

AOC

GAMING



užívateľská príručka

U32G4U

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnost.....	1
Národní normy.....	1
Napájení.....	2
Instalace.....	3
Čištění.....	4
Ostatní.....	5
Nastavení.....	6
Obsah balení.....	6
Montáž stojanu a podstavce.....	7
Nastavení úhlu pohledu.....	8
Připojení monitoru.....	9
Montáž na stěnu.....	10
Funkce Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Nastavování.....	13
Rychlé klávesy.....	13
Nastavení OSD.....	14
Herní nastavení.....	15
Obraz.....	17
PIP/PBP.....	20
Nastavení.....	22
Zvuk.....	23
Nastavení OSD.....	24
Informace.....	25
LED indikátor.....	26
Řešení problémů.....	27
Specifikace.....	28
Obecná specifikace.....	28
Politika vadných pixelů panelu monitorů AOC.....	29
Přednastavené režimy zobrazení.....	31
Přiřazení pinů.....	32
Plug and Play.....	33

Bezpečnost

Národní normy

Následující podsekce popisují národní normy použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V tomto návodu mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vytištěny tučným nebo kurzívoým písmem. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou efektivněji využívat váš počítačový systém.




UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ upozorňuje na možné poškození hardwaru nebo ztrátu dat a sděluje, jak těmto problémům předejít.





VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ upozorňuje na riziko úrazu a informuje vás, jak se těmto nebezpečím vyhnout.


Některá varování se mohou objevit v jiných formátech a nemusí být doprovázena žádnou ikonou. V těchto případech je konkrétní forma varování stanovena příslušným regulačním orgánem.


Napájení

 Monitor smí být provozován pouze ze zdroje napájení uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místního dodavatele energie.

 Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou vidlicí s třetím (uzemňovacím) kolíkem. Tento zástrčka je určena pouze pro zásuvky s uzemněním jako bezpečnostní prvek. Pokud vaše zásuvka nepodporuje třížilovou zástrčku, nechte instalovat správnou zásuvku kvalifikovaným elektrikářem nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění zařízení. Neobcházejte bezpečnostní funkci uzemněné zástrčky.

 Odpojte zařízení během bouřky nebo pokud nebude delší dobu používáno. Tímto ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.

 Nepřetěžujte prodlužovací přívody ani rozdvojky. Přetížení může vést k požáru nebo elektrickému úrazu.

 Pro zajištění správné funkce používejte monitor pouze s počítači schválenými organizací UL a s vhodně konfigurovanými zásuvkami označenými 100–240 V AC, min. 5 A.

 Zásuvka ve zdi musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

Instalace

! Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, trojnožku, držák ani stůl. Pád monitoru může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto produktu. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo dodávaný s tímto produktem. Řiďte se pokyny výrobce při instalaci produktu a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci produktu a vozíku přemísťujte opatrně.

! Nikdy netlačte žádný předmět do štěrbin v pouzdře monitoru. Mohlo by dojít k poškození obvodových součástí, což může způsobit požár nebo elektrický šok. Nikdy nevlévejte kapaliny na monitor.

! Neumísťujte přední část produktu na podlahu.

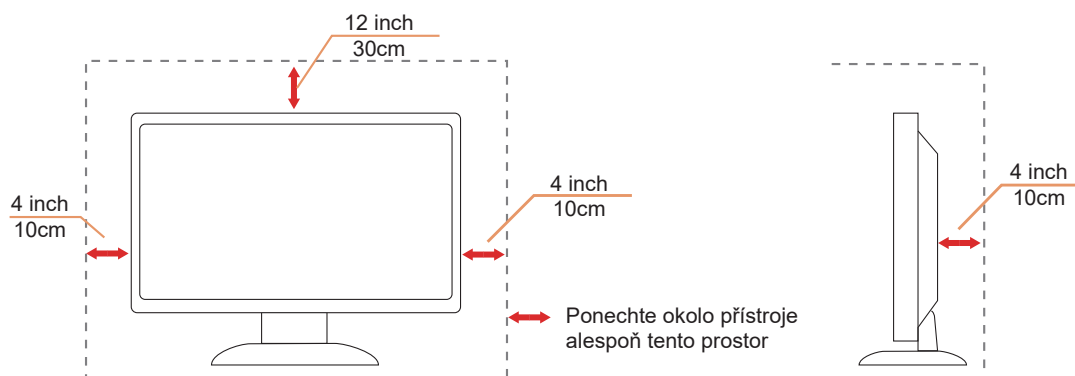
! Pokud monitor montujete na stěnu nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a dodržujte její pokyny.

! Nechte kolem monitoru dostatečný prostor, jak je uvedeno níže. Jinak může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což by mohlo způsobit přehřátí, požár nebo poškození monitoru.

! Aby se předešlo možnému poškození, například odlupování panelu od rámečku, zajistěte, aby se monitor nenakláněl směrem dolů o více než -5 stupňů. Překročení maximálního dovoleného náklonu dolů -5 stupňů způsobí, že poškození monitoru nebude kryto zárukou.

Níže jsou uvedeny doporučené oblasti ventilace kolem monitoru při instalaci na zeď nebo na stojan:

Instalováno se stojanem



Čištění


⚠ Pravidelně čistěte kryt měkkým hadříkem navlhčeným vodou.

⚠ Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý; nedovolte proniknutí kapaliny do přístroje.



⚠ Před čištěním produktu vždy odpojte napájecí kabel.


Ostatní


 Pokud produkt vydává neobvyklý zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí zástrčku a kontaktujte Servisní středisko.

 Zajistěte, aby větrací otvory nebyly zablokovány stolem nebo záclonou.

 Nepoužívejte LCD monitor za silných vibrací nebo při vysokých nárazech během provozu.

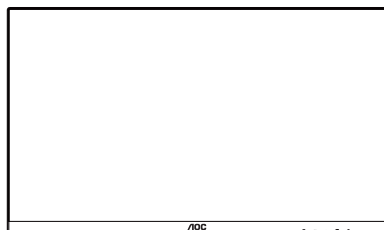
 Neupustte a neudeřte monitor během provozu nebo přepravy.

 Napájecí kabely musí být bezpečnostně schválené. V Německu musí být použit kabel H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepší.
Pro jiné země je nutné použít odpovídající typy.

 Nadměrný zvukový tlak ze sluchátek a headsetů může způsobit poškození sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a headsetů a tím i úroveň zvukového tlaku.

Nastavení

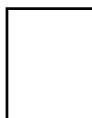
Obsah balení



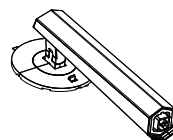
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



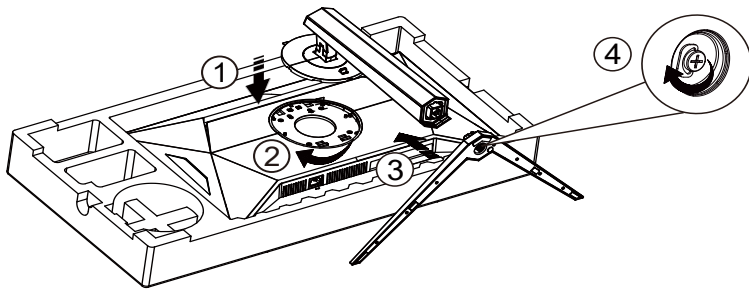
USB Cable

*Ne všechny signálové kabely jsou dodávány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení kontaktujte místního prodejce nebo pobočku AOC.

