

AOC

GAMING



KKORISNIČKI PRIRUČNIK

C32G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Sigurnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	1
Napajanje.....	2
Instalacija.....	3
Čišćenje.....	4
Ostalo.....	5
Postavljanje.....	6
Sadržaj u paketu	6
Postavljanje postolja i baze.....	7
Podešavanje kuta gledanja	8
Povezivanje monitora.....	9
Ugradnja na zid.....	10
funkcija Adaptive-Sync	11
HDR.....	12
Podešavanje	13
Prečaci.....	13
Postavke OSD-a.....	14
Postavke igre.....	15
Slika.....	17
Postavke.....	20
Audio	21
Postavke OSD-a	22
Informacije.....	23
LED indikator.....	24
Rješavanje problema.....	25
Specifikacije.....	26
Opće specifikacije	26
Politika AOC-a o pikselima s greškama na zaslonu	27
Preddefinirani načini prikaza	29
Dodjela pinova.....	30
Plug and Play.....	31

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeći pododjeljci opisuju nacionalne konvencije korištene u ovom dokumentu.

Bilješke, upozorenja i oprez

Kroz cijeli ovaj vodič, blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom te ispisani podebljanim ili kurzivnim slovima. Ti blokovi su bilješke, upozorenja i oprez, i koriste se na sljedeći način:



BILJEŠKA: Bilješka označava važnu informaciju koja vam pomaže bolje koristiti vaš računalni sustav.



OPREZ: Opres označava moguću štetu na hardveru ili gubitak podataka te vas upućuje kako izbjeći problem.



UPOZORENJE: Upozorenje označava potencijalnu opasnost za život i tijelo te vas upućuje kako izbjeći problem.

Neka upozorenja mogu se pojaviti u drugačijem obliku i bez popratne ikone. U takvim slučajevima specifični oblik prikaza upozorenja propisuje regulatorna vlast.

Napajanje



Monitor se smije koristiti isključivo s vrstom izvora napajanja naznačenom na naljepnici. Ako niste sigurni koje napajanje je dostupno u vašem domu, obratite se trgovcu ili lokalnoj elektrodistribuciji.



Monitor je opremljen utikačem s tri pina i uzemljenjem, utikačem s trećim (uzemljujućim) pinom.

Ovaj utikač pristaje isključivo u uzemljenu zidnu utičnicu kao sigurnosna mjera. Ako vaša utičnica ne prihvaća utikač s tri kabela, neka električar postavi odgovarajuću utičnicu ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Nemojte ukidati sigurnosnu funkciju uzemljenog utikača.



Iskopčajte uređaj tijekom grmljavinske oluje ili kad se neće koristiti duže vrijeme. To će zaštititi monitor od oštećenja uzrokovanih prenaponskim udarima.



Nemojte preopterećivati produžne kablove i razdjelnike. Preopterećenje može uzrokovati požar ili električni udar.



Za siguran rad koristite monitor samo s računalima koja su označena UL certifikatom i imaju odgovarajuće konfigurirane utičnice označene s 100-240V AC, najmanje 5A.



Zidna utičnica treba biti postavljena u blizini opreme i mora biti lako dostupna.

Instalacija

 Nemojte postavljati monitor na nestabilne kolica, stalak, tronožac, nosač ili stol. Ako monitor padne, može ozlijediti osobu i prouzročiti ozbiljnu štetu ovom proizvodu. Koristite samo kolica, stalak, trozupac, držač ili stol koji preporučuje proizvođač ili koji je isporučen s ovim proizvodom. Slijedite upute proizvođača prilikom instalacije proizvoda i koristite montažne dodatke koje preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica premještajte pažljivo.

 Nikada ne gurajte nikakav predmet u utor na kućištu monitora. To može oštetiti elektroničke dijelove i uzrokovati požar ili električni udar. Nikada ne proljevajte tekućine na monitor.

 Nemojte postavljati prednji dio proizvoda na pod.

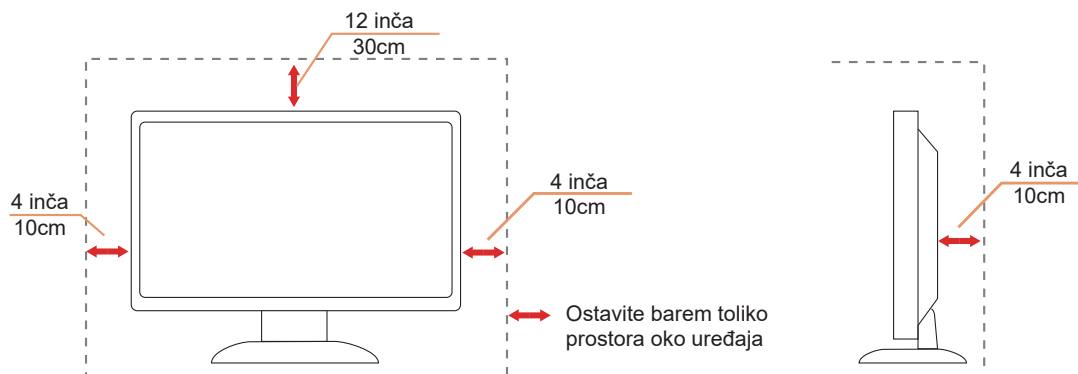
 Ako montirate monitor na zid ili policu, upotrijebite montažni komplet odobren od proizvođača i slijedite njegove upute.

 Ostavite dovoljan prostor oko monitora kao što je prikazano dolje. U suprotnom, cirkulacija zraka može biti neadekvatna, pa pregrijavanje može prouzročiti požar ili oštećenje monitora.

 Kako biste spriječili potencijalnu štetu, kao što je ljuštenje panela s okvira, osigurajte da monitor ne naginje prema dolje više od -5 stupnjeva. Ako se premaši maksimalni kut nagiba prema dolje od -5 stupnjeva, oštećenje monitora neće biti pokriveno jamstvom.

Ispod su preporučena područja ventilacije oko monitora kada je monitor postavljen na zid ili na stalak:

Postavljeno na stalak



Čišćenje

⚠ Redovito čistite kućište mekom krpom ovlaženom vodom.

⚠ Za čišćenje koristite mekanu pamučnu ili mikrofiber krpu. Krpa treba biti vlažna i gotovo suha; ne dopustite da tekućina prodre u kućište.



⚠ Prije čišćenja isključite kabel napajanja iz struje.

Ostalo



Ako proizvod ispušta neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite kabel napajanja i obratite se Servisnom centru.



Provjerite da ventilacijski otvori nisu blokirani stolom ili zavjesom.



Nemojte izlagati LCD monitor jakim vibracijama ili udarcima tijekom rada.



Nemojte udarati ili ispuštati monitor tijekom rada ili transporta.



Kabeli za napajanje moraju biti sigurnosno odobreni. Za Njemačku, kabel treba biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ili bolji.

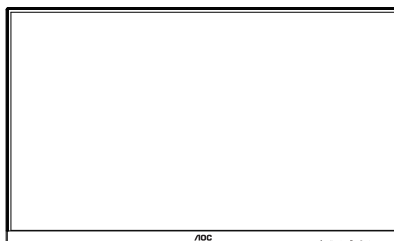
Za druge zemlje treba koristiti odgovarajuće vrste prema potrebi.



Pretjerani zvučni tlak iz slušalica i headphonesa može uzrokovati gubitak sluha. Podesivanjem ekvalizera na maksimum povećava se izlazni napon slušalica i headphonesa, a time i razina zvučnog tlaka.

