

# HASZNÁLATI UTASÍTÁS



## Q32E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A00

**AOC**

Biztonság.....	1
Nemzeti előírások .....	1
Áramellátás.....	2
Telepítés.....	3
Tisztítás.....	4
Egyéb .....	5
Beállítás.....	6
A doboz tartalma.....	6
Állvány és talp felszerelése .....	7
A megtekintési szög beállítása .....	8
A monitor csatlakoztatása .....	9
Fali rögzítés.....	10
Adaptive-Sync funkció .....	11
Beállítás.....	12
Gyorsgombok .....	12
OSD-beállítás .....	13
Játékbeállítás.....	14
Előre beállított mód .....	15
Kép.....	16
Bemenet.....	18
Beállítások.....	19
Hang.....	20
OSD-beállítás .....	21
Információ.....	22
LED jelzőfény .....	23
Hibaelhárítás .....	24
Műszaki specifikáció.....	25
Általános műszaki specifikáció.....	25
AOC monitorpanelek pixelhiba szabályzata .....	27
Előre beállított képernyőmódok .....	29
Javaslatok a számítógépes látás szindróma (CVS) megelőzésére .....	30
Csatlakozó-kiosztások .....	31
Plug and Play .....	32

# Biztonság

## Nemzeti előírások

A következő alfejezetek a jelen dokumentumban alkalmazott nemzeti előírásokat ismertetik.

### Megjegyzések, Figyelmeztetések és Óvintézkedések

A jelen útmutató során előfordulhat, hogy a szövegrészeket ikon kíséri, továbbá félkövér vagy dőlt betűtípussal vannak kiemelve. Ezek a szakaszok megjegyzéseket, óvintézkedéseket és figyelmeztetéseket tartalmaznak, amelyek az alábbiak szerint alkalmazandók:



**MEGJEGYZÉS:** A MEGJEGYZÉS fontos információt nyújt, amely elősegíti számítógéprendszere hatékonyabb használatát.





**ÓVATOSSÁG:** Az ÓVATOSSÁG hardverkárosodás vagy adatvesztés lehetséges kockázatára hívja fel a figyelmet, és útmutatást ad a kockázat elkerüléséhez.




**FIGYELMEZTETÉS:** A FIGYELMEZTETÉS testi sérülés veszélyére figyelmeztet, és tájékoztat az elkerülés módjáról. Egyes figyelmeztetések eltérő formátumban jelenhetnek meg, és előfordulhat, hogy nem kíséri őket ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés megjelenítési módját a hatóságok szabályozzák.


# Áramellátás

 A monitort kizárólag a címkén feltüntetett típusú áramforrásról szabad üzemeltetni. Amennyiben nem biztos a lakóhelyén rendelkezésre álló áram típusában, forduljon kereskedőjéhez vagy a helyi áramszolgáltatóhoz.

 A monitor hárompólusú földelt dugaszolóval rendelkezik, amely a harmadik (földelő) érintkezőt tartalmazza. Ez a dugaszoló kizárólag földelt aljzatba illeszthető a biztonság érdekében. Amennyiben a konnektor nem felel meg a háromvezetékes dugónak, kérjen meg egy villanyszerelőt a megfelelő aljzat telepítésére, vagy használjon adaptert a készülék biztonságos földeléséhez. Ne semmisítse meg a földelt dugó biztonsági funkcióját.

 Villámlás idején vagy hosszabb ideig tartó használaton kívül helyezés esetén húzza ki a készüléket a hálózatról. Ez megóvja a monitort a feszültségingadozások okozta károktól.

 Ne terhelje túl a hálózati elosztókat és hosszabbító kábeleket. A túlterhelés tűz- vagy áramütésveszélyt okozhat.

 Az optimális működés érdekében a monitort kizárólag UL tanúsítvánnyal rendelkező számítógépekkel használja, amelyek 100-240 V AC között konfiguráltak, minimum 5 A-es csatlakozóaljzattal rendelkeznek.

 A falialjzatot a berendezés közelében kell elhelyezni, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

# Telepítés

**!** Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, háromlábúra, konzolra vagy asztalra. A monitor leesése személyi sérülést okozhat, valamint súlyos károkat szenvedhet a termék. Csak a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt értékesített kocsit, állványt, háromlábút vagy konzolt használjon. Kövesse a gyártó utasításait. Kövesse a termék telepítési utasításait, és használja a gyártó által ajánlott szerelési kiegészítőket. A termék és a kocsikombinációját óvatosan kell mozgatni.

**!** Soha ne nyomjon semmilyen tárgyat a monitor keretén lévő nyílásba. Ez károsíthatja az áramköri elemeket, tüzet vagy áramütést okozhat. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

**!** Ne helyezze a készülék elejét közvetlenül a padlóra.

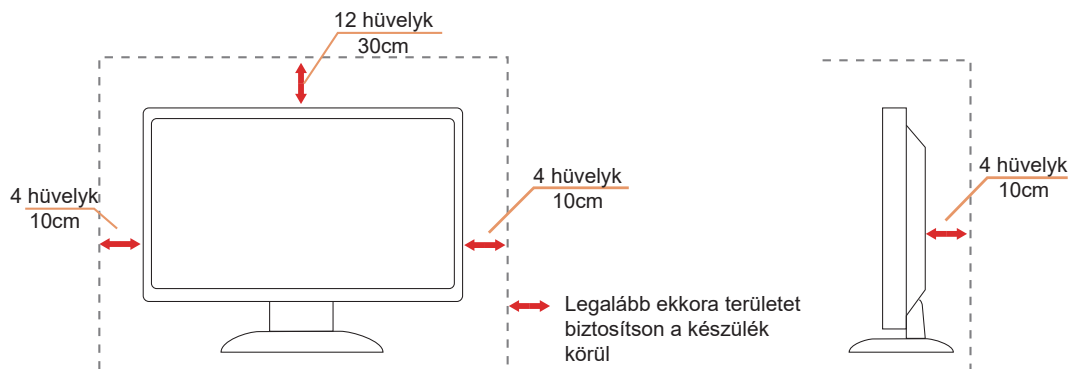
**!** Ha monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet, és kövesse annak utasításait.

**!** Hagyjon megfelelő szabad helyet a monitor körül az alábbi ábra szerint. Ellenkező esetben a légkeringés elégtelen lehet, ami túlmelegedést, tüzet vagy a monitor károsodását okozhatja.


**!** A lehetséges károsodás, például a panel leválása a keretről elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor lefelé történő dőlése ne haladja meg a -5 fokot. Amennyiben a lefelé hajlás mértéke meghaladja a -5 fokot, a monitor károsodása nem tartozik a jótállás hatálya alá.


Az alábbi ábra a falra vagy állványra szerelt monitor körüli javasolt szellőzőterületeket mutatja:

## Állvánnyal felszerelve



## Tisztítás

 A készülék burkolatát rendszeresen nedves, puha ruhával tisztítsa.

 Tisztításhoz használjon puha pamut- vagy mikroszálás kendőt. A kendő legyen enyhén nedves és majdnem száraz, ügyeljen arra, hogy folyadék ne kerüljön a készülék házába.



 Kérjük, a termék tisztítása előtt húzza ki a hálózati csatlakozót.


## Egyéb


 Amennyiben a termék szokatlan szagot, zajt vagy füstöt észlel, azonnal húzza ki a hálózati dugót, és forduljon Szervizközponthoz.


 Győződjön meg róla, hogy a szellőzőnyílások nincsenek eltakarva asztal vagy függöny által.

 Üzemelés közben ne tegye ki az LCD-monitort erős rezgésnek vagy ütésnek.

 Ne üsse meg, és ne ejtse le a monitort sem működés közben, sem szállításkor.


 A hálózati kábeleknek rendelkezniük kell biztonsági tanúsítvánnyal. Németországban H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> vagy jobb minőségű kábel alkalmazandó. Más országokban az adott helyi előírásoknak megfelelő típusokat kell alkalmazni.

 A fülhallgatók és fejhallgatók túl magas hangnyomása halláskárosodást okozhat. Az equalizer maximálisra állítása növeli a fülhallgatók és fejhallgatók kimeneti feszültségét, ezáltal a hangnyomásszintet.

 Alacsony kék fény: A kijelző alacsony kék fény kibocsátású panelt használ. Megfelel a TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution tanúsítványának az alapértelmezett gyári beállítás mellett.

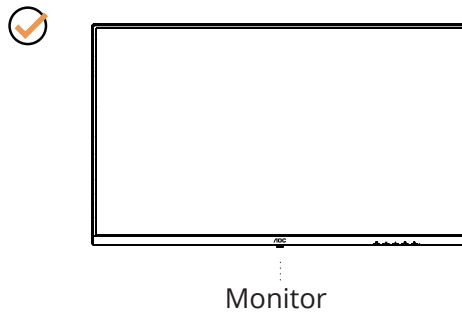
### **Egészség:**

- A monitort 50 és 70 cm (20 és 28 hüvelyk) távolságra kell elhelyezni a szemtől.
- A képernyő hosszabb idejű nézése szemfáradtságot okozhat, továbbá ronthatja a látást. Minden egyórás használat után pihentesse szemeit 5–10 percig.
- Csökkentse a szemfáradtságot azáltal, hogy távoli tárgyakra fókuszál.
- A gyakori pislogás és szemgyakorlatok segítenek megelőzni a szem kiszáradását.

 A villódzásmentes technológia stabil háttérvilágítást biztosít egy egyenáramú fényerőszabályzóval, amely megszünteti a monitor villódzásának fő okát, így kíméli a szemet.

# Beállítás

## A doboz tartalma



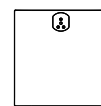
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort  
Cable



USB Cable

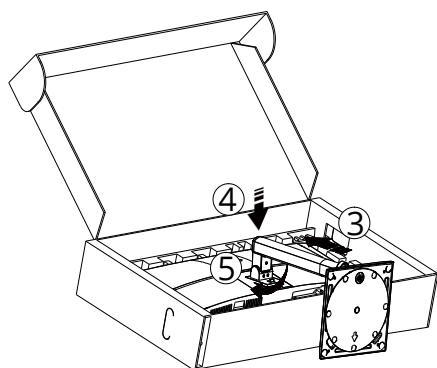
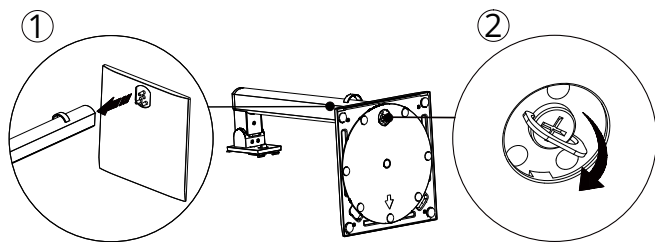
\* Nem minden jelkábel kerül mellékelésre minden országban és régióban. Kérjük, a megerősítés érdekében forduljon a helyi kereskedőhöz vagy az AOC fióktelephez.



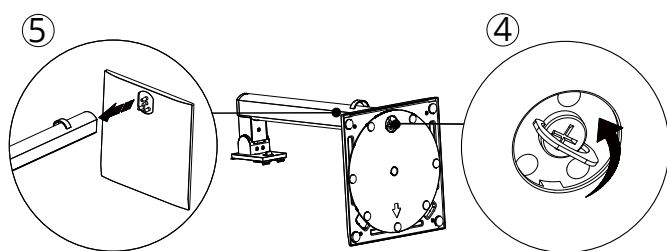
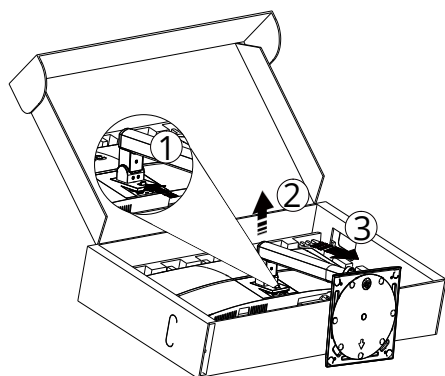
# Állvány és talp felszerelése

Kérjük, a talp felszereléséhez vagy eltávolításához kövesse az alábbi lépéseket.

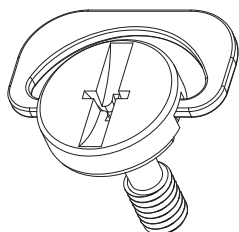
## Felszerelés:



## Eltávolítás:



Talpcsavartípus: M6×13 mm (hatékony menethossz: 5,5 mm)



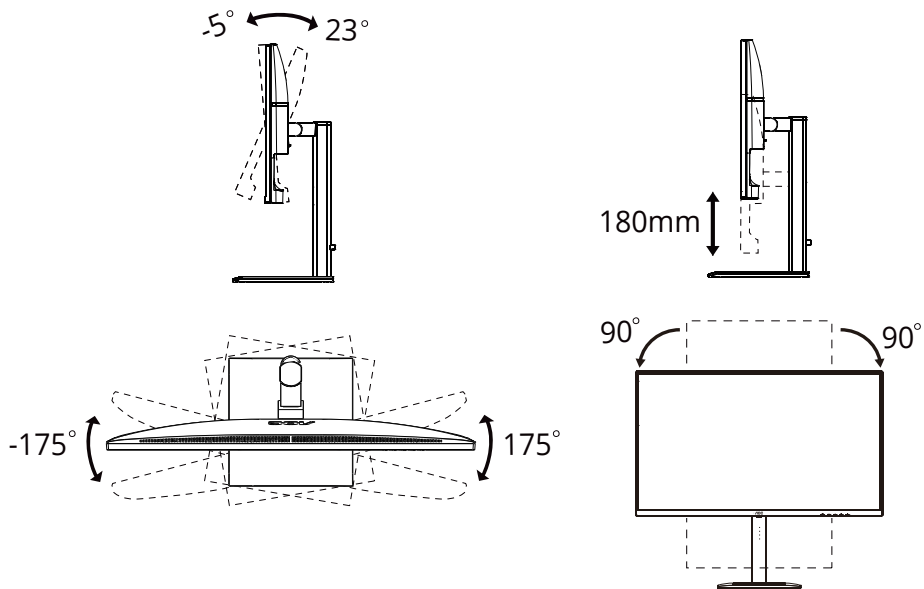
 **MEGJEGYZÉS:** A kijelző kialakítása eltérhet a bemutatott ábráktól.

## A megtekintési szög beállítása

Az optimális megtekintési élmény érdekében javasoljuk, hogy a felhasználó ellenőrizze, hogy az arca teljes egészében látható a képernyőn, majd személyes preferenciája szerint állítsa be a monitor dőlésszögét.

Tartsa meg az állványt, hogy a monitor ne boruljon fel a dőlésszög állítása közben.

A monitort az alábbi módon állíthatja:



### MEGJEGYZÉS:

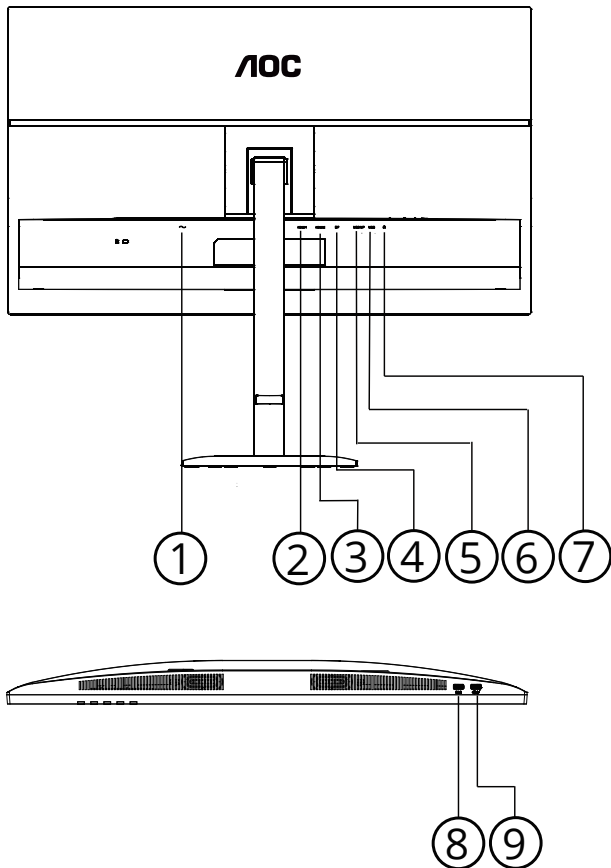
Ne érintse meg az LCD-képernyőt szögállítás közben. Az LCD-képernyő érintése károsodást okozhat.

### FIGYELMEZTETÉS

- A képernyőkárosodás, például a panel leválásának elkerülése érdekében biztosítsa, hogy a monitor lefelé történő dőlése ne haladja meg az -5°-ot.
- Az állítás során ne nyomja meg a képernyőt, csak a keretet fogja meg.

# A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozások a monitor és a számítógép hátulján:



1. Áramellátás
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream x2
7. Fejhallgató
8. USB3.2 Gen1 downstream
9. USB3.2 Gen1 downstream + töltés

## Csatlakozás a számítógéphez

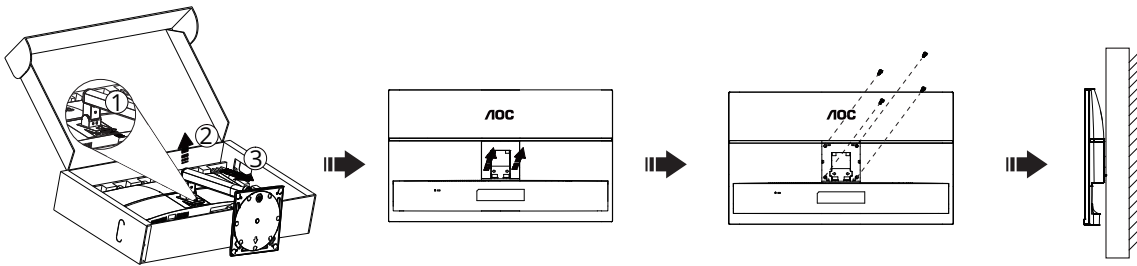
1. Csatlakoztassa szilárdan a tápkábelt a kijelző hátuljához.
2. Kapcsolja ki a számítógépet, és húzza ki a hálózati tápkábelt.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép hátulján található videocsatlakozóhoz.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző tápkábelét egy közeli hálózati aljzatba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés befejeződött. Ha nem jelenik meg kép, kérjük, tekintse meg a Hibaelhárítás részt.

A készülék védelme érdekében csatlakoztatás előtt mindig kapcsolja ki a számítógépet és az LCD-monitorot.

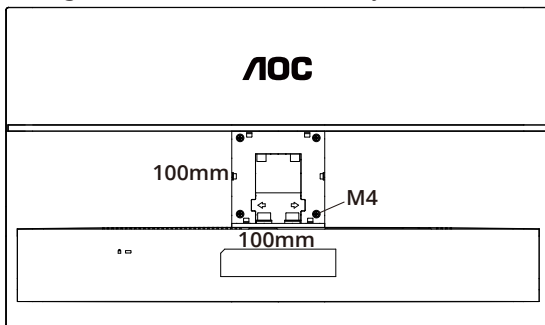
# Fali rögzítés

Előkészületek egy opcionális falirögzítőkar felszereléséhez.

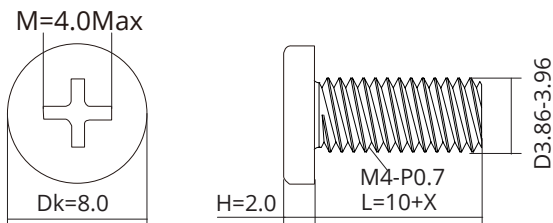


Ez a monitor külön megvásárolható falirögzítőkarra szerelhető. Az eljárás megkezdése előtt áramtalanítsa a készüléket. Kövesse az alábbi lépéseket:

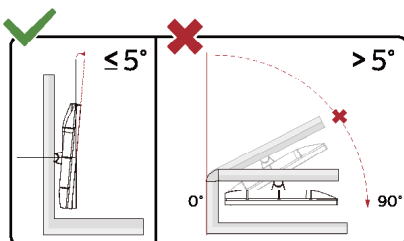
1. Távolítsa el az állványt.
2. Az összeszereléshez kövesse a falirögzítőkar gyártójának utasításait.
3. Helyezze a falirögzítőkart a monitor hátoldalára. Egyeztesse a kar és a monitor hátoldalán lévő furatokat.
4. Helyezze be a 4 csavart a furatokba, majd húzza meg őket.
5. Csatlakoztassa újra a kábeleket. A falra szereléshez szükséges utasításokért tanulmányozza az opcionális falirögzítőkar használati útmutatóját.



Falirögzítőcsavar specifikációja: M4\*(10+X) mm, (X = a falirögzítőkar vastagsága)



**Megjegyzés:** Nem minden modellen található VESA rögzítőcsavar furatok; kérjük, egyeztessen a kereskedővel vagy az AOC hivatalos szervizével. Falirögzítés telepítése előtt mindig a gyártót keresse meg.



\* A kijelző kialakítása eltérhet a bemutatott példától.

## FIGYELMEZTETÉS:

1. A képernyőkárosodás, például a panel leválásának elkerülése érdekében biztosítsa, hogy a monitor lefelé történő dőlése ne haladja meg az -5°-ot.
2. Az állítás során ne nyomja meg a képernyőt, csak a keretet fogja meg.

# Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort/HDMI kapcsolaton működik.
2. Kompatibilis videokártyák: Az ajánlott lista az alábbi, további információkért látogasson el a [www.AMD.com](http://www.AMD.com) weboldalra.

## Videokártyák

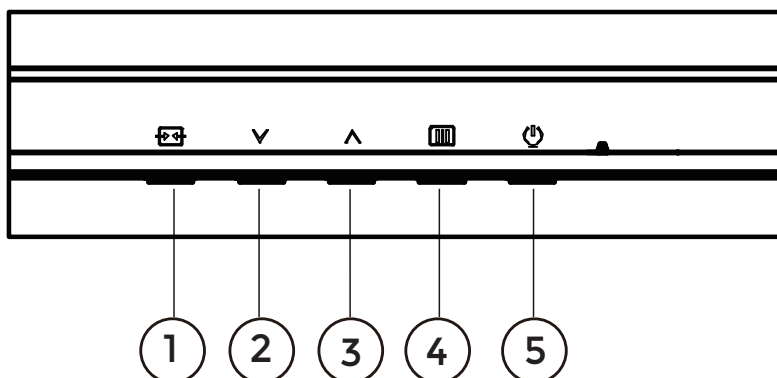
- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve az R9 370/X, R7 370/X és R7 265 modelleket)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve az R9 270/X és R9 280/X modelleket)

## Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Beállítás

## Gyorsgombok



1	Forrás/Kilépés
2	Előre beállított mód/∨
3	Fényerősség/∧
4	Menü/Mehet
5	Áramellátás

### Menü/Mehet

Nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez.

### Áramellátás

Nyomja meg a Bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

### Előre beállított mód/∨

Amikor nincs OSD, nyomja meg a "∨" gombot az Előre beállított mód funkció megnyitásához, majd nyomja meg a "∨" vagy a "∧" gombot az Előre beállított mód kiválasztásához.

### Fényerősség/∧

Amikor nincs OSD, nyomja meg a "∧" gombot a Fényerő funkció megnyitásához, majd nyomja meg a "∨" vagy a "∧" gombot a fényerő beállításához.
















### Forrás/Kilépés

Ha az OSD zárva van, a Source/Exit gomb megnyomása a Source gyorsgomb funkciót indítja el.  
Ha az OSD menü aktív, ez a gomb kilépési gombként szolgál (az OSD menüből való kilépéshez).

# OSD-beállítás

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombok használatához.



- 1). Nyomja meg a  MENU gombot az OSD-ablak aktiválásához.
- 2). Nyomja meg a  vagy a  gombot a funkciók közötti navigációhoz. Ha a kívánt funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENU/OK gombot a funkció aktiválásához, majd nyomja meg a  vagy a  gombot az almenü funkciói közötti navigációhoz. Miután a kívánt almenü funkció ki van emelve, nyomja meg a  a MENU gombot vagy az OK gombot a funkció aktiválásához.
- 3). Nyomja meg  vagy  a kiválasztott funkció beállításainak módosításához. Kilépéshez nyomja meg  /  a kilépéshez. Ha más funkciót kíván beállítani, ismételje meg a 2–3. lépéseket.
- 4). OSD zárolási funkció: Az OSD zárolásához tartsa lenyomva a  MENU gombot a monitor kikapcsolt állapotában, majd nyomja meg a  bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD feloldásához tartsa lenyomva a  MENU gombot a monitor kikapcsolt állapotában, majd nyomja meg a  bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

## Megjegyzések:

- 1). Ha a termék csak egy jeldemenettel rendelkezik, az „Input Select” (Bemenet kiválasztása) menüpont nem módosítható.
- 2). Ha a bemeneti jel felbontása natív vagy Adaptive-Sync mód, az „Image Ratio” (Képarány) menüpont nem használható.

## Játékbeállítás



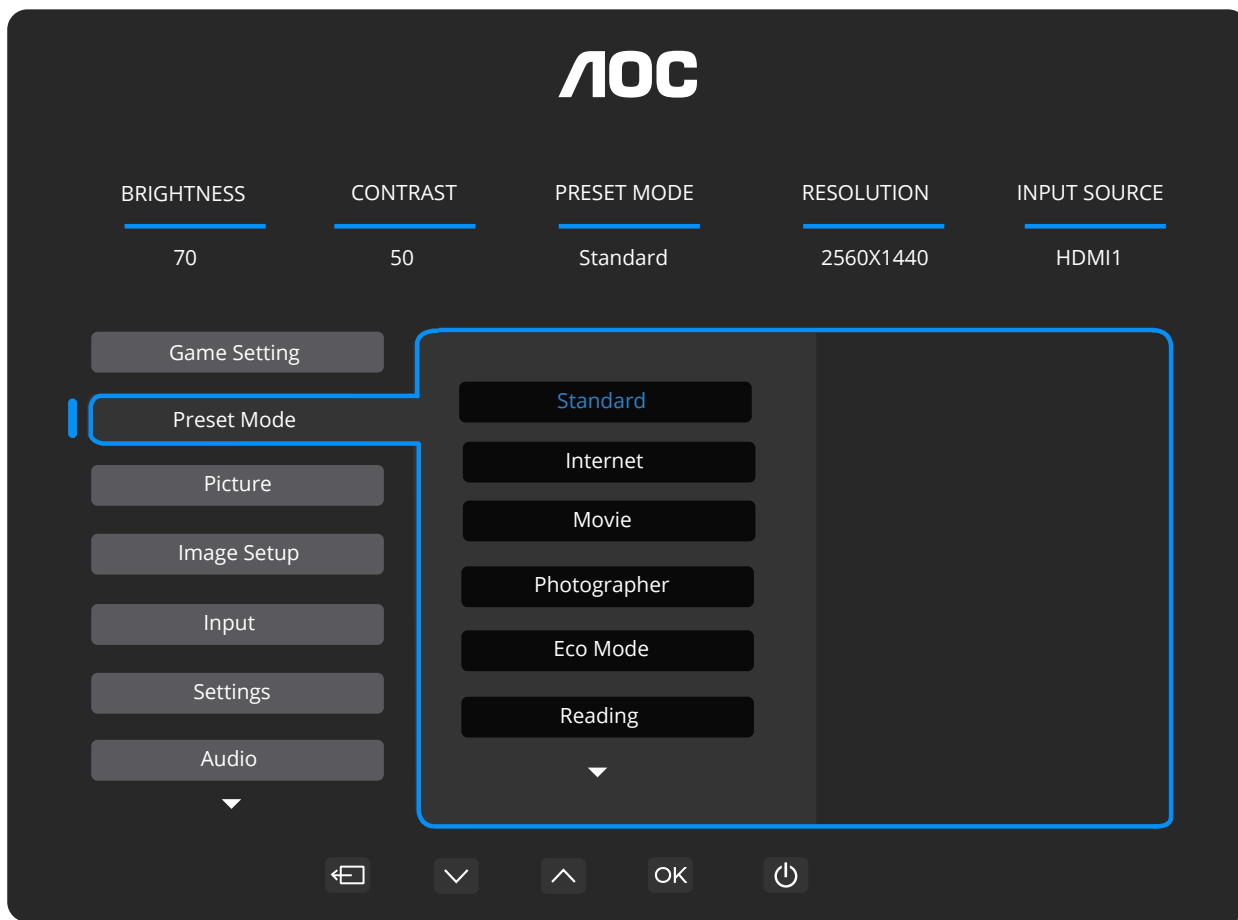
Árnyékvezérlés	0 ~ 20	Az árnyékvezérlés alapértelmezett értéke 0; a felhasználó 0 és 20 között állíthatja azt a kép tisztaságának növelése érdekében. Ha a kép túl sötét, és a részletek nem jól láthatók, állítsa az értéket 0 és 20 között a kép tisztább megjelenítéséhez.
Játék szín	0 ~ 20	A Játék szín 0-20 szintű telítettség-állítást biztosít a jobb képminőség elérése érdekében.
Adaptive-Sync	Ki / Be	Az Adaptive-Sync funkció engedélyezése vagy letiltása. Adaptive-Sync működési figyelmeztetés: Az Adaptive-Sync funkció bekapcsolásakor bizonyos játékkörnyezetekben villogás jelentkezhet.
Célpont	Ki / Be / Dinamikus	A „Célpont” funkció a képernyő közepén célzójelzőt helyez el, amely segíti a játékosokat az első személyű lövöldözős (FPS) játékok pontos és precíz célzásában.
Overdrive	Ki / Gyenge / Közepes / Erős	A válaszidő beállítása. Megjegyzés: Ha a felhasználó az OverDrive-t „Erős” fokozatra állítja, a megjelenített kép életlenné válhat. A felhasználók az OverDrive szintjét preferenciáik szerint állíthatják vagy kikapcsolhatják.

### Megjegyzés:

Ha a „Kép” menüpont alatt a „Színtér” „sRGB”-re van állítva, az „Árnyékvezérlés” és a „Játék szín” funkciók nem állíthatók.



## Előre beállított mód



Normál	Az olvashatóság javítása megfelelő webes és mobiljátékokhoz.
Internet	Internet mód.
Film	Film mód.
Fotós	Fotós mód.
Eco mód	Eco mód
Olvasás	Olvasási mód.
HDR hatás – Kép	Állítsa be a HDR hatást a használati igények szerint.
HDR hatás – Film	
HDR hatás – Játék	
Sport	Sport mód.
D-mód	D-Mode mód.
FPS	Első személyű lövöldözős (FPS) játékokhoz. Javítja a fekete szinteket sötét témában.
RTS	Valós idejű stratégiai (RTS) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
Verseny	Versenyjátékokhoz, gyors válaszidőt és magas szintelítettséget biztosít.
Szín visszaállítása	A színek alapértelmezett értékre állítása.

## Kép



Fényerő	0-100	Háttérvilágítás beállítása.
Kontraszt	0-100	Digitális regiszter alapú kontrasztbeállítás.
Színtér	Panel natív	Szabványos színtér panel.
	sRGB	sRGB színtér.
Élesség	0-100	Élesség-beállítás.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Gamma-beállítás.
Színhőmérséklet	Natív	Natív színhőmérséklet visszahívása az EEPROM-ból.
	5000K	5000K színhőmérséklet visszahívása az EEPROM-ból.
	6500K	6500K színhőmérséklet visszahívása az EEPROM-ból.
	7500K	7500K színhőmérséklet visszahívása az EEPROM-ból.
	8200K	8200K színhőmérséklet visszahívása az EEPROM-ból.
	9300K	9300K színhőmérséklet visszaállítása az EEPROM-ból.
	11500K	11500K színhőmérséklet visszaállítása az EEPROM-ból.
	Felhasználó által meghatározott	Színhőmérséklet visszaállítása az EEPROM-ból.
Piros	0-100	Piros nyereség a digitális regiszterből.

Zöld	0-100	Zöld nyereség a digitális regiszterből.
Kék	0-100	Kék nyereség a digitális regiszterből.
DCR	Ki	Dinamikus kontrasztarány letiltása.
	Be	Dinamikus kontrasztarány engedélyezése.
Clear Vision	Ki/Gyenge/Közepes/ Erős	Teljes képernyős élesítő funkció alkalmazása.
Képformátum	Teljes/Arány	Válassza ki a megjelenítési képformátumot.

**Megjegyzés:**

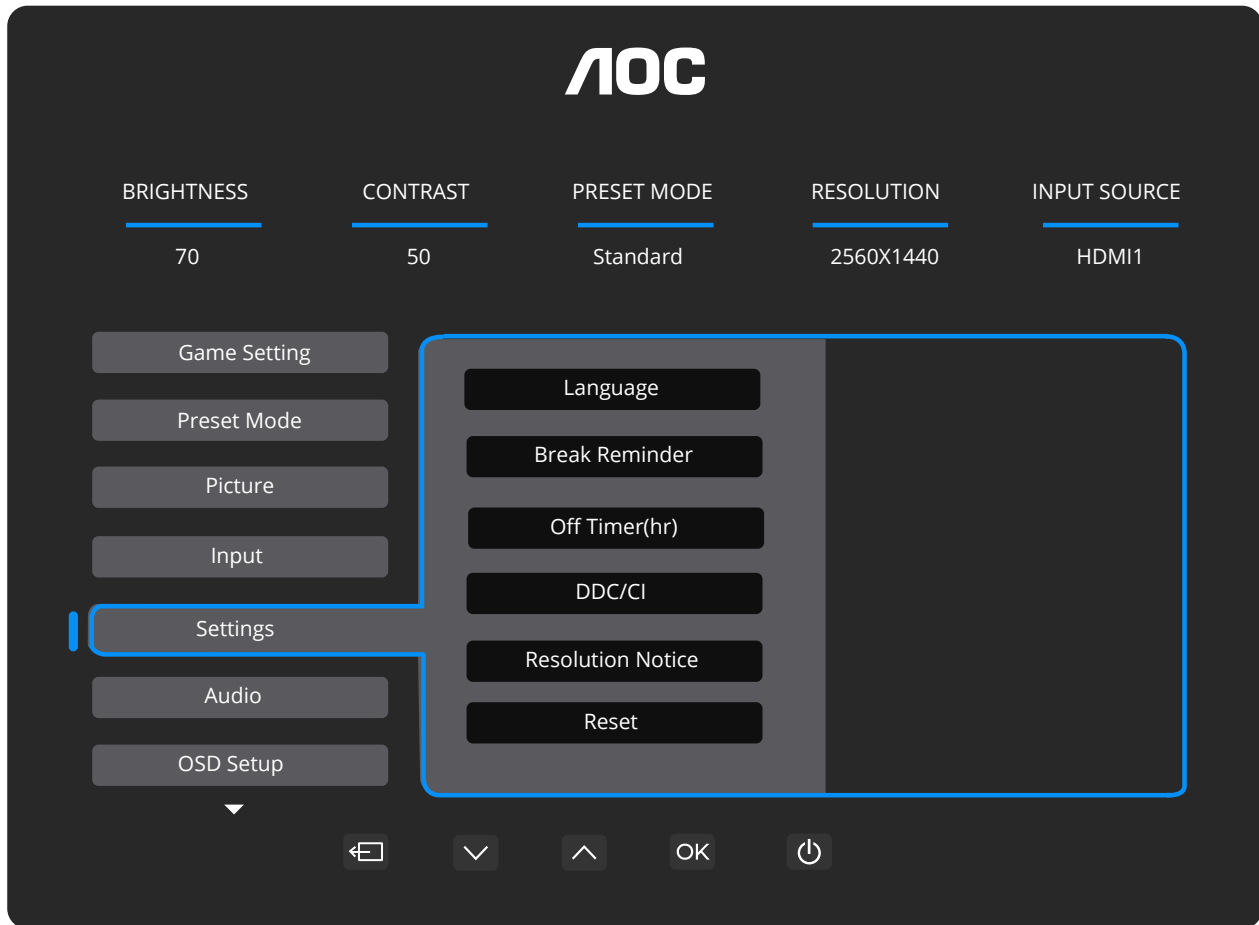
Amennyiben a „Képtér” a „Kép” menü alatt „sRGB”-re van állítva, a „Kontraszt”, „Gamma” és „Színhőmérséklet” beállítások nem módosíthatók.

## Bemenet



Auto	Válassza ki a bemeneti jelforrást automatikusan.
HDMI1	Válassza az HDMI1 bemeneti jelforrást.
HDMI2	Válassza az HDMI2 bemeneti jelforrást.
DisplayPort	Válassza a DisplayPort bemeneti jelforrást.

## Beállítások



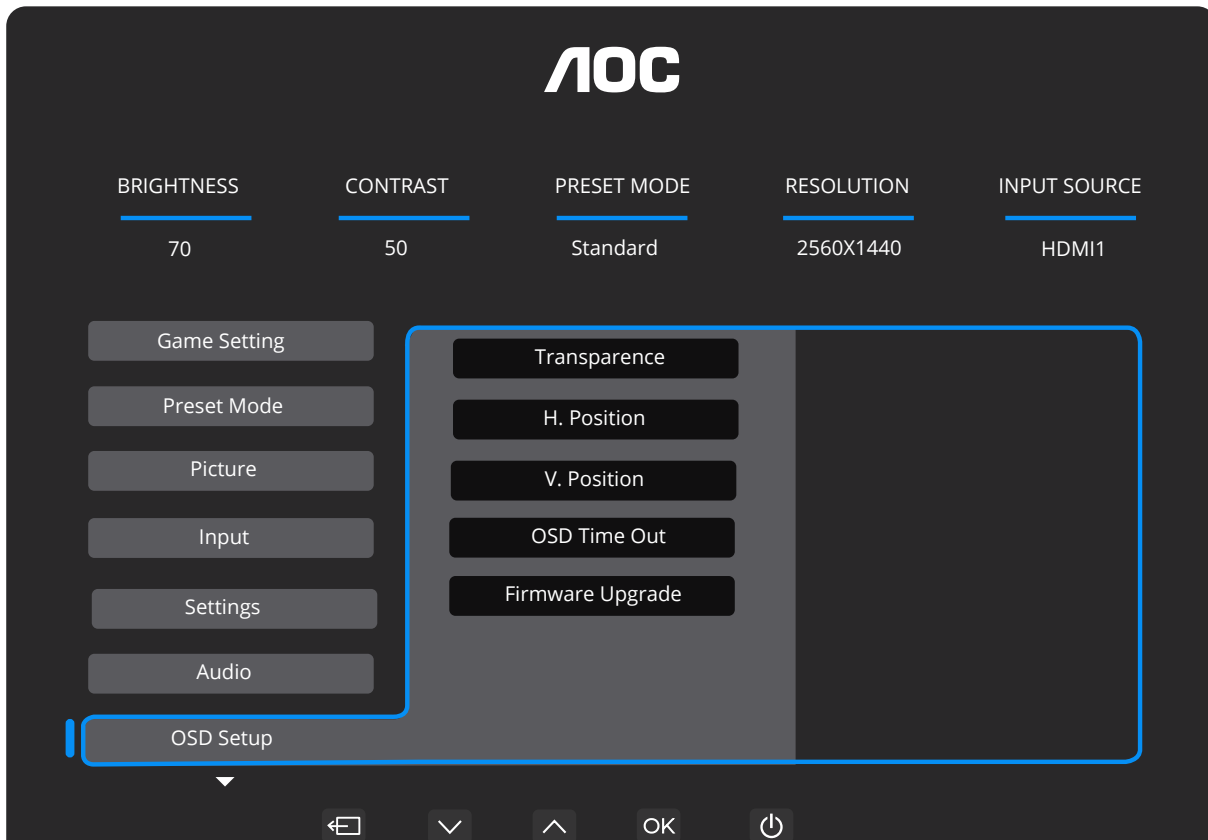
Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét.
Szünet emlékeztető	Ki / Be	Szünet emlékeztető funkció, amennyiben a felhasználó folyamatosan több mint 1 órán keresztül dolgozik.
Kikapcsolási időzítő (óra)	0-24	Adja meg a DC kikapcsolási időt.
DDC/CI	Nem / Igen	Kapcsolja be vagy ki a DDC/CI támogatást.
Felbontás értesítés	Ki / Be	Optimális felbontásra figyelmeztetés.
Alaphelyzet	Nem / Igen	Állítsa vissza a menüt az alapértelmezett beállításokra.
	ENERGY STAR®	Az ENERGY STAR® elérhető bizonyos modelleknél.

## Hang



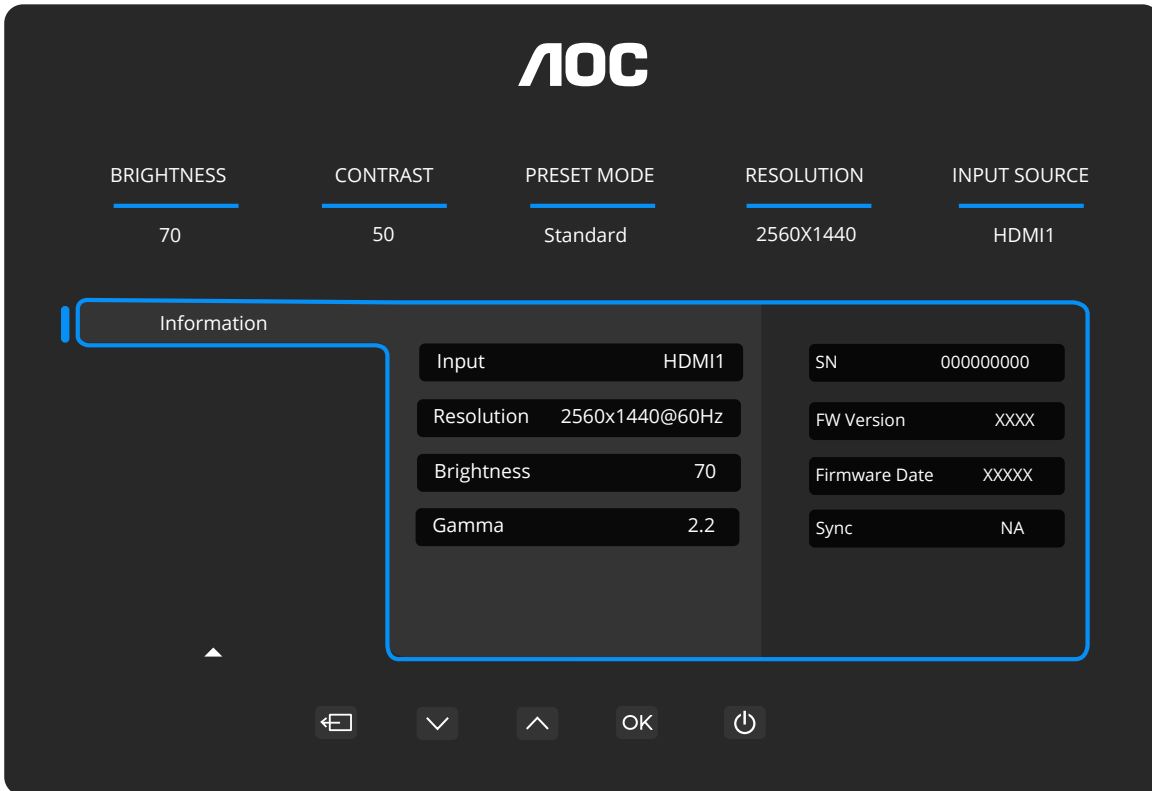
Hangeró	0-100	A hangerő beállítása.
Némítás	Ki / Be	A hangerő kikapcsolása.

## OSD-beállítás



Átlátszóság	0-100	Állítsa be az OSD átlátszóságát.
Horizontális pozíció	0-100	Állítsa be az OSD vízszintes pozícióját.
Vertikális pozíció	0-100	Állítsa be az OSD függőleges pozícióját.
OSD időtűllépés	5-120	Állítsa be az OSD időkorlátját.
Firmware-frissítés	Nem / Igen	Frissítse a firmware-t USB-n keresztül.

## Információ





## LED jelzőfény

Állapot	LED színe
Teljes teljesítmény üzemmód	Fehér
Aktív kikapcsolás üzemmód	Narancssárga

# Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
<b>A bekapcsolás LED-je nem világít</b>	Győződjön meg róla, hogy a bekapcsoló gomb be van kapcsolva, és a tápkábel megfelelően csatlakozik egy földelt áramforráshoz, valamint a monitorhoz.
<b>Nincs kép a képernyőn</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• A tápkábel megfelelően van csatlakoztatva? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és az áramellátást.</li> <li>• A videokábel helyesen van csatlakoztatva? (HDMI kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI kábel csatlakozását. (DisplayPort kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DisplayPort kábel csatlakozását. * Nem minden modell rendelkezik HDMI vagy DisplayPort bemenettel.</li> <li>• Ha a készülék be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet az indítóképernyő (bejelentkező képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik az indítóképernyő (bejelentkező képernyő), indítsa el a számítógépet a megfelelő üzemmódban (Windows 7/8/10 esetén a biztonságos módban), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Hivatkozás: Az optimális felbontás beállítása) Ha az indítóképernyő (bejelentkező képernyő) nem jelenik meg, forduljon a Szervizközponthoz vagy a kereskedőhöz.</li> <li>• Látható a képernyőn? "Bemenet nem támogatott" Ezt az üzenetet akkor láthatja, amikor a videokártya jele meghaladja a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési frekvenciát. Állítsa be a maximális felbontást és frissítési frekvenciát, amelyet a monitor megfelelően képes kezelni.</li> <li>• Győződjön meg arról, hogy az AOC monitor meghajtók telepítve vannak.</li> </ul>
<b>Homályos kép és szellemkép megjelenése</b>	Állítsa be a kontrasztot és a fényerőt. Nyomja meg az AUTO gyorsgombot az automatikus beállításhoz. Győződjön meg arról, hogy nem használ hosszabbító kábelt vagy kapcsolódobozt. Javasoljuk, hogy a monitort közvetlenül a videokártya kimenetére csatlakoztassa.
<b>A kép ugrál, vibrál, vagy hullámzó mintázat jelenik meg a képen.</b>	Helyezze az elektromos eszközöket, amelyek elektromos interferenciát okozhatnak, a monitortól minél távolabb. Használja a monitora által támogatott maximális frissítési frekvenciát a használt felbontáson.
<b>A monitor aktív kihagyott (Active Off) üzemmódban ragadt."</b>	A számítógép tápkapcsolójának BE állásban kell lennie. A számítógép videokártyájának szorosan kell illeszkednie a bővítőhelyére. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Vizsgálja meg a monitor videokábelét, és ellenőrizze, hogy egyetlen tűske sem hajlott-e el. Ellenőrizze, hogy a számítógép működőképes-e a CAPS LOCK billentyű megnyomásával, miközben figyelni a CAPS LOCK LED jelzőt. A LED-nek a CAPS LOCK megnyomásakor be- vagy ki kell kapcsolnia.
<b>Hiányzik az egyik alapszín (PIROS, ZÖLD vagy KÉK).</b>	Vizsgálja meg a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyetlen tűske sem sérült. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
<b>A képernyőkép nincs középre helyezve, vagy nem megfelelő a mérete.</b>	Állítsa be a vízszintes (H) és függőleges (V) pozíciót, vagy nyomja meg az AUTO gyorsbillentyűt.
<b>A képen színhibák láthatók (a fehér nem fehér).</b>	Állítsa be az RGB színszintet, vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet.
<b>Vízszintes vagy függőleges zavarok jelennek meg a képernyőn.</b>	Használja a Windows 7/8/10/11 leállítási módját az Óra (CLOCK) és a Fókusz (FOCUS) beállításához. Nyomja meg az AUTO gyorsgombot az automatikus beállításhoz.
<b>Szabályozás és Szerviz</b>	Kérjük, tekintse meg a Szabályozási és Szervizinformációkat a <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> oldalon, hogy megtalálja az adott országában vásárolt modellt, valamint a Szabályozási és Szervizinformációkat a Támogatási oldalon.

# Műszaki specifikáció

## Általános műszaki specifikáció

Panel	Modellnév	Q32E4U		
	Vezérlőrendszer	TFT színes LCD		
	Látható képméret	80,1 cm átlós méret		
	Pixeltávolság	0,2727 mm (H) x 0,2727 mm (V)		
	Kijelzett színek száma	1,07 milliárd (8 bit + FRC) <sup>[1]</sup>		
Egyéb	Vízszintes pásztázási tartomány	30 kHz ~ 150 kHz		
	Maximális vízszintes pásztázási méret	698,112 mm		
	Függőleges pásztázási tartomány	48~100 Hz		
	Vertikális pásztázási méret (maximális)	392,688 mm		
	Optimális előbeállított felbontás	2560x1440@60Hz		
	Maximális felbontás	2560x1440@100Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Tápegység	100~240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Energiafogyasztás	Átlagos (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	26 W	
		Max. (fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤ 82 W	
		Készenléti mód	≤ 0,5 W	
	Hőleadás	Normál üzemmód	88,74 BTU/óra (tipikus)	
Alvó (készenléti mód)		<1,71 BTU/óra		
Kikapcsolt állapot		<1,02 BTU/óra		
Fizikai jellemzők	Csatlakozó típusa	HDMI/DisplayPort/USB/Fejhallgató-kimenet		
	Jelkábel típusa	Levehető		
Környezeti	Hőmérséklet	Üzemelési	0 °C-40 °C	
		Nem üzemelő	-25 °C-55 °C	
	Páratartalom	Üzemelési	10%~85% (nem lecsapódó)	
		Nem üzemelő	5%~93% (nem lecsapódó)	
	Tengerszint feletti magasság	Üzemelési	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Nem üzemelő	0m~12192m (0ft~40000ft)	



**Megjegyzés:**

[1] A termék által támogatott maximális megjelenítési színek száma 1,07 milliárd, a beállítási feltételek az alábbiak szerintiek (egyes grafikus kártyák kimeneti korlátozása miatt eltérések előfordulhatnak).

(„V”: támogatott, „\”: nem támogatott):

Színbit	HDMI 2.0		DisplayPort 1.4	
	Jelverzió Színformátum Állapot	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422
2560×1440@100Hz 10 bit	V	\	V	V
2560×1440@100Hz 8 bit	V	V	V	V
Minimum: 1920×1080@60Hz, 10 bit	V	V	V	V

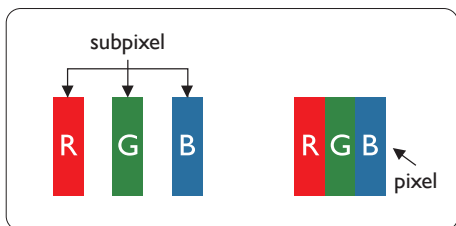
[2] A monitor megfelelő működéséhez az Ön számítógépének grafikus kártyájának támogatnia kell a DisplayPort 1.2 vagy HDMI 2.0 szabványt. A kijelző felbontása és frissítési frekvenciája a számítógép grafikus kártyájának képességeitől is függ.

# AOC monitorpanelek pixelhiba szabályzata

Az AOC a legmagasabb minőségű termékek szállítására törekszik. Az iparág legfejlettebb gyártási folyamatait alkalmazzuk, és szigorú minőségellenőrzést végzünk. Ugyanakkor a monitorokban használt kijelzőpanelek pixel- vagy szubpixelhibái időnként elkerülhetetlenek.

Egyetlen gyártó sem garantálhatja, hogy minden panel mentes lesz a pixelhibáktól, de az AOC biztosítja, hogy bármely, elfogadhatatlan számú hibát tartalmazó monitort garanciában megjavít vagy kicserél. Ez a figyelmeztetés ismerteti a különböző pixelhiba-típusokat, valamint meghatározza az elfogadható hibaszinteket típusonként. A garanciális javítás vagy csere igénybevételéhez a monitor paneljén lévő pixelhibák száma meg kell, hogy haladja a megengedett szintet. Például legfeljebb a monitor szubpixeleinek 0,0004%-a lehet hibás.

Ezen túlmenően az AOC bizonyos, feltűnőbb pixelhiba-típusokra vagy azok kombinációira még magasabb minőségi követelményeket támaszt. Ez a szabályzat világszerte érvényes.



## Pixellek és szubpixelek

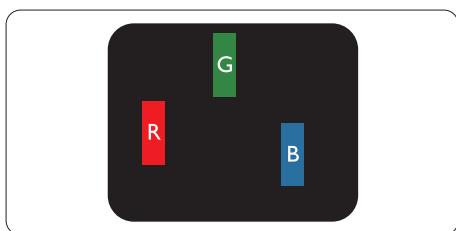
A pixel, vagy képpont, három szubpixelből áll, amelyek az alapszínekben, vörös, zöld és kék színűek. Számos pixel együtt alkot egy képet. Amikor egy pixel mindhárom szubpixele világít, azok együtt egyetlen fehér pikselként jelennek meg. Amikor mindhárom sötét, egyetlen fekete pikselként jelennek meg. Más kombinációjú világító és sötét szubpixelek egyéb színű pixelekként jelennek meg.

## Pixelhiba-típusok

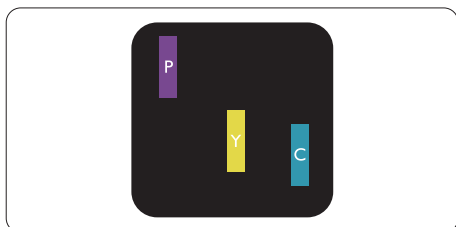
A pixel- és szubpixelhibák a képernyőn különféle módokon jelennek meg. Két kategóriája létezik a pixelhibáknak, és mindkét kategórián belül többféle szubpixelhiba típus fordul elő.

### Világító pont hibák

A világító pont hibák olyan pixellek vagy szubpixelek, amelyek folyamatosan világítanak, vagy „bekapcsolt” állapotban vannak. Ez azt jelenti, hogy a világító pont egy olyan szubpixel, amely kiemelkedik a képernyőn, amikor a monitor sötét mintát jelenít meg. A világító pont hibák típusai a következők.

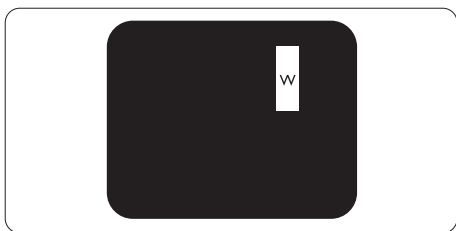


Egy világító piros, zöld vagy kék szubpixel.



Két egymás melletti világító szubpixel:

- Piros + kék = bíbor
- Piros + zöld = sárga
- Zöld + kék = cián (világoskék)



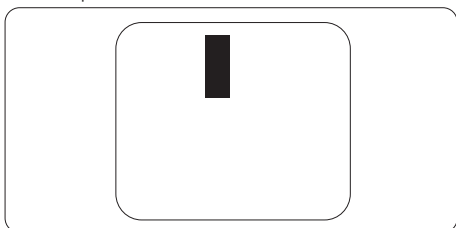
Három egymás melletti világító szubpixel (egy fehér pixel).

Megjegyzés

A vörös vagy kék világos pontnak több mint 50%-kal kell világosabbnak lennie a szomszédos pontoknál, míg a zöld világos pontnak 30%-kal világosabbnak kell lennie.

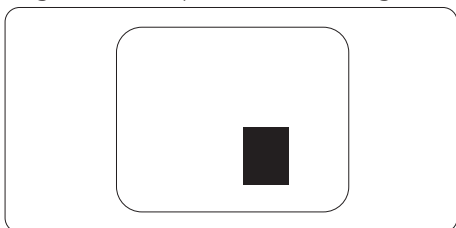
### FEKETE PONTHIBÁK

A fekete ponthibák olyan pixelek vagy szubpixelek, amelyek mindig sötétek vagy „kikapcsoltak”. Ez azt jelenti, hogy egy sötét pont olyan szubpixel, amely kiemelkedik a képernyőn, ha a monitor világos mintát jelenít meg. Ezek a fekete pont hibák típusai.



### Pixelhibák közelsége

Mivel az azonos típusú pixel- és szubpixelhibák egymáshoz közeli elhelyezkedése jobban észrevehető lehet, az AOC meghatározza a pixelhibák közelségére vonatkozó tűréshatárokat is.



### Pixelhiba-tűrések

Annak érdekében, hogy a garanciális időszak alatt pixelhibák miatt javítás vagy csere jogosult legyen, az AOC panelmonitor paneljén a pixel- vagy szubpixelhibáknak meg kell haladniuk a webes kézikönyvben felsorolt tűréshatárokat.

VILÁGÍTÓ PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 világító szubpixel	2
2 egymás melletti világító szubpixel	1
3 egymás melletti világító szubpixel (egy fehér pixel)	0
A távolság két világító pont hiba között*	$\geq 15$ mm
Az összes típusú világos ponthiba összesített száma	2
FEKETE PONTHIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 sötét szubpixel	5 vagy kevesebb
2 egymás melletti sötét szubpixel	2 vagy kevesebb
3 egymás melletti sötét szubpixel	$\leq 1$
Két fekete ponthiba közötti távolság*	$\geq 15$ mm
Az összes típusú fekete ponthiba összesített száma	5 vagy kevesebb
PONTHIBÁK ÖSSZESEN	ELFOGADHATÓ SZINT
Az összes típusú világos vagy fekete ponthiba összesített száma	5 vagy kevesebb

Megjegyzés

\*: 1 vagy 2 egymás melletti szubpixelhiba = 1 ponthiba.

## Előre beállított képernyőmódok

SZABVÁNY	FELBONTÁS (±1Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (KHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.47	59.94
	640x480@72Hz	37.86	72.81
	640x480@75Hz	37.50	75.00
MAC MÓDOK VGA	640x480@67Hz	35.00	66.67
IBM MÓD	720x400@70Hz	31.47	70.09
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.32
	800x600@72Hz	48.08	72.19
	800x600@75Hz	46.88	75.00
MAC MÓD SVGA	832x624@75Hz	47.73	74.55
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60.00
	1024x768@70Hz	56.48	70.07
	1024x768@75Hz	60.02	75.03
SXGA	1280x1024@60Hz	63.89	60.02
	1280x1024@75Hz	79.98	75.03
WSXG	1280x720@60Hz	44.77	59.86
	1280x960@60Hz	60.00	60.00
WXGA+	1440x900@60Hz	55.94	59.89
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.95
FHD	1920x1080@60HZ	67.50	60.00
	1920x1080@75HZ	83.93	75.00
QHD	2560x1440@60Hz	67.50	60.00
	2560x1440@75Hz	111.08	75.00
	2560x1440@100Hz	148.50	100.00

Megjegyzés: A VESA szabvány szerint a frissítési frekvencia (mezőfrekvencia) számításánál eltérés (+/-1 Hz) előfordulhat különböző operációs rendszerek és grafikus kártyák esetén. A kompatibilitás növelése érdekében a termék névleges frissítési frekvenciáját kerekítették. Kérjük, vegye figyelembe a tényleges termék adatait.

# Javaslatok a számítógépes látás szindróma (CVS) megelőzésére

(Csak az adott modellre érvényes)

Az AOC monitorokat a TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 szabvány alapján tervezték a hosszan tartó számítógéphasználat okozta szemfáradtság megelőzésére. Ez a fejlett, négycsillagos minősítés hardveres és tervezési megoldások kombinációjával csökkenti a vizuális terhelést, melyek alapértelmezés szerint aktívak a monitoron.

## Szemkímélő jellemzők:

- **Vakításcsökkentő képernyő:** A matt bevonat minimalizálja a környezeti fényforrások, például ablakok vagy mennyezeti lámpák visszatükröződését, csökkenti a vizuális zavaró hatásokat és javítja a képernyő tisztaságát.
- **Villódzásmentes technológia:** Egyenáramú (DC) háttérvilágítás vezérléssel biztosítja a fényerő állandóságát, megszüntetve a képernyő vibrálását, amely a szemfáradtság egyik gyakori oka.
- **Alacsony kékfény üzemmód:** Ez a monitor csökkenti a káros kék fény kibocsátását az 50% alatti szintről 35% alá, ezzel védve a szemét a színminőség kompromisszumai nélkül. Az alacsony kékfény funkció az alapértelmezett gyári beállítás, amely megfelel a TÜV Rheinland hardveres alacsony kékfény tanúsítási követelményeinek.
- **Olvasási mód:** Az olvasási mód papírszerű élményt nyújt, amely ideális hosszú dokumentumok, cikkek vagy e-könyvek áttekintéséhez. Ez természetesebb és kényelmesebb olvasási élményt biztosít a kontraszt, fényerő és színhőmérséklet beállításával, csökkentve ezzel a szemfáradtságot hosszabb olvasási időszakok alatt.

A szemfáradtság csökkentése és a hatékonyság növelése érdekében tartsa be a következő ajánlásokat munkaállomása beállításakor:

- **Optimalizálja az ergonómiát:** Állítsa be az asztalt és a széket úgy, hogy lábai kényelmesen a padlón nyugodjanak, szeme körülbelül egy karral legyen a képernyőtől, és kezei kényelmesen pihenhessenek a billentyűzeten és az egéren. A szemmagasságnak 5-7 cm-rel (2-3 hüvelyk) a monitor felső élétől lejjebb kell lennie. Ha bifokális vagy progresszív lencsét visel, állítsa be a monitormagasságot úgy, hogy minimalizálja a fej hajlítását.
- **Őrizze meg az egészséges nézési távolságot:** Tartson 50-70 centiméter (20-28 hüvelyk) távolságot a szemei és a képernyő között. A hosszan tartó képernyőhasználat szemfáradtságot okozhat, és károsíthatja a látást. A terhelés csökkentése érdekében pihentesse szemeit minden egy órás képernyőhasználat után öt-tíz percig. Rendszeresen váltogassa a fókuszt távoli tárgyakra is, hogy ellazítsa a szemizmait.
- **Állítsa be a kijelző beállításait:** válassza ki a feladatainak legmegfelelőbb monitor módot, vagy manuálisan szabályozza a fényerőt és a kontrasztot az Ön kényelmi szintjére.
- **Kezelje a világítást:** Biztosítsa, hogy a képernyő mentes legyen az overhead fények vagy ablakok által okozott tükröződéstől és csillogástól. Igazítsa a monitor mögötti világítást a képernyő fényerejéhez, különösen világos háttér esetén. Kerülje a fluoreszkáló fényeket és a magas fényvisszaverő felületeket.
- **Alakítson ki egészséges munkaszokásokat:** villogjon gyakran, és tartsa be a megfelelő szemápolási gyakorlatokat a szem szárazságának és kellemetlenségének megelőzése érdekében. A gyakori, rövidebb szünetek hatékonyabbak a vizuális komfort fenntartásában, mint a ritkább, hosszabb szünetek az egész nap folyamán.
- **Végezzen szem- és nyakgyakorlatokat:** időközönként fókuszáljon távoli tárgyakra a szemfáradtság csökkentése érdekében. Csukja be a szemét, és óvatosan görgesse körbe a szemgolyóit. A feszültség oldásához nyújtsa meg a nyakát, lassan hajtva előre, hátra és oldalra a fejét.

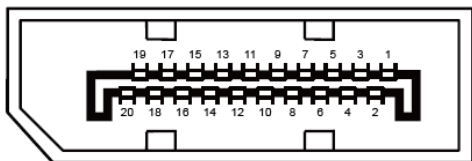


## Csatlakozó-kiosztások



19-pines színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC föld
2.	TMDS Data 2 árnyékolás	10.	TMDS óra +	18.	+5V tápellátás
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS óra árnyékolás	19.	Forró csatlakozó érzékelése
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS óra-		
5.	TMDS Data 1 árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Fenntartva (N.C. az eszközön)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 árnyékolás	16.	SDA		



20-pines színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1	ML_Sáv 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Sáv 0 (p)
3	ML_Sáv 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Sáv 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CS(p)
6	ML_Sáv 2 (p)	16	GND
7	ML_Sáv 1 (n)	17	AUX_CS(n)
8	GND	18	Forró csatlakozó érzékelése
9	ML_Sáv 1 (p)	19	DP_PWR visszatérés
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B funkció

Ez a kijelző a VESA DDC SZABVÁNY szerint VESA DDC2B képességekkel rendelkezik. Lehetővé teszi, hogy a monitor azonosító adatait közölje a hosztrendszerrel, és a DDC szintjétől függően további információkat kommunikáljon a megjelenítési képességeiről.

A DDC2B egy kétirányú adatcsatorna, amely az I2C protokollon alapul. A hoszt a DDC2B csatornán keresztül kérést küldhet az EDID-információk lekérésére.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE