

AOC

GAMING



Manuale utente

U27G4XM

AOC GAMING MONITOR

Sicurezza.....	1
Convenzioni nazionali.....	1
Alimentazione.....	2
Installazione.....	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuti della confezione.....	6
Installazione del supporto e della base.....	7
Regolare l'angolo di visuale.....	8
Collegamento del monitor.....	9
Montaggio del supporto a muro.....	10
Funzione Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Regolazione.....	13
Tasti di scelta.....	13
OSD Setting (Impostazioni OSD).....	14
Game Setting (Impostazione gioco).....	15
Picture(Immagine).....	17
PIP/PBP.....	20
Settings(Impostazioni).....	22
Audio.....	23
OSD Setup (Impost. OSD).....	24
Information(informazioni).....	25
Indicatore LED.....	26
Risoluzione problemi.....	27
Specifiche.....	28
Specifiche generali.....	28
Politica sui difetti dei pixel del pannello dei monitor AOC.....	29
Modalità di visualizzazione preimpostate.....	31
Assegnazione dei pin.....	32
Plug and Play.....	33

Sicurezza

Convenzioni nazionali

Le sottosezioni che seguono descrivono convenzioni utilizzate in questo documento.

Note, richiami all'Attenzione e Avvisi

In questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Questi blocchi sono Note, richiami all'Attenzione ed Avvisi che sono utilizzati come segue:



NOTA: Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a fare un migliore utilizzo del computer.





ATTENZIONE: Un richiamo all'ATTENZIONE indica o danni potenziali all'hardware o la perdita di dati, e spiega come evitare il problema.




AVVISO: Un messaggio d'attenzione indica la possibilità di lesioni personali e spiega come evitare il problema. Alcuni avvisi possono apparire sotto formati diversi e potrebbero non essere accompagnati da un'icona. In questi casi, la presentazione specifica dell'avviso è imposta dalle autorità competenti.


Alimentazione

 Il monitor deve essere fatto funzionare solamente con il tipo d'alimentazione indicato sull'etichetta. Se non si conosce il tipo d'alimentazione fornita alla propria abitazione, consultare il fornitore d'energia o la locale compagnia elettrica.

 Il monitor è dotato di una spina a tre dentelli con messa a terra, dove il terzo dentello serve per la messa a terra. Questa spina potrà essere inserita solo in una presa con messa a terra. Se la presa di corrente non accomoda spine a tre dentelli, fare installare la corretta presa da un elettricista, oppure utilizzare un adattatore per garantire la messa a terra dell'attrezzatura. Non sottovalutare lo scopo di sicurezza della spina con messa a terra.

 Si raccomanda di scollegare la spina in caso di temporali, oppure quando l'unità non è usata per periodi prolungati. Questo impedirà i danni al monitor provocati dai fulmini e dai picchi di corrente.

 Non sovraccaricare ciabatte e prolunghe. Il sovraccarico può essere causa di incendi o scosse elettriche.

 Per garantire il funzionamento appropriato, usare il monitor solo con computer approvati UL che hanno ricettacoli configurati in modo appropriato e marcati 100-240 V CA, Min. 5 A.

 La presa a muro deve trovarsi in prossimità dell'attrezzatura ed essere di facile accesso.

Installazione

! Non collocare il monitor su di un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo instabile. Se il monitor cade, si possono provocare lesioni alle persone e gravi danni a questo prodotto. Utilizzare solamente carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli raccomandati dal produttore oppure venduti con questo prodotto. Qualsiasi installazione del prodotto deve essere eseguita attenendosi alle istruzioni del produttore, e devono essere usati accessori d'installazione raccomandati dal produttore. Un prodotto collocato su carrello deve essere spostato con attenzione.

! Non inserire mai oggetti di qualsiasi tipo attraverso le fessure del monitor. Diversamente si possono danneggiare i circuiti e provocare incendi o elettrocuzioni. Non versare mai liquidi sul monitor.

! Non collocare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

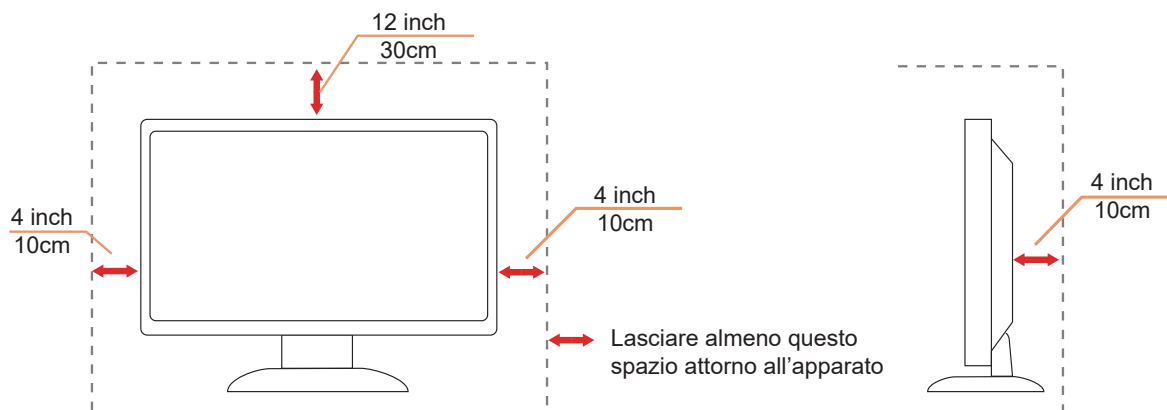
! Se si installa il monitor su una parete o in uno scaffale, usare il kit approvato dal produttore, ed attenersi alle istruzioni del kit.

! Per evitare potenziali danni, ad esempio il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi. Se si supera l'angolo di inclinazione massimo verso il basso di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.

! Lasciare dello spazio libero attorno al monitor come mostrato di seguito. Diversamente la circolazione dell'aria potrebbe essere inadeguata e provocare quindi il surriscaldamento, con conseguente pericolo d'incendio o danni al monitor.

Fare riferimento alla figura che segue per le aree di ventilazione raccomandate attorno al monitor quando è installato su parete o supporto:

Installazione con base



Pulizia


! Pulire regolarmente le coperture con un panno. Si può usare un detergente delicato per pulire le macchie, non usare detergenti forti che possono danneggiare le coperture del prodotto.

! Durante la pulizia, assicurarsi che il detergente non penetri all'interno del prodotto. Il panno per la pulizia non deve essere ruvido, diversamente graffierà le superfici.



! Scollegare il cavo d'alimentazione prima di pulire il prodotto.


Altro


 Se il prodotto emette strani odori, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina dalla presa di corrente e contattare un Centro assistenza.

 Assicurarsi che le aperture per la ventilazione non siano bloccate da mobili o tessuti.

 Non far subire al monitor LCD forti vibrazioni o impatti severi durante il funzionamento.

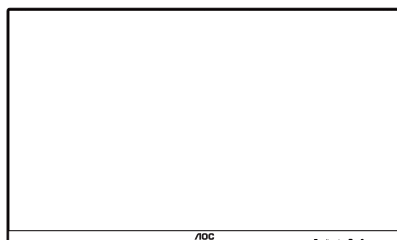
 Non colpire o far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

 I cavi di alimentazione devono essere approvati per la sicurezza. Per la Germania, deve essere H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm² o superiore. Per gli altri Paesi, i tipi adatti devono essere utilizzati di conseguenza.

 Una pressione sonora eccessiva da auricolari e cuffie può causare la perdita dell'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione di uscita degli auricolari e delle cuffie e quindi il livello di pressione sonora.

Installazione

Contenuti della confezione



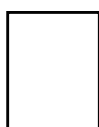
Monitor

*

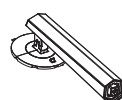


Quick Start Guide

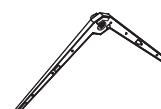
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



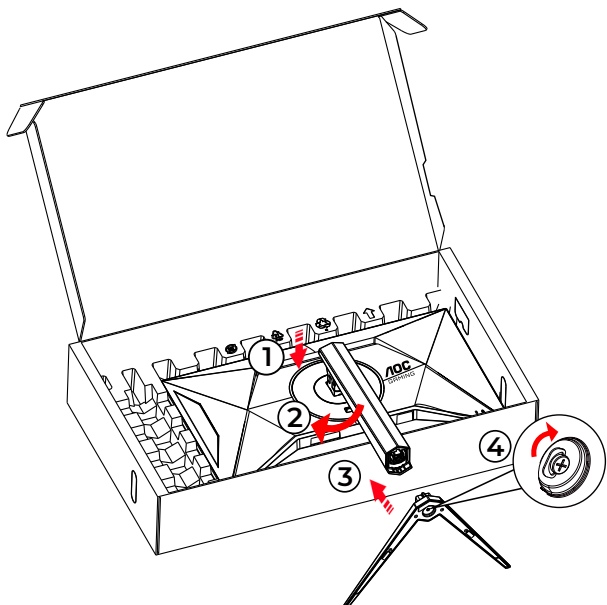
USB Cable

* Non tutti i cavi segnale saranno forniti in dotazione in tutti i paesi e zone. Per informazioni, contattare il rivenditore o filiale AOC di zona.

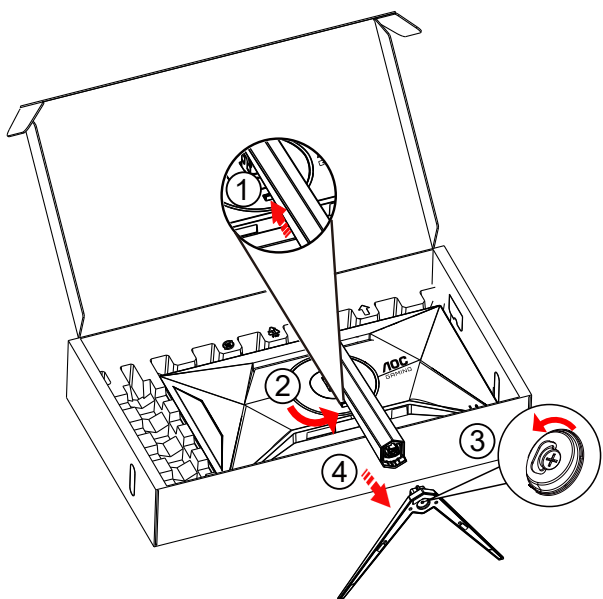
Installazione del supporto e della base

Attenersi alle fasi che seguono per installare o rimuovere la base.

Installazione:



Rimozione:

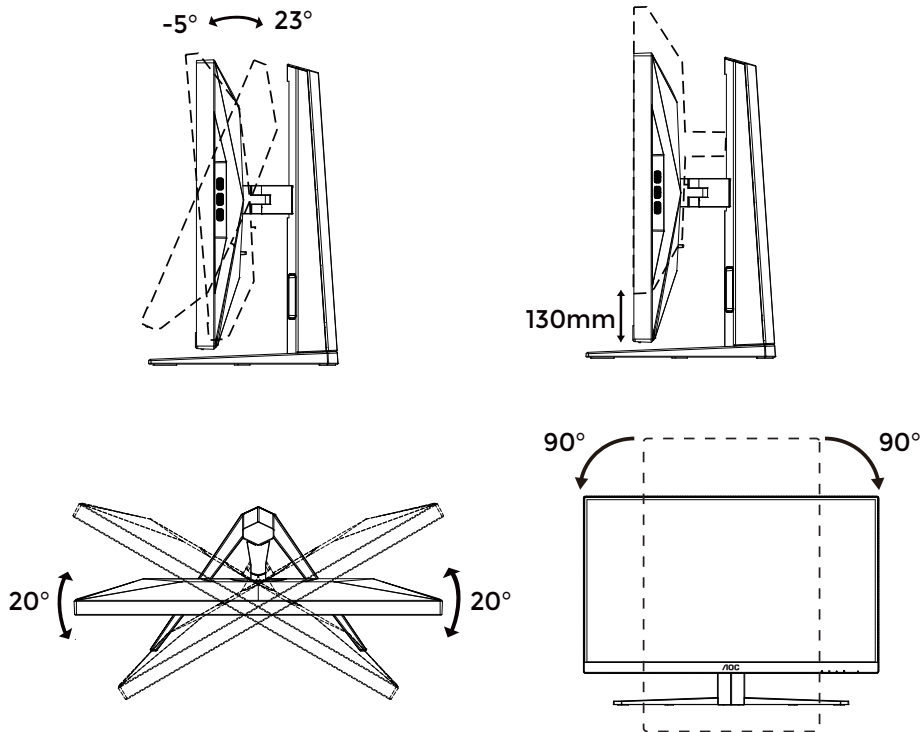


 **NOTA:** Il design del display potrebbe variare da quello illustrato.

Regolare l'angolo di visuale

Per ottenere la migliore esperienza visiva, si consiglia all'utente di assicurarsi di poter guardare l'intero viso sullo schermo, quindi regolare l'angolazione del monitor in base alle preferenze personali.

Quando si cambia l'angolazione del monitor, afferrare la base in modo che il monitor non si sbilanci. Il monitor può essere regolato come indicato di seguito:



NOTA:

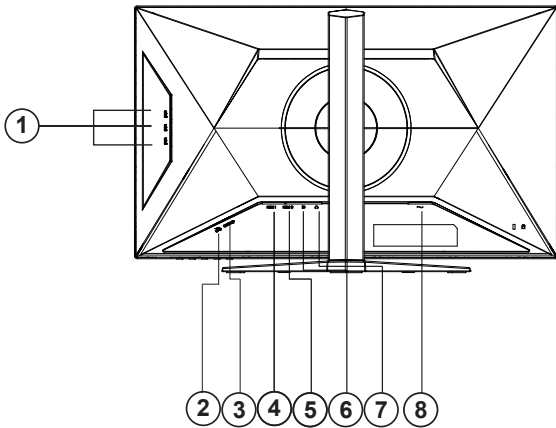
Non toccare lo schermo LCD quando si eseguono le regolazioni. Diversamente lo schermo LCD potrebbe danneggiarsi o rompersi.

Avvertenza

- Per evitare potenziali danni allo schermo, ad esempio il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi.
- Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

Collegamento del monitor

Collegamento dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. USB3.2 Gen1 downstream x3
2. USB3.2 Gen1 downstream + carica rapida x1
3. USB3.2 Gen1 upstream
4. HDMI1
5. HDMI2
6. DisplayPort
7. Cuffie
8. Alimentazione

Collegamento al PC

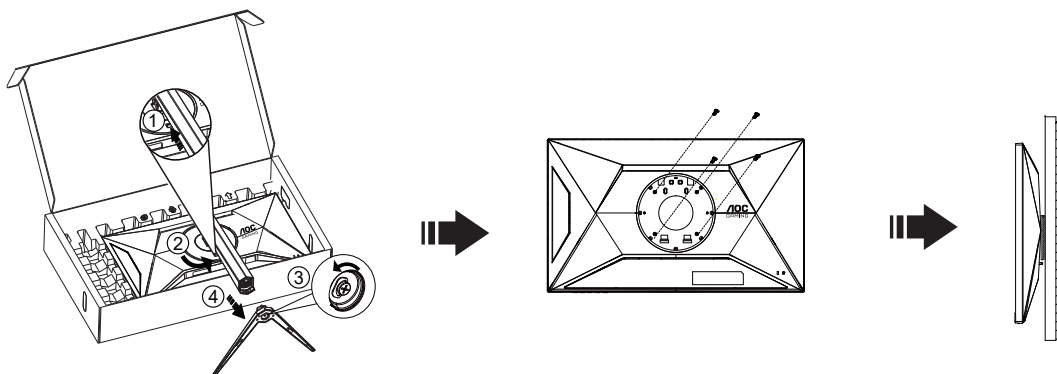
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione alla parte posteriore del display.
2. Spegnere il computer e staccare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale del display al connettore video nella parte posteriore del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa elettrica nelle vicinanze.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. In caso contrario, fare riferimento alla sezione Risoluzione dei Problemi.

Spegnere sempre il PC ed il monitor LCD - prima di eseguire i collegamenti - per proteggere le attrezzature.

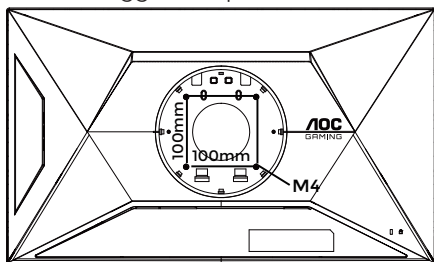
Montaggio del supporto a muro

Preparazione al montaggio di un sostegno a muro.

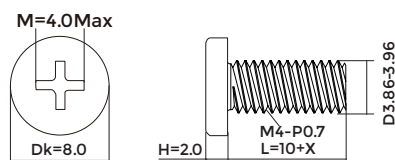


Questo monitor può essere montato su un sostegno a muro che deve essere acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di iniziare questa procedura. Attenersi ai seguenti passaggi:

1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per montare il sostegno a muro.
3. Collocare il sostegno sul retro del monitor. Allineare i fori del sostegno con quelli sul retro del monitor.
4. Inserire le 4 viti nei fori e stringerle.
5. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale allegato al supporto di montaggio per le istruzioni riguardo al suo fissaggio alla parete.

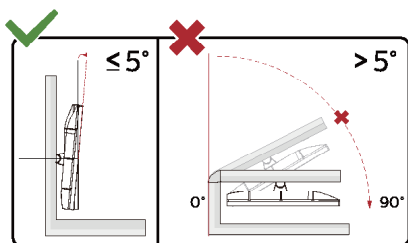


Specifiche delle viti del supporto a parete: M4*(10+X)mm (X=spessore della staffa di montaggio a parete)



Nota :

I fori per le viti per il montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli, verificare con il rivenditore o con il reparto ufficiale di AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione del supporto a parete.



* Il design del display potrebbe variare da quello illustrato.

⚠ Avvertenza

- Per evitare potenziali danni allo schermo, ad esempio il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi.
- Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è disponibile con DisplayPort/HDMI
2. Scheda video compatibile: L'elenco di schede consigliate è indicato di seguito. Può essere controllato dal sito www.AMD.com

Schede grafiche

- Radeon™ RX Vega serie
- Radeon™ RX 500 serie
- Radeon™ RX 400 serie
- Radeon™ R9/R7 300 serie (eccetto serie R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serie
- Radeon™ R9 Fury serie
- Radeon™ R9/R7 200 serie (eccetto serie R9 270/X, R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

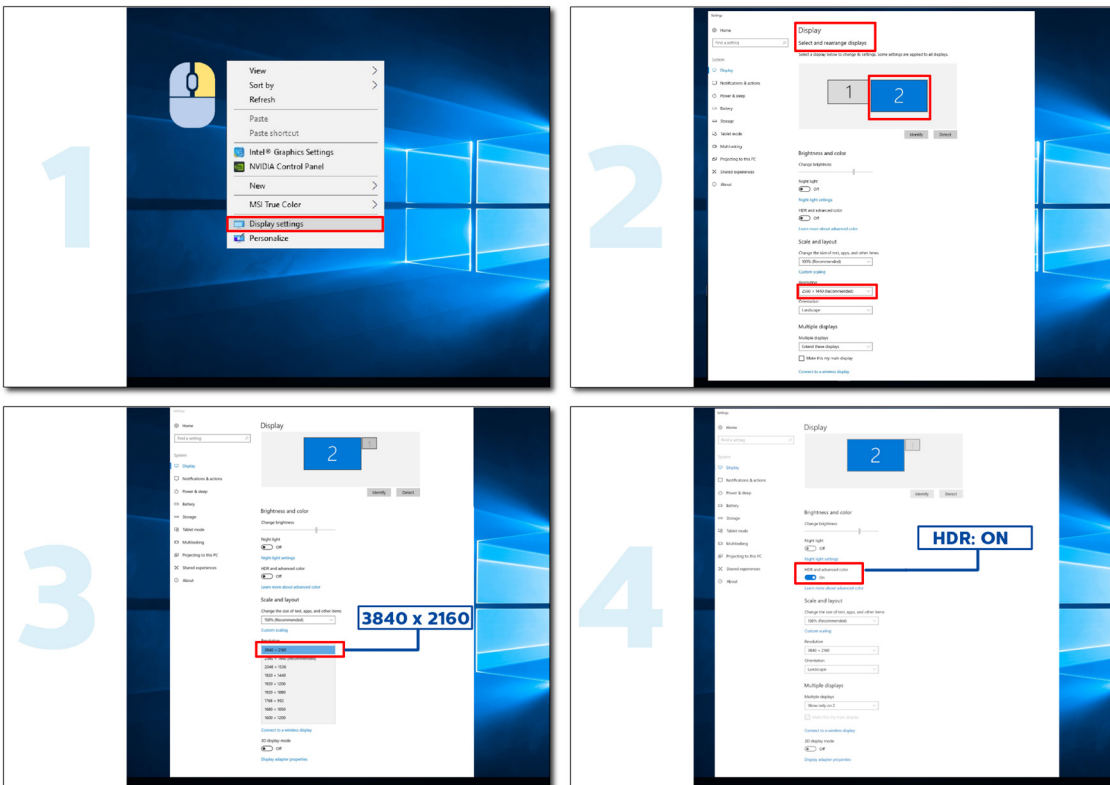
HDR

È compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

Il display potrebbe attivare automaticamente la funzione HDR, se il lettore e il contenuto sono compatibili. Per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e del contenuto, consultare il produttore del dispositivo e il fornitore del contenuto. Selezionare “Disattiva” per la funzione HDR, quando non è necessaria alcuna funzione di attivazione automatica.

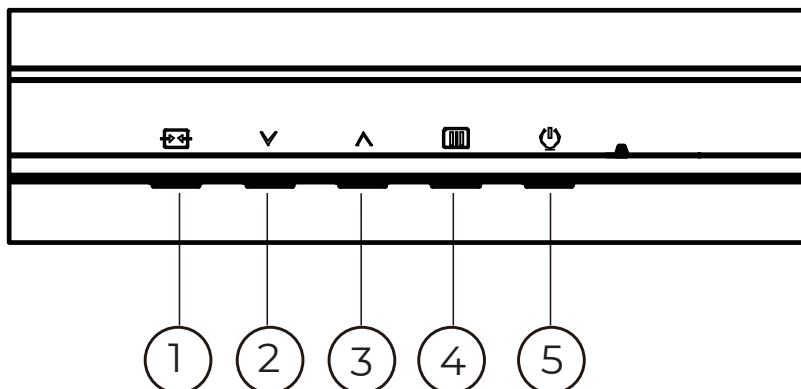
Nota:

1. Non è necessaria alcuna impostazione speciale per l'interfaccia DisplayPort/HDMI in versioni WIN10 inferiori (meno recenti) a V1703.
2. È disponibile solo l'interfaccia HDMI, mentre l'interfaccia DisplayPort può funzionare in versioni WIN10 V1703.
3. 3840x2160 Hz consigliato solo per Blu-ray Player, Xbox e PlayStation.
 - a. La risoluzione del display è impostata su 2560*1440 e HDR è preimpostato su ATTIVO.
 - b. Una volta effettuato l'accesso ad un'app, il miglior effetto HDR si ottiene quando la risoluzione passa a 2560*1440 (se disponibile).



Regolazione

Tasti di scelta



1	Origine/Uscita
2	Tasto personalizzazione utente (Dual Resolution (Doppia risol.))/Diminuire
3	Punto di selezione
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

Menu/Invio

Premere per visualizzare il menu OSD oppure per confermare la selezione.

Alimentazione

Premere il tasto d'alimentazione per accendere/spegnere il monitor.

Punto di selezione

In assenza di OSD, premere il tasto Punto di selezione per visualizzare/nascondere Punto di selezione.

Tasto personalizzazione utente (Dual Resolution (Doppia risol.))/Diminuire

Personalizzare la funzione di questo tasto di scelta rapida nel menu OSD: Dual Resolution (Doppia risol.), Game Mode (Gioco), Sniper Scope, Frame Counter (Cont.fotog.). L'impostazione predefinita è Dual Resolution (Doppia risol.).

Una volta chiuso il menu OSD, premere il tasto "V" per aprire il menu Dual Resolution (Doppia risol.), quindi premere il tasto "^" o "V" per selezionare la modalità Doppia risol.: UHD 120 Hz / UHD 160 Hz / FHD 320 Hz.

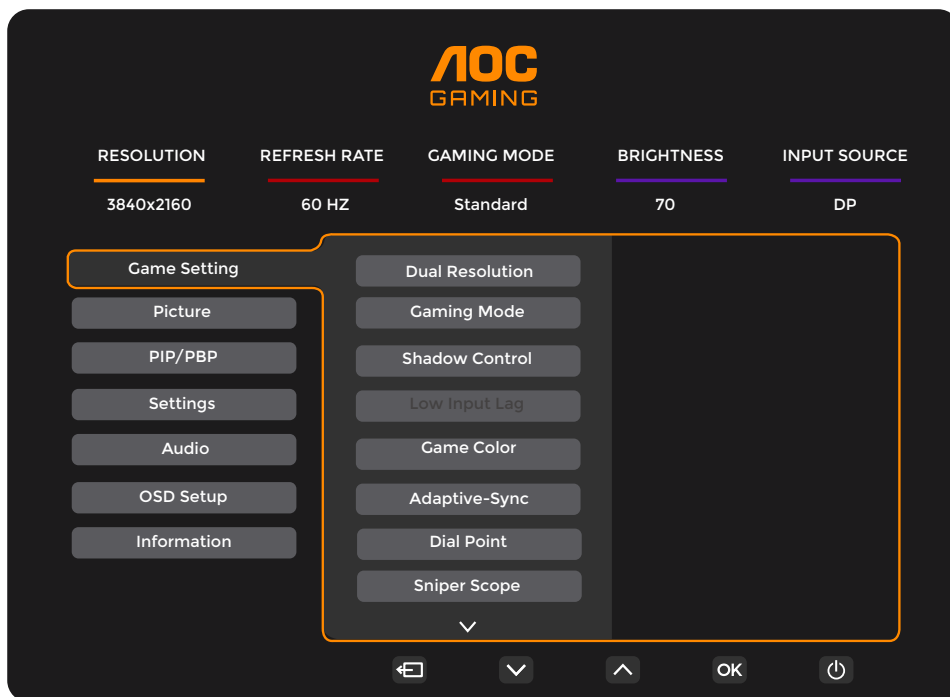
Origine/Esci

Quando il menu OSD è chiuso, il tasto Origine/Uscita svolge la funzione di tasto di scelta rapida Source (Origine).

Quando il menu OSD è attivo, questo pulsante funge da tasto di uscita (per uscire dal menu OSD).

OSD Setting (Impostazioni OSD)

Semplici istruzioni di base sui tasti di controllo.

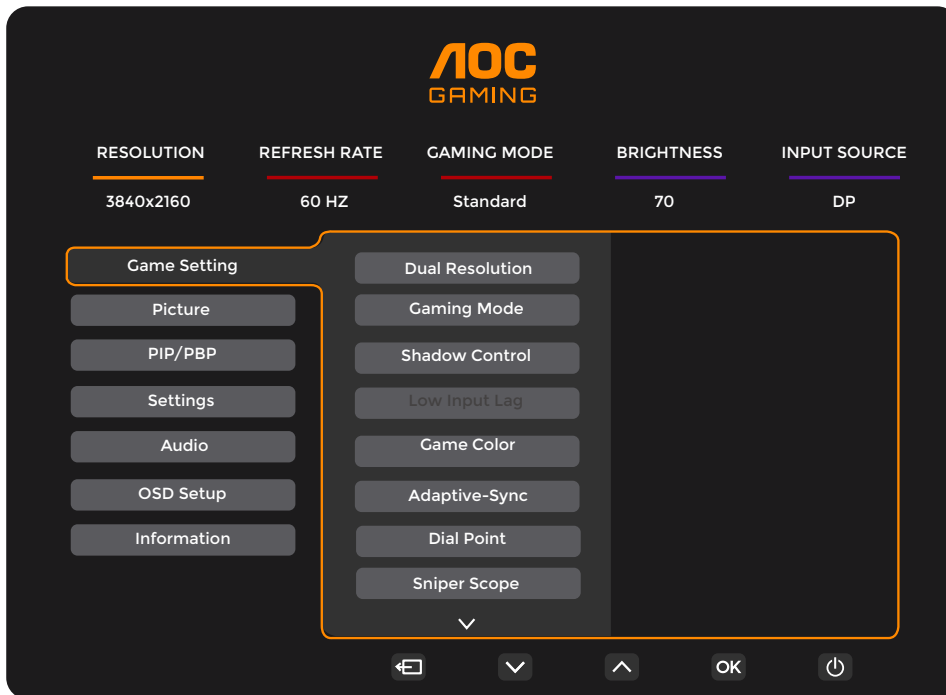


- 1). Premere il **[MENU]** **tasto MENU** per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere **↓ Sinistra** o **↑ Destra** per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il **[MENU]** **tasto MENU / OK** per attivarla. Premere **↓ Sinistra** o **↑ Destra** per navigare tra le funzioni del menu secondario. Una volta che la funzione voluta è evidenziata, premere il **[MENU]** **tasto MENU / OK** per attivarla.
- 3). Premere **↓ Sinistra** o **↑ Destra** per cambiare le impostazioni della funzione selezionata. Premere il **[←]** **tasto Uscita** per uscire. Ripetere le fasi 2 e 3 per regolare le altre funzioni.
- 4). Funzione di blocco OSD: Per bloccare il menu OSD, tenere premuto il **[MENU]** **tasto MENU** mentre il monitor è spento e poi premere il **[PWR]** **tasto d'alimentazione** per accendere il monitor. Per sbloccare il menu OSD, tenere premuto il **[MENU]** **tasto MENU** mentre il monitor è spento e poi premere il **[PWR]** **tasto d'alimentazione** per accendere il monitor.

Nota:

- 1). Se il prodotto ha un solo segnale d'ingresso, la voce "Input Select" (Selezione Input) è disabilitata.
- 2). Se la risoluzione del segnale di ingresso è la risoluzione nativa o la sincronizzazione adattiva, la voce "Rapporto immagine" non è valida.

Game Setting (Impostazione gioco)



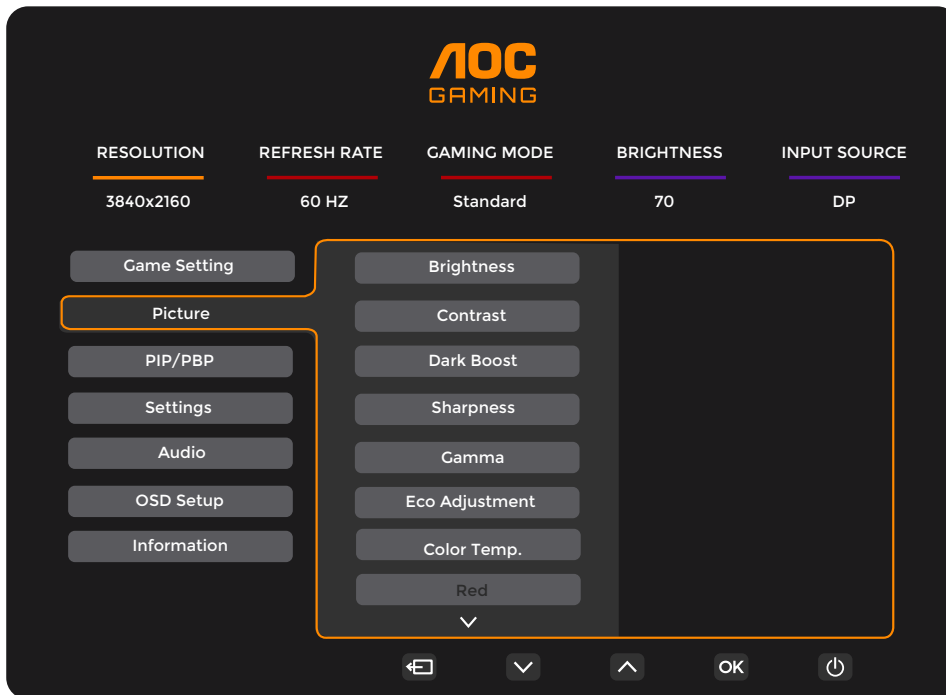
Risoluzione doppia	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	Modalità Risoluzione doppia selezionata.
Gaming Mode (Modalità gioco)	Standard	Migliora la leggibilità per i giochi web e per dispositivi mobili adatti.
	FPS	Per giochi FPS (First Person Shooters). Migliora i dettagli del livello del nero nei temi scuri.
	RTS	Per giochi RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
	Racing (Corsa)	Per giochi Racing (Corsa). Fornisce il miglior tempo di risposta e un'elevata saturazione di colori.
	Gamer 1 (Giocatore 1)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Gamer 1 (Giocatore 1).
	Gamer 2 (Giocatore 2)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Gamer 2 (Giocatore 2).
Gamer 3 (Giocatore 3)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Gamer 3 (Giocatore 3).	
Shadow Control (Controllo ombre)	0-100	L'impostazione predefinita di Shadow Control (Controllo ombre) è 50. L'utente finale può regolare da 50 a 100 o 0 per migliorare il contrasto per ottenere immagini nitide. 1. Se l'immagine è troppo scura per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 100 per ottenere immagini nitide. 2. Se l'immagine è troppo chiara per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 0 per ottenere immagini nitide.
Low input Lag (Ritardo ingresso basso)	Off (Disattiva) / On (Attivo)	Disattivare il buffer frame per ridurre il ritardo di ingresso
Game Color (Colore gioco)	0-20	Game Color (Colore giochi) fornisce un livello 0-20 per regolare la saturazione per ottenere una migliore immagine.
Adaptive-Sync	Off (Disattiva) / On (Attivo)	Disabilitare o abilitare Adaptive-Sync. Promemoria di esecuzione della sincronizzazione adattiva: Quando la funzione Sincronizzazione adattiva è abilitata, in alcuni ambienti di gioco potrebbero essere lampeggianti.
Dial Point (Punto di selezione)	Off (Disattiva) / On (Attivo) / Dynamic (Dinamico)	La funzione "Dial Point" (Punto di selezione) posiziona un indicatore di mira al centro dello schermo per aiutare i gamer nei giochi FPS (First Person Shooters) con una mira accurata e precisa.
Sniper Scope	Off (Disattiva) / 1 / 1.5 / 2.0	Ingrandire localmente per rendere più facile il target durante le riprese.

MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) fornisce 0-20 livelli di regolazione per ridurre l'effetto movimento. Nota: 1. La funzione MBR può essere regolata quando Sincronizzazione adattiva è disattivato, il ritardo di ingresso basso è attivato e la frequenza di aggiornamento è ≥ 75 Hz. 2. La luminosità dello schermo diminuisce all'aumentare del valore di regolazione.
Overdrive	Normal (Normale)	Regola i tempi di risposta. Nota:
	Fast (Veloce)	1. Se l'utente regola Overdrive su "Fastest" (Max. velocità), l'immagine visualizzata potrebbe essere sfocata. Gli utenti possono regolare il livello di Overdrive o disattivarlo in base alle proprie preferenze.
	Faster (Più veloce)	2. La funzione "Extreme" (Estremo) è opzionale quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è ≥ 75 Hz.
	Fastest (Max. velocità)	3. La luminosità dello schermo diminuisce quando viene attivata la funzione "Extreme" (Estremo).
	Extreme (Estremo)	
Frame Counter (Contatore di fotogrammi)	Off (Disattiva) / In alto a destra / In basso a destra / In basso a sinistra / In alto a sinistra	Frequenza V del display sull'angolo selezionato.

Nota:

- 1). Quando in "Picture (Imm.)", "HDR Mode (HDR Modalità)" è impostato in stato non spento, non è possibile regolare le voci "Shadow Control (Ctrl ombre)" e "Game Color (Colore gioco)".
- 2). Quando in "Picture (Imm.)", "HDR" è impostato su "DisplayHDR", nelle opzioni "Game Mode (Gioco)", "Shadow Control (Ctrl ombre)", "Game Color (Colore gioco)", "Sniper Scope", "MBR" e "Overdrive", non è possibile regolare o selezionare voci come "Extreme (Estremo)". Quando in "Picture (Imm.)", "HDR" è impostato su "HDR Picture (HDR Imm.)", "HDR Movie (HDR Film)" e "HDR Game (HDR Giochi)", nelle opzioni "Game Mode (Gioco)", "Game Color (Colore gioco)", "Sniper Scope", "MBR" e "Overdrive", non è possibile regolare o selezionare voci come "Extreme (Estremo)".
- 3). Quando in "Picture (Imm.)", "Color Gamut" è impostato su "sRGB" o "DCI-P3", nelle opzioni "Shadow Control (Ctrl ombre)", "Game Color (Colore gioco)", "MBR" e "Overdrive", non è possibile regolare o selezionare voci come "Extreme (Estremo)".

Picture(Immagine)



Brightness (Luminosità)	0-100	Regolazione illuminazione
Contrast (Contrasto)	0-100	Contrasto da registro digitale.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Regolare Gamma.
Eco Adjustment (Regolazione Eco)	Standard	Modalità standard
	Text (Testo)	Modalità di testo
	Internet	Modalità Internet
	Game (Giochi)	Modalità giochi
	Movie (Film)	Modalità Film
	Sports (Sport)	Modalità Sport
	Reading (Lettura)	Modalità Lettura
	Uniformity	Modalità Uniformity
Color Temp. (Colore)	Warm (Caldo)	Richiama la temperatura colore calda da EEPROM.
	Normal (Normale)	Richiama la temperatura colore normale da EEPROM.
	Cool (Freddo)	Richiama la temperatura colore fredda da EEPROM.
	User (Utente)	Richiama la temperatura colore utente dalla memoria EEPROM.
Red (Rosso)	0-100	Guadagno rosso da registro digitale
Green (Verde)	0-100	Guadagno verde da registro digitale.
Blue (Blu)	0-100	Guadagno blu da registro digitale.
Saturazione R	0-100	Regolare Saturazione R.

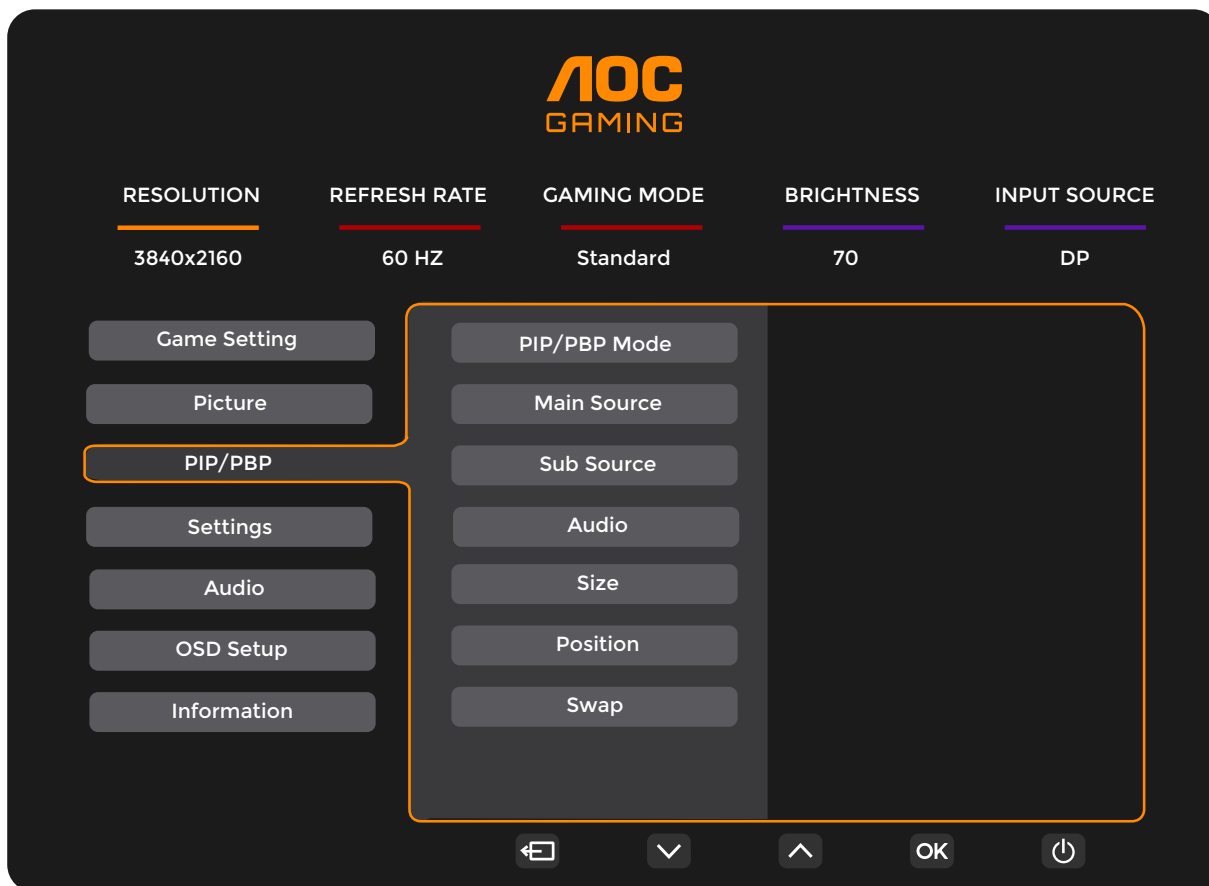
Saturazione G	0-100	Regolare Saturazione G.
Saturazione B	0-100	Regolare Saturazione B.
Saturazione C	0-100	Regolare Saturazione C.
Saturazione M	0-100	Regolare Saturazione M.
Saturazione Y	0-100	Regolare Saturazione Y.
Tonalità R	0-100	Regolare Tonalità R.
Tonalità G	0-100	Regolare Tonalità G.
Tonalità B	0-100	Regolare Tonalità B.
Tonalità C	0-100	Regolare Tonalità C.
Tonalità M	0-100	Regolare Tonalità M.
Tonalità Y	0-100	Regolare Tonalità Y.
HDR	Off (Disattiva)	Impostare il profilo HDR in base alle proprie esigenze di utilizzo. Nota: Quando viene rilevato contenuto HDR, l'opzione HDR viene visualizzata per la regolazione.
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR Immagine)	
	HDR Movie (HDR Film)	
HDR Mode (Modalità HDR)	HDR Game (HDR Giochi)	Ottimizzato per il colore e il contrasto dell'immagine, che simula mostrando l'effetto HDR. Nota: Quando non viene rilevato contenuto HDR, l'opzione Modalità HDR viene visualizzata per la regolazione.
	Off (Disattiva)	
	HDR Picture (HDR Immagine)	
	HDR Movie (HDR Film)	
DCR	HDR Game (HDR Giochi)	Disabilita il rapporto di contrasto dinamico
	Off (Disattiva)	
Local Dimming	On (Attivo)	Abilita il rapporto di contrasto dinamico
	Off (Disattiva)/ Low(Basso)/ Medium (Medio)/ Strong (Forte)	Disabilita o abilita l'oscuramento della zona.
Color Space (Spazio colore)	Panel Native (Pannello nativo)	Pannello dello spazio colore standard.
	sRGB	Spazio colore sRGB.
	DCI-P3	Spazio colore DCI-P3.
LowBlue Mode (Modalità blu basso)	Off (Disattiva)	Diminuire l'onda di luce blu controllando la temperatura del colore.
	Multimedia	
	Internet	
	Office (Ufficio)	
	Reading(Lettura)	

Image Ratio (Rapporto Immagine)	Full (Schermo intero)/ Aspect(Proporzioni) / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selezionare il rapporto proporzioni immagine per la visualizzazione.
---------------------------------------	--	--

Nota:

- 1). Quando la Modalità HDR è impostata su non disattiva, le voci "Contrasto", "Gamma", "Eco", "Temperatura Colore", "Spazio Colore", "Modalità Luce Blu Ridotta" non sono regolabili.
- 2). Quando HDR è impostato su non disattiva, le voci "Luminosità", "Contrasto", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temperatura Colore", "DCR", "Spazio Colore", "Modalità Luce Blu Ridotta" non sono regolabili.
- 3). Quando lo "Spazio Colore" è impostato su "sRGB" o "DCI-P3", le voci "Contrasto", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temperatura Colore", "Modalità HDR", "Modalità Luce Blu Ridotta" non sono regolabili.
- 4). Quando la "Regolazione Eco" è impostata su "Lettura", le voci "Contrasto", "Temperatura Colore", "DCR", "Spazio Colore", "Modalità Luce Blu Ridotta" non sono regolabili.
- 5). Untuk efek difusi cahaya panel kristal cair dan dimming lokal backlight, beberapa tepi gambar jendela khusus atau gambar bergerak mungkin memiliki halo atau kecerahan yang berubah cepat saat pergantian pola, fenomena tersebut terkait dengan backlight mini-LED. Silakan gunakan dengan nyaman. Anda dapat mengaktifkan menu OSD dan mematikan dimming lokal untuk mengurangi efek difusi atau halo.

PIP/PBP



Modalità PIP/PBP	Disattivato / PIP / PBP	Disabilita o abilita PIP o PBP.
Sorgente principale		Seleziona la sorgente dello schermo principale.
Sorgente secondaria		Seleziona la sorgente dello schermo secondario.
Audio	Sorgente principale	Seleziona la configurazione audio.
	Sorgente secondaria	
Dimensione	Piccola / Media / Grande	Seleziona la dimensione dello schermo.
Posizione	In alto a destra	Imposta la posizione dello schermo.
	In basso a destra	
	Sinistra-alto	
	Sinistra-basso	
Scambia	Attivo: Scambia	Scambia la sorgente dello schermo.
	Disattivato: nessuna azione	

Nota:

- 1). Quando "HDR" sotto "Immagine" è impostato su uno stato diverso da spento, tutti gli elementi sotto "PIP/PBP" non possono essere regolati.
- 2) Quando PBP/PIP è abilitato, la compatibilità della sorgente di ingresso dello schermo principale/schermo secondario è mostrata nella tabella seguente:

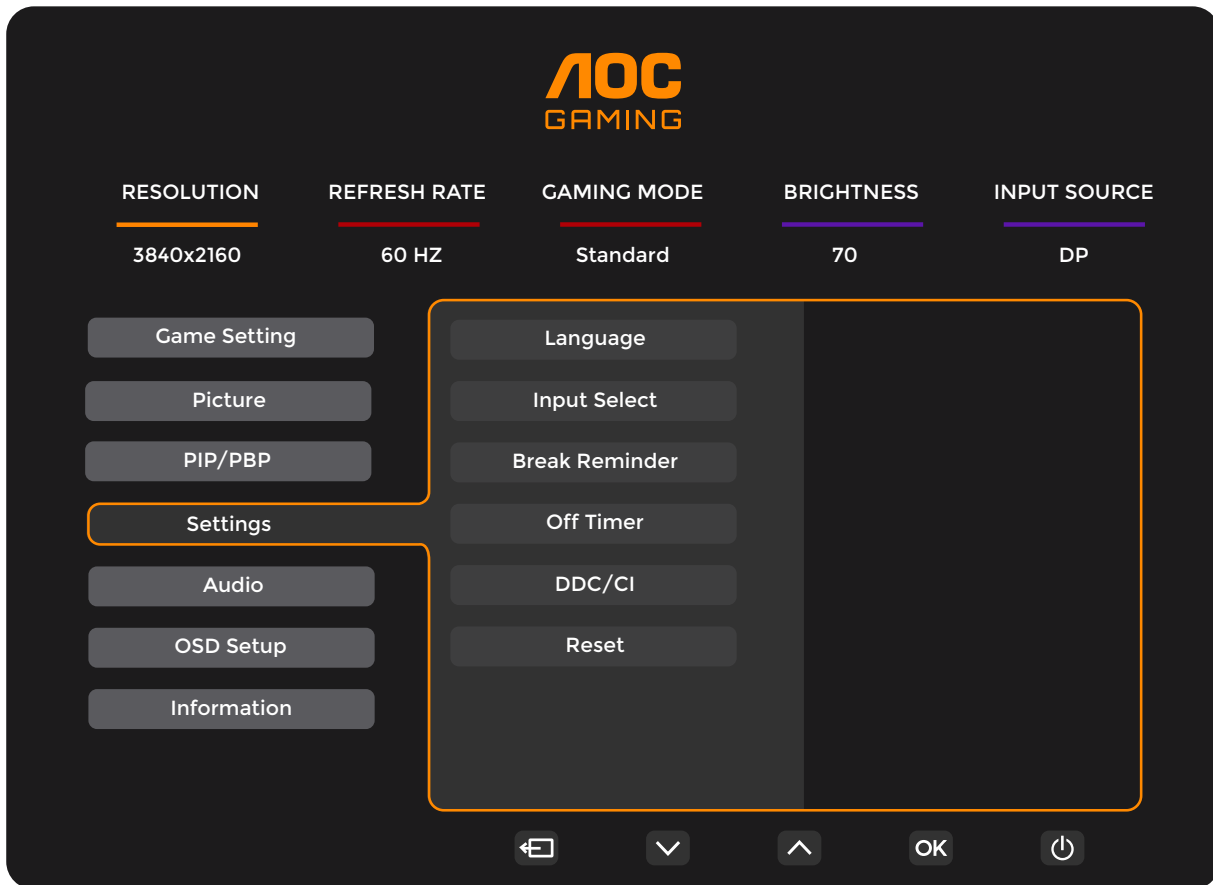
PIP		Sorgente principale		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sorgente secondaria	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

У режимі PIP, максимальна підтримка у FHD становить 1920x1080@240Hz; у режимі UHD максимальна підтримка становить 3840x2160@60Hz.

PBP		Sorgente principale		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sorgente secondaria	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

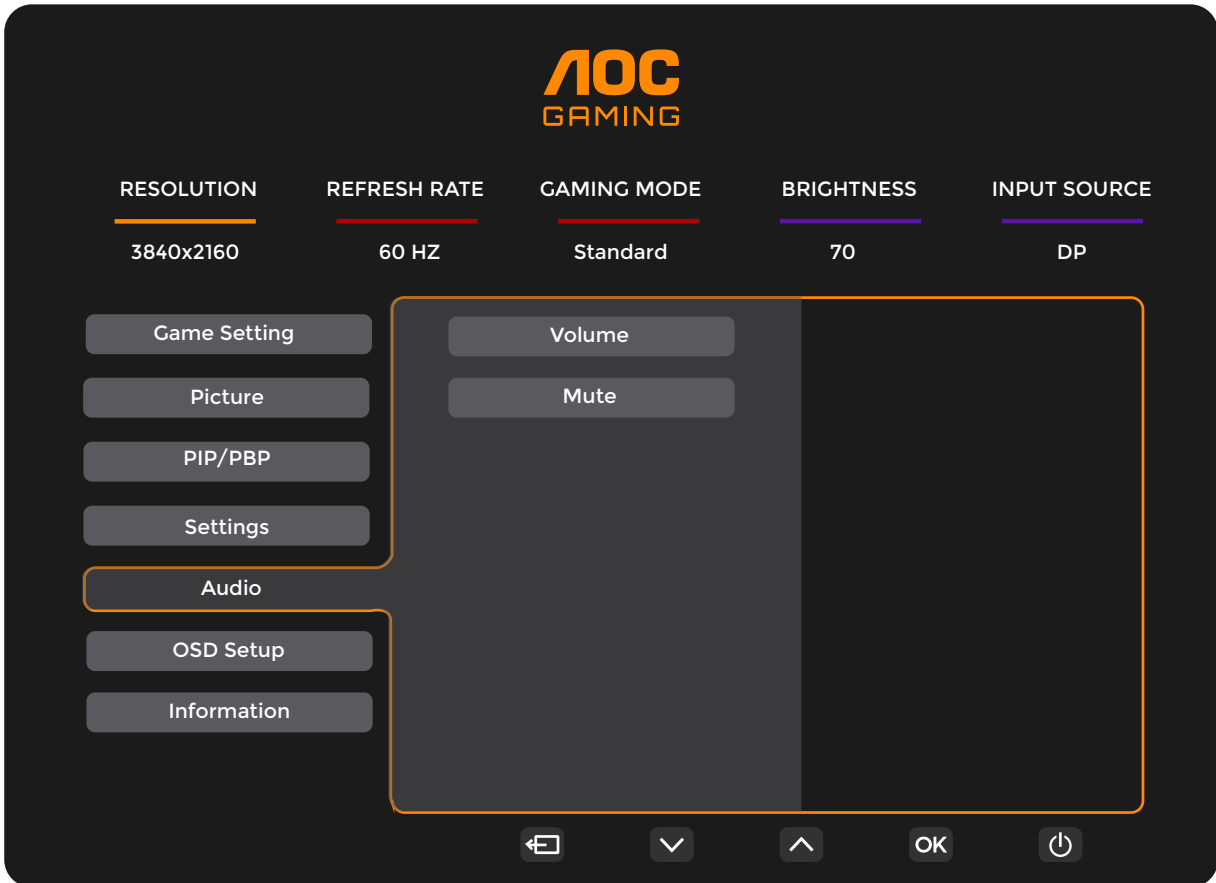
У режимі PBP, максимальна підтримка у FHD становить 960x1080@320; у режимі UHD максимальна підтримка становить 1920x2160@120Hz.

Settings(Impostazioni)



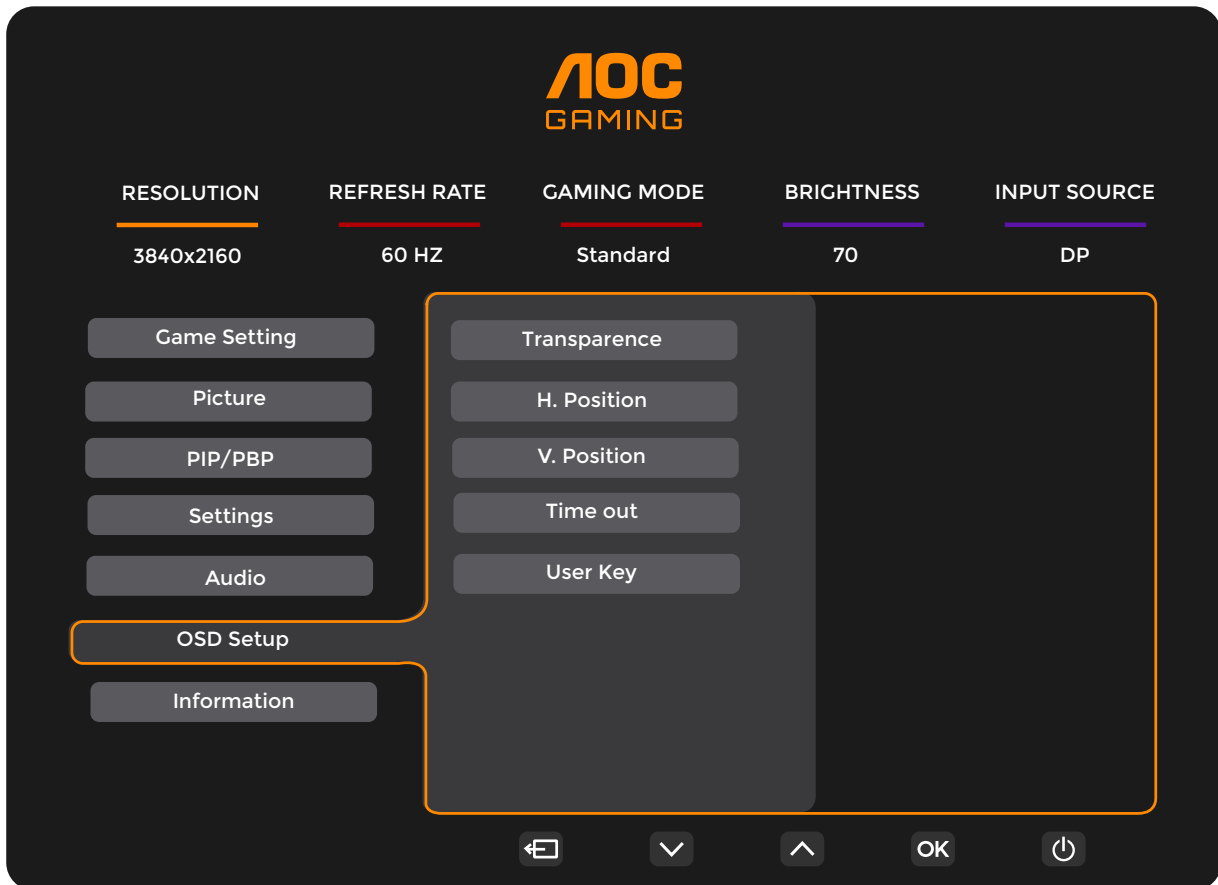
Language (Lingua)		Selezionare la lingua del menu OSD
Input Select (Selezione Input)	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Seleziona l'origine del segnale d'ingresso
Break Reminder (Promemoria pausa)	Off (Disattiva) / On (Attivo)	Promemoria pausa se continua a funzionare per oltre 1 ora.
Off timer (Timer spegnimento)	0-24 ore	Seleziona l'intervallo per lo spegnimento DC
DDC/CI	Sì o No	Attiva/disattiva il supporto DDC/CI
Reset (Ripristino)	Sì o No	Ripristina il menu sui valori predefiniti

Audio



Volume	0-100	Regolazione volume.
Mute (Disattiva audio)	Off (Disattiva) / On (Attivo)	Silenziare il volume.

OSD Setup (Impost. OSD)



Transparenza (Trasparenza)	0-100	Regola la trasparenza del menu OSD
H. Position (Posizione-O.)	0-100	Regola la posizione orizzontale del menu OSD
V. Position (Posizione-V.)	0-100	Regola la posizione verticale del menu OSD
Timeout	5-120	Regola il timeout del menu OSD.
Tasto utente	Risoluzione doppia/ Modalità giochi / Telescopio sniper / Contatore di fotogrammi	L'utente imposta "v" nel menu del tasto di scelta rapida.

Information(informazioni)

AOC GAMING

RESOLUTION: 3840x2160 REFRESH RATE: 60 HZ GAMING MODE: Standard BRIGHTNESS: 70 INPUT SOURCE: DP

- Game Setting
- Picture
- PIP/PBP
- Settings
- Audio
- OSD Setup
- Information**

Model Name: U27G4XM
Resolution: 3840(H)x2160(V)/60Hz
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Firmware Version: xxxxxxxxxxxx
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

Indicatore LED

Stato	Colore del LED
Modalità massima potenza	Bianco
Modalità disattivazione	Arancione

Risoluzione problemi

Problema e Domanda	Soluzioni possibili
Il LED d'alimentazione non si accende	Assicurarsi che il tasto d'alimentazione sia impostato sull'accensione e che l'adattatore di corrente sia collegato ad una presa di corrente con messa a terra ed al monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	<ul style="list-style-type: none"> ● Il cavo d'alimentazione è collegato in modo appropriato? Controllare il collegamento del cavo d'alimentazione e l'alimentazione. ● Il cavo segnale è collegato in modo appropriato? (Collegato utilizzando il cavo HDMI) Controllare il collegamento del cavo HDMI (Collegato mediante cavo DP) Controllare il collegamento del cavo DP. * L'ingresso HDMI/DP non è disponibile su tutti i modelli. ● Se l'apparecchio è acceso, riavviare il computer per vedere la schermata iniziale (schermata d'accesso), che può essere vista. Se appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), avviare il computer nella modalità applicabile (la modalità provvisoria per Windows 7/8/10), quindi cambiare la frequenza della scheda video. (Fare riferimento a Impostazione della risoluzione ottimale) Se non appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), contattare il Centro assistenza o il rivenditore. ● Sullo schermo appare il messaggio "Ingresso non supportato"? È possibile vedere questo messaggio quando il segnale della scheda video eccede la risoluzione e la frequenza massima che il monitor è in grado di gestire correttamente. Regolare la risoluzione e la frequenza massima su valori che il monitor è in grado di gestire correttamente. ● Assicurarsi che i driver monitor AOC siano installati.
L'immagine non è chiara ed ha un problema di ombreggiature	Regolare il controllo del contrasto e della luminosità. Premere per regolare automaticamente. Assicurarsi di non usare un cavo di prolunga o un commutatore. Si raccomanda di collegare il monitor direttamente al connettore uscita della scheda video sul pannello posteriore del computer.
L'immagine rimbalza, sfarfalla oppure sono presenti delle righe ondulate sull'immagine.	Allontanare il più lontano possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono provocare interferenze elettriche. Usare la frequenza d'aggiornamento massima supportata dal monitor per la risoluzione che si sta usando.
Il monitor è bloccato in modalità di disattivazione	L'interruttore d'alimentazione del computer deve essere in posizione d'accensione. La scheda video del computer deve essere inserita completamente nel suo alloggiamento. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer. Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il computer sia funzionante premendo il tasto di BLOCCO MAIUSCOLE della tastiera ed osservando se il LED si accende. Il LED deve accendersi o spegnersi dopo avere premuto il tasto di Blocco maiuscole.
Uno dei colori primari manca (ROSSO, VERDE o BLU)	Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer.
L'immagine presenta difetti nei colori (il bianco non appare bianco)	Regolare i colori RGB oppure selezionare la temperatura colore voluta.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo	Usare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10/11. Regolare FREQUENZA e FUOCO. Premere per regolare automaticamente.
Normative e servizi	Fare riferimento alle informazioni su normativa e assistenza che si trovano nel manuale su CD o sul sito www.aoc.com (per trovare il modello acquistato nel proprio Paese e per trovare le informazioni su normative e servizi nella pagina Supporto).

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome del modello	U27G4XM		
	Sistema	Display LCD TFT a colori		
	Dimensioni visibili dell'immagine	68,5 cm diagonale		
	Dimensioni pixel	0,1554mm (O) x 01554mm (V)		
Altro	Portata scansione orizzontale	30k-360kHz		
	Dimensioni scansione orizzontale (massime)	596.736 mm		
	Portata scansione verticale	FHD:48~320Hz UHD:48~160Hz		
	Dimensioni scansione verticale (massime)	335.664 mm		
	Risoluzione ottimale predefinita	FHD:1920x1080@60Hz UHD:3840x2160@60Hz		
	Max resolution	FHD:1920x1080@320Hz UHD:3840x2160@160Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Alimentazione	100-240V~, 50/60Hz, 1.5A		
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	45W	
		Max. (luminosità = 100, contrasto =100)	≤147W	
		Modalità standby	≤0,3W	
	Dissipazione del calore	Funzionamento normale	153,58 BTU/ora (tip.)	
		Sospensione (modalità standby)	<1,02 BTU/ora	
Modalità spento (interruttore AC)		0 BTU/ora		
Caratteristiche fisiche	Tipo di connettore	HDMIx2/DisplayPort/USBx4/USB UP/Uscita cuffie		
	Tipo di cavo segnale	Staccabile		
Ambiente	Temperatura	Operativa	0°C~ 40°C	
		Non operativa	-25°C~ 55°C	
	Umidità	Operativa	Da 10% a 85% (senza condensa)	
		Non operativa	Da 5% a 93% (senza condensa)	
	Altitudine	Operativa	0 m ~ 5000 m (0~ 16404 ft)	
		Non operativa	0 m ~ 12192 m (0~ 40000 ft)	



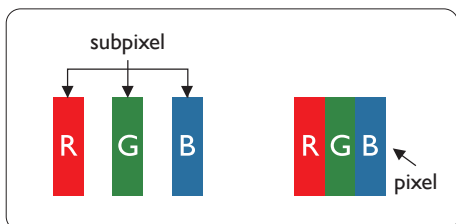
*. Ingresso segnale DisplayPort 1.4, per raggiungere una risoluzione UHD a 120Hz e oltre, è necessario utilizzare una scheda grafica compatibile con DSC. Verifica con il produttore della tua scheda grafica il supporto DSC.

Politica sui difetti dei pixel del pannello dei monitor AOC

AOC si impegna a fornire prodotti della massima qualità. Utilizziamo alcuni dei processi produttivi più avanzati del settore e applichiamo rigorosi controlli di qualità. Tuttavia, i difetti di pixel o sub-pixel sui pannelli del monitor utilizzati nei monitor sono talvolta inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti di pixel, ma AOC garantisce che qualsiasi monitor con un numero inaccettabile di difetti sarà riparato o sostituito in garanzia. Questo avviso illustra i diversi tipi di difetti di pixel e definisce i livelli accettabili di difetto per ciascuna tipologia. Per poter usufruire della riparazione o sostituzione in garanzia, il numero di difetti di pixel su un pannello del monitor deve superare i livelli accettabili indicati. Ad esempio, non più dello 0,0004% dei sub pixel su un monitor può risultare difettoso.

Inoltre, AOC stabilisce standard di qualità ancora più rigorosi per determinati tipi o combinazioni di difetti di pixel che risultano più evidenti rispetto ad altri. Questa politica è valida a livello mondiale.



Pixel e Sub pixel

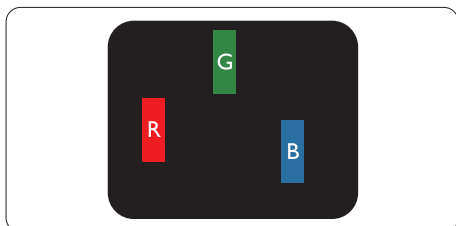
Un pixel, o elemento dell'immagine, è composto da tre sub pixel nei colori primari rosso, verde e blu. Molti pixel insieme formano un'immagine. Quando tutti i sub pixel di un pixel sono accesi, i tre sub pixel colorati appaiono come un singolo pixel bianco. Quando tutti sono spenti, i tre sub pixel colorati appaiono come un singolo pixel nero. Altre combinazioni di sub pixel accesi e spenti appaiono come pixel singoli di altri colori.

Tipi di Difetti di Pixel

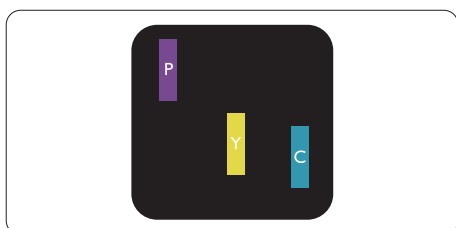
I difetti di pixel e sub pixel si manifestano sullo schermo in modi differenti. Esistono due categorie di difetti di pixel e diversi tipi di difetti di sub pixel all'interno di ciascuna categoria.

Difetti di punti luminosi

I difetti di punti luminosi si manifestano come pixel o sub-pixel costantemente accesi o 'attivi'. In altre parole, un punto luminoso è un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza un'immagine scura. Tipologie di difetti di punti luminosi.



Un sub-pixel rosso, verde o blu acceso.



Due sub-pixel adiacenti accesi:

- Rosso + Blu = Viola
- Rosso + Verde = Giallo

- Verde + Blu = Ciano (azzurro chiaro)



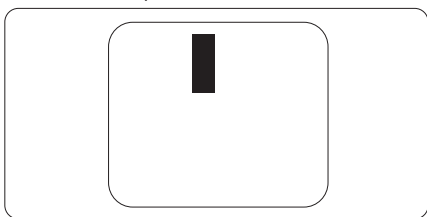
Tre subpixel accesi adiacenti (un pixel bianco).

Nota

Un punto luminoso rosso o blu deve essere più del 50% più luminoso rispetto ai punti vicini, mentre un punto luminoso verde deve essere il 30% più luminoso rispetto ai punti vicini.

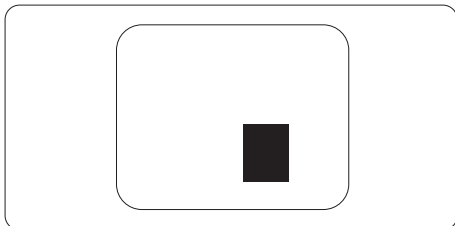
Difetti di punti neri

I difetti di punti neri si presentano come pixel o subpixel che sono sempre scuri o 'spenti'. Vale a dire, un punto scuro è un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza un motivo chiaro. Questi sono i tipi di difetti da punto nero.



Prossimità dei difetti di pixel

Poiché i difetti di pixel e sub-pixel dello stesso tipo, se vicini tra loro, possono risultare più evidenti, AOC specifica anche le tolleranze per la prossimità dei difetti di pixel.



Tolleranze per i difetti di pixel

Per poter beneficiare della riparazione o sostituzione a causa di difetti di pixel durante il periodo di garanzia, un pannello del monitor in un monitor AOC deve presentare difetti di pixel o sub-pixel che superano le tolleranze elencate nel manuale web.

DIFETTI DI PUNTI LUMINOSI	LIVELLO ACCETTABILE
1 sub-pixel acceso	2
2 sub-pixel adiacenti accesi	1
3 sub-pixel adiacenti accesi (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti di punti luminosi*	≥15mm
Totale difetti di punti luminosi di tutte le tipologie	2
DIFETTI DI PUNTI NERI	LIVELLO ACCETTABILE
1 subpixel scuro	5 o meno
2 subpixel scuri adiacenti	2 o meno
3 subpixel scuri adiacenti	≤0
Distanza tra due difetti di punti neri*	≥15 mm
Totale difetti di punti neri di tutti i tipi	5 o meno
DIFETTI TOTALI DEI PUNTI	LIVELLO ACCETTABILE
Totale difetti di punti luminosi o neri di tutti i tipi	5 o meno

Nota

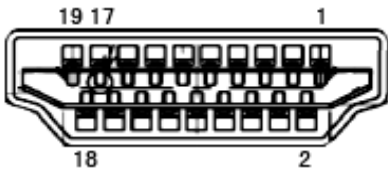
*: 1 o 2 difetti di sub-pixel adiacenti = 1 difetto da punto.

Modalità di visualizzazione preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE(±1Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

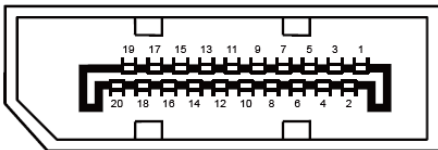
Nota: Secondo lo standard VESA, potrebbe verificarsi un determinato errore (+/-1 Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) di diversi sistemi operativi e schede grafiche. Per migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Fare riferimento al prodotto reale.

Assegnazione dei pin



Cavo segnale schermo a colori a 19 pin

N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale
1.	TMDS Data 2 +	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	TMDS Data 1 +	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	TMDS Data 0 +	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Cavo segnale schermo a colori a 20 pin

N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzione Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di capacità VESA DDC2B in conformità allo STANDARD VESA DDC. Permette al monitor di informare il sistema host della sua identità e, in base al livello DDC usato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

DDC2B è un canale bidirezionale di dati basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.