Postavljanje

Sadržaj u paketu



Monitor

*



Quick Start Guide

*



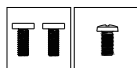
Warranty Card



Stand



Base



Stand Screws



Power Cable

*



HDMI Cable

*



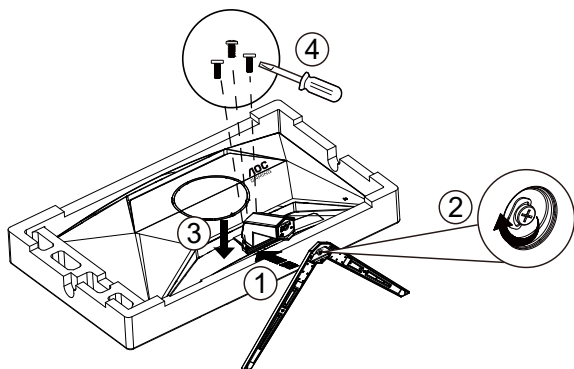
DisplayPort Cable

* Nisu svi signalni kabeći dostupni za sve zemlje i regije. Za potvrdu se obratite lokalnom prodavaču ili AOC uredu.

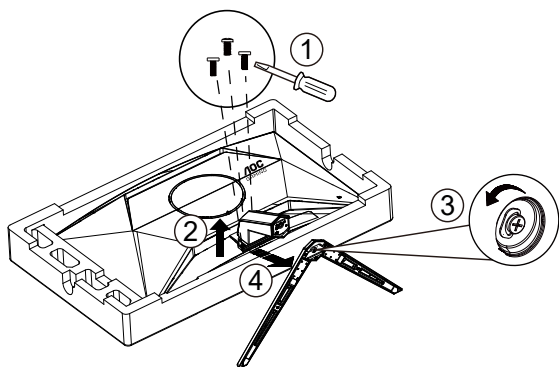
Postavljanje postolja i baze

Molimo postavite ili uklonite bazu prateći dolje navedene korake.

Postavljanje:



Uklanjanje:



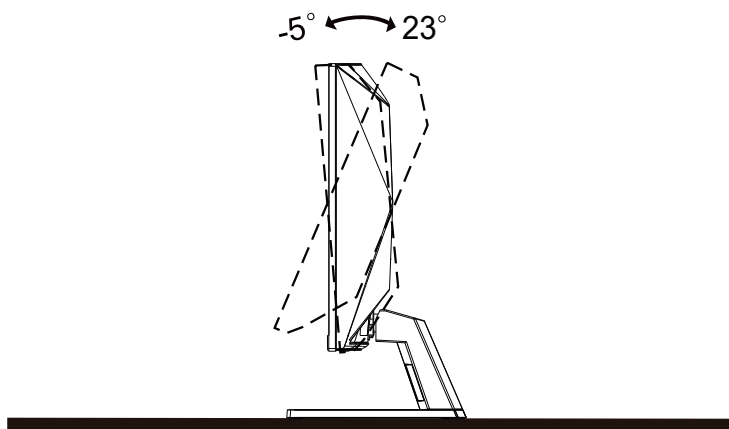
NAPOMENA: Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Podešavanje kuta gledanja

Za najbolji doživljaj gledanja preporučuje se da korisnik osigura da može vidjeti cijelo svoje lice na zaslonu te zatim prilagodi kut monitora prema osobnim željama.

Držite postolje kako monitor ne bi pao prilikom mijenjanja kuta.

Monitor je moguće podesiti na sljedeći način:



NAPOMENA:

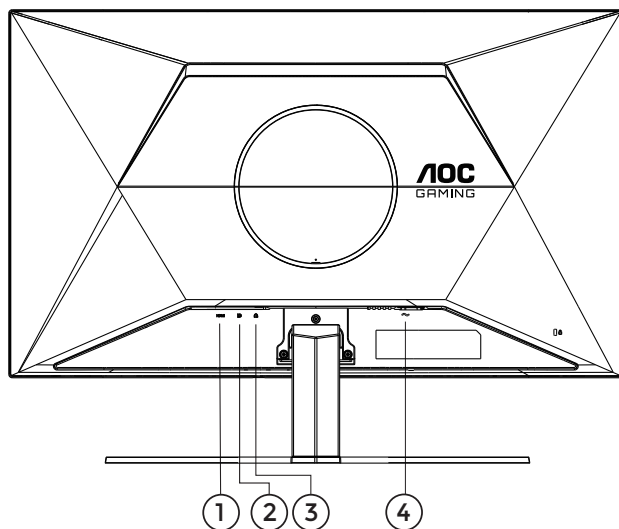
Nemojte dirati LCD zaslon tijekom mijenjanja kuta. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenje.

⚠ Upozorenje

- Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput ljuštenja panela, provjerite da monitor ne nagnije prema dolje više od -5 stupnjeva.
- Ne pritiskujte zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite se samo za okvir.

Povezivanje monitora

Kabelske veze na stražnjoj strani monitora i računala:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Slušalice
4. Napajanje

Povežite s računalom

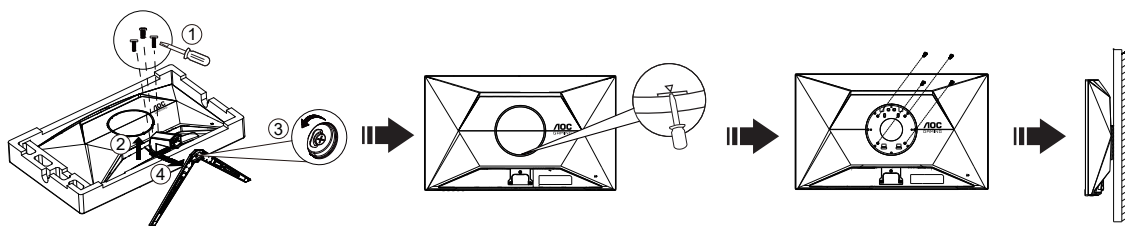
1. Čvrsto priključite kabel napajanja na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i izvadite kabel napajanja iz utičnice.
3. Povežite kabel video signala s priključkom za video na stražnjoj strani računala.
4. Uključite kabel napajanja računala i zaslona u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako vaš monitor prikazuje sliku, instalacija je završena. Ako slika nije prikazana, pogledajte odjeljak Rješavanje problema.

Radi zaštite opreme, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije povezivanja.

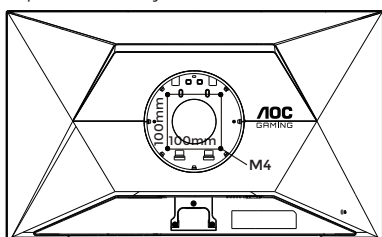
Ugradnja na zid

Priprema za ugradnju dodatnog zidnog nosača.

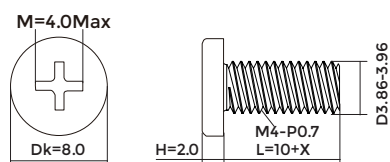


Ovaj monitor može se pričvrstiti na zidni nosač koji se kupuje zasebno. Prije ovog postupka isključite napajanje. Slijedite sljedeće korake:

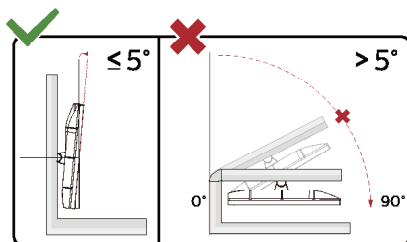
1. Uklonite postolje.
2. Umetnite odvijač s ravnim vrhom ili drugi ravni alat u otvor i otvorite stražnji poklopac.
3. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
4. Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Poravnajte otvore na nosaču s otvorima na stražnjoj strani monitora.
5. Umetnite 4 vijka u otvore i zategnite ih.
6. Ponovno spojite kabele. Pogledajte korisnički priručnik koji je isporučen s dodatnim zidnim nosačem za upute o pričvršćivanju na zid.



Specifikacija vijaka za vješanje na zid: M4*(10+X) mm (X=debljina nosača za zidnu ugradnju)



 **Napomena: VESA vijci za montažu nisu dostupni za sve modele. Molimo provjerite kod prodavača ili službenog odjela AOC-a. Za ugradnju na zid uvijek kontaktirajte proizvođača.**



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput ljuštenja panela, provjerite da monitor ne naginje prema dolje više od -5 stupnjeva.
2. Ne pritiskujte zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite se samo za okvir.

funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync radi s DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilne grafičke kartice: preporučeni popis nalazi se u nastavku, a moguće ga je provjeriti i na www.AMD.com

Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X i R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X i R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

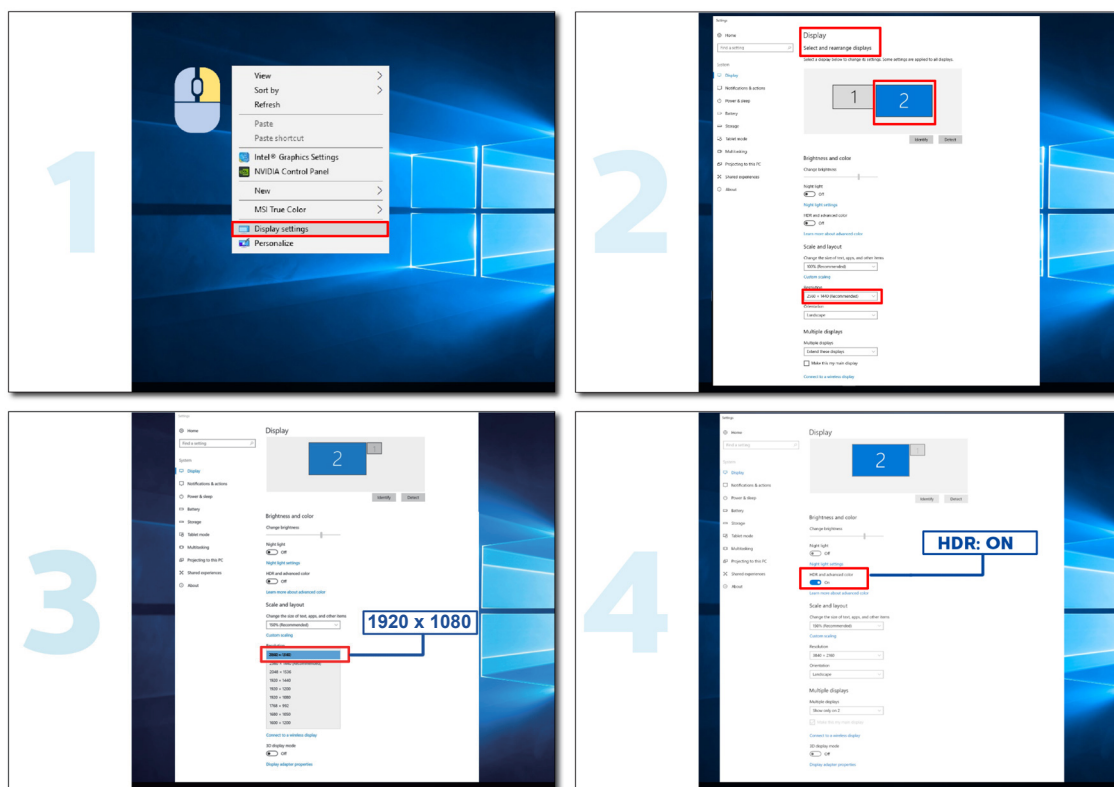
HDR

Kompatibilno je s ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Prikaz može automatski aktivirati HDR funkciju ako su uređaj i sadržaj kompatibilni. Molimo kontaktirajte proizvođača uređaja i pružatelja sadržaja radi informacija o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja. Molimo odaberite 'OFF' za HDR funkciju ako ne trebate automatsku aktivaciju.

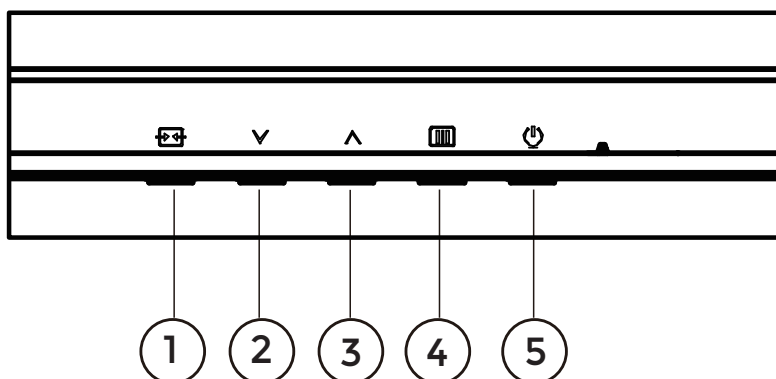
Napomena:

1. Nije potrebna posebna postavka za DisplayPort/HDMI sučelje u verzijama WIN10 nižim (starijim) od V1703.
2. Dostupno je samo HDMI sučelje, a DisplayPort sučelje ne radi u verziji WIN10 V1703.
3. Postavke prikaza:
 - a. Razlučivost prikaza postavljena je na 1920*1080, a HDR je unaprijed postavljen na ON.
 - b. Nakon ulaska u aplikaciju, najbolji HDR efekt postiže se promjenom razlučivosti na 1920*1080 (ako je dostupno).



Podešavanje

Prečaci



1	Izvor/Izlaz
2	Korisnička tipka (Gaming način)
3	Točka biranja
4	Izbornik/Unos
5	Napajanje

Izbornik/Unos

Pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira.

Napajanje

Pritisnite tipku za napajanje da biste uključili monitor.

Točka biranja

Kad nema OSD-a, pritisnite tipku Dial Point za prikaz ili skrivanje Dial Point-a.

Korisnička tipka (Gaming način)

Korisnička postavka "▼" izbornik prečaca: Gaming način/Brojilo frejmova.

Zadani je Gaming način.

Kad nema OSD-a, pritisnite "▼" tipku za otvaranje funkcije Gaming načina, zatim pritisnite "▼" ili "▲" tipku za odabir Gaming načina (Standardni, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ili Gamer 3) ovisno o vrsti igre.

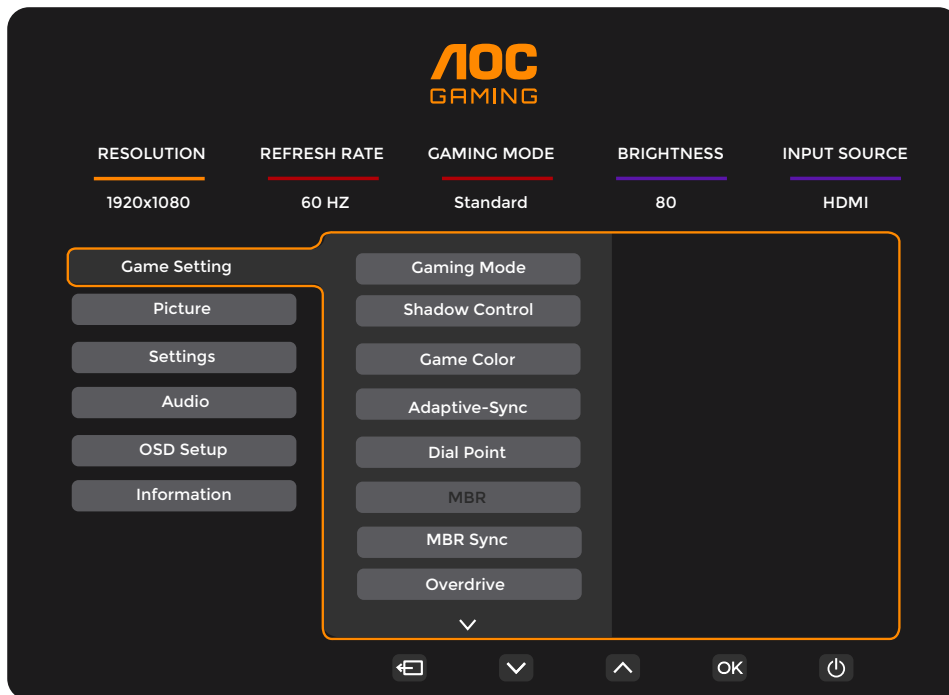
Izvor/Izlaz

Kad je OSD zatvoren, pritiskom na tipku Source/Exit aktivira se funkcija prečaca za izvor.

Kad je OSD izbornik aktivan, ova tipka služi kao tipka za izlaz (za izlaz iz OSD izbornika).

Postavke OSD-a

Osnovne i jednostavne upute za kontrolne tipke.

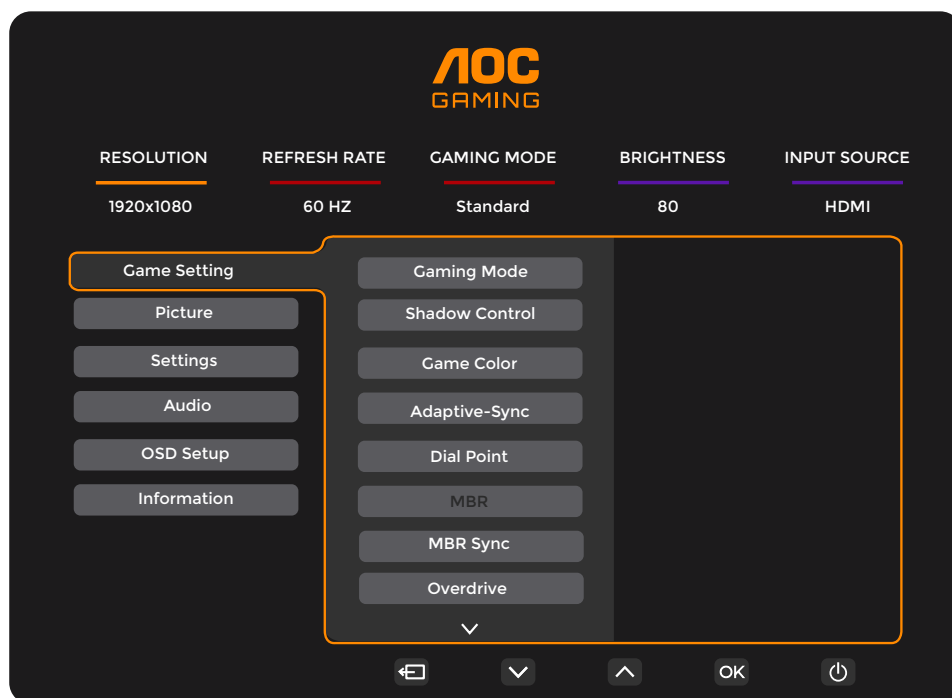


- 1). Pritisnite  tipku MENU za aktivaciju OSD prozora.
- 2). Pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije. Kada je željena funkcija označena, pritisnite  gumb MENU / OK za aktivaciju, pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije podizbornika. Kada je željena funkcija podizbornika označena, pritisnite  gumb MENU / OK za aktivaciju.
- 3). Pritisnite  ili  za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite  /  za izlaz. Ako želite podesiti neku drugu funkciju, ponovite korake 2 i 3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a, pritisnite i držite  gumb MENU dok je monitor isključen, zatim pritisnite  gumb za uključivanje da biste upalili monitor. Za otključavanje OSD-a – pritisnite i držite  gumb MENU dok je monitor isključen, zatim pritisnite  gumb za uključivanje da biste upalili monitor.

Napomene:

- 1). Ako proizvod ima samo jedan ulazni signal, opcija „Izbor ulaza“ nije dostupna za podešavanje.
- 2). Ako je ulazni signal u izvornoj (native) rezoluciji ili Adaptive-Sync, opcija „Image Ratio“ nije dostupna.

Postavke igre



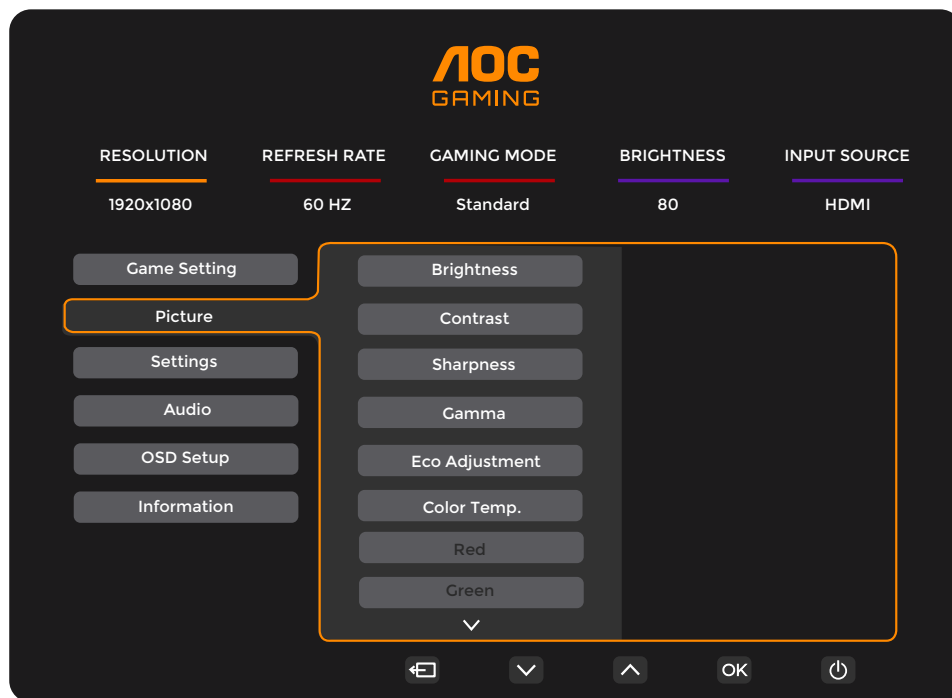
Gaming način	Standard	Poboljšava čitljivost za odgovarajuće web i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS (First Person Shooter) igara. Poboljšava razinu crne u tamnoj temi.
	RTS	Za igranje RTS (Real Time Strategy) igara. Poboljšava kvalitetu slike.
	Trkači	Za igranje trkaćih igara, osigurava najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
	Igrač 1	Postavke prema korisnikovim željama spremljene kao Igrač 1.
	Igrač 2	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 2.
	Igrač 3	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 3.
Kontrola sjena	0 ~ 20	Kontrola sjena zadano je postavljena na 0, a korisnik može podešavati vrijednost od 0 do 20 za jasniju sliku. Ako je slika previše tamna za jasan prikaz detalja, podesite vrijednost od 0 do 20 za bolju vidljivost slike.
Boja igre	0 ~ 20	Boja igre omogućuje podešavanje zasićenosti u rasponu od 0 do 20 radi poboljšanja kvalitete slike.
Adaptive-Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite Adaptive-Sync. Podsjetnik za rad Adaptive-Sync: Kada je ova značajka uključena, u nekim igrama može doći do treperenja slike.
Točka biranja	Isključeno / Uključeno / Dinamično	Funkcija „Dial Point“ postavlja pokazivač cilja u središte zaslona kako bi pomogla igračima u igrama First Person Shooter (FPS) pri preciznom ciljanju.
MBR	0 ~ 20	MBR (Smanjenje zamućenja pokreta) omogućuje podešavanje u rasponu od 0 do 20 radi smanjenja zamućenja pokreta. Napomena: Funkciju MBR moguće je podešavati kada je Adaptive-Sync isključen, a brzina osvježavanja je $\geq 75\text{Hz}$.
MBR Sync	Isključeno / Uključeno	Isključite ili uključite MBR Sync (uklanjanje zamućenja slike). Napomena: Napomena: Funkciju MBR Sync moguće je podešavati kada je Adaptive-Sync uključen, a ulazni signal ima promjenjivu frekvenciju, te je frekvencija polja $\geq 75\text{Hz}$.

Overdrive	Normal	Podesite vrijeme odziva. Napomena: 1. Ako korisnik postavi OverDrive na „Najbrže“, prikazana slika može biti zamućena. Korisnici mogu podesiti razinu OverDrive ili ga isključiti prema vlastitim potrebama. 2. Funkcija „Ekstremno“ dostupna je kao opcija kada je Adaptive-Sync isključen, a brzina osvježavanja je $\geq 75\text{Hz}$. 3. Svjetlina zaslona smanjuje se kada je funkcija „Ekstremno“ uključena.
	Brzo	
	Brže	
	Najbrže	
	Ekstremno	
Brojač sličica	Isključeno / Desno-gore / Desno-dolje / Lijevo-gore / Lijevo-dolje	Prikazuje V-frekvenciju u odabranom kutu.
OverClock	Isključeno / Uključeno	Onemogući ili omogući OverClock.

Napomena:

- 1). Kada je "HDR način" unutar "Slika" uključen, opcije "Kontrola sjena" i "Boja igre" nisu dostupne za podešavanje.
- 2). Kada je "HDR" unutar "Slika" postavljen na "DisplayHDR", opcije "Gaming način", "Kontrola sjena", "Boja igre", "MBR", "MBR Sync" i "Extreme" unutar "Overdrive" nisu dostupne za podešavanje.
 Kada je "HDR" unutar "Slika" postavljen na "HDR Picture", "HDR Movie" ili "HDR Game", opcije "Gaming način", "Boja igre", "MBR", "MBR Sync" i "Extreme" unutar "Overdrive" nisu dostupne za podešavanje.
- 3). Kada je "Prostor boja" unutar "Slika" postavljen na "sRGB", opcije "Kontrola sjena", "Boja igre", "MBR", "MBR Sync" i "Extreme" unutar "Overdrive" nisu dostupne za podešavanje.

Slika



Svjetlina	0-100	Podešavanje pozadinskog osvjetljenja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Oštrina	0-100	Podesi oštrinu.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Podesi gamu.
Eco podešavanje	Standard	Standardni način rada.
	Tekst	Način rada za tekst.
	Internet	Način rada za internet.
	Igra	Igrači način.
	Film	Filmski način.
	Sport	Sportski način.
	Čitanje	Način čitanja.
Temperatura boje.	Topla	Vraćanje tople temperature boje.
	Normal	Vraćanje normalne temperature boje.
	Hladna	Vraćanje hladne temperature boje.
	Korisnik	Obnova temperature boje.
Crvena	0-100	Pojaćanje crvene boje iz digitalnog registra.
Zeleno	0-100	Pojaćanje zelene boje iz digitalnog registra.
Plavo	0-100	Pojaćanje plave boje iz digitalnog registra.
R. zasićenost	0-100	Prilagodite R. zasićenost.

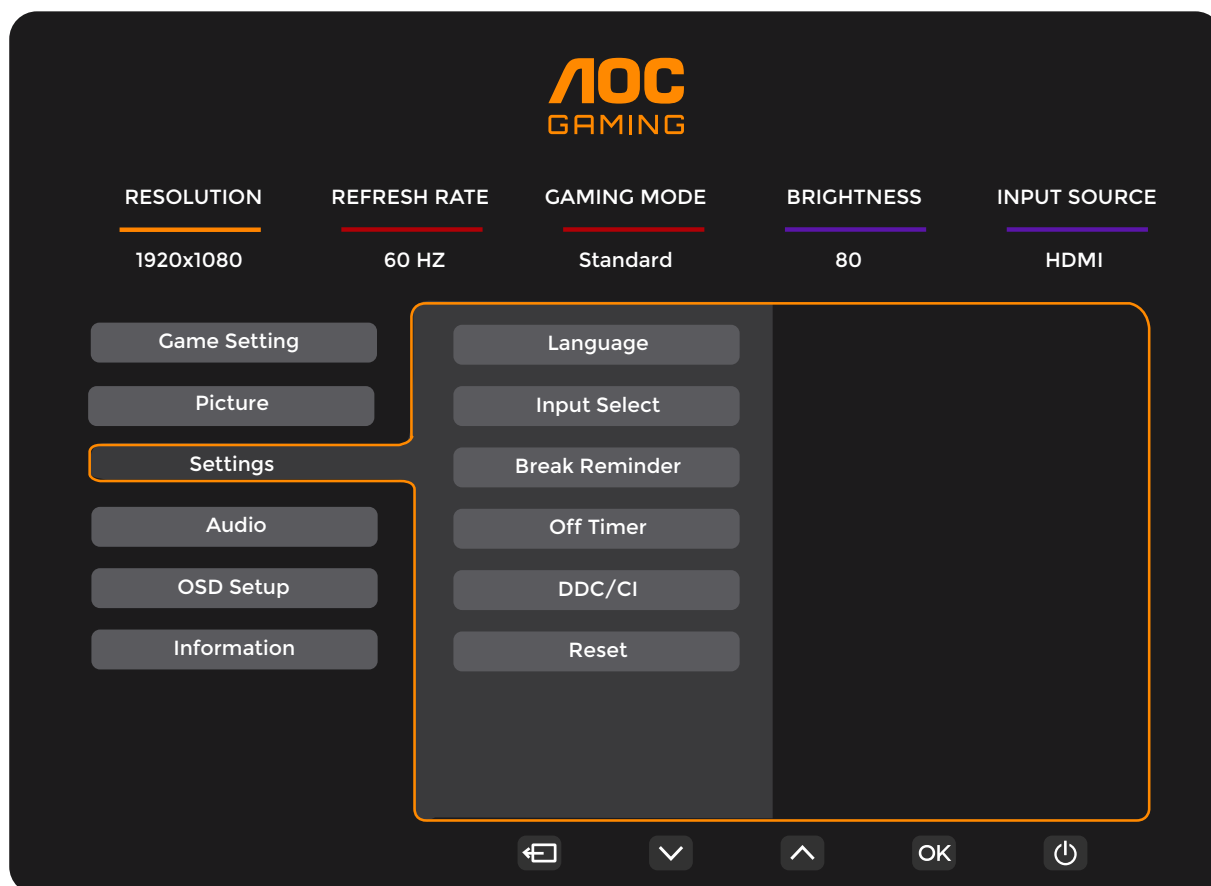
G. zasićenost	0-100	Prilagodite G. zasićenost.
B. zasićenost	0-100	Prilagodite B. zasićenost.
C. zasićenost	0-100	Prilagodite C. zasićenost.
M. zasićenost	0-100	Prilagodite M. zasićenost.
Y. zasićenost	0-100	Prilagodite Y. zasićenost.
R. nijansa	0-100	Prilagodite R. nijansu.
G.Tint	0-100	Podesite G.Tint.
B.Tint	0-100	Podesite B.Tint.
C.Tint	0-100	Podesite C.Tint.
M.Tint	0-100	Podesite M.Tint.
Y.Tint	0-100	Podesite Y.Tint.
HDR	Isključeno	Postavite HDR profil prema vašim zahtjevima korištenja. Napomena: Kada je HDR detektiran, opcija HDR postaje dostupna za podešavanje.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način	Isključeno	Optimizirano za boju i kontrast slike, što simulira prikaz HDR efekta. Napomena: Kada se HDR ne detektira, opcija HDR način se prikazuje za podešavanje.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Isključeno	Onemogućiti dinamički omjer kontrasta.
	Uključeno	Omogućiti dinamički omjer kontrasta.
Prostor boja	Izvorni panel	Standardni prostor boja panela.
	sRGB	Prostor boja sRGB.
Način niske plave svjetlosti	Isključeno	Smanji valove plave svjetlosti kontrolom temperature boje.
	Multimedija	
	Internet	
	Ured	
	Čitanje	
Omjer slike	Puni zaslon / Omjer	Odaberite omjer slike za zaslon.

Napomena:

- 1). Kada je omogućeno "HDR način", stavke "Kontrast", "Gamma", "Eco podešavanje", "Temperatura boje", "6-osna zasićenost/ton boje", "Prostor boja" i "LowBlue način" se ne mogu podešavati.

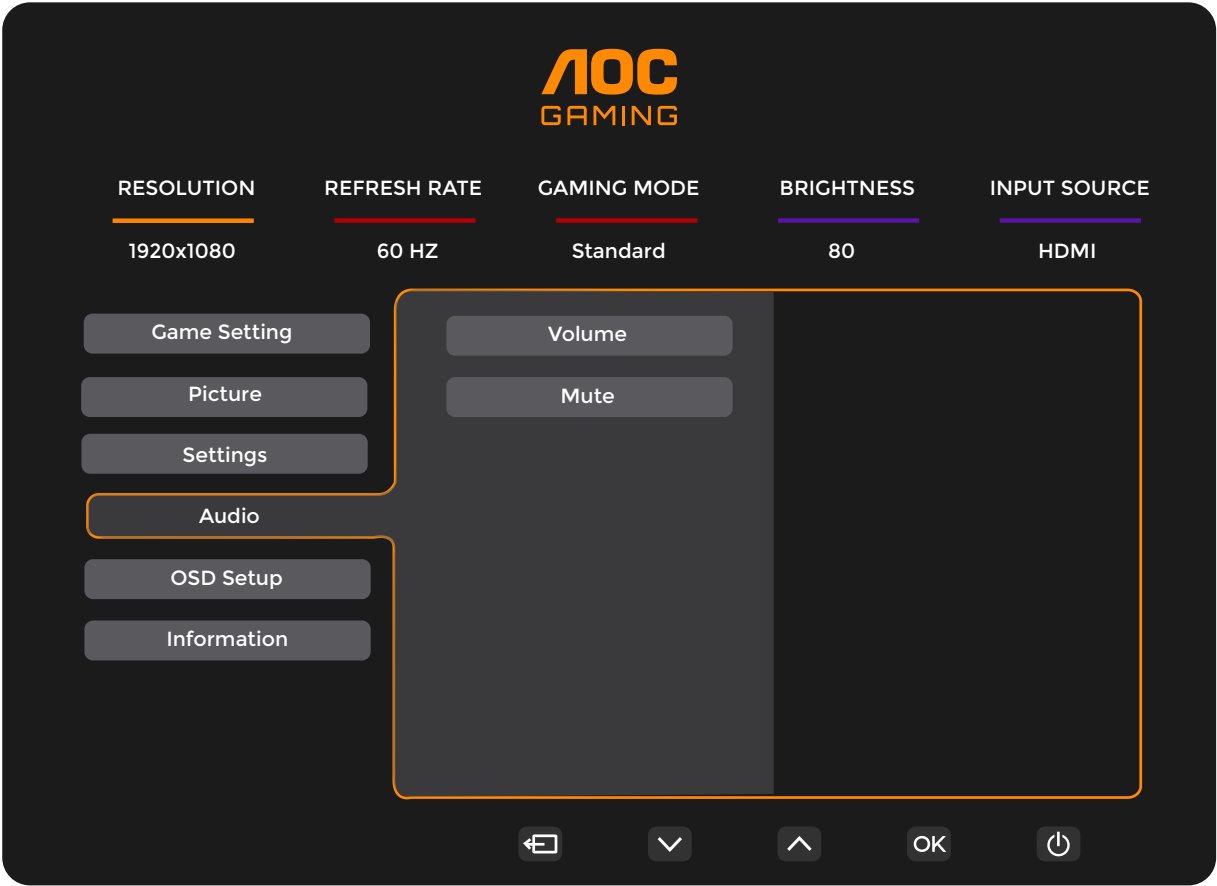
- 2). Kada je "HDR" postavljen na "DisplayHDR", sve stavke pod "Slika" osim "HDR" i "Oštrina" se ne mogu podešavati.
Kada je "HDR" postavljen na "HDR Picture", "HDR Movie" ili "HDR Game", stavke "Gamma", "Eco podešavanje", "Temperatura boje", "6-osna zasićenost/ton boje", "DCR", "Prostor boja" i "LowBlue način" se ne mogu podešavati.
- 3). Kada je "Prostor boja" postavljen na "sRGB", stavke "Kontrast", "Gamma", "Eco podešavanje", "Temperatura boje", "6-osna zasićenost/ton boje", "HDR način" i "LowBlue način" se ne mogu podešavati.
- 4). Kada je postavka „Eco Adjustment“ postavljena na „Reading“, stavke „Contrast“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „DCR“, „Color Space“ i „Low blue mode“ nisu dostupne za podešavanje.
- 5). Kada je „Gaming način“ pod „Game Setting“ postavljen na bilo koji način osim „Standard“, stavke „Eco Adjustment“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „HDR Mode“ i „Color Space“ nisu dostupne za podešavanje.

Postavke



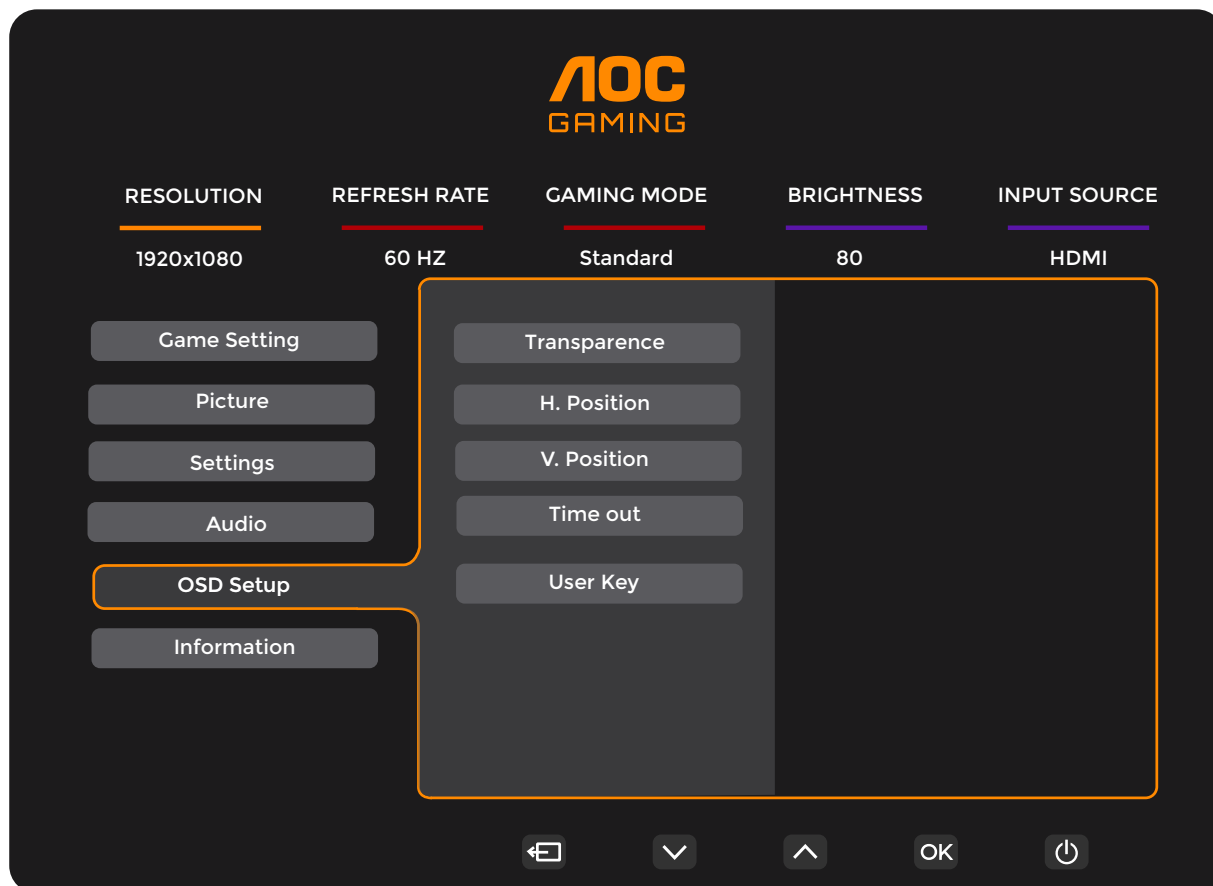
Jezik		Odaberite jezik OSD izbornika.
Odabir ulaza	Auto / HDMI / DP	Odaberite izvor ulaznog signala.
Podsjetnik za pauzu	Isključeno / Uključeno	Podsjetnik za pauzu ako korisnik radi neprekidno dulje od 1 sat.
Timer isključivanja	0-24 sata	Odaberite vrijeme isključivanja DC napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključi ili isključi podršku za DDC/CI.
Reset	Ne / Da	Vrati izbornik na tvorničke postavke.

Audio



Glasnoća	0-100	Podešavanje glasnoće.
Isključi zvuk	Isključeno / Uključeno	Isključi zvuk.

Postavke OSD-a



Prozirnost	0-100	Podesi prozirnost OSD-a.
H. pozicija	0-100	Podesi horizontalni položaj OSD-a.
V. pozicija	0-100	Podesi vertikalni položaj OSD-a.
Vremensko ograničenje	5-120	Podesi vremensko ograničenje OSD-a.
Korisnička tipka	Gaming način / Brojač sličica	Korisnička postavka "✓" izbornik prečaca tipki.

Informacije

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

C32G42ZE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikator

Status	Boja LED-a
Način pune snage	Bijela
Način aktivno isključeno	Narančasta

Rješavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja
LED lampica napajanja nije upaljena	Provjerite je li tipka za napajanje uključena i je li kabel za napajanje ispravno spojen na uzemljenu utičnicu i na monitor.
Nema slike na zaslonu	• Je li kabel za napajanje pravilno spojen? Provjerite vezu kabela za napajanje i isporuku struje. • Je li videosignalni kabel pravilno spojen? (Povezano putem HDMI kabela) Provjerite vezu HDMI kabela. (Povezano putem DisplayPort kabela) Provjerite vezu DisplayPort kabela. * HDMI/DisplayPort ulaz nije dostupan na svim modelima. • Ako je napajanje uključeno, ponovno pokrenite računalo da vidite početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (sigurni način za Windows 7/8/10) i zatim promijenite frekvenciju video kartice. (Pogledajte Podešavanje optimalne rezolucije) Ako se početni zaslon ne pojavi, obratite se Servisnom centru ili vašem prodavaču. • Možete li vidjeti "Ulaz nije podržan" na ekranu? Ovu poruku vidite kada signal s grafičke kartice premašuje maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koje monitor može pravilno podržavati. Prilagodite maksimalnu rezoluciju i frekvenciju unutar mogućnosti vašeg monitora. • Provjerite jesu li instalirani upravljački programi za AOC monitor.
Slika je mutna i pojavljuju se sjene duha	Prilagodite kontrole kontrasta i svjetline. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje. Provjerite da ne koristite produžni kabel ni sklopku za prebacivanje. Preporučujemo da monitor spojite izravno na izlazni priključak grafičke kartice na stražnjoj strani.
Slika se treperi, blješti ili se pojavljuju valoviti uzorci	Pomaknite elektroničke uređaje koji mogu uzrokovati elektromagnetske smetnje što dalje od monitora. Koristite maksimalnu frekvenciju osvježavanja koju monitor može podržati pri odabranoj rezoluciji.
Monitor je zaglavljen u načinu aktivnog isključenja	Prekidač za napajanje računala mora biti u položaju UKLJUČENO. Grafička kartica mora biti čvrsto postavljena u svoj utor. Provjerite je li video kabel monitora pravilno priključen na računalo. Pregledajte video kabel monitora i provjerite nije li neki pin savijen. Provjerite radi li vaše računalo tako da pritisnete tipku CAPS LOCK na tipkovnici dok promatrate LED lampicu CAPS LOCK. LED lampica trebala bi se ili uključiti ili isključiti nakon pritiska na tipku CAPS LOCK.
Nedostaje jedna od primarnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA).	Pregledajte video kabel monitora i provjerite nije li neki pin oštećen. Provjerite je li video kabel monitora pravilno priključen na računalo.
Slika na zaslonu nije centrirana ili nije pravilnih dimenzija.	Podesite H-položaj i V-položaj ili pritisnite tipku prečaca (AUTO).
Slika ima probleme s bojama (bijela ne izgleda bijelo).	Podesite RGB vrijednosti ili odaberite željenu temperaturu boje.
Horizontalne ili vertikalne smetnje na zaslonu.	Koristite način isključivanja Windows 7/8/10/11 za podešavanje CLOCK i FOCUS. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje.
Propisi i servis	Molimo obratite se informacijama o propisima i servisu na www.aoc.com (kako biste pronašli model koji ste kupili u svojoj zemlji i informacije o propisima i servisu na stranici podrške).

Specifikacije

Opće specifikacije

Panel	Naziv modela	C32G42ZE	
	Upravljački sustav	TFT Color LCD	
	Veličina vidljive slike	80,1 cm dijagonale	
	Korak piksela	0,36375 mm (H) x 0,36375 mm (V)	
	Video	HDMI sučelje i DisplayPort sučelje	
	Boja prikaza	16,7 milijuna boja	
Ostalo	Horizontalni frekvencijski raspon	30 kHz - 290 kHz	
	Maksimalna horizontalna veličina skeniranja	698,4 mm	
	Vertikalni raspon skeniranja	48-260 Hz	
	Maksimalna vertikalna veličina skeniranja	392,85 mm	
	Optimalno zadana rezolucija	1920x1080@60Hz	
	Maksimalna rezolucija	1920x1080@260Hz ^[1]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Izvor napajanja	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Potrošnja energije	Tipično (zadana svjetlina i kontrast)	25 W
		Maks. (svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤ 46 W
		Način pripravnosti	≤ 0.3 W
	Otpuštanje topline	Normalan rad	85,32 BTU/h (tipično)
		Spavanje (način čekanja)	<1,02 BTU/h
		Isključeni način	<1,02 BTU/h
		Isključeni način (prekidač na izmjeničnu struju)	0 BTU/h
Fizičke karakteristike	Vrsta konektora	HDMI/DisplayPort/Izlaz za slušalice	
	Vrsta kabela signala	Odvojjiv	
Okoliš	Temperatura	Radna temperatura	0 °C~40 °C
		Neaktivno	-25°C~55°C
	Vlaga	Radna temperatura	10%~85% (bez kondenzacije)
		Neaktivno	5%~93% (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	Radna temperatura	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Neaktivno	0m~12192m (0ft~40000ft)

Napomena:

[1]Overclocking je postignut pri rezoluciji od 1920x1080@260Hz. Ako tijekom overclockinga dođe do pogreške na zaslonu, smanjite frekvenciju osvježavanja na 240Hz.

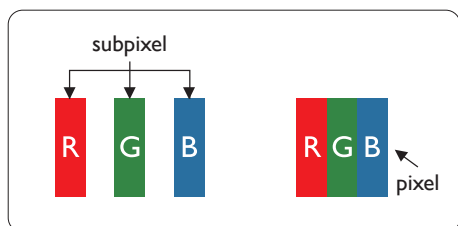


Politika AOC-a o pikselima s greškama na zaslonu

AOC teži isporuci proizvoda najviše kvalitete. Koristimo najnaprednije proizvodne procese u industriji i provodimo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, nedostaci piksela ili podpiksela na panelima monitora ponekad su neizbježni.

Nijedan proizvođač ne može garantirati da će svi paneli biti bez nedostataka piksela, no AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem nedostataka biti popravljen ili zamijenjen u jamstvenom roku. Ovo obavještenje objašnjava različite vrste nedostataka piksela i definira prihvatljive razine za svaki tip. Da bi monitor imao pravo na popravak ili zamjenu u okviru jamstva, broj nedostataka piksela na panelu mora premašiti ove prihvatljive razine. Na primjer, ne smije biti više od 0,0004 % podpiksela na monitoru s nedostacima.

Dodatno, AOC postavlja još više standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije nedostataka piksela koje su vidljivije od ostalih. Ova politika vrijedi globalno.



Pikseli i podpikseli

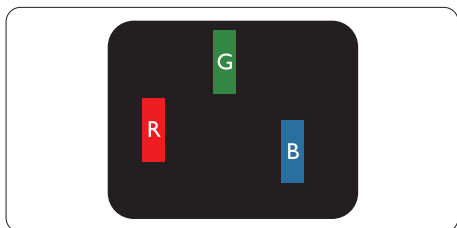
Piksel ili element slike sastoji se od tri podpiksela u primarnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Mnogi pikseli zajedno čine sliku. Kad su svi podpiksela piksela osvijetljeni, tri obojena podpiksela zajedno izgledaju kao jedan bijeli piksel. Kad su svi podpiksela tamni, tri obojena podpiksela zajedno izgledaju kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije osvijetljenih i tamnih podpiksela pojavljuju se kao pojedinačni pikseli različitih boja.

Vrste kvarova piksela

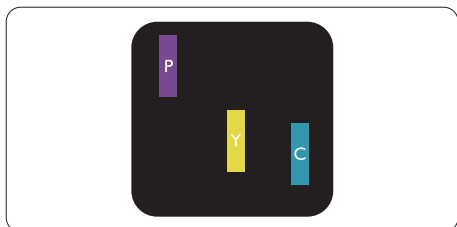
Kvarovi piksela i podpiksela pojavljuju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije kvarova piksela i nekoliko vrsta kvarova podpiksela unutar svake kategorije.

Kvarovi svijetlih točaka

Kvarovi svijetlih točaka pojavljuju se kao pikseli ili podpiksela koji su uvijek osvijetljeni ili 'upaljeni'. To znači da je svijetla točka podpixel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje tamni uzorak. Postoje vrste kvarova svijetlih točaka.

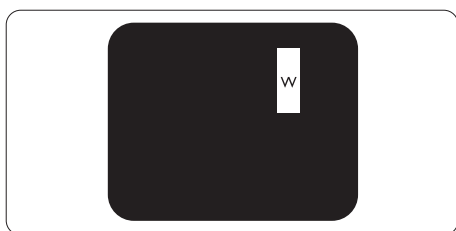


Jedan osvijetljeni crveni, zeleni ili plavi podpixel.



Dva susjedna osvijetljena podpiksela:

- Crveni + Plavi = Ljubičasta
- Crveni + Zeleni = Žuta
- Zeleni + Plavi = Cijan (svijetloplava)



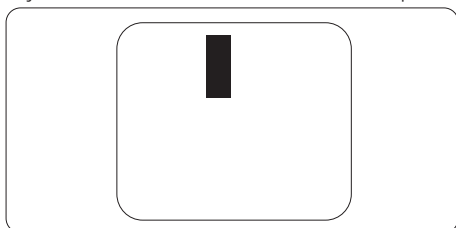
Tri susjedna osvijetljena sub-piksela (jedan bijeli piksel).

Napomena

Crvena ili plava svijetla točka mora biti svjetlija od susjednih točaka za više od 50 %, dok zelena svijetla točka mora biti svjetlija za 30 % od susjednih točaka.

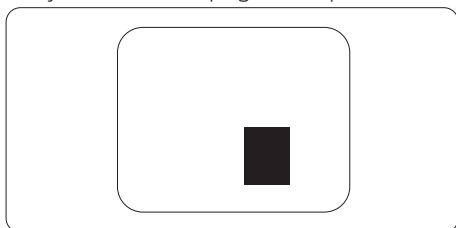
Pogreške crnih točaka

Pogreške crnih točaka pojavljuju se kao pikseli ili sub-pikseli koji su uvijek tamni ili 'isključeni'. Tamna točka je sub-piksel koji se ističe na zaslonu kad monitor prikazuje svijetli uzorak. Ovo su vrste pogrešaka crnih točaka.



Blizina pogrešaka piksela

Budući da su pogreške piksela i sub-piksela iste vrste i blizu jedna drugoj primjetnije, AOC definira tolerancije za udaljenost između pogrešaka piksela.



Tolerancije pogrešaka piksela

Da bi se monitor kvalificirao za popravak ili zamjenu zbog pogrešaka piksela tijekom jamstvenog roka, zaslon AOC monitora mora imati pogreške piksela ili sub-piksela koje prelaze tolerancije navedene u web priručniku.

SVJETLEĆE TOČKE DEFEKTA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 osvijetljeni podpiksel	2
2 susjedna osvijetljena podpiksela	1
3 susjedna osvijetljena podpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dviju svjetlećih točaka defekta*	≥ 15 mm
Ukupno svjetlećih točaka defekta svih vrsta	2
CRNE TOČKE DEFEKTA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni podpiksel	5 ili manje
2 susjedna tamna subpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna subpiksela	≤ 0
Udaljenost između dva crna točkasta defekta*	≥ 15 mm
Ukupno crnih točkastih defekata svih vrsta	5 ili manje
UKUPNI TOČKASTI DEFEKTI	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupno svijetlih ili crnih točkastih defekata svih vrsta	5 ili manje

Napomena

*: 1 ili 2 susjedne sub-pixelne pogreške = 1 pogreška točke.

Preddefinirani načini prikaza

STANDARD	REZOLUCIJA (± 1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

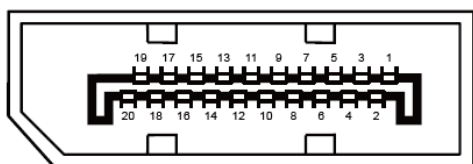
Napomena: Prema VESA standardu, može doći do odstupanja (± 1 Hz) u izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije polja) na različitim operativnim sustavima i grafičkim karticama. Radi bolje kompatibilnosti, nominalna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda je zaokružena. Molimo pogledajte stvarni proizvod.

Dodjela pinova



19-pinski kabel za prijenos prikaznog signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS podataka 2+	9.	TMDS podataka 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS štit podataka 2	10.	TMDS sat +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS podataka 2-	11.	TMDS štit sata	19.	Detekcija Hot Plug
4.	TMDS podataka 1+	12.	TMDS sat-		
5.	TMDS štit podataka 1	13.	CEC		
6.	TMDS Podaci 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS Podaci 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podaci 0 Štit	16.	SDA		



20-pinski kabel za prijenos prikaznog signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Vrati DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj monitor ima VESA DDC2B funkcionalnost u skladu s VESA DDC standardom. Omogućuje monitoru da obavijesti glavni sustav o svom identitetu i, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenosi dodatne informacije o svojim prikaznim mogućnostima.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal baziran na I2C protokolu. Glavni sustav može zahtijevati EDID informacije preko DDC2B kanala.