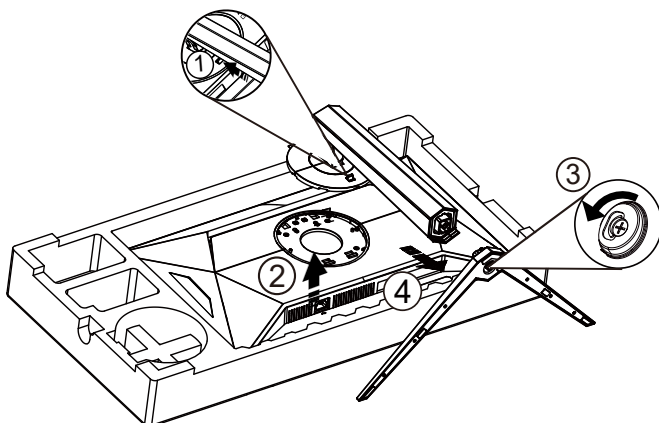
Montáž stojanu a podstavce

Pro montáž nebo demontáž podstavce postupujte podle níže uvedených kroků.

Montáž:



Demontáž:



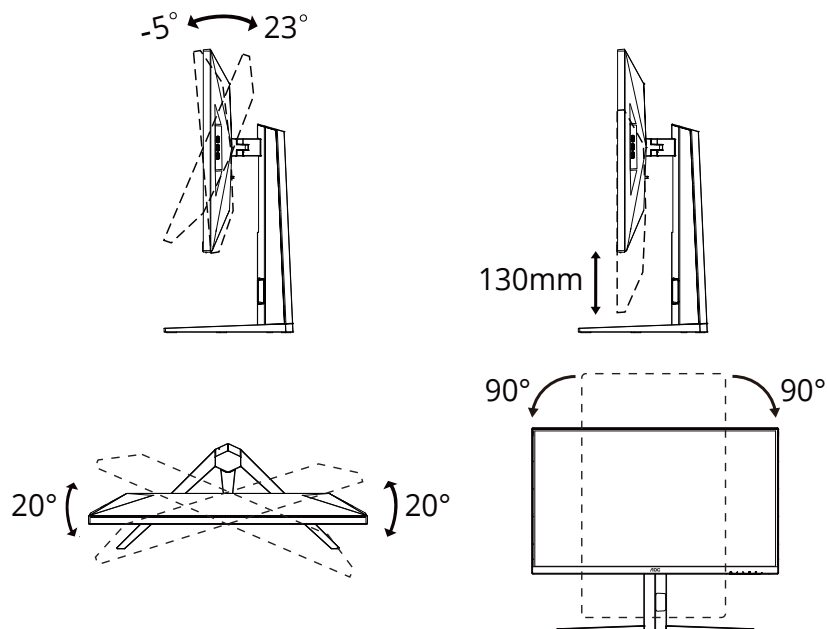
 **POZNÁMKA:** Design displeje se může lišit od zobrazeného.

Nastavení úhlu pohledu

Pro nejlepší zážitek ze sledování doporučujeme, aby uživatel zajistil, že na obrazovce vidí celou svou tvář, a poté upravil úhel monitoru podle osobních preferencí.

Držte stojan, abyste při nastavování úhlu monitor nepřevrhli.

Monitor lze nastavit následovně:



POZNÁMKA:

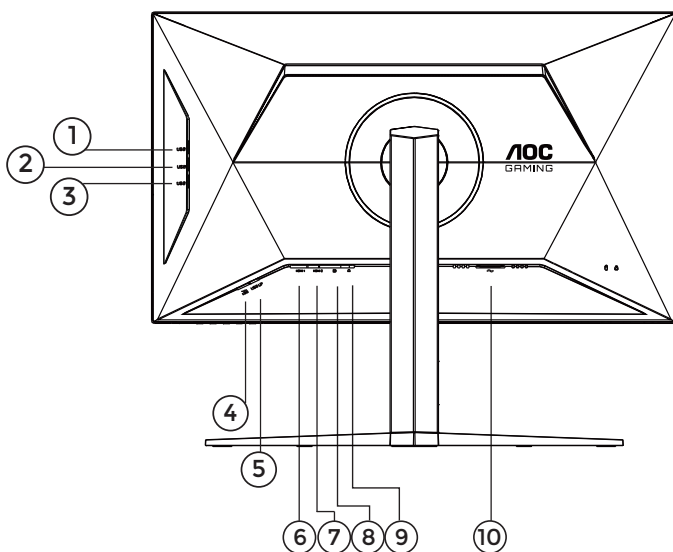
Při nastavování úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotýkání se LCD obrazovky může způsobit její poškození.

Varování

- Aby nedošlo k poškození obrazovky, například k odlupování panelu, zajistěte, aby monitor nebyl nakloněn dolů více než o -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Uchopte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Kabelová připojení na zadní straně monitoru a počítače:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + nabíjení
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Sluchátka
10. Napájení

Připojení k počítači

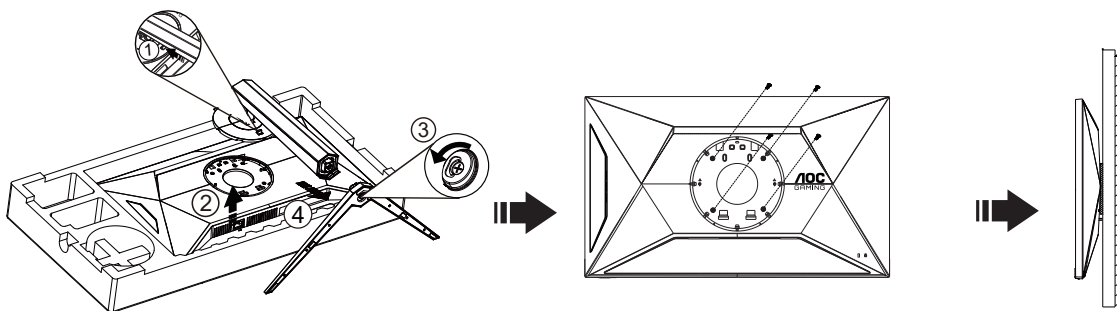
1. Pevně připojte napájecí kabel ke konektoru na zadní straně displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signální kabel displeje do video konektoru na zadní straně počítače.
4. Zapojte napájecí kabely počítače a displeje do blízké elektrické zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud váš monitor zobrazí obraz, instalace je dokončena. Pokud nezobrazuje obraz, prosím, odkažte se na Řešení problémů.

Pro ochranu zařízení vždy vypněte počítač i LCD monitor před jejich propojením.

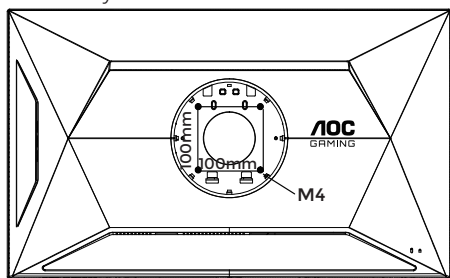
Montáž na stěnu

Příprava na instalaci volitelného ramena pro montáž na stěnu.

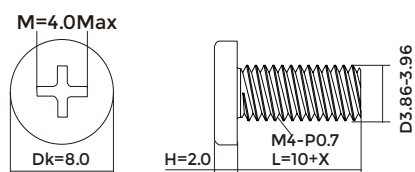


Tento monitor lze připevnit na rameno pro montáž na stěnu, které je třeba zakoupit samostatně. Před tímto postupem odpojte napájení. Postupujte podle těchto kroků:

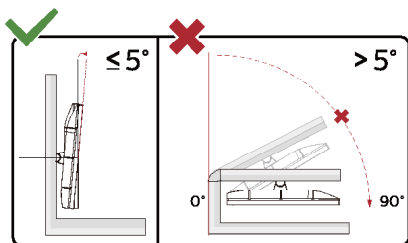
1. Odstraňte základnu.
2. Sestavte rameno pro montáž na stěnu podle pokynů výrobce.
3. Umístěte rameno pro montáž na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Vsuňte 4 šrouby do otvorů a utáhněte je.
5. Znovu připojte kabely. Pro pokyny k připevnění ramena na stěnu použijte uživatelskou příručku dodanou s volitelným ramenem.



Technické specifikace nástěnného držáku: M4*(10+X)mm (X=tloušťka nástěnného držáku)



Poznámka: Otvory pro šrouby VESA nejsou dostupné u všech modelů, prosím ověřte u prodejce nebo oficiálního oddělení AOC. Vždy kontaktujte výrobce ohledně instalace na stěnu.



* Design displeje se může lišit od ilustrovaného.

VAROVÁNÍ:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například k odlupování panelu, zajistěte, aby monitor nebyl nakloněn dolů více než o -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Uchopte pouze rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje s DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam je uveden níže, lze jej rovněž ověřit na www.AMD.com.

Grafické karty

- Radeon™ RX Vega série
- Radeon™ RX 500 série
- Radeon™ RX 400 série
- Radeon™ R9/R7 300 série (kromě R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano série
- Radeon™ R9 Fury série
- Radeon™ R9/R7 200 série (kromě R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

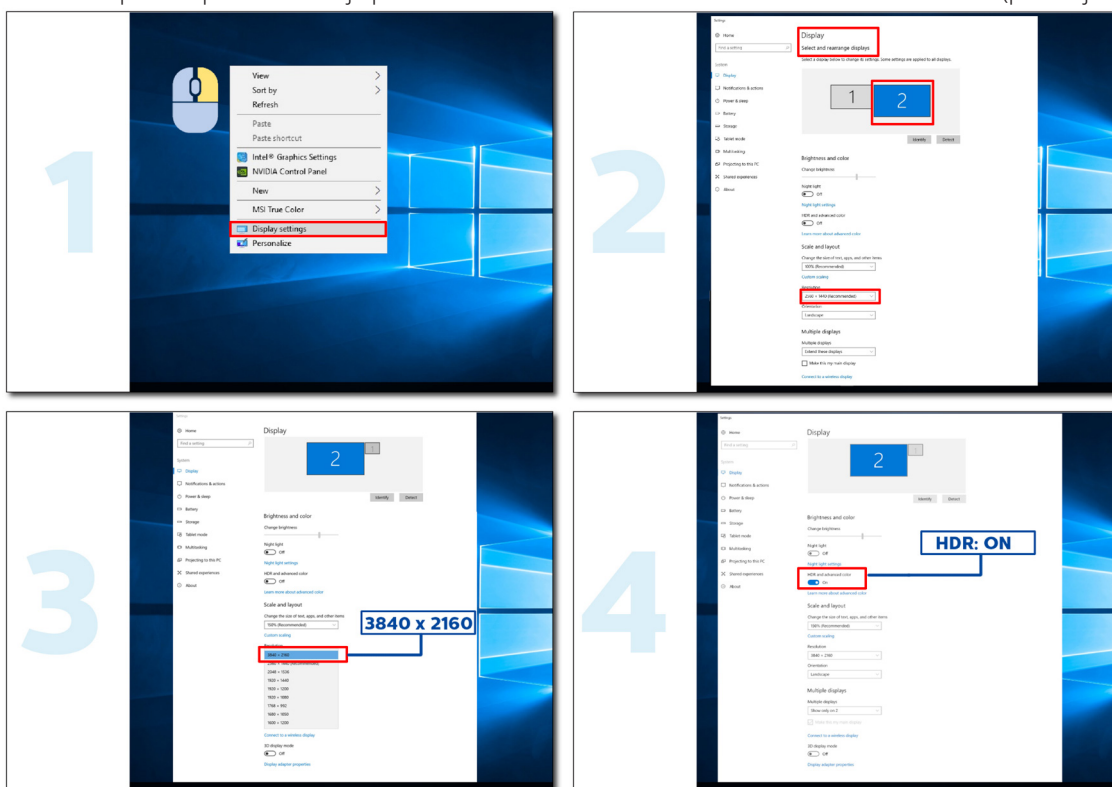
HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní. Pro informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu kontaktujte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Vyberte prosím „VYP“ u funkce HDR, pokud nepotřebujete automatickou aktivaci.

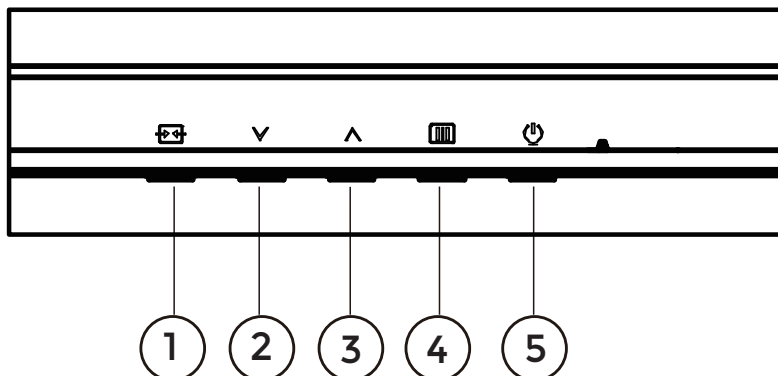
Poznámka:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI není potřeba žádné speciální nastavení ve verzích WIN10 starších než V1703.
2. Ve verzi WIN10 V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI, rozhraní DisplayPort nefunguje.
3. Nastavení zobrazení:
 - a. Rozlišení displeje je nastaveno na 3840*2160 a HDR je přednastaveno na ZAPNUTO.
 - b. Po vstupu do aplikace lze nejlepší HDR efekt dosáhnout změnou rozlišení na 3840*2160 (pokud je dostupné).



Nastavování

Rychlé klávesy



1	Zdroj/Ukončit
2	Uživatelská klávesa (Dvojité rozlišení)
3	Ovládací bod
4	Menu/Zadat
5	Napájení

Menu/Zadat

Stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru.

Napájení

Stisknutím tlačítka napájení zapnete monitor.

Ovládací bod

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte tlačítko Ovládací bod pro zobrazení/skrytí Ovládacího bodu.

Uživatelská klávesa (Dvojité rozlišení)

Uživatelské nastavení “v” Menu klávesových zkratk: Dvojité rozlišení / Herní režim / Sniper Scope / Počítadlo snímků. Výchozí nastavení je Dvojité rozlišení.

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte “v” klávesu pro otevření funkce Dvojité rozlišení, poté stiskněte “v” nebo “^” Klíč pro výběr režimu Dvojitého rozlišení (UHD 120 Hz, UHD 160 Hz, FHD 320 Hz) podle různých typů maximální obnovovací frekvence.

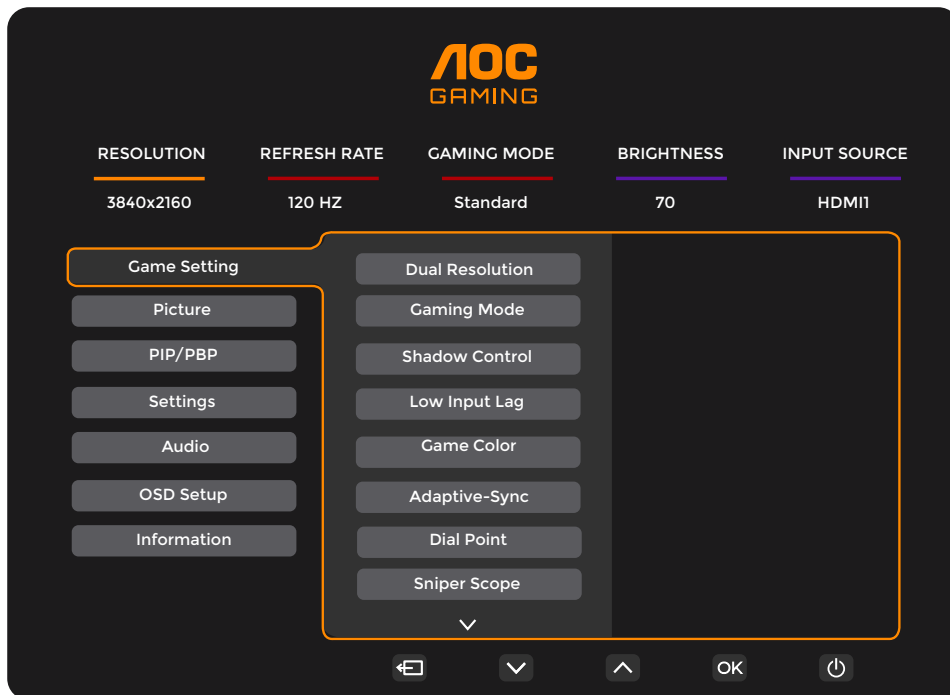
Zdroj/Ukončit
















Když je OSD zavřené, stisknutí tlačítka Source/Exit aktivuje funkci klávesové zkratky Source.

Když je OSD menu aktivní, toto tlačítko slouží jako tlačítko pro návrat (k ukončení OSD menu).

Nastavení OSD

Základní a jednoduché pokyny pro ovládací tlačítka.

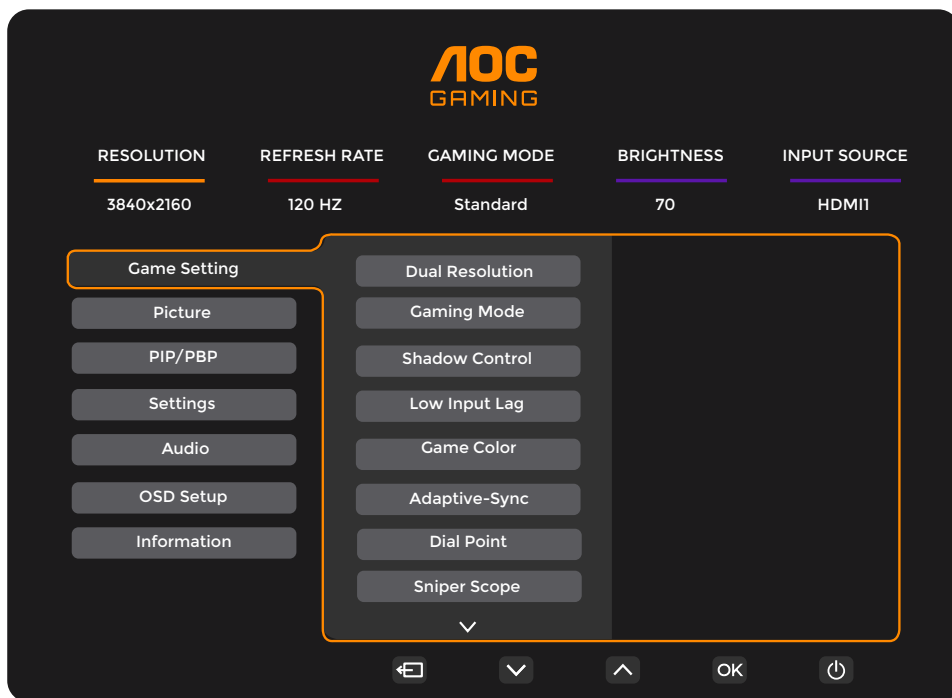


- 1). Stiskněte  tlačítko MENU pro aktivaci OSD okna.
- 2). Stiskněte  nebo  pro pohyb mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci, stiskněte  nebo  pro pohyb mezi funkcemi podmenu. Jakmile je požadovaná funkce v podmenu zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci.
- 3). Stiskněte  nebo  pro změnu nastavení vybrané funkce. Stiskněte  /  pro ukončení. Pokud chcete upravit jinou funkci, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkce zámku OSD: Pro zablokování OSD stiskněte a podržte tlačítko  Tlačítko MENU při vypnutém monitoru, poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemknutí OSD stiskněte a podržte  Tlačítko MENU při vypnutém monitoru, poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Poznámky:

- 1). Pokud má produkt pouze jeden vstupní signál, možnost „Výběr vstupu“ nelze upravit.
- 2). Pokud je rozlišení vstupního signálu nativní rozlišení nebo Adaptive-Sync, možnost „Poměr obrazu“ není funkční.

Herní nastavení



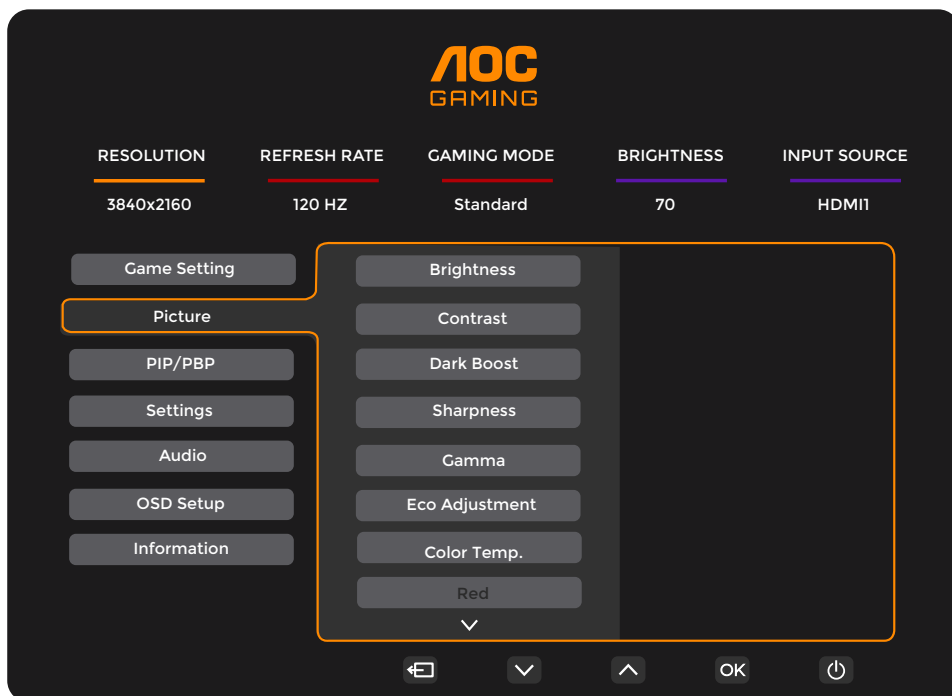
Dvojité rozlišení	UHD 120 Hz / UHD 160 Hz / FHD 320 Hz	Vybraný režim dvojitého rozlišení.
Herní režim	Standard	Zvyšuje čitelnost pro vybrané webové a mobilní hry.
	FPS	Pro hraní FPS (first Person Shooters) her. Zlepšuje úroveň černé v tmavém režimu.
	RTS	Pro hraní RTS (Real Time Strategy) her. Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Závodní	Pro hraní závodních her poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou saturaci barev.
	Hráč 1	Nastavení uživatelské předvolby uložená jako Hráč 1.
	Hráč 2	Nastavení uživatelské předvolby uložená jako Hráč 2.
Řízení stínů	0 ~ 20	Řízení stínů: Výchozí hodnota je 0, poté může koncový uživatel zvýšit rozsah od 0 do 20 pro jasnější obraz. Pokud je obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu od 0 do 20 pro lepší zobrazení.
Nízké zpoždění vstupu	Vypnuto / Zapnuto	Vypněte vyrovnávací paměť snímků pro snížení zpoždění vstupu.
Herní barevnost	0 ~ 20	Herní barevnost umožňuje nastavit saturaci v rozsahu 0–20 pro lepší obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync. Připomenutí provozu Adaptive-Sync: Při zapnutí funkce Adaptive-Sync může v některých herních prostředích docházet k blikání.
Ovládací bod	Vypnuto / Zapnuto / Dynamické	Funkce „Dial Point“ umísťuje zaměřovací indikátor do středu obrazovky, který pomáhá hráčům přesně mířit při hraní her typu First Person Shooter (FPS).
Puškohled	Vypnuto / 1,0 / 1,5 / 2,0	Lokální přiblížení usnadňuje zamíření při střelbě.
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukce rozmazání pohybu) poskytuje 0–20 úrovní nastavení ke snížení rozmazání pohybu. Poznámka: Funkci MBR lze nastavovat, pokud je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovací frekvence je ≥ 80 Hz.

Synchronizace MBR	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit synchronizaci MBR (Redukce rozmazání pohybu). Poznámka: Funkci synchronizace MBR lze nastavovat, pokud je Adaptive-Sync zapnutý a vstupní signál má proměnnou frekvenci, a obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normální	Upravte dobu odezvy.
	Rychlý	Poznámka:
	Rychlejší	1. Pokud uživatel nastaví OverDrive na „Nejrychlejší“, může být zobrazený obraz rozmazaný. Uživatelé mohou upravit úroveň OverDrive nebo jej vypnout podle svých preferencí.
	Nejrychlejší	2. Funkce „Extrémní“ je volitelná, pokud je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovací frekvence je ≥ 80 Hz.
	Extrémní	3. Jas obrazovky se sníží při zapnutí funkce „Extrémní“.
Počítadlo snímků	Vyp./Vpravo nahoře/ Vpravo dole/Vlevo nahoře/Vlevo dole	Zobrazte frekvenci V v zvoleném rohu.

Poznámka:

- 1). Pokud je v části „Obraz“ povolen „Režim HDR“, nelze upravovat položky „Řízení stínů“ a „Herní barevnost“.
- 2). Pokud je v části „Obraz“ nastaven „HDR“ na „DisplayHDR“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Řízení stínů“, „Herní barevnost“, „Sniper Scope“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extrémní“ v části „Overdrive“.
Pokud je v sekci „Obraz“ položka „HDR“ nastavena na „HDR Picture“, „HDR Movie“ nebo „HDR Game“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Herní barevnost“, „Sniper Scope“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extreme“ v sekci „Overdrive“.
- 3). Pokud je v sekci „Obraz“ položka „Barevný prostor“ nastavena na „sRGB“ nebo „DCI-P3“, nelze upravovat položky „Řízení stínů“, „Herní barevnost“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extreme“ v sekci „Overdrive“.

Obraz



Jas	0-100	Úprava podsvícení.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Temný boost	Vypnuto / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zvýraznění detailů na obrazovce v tmavých nebo světlých oblastech za účelem úpravy jasu ve světlých partiích a zajištění, že nedojde k přesycení.
Ostrost	0-100	Úprava ostrosti.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Úprava gamy.
Ekologická úprava	Standard	Standardní režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herní režim.
	Film	Filmový režim.
	Sport	Sportovní režim.
	Čtení	Režim čtení.
Jednotnost	Režim jednotnosti.	
Teplota barev	Teplý	Teplá teplota barev.
	Normální	Normální barevná teplota.
	Studená	Studená barevná teplota.
	Uživatel	Obnovit barevnou teplotu.
Červená	0-100	Zisk červené z digitálního registru.
Zelená	0-100	Zisk zelené z digitálního registru.

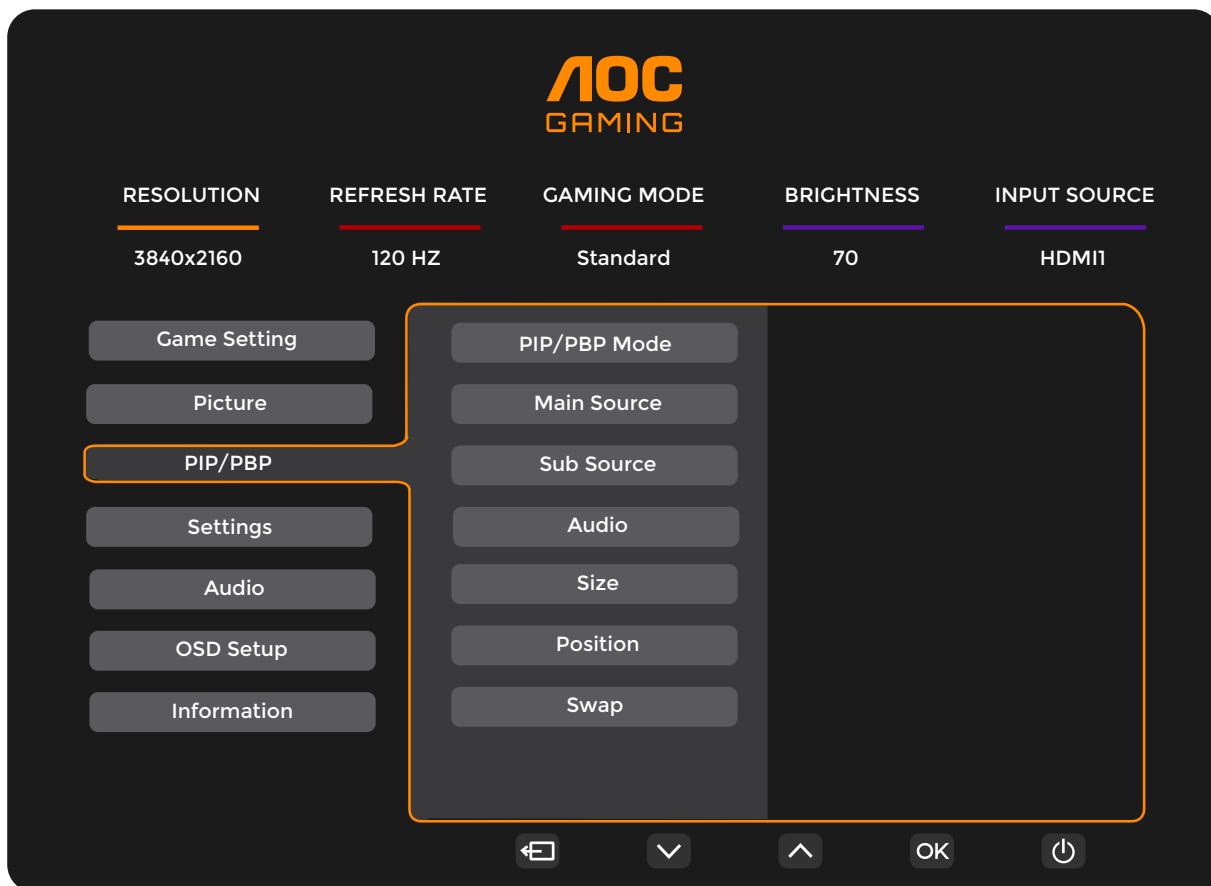
Modrá	0-100	Získ modré z digitálního registru.
R. sytost	0-100	Upravit R. sytost.
G. sytost	0-100	Upravit G. sytost.
B. sytost	0-100	Upravit B. sytost.
C.Saturation	0-100	Upravte nastavení C.Saturation.
M.Saturation	0-100	Upravte nastavení M.Saturation.
Y.Saturation	0-100	Upravte nastavení Y.Saturation.
R.Hue	0-100	Upravte nastavení R.Hue.
G.Hue	0-100	Upravte nastavení G.Hue.
B.Hue	0-100	Upravte nastavení B.Hue.
C.Hue	0-100	Upravte nastavení C.Hue.
M.Hue	0-100	Upravte nastavení M.Hue.
Y.Hue	0-100	Upravte nastavení Y.Hue.
HDR	Vypnuto	Nastavte HDR profil podle vašich požadavků na používání. Poznámka: Při detekci HDR se zobrazí možnost HDR pro úpravy.
	DisplayHDR	
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
Režim HDR	Vypnuto	Optimalizováno pro barvu a kontrast obrazu, čímž je simulován HDR efekt. Poznámka: Pokud HDR není detekováno, zobrazí se možnost Režim HDR pro úpravy.
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
DCR	Vypnuto	Zakázat dynamický kontrast.
	Zapnuto	Povolit dynamický kontrast.
Barevný prostor	Panel Native	Standardní barevný prostor panelu.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
	DCI-P3	Barevný prostor DCI-P3.
Režim LowBlue	Vypnuto	Snižte modré světlo řízením barevné teploty.
	Multimédia	
	Internet	
	Kancelář	
	Čtení	

Poměr stran obrazu	Plný / Poměr / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Vyberte poměr stran obrazu pro zobrazení.
--------------------	--	---

Poznámka:

- 1). Pokud je aktivován režim „HDR Mode“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gama“, „Ekologická úprava“, „Barevná teplota“, „6osá saturace/odstín“, „Barevný prostor“ a „Režim LowBlue“.
- 2). Když je „HDR“ nastaveno na „DisplayHDR“, nelze upravovat žádné položky v „Obraz“ kromě „HDR“ a „Ostrost“. Když je „HDR“ nastaveno na „HDR Picture“, „HDR Movie“ nebo „HDR Game“, nelze upravovat položky „Gama“, „Ekologická úprava“, „Barevná teplota“, „6osá saturace/odstín“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „Režim LowBlue“.
- 3). Když je „Barevný prostor“ nastaven na „sRGB“ nebo „DCI-P3“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Zesílení tmavých částí“, „Gama“, „Ekologická úprava“, „Barevná teplota“, „6osá saturace/odstín“, „Režim HDR“ a „Režim LowBlue“.
- 4). Když je „Ekologická úprava“ nastavena na „Čtení“ nebo „Uniformita“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Zesílení tmavých částí“, „Barevná teplota“, „6osá saturace/odstín“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „Režim LowBlue“.
- 5). Když je „Herní režim“ v „Nastavení hry“ nastaven mimo „Standardní“ režim, není možné upravovat položky „Ekologická úprava“, „6osá saturace/odstín“, „Režim HDR“ a „Barevný prostor“.

PIP/PBP



Režim PIP/PBP	Vypnuto / PIP / PBP	Zakázat nebo povolit PIP či PBP.
Hlavní zdroj		Vyberte hlavní zdroj obrazu.
Vedlejší zdroj		Vyberte vedlejší zdroj obrazu.
Zvuk	Hlavní zdroj	Vyberte nastavení zvuku pro hlavní nebo vedlejší obrazovku.
	Vedlejší zdroj	
Velikost	Malá / Střední / Velká	Vyberte velikost obrazovky.
Pozice	Vpravo nahoře	Nastavte umístění obrazovky.
	Vpravo dole	
	Vlevo nahoře	
	Levý-dolní	
Prohození	Zapnuto: Prohození	Prohodit zdroj obrazovky.
	Vypnuto: bez akce	

Poznámka:

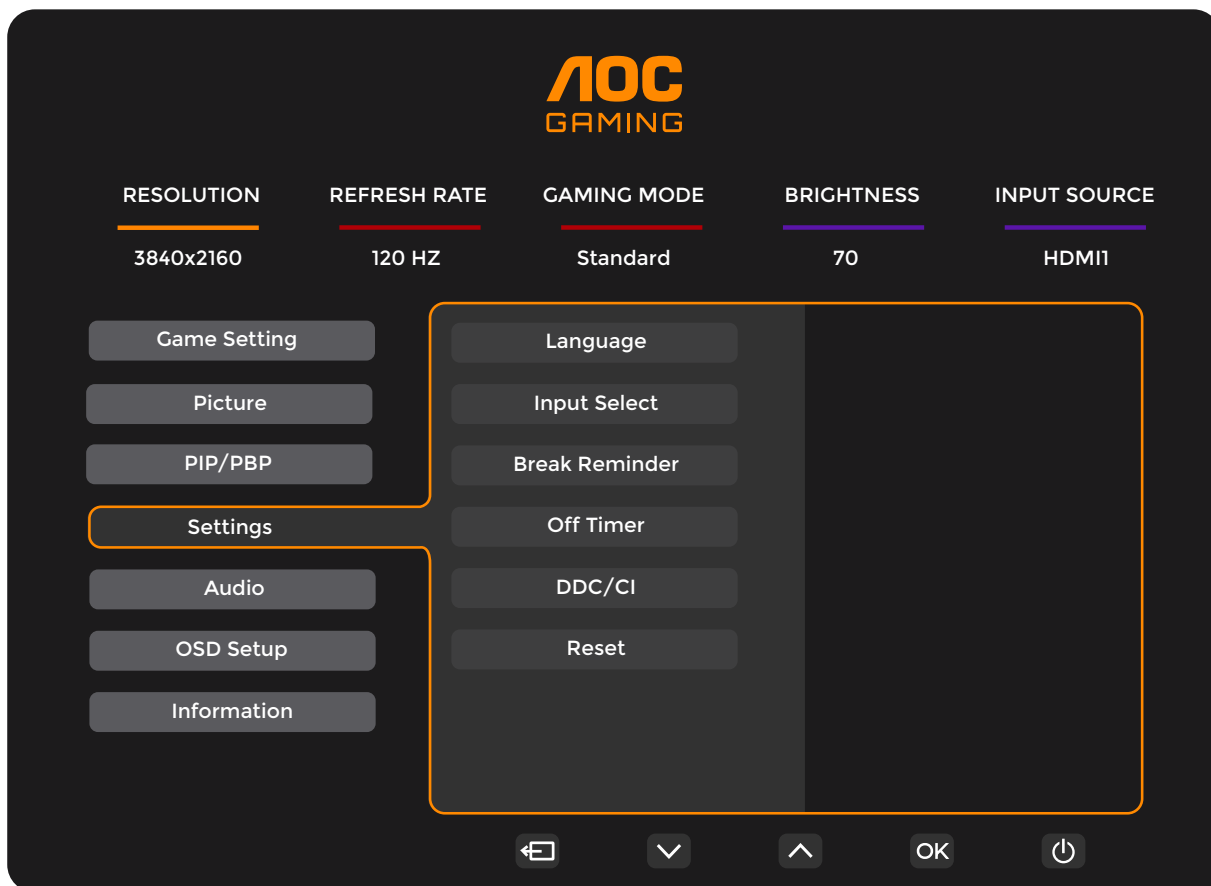
- 1). Je-li PIP/PBP povoleno, některé barevné úpravy v OSD menu platí pouze pro hlavní obrazovku, zatímco vedlejší obrazovka nemusí být podporována. Proto mohou mít hlavní a vedlejší obrazovka odlišné zobrazení barev.

2) Je-li PBP/PIP povoleno, kompatibilita vstupních zdrojů hlavní a vedlejší obrazovky je uvedena v následující tabulce:

PBP		Hlavní zdroj		
		HDMI1	HDMI2	DP
Vedlejší zdroj	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Hlavní zdroj		
		HDMI1	HDMI2	DP
Vedlejší zdroj	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Nastavení



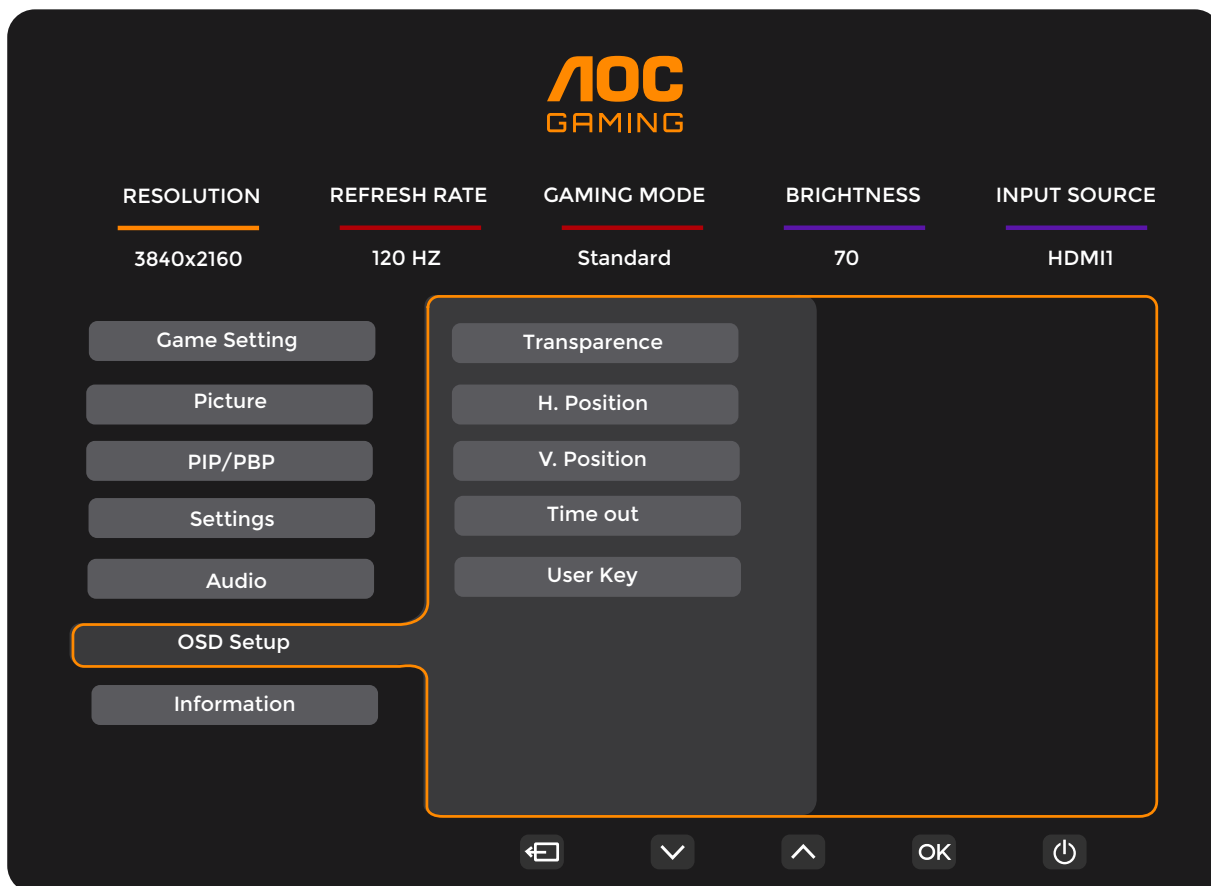
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výběr vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vyberte zdroj vstupního signálu.
Připomenutí přestávky	Vypnuto / Zapnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu.
Časovač vypnutí	0–24 hodin	Vyberte čas vypnutí DC.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapnout/vypnout podporu DDC/CI.
Reset	Ne / Ano	Obnovit menu na výchozí nastavení.

Zvuk



Hlasitost	0-100	Nastavení hlasitosti.
Ztlumení	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumit zvuk.

Nastavení OSD



Průhlednost	0-100	Nastavte průhlednost OSD.
H. pozice	0-100	Nastavte horizontální pozici OSD.
V. pozice	0-100	Nastavte vertikální pozici OSD.
Časový limit	5-120	Nastavte časový limit OSD.
Uživatelská klávesa	Dvojitě rozlišení / Herní režim / Sniper Scope / Počítadlo snímků	Uživatelské nastavení "▼" Klávesová zkratka nabídky.

Informace

AOC GAMING

RESOLUTION: 3840x2160
REFRESH RATE: 120 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 70
INPUT SOURCE: HDMI1

Game Setting
Picture
PIP/PBP
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: U32G4U
Resolution: 3840(H)x2160(V)/60Hz
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Firmware Version: xxxxxxxxxxxx
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

LED indikátor

Stav	Barva LED
Režim plného napájení	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

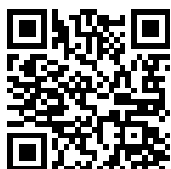
Řešení problémů

Problém a dotaz	Možná řešení
Napájecí LED nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení ZAPNUTO a napájecí kabel je řádně připojen k uzemněné zásuvce i k monitoru.
Na obrazovce se nezobrazuje žádný obraz	<ul style="list-style-type: none"> • Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a napájení. • Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí HDMI kabelu) Zkontrolujte připojení HDMI kabelu. (Připojeno pomocí DisplayPort kabelu) Zkontrolujte připojení DisplayPort kabelu. * Vstup HDMI/DisplayPort není dostupný u všech modelů. • Pokud je napájení zapnuto, restartujte počítač a zobrazí se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka). Pokud se zobrazí úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a poté změňte frekvenci grafické karty. (Podívejte se na Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, kontaktujte Servisní středisko nebo svého prodejce. • Vidíte "Vstup není podporován" na obrazovce? Tuto zprávu uvidíte, pokud signál z grafické karty překročí maximální rozlišení a frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Nastavte maximální rozlišení a frekvenci tak, aby odpovídaly schopnostem monitoru. • Ujistěte se, že jsou instalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a objevuje se duchové stíny.	Upravte ovládací prvky kontrastu a jasu. Stiskněte klávesu (AUTO) pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani prepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo do výstupního konektoru grafické karty na zadní straně počítače.
Obraz se třese, bliká nebo se na něm objevuje vlnitý vzor.	Přesuňte elektrická zařízení, která by mohla vyvolávat elektromagnetické rušení, co nejdále od monitoru. Použijte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při zvoleném rozlišení.
Monitor je zaseknutý v aktivním režimu vypnutí."	Hlavní vypínač počítače musí být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta musí být pevně zasunuta ve svém slotu. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není ohnutý. Ověřte, že je váš počítač v provozu stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a současným sledováním LED indikátoru CAPS LOCK. LED by se měla po stisknutí klávesy rozsvítit nebo zhasnout.
Chybí jedna z primárních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ)	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není poškozený. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vystředěn nebo není správně velikostně upraven	Nastavte horizontální a vertikální pozici nebo stiskněte rychlou klávesu (AUTO).
Obraz vykazuje barevné vady (bílá nevypadá jako bílá)	Nastavte barvy RGB nebo vyberte požadovanou barevnou teplotu.
Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce	Pro nastavení hodin (CLOCK) a ostrosti (FOCUS) použijte režim vypnutí systému Windows 7/8/10/11. Stiskněte klávesu (AUTO) pro automatické nastavení.
Předpisy a servis	Pro informace o předpisech a servisu navštivte www.aoc.com (najdete zde model zakoupený ve vaší zemi a informace o předpisech a servisu na stránce podpory).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Název modelu	U32G4U	
	Řídicí systém	TFT barevný LCD	
	Viditelná velikost obrazu	80,1 cm úhlopříčně	
	Rozteč pixelů	0,1818 mm (Š) × 0,1818 mm (V)	
	Video	Rozhraní HDMI a DisplayPort	
Ostatní	Horizontální rozsah snímání	30 kHz až 360 kHz	
	Maximální horizontální velikost snímání	698,112 mm	
	Vertikální rozsah snímání	FHD:48~320 Hz UHD:48~160 Hz	
	Maximální vertikální velikost snímání	392,688 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	FHD:1920x1080@60 Hz UHD:3840x2160@60 Hz	
	Maximální rozlišení	FHD:1920x1080@320 Hz UHD:3840x2160@160 Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájení	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Spotřeba energie	Typická (jas = 70, kontrast = 50)	43 W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤110W
		Režim pohotovosti	≤ 0,5W
	Odvod tepla	Normální provoz	146,76 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (režim pohotovosti)	<1,71 BTU/h
		Režim vypnuto	<1,02 BTU/h
Režim vypnuto (sítový vypínač)		0 BTU/h	
Fyzikální charakteristiky	Typ konektoru	USB UP/USBx4 (včetně 1 rychlého nabíjení) HDMIx2/DisplayPort/sluchátka	
	Typ signálového kabelu	Odnímatelný	
Environmentální	Teplota	Provozní	0°C~40°C
		Nepřipojený	-25°C~55°C
	Vlhkost	Provozní	10 %~85 % (bez kondenzace)
		Nepřipojený	5 %~93 % (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Nepřipojený	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

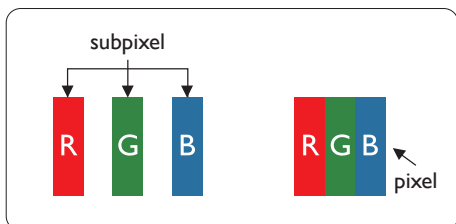


Politika vadných pixelů panelu monitorů AOC

Společnost AOC usiluje o dodání produktů nejvyšší kvality. Používáme některé z nejpokročilejších výrobních procesů v oboru a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Nicméně vady pixelů nebo subpixelů na panelech monitorů jsou někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez pixelových vad, ale společnost AOC garantuje, že jakýkoli monitor s nepřijatelným počtem vad bude v záruce opraven nebo vyměněn. Toto upozornění vysvětluje různé typy pixelových vad a stanovuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Pro nárok na opravu nebo výměnu v záruce musí počet pixelových vad na panelu monitoru přesáhnout tyto přijatelné úrovně. Například vadných nesmí být více než 0,0004 % subpixelů na monitoru.

Navíc společnost AOC stanovuje ještě přísnější standardy kvality pro určité typy nebo kombinace pixelových vad, které jsou výraznější než ostatní. Tato zásada platí celosvětově.



Pixely a subpixely

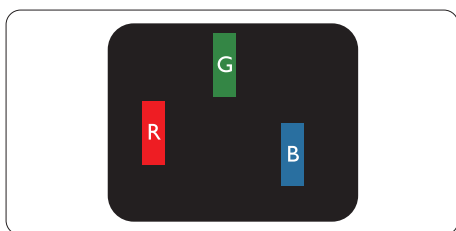
Pixel neboli obrazový prvek se skládá ze tří subpixelů v základních barvách – červené, zelené a modré. Mnoho pixelů dohromady tvoří obraz. Když jsou všechny subpixely pixelu rozsvíceny, tři barevné subpixely dohromady tvoří jeden bílý pixel. Když jsou všechny tmavé, tři barevné subpixely společně tvoří jeden černý pixel. Jiné kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů se jeví jako pixely jiných barev.

Typy vad pixelů

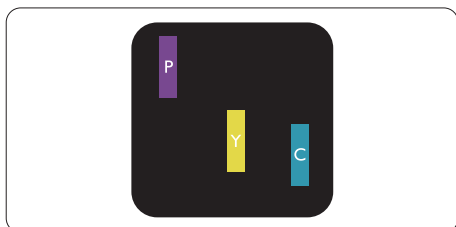
Vady pixelů a subpixelů se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vad pixelů a několik typů vad subpixelů v rámci každé z nich.

Vady zářivých bodů

Vady zářivých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy rozsvícené, tedy „zapnuté“. To znamená, že zářivý bod je subpixel, který vyniká na obrazovce, pokud monitor zobrazuje tmavý obrazec. Existují tyto typy vad zářivých bodů:

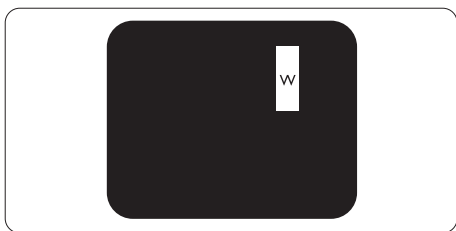


Jeden rozsvícený červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousedící rozsvícené subpixely:

- Červený + Modrý = Fialová
- Červený + Zelený = Žlutá
- Zelený + Modrý = Azurová (světle modrá)



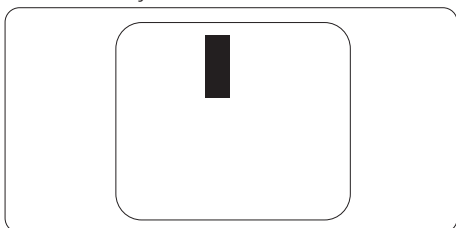
Tři sousední svítící subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červený nebo modrý jasný bod musí být o více než 50 % jasnější než sousední body, zatímco zelený jasný bod musí být o 30 % jasnější než sousední body.

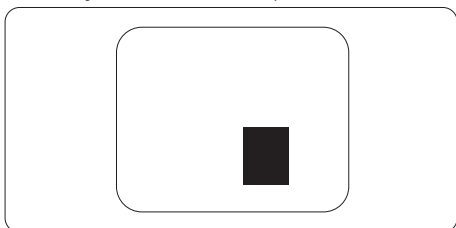
Defekty černých bodů

Defekty černých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale tmavé nebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, který se na obrazovce výrazně zobrazuje, když monitor zobrazuje světlý vzor. Jedná se o typy defektů černých bodů.



Blízkost defektů pixelů

Protože defekty pixelů a subpixelů stejného typu, které jsou blízko u sebe, mohou být výraznější, společnost AOC stanovuje také tolerance pro vzdálenost defektů pixelů.



Tolerance defektů pixelů

Pro uplatnění opravy nebo výměny kvůli defektům pixelů během záruční doby musí mít panel monitoru AOC defekty pixelů nebo subpixelů přesahující tolerance uvedené v online manuálu.

VADY ZÁŘIVÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvícený subpixel	2
2 sousedící rozsvícené subpixely	1
3 sousední svítící subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma vadami jasných bodů*	≥ 15 mm
Celkový počet vad jasných bodů všech typů	2
VADY ČERNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	≤ 0
Vzdálenost mezi dvěma vadami černých bodů*	≥ 15 mm
Celkový počet vad černých bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÉ VADY BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet vad jasných i černých bodů všech typů	5 nebo méně

Poznámka

*: 1 nebo 2 sousední defekty subpixelů se počítají jako 1 defekt bodu.

Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	VODEROVNÁ FREKVENCE (kHz)	SVISLÁ FREKVENCE (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
REŽIM DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

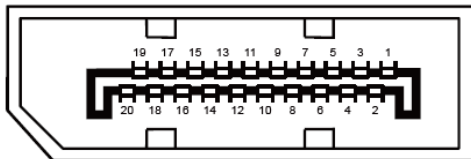
Poznámka: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence snímků) různých operačních systémů a grafických karet dojít k určité chybě (+/-1 Hz). Pro zajištění lepší kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Řiďte se prosím skutečným produktem.

Přiřazení pinů



19pinový kabel pro barevný displej

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Zemnění DDC/CEC
2.	Kryt TMDS Data 2	10.	TMDS Hodiny +	18.	+5 V napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	Kryt TMDS hodin	19.	Detekce horkého připojení
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Hodiny -		
5.	Stínění dat TMDS 1	13.	CEC		
6.	Datová linka TMDS 1-	14.	Rezervováno (nenapojeno na zařízení)		
7.	Datová linka TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Stínění dat TMDS 0	16.	SDA		



20pinový kabel pro barevný displej

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce horkého připojení
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcí VESA DDC2B podle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použití DDC sdílet další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může pořídit informace EDID přes kanál DDC2B.

HDMI®

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE