

# AOC GAMING



## Használati utasítás

### U32G4U

AOC GAMING MONITOR

Biztonság.....	1
Nemzeti előírások.....	1
Áramellátás.....	2
Telepítés.....	3
Tisztítás.....	4
Egyéb.....	5
Beállítás.....	6
A doboz tartalma.....	6
Állvány és talp beállítása.....	7
Nézőszög beállítása.....	8
A monitor csatlakoztatása.....	9
Falra szerelés.....	10
Adaptive-Sync funkció.....	11
HDR.....	12
Beállítás.....	13
Gyorsgombok.....	13
OSD-beállítás.....	14
Játékbeállítás.....	15
kép.....	17
PIP/PBP.....	20
Beállítások.....	22
Hang.....	23
OSD-beállítás.....	24
Információ.....	25
LED jelzőfény.....	26
hibaelhárítás.....	27
Műszaki adatok.....	28
Általános műszaki adatok.....	28
AOC monitorok panel pixelhiba-eljárása.....	29
Előre beállított képernyőmódok.....	31
Tűkiosztás.....	32
Plug and Play.....	33

# Biztonság

## Nemzeti előírások

A következő alfejezetek a jelen dokumentumban alkalmazott nemzeti előírásokat ismertetik.

### Megjegyzések, óvintézkedések és figyelmeztetések

A kézikönyv során a szövegtömböket ikon és vastag vagy dőlt betűtípus kísérheti. Ezek a tömbök megjegyzéseket, óvintézkedéseket és figyelmeztetéseket tartalmaznak, és az alábbiak szerint használatosak:



**MEGJEGYZÉS:** A MEGJEGYZÉS fontos információkat tartalmaz, amelyek segítik a számítógépes rendszer hatékonyabb használatát.




**ÓVATOSSÁG:** Az ÓVATOSSÁG a hardver esetleges károsodására vagy adatvesztésre figyelmeztet, és útmutatást ad a probléma elkerülésére.





**FIGYELMEZTETÉS:** A FIGYELMEZTETÉS testi sérülés veszélyére hívja fel a figyelmet, és útmutatást nyújt a probléma elkerülésére.

Bizonyos figyelmeztetések eltérő formátumban is megjelenhetnek, és előfordulhat, hogy nem járnak ikon kíséretében. Ilyen esetekben a figyelmeztetés megjelenítését a szabályozó hatóság írja elő.


# Áramellátás

 A monitort kizárólag az adattáblán feltüntetett típusú áramforrásról szabad működtetni. Ha nem biztos az otthona áramellátásának típusában, forduljon kereskedőjéhez, illetve a helyi áramszolgáltatóhoz.

 A monitor háromágú, földelt csatlakozóval rendelkezik, melynek harmadik érintkezője földelő. Ez a dugó csak földelt hálózati aljzatba illeszkedik biztonsági okból. Ha az aljzata nem alkalmas a háromvezetékes dugó befogadására, kérjen villanyszerelőtől megfelelő aljzatot, vagy használjon adaptert az eszköz biztonságos földeléséhez. Ne semmisítse meg a földelt dugó biztonsági funkcióját.

 Villámlás idején vagy hosszabb használaton kívüli időszakban húzza ki az egységet a konnektorból. Ez megvédi a monitort az áramingadozások miatti károsodástól.

 Ne terhelje túl az elosztókat és a hosszabbító kábeleket. A túlterhelés tűz- vagy áramütésveszélyt okozhat.

 A megfelelő működés érdekében csak UL tanúsítvánnyal rendelkező, 100–240 V AC közötti, legalább 5 A-es foglalattal rendelkező számítógépekkel használja a monitort.

 A falialjzatot az eszköz közelében, könnyen hozzáférhető helyen kell elhelyezni.

# Telepítés

**!** Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, háromlábú tartóra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést és súlyos károsodást okozhat a termékben. Csak a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt értékesített taligát, állványt, háromlábút, konzolt vagy asztalt használjon. A telepítéskor kövesse a gyártó útmutatásait, és használja a gyártó által ajánlott szerelési tartozékokat. A termék és taliga kombinációját óvatosan mozgassa.

**!** Soha ne nyomjon semmilyen tárgyat a monitor házában lévő nyílásba. Ez áramköri elemek sérülését okozhatja, ami tüzet vagy áramütést eredményezhet. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

**!** Ne helyezze a termék elülső részét a padlóra.

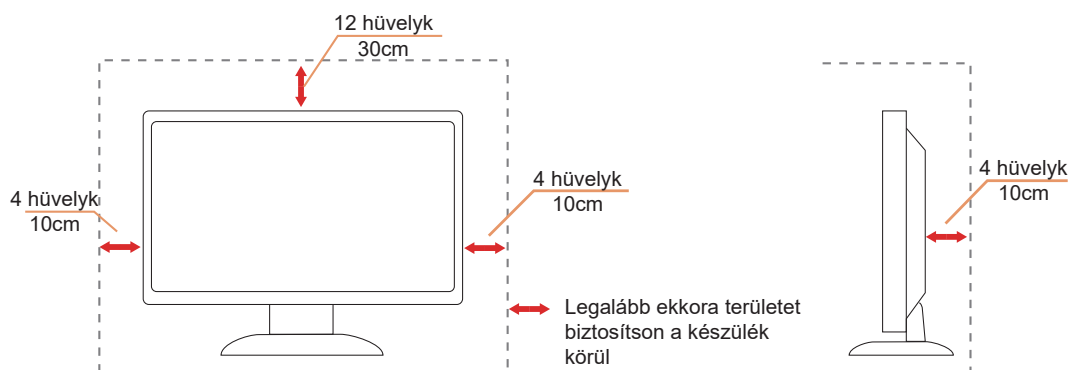
**!** Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet, és kövesse a készlet használati utasításait.

**!** Hagyjon némi helyet a monitor körül, amint az alább látható. Ellenkező esetben a levegőáramlás nem lesz megfelelő, ami túlmelegedést, tüzet vagy a monitor károsodását okozhatja.

**!** A lehetséges károk, például a panel hámlása a keretről elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor nem hajlik lefelé -5 foknál nagyobb szögben. Ha a maximális -5 fokos lefelé hajlásszöveget túllépi, a monitor sérülése nem tartozik a jótállás hatálya alá.

Az alábbiakban láthatóak a javasolt szellőzőterületek a monitor körül, amennyiben a monitort falra vagy állványra szerelik:

## Állványra szerelve



## Tisztítás


⚠ A készülékházat rendszeresen tisztítsa enyhén vízzel nedvesített, puha ruhával.

⚠ Tisztításkor használjon puha pamut vagy mikroszálás törülőkendőt. A kendő legyen enyhén nedves, majdnem száraz; folyadék ne jusson a készülék belsejébe.



⚠ A készülék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt a konnektorból.


## Egyéb


 Ha a termék rendellenes szagot, hangot vagy füstöt észlel, AZONNAL húzza ki a tápkábelt, és forduljon a szervizközponthoz.

 Győződjön meg arról, hogy a szellőzőnyílásokat nem takarja el asztal vagy függöny.

 Üzemelés közben ne tegye ki az LCD-monitor súlyos rezgésnek vagy jelentős ütésnek.

 Ne üsse meg és ne ejtse le a monitort sem üzemelés, sem szállítás során.

 A tápkábeleket biztonsági tanúsítvánnyal kell rendelkezniük. Németországban H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> vagy jobb minőségű tápkábelt kell használni.  
Más országokban a megfelelő típusokat kell használni ennek megfelelően.

 A fülhallgatók és fejhallgatók túl magas hangnyomása halláskárosodást okozhat. Az equalizer maximálisra állítása növeli a fülhallgatók és fejhallgatók kimeneti feszültségét, ezáltal a hangnyomásszintet.

# Beállítás

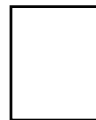
## A doboz tartalma



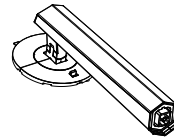
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



USB Cable

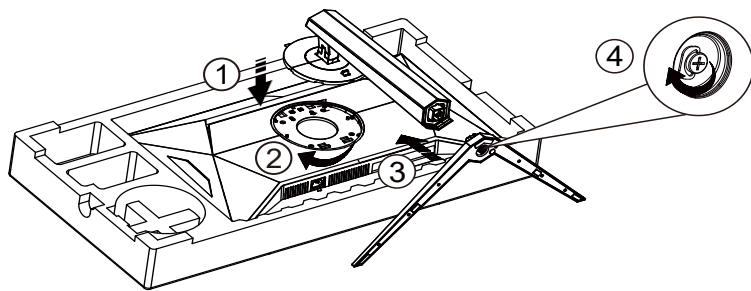
\* Nem minden jelkábel kerül biztosításra minden országban és régióban. Kérjük, hogy a helyi viszonteladónál vagy az AOC kirendeltségnél érdeklődjön a pontos információkért.



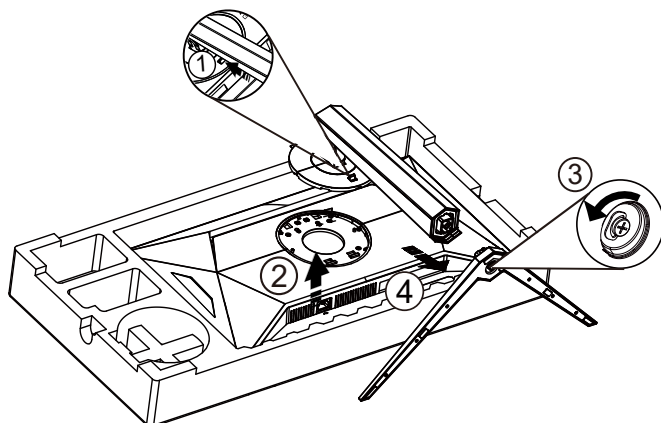
# Állvány és talp beállítása

A talp felszereléséhez vagy eltávolításához kérjük, kövesse az alábbi lépéseket.

## Felszerelés:



## Eltávolítás:



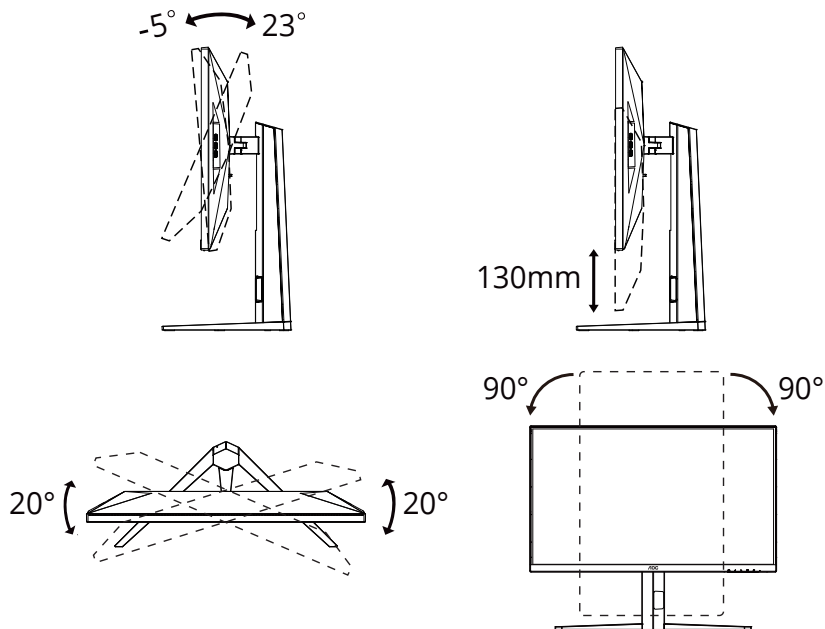
 **MEGJEGYZÉS:** A kijelző kialakítása eltérhet a bemutatottaktól.

## Nézőszög beállítása

A legjobb látvány érdekében javasolt, hogy a felhasználó meggyőződjön arról, hogy az arca teljes egészében látható a képernyőn, majd személyes preferencia szerint állítsa be a monitor szögét.

Tartsa meg az állványt, hogy a monitor ne boruljon fel a szög módosításakor.

A monitort az alábbi módokon állíthatja:



### MEGJEGYZÉS:

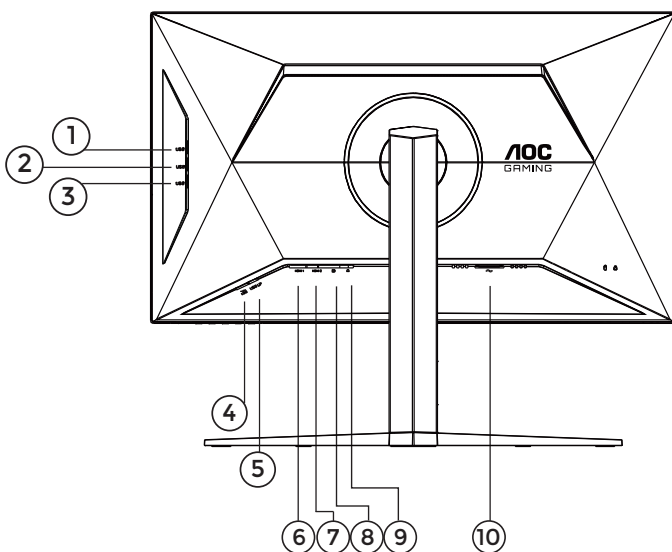
Ne érintse meg az LCD képernyőt a szög változtatásakor. Az LCD-képernyő megérintése sérülést okozhat.

### Figyelmeztetés

- A lehetséges képernyőkárosodás – például a panel hámlásának – elkerülése érdekében ügyeljen rá, hogy a monitor ne döntődjön lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
- Ne nyomja meg a képernyőt a monitor dőlésszögének állítása közben. Csak a keretet fogja meg.

# A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozások a monitor és a számítógép hátulján:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + töltés
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Fejhallgató
10. Áramellátás

## Csatlakozás számítógéphez

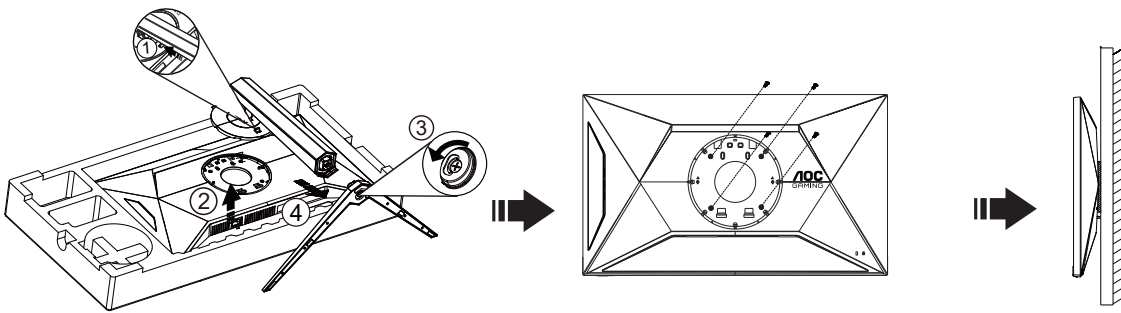
1. Csatlakoztassa szorosan a tápkábelt a kijelző hátlapjához.
2. Kapcsolja ki a számítógépet, és húzza ki a tápkábelt.
3. Csatlakoztassa a kijelző jeltovábbító kábelét a számítógép video-csatlakozójához.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző tápkábelét egy közeli konnektorba.
5. Kapcsolja be számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés befejeződött. Ha nem jelenik meg kép, kérjük, forduljon a hibaelhárításhoz.

A készülék védelme érdekében mindig kapcsolja ki a PC-t és az LCD-monitor, mielőtt csatlakoztatná őket.

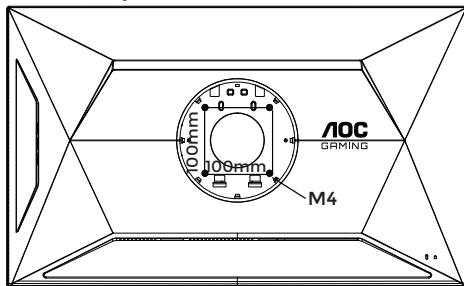
# Falra szerelés

Előkészület egy opcionális falra szerelhető kar felszereléséhez.

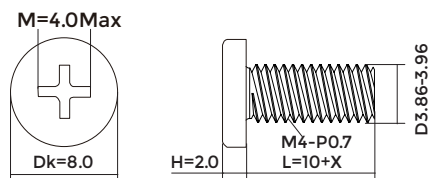


Ez a monitor egy külön megvásárolható falra szerelhető karhoz rögzíthető. A művelet megkezdése előtt áramtalanítsa a készüléket. Kövesse az alábbi lépéseket:

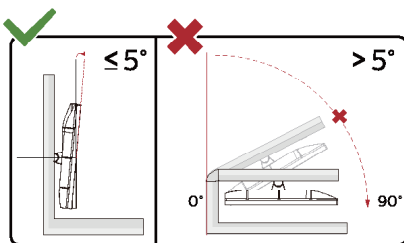
1. Távolítsa el az állványt.
2. Szerelje össze a falra szerelő kart a gyártó utasításai szerint.
3. Helyezze a falra szerelő kart a monitor hátoldalára. Igazítsa össze a kar furatait a monitor hátoldalán lévő furatokkal.
4. Csavarja be a 4 csavart a furatokba, majd húzza meg őket.
5. Csatlakoztassa újra a kábeleket. A falra szereléshez olvassa el az opcionális falra szerelhető kar használati útmutatóját.



A falra szereléshez szükséges csavarok műszaki adatai: M4\*(10+X) mm (ahol X = a fali konzol vastagsága)



**Megjegyzés:** A VESA szerelőfuratok nem minden modellen érhetőek el, kérjük, érdeklődjön a kereskedőnél vagy az AOC hivatalos osztályánál. A falra szereléshez mindig forduljon a gyártóhoz.



\* A kijelző megjelenése eltérhet a bemutatottól.

## FIGYELMEZTETÉS:

1. A lehetséges képernyőkárosodás – például a panel hámlásának – elkerülése érdekében ügyeljen rá, hogy a monitor ne döntődjön lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
2. Ne nyomja meg a képernyőt a monitor dőlésszögének állítása közben. Csak a keretet fogja meg.

# Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort vagy HDMI csatlakozáson keresztül működik.
2. Kompatibilis grafikus kártyák: Az ajánlott lista az alábbi, további információk a [www.AMD.com](http://www.AMD.com) weboldalon található.

## Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve az R9 370/X, R7 370/X és R7 265 modelleket)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve az R9 270/X és R9 280/X modelleket)

## Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

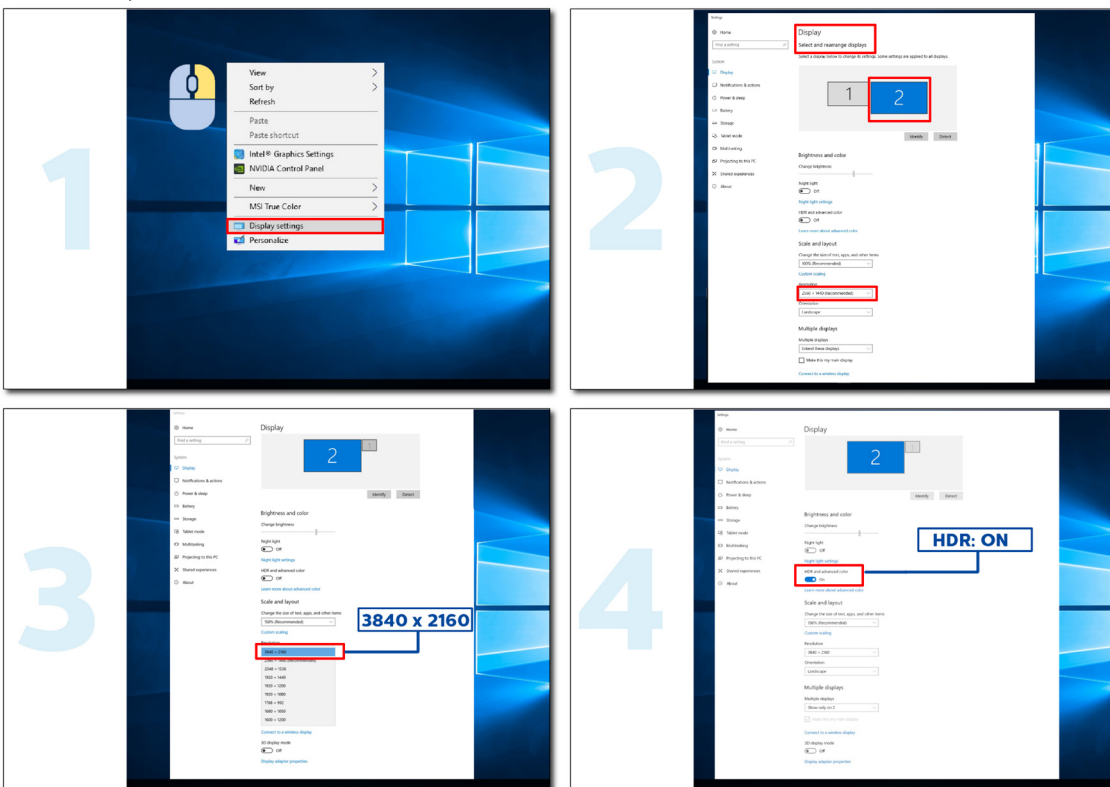
# HDR

Kompatibilis a HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.

A kijelző automatikusan aktiválhatja a HDR funkciót, amennyiben a lejátszó és a tartalom kompatibilisek. Kérjük, forduljon a készülék gyártójához és a tartalomszolgáltatóhoz az eszköz és a tartalom kompatibilitásával kapcsolatos információkért. Kérjük, válassza az „KI” lehetőséget a HDR funkciónál, ha nincs szükség automatikus aktiválásra.

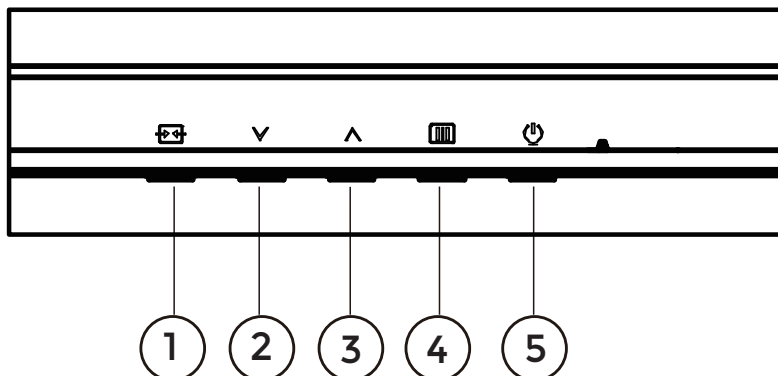
## Megjegyzés:

1. A DisplayPort/HDMI interfészhez nem szükséges külön beállítás a WIN10 verziók esetén, amelyek V1703-nál korábbiak.
2. Csak a HDMI interfész érhető el, a DisplayPort interfész nem működik a WIN10 V1703 verziójában.
3. Kijelző beállítás:
  - a. A kijelző felbontása 3840\*2160-ra van állítva, és az HDR előre be van kapcsolva.
  - b. Egy alkalmazás elindítása után a legjobb HDR-hatás akkor érhető el, ha a felbontást 3840\*2160-ra állítja (ha elérhető).



# Beállítás

## Gyorsgombok



1	Forrás/Kilépés
2	Felhasználói gomb (Dupla felbontás)
3	Ügyelpont
4	Menü/Enter
5	Áramellátás

### Menü/Enter

Nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez.

### Áramellátás

Nyomja meg a Bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

### Ügyelpont

Ha nincs OSD, nyomja meg az Ügyelpont gombot annak megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

### Felhasználói gomb (Dupla felbontás)

Felhasználó által beállított "v" billentyűparancs menü: Dupla felbontás/Játék mód/Mesterlövész célzó/Keret számláló.  
Alapértelmezett beállítás: Dupla felbontás.

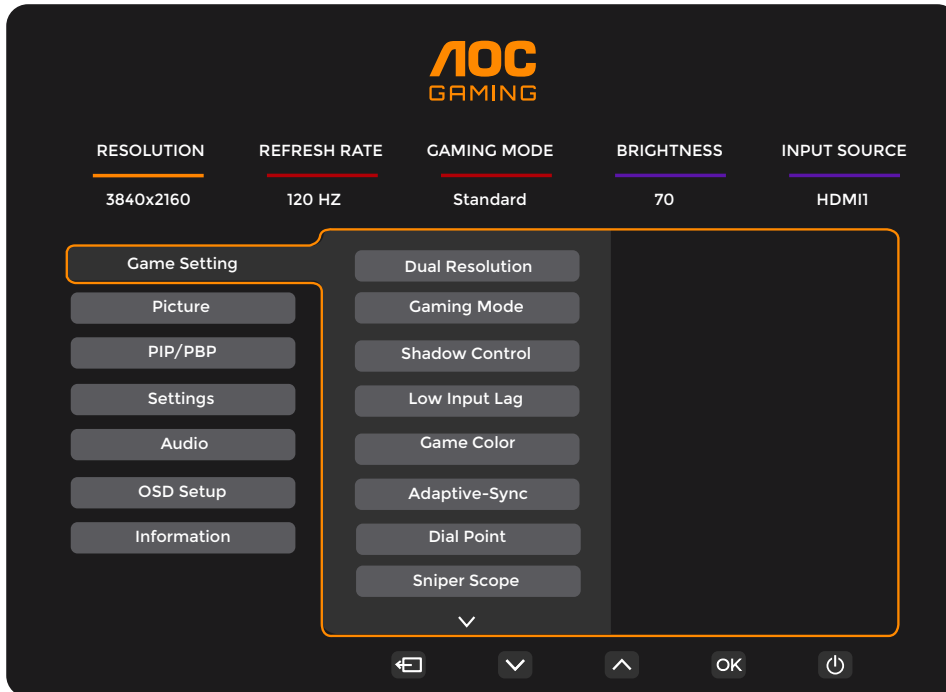
Ha nincs OSD, nyomja meg a "v" gombot a Dupla felbontás funkció elindításához, majd nyomja meg a "v" vagy a "∧" Gomb a Dupla felbontás mód kiválasztásához (UHD 120 Hz, UHD 160 Hz, FHD 320 Hz) a különböző maximális frissítési frekvencia típusok alapján.
















### Forrás/Kilépés

Ha az OSD zárva van, a Forrás/Kilépés gomb megnyomásával a Forrás gyorsgomb funkció aktiválódik.  
Ha az OSD menü aktív, ez a gomb kilépő gombként működik (az OSD menüből való kilépéshez).

# OSD-beállítás

Alapvető és egyszerű útmutató az irányító gombokhoz.



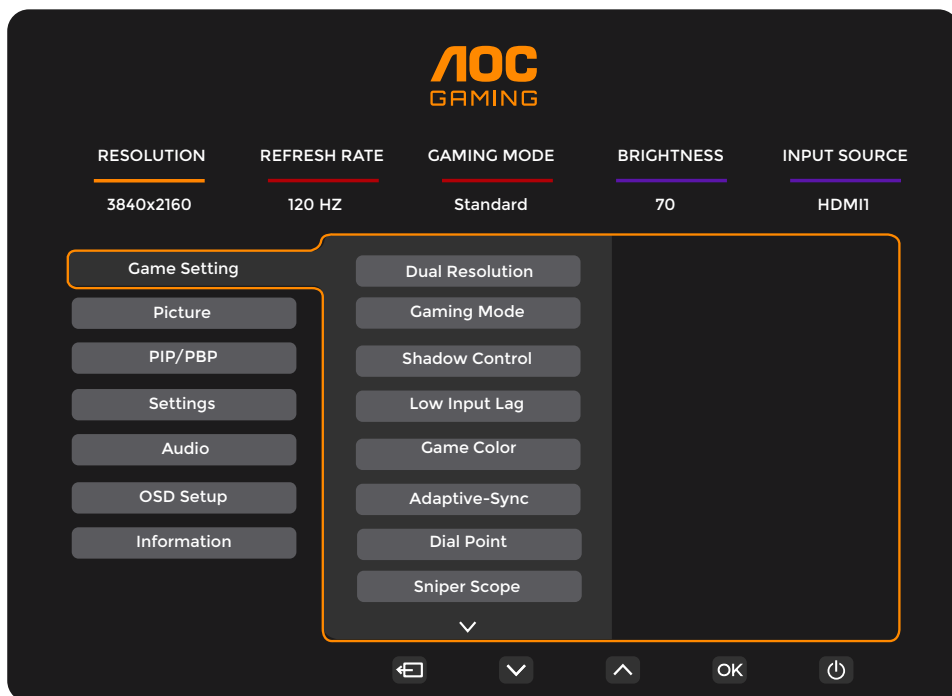
- 1). Nyomja meg a  MENÜ-gombot az OSD ablak megnyitásához.
- 2). Nyomja meg a  vagy a  gombot a funkciók közötti navigáláshoz. Amint a kívánt funkció ki van jelölve, nyomja meg a  MENÜ-gombot vagy az OK gombot az aktiváláshoz, majd nyomja meg a  vagy a  gombot az almenü funkciói közötti navigáláshoz. Amint a kívánt almenü-funkció ki van jelölve, nyomja meg a  MENÜ-gombot vagy az OK gombot az aktiváláshoz.
- 3). Nyomja meg a  vagy a  gombbal módosíthatja a kiválasztott funkció beállításait. Nyomja meg a  /  gombot a kilépéshez. Ha egyéb funkciót szeretne beállítani, ismételje meg a 2-3. lépéseket.
- 4). OSD zárolási funkció: Az OSD zárolásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  A monitor kikapcsolt állapotában nyomja meg a MENÜ-gombot, majd  a bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD feloldásához tartsa lenyomva a  A monitor kikapcsolt állapotában nyomja meg a MENÜ-gombot, majd  bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

## Megjegyzések:

- 1). Amennyiben a készülék csak egy jelmemenettel rendelkezik, az „Input Select” (Bemenet kiválasztása) opció nem módosítható.
- 2). Ha a bemeneti jel felbontása az eredeti felbontás vagy Adaptive-Sync, az „Image Ratio” (Képarány) opció érvénytelen.



## Játékbeállítás



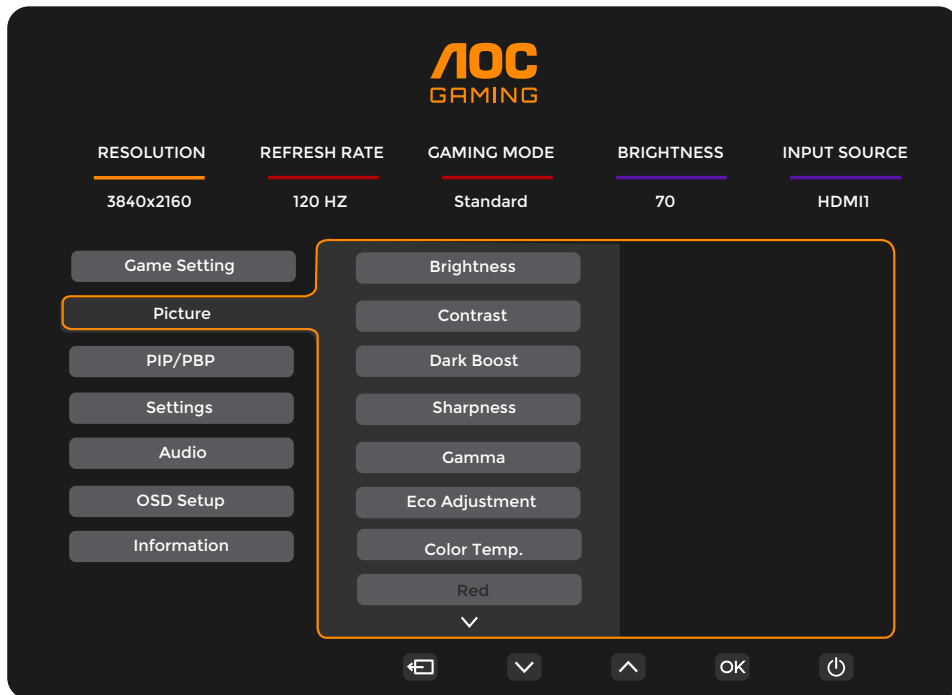
Dupla felbontás	UHD 120 Hz / UHD 160 Hz / FHD 320 Hz	Kiválasztott dupla felbontás mód.
Játék mód	Standard	Olvashatóság javítása webes és mobil játékok esetén.
	FPS	FPS (first Person Shooter) játékokhoz. Javítja a fekete szinteket sötét témánál.
	RTS	RTS (Real Time Strategy) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
	Versenyzés	Versenyjátékokhoz a leggyorsabb válaszidőt és magas szintelítettséget biztosít.
	Játékos 1	A felhasználó preferenciái elmentve Játékos 1-ként.
	Játékos 2	A felhasználó preferenciái elmentve Játékos 2-ként.
Játékos 3	A felhasználó preferenciái elmentve Játékos 3-ként.	
árnyékvezérlés	0 ~ 20	Az árnyékvezérlés alapértelmezett értéke 0; a felhasználó 0-tól 20-ig állíthatja a kép tisztaságának növeléséhez. Ha a kép túl sötét ahhoz, hogy a részletek egyértelműek legyenek, állítsa 0 és 20 között a jobb képért.
Alacsony bemeneti késleltetés	Ki / Be	Kapcsolja ki a képtárolót a bemeneti késleltetés csökkentése érdekében.
Játék színe	0 ~ 20	A játék színe 0 és 20 között állítható, hogy szabályozza a telítettséget a jobb kép érdekében.
Adaptive-Sync	Ki / Be	Az Adaptive-Sync kikapcsolása vagy bekapcsolása. Adaptive-Sync futtatási emlékeztető: Amikor az Adaptive-Sync funkció be van kapcsolva, egyes játékokban villogás jelentkezhethet.
Ügyelpont	Ki / Be / Dinamikus	A „Dial Point” funkció egy célzási jelzőt helyez a képernyő közepére, amely segíti a játékosokat az első személyű lövöldözős (FPS) játékok pontos célzásában.
Mesterlövész irányzék	Ki / 1.0 / 1.5 / 2.0	Helyi nagyítás a célzás megkönnyítésére lövés közben.
MBR	0 ~ 20	Az MBR (Motion Blur Reduction) 0–20 szintű állítást tesz lehetővé a mozgási elmosódás csökkentésére. Megjegyzés: Az MBR funkció akkor állítható, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva és a frissítési frekvencia $\geq$ 80 Hz.

MBR szinkronizáció	Ki / Be	Az MBR szinkronizáció (Motion Blur Remove) engedélyezése vagy letiltása. Megjegyzés: Az MBR szinkronizáció akkor állítható, ha az Adaptive-Sync be van kapcsolva, a bemeneti jel pedig változó frekvenciájú, és a képtér frekvenciája $\geq 75$ Hz.
Overdrive	Normál	Állítsa be a válaszdíót.
	Gyors	Megjegyzés:
	Gyorsabb	1. Ha a felhasználó az OverDrive-ot „Leggyorsabb”-ra állítja, a megjelenített kép elmosódott lehet. A felhasználók igényeik szerint állíthatják az OverDrive szintjét, vagy kikapcsolhatják azt.
	Leggyorsabb	2. Az „Extreme” funkció választható, amikor az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a frissítési frekvencia $\geq 80$ Hz.
	Extrém	3. A képernyő fényereje csökken, amikor az „Extreme” funkció be van kapcsolva.
Képkockaszámláló	Ki / Jobb felső / Jobb alsó / Bal felső / Bal alsó	A V frekvencia megjelenítése a kiválasztott sarokban.

### Megjegyzés:

- 1). Ha a „HDR mód” a „Kép” menüben engedélyezve van, az „Árnyékvezérlés” és a „Játék szín” nem állítható.
- 2). Ha a „HDR” a „Kép” menüben „DisplayHDR”-re van állítva, az „Overdrive” alatt található „Játék mód”, „Árnyékvezérlés”, „Játék szín”, „Sniper Scope”, „MBR”, „MBR szinkronizáció” és „Extreme” opciók nem állíthatók.  
Amikor a „HDR” a „kép” menü alatt „HDR Kép”, „HDR Film” vagy „HDR Játék” értékre van állítva, az „Overdrive” menüben a „Játék mód”, „Játék szín”, „Sniper Scope”, „MBR”, „MBR szinkron” és „Extreme” beállítások nem módosíthatók.
- 3). Amikor a „Színtér” a „kép” menü alatt „sRGB” vagy „DCI-P3” értékre van állítva, az „Overdrive” menüben az „Árnyékvezérlés”, „Játék szín”, „MBR”, „MBR szinkron” és „Extreme” beállítások nem módosíthatók.

## kép



Fényerő	0-100	Háttérvilágítás beállítása.
Kontraszt	0-100	A kontraszt digitális regiszterből.
Sötétítés	Ki / 1. szint / 2. szint / 3. szint	Javítja a sötét vagy világos területek részleteit, hogy a világos részek fényereje jól beállított legyen, tútelítés nélkül.
Élesség	0-100	Élesség beállítása.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma beállítása.
Energiatakarékos beállítás	Standard	Normál mód.
	Szöveg	Szöveg mód.
	Internet	Internet mód.
	Játék	Játék mód.
	Film	Film mód.
	Sport	Sport mód.
	Olvasás	Olvasó mód.
Egységesség	Egységességi mód.	
Színhőmérséklet	Meleg	Meleg színhőmérséklet.
	Normál	Normál színhőmérséklet.
	Hűvös	Hűvös színhőmérséklet.
	Felhasználó	Színhőmérséklet visszaállítása.
Piros	0-100	Piroserősítés a digitális regiszterből.
Zöld	0-100	Zölderősítés a digitális regiszterből.

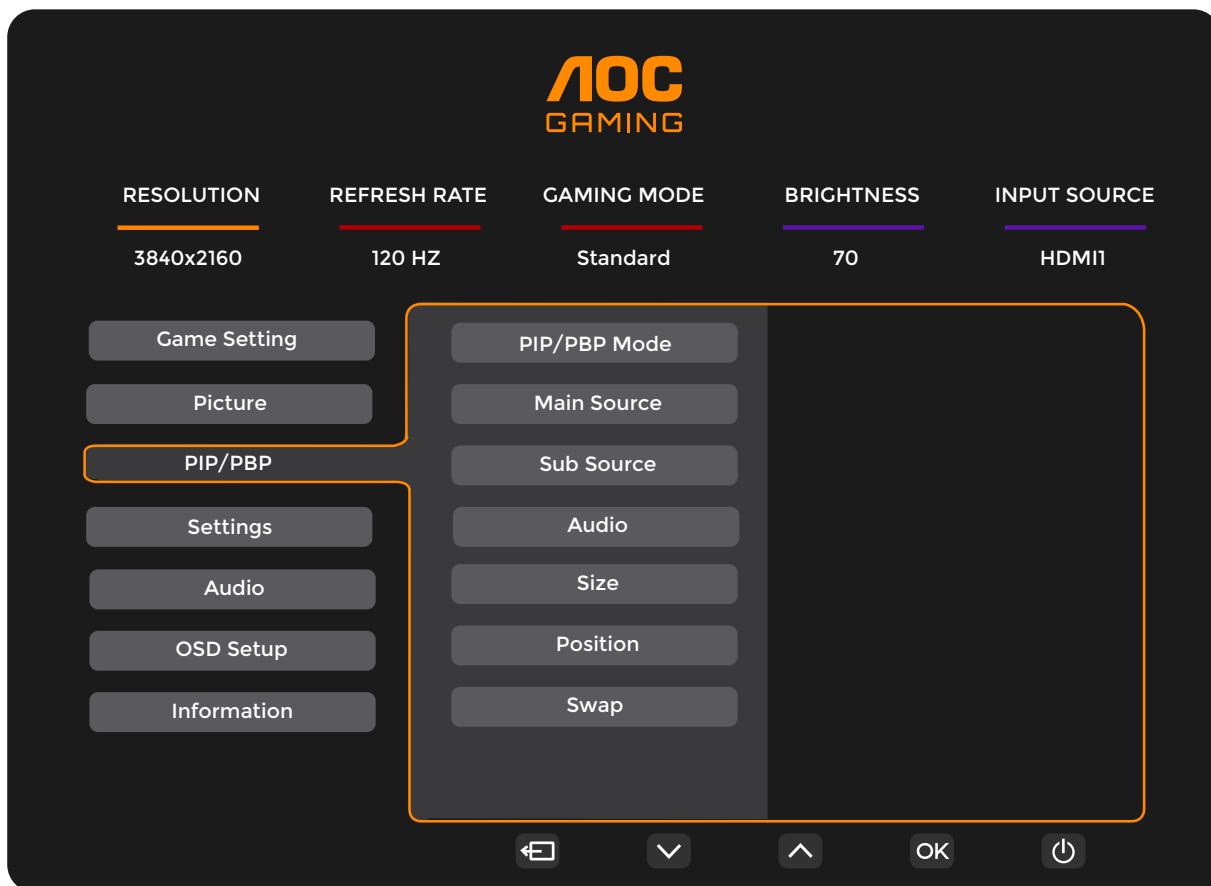
Kék	0-100	Kékerősítés a digitális regiszterből.
R. Telítettség	0-100	R. telítettség beállítása.
G. Telítettség	0-100	G. telítettség beállítása.
B. Telítettség	0-100	B. telítettség beállítása.
C.Szín telítettség	0-100	Állítsa be a C. szín telítettséget.
M.Szín telítettség	0-100	Állítsa be az M. szín telítettséget.
Y.Szín telítettség	0-100	Állítsa be az Y. szín telítettséget.
R. Árnyalat	0-100	Állítsa be az R. árnyalatot.
G. Árnyalat	0-100	Állítsa be a G. árnyalatot.
B. Árnyalat	0-100	Állítsa be a B. árnyalatot.
C. Árnyalat	0-100	Állítsa be a C. árnyalatot.
M. Árnyalat	0-100	Állítsa be az M. árnyalatot.
Y. Árnyalat	0-100	Állítsa be az Y. árnyalatot.
HDR	Ki	Állítsa be a HDR profilt a használati igényeinek megfelelően. Megjegyzés: Ha HDR észlelhető, megjelenik a HDR beállítási lehetőség.
	DisplayHDR	
	HDR kép	
	HDR mozi	
	HDR játék	
HDR mód	Ki	Optimalizált a képek színeihez és kontrasztjához, hogy szimulálja a HDR hatást. Megjegyzés: Ha HDR nem észlelhető, megjelenik a HDR mód beállítási lehetőség.
	HDR kép	
	HDR mozi	
	HDR játék	
DCR	Ki	Dinamika kontrasztarány kikapcsolása.
	Be	Dinamika kontrasztarány engedélyezése.
Színtér	Panel natív	Szabványos színtér panel.
	sRGB	sRGB színtér.
	DCI-P3	DCI-P3 színtér.
Alacsony kék mód	Ki	Csökkenti a kék fény hullámhosszát a színhőmérséklet szabályozásával.
	Multimédia	
	Internet	
	Iroda	
	Olvasás	

Képarány	Teljes / Képarány / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Válassza ki a kép megjelenítési arányát.
----------	---	--

**Megjegyzés:**

- 1). Ha az „HDR mód” engedélyezve van, a „Kontraszt”, „Sötét kiemelés”, „Gamma”, „Eco beállítás”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színszaturáció/árnyalat”, „Szintér” és „Alacsony kék mód” nem állítható.
- 2). Ha az „HDR” beállítása „DisplayHDR”-re van állítva, a „Kép” menü elemei közül az „HDR” és az „Élesség” kivételével egyik sem állítható. Ha az „HDR” beállítása „HDR Picture”, „HDR Movie” vagy „HDR Game”-re van állítva, az olyan elemek, mint a „Gamma”, az „Eco Adjustment”, a „Color Temp.”, a „6-tengelyes színszaturáció/árnyalat”, a „DCR”, a „Szintér” és a „LowBlue mód” nem módosíthatók.
- 3). Ha a „Szintér” beállítása „sRGB” vagy „DCI-P3”, az olyan elemek, mint a „Kontraszt”, a „Dark Boost”, a „Gamma”, az „Eco Adjustment”, a „Color Temp.”, a „6-tengelyes színszaturáció/árnyalat”, az „HDR mód” és a „LowBlue mód” nem állíthatók.
- 4). Ha az „Eco Adjustment” beállítása „Reading” vagy „Uniformity”, a „Kontraszt”, a „Dark Boost”, a „Color Temp.”, a „6-tengelyes színszaturáció/árnyalat”, a „DCR”, a „Szintér” és a „LowBlue mód” nem módosíthatók.
- 5). Ha a „Játék mód” a „Játékbeállítások” alatt nem „Standard” értékre van állítva, az „Eco beállítás”, a „6-tengelyes színszaturáció/árnyalat”, a „HDR mód” és a „Szintér” nem állíthatók.

## PIP/PBP



PIP/PBP mód	Ki / PIP / PBP	PIP vagy PBP letiltása vagy engedélyezése.
Fő forrás		Válassza ki a főképernyő forrását.
Alforrás		Válassza ki az alképernyő forrását.
Hang	Fő forrás	Válassza ki a fő- vagy alképernyő hangbeállítását.
	Alforrás	
Méret	Kicsi / Közepes / Nagy	Válassza ki a képernyő méretét.
Pozíció	Jobb felső	Állítsa be a képernyő helyzetét.
	Jobb alsó	
	Bal felső	
	Bal alsó	
Váltás	Be: váltás	Váltás a képernyőforráson.
	Ki: nincs művelet	

### Megjegyzés:

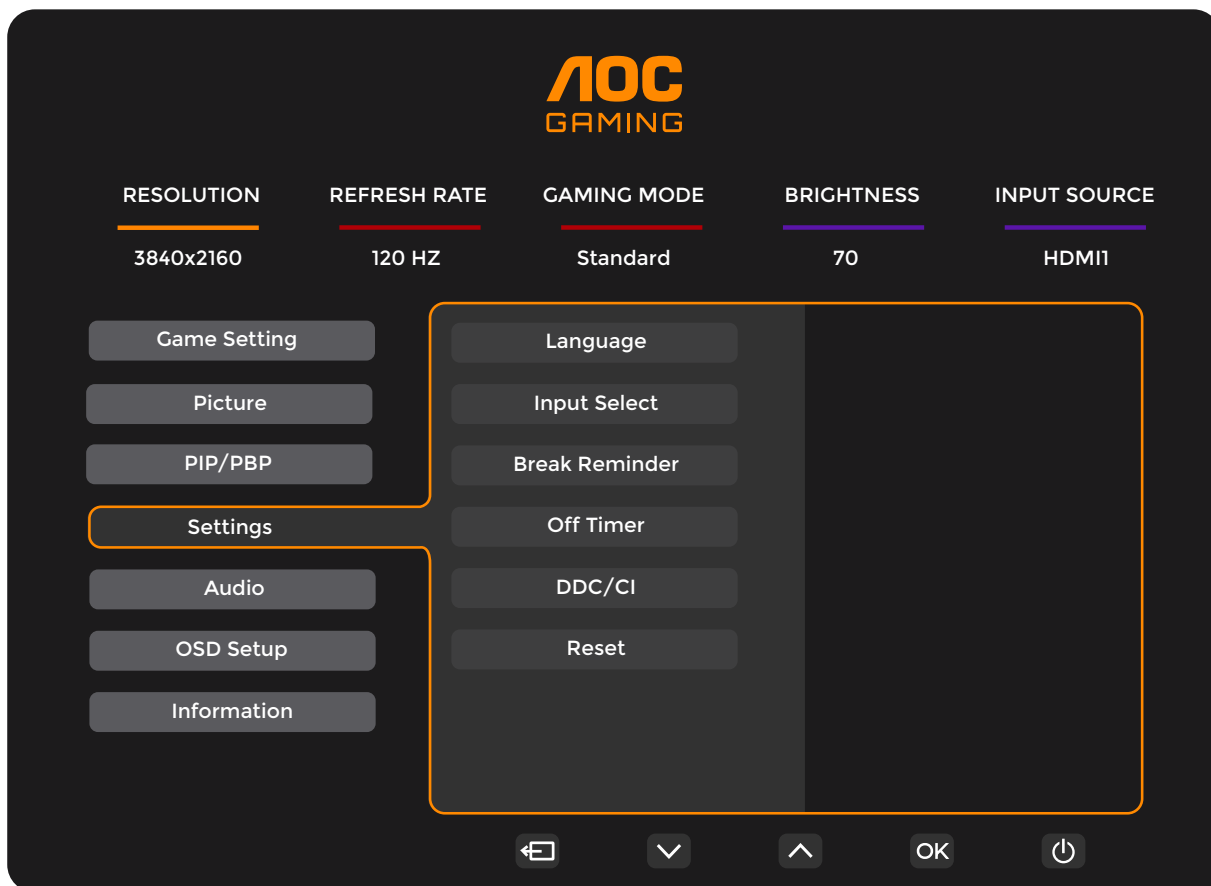
- 1). Ha engedélyezve van a PIP/PBP, az OSD menü bizonyos színbeállításai csak a főképernyőre vonatkoznak, míg az alképernyő nem feltétlenül támogatott. Ennek következtében a fő- és az alképernyő színei eltérőek lehetnek.

2) Engedélyezett PBP/PIP esetén a fő- és alképernyő bemeneti forrásának kompatibilitását az alábbi táblázat mutatja:

PBP		Fő forrás		
		HDMI1	HDMI2	DP
Alforrás	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Fő forrás		
		HDMI1	HDMI2	DP
Alforrás	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

## Beállítások



Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét.
Bemenet kiválasztása	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Válassza ki a bemeneti jel forrását.
Szünetemlékeztető	Ki / Be	Szünetemlékeztető, ha a felhasználó folyamatosan dolgozik több mint 1 órán át.
Kikapcsolási időzítő	0-24 óra	Válassza ki a DC kikapcsolási időt.
DDC/CI	Nem / Igen	Kapcsolja be vagy ki a DDC/CI támogatást.
Visszaállítás	Nem / Igen	Állítsa vissza a menüt az alapértelmezettre.

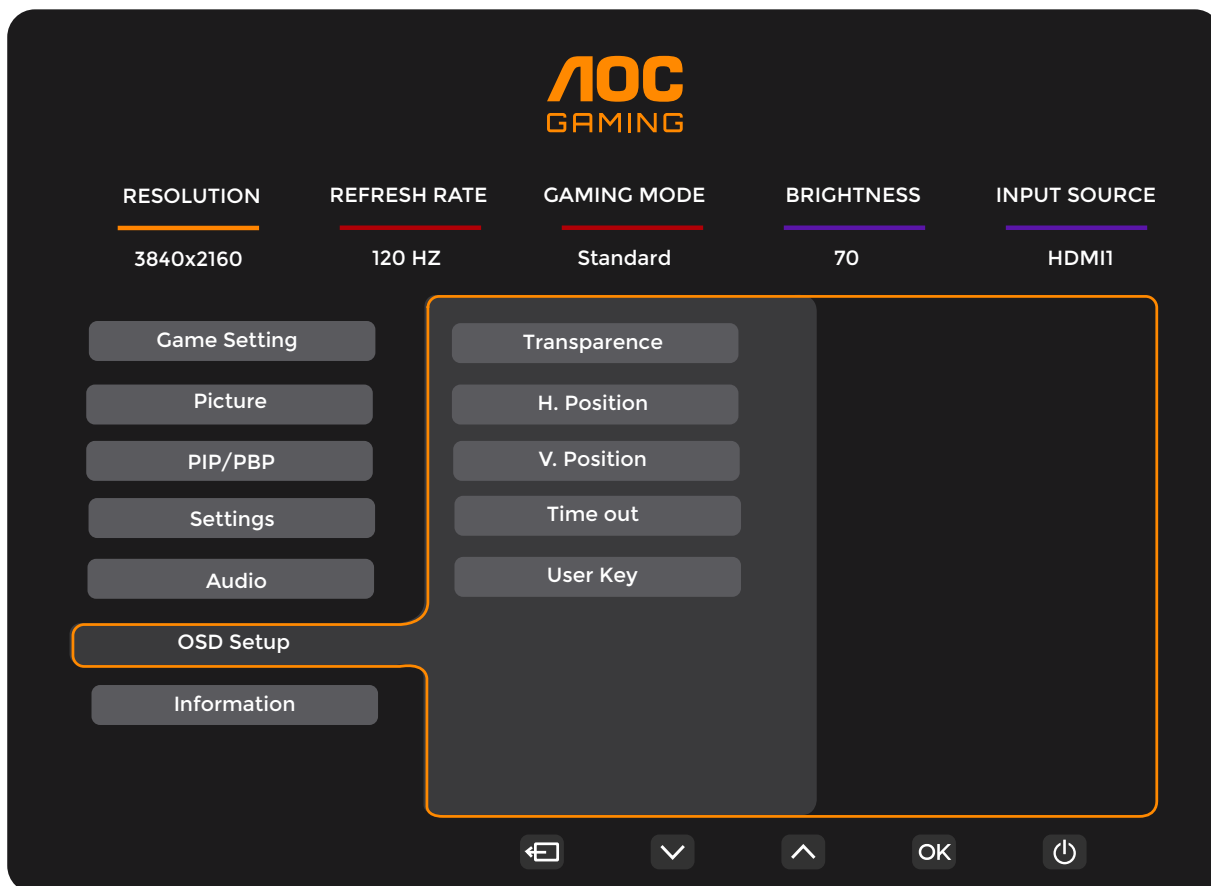


## Hang



Hangeró	0-100	Hangeró beállítása.
Némítás	Ki / Be	Némítsa el a hangerőt.

## OSD-beállítás



Áttetszőség	0-100	Állítsa be az OSD áttetszőségét.
H. pozíció	0-100	Állítsa be az OSD vízszintes pozícióját.
V. pozíció	0-100	Állítsa be az OSD függőleges pozícióját.
Időtűllépés	5-120	Állítsa be az OSD időtűllépését.
Felhasználói gomb	Dupla felbontás / Játék mód / Sniper Scope / Képkockaszámláló	Felhasználó által beállított "√" Gyorsgomb menü.

# Információ

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 3840x2160  
REFRESH RATE: 120 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 70  
INPUT SOURCE: HDMI1

Game Setting  
Picture  
PIP/PBP  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
**Information**

Model Name: U32G4U  
Resolution: 3840(H)x2160(V)/60Hz  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Firmware Version: xxxxxxxxxxxx  
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

## LED jelzőfény

Állapot	LED-szín
Teljesítmény mód	Fehér
Aktív kikapcsolt mód	Narancssárga

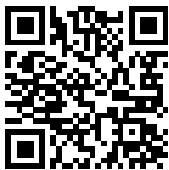
# hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
<b>A tápegység LED-je nem világít</b>	Győződjön meg arról, hogy a bekapcsoló gomb ON állásban van, és a tápkábel megfelelően csatlakozik egy földelt hálózati aljzathoz és a monitorhoz.
<b>Nincs kép a képernyőn</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• A tápkábel megfelelően csatlakozik? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és a hálózati áramellátást.</li> <li>• A videokábel helyesen csatlakozik? (HDMI-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI-kábel csatlakozását. (DisplayPort kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DisplayPort kábel csatlakozását. * A HDMI/DisplayPort bemenet nem elérhető minden modellen.</li> <li>• Ha be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet a kezdőképernyő (bejelentkező képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik a kezdőképernyő (bejelentkező képernyő), indítsa el a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 esetén csökkentett módban), majd módosítsa a videokártya frissítési frekvenciáját. (Lásd az Optimális felbontás beállítása részt.) Ha nem jelenik meg a kezdőképernyő (bejelentkező képernyő), forduljon a szervizközpontoz vagy a kereskedőhöz.</li> <li>• Látja "Bemenet nem támogatott" a képernyőn? Ezt az üzenetet akkor láthatja, amikor a videokártya jele meghaladja a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési frekvenciát. Állítsa be a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési frekvenciát.</li> <li>• Győződjön meg róla, hogy az AOC monitor illesztőprogramjai telepítve vannak.</li> </ul>
<b>A kép homályos és árnyékos szellemkép-hatással rendelkezik.</b>	Állítsa be a kontrasztot és a fényerőt. Nyomja meg az (AUTO) gyorsbillentyűt az automatikus beállításhoz. Győződjön meg róla, hogy nem használ hosszabbító kábelt vagy kapcsolódobozt. Ajánlott a monitort közvetlenül a videokártya kimeneti csatlakozójához csatlakoztatni.
<b>A kép ugrál, vibrál, vagy hullámmintázat jelenik meg a képen.</b>	Helyezze az elektromos eszközöket, amelyek elektromos interferenciát okozhatnak, a monitortól a lehető legtávolabb. Használja a monitor által az adott felbontáshoz támogatott legnagyobb frissítési frekvenciát.
<b>A monitor aktív kikapcsolt állapotban ragadt."</b>	A számítógép főkapcsolója legyen BE állásban. A számítógép videokártyája legyen szilárdan a helyén. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyetlen csatlakozó sem hajlott el. Győződjön meg arról, hogy a számítógép működik: nyomja meg a CAPS LOCK billentyűt a billentyűzeten, miközben figyeli a CAPS LOCK LED-et. A LED-nek a billentyű megnyomása után be kell kapcsolnia vagy ki kell kapcsolnia.
<b>Hiányzik valamelyik elsődleges szín (PIROS, ZÖLD vagy KÉK)</b>	Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik csatlakozó sem sérült. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
<b>A képernyőkép nincs középre igazítva vagy nem megfelelő a mérete.</b>	Állítsa be a vízszintes és függőleges pozíciót, vagy nyomja meg az AUTO gyorsbillentyűt.
<b>A kép színhibát mutat (a fehér nem fehérnek tűnik).</b>	Állítsa be az RGB színt vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet.
<b>Vízszintes vagy függőleges zavarok jelennek meg a képernyőn.</b>	A CLOCK és FOCUS beállításához használja a Windows 7/8/10/11 leállítási módját. Nyomja meg az (AUTO) gyorsbillentyűt az automatikus beállításhoz.
<b>Szabályozás és szerviz</b>	Kérjük, tekintse meg a Szabályozási és szerviz információkat a <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> oldalon (ahol megkeresheti megvásárolt modelljét az Ön országában, valamint a Szabályozási és szerviz információkat a Támogatás oldalon).

# Műszaki adatok

## Általános műszaki adatok

Panel	Modellnév	U32G4U		
	Meghajtórendszer	TFT színes LCD		
	Látható kép mérete	80,1 cm átló		
	pixel távolság	0,1818 mm (H) x 0,1818 mm (V)		
	Videó	HDMI- és DisplayPort-csatlakozó		
Egyéb	Vízszintes pásztázási tartomány	30 kHz~360 kHz		
	Vízszintes pásztázási méret (max.)	698,112 mm		
	Függőleges pásztázási tartomány	FHD:48~320 Hz UHD:48~160 Hz		
	Függőleges beolvasási méret (maximális)	392,688 mm		
	Optimális előbeállított felbontás	FHD:1920x1080@60 Hz UHD:3840x2160@60 Hz		
	Maximális felbontás	FHD:1920x1080@320 Hz UHD:3840x2160@160 Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Áramforrás	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Energiafogyasztás	Átlagos (fényerő = 70, kontraszt = 50)	43 W	
		Max. (brightness = 100, kontraszt = 100)	≤110W	
		Készenléti üzemmód	≤ 0,5W	
	Hőelvezetés	Normál működés	146,76 BTU/óra (jellemző)	
		Alvó állapot (készenléti mód)	<1,71 BTU/óra	
Kikapcsolt állapot		<1,02 BTU/óra		
Kikapcsolt állapot (AC kapcsoló)		0 BTU/óra		
Fizikai jellemzők	Csatlakozó típusa	USB UP/USBx4 (tartalmaz 1 gyorstöltő) HDMIx2/DisplayPort/Fejhallgató		
	Jelkábel típusa	Levehető		
Környezeti	Hőmérséklet	Üzemeltetési	0°C~40°C	
		Nem üzemelési	-25°C~55°C	
	Páratartalom	Üzemeltetési	10%~85% (nem kondenzáló)	
		Nem üzemelési	5%~93% (nem kondenzáló)	
	Tengerszint feletti magasság	Üzemeltetési	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Nem üzemelési	0m~12192m (0ft~40000ft)	

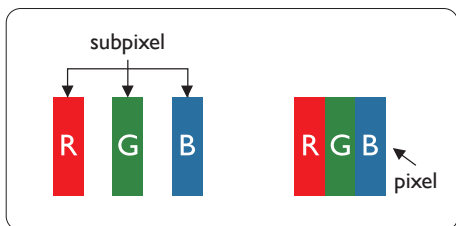


# AOC monitorok panel pixelhiba-eljárása

Az AOC a legmagasabb minőségű termékek szállítására törekszik. Az iparág legfejlettebb gyártási folyamatait alkalmazzuk és szigorú minőségellenőrzést végzünk. Azonban a monitorokban használt monitorpaneleken előfordulhatnak pixel- vagy szubpixelhibák, amelyek néha elkerülhetetlenek.

Egyetlen gyártó sem garantálhatja, hogy minden panel mentes lesz a pixelhibáktól, azonban az AOC garantálja, hogy a túlzott számú hibás pixellel rendelkező monitort a jótállás keretében javítja vagy cseréli. Ez a tájékoztató ismerteti a pixelhibák különböző típusait, valamint meghatározza az elfogadható hibaszinteket az egyes típusok esetén. A jótállás keretében történő javítás vagy csere feltétele, hogy a monitorpanel pixelhibáinak száma meghaladja ezeket az elfogadható szinteket. Például egy monitoron legfeljebb 0,0004%-nyi szubpixel lehet hibás.

Továbbá az AOC szigorúbb minőségi követelményeket állapít meg bizonyos, másoknál észrevehetőbb pixelhiba típusokra vagy kombinációkra. Ez az irányelv világszerte érvényes.



## Pixellek és szubpixellek

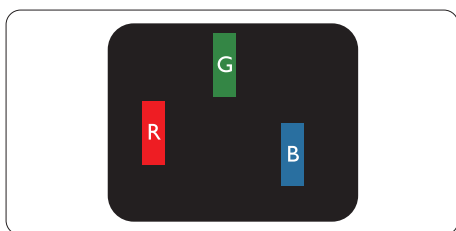
A pixel, vagy képelem, három szubpixelből áll, amelyek az alapvető piros, zöld és kék színekből tevődnek össze. Sok pixel együtt képet alkot. Amikor egy pixel összes szubpixele világít, a három színes szubpixel együtt egyetlen fehér pixelként jelenik meg. Amikor mindhárom szubpixel sötét, együtt egyetlen fekete pixelt alkot. Más világító és sötét szubpixel-kombinációk más színű pixelekként jelennek meg.

## Pixelhibák típusai

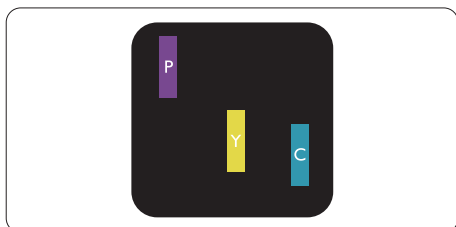
A pixel- és szubpixelhibák a képernyőn különböző módon jelennek meg. A pixelhibák két kategóriába sorolhatók, és mindkét kategórián belül többféle szubpixelhiba található.

## Világító pötty hibák

A világító pötty hibák olyan pixelekként vagy szubpixelekként jelennek meg, amelyek mindig világítanak vagy 'bekapcsoltak'. Ez azt jelenti, hogy egy világító pötty olyan szubpixel, amely kiemelkedik a képernyőn, amikor a monitor sötét mintát jelenít meg. A világító pötty hibák típusai a következők:

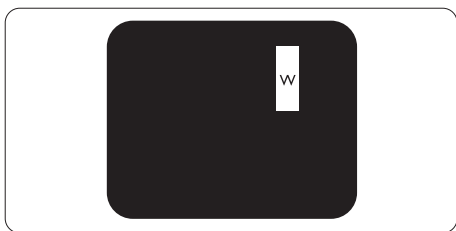


Egy világító piros, zöld vagy kék szubpixel.



Két egymás melletti világító szubpixel:

- Piros + Kék = Lila
- Piros + Zöld = Sárga
- Zöld + Kék = Cián (világoskék)



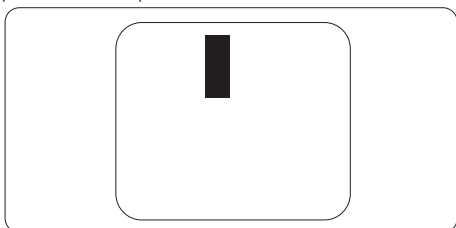
Három egymás melletti világító szubpixel (egy fehér pixel).

Megjegyzés

A piros vagy kék fényes pontnak legalább 50%-kal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál, míg a zöld fényes pontnak 30%-kal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál.

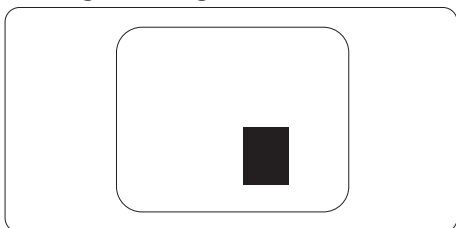
### Fekete pont hibák

A fekete pont hibák olyan pixelek vagy alpixelek, amelyek mindig sötétek vagy „kikapcsoltak”. Ez azt jelenti, hogy a sötét pont egy alpixel, amely a monitorpanel világos mintázatának megjelenítésekor kiemelkedik a képernyőn. Ezek a fekete pont hibák típusai.



### Pixelhibák közelsége

Mivel az azonos típusú pixel- és alpixelhibák közeli elhelyezkedése jobban észrevehető lehet, az AOC a pixelhibák közelségére is meghatároz toleranciákat.



### Pixelhiba-toleranciák

Ahhoz, hogy pixelhibák miatt garanciális javítás vagy csere járjon a garanciális időszak alatt, az AOC panelmonitor monitorpaneljén a pixel- vagy alpixelhibáknak meg kell haladniuk a webes kézikönyvben szereplő toleranciákat.

VILÁGÍTÓ PÖTTY HIBÁK	MEGEGEDETT SZINT
1 világító szubpixel	2
2 egymás melletti világító szubpixel	1
3 egymás melletti világító szubpixel (egy fehér pixel)	0
Két világos ponthiba közötti távolság*	≥15mm
Az összes típusú világos ponthiba összesen	2
FEKETE PONT HIBÁK	MEGEGEDETT SZINT
1 sötét szubpixel	5 vagy kevesebb
2 egymás melletti sötét szubpixel	2 vagy kevesebb
3 egymás melletti sötét szubpixel	≤0
Két fekete ponthiba közötti távolság*	≥15mm
Az összes típusú fekete ponthiba összesen	5 vagy kevesebb
PONTHIBÁK ÖSSZESEN	ELFOGADHATÓ SZINT
Az összes típusú világos vagy fekete ponthiba összesen	5 vagy kevesebb

Megjegyzés

\*: 1 vagy 2 egymás melletti alpixelhiba = 1 ponthiba.



## Előre beállított képernyőmódok

SZABVÁNY	FELBONTÁS (±1Hz)	HORIZONTÁLIS FREKVENCIÁK (KHz)	VERTIKÁLIS FREKVENCIÁK (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
DOS MÓD	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

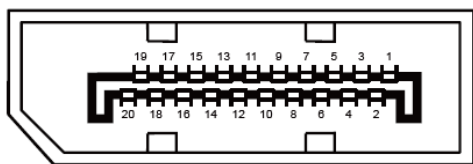
Megjegyzés: A VESA szabvány szerint a frissítési frekvencia (képkockasebesség) számításakor különböző operációs rendszerek és grafikus kártyák esetén ±1 Hz hibahatár előfordulhat. A kompatibilitás javítása érdekében a termék névleges frissítési frekvenciáját kerekítettük. Kérjük, vegye figyelembe a tényleges terméket.

## Tűkiosztás



19 tűs színes kijelző jelkábel

Pin szám	Jel neve	Pin szám	Jel neve	Pin szám	Jel neve
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC földelés
2.	TMDS Data 2 árnyékolás	10.	TMDS órajel +	18.	+5V tápfeszültség
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS órajel árnyékolás	19.	Hot Plug felismerés
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS órajel -		
5.	TMDS adat 1 árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS adat 1-	14.	Fenntartva (N.C. az eszközön)		
7.	TMDS adat 0+	15.	SCL		
8.	TMDS adat 0 árnyékolás	16.	SDA		



20 tűs színes kijelző jelkábel

Pin szám	Jel neve	Pin szám	Jel neve
1	ML_sáv 3 (n)	11	FÖLD
2	FÖLD	12	ML_sáv 0 (p)
3	ML_sáv 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_sáv 2 (n)	14	CONFIG2
5	FÖLD	15	AUX_CS (p)
6	ML_sáv 2 (p)	16	FÖLD
7	ML_sáv 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	FÖLD	18	Hot Plug felismerés
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor VESA DDC2B képességekkel rendelkezik a VESA DDC szabvány szerint. Lehetővé teszi a monitor számára, hogy azonosítsa magát a gazdarendszer felé, és a használt DDC szintjétől függően további információkat közöljön kijelzője képességeiről.

A DDC2B egy kétirányú adatcsatorna, amely az I2C protokollon alapul. A gazdarendszer a DDC2B csatornán keresztül kérheti az EDID-információkat.

