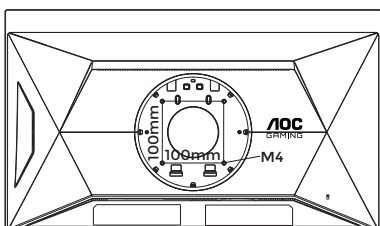
# Montáž na stěnu

Příprava na instalaci volitelného ramene pro montáž na stěnu.

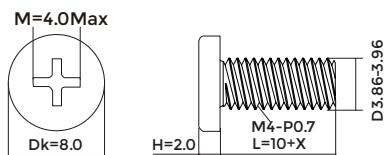



Tento monitor lze připevnit na rameno pro montáž na stěnu, které je k dispozici samostatně. Před zahájením tohoto postupu odpojte napájení. Postupujte podle následujících kroků:

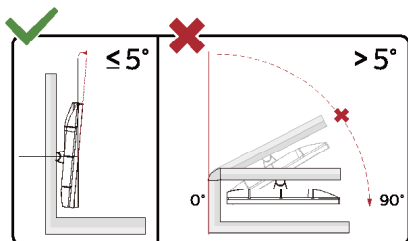
1. Odstraňte podstavec.
2. Postupujte podle pokynů výrobce k sestavení ramene pro montáž na stěnu.
3. Umístěte rameno pro montáž na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Vložte čtyři šrouby do otvorů a pevně je utáhněte.
5. Znovu připojte kabely. Pokyny k připevnění ramene na stěnu naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným ramenem pro montáž na stěnu.



Technické specifikace nástěnného držáku: M4\*(10+X)mm (X=tloušťka nástěnného držáku)



 **Poznámka:** Otvory pro šrouby VESA montáže nejsou dostupné u všech modelů, proto prosím ověřte u prodejce nebo oficiálního oddělení AOC. Pro instalaci na stěnu vždy kontaktujte výrobce.



\* Design displeje se může lišit od zobrazeného.

## VAROVÁNÍ:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, aby monitor nebyl nakloněn dolů více než o -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

## Funkce NVIDIA G-SYNC Compatible

1. Funkce NVIDIA G-SYNC Compatible funguje s DisplayPort
2. Abyste si mohli zažít perfektní hraní s G-SYNC, musíte zakoupit samostatnou grafickou kartu NVIDIA, která podporuje technologii G-SYNC.

Požadavky G-sync na systém

Stolní počítač připojený k monitoru G-SYNC:

Podporované grafické karty: Funkce G-SYNC vyžadují grafickou kartu NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST nebo vyšší.

Ovladač: R340.52 nebo novější

Operační systém:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Požadavky na systém: Musí být podporováno rozhraní DisplayPort 1.2 grafické karty.

Notebook připojený k monitoru G-SYNC:

Podporované grafické karty: Grafické karty NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU nebo vyšší

Ovladač: R340.52 nebo vyšší

Operační systém:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Požadavky na systém: Musí být podporováno ovládání rozhraní DisplayPort 1.2 přímo z grafické karty.

Další informace o technologii NVIDIA G-Sync najdete na webu: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

# Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync pracuje s DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam je uveden níže, lze jej také ověřit na [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Grafické karty

- Řada Radeon™ RX Vega
- Řada Radeon™ RX 500
- Řada Radeon™ RX 400
- Řada Radeon™ R9/R7 300 (s výjimkou R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Řada Radeon™ R9 Nano
- Řada Radeon™ R9 Fury
- Řada Radeon™ R9/R7 200 (s výjimkou R9 270/X, R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

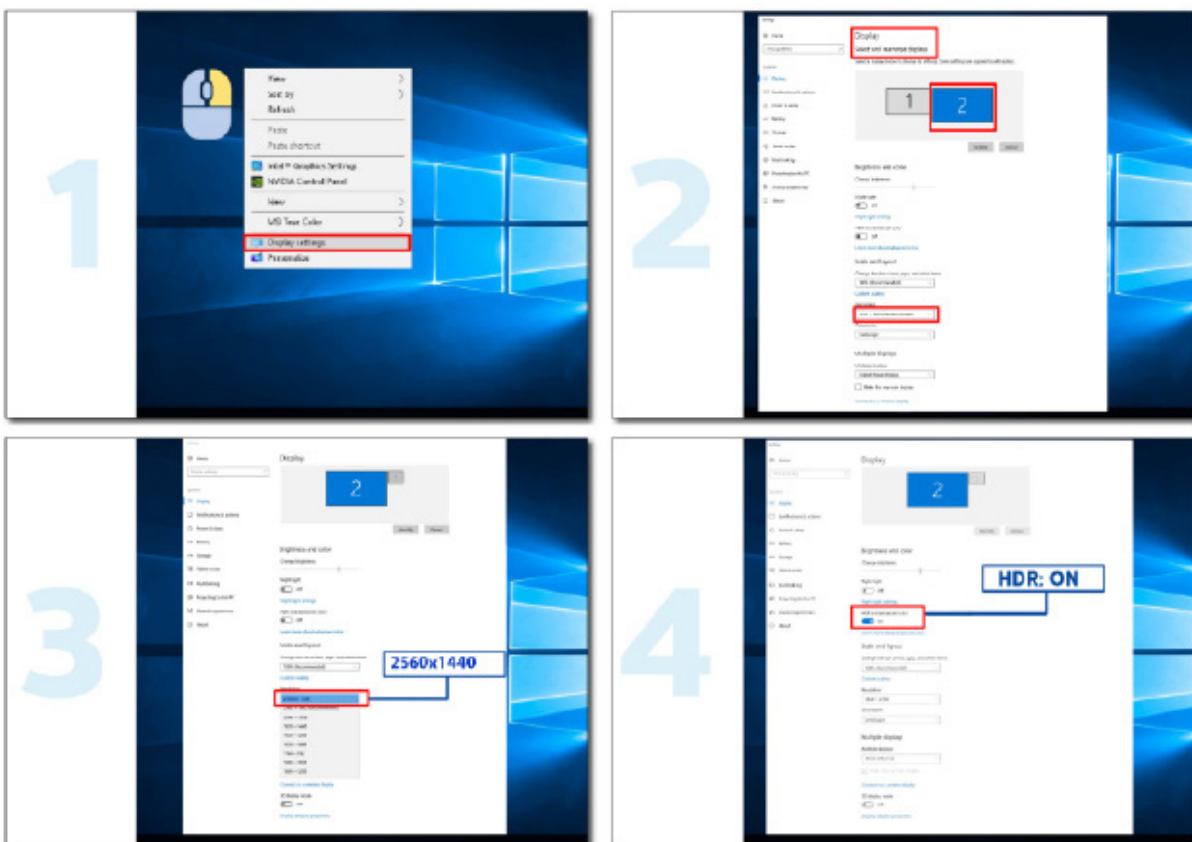
# HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní. Pro informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu kontaktujte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Pro funkci HDR vyberte možnost „VYP“ v případě, že nepotřebujete automatickou aktivaci.

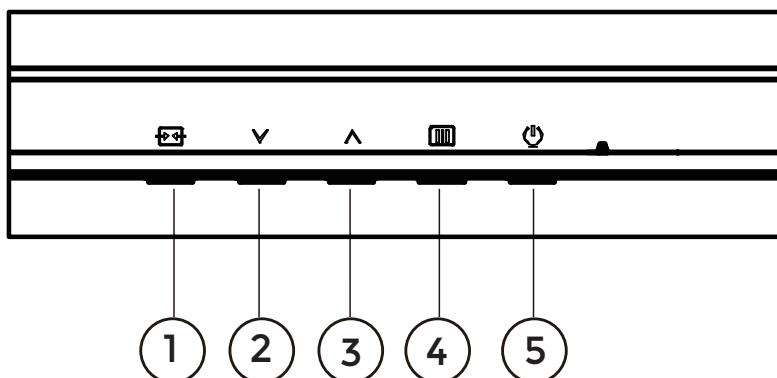
## Poznámka:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI není potřeba žádné speciální nastavení ve verzích WIN10 nižších než V1703.
2. Ve verzi WIN10 V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI, rozhraní DisplayPort nefunguje.
3. Rozlišení 3840x2160@50Hz/60Hz je doporučeno pouze pro Blu-ray přehrávače, Xbox a PlayStation.
4. Nastavení displeje:
  - a. Rozlišení displeje je nastaveno na 2560\*1440 a HDR je přednastaveno na ZAPNUTO.
  - b. Po vstupu do aplikace lze nejlepší HDR efekt dosáhnout při změně rozlišení na 2560\*1440 (pokud je k dispozici).



# Úprava

## Rychlé klávesy



1	Zdroj/Výstup
2	Herní režim
3	Ovládací bod
4	Menu/Enter
5	Napájení

### Menu/Enter

Stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru.

### Napájení

Stiskněte tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

### Ovládací bod

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte tlačítko Ovládací bod pro zobrazení/skrytí Ovládacího bodu.

### Herní režim

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte “∨” tlačítko pro otevření funkce Herní režim, poté stiskněte “∨” nebo “∧” tlačítko pro výběr Herního režimu (Standardní, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 nebo Gamer 3) podle typu hry.

### Zdroj/Výstup

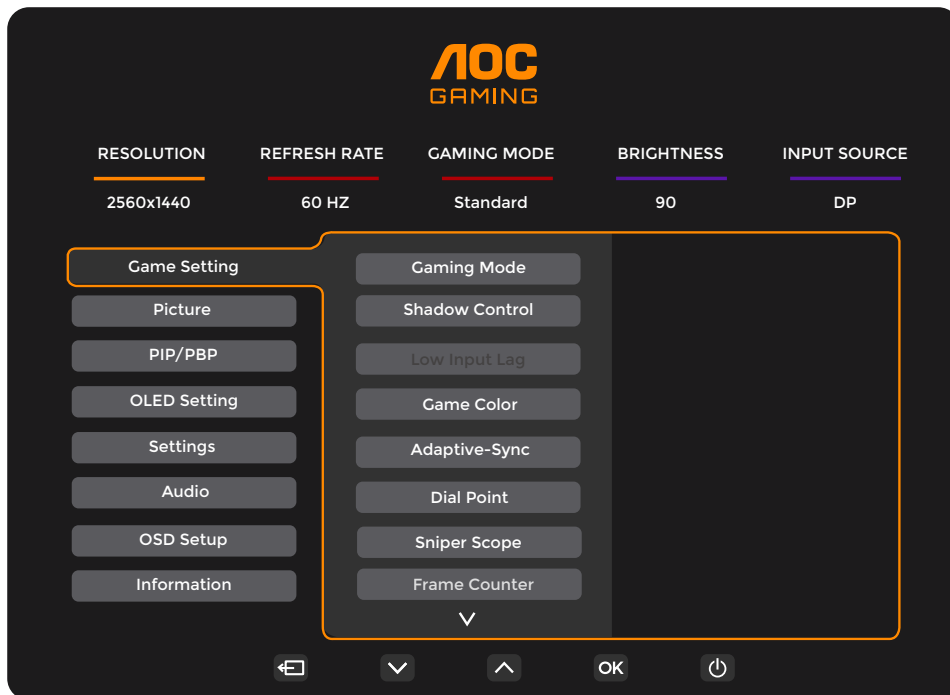
Když je OSD zavřené, stisknutí tlačítka Source/Exit aktivuje funkci rychlé volby zdroje.
















Když je OSD menu aktivní, toto tlačítko slouží jako klávesa pro ukončení (pro opuštění OSD menu).



# Nastavení OSD

Základní a jednoduchý návod k ovládacím klávesám.

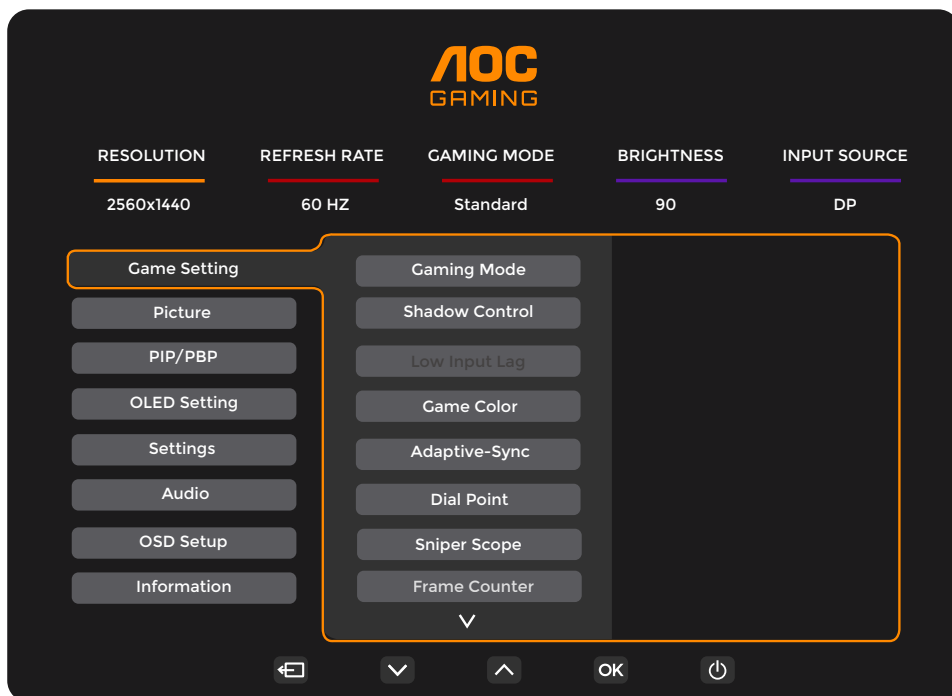


- 1). Stiskněte  tlačítko MENU pro aktivaci OSD okna.
- 2). Stiskněte  nebo  pro navigaci mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci, stiskněte  nebo  pro navigaci v podmenu funkcí. Jakmile je požadovaná funkce v podmenu zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci.
- 3). Stiskněte  nebo  pro změnu nastavení vybrané funkce. Stiskněte  /  pro ukončení. Pokud chcete upravit jinou funkci, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkce zámku OSD: Pro zablokování OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemknutí OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

## Poznámky:

- 1). Pokud má produkt pouze jeden vstupní signál, položku „Výběr vstupu“ nelze upravit.
- 2). Pokud je rozlišení vstupního signálu nativní nebo G-SYNC/Adaptive-Sync, položka „Poměr obrazu“ je neplatná.

## Nastavení hry



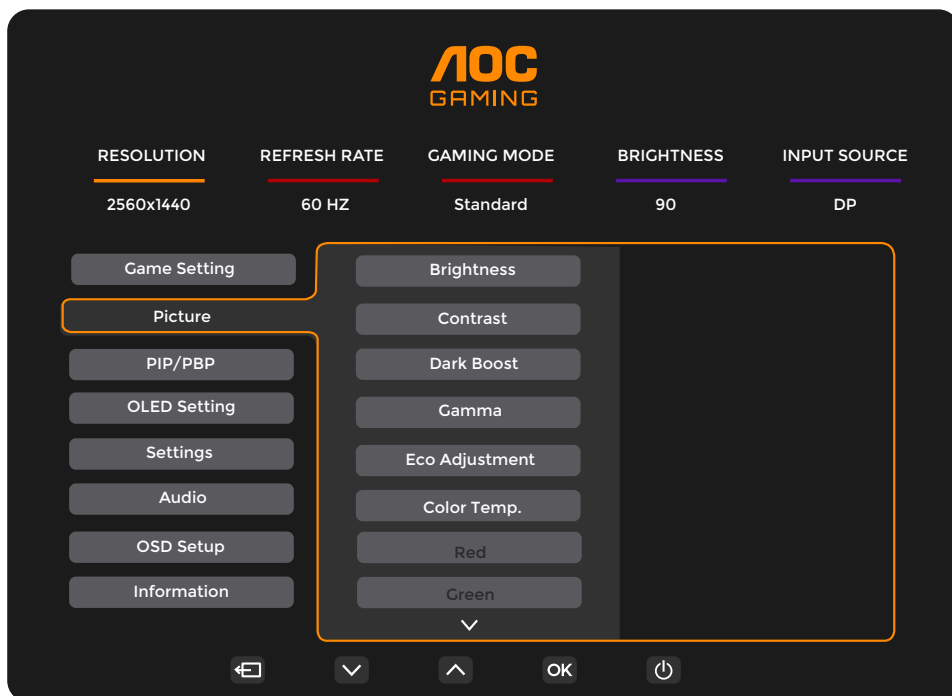
Herní režim	Standard	Zlepšuje čitelnost pro vhodné webové a mobilní hry.
	FPS	Pro hraní her FPS (First Person Shooter). Zlepšuje úroveň černé v tmavém režimu.
	RTS	Pro hraní her RTS (Real Time Strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Závodní	Pro hraní závodních her poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou saturaci barev.
	Hráč 1	Uživatelská nastavení byla uložena jako Hráč 1.
	Hráč 2	Uživatelská nastavení byla uložena jako Hráč 2.
	Hráč 3	Uživatelská nastavení byla uložena jako Hráč 3.
Řízení stínů	0 ~ 20	Výchozí hodnota Řízení stínů je 0, poté může koncový uživatel upravit hodnotu od 0 do 20 pro jasnější obraz. Pokud je obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu od 0 do 20 pro lepší obraz.
Nízká vstupní prodleva	Vypnuto / Zapnuto	Vypněte vyrovnávací paměť snímků pro snížení vstupní prodlevy.
Herní barva	0 ~ 20	Herní barva umožňuje nastavení saturace v rozsahu 0–20 pro lepší obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit G-SYNC/Adaptive-Sync. Upozornění na běh G-SYNC/Adaptive-Sync: Při povolení funkce G-SYNC/Adaptive-Sync může v některých herních prostředích docházet k blikání.
Ovládací bod	Vypnuto / Zapnuto / Dynamické	Funkce „Dial Point“ umísťuje zaměřovací indikátor do středu obrazovky, aby pomohla hráčům přesně a precizně mířit při hraní her typu First Person Shooter (FPS).
Puškohled	Vypnuto / 1,0 / 1,5 / 2,0	Lokální přiblížení usnadňuje zaměřování při střelbě.
Počítadlo snímků	Vypnuto / Pravý horní / Pravý dolní / Levý horní / Levý dolní	Zobrazí frekvenci V v zvoleném rohu.
HDMI1	Konzole/DVD / PC	Vyberte typ připojeného zařízení. Při použití HDMI1 pro připojení herní konzole nebo DVD přehrávače nastavte HDMI1 na herní konzoli/DVD.

HDMI2	Konzole/DVD / PC	Vyberte typ připojeného zařízení. Při použití HDMI2 pro připojení herní konzole nebo DVD přehrávače nastavte HDMI2 na herní konzoli/DVD.
-------	---------------------	---

**Poznámka:**

- 1). Pokud je v části „Obraz“ povolen „HDR režim“ nebo „HDR“, nelze upravovat položky „Řízení stínů“ a „Barva hry“.
- 2). Pokud je v části „Obraz“ nastaven „Barevný prostor“ na „sRGB“ nebo „DCI-P3“, nelze upravovat položky „Řízení stínů“ a „Barva hry“.

## Obraz



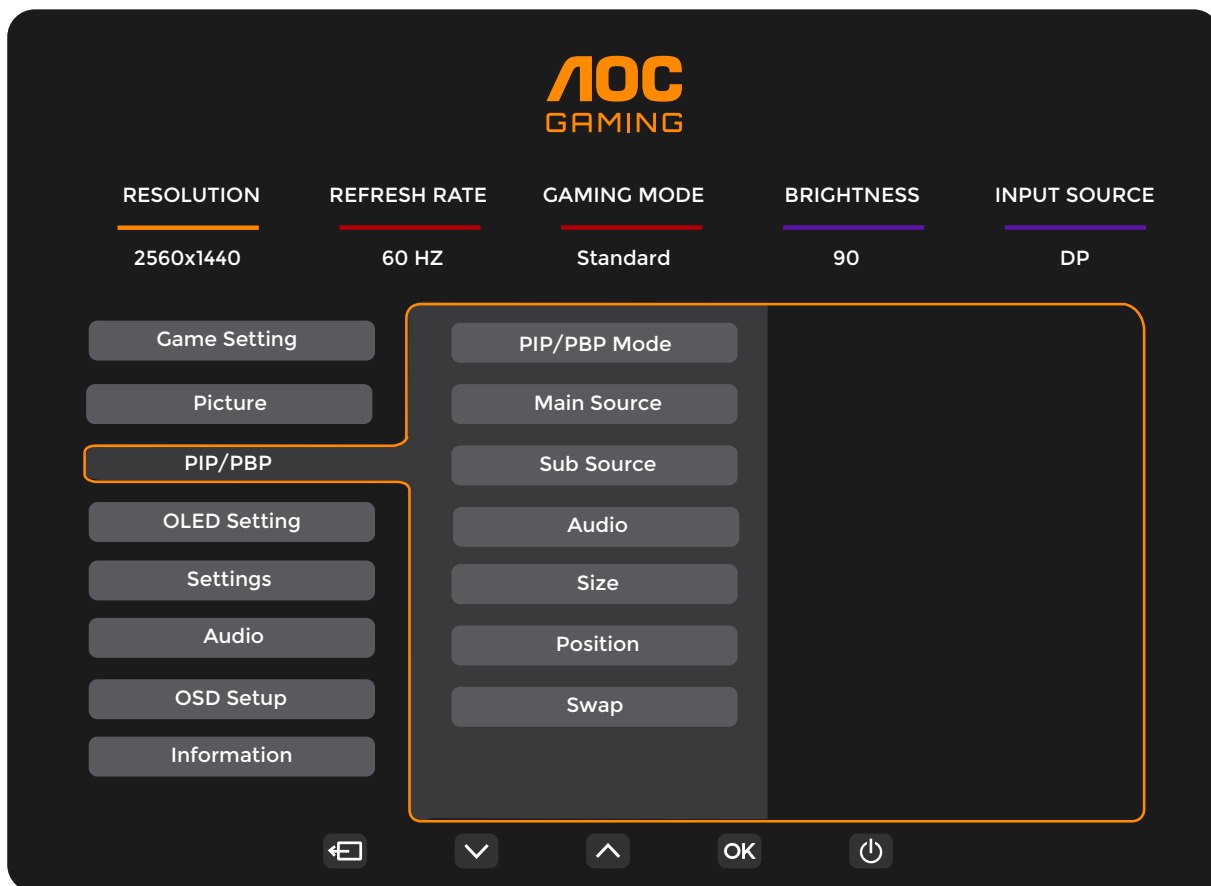
Jas	0-100	Nastavení podsvícení.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Zvýraznění tmavých oblastí	Vypnuto / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zvýraznění detailů na obrazovce v tmavých nebo světlých oblastech za účelem úpravy jasů ve světlých oblastech a zajištění, že nedojde k přesyčení.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Nastavení gamy.
Ekologické nastavení	Standard	Standardní režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herní režim.
	Film	Režim filmu.
	Sport	Režim sportu.
	Čtení	Režim čtení.
Teplota barev	Teplá	Teplá teplota barev.
	Normální	Normální teplota barev.
	Studená	Studená teplota barev.
	Uživatel	Obnovit teplotu barev.
Červená	0-100	Zisk červené z digitálního registru.
Zelená	0-100	Zisk zelené z digitálního registru.
Modrá	0-100	Modrý zisk z digitálního registru.

HDR	Vypnuto	Nastavte HDR profil podle vašich požadavků na použití. Poznámka: Při detekci HDR se zobrazí možnost HDR pro úpravu.
	DisplayHDR	
	HDR Peak	
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
HDR režim	Vypnuto	Optimalizováno pro barvu a kontrast obrazu, což simuluje zobrazení HDR efektu. Poznámka: Pokud není detekováno HDR, zobrazí se možnost HDR režimu pro úpravu.
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
Barevný prostor	Nativní panel	Standardní barevný prostor panelu.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
	DCI-P3	Barevný prostor DCI-P3.
Režim LowBlue	Vypnuto	Snižuje modré světlo řízením barevné teploty.
	Multimédia	
	Internet	
	Kancelář	
	Čtení	
Poměr obrazu	Plný / Poměr stran / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vyberte poměr obrazu pro displej.

**Poznámka:**

- 1). Když je povolen „HDR režim“, položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Barevná teplota“, „Barevný prostor“ a „Režim LowBlue“ nelze upravovat.
- 2). Když je povolen „HDR“, položky „Jas“, „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Barevná teplota“, „Barevný prostor“ a „Režim LowBlue“ nelze upravovat.
- 3). Pokud je „Barevný prostor“ nastaven na „sRGB“ nebo „DCI-P3“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Barevná teplota“, „HDR režim“ a „LowBlue režim“.
- 4). Pokud je „Eco Adjustment“ nastaven na Čtení, nelze upravovat „Kontrast“, „Barevnou teplotu“, „Barevný prostor“ a „LowBlue režim“.

## PIP/PBP



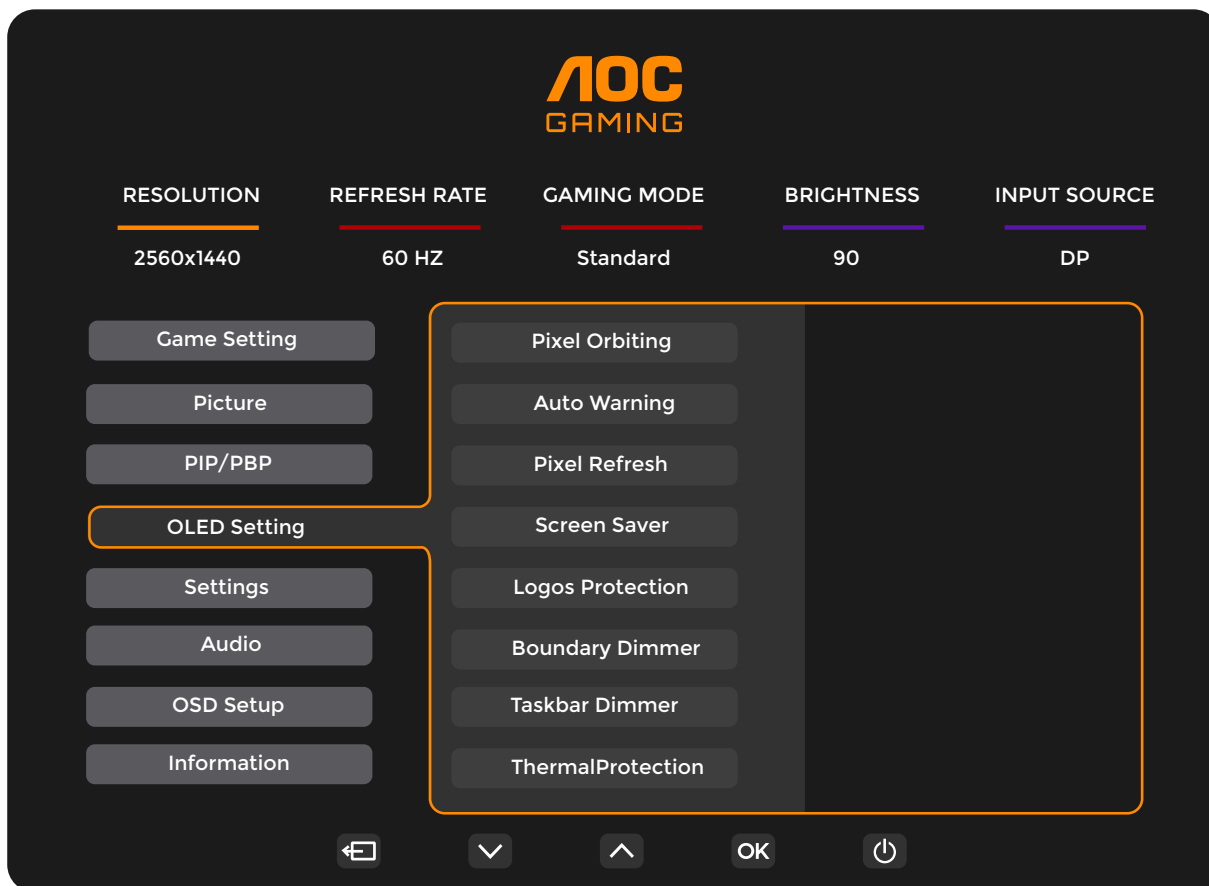
Režim PIP/PBP	Vypnuto / PIP / PBP	Zakázat nebo povolit režim PIP nebo PBP.
Hlavní zdroj		Vyberte hlavní zdroj obrazovky.
Vedlejší zdroj		Vyberte vedlejší zdroj obrazovky.
Zvuk	Hlavní zdroj	Vyberte nastavení zvuku.
	Vedlejší zdroj	
Velikost	Malá / Střední / Velká	Vyberte velikost obrazovky.
Pozice	Pravý horní roh	Nastavte umístění obrazovky.
	Pravý dolní roh	
	Levá horní	
	Levá dolní	
Vyměnit	Zapnuto: Vyměnit	Vyměňte zdroj obrazovky.
	Vypnuto: žádná akce	

**Poznámka:**

- 1). Pokud je v sekci „Obraz“ položka „HDR“ nastavena na jiný stav než vypnuto, nelze upravovat žádné položky v sekci „PIP/PBP“.
- 2) Pokud je PBP/PIP povoleno, kompatibilita vstupních zdrojů hlavní a vedlejší obrazovky je uvedena v následující tabulce:

PBP/PIP		Hlavní zdroj		
		HDMI1	HDMI2	DP
Vedlejší zdroj	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

## Nastavení OLED

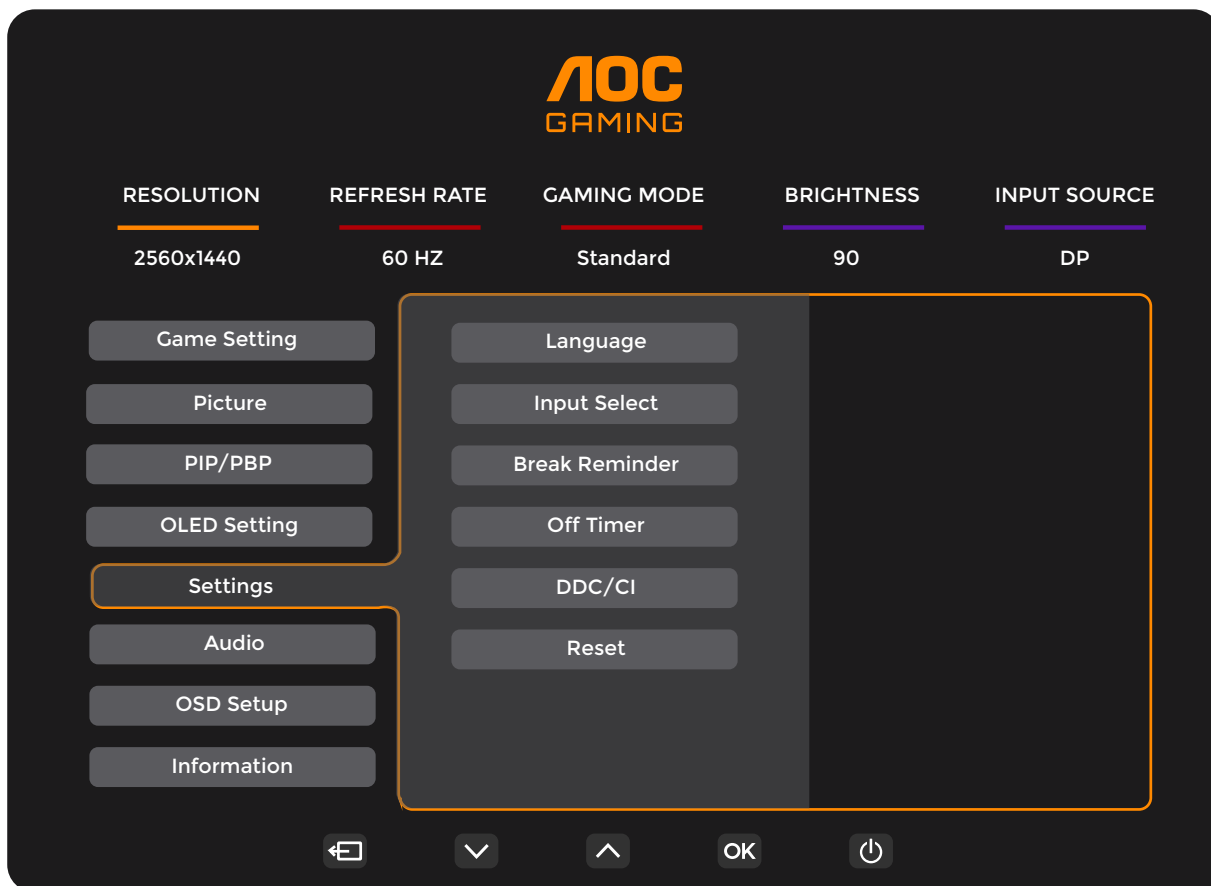


Pixelové posouvání	Vypnuto / Slabé / Střední / Silné	Funkce posouvání mírně posune zobrazovaný obraz na úrovni pixelů jednou za sekundu, aby se zabránilo vypálení obrazu. Tato funkce je ve výchozím nastavení „Zapnuto (Slabé)“, přičemž „Slabé“ posouvá nejméně, „Silné“ posouvá nejvíce a „Vypnuto“ zakáže pohyb a zvyšuje riziko vypálení obrazu. Toto lze nastavit v OSD menu.
Automatické varování	Zapnuto / Vypnuto	Povolit / Zakázat funkci „Obnova pixelů“ – Automatické varování. Monitor automaticky zobrazí „Automatické varování“ každé 4 hodiny kumulativního používání, aby uživatele upozornil na spuštění procesu „Obnova pixelů“. Vyberte „Vypnuto“ pro zastavení Automatického varování pro „Obnovu pixelů“. Nicméně pokud nebude dodržen doporučený čas pro spuštění „Obnovy pixelů“, může to zvýšit riziko vypálení obrazu na displeji. Postupujte prosím opatrně.
Obnova pixelů	Zapnuto / Vypnuto	Tato funkce pomáhá eliminovat vypálení obrazu. Po spuštění vyberte v menu možnost „Ano“. Displej vypne obrazovku a spustí údržbový cyklus. Indikátor napájení bude během běhu cyklu blikat bíle (1 sekunda zapnuto / 1 sekunda vypnuto), přibližně 10 minut. Po ukončení cyklu indikátor napájení zhasne a displej přejde do pohotovostního režimu.



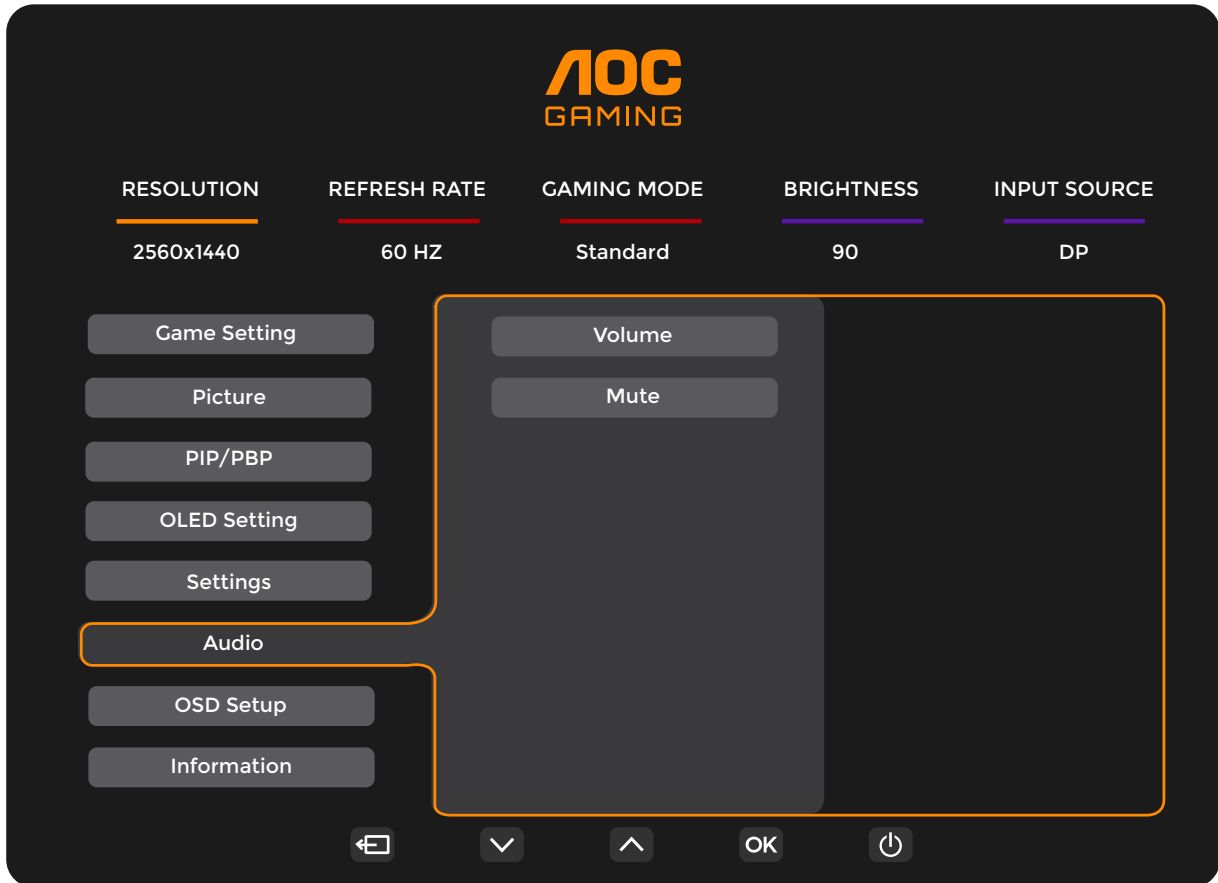
Spořič obrazovky	Vypnuto / Pomalu / Rychle	Pokud je po určité době detekován statický obraz, funkce spořiče obrazovky ztlumí obrazovku, aby ochránila panel před vypálením obrazu. Při detekci pohyblivého obrazu monitor obnoví jas na předchozí pracovní úroveň. Výchozí nastavení je Pomalu a může být změněno na Rychle, aby se spořič obrazovky aktivoval dříve. Důrazně doporučujeme vždy zapnout spořič obrazovky v režimu Pomalu nebo Rychle, aby byla obrazovka chráněna. Doporučuje se rovněž nastavit vaše zařízení tak, aby používalo spořič obrazovky.
Ochrana log	Vypnuto / 1 / 2 / 3 / 4	Pokud je na obrazovce detekováno více statických log, doporučuje se zapnout ochranu log; která ztlumí obrazovku, aby ochránila panel před vypálením obrazu v místech, kde jsou loga detekována.
Okrajový ztlumovač	Vypnuto / 1 / 2 / 3 / 4	Pro speciální poměry stran, které obsahují černé oblasti v rámu obrazovky nebo rozdělenou obrazovku, může funkce okrajového ztlumovače automaticky detekovat a ztlumit jas specifických oblastí s výrazným rozdílem úrovní jasu.
Zeslabovač hlavního panelu	Vypnuto / 1 / 2 / 3 / 4	Technologie Zeslabovač hlavního panelu sníží jas oblasti hlavního panelu na obrazovce. V oblastech mimo hlavní panel nebudou zaznamenány žádné změny jasu.
Tepelná ochrana	Vypnuto / Zapnuto	Pokud teplota monitoru překročí 60 stupňů Celsia, funkce Tepelná ochrana automaticky sníží jas obrazovky, aby byla zajištěna správná disipace tepla. Doporučuje se tuto funkci na monitoru aktivovat.

## Nastavení



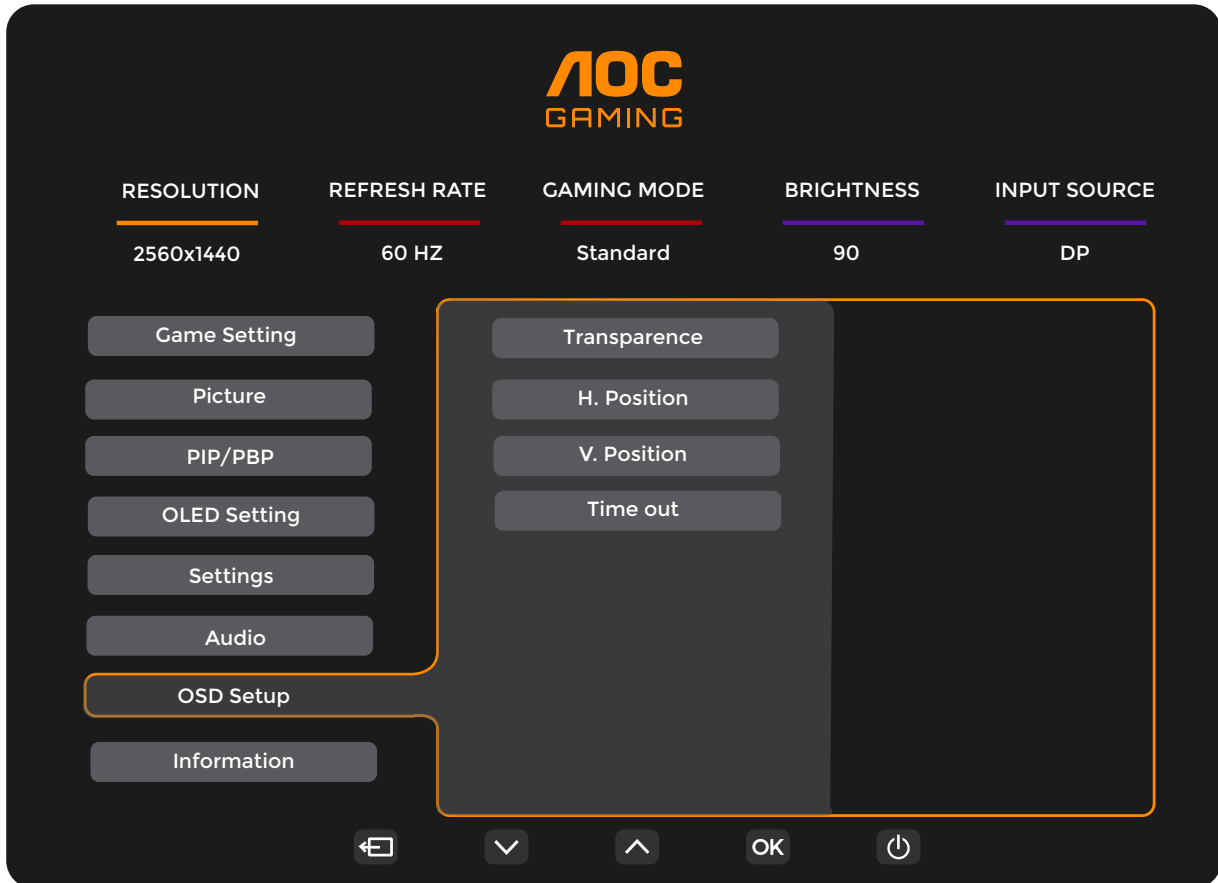
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výběr vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vyberte zdroj vstupního signálu.
Připomenutí přestávky	Vypnuto / Zapnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu.
Časovač vypnutí	0–24 hodin	Vyberte čas vypnutí DC.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapnout/Vypnout podporu DDC/CI.
Reset	Ne / Ano	Obnovit menu na výchozí nastavení.

## Zvuk



Hlasitost	0-100	Nastavení hlasitosti.
Ztlumit	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumit zvuk.

## Nastavení OSD



Průhlednost	0-100	Nastavit průhlednost OSD.
Horizontální pozice	0-100	Nastavit horizontální pozici OSD.
Vertikální pozice	0-100	Nastavit vertikální pozici OSD.
Časový limit	5-120	Nastavit časový limit OSD.

# Informace

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 2560x1440  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 90  
INPUT SOURCE: DP

Game Setting  
Picture  
PIP/PBP  
OLED Setting  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
Information

Model Name: xxxxx  
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Firmware Version: xxxxxxxx  
Serial Number: xxxxxxxx  
Time after Pixel Refresh: xxx  
Pixel Refresh Counts: xxx

Navigation icons: Home, Down, Up, OK, Power

## LED indikátor

<b>Stav</b>	<b>Barva LED</b>
Režim plného výkonu	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová
Probíhá obnova pixelů	Blikající bílá (1 sekunda zapnuto / 1 sekunda vypnuto)
Porucha OLED panelu	Blikající oranžová (1 sekunda zapnuto / 1 sekunda vypnuto)
Režim vypnutí	Indikátor není rozsvícen.

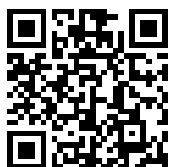
# Řešení problémů

Problémy	Možná řešení
Indikátor napájení není rozsvícen.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte, zda je napájení zapnuto.</li> <li>• Zkontrolujte, zda je napájecí kabel připojen.</li> </ul>
Indikátor napájení svítí, ale na displeji se nezobrazuje žádný obraz.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte, zda je počítač zapnutý.</li> <li>• Zkontrolujte, zda je grafická karta v počítači správně zasunutá.</li> <li>• Zkontrolujte, zda je signální kabel displeje správně připojen k počítači.</li> <li>• Zkontrolujte zástrčku signálního kabelu displeje a ujistěte se, že žádné piny nejsou ohnuté.</li> <li>• Sledujte indikátor přes klávesu Caps Lock na klávesnici počítače, abyste potvrdili, zda počítač pracuje.</li> </ul>
Na displeji není obraz, ale indikátor napájení bliká oranžově.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• OLED panel nefunguje správně a selhává. Vyhledejte radu u servisního oddělení AOC.</li> </ul>
Nedodržení funkce plug-to-use.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte, zda je funkce plug-to-use podporována.</li> <li>• Zkontrolujte, zda adaptér podporuje funkci plug-to-use.</li> </ul>
Obraz je tmavý.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Upravte jas a kontrast.</li> </ul>
Obraz se třese nebo je zvlněný.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• V okolí mohou být elektrické přístroje a zařízení, která způsobují elektronické rušení.</li> </ul>
Na obrazovce se zobrazuje „signální kabel není k dispozici“ nebo „žádný signál“.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte, zda je signální kabel správně připojen.</li> <li>• Zkontrolujte, zda není poškozený pin zástrčky signálního kabelu.</li> <li>• Funkce Obnova pixelů může být aktivována a spuštěna v menu displeje za účelem odstranění vzniklého vypálení obrazu. Opakované spuštění této funkce může přinést žádoucí efekt zobrazení obrazu. Pro další pokyny týkající se údržby obrazovky se obraťte na Uživatelskou příručku na oficiálních webových stránkách.</li> </ul>
Displej zobrazuje „neplatný vstup“.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte, zda není váš počítač nastaven v nevhodném režimu zobrazení. Prosím, přenastavte počítač na režim zobrazení uvedený v podrobných uživatelských pokynech.</li> </ul>
Vypálení obrazu.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Na základě charakteristik OLED panelu může být funkce Obnova pixelů aktivována a spuštěna v menu displeje za účelem odstranění vzniklého vypálení obrazu. Doporučuje se tuto funkci spustit opakovaně pro dosažení žádoucího efektu zobrazení obrazu. Pro další pokyny týkající se údržby obrazovky se obraťte na Uživatelskou příručku na oficiálních webových stránkách.</li> </ul>
Předpisy a servis	Prosím, obraťte se na informace o předpisech a servisu na <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pro nalezení modelu zakoupeného ve vaší zemi a pro informace o předpisech a servisu na stránce podpory).

# Specifikace

## Obecná specifikace

Panel	Název modelu	Q27G4ZD		
	Řídicí systém	OLED		
	Viditelná velikost obrazu	67,3 cm úhlopříčka		
	Rozteč pixelů	0,2292 mm (H) x 0,2292 mm (V)		
	Barva displeje	1,07 mld. barev <sup>1)</sup>		
Ostatní	Horizontální rozsah skenování	30 k~455 kHz		
	Maximální horizontální velikost skenování	590,42 mm		
	Vertikální rozsah skenování	48~280 Hz		
	Vertikální velikost skenování (maximální)	333,72 mm		
	Optimální přednastavené rozlišení	2560 x 1440 @ 60 Hz		
	Maximální rozlišení	2560 X 1440 @ 280 HZ		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Zdroj napájení	100~240 V~ 50/60 Hz 2 A		
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	78 W	
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤ 117 W	
		Režim pohotovosti	≤ 0,5 W	
	Odvod tepla	Normální provoz	266,21 BTU/h (typ.)	
		Režim spánku (pohotovostní režim)	<1,71 BTU/h	
Režim vypnutí		<1,02 BTU/h		
Režim vypnutí (AC vypínač)		0 BTU/h		
Fyzikální charakteristiky	Typ konektoru	USB UP/USBx4 (včetně 1 rychlonabíjení) HDMIx2/DisplayPort/sluchátkový výstup		
	Typ signálního kabelu	Odnímatelný		
Prostředí	Teplota	Provozní	0°C~40°C	
		Nepřístupný provoz	-25°C~55°C	
	Vlhkost	Provozní	10 %~85 % (bez kondenzace)	
		Nepřístupný provoz	5 %~93 % (bez kondenzace)	
	Nadmořská výška	Provozní	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Nepřístupný provoz	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	





Poznámka:

[1] Maximální počet barev displeje podporovaný tímto produktem je 1,07 miliardy, přičemž podmínky nastavení jsou následující (mohou nastat rozdíly v důsledku omezení výstupu některých grafických karet).

("V": podpora, "\": nepodpora):

Barevná hloubka	Verze signálu Barevný formát Stav	HDMI 2.1		DisplayPort 1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440@280Hz 10bpc		V	V	V	V
2560x1440@280Hz 8bpc		V	V	V	V
2560x1440@240Hz 10bpc		V	V	V	V
2560x1440@240Hz 8bpc		V	V	V	V
2560x1440@200Hz 10bpc		\	\	V	V
2560x1440@200Hz 8bpc		\	\	V	V
2560x1440@165Hz 10bpc		V	V	V	V
2560x1440@165Hz 8bpc		V	V	V	V
2560x1440@144Hz 10bpc		V	V	V	V
2560x1440@144Hz 8bpc		V	V	V	V
2560x1440@60Hz 10bpc		V	V	V	V
2560x1440@60Hz 8bpc		V	V	V	V
Nízké rozlišení 10 bpc		V	V	V	V
Nízké rozlišení 8 bpc		V	V	V	V

Poznámka:

1) Pro grafickou kartu NVIDIA® se doporučuje Display Port. Pro grafickou kartu AMD® lze použít HDMI nebo Display Port.

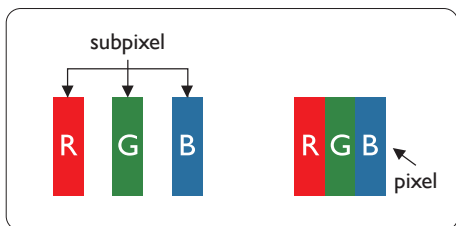
2) Pro dosažení QHD 240Hz/280Hz při vstupu signálu DP1.4 musí být použita grafická karta podporující DSC. Pro informace o podpoře DSC se obraťte na výrobce grafické karty.

# Politika vad pixelů monitorových panelů AOC

AOC usiluje o dodání produktů nejvyšší kvality. Používáme některé z nejpokročilejších výrobních procesů v oboru a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Nicméně vady pixelů nebo subpixelů na monitorových panelech používaných v monitorech jsou někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez vad pixelů, avšak AOC zaručuje, že jakýkoli monitor s nepřijatelným počtem vad bude v záruce opraven nebo vyměněn. Toto upozornění vysvětluje různé typy vad pixelů a definuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Aby bylo možné uplatnit opravu nebo výměnu v rámci záruky, musí počet vadných pixelů na monitorovém panelu překročit stanovené přípustné limity. Například nesmí být vadných více než 0,0004 % subpixelů na monitoru.

Společnost AOC navíc stanovuje přísnější kvalitativní normy pro určité typy nebo kombinace vad pixelů, které jsou výrazněji viditelné než ostatní. Tato politika platí celosvětově.



## Pixely a subpixely

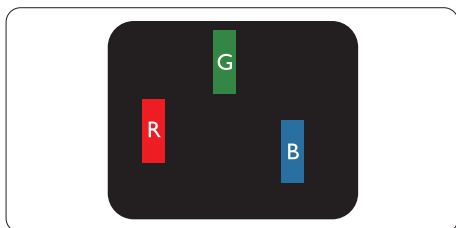
Pixel, neboli obrazový prvek, se skládá ze tří subpixelů v základních barvách červené, zelené a modré. Mnoho pixelů dohromady tvoří obraz. Když jsou všechny subpixely pixelu rozsvíceny, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden bílý pixel. Když jsou všechny zhasnuty, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden černý pixel. Jiné kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů se zobrazují jako pixely v jiných barvách.

## Typy vad pixelů

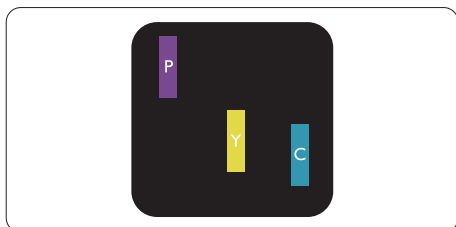
Vady pixelů a subpixelů se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vad pixelů a v každé kategorii několik typů vad subpixelů.

### Defekty jasných bodů

Defekty jasných bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale rozsvícené nebo „zapnuté“. Jasný bod je tedy subpixel, který vyniká na obrazovce při zobrazení tmavého vzoru. Existují následující typy defektů jasných bodů.

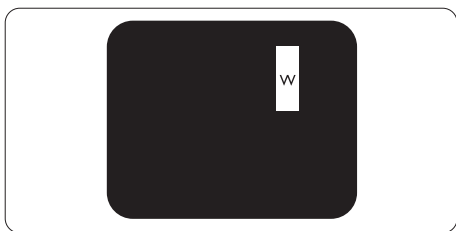


Jeden rozsvícený červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední rozsvícené subpixely:

- Červený + Modrý = Fialová
- Červený + Zelený = Žlutá
- Zelený + Modrý = Azurová (světle modrá)



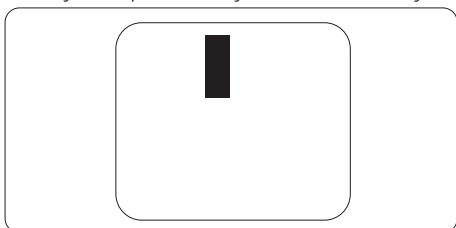
Tři sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červený nebo modrý světlý bod musí být o více než 50 % jasnější než sousední body, zatímco zelený světlý bod je o 30 % jasnější než sousední body.

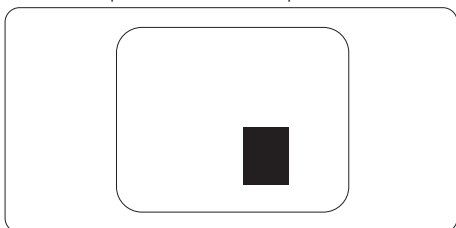
### Vadné černé body

Vadné černé body se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy tmavé nebo „vypnuté“. To znamená, že tmavá tečka je subpixel, který na obrazovce vyniká, když monitor zobrazuje světlý vzor. Toto jsou typy vad černých teček.



### Blízkost vad pixelů

Protože vady pixelů a subpixelů stejného typu, které jsou blízko u sebe, mohou být výraznější, AOC stanovuje také tolerance pro blízkost vad pixelů.



### Tolerance vad pixelů

Aby bylo možné uplatnit opravu nebo výměnu z důvodu vad pixelů během záruční doby, musí mít monitorový panel v monitoru AOC vady pixelů nebo subpixelů překračující tolerance uvedené v online manuálu.

DEFEKTY JASNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvícený subpixel	0
2 sousední rozsvícené subpixely	0
3 sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma defekty jasných bodů*	N/A
Celkový počet defektů jasných bodů všech typů	0
DEFEKTY ČERNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	1 nebo méně
Vzdálenost mezi dvěma vadnými černými body*	≥ 5 mm
Celkový počet vadných černých bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÉ VADNÉ BODY	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet vadných světlých nebo černých bodů všech typů	5 nebo méně

Poznámka

\*: 1 nebo 2 sousedící vady subpixelů = 1 vada tečky.

## Přednastavené režimy displeje

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCE (kHz)	SVAHOVÁ FREKVENCE (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.500	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560×1440@60Hz	96.482	60.001
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	183	120
	2560×1440@144Hz	231.555	144.002
	2560×1440@165Hz	242.551	165
	2560×1440@200Hz	294	200
	2560×1440@240Hz	385.92	240
	2560×1440@280Hz	450.24	280
PBP	1280×1440@60Hz	89.45	59.913
	1280×1440@75Hz	111.972	74.998
	1280×1440@100Hz	149.3	100
	1280×1440@120Hz	179.157	119.998
	1280×1440@144Hz	214.994	144.002
	1280×1440@165Hz	246.347	165.002
MAC REŽIMY			
VGA	640×480@67Hz	35	66.667
SVGA	832×624@75Hz	49.725	74.55
IBM REŽIMY			
DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087

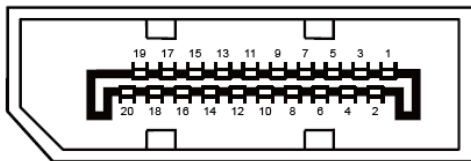
Poznámka: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence polí) různých operačních systémů a grafických karet dojít k odchylce (+/-1 Hz). Pro zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Řiďte se prosím skutečným produktem.

## Přiřazení pinů



19pinový kabel barevného signálu displeje

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC zem
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS hodiny +	18.	+5V Napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Hodinový stín	19.	Detekce Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Hodiny-		
5.	TMDS Data 1 stín	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 stín	16.	SDA		



20pinový kabel barevného signálu displeje

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	KONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	KONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Detekce Hot Plug
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Návrat DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20.	DP_PWR

# Plug and Play

## Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B podle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC komunikovat další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může požadovat informace EDID přes kanál DDC2B.

**HDMI<sup>®</sup>**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE