

PANDUAN PENGGUNA



Q32E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A00

AOC

Keselamatan.....	1
Konvensi Nasional.....	1
Daya.....	2
Instalasi.....	3
Pembersihan.....	4
Lainnya.....	5
Pengaturan.....	6
Isi dalam Kotak.....	6
Pasang Standar & Basis.....	7
Mengatur Sudut Pandang.....	8
Menghubungkan Monitor.....	9
Pemasangan pada Dinding.....	10
Fungsi Adaptive-Sync.....	11
Mengatur.....	12
Tombol Pintas.....	12
Pengaturan OSD.....	13
Pengaturan Game.....	14
Mode Preset.....	15
Gambar.....	16
Input.....	18
Pengaturan.....	19
Audio.....	20
Pengaturan OSD.....	21
Informasi.....	22
Indikator LED.....	23
Pemecahan Masalah.....	24
Spesifikasi.....	25
Spesifikasi Umum.....	25
Kebijakan Cacat Piksel Panel Monitor AOC.....	27
Mode Tampilan Preset.....	29
Rekomendasi untuk Mencegah Sindrom Penglihatan Komputer (CVS).....	30
Penugasan Pin.....	31
Pasang dan Gunakan.....	32

Keselamatan

Konvensi Nasional

Subbagian berikut menjelaskan konvensi nasional yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Hati-Hati, dan Peringatan

Sepanjang panduan ini, blok teks mungkin disertai ikon dan dicetak dengan huruf tebal atau miring. Blok-blok ini merupakan catatan, hati-hati, dan peringatan, dan digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda memanfaatkan sistem komputer dengan lebih efektif.





HATI-HATI: HATI-HATI menunjukkan potensi kerusakan perangkat keras atau kehilangan data serta memberi tahu cara menghindari masalah tersebut.





PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi bahaya cedera badan dan memberi tahu cara menghindari masalah tersebut. Beberapa peringatan mungkin muncul dalam format alternatif dan mungkin tidak disertai ikon. Dalam kasus tersebut, penyajian peringatan secara spesifik diwajibkan oleh otoritas regulasi.


Daya


 Monitor harus dioperasikan hanya menggunakan jenis sumber daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin mengenai jenis daya yang tersedia di rumah Anda, konsultasikan dengan penjual atau perusahaan listrik setempat.

 Monitor dilengkapi dengan colokan tiga cabang yang dibumikan, yaitu colokan dengan pin ketiga (grounding). Colokan ini hanya dapat digunakan pada soket listrik yang dibumikan sebagai fitur keselamatan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung colokan tiga kawat, mintalah tukang listrik memasang stopkontak yang benar, atau gunakan adaptor untuk menghubungkan perangkat dengan aman ke tanah. Jangan menghilangkan fungsi pengaman dari colokan berperedam tanah.

 Cabut perangkat selama badai petir atau saat tidak akan digunakan dalam jangka waktu lama. Tindakan ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat lonjakan daya listrik.

 Jangan membebani strip daya dan kabel perpanjangan. Kelebihan beban dapat mengakibatkan kebakaran atau kejutan listrik.

 Untuk memastikan operasi yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar oleh UL dan memiliki stopkontak terkonfigurasi sesuai yang ditandai antara 100-240V AC, Min. 5A.

 Stopkontak dinding harus dipasang dekat peralatan dan mudah dijangkau.

Instalasi

! Jangan tempatkan monitor pada troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor jatuh, dapat melukai orang dan menyebabkan kerusakan serius pada produk ini. Gunakan hanya troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang direkomendasikan oleh pabrikan atau dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk pabrikan Ikuti instruksi saat memasang produk dan gunakan aksesoris pemasangan yang direkomendasikan oleh pabrikan. Kombinasi produk dan troli harus dipindahkan dengan hati-hati.

! Jangan sekali-kali memasukkan benda apapun ke dalam celah pada kabinet monitor. Hal tersebut dapat merusak bagian sirkuit yang mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik. Jangan pernah menumpahkan cairan pada monitor.

! Jangan letakkan bagian depan produk langsung di lantai.

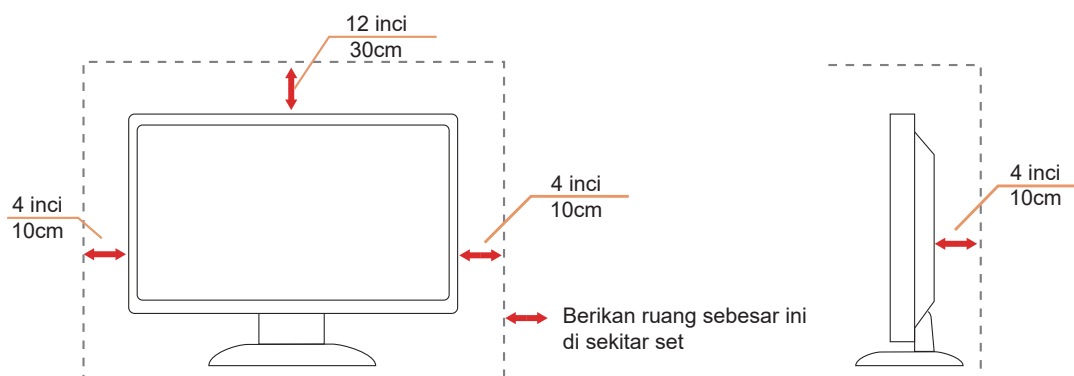
! Jika Anda memasang monitor di dinding atau rak, gunakan kit pemasangan yang disetujui oleh pabrikan dan ikuti instruksi pada kit tersebut.

! Berikan ruang di sekitar monitor seperti yang ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara dapat menjadi tidak memadai sehingga overheating dapat mengakibatkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

! Untuk menghindari kerusakan potensial, seperti panel yang mengelupas dari bezel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah melebihi -5 derajat, kerusakan monitor tidak akan ditanggung oleh garansi.

Lihat area ventilasi yang direkomendasikan di sekitar monitor saat monitor dipasang di dinding atau di dudukan berikut ini:

Terpasang dengan dudukan



Pembersihan


⚠ Bersihkan kabinet secara berkala dengan kain lembut yang dibasahi air.


⚠ Saat membersihkan, gunakan kain kapas atau mikrofiber yang lembut. Kain harus lembab dan hampir kering; jangan biarkan cairan masuk ke dalam casing.




⚠ Putuskan kabel daya sebelum membersihkan produk.


Lainnya


 Jika produk mengeluarkan bau, suara, atau asap tidak biasa, segera cabut steker daya dan hubungi Pusat Layanan.


 Pastikan ventilasi tidak tertutup oleh meja atau tirai.

 Jangan gunakan monitor LCD dalam kondisi getaran berat atau benturan tinggi selama operasi.

 Jangan hantam atau jatuhkan monitor selama operasi atau pengangkutan.


 Kabel daya harus memiliki sertifikasi keselamatan yang sesuai. Untuk Jerman, harus menggunakan kabel H03VV-F, 3G, 0,75 mm², atau yang lebih baik. Untuk negara lain, gunakan tipe kabel yang sesuai dengan ketentuan.

 Tekanan suara berlebihan dari earphone dan headphone dapat menyebabkan kehilangan pendengaran. Penyesuaian equalizer ke tingkat maksimum meningkatkan tegangan keluaran earphone dan headphone sehingga meningkatkan tingkat tekanan suara.

 Cahaya Biru Rendah: Layar menggunakan panel cahaya biru rendah. Produk ini memenuhi sertifikasi TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution pada pengaturan ulang pabrik atau pengaturan default.

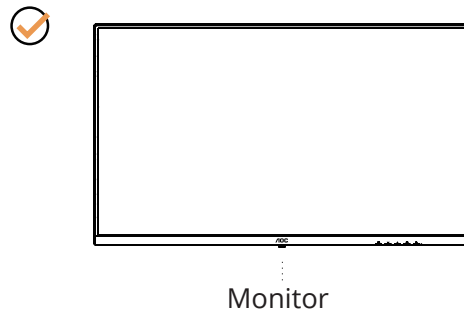
Kesehatan:

- Monitor harus berjarak 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 inci) dari mata Anda.
- Melihat layar dalam waktu lama menyebabkan kelelahan mata dan dapat memperburuk penglihatan Anda. Istirahatkan mata Anda selama 5 ~ 10 menit setiap 1 jam penggunaan produk.
- Kurangi ketegangan mata dengan memfokuskan pandangan pada objek yang jauh.
- Sering berkedip dan melakukan latihan mata membantu mencegah mata kering.

 Teknologi Bebas Kedip menjaga lampu latar tetap stabil dengan dimmer DC yang menghilangkan penyebab utama kedipan monitor, sehingga lebih nyaman bagi mata.

Pengaturan

Isi dalam Kotak



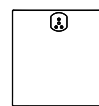
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



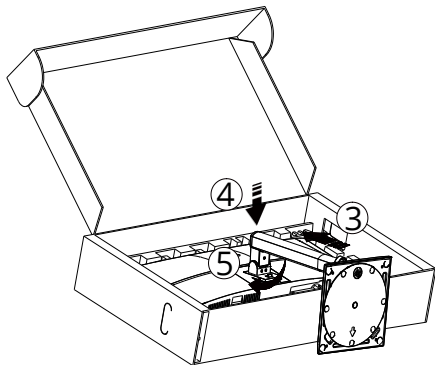
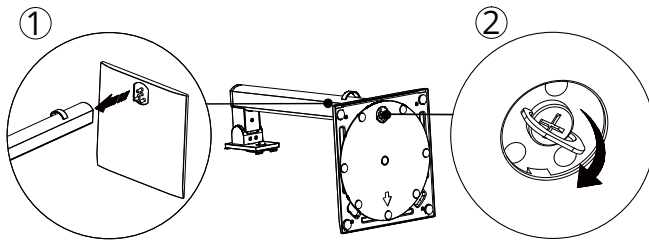
USB Cable

*Tidak semua kabel sinyal disediakan untuk semua negara dan wilayah. Harap periksa dengan dealer lokal atau kantor cabang AOC untuk konfirmasi.

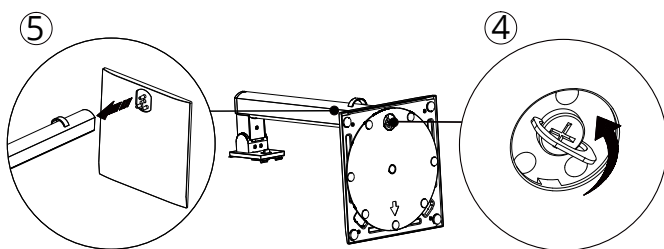
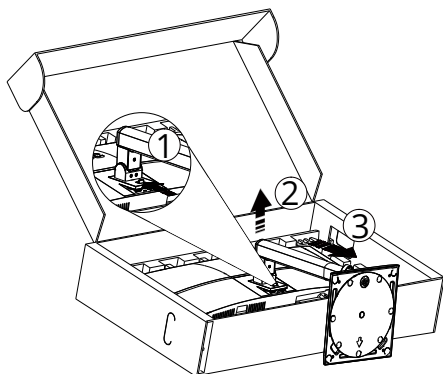
Pasang Standar & Basis

Harap pasang atau lepaskan basis dengan mengikuti langkah-langkah berikut.

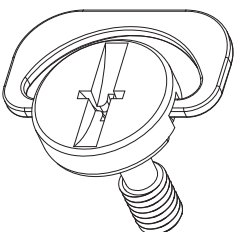
Pemasangan:



Pelepasan:



Spesifikasi sekrup basis: M6*13 mm (ulir efektif 5,5 mm)



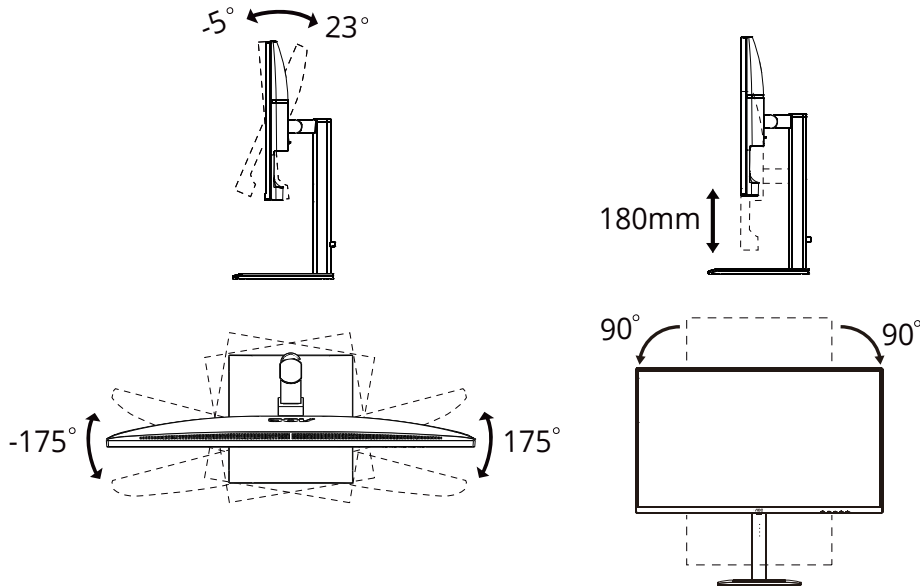
 **CATATAN:** Desain tampilan dapat berbeda dari yang ditampilkan.

Mengatur Sudut Pandang

Untuk mendapatkan pengalaman menonton terbaik, disarankan pengguna memastikan wajahnya terlihat sepenuhnya di layar, lalu sesuaikan sudut monitor sesuai preferensi pribadi.

Pegang stand agar monitor tidak terjatuh saat mengubah sudut.

Anda dapat mengatur monitor seperti berikut:



CATATAN:

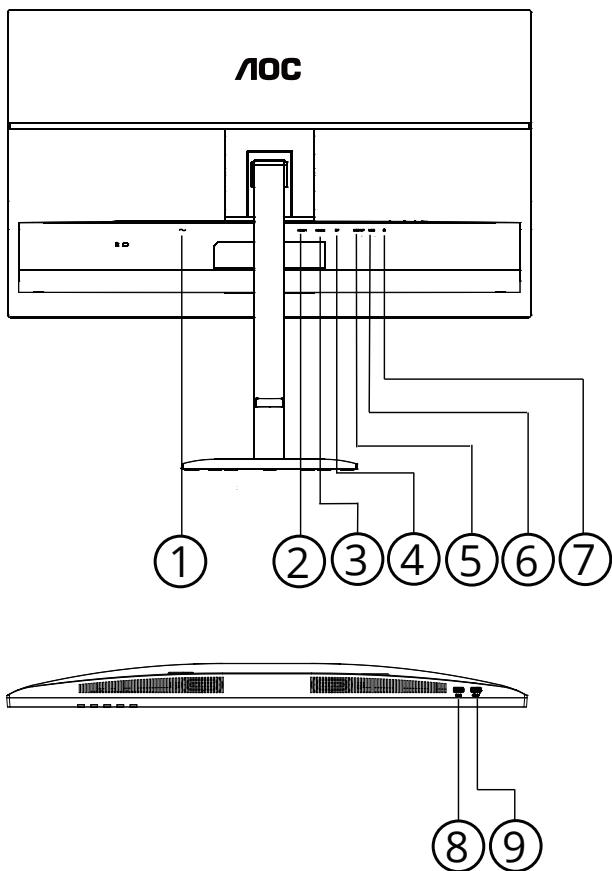
Jangan menyentuh layar LCD saat mengubah sudut. Menyentuh layar LCD dapat menyebabkan kerusakan.

PERINGATAN

- Untuk menghindari kerusakan layar, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
- Jangan menekan layar saat mengatur sudut monitor. Pegang hanya pada bezel.

Menghubungkan Monitor

Koneksi Kabel di Belakang Monitor dan Komputer:



1. Daya
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB Upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream x2
7. Earphone
8. USB3.2 Gen1 downstream
9. USB3.2 Gen1 downstream + pengisian daya

Sambungkan ke PC

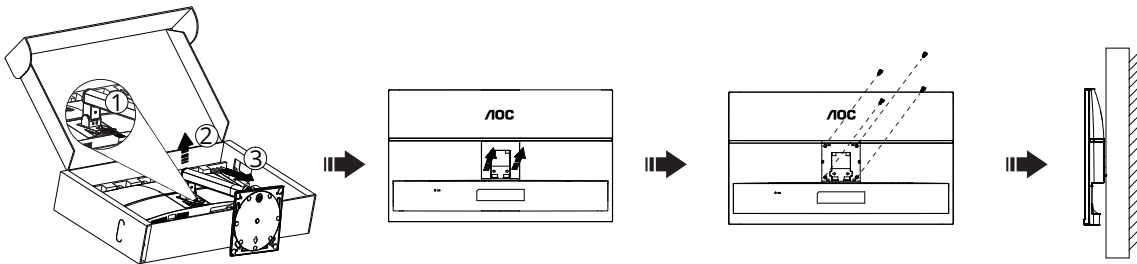
1. Pasang kabel daya ke bagian belakang layar dengan kuat.
2. Matikan komputer Anda dan cabut kabel dayanya.
3. Sambungkan kabel sinyal tampilan ke konektor video di belakang komputer Anda.
4. Colokkan kabel daya komputer dan layar ke stopkontak terdekat.
5. Nyalakan komputer dan layar.

Jika monitor menampilkan gambar, instalasi selesai. Jika tidak menampilkan gambar, silakan merujuk ke Pemecahan Masalah.

Untuk melindungi peralatan, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum menghubungkannya.

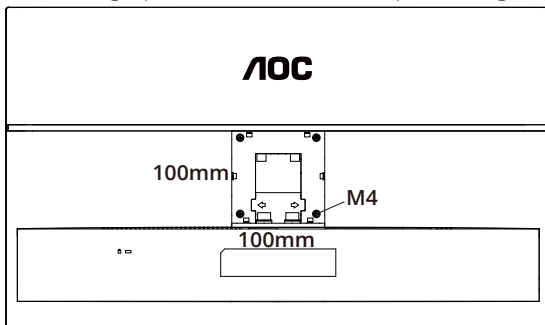
Pemasangan pada Dinding

Mempersiapkan pemasangan lengan pemasang dinding opsional.

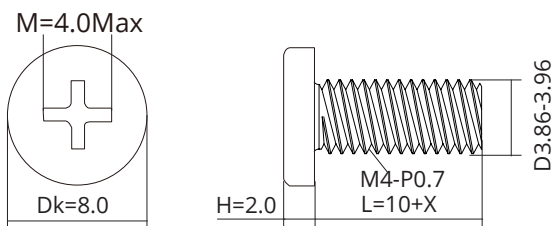


Monitor ini dapat dipasang pada lengan pemasang dinding yang dibeli secara terpisah. Putuskan daya sebelum melakukan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

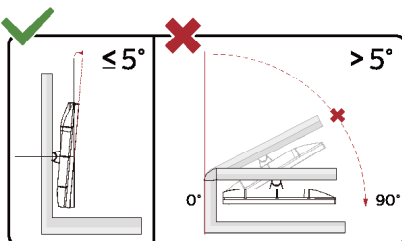
1. Lepaskan dudukan.
2. Ikuti petunjuk produsen untuk merakit lengan pemasang dinding.
3. Pasang lengan pemasang dinding pada bagian belakang monitor. Sesuaikan lubang pada lengan dengan lubang di bagian belakang monitor.
4. Masukkan 4 sekrup ke dalam lubang dan kencangkan.
5. Sambungkan kembali kabel-kabel. Rujuk buku panduan pengguna yang disertakan bersama lengan pemasang dinding opsional untuk instruksi pemasangan pada dinding.



Spesifikasi sekrup penggantung dinding: $M4*(10+X)$ mm, (X = Ketebalan braket pemasang dinding)



 **Catatan: Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model. Harap periksa dengan dealer atau departemen resmi AOC. Selalu hubungi produsen untuk pemasangan pada dinding.**



* Desain layar mungkin berbeda dari yang ditampilkan.

 **PERINGATAN:**

1. Untuk menghindari kerusakan layar, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan menekan layar saat mengatur sudut monitor. Pegang hanya pada bezel.

Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync berfungsi dengan DisplayPort/HDMI
2. Kartu Grafis Kompatibel: Daftar rekomendasi berikut dapat juga diperiksa melalui www.AMD.com

Kartu Grafis

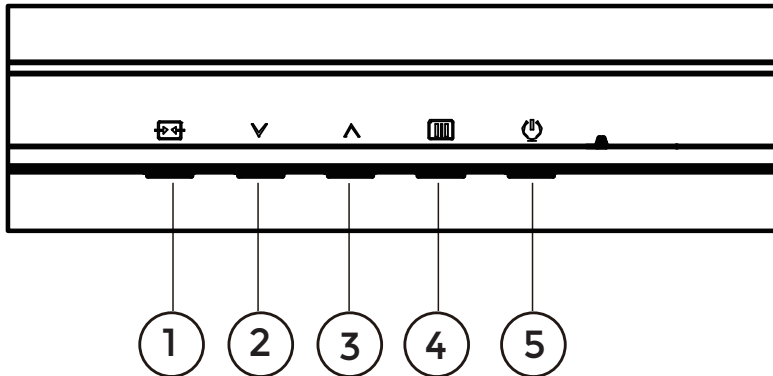
- Radeon™ Seri RX Vega
- Radeon™ Seri RX 500
- Radeon™ Seri RX 400
- Radeon™ Seri R9/R7 300 (kecuali R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ Seri R9 Nano
- Radeon™ Seri R9 Fury
- Radeon™ Seri R9/R7 200 (kecuali R9 270/X, R9 280/X)

Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Mengatur

Tombol Pintas



1	Sumber/Keluar
2	Mode Preset/√
3	Kecerahan/∧
4	Menu/Masuk
5	Daya

Menu/Masuk

Tekan untuk menampilkan OSD atau mengonfirmasi pilihan.

Daya

Tekan tombol Daya untuk menyalakan monitor.

Mode Preset/√

Saat tidak ada OSD, tekan "√" tombol untuk membuka fungsi Mode Preset, kemudian tekan "√" atau "∧" tombol untuk memilih Mode Preset.

Kecerahan/∧

Saat tidak ada OSD, tekan "∧" tombol untuk membuka fungsi Kecerahan, lalu tekan "√" atau "∧" tombol untuk mengatur kecerahan.

Sumber/Keluar
















Saat OSD ditutup, tekan tombol Source/Exit berfungsi sebagai tombol pintas Source.

Saat menu OSD aktif, tombol ini berfungsi sebagai tombol keluar (untuk keluar dari menu OSD).

Pengaturan OSD

Instruksi dasar dan sederhana pada tombol kontrol.



- 1). Tekan  tombol MENU untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Tekan  atau  untuk menavigasi melalui fungsi-fungsi. Setelah fungsi yang diinginkan disorot, tekan  tombol MENU/OK untuk mengaktifkannya, lalu tekan  atau  untuk menavigasi melalui fungsi sub-menu. Setelah fungsi sub-menu yang diinginkan disorot, tekan  tombol MENU/OK untuk mengaktifkannya.
- 3). Tekan  atau  untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan  /  untuk keluar. Jika Anda ingin menyesuaikan fungsi lain, ulangi langkah 2-3.
- 4). Fungsi Kunci OSD: Untuk mengunci OSD, tekan dan tahan  tombol MENU saat monitor dalam keadaan mati, kemudian tekan  tombol daya untuk menyalakan monitor. Untuk membuka kunci OSD, tekan dan tahan  tombol MENU saat monitor dalam keadaan mati, kemudian tekan  tombol daya untuk menyalakan monitor.

Catatan:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, item "Input Select" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Jika resolusi sinyal input adalah resolusi native atau Adaptive-Sync, maka item "Image Ratio" tidak berlaku.

Pengaturan Game

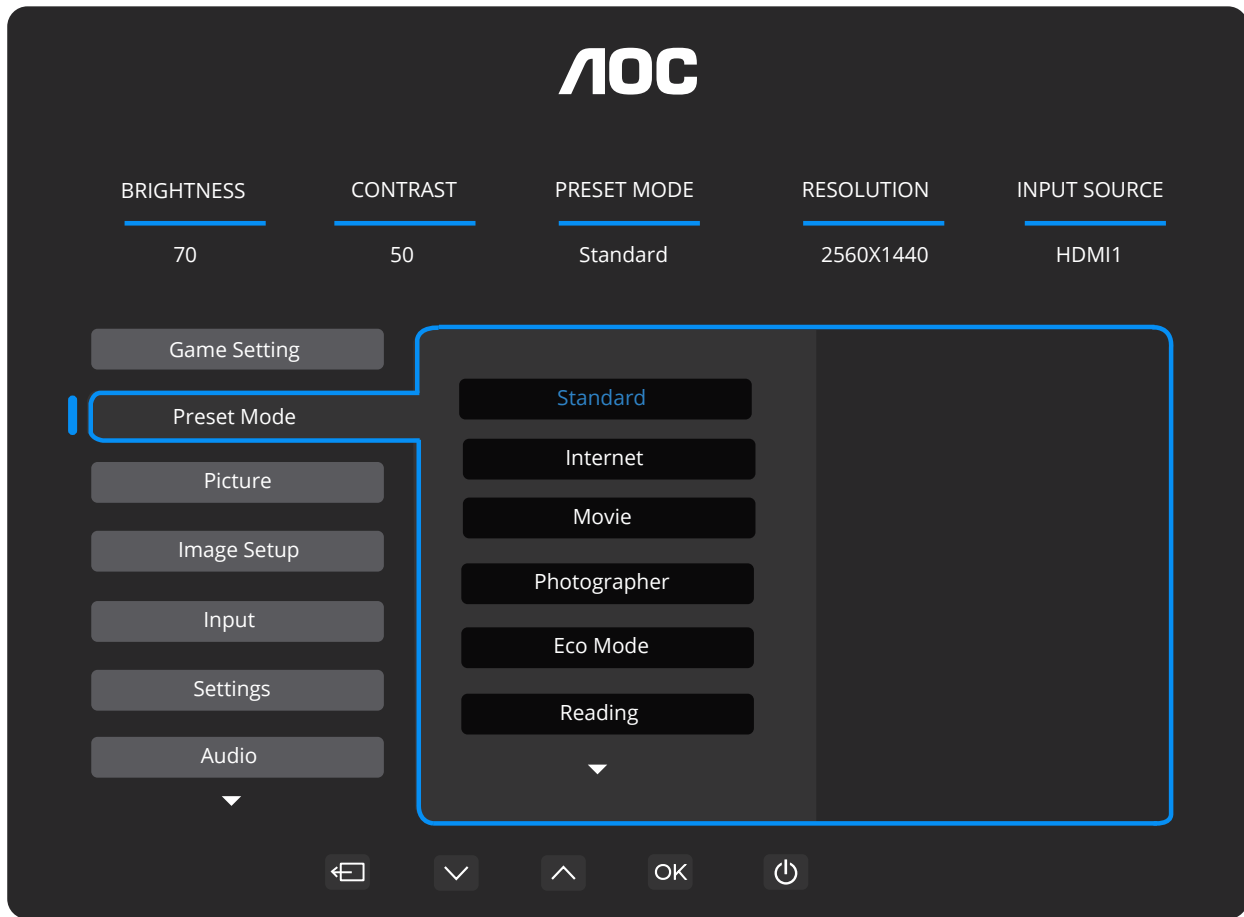


Kontrol Bayangan	0 ~ 20	Kontrol Bayangan default adalah 0, kemudian pengguna dapat menyesuaikan dari 0 hingga 20 untuk meningkatkan kejernihan gambar. Jika gambar terlalu gelap sehingga detail tidak terlihat jelas, sesuaikan dari 0 hingga 20 agar gambar menjadi jelas.
Warna Game	0 ~ 20	Warna Game menyediakan 0-20 tingkat untuk mengatur saturasi guna mendapatkan gambar yang lebih baik.
Adaptive-Sync	Mati / Nyala	Nonaktifkan atau aktifkan Adaptive-Sync. Peningat Adaptive-Sync Berjalan: Saat fitur Adaptive-Sync diaktifkan, mungkin terjadi kedipan pada beberapa lingkungan permainan.
Titik Dial	Mati / Nyala / Dinamis	Fungsi "Titik Dial" menempatkan indikator bidik di tengah layar untuk membantu pemain dalam permainan First Person Shooter (FPS) agar bidikan menjadi akurat dan tepat.
Overdrive	Mati / Lemah / Sedang / Kuat	Atur waktu respons. Catatan: Jika pengguna mengatur OverDrive ke "Kuat", gambar yang ditampilkan mungkin menjadi buram. Pengguna dapat mengatur tingkat OverDrive atau mematakannya sesuai preferensi.

Catatan:

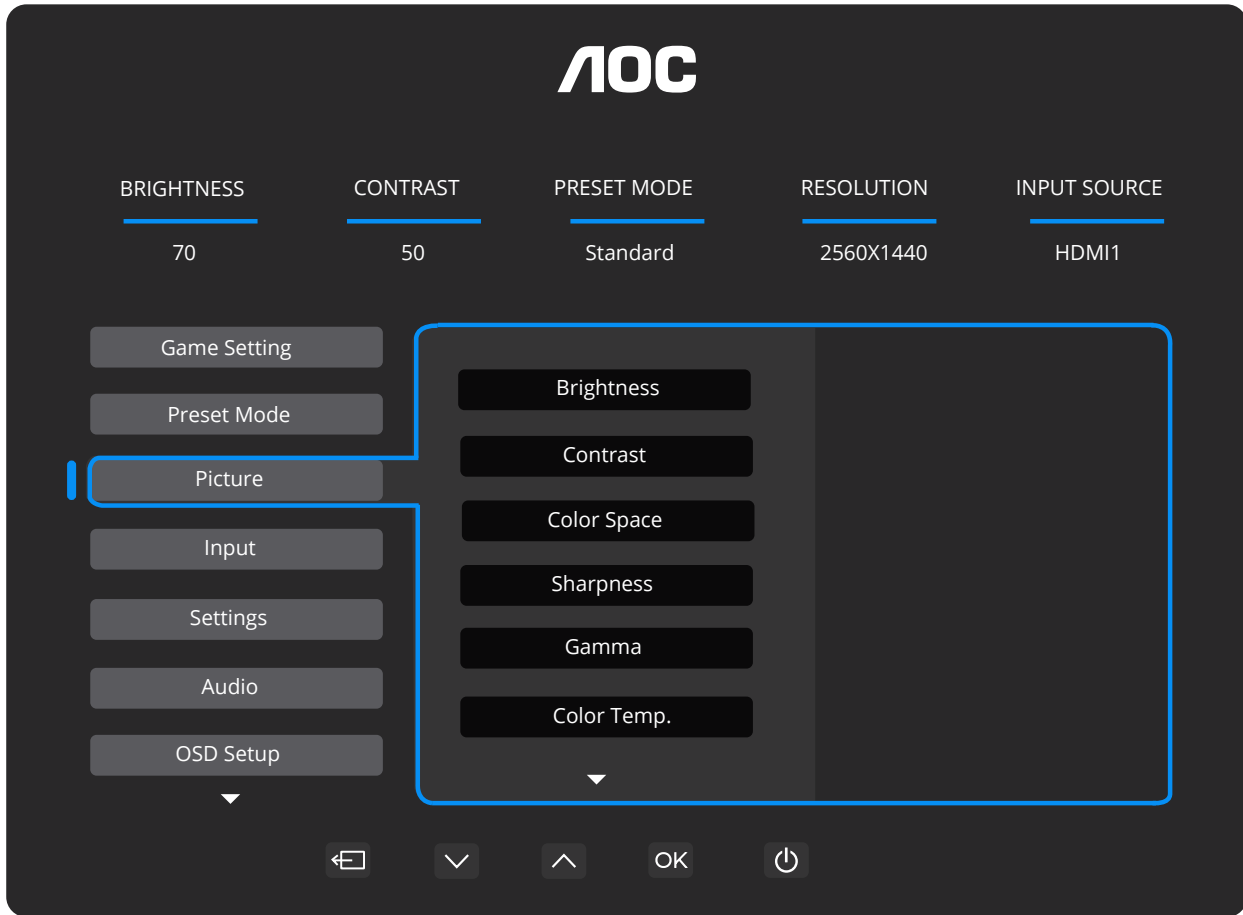
Saat "Color Space" di bawah "Gambar" diatur ke "sRGB", item "Kontrol Bayangan" dan "Warna Game" tidak dapat diatur.

Mode Preset



Standar	Tingkatkan keterbacaan untuk permainan web dan seluler yang sesuai.
Internet	Mode Internet.
Film	Mode Film.
Fotografer	Mode Fotografer.
Mode Eco	Mode Eco
Membaca	Mode Membaca.
Efek HDR - Gambar	Atur Efek HDR sesuai kebutuhan penggunaan Anda.
Efek HDR - Film	
Efek HDR - Permainan	
Olahraga	Mode Olahraga.
D-Mode	Mode D-Mode.
FPS	Untuk bermain game FPS (First Person Shooters). Meningkatkan level hitam pada tema gelap.
RTS	Untuk bermain game RTS (Real Time Strategy). Meningkatkan kualitas gambar.
Balapan	Untuk bermain game Balapan, menyediakan waktu respon tercepat dan saturasi warna tinggi.
Reset Warna	Setel ulang warna ke pengaturan default.

Gambar



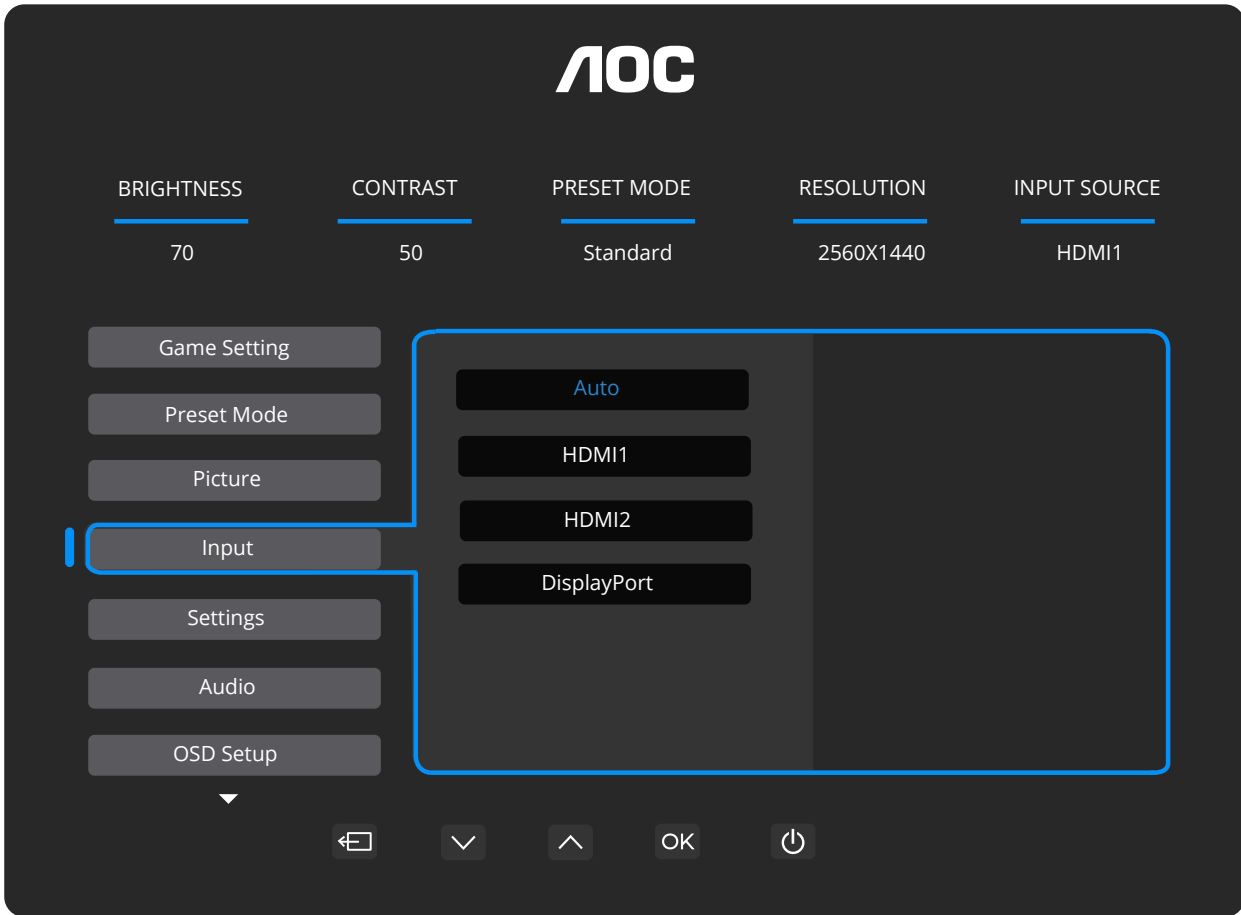
Kecerahan	0-100	Penyesuaian cahaya latar.
Kontras	0-100	Kontras dari register digital.
Ruang Warna	Panel Asli	Panel ruang warna standar.
	sRGB	Ruang warna sRGB.
Ketajaman	0-100	Penyesuaian ketajaman.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Sesuaikan Gamma.
Suhu Warna	Asli	Ambil Suhu Warna Asli dari EEPROM.
	5000K	Ambil Suhu Warna 5000K dari EEPROM.
	6500K	Ambil Suhu Warna 6500K dari EEPROM.
	7500K	Ambil Suhu Warna 7500K dari EEPROM.
	8200K	Ambil Suhu Warna 8200K dari EEPROM.
	9300K	Panggil Suhu Warna 9300K dari EEPROM.
	11500K	Panggil Suhu Warna 11500K dari EEPROM.
	Definisi Pengguna	Pulihkan Suhu Warna dari EEPROM.
Merah	0-100	Penguatan Merah dari Digital-register.

Hijau	0-100	Penguatan Hijau dari Digital-register.
Biru	0-100	Penguatan Biru dari Digital-register.
DCR	Mati	Nonaktifkan rasio kontras dinamis.
	Hidup	Aktifkan rasio kontras dinamis.
Clear Vision	Mati/Lemah/Sedang/ Kuat	Fungsi penajaman diterapkan pada layar penuh.
Rasio Gambar	Penuh/Aspek	Pilih rasio gambar untuk tampilan.

Catatan:

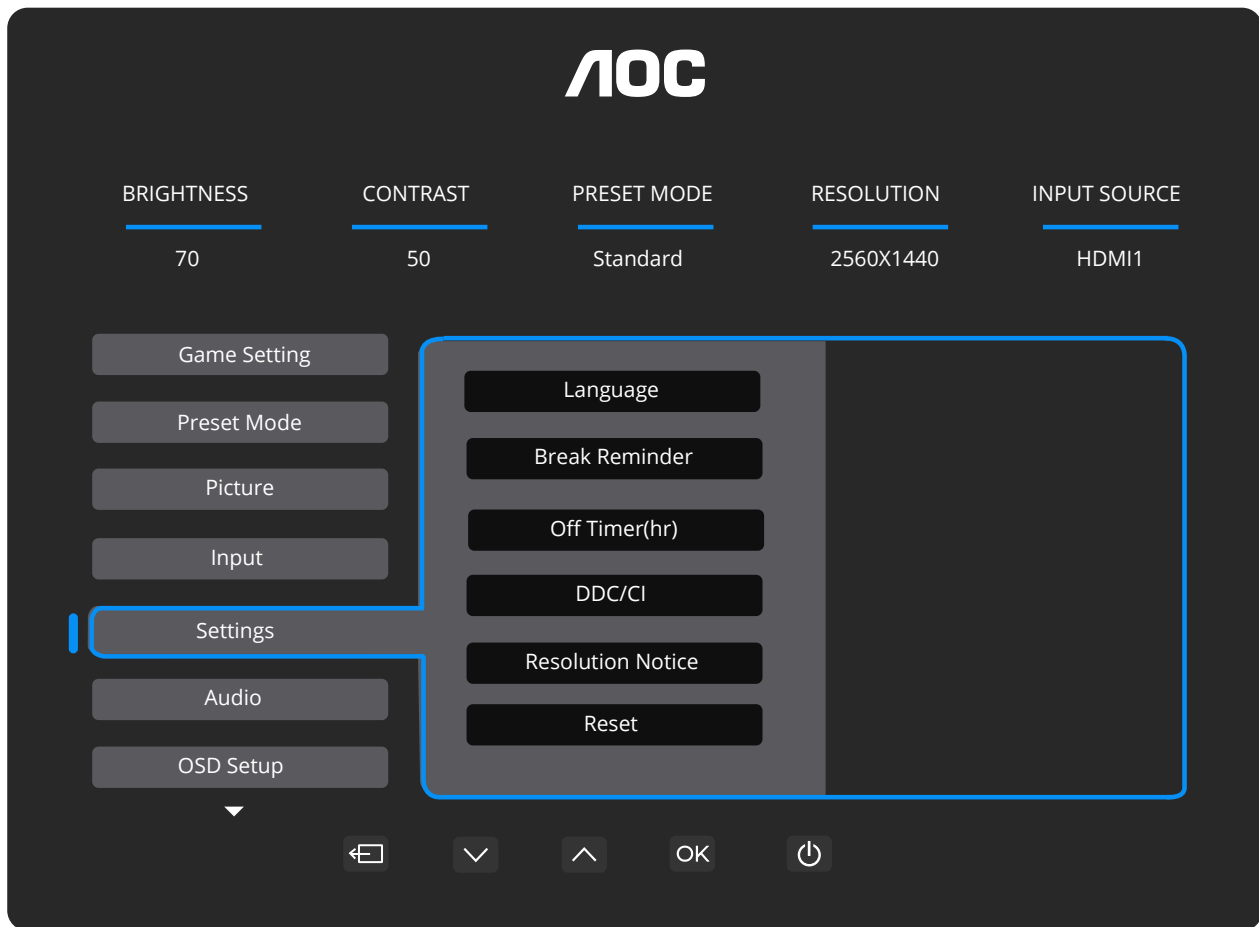
Saat "Ruang Warna" di bawah menu "Gambar" disetel ke "sRGB", opsi "Kontras", "Gamma", dan "Temperatur Warna" tidak dapat disesuaikan.

Input



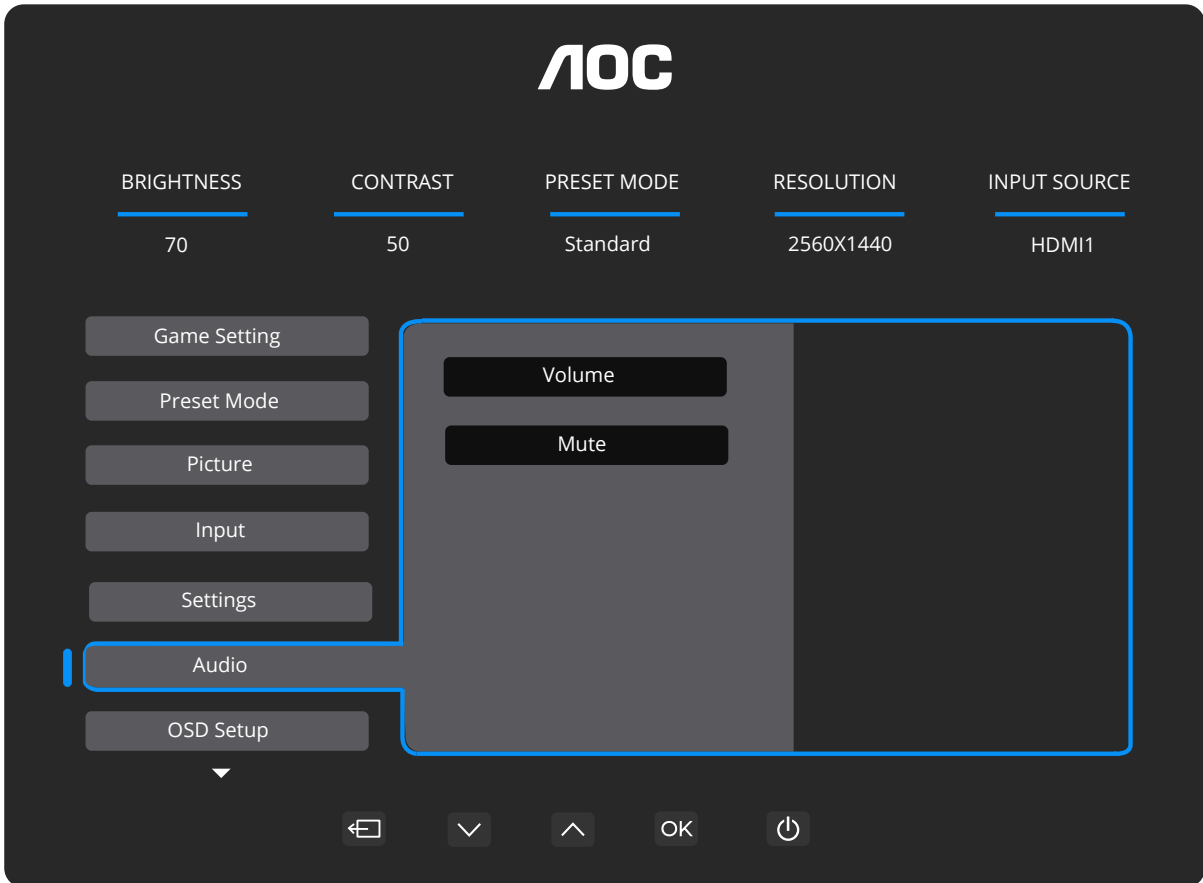
Otomatis	Pilih sumber sinyal input secara otomatis.
HDMI1	Pilih sumber sinyal input HDMI1.
HDMI2	Pilih sumber sinyal input HDMI2.
DisplayPort	Pilih sumber sinyal input DisplayPort.

Pengaturan



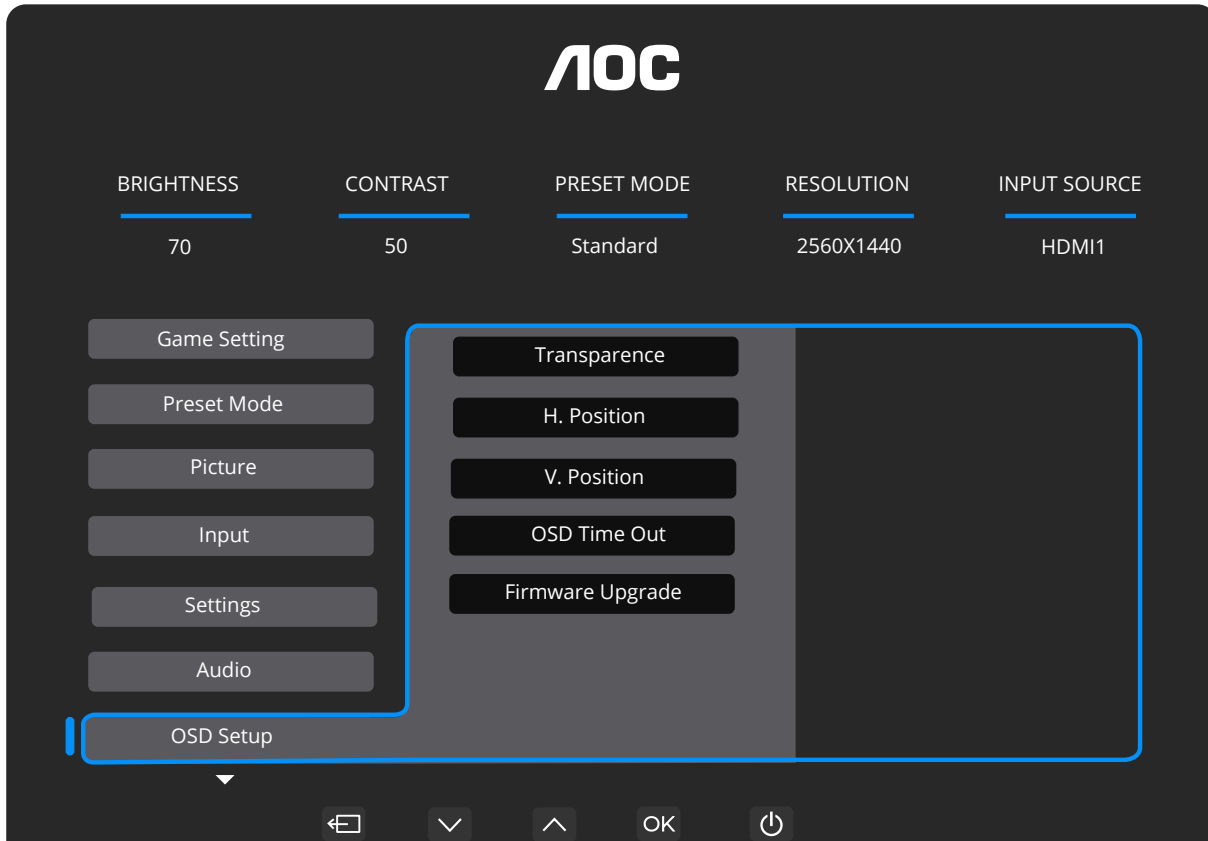
Bahasa		Pilih bahasa OSD.
Pengingat Istirahat	Mati / Nyala	Pengingat istirahat jika pengguna bekerja terus-menerus selama lebih dari 1 jam.
Timer Mati (jam)	0-24	Pilih waktu mati DC.
DDC/CI	Tidak / Ya	Nyalakan/Matikan Dukungan DDC/CI.
Pemberitahuan Resolusi	Mati / Nyala	Prompt resolusi optimal.
Reset	Tidak / Ya	Reset menu ke pengaturan awal.
	ENERGY STAR®	ENERGY STAR® tersedia untuk model terpilih.

Audio



Volume	0-100	Penyesuaian volume.
Bisikan	Mati / Nyala	Bisikan volume.

Pengaturan OSD



Transparansi	0-100	Sesuaikan transparansi OSD.
Posisi H.	0-100	Sesuaikan posisi horizontal OSD.
Posisi V.	0-100	Sesuaikan posisi vertikal OSD.
Waktu Mati OSD	5-120	Sesuaikan waktu timeout OSD.
Pembaruan Firmware	Tidak / Ya	Tingkatkan firmware melalui USB.

Informasi



Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Mati-Aktif	Oranye

Pemecahan Masalah

Masalah & Pertanyaan	Solusi yang Mungkin
LED Daya Tidak Menyala	Pastikan tombol daya dalam posisi ON dan Kabel Daya terhubung dengan benar ke stopkontak yang memiliki arde serta ke monitor.
Tidak Ada Gambar di Layar	<ul style="list-style-type: none"> ● Apakah kabel daya terhubung dengan benar? Periksa sambungan kabel daya dan pasokan listrik. ● Apakah kabel video terhubung dengan benar? (Terhubung menggunakan kabel HDMI) Periksa sambungan kabel HDMI. (Terhubung menggunakan kabel DisplayPort) Periksa sambungan kabel DisplayPort. * Input HDMI/DisplayPort tidak tersedia pada semua model. ● Jika daya menyala, nyalakan ulang komputer untuk menampilkan layar awal (layar masuk). Jika layar awal (layar masuk) muncul, nyalakan komputer dalam mode yang sesuai (mode aman untuk Windows 7/8/10) kemudian ubah frekuensi kartu video. (Merah referensi ke Pengaturan Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar masuk) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda. ● Bisakah Anda melihat "Input Tidak Didukung" di layar? Pesan ini muncul ketika sinyal dari kartu video melebihi resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan benar. Sesuaikan resolusi dan frekuensi maksimum agar sesuai dengan kemampuan monitor. ● Pastikan Driver Monitor AOC sudah terpasang.
Gambar Kabur dan Terjadi Bayangan Hantu	Sesuaikan pengaturan Kontras dan Kecerahan. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis. Pastikan tidak menggunakan kabel ekstensi atau saklar. Disarankan menghubungkan monitor langsung ke konektor output kartu video di bagian belakang.
Gambar Melompat, Berkedip, atau Muncul Pola Gelombang pada Gambar	Jauhkan perangkat listrik yang dapat menyebabkan gangguan elektromagnetik sejauh mungkin dari monitor. Gunakan laju penyegaran maksimum yang didukung monitor pada resolusi yang digunakan.
Monitor Terjebak dalam Mode Mati Aktif	Saklar daya komputer harus dalam posisi ON. Kartu video komputer harus terpasang dengan rapat pada slotnya. Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang bengkok. Pastikan komputer Anda beroperasi dengan menekan tombol CAPS LOCK pada keyboard sambil mengamati LED CAPS LOCK. LED harus menyala atau mati setelah tombol ditekan.
Salah satu warna primer (MERAH, HIJAU, atau BIRU) hilang.	Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer.
Gambar layar tidak terpusat atau ukuran tidak tepat.	Sesuaikan Posisi Horizontal (H-Position) dan Posisi Vertikal (V-Position) atau tekan tombol pintas (AUTO).
Gambar mengalami cacat warna (putih tidak tampak putih).	Sesuaikan warna RGB atau pilih suhu warna yang diinginkan.
Gangguan horizontal atau vertikal pada layar.	Gunakan mode shutdown Windows 7/8/10/11 untuk mengatur CLOCK dan FOCUS. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis.
Regulasi & Layanan	Harap merujuk pada Informasi Regulasi & Layanan di www.aoc.com (untuk menemukan model yang Anda beli di negara Anda dan menemukan Informasi Regulasi & Layanan pada halaman Dukungan).

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

Panel	Nama Model	Q32E4U		
	Sistem Penggerak	Layar TFT Warna LCD		
	Ukuran Gambar yang Dapat Dilihat	80,1 cm diagonal		
	Jarak Pixel	0,2727 mm (H) x 0,2727 mm (V)		
	Warna Tampilan	1,07 miliar (8 bit+FRC) ^[1]		
Lainnya	Rentang Pemindaian Horizontal	30 k~150 kHz		
	Ukuran Pemindaian Horizontal (Maksimum)	698,112 mm		
	Rentang Pemindaian Vertikal	48~100Hz		
	Ukuran Pemindaian Vertikal (Maksimum)	392,688 mm		
	Resolusi Preset Optimal	2560x1440@60Hz		
	Resolusi Maksimum	2560x1440@100Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Sumber Daya	100-240V~ 50/60Hz 1,5A		
	Konsumsi Daya	Tipe (kecerahan dan kontras default)	26W	
		Maks. (kecerahan = 100, kontras = 100)	≤82W	
		Mode Siaga	≤ 0,5W	
	Pembuangan Panas	Operasi Normal	88,74 BTU/jam (tipikal)	
Mode Tidur (Siaga)		<1,71 BTU/jam		
Mode Mati		<1,02 BTU/jam		
Karakteristik Fisik	Jenis Konektor	HDMI/DisplayPort/USB/Keluaran Earphone		
	Jenis Kabel Sinyal	Dapat Dilepas		
Lingkungan	Suhu	Operasi	0°C~40°C	
		Non-Operasi	-25°C~55°C	
	Kelembapan	Operasi	10%~85% (tanpa kondensasi)	
		Non-Operasi	5%~93% (tanpa kondensasi)	
	Ketinggian	Operasi	0m~5000m (0ft~16.404ft)	
		Non-Operasi	0m~12.192m (0ft~40.000ft)	



Catatan:

[1] Jumlah maksimal warna tampilan yang didukung oleh produk ini adalah 1,07 miliar, dan kondisi pengaturannya adalah sebagai berikut (mungkin terdapat perbedaan akibat keterbatasan output pada beberapa kartu grafis).

("V": mendukung, "\": tidak mendukung):

Versi Sinyal Format Warna Status Bit Warna	HDMI 2.0		DisplayPort 1.4	
	YCbCr 4:2:0 YCbCr 4:2:2	YCbCr 4:4:4 RGB	YCbCr 4:2:0 YCbCr 4:2:2	YCbCr 4:4:4 RGB
2560x1440@100Hz 10 bit	V	\	V	V
2560x1440@100Hz 8 bit	V	V	V	V
Minimum: 1920x1080@60Hz, 10 bit	V	V	V	V

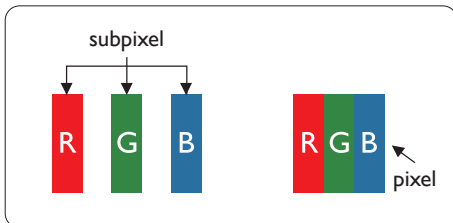
[2]: Agar monitor dapat berfungsi dengan baik, kartu grafis PC Anda harus mendukung DisplayPort 1.2 atau HDMI 2.0. Resolusi tampilan dan laju penyegaran juga bergantung pada kemampuan kartu grafis komputer.

Kebijakan Cacat Pixel Panel Monitor AOC

AOC berkomitmen untuk menghadirkan produk dengan kualitas tertinggi. Kami menggunakan beberapa proses manufaktur tercanggih di industri serta menerapkan pengendalian kualitas yang ketat. Namun demikian, cacat piksel atau sub piksel pada panel monitor yang digunakan terkadang tidak dapat dihindari.

Tidak ada produsen yang dapat menjamin bahwa semua panel bebas dari cacat piksel, tetapi AOC menjamin bahwa setiap monitor dengan jumlah cacat yang tidak dapat diterima akan diperbaiki atau diganti dalam masa garansi. Pemberitahuan ini menjelaskan berbagai jenis cacat piksel dan menetapkan tingkat cacat yang dapat diterima untuk setiap jenis. Untuk memenuhi syarat perbaikan atau penggantian berdasarkan garansi, jumlah cacat piksel pada panel Monitor harus melebihi tingkat cacat yang dapat diterima tersebut. Sebagai contoh, tidak lebih dari 0,0004% sub piksel pada monitor boleh mengalami cacat.

Selain itu, AOC menetapkan standar kualitas yang lebih tinggi untuk jenis atau kombinasi cacat piksel tertentu yang lebih mudah terlihat dibandingkan yang lain. Kebijakan ini berlaku secara global.



Piksel dan Sub piksel

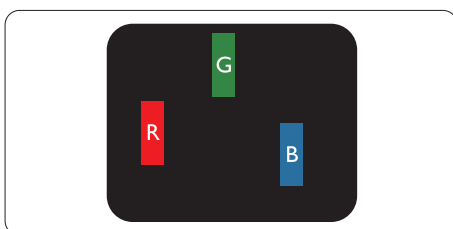
Sebuah piksel, atau elemen gambar, terdiri dari tiga sub piksel dengan warna primer merah, hijau, dan biru. Banyak piksel secara bersama-sama membentuk sebuah gambar. Ketika semua sub piksel dalam sebuah piksel menyala, ketiga sub piksel berwarna tersebut terlihat sebagai satu piksel putih. Ketika semua mati, ketiga sub piksel berwarna tersebut terlihat sebagai satu piksel hitam. Kombinasi sub piksel yang menyala dan mati lainnya terlihat sebagai piksel tunggal dengan warna yang berbeda.

Jenis Cacat Piksel

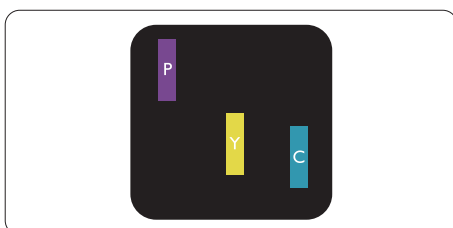
Defek piksel dan subpiksel muncul di layar dengan berbagai cara. Terdapat dua kategori defek piksel dan beberapa jenis defek subpiksel dalam setiap kategori.

Defek Titik Terang

Defek titik terang muncul sebagai piksel atau subpiksel yang selalu menyala atau 'on'. Artinya, titik terang adalah subpiksel yang menonjol pada layar saat monitor menampilkan pola gelap. Berikut adalah jenis-jenis defek titik terang.



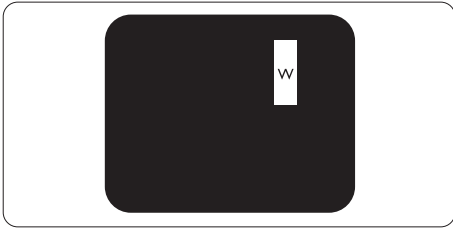
Satu subpiksel merah, hijau, atau biru yang menyala.



Dua subpiksel menyala yang berdekatan:

- Merah + Biru = Ungu
- Merah + Hijau = Kuning

- Hijau + Biru = Cyan (Biru Muda)



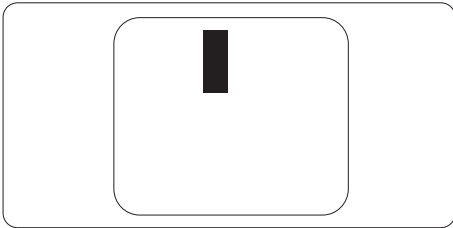
Tiga subpiksel menyala bersebelahan (satu piksel putih).

Catatan

Titik cerah merah atau biru harus lebih terang lebih dari 50 persen dibandingkan titik di sekitarnya, sementara titik cerah hijau 30 persen lebih terang dibandingkan titik di sekitarnya.

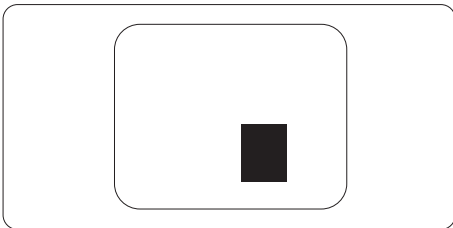
Cacat Titik Hitam

Cacat titik hitam muncul sebagai piksel atau subpiksel yang selalu gelap atau 'mati'. Artinya, titik gelap adalah sub-piksel yang menonjol pada layar saat monitor menampilkan pola terang. Berikut adalah jenis cacat titik hitam.



Kedekatan Cacat Piksel

Karena cacat piksel dan sub-piksel dari tipe yang sama yang berdekatan dapat lebih mudah terlihat, AOC juga menetapkan toleransi untuk kedekatan cacat piksel.



Toleransi Cacat Piksel

Untuk memenuhi syarat perbaikan atau penggantian akibat cacat piksel selama masa garansi, panel Monitor pada monitor panel AOC harus memiliki cacat piksel atau sub-piksel yang melebihi toleransi yang tercantum dalam manual web.

DEFEK TITIK TERANG	LEVEL YANG DITERIMA
1 subpiksel menyala	2
2 subpiksel menyala berdekatan	1
3 subpiksel menyala berdekatan (satu piksel putih)	0
Jarak antara dua defek titik terang*	$\geq 15\text{mm}$
Total cacat titik cerah dari semua jenis	2
CACAT TITIK HITAM	LEVEL YANG DITERIMA
1 subpiksel gelap	5 atau kurang
2 subpiksel gelap bersebelahan	2 atau kurang
3 subpiksel gelap bersebelahan	≤ 1
Jarak antara dua cacat titik hitam*	$\geq 15\text{mm}$
Total cacat titik hitam dari semua jenis	5 atau kurang
TOTAL CACAT TITIK	TINGKAT DAPAT DITERIMA
Total cacat titik cerah atau hitam dari semua jenis	5 atau kurang

Catatan

*: 1 atau 2 cacat sub-piksel yang berdekatan = 1 cacat titik.

Mode Tampilan Preset

STANDAR	RESOLUSI ($\pm 1\text{Hz}$)	FREKUENSI HORIZONTAL (KHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.47	59.94
	640x480@72Hz	37.86	72.81
	640x480@75Hz	37.50	75.00
MODE MAC VGA	640x480@67Hz	35.00	66.67
MODE IBM	720x400@70Hz	31.47	70.09
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.32
	800x600@72Hz	48.08	72.19
	800x600@75Hz	46.88	75.00
MODE MAC SVGA	832x624@75Hz	47.73	74.55
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60.00
	1024x768@70Hz	56.48	70.07
	1024x768@75Hz	60.02	75.03
SXGA	1280x1024@60Hz	63.89	60.02
	1280x1024@75Hz	79.98	75.03
WSXG	1280x720@60Hz	44.77	59.86
	1280x960@60Hz	60.00	60.00
WXGA+	1440x900@60Hz	55.94	59.89
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.95
FHD	1920x1080@60HZ	67.50	60.00
	1920x1080@75HZ	83.93	75.00
QHD	2560x1440@60Hz	67.50	60.00
	2560x1440@75Hz	111.08	75.00
	2560x1440@100Hz	148.50	100.00

Catatan: Menurut standar VESA, terdapat kemungkinan kesalahan sebesar (+/-1Hz) saat menghitung refresh rate (frekuensi bidang) pada berbagai sistem operasi dan kartu grafis. Untuk meningkatkan kompatibilitas, nilai nominal refresh rate produk ini telah dibulatkan. Harap merujuk pada produk yang sebenarnya.

Rekomendasi untuk Mencegah Sindrom Penglihatan Komputer (CVS)

(Hanya berlaku untuk model aplikasi)

Monitor AOC dirancang dengan TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 untuk mencegah ketegangan mata akibat penggunaan komputer yang berkepanjangan. Standar penilaian empat bintang yang canggih ini memastikan pengurangan kelelahan visual melalui kombinasi fitur perangkat keras dan desain yang diaktifkan secara default pada monitor Anda.

Fitur Ramah Mata:

- **Layar Anti-Glare:** Lapisan matte anti-silau meminimalkan pantulan dari sumber cahaya lingkungan seperti jendela atau lampu gantung, mengurangi gangguan visual dan meningkatkan kejernihan layar.
- **Teknologi Bebas Kedip:** Menggunakan pengendali backlight arus searah (DC) untuk mempertahankan tingkat kecerahan yang konsisten guna menghilangkan kedipan layar—sumber umum kelelahan mata.
- **Mode LowBlue:** Monitor ini mengurangi paparan cahaya biru berbahaya dari kurang dari 50 persen menjadi di bawah 35 persen, membantu melindungi mata Anda tanpa mengorbankan kualitas warna. Fitur cahaya biru rendah diatur sebagai pengaturan pabrik default untuk memenuhi sertifikasi perangkat keras cahaya biru rendah TÜV Rheinland.
- **Mode Membaca:** Mode ini memberikan pengalaman membaca seperti di atas kertas yang sangat cocok untuk meninjau dokumen panjang, artikel, atau eBook. Mode ini memungkinkan pengalaman membaca yang lebih alami dan nyaman dengan menyesuaikan kontras, kecerahan, dan suhu warna, sehingga mengurangi ketegangan mata selama sesi membaca yang lama.

Untuk mengurangi kelelahan mata dan meningkatkan produktivitas, ikuti praktik terbaik berikut saat menyiapkan tempat kerja Anda:

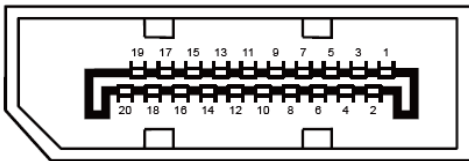
- **Optimalkan Ergonomi:** Posisi meja dan kursi Anda sehingga kaki Anda menapak rata di lantai, mata Anda berjarak sekitar panjang lengan dari layar, dan tangan Anda dapat beristirahat dengan nyaman pada keyboard dan mouse. Tingkat mata Anda harus lima hingga tujuh cm (dua hingga tiga inci) di bawah tepi atas monitor. Jika Anda menggunakan lensa bifokal atau progresif, sesuaikan ketinggian monitor untuk meminimalkan kemiringan kepala.
- **Jaga Jarak Pandang Sehat:** Pertahankan jarak 50 hingga 70 sentimeter (20 hingga 28 inci) antara mata Anda dan layar. Paparan layar yang lama dapat menyebabkan kelelahan mata dan memengaruhi penglihatan. Untuk mengurangi ketegangan, istirahatkan mata selama lima hingga sepuluh menit setelah setiap satu jam penggunaan layar. Secara berkala alihkan fokus ke objek yang jauh untuk membantu relaksasi otot mata.
- **Sesuaikan Pengaturan Tampilan:** Pilih mode monitor yang paling sesuai dengan tugas Anda, atau atur kecerahan dan kontras secara manual agar nyaman.
- **Atur Pencahayaan:** Pastikan layar bebas dari silau atau pantulan yang disebabkan oleh lampu langit-langit atau jendela. Sesuaikan pencahayaan di belakang monitor dengan kecerahan layar, terutama saat menampilkan latar belakang terang. Hindari lampu neon dan permukaan yang sangat reflektif.
- **Bangun Kebiasaan Kerja Sehat:** Berkediplah secara teratur dan lakukan perawatan mata yang baik untuk mencegah kekeringan dan ketidaknyamanan. Istirahat singkat yang sering lebih efektif daripada istirahat yang jarang dan lama dalam menjaga kenyamanan visual sepanjang hari.
- **Lakukan Latihan Mata dan Leher:** Fokuskan pandangan secara berkala pada objek jauh untuk mengurangi ketegangan mata. Tutup mata dan putar perlahan-lahan dalam lingkaran. Untuk menghilangkan ketegangan, regangkan leher dengan perlahan menundukkan kepala ke depan, ke belakang, dan ke samping.

Penugasan Pin



Kabel Sinyal Tampilan Warna 19-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1.	Data TMDS 2+	9.	Data TMDS 0-	17.	Ground DDC/CEC
2.	Perisai Data TMDS 2	10.	Clock TMDS +	18.	Daya +5V
3.	Data TMDS 2-	11.	Perisai Clock TMDS	19.	Deteksi Hot Plug
4.	Data TMDS 1+	12.	Clock TMDS-		
5.	Perisai Data TMDS 1	13.	CEC		
6.	Data TMDS 1-	14.	Cadangan (N.C. pada perangkat)		
7.	Data TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Perisai Data TMDS 0	16.	SDA		



Kabel Sinyal Tampilan Warna 20-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Kembalikan DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Pasang dan Gunakan

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi dengan kemampuan VESA DDC2B sesuai dengan standar VESA DDC. Fitur ini memungkinkan monitor menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, berkomunikasi informasi tambahan tentang kemampuan tampilan.

DDC2B adalah saluran data dua arah yang berbasis protokol I2C. Sistem host dapat meminta informasi EDID melalui saluran DDC2B.

