

AOC

GAMING



KKORISNIČKI PRIRUČNIK

U32G4U

AOC GAMING MONITOR

Sigurnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	1
Napajanje.....	2
Instalacija.....	3
Čišćenje.....	4
Ostalo.....	5
Postavljanje.....	6
Sadržaj u paketu.....	6
Postavljanje postolja i baze.....	7
Podešavanje kuta gledanja.....	8
Povezivanje monitora.....	9
Montiranje na zid.....	10
funkcija Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Podešavanje.....	13
Prečaci.....	13
Postavke OSD-a.....	14
Postavke igre.....	15
Slika.....	17
PIP/PBP.....	20
Postavke.....	22
Audio.....	23
Postavke OSD-a.....	24
Informacije.....	25
LED indikator.....	26
Rješavanje problema.....	27
Specifikacija.....	28
Opća specifikacija.....	28
Politika o mrtvim pikselima na AOC monitorima.....	29
Unaprijed postavljene načini prikaza.....	32
Dodjela pinova.....	33
Plug and Play.....	34

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeći pododjeljci opisuju nacionalne konvencije primijenjene u ovom dokumentu.

Bilješke, opomene i upozorenja

Kroz ovaj vodič, blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom te ispisani podebljanim ili kurzivnim slovima. Ti blokovi su bilješke, upozorenja i oprezi, i koriste se na sljedeći način:



BILJEŠKA: BILJEŠKA označava važne informacije koje vam pomažu bolje koristiti vaš računalni sustav.




OPREZ: OPREZ označava moguću štetu na hardveru ili gubitak podataka te vam objašnjava kako izbjeći problem.





UPOZORENJE: UPOZORENJE označava mogućnost tjelesne ozljede i objašnjava kako izbjeći problem.

Neka upozorenja mogu se prikazati u alternativnim formatima i možda neće imati pridruženu ikonu. U takvim slučajevima, specifičan oblik prikaza upozorenja propisuje regulatorno tijelo.


Napajanje

 Monitor treba koristiti isključivo s vrstom izvora napajanja naznačenom na naljepnici. Ako niste sigurni u vrstu električne energije dostupnu u vašem domu, obratite se trgovcu ili lokalnom elektroenergetskom poduzeću.

 Monitor je opremljen trožilnim uzemljenim utikačem, s trećim (uzemljujućim) pinom. Ovaj utikač odgovara samo u uzemljenu strujnu utičnicu radi sigurnosti. Ako vaša utičnica ne prihvaća trožilni utikač, zatražite od električara da instalira odgovarajuću utičnicu ili koristite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Nemojte onemogućavati sigurnosnu funkciju uzemljenog utikača.

 Isključite uređaj iz struje tijekom grmljavinskog nevremena ili ako se neće dugo koristiti. To će zaštititi monitor od oštećenja uzrokovanih naponskim udarima.

 Nemojte preopterećivati produžne kabele i razdjelnike. Preopterećenje može uzrokovati požar ili električni udar.

 Za ispravan rad koristite monitor samo s računalima koja su navedena na UL listi i imaju priključke konfigurirane na 100-240 V AC, min. 5 A.

 Zidna utičnica mora biti instalirana u blizini opreme i lako dostupna.

Instalacija

! Nemojte postavljati monitor na nestabilna kolica, stalak, tronožac, nosač ili stol. Pad monitora može ozlijediti osobu i prouzročiti ozbiljna oštećenja ovog proizvoda. Koristite samo kolica, stalak, tronožac, nosač ili stol preporučen od strane proizvođača ili prodan s ovim proizvodom. Slijedite upute proizvođača prilikom instalacije proizvoda i koristite montažne dodatke koje preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica pomičite pažljivo.

! Nikada ne gurajte nijedan predmet u utor na kućištu monitora. To može oštetiti elektroničke dijelove i uzrokovati požar ili električni udar. Nikada ne proljevajte tekućine po monitoru.

! Ne postavljajte prednji dio proizvoda na pod.

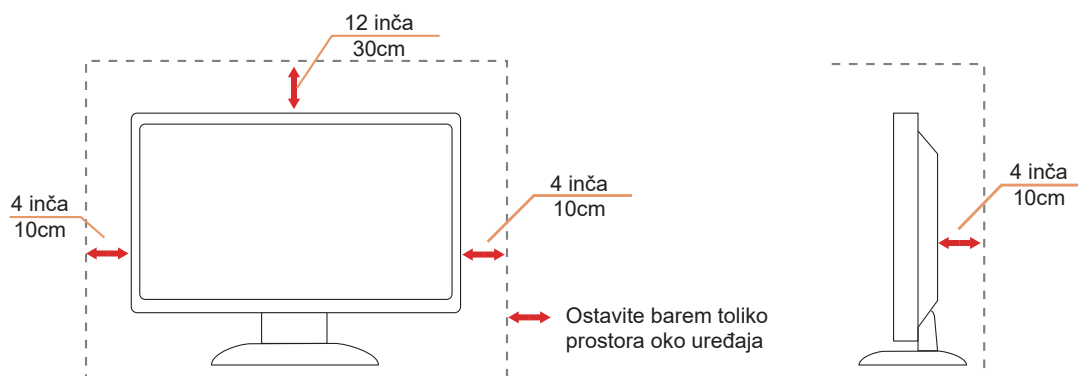
! Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite montažni komplet odobren od proizvođača i slijedite upute kompleta.

! Ostavite prostor oko monitora kao što je prikazano u nastavku. U suprotnom može doći do nedovoljne cirkulacije zraka, što može uzrokovati pregrijavanje, požar ili oštećenje monitora.

! Kako biste izbjegli potencijalnu štetu, poput odvajanja panela od okvira, osigurajte da monitor ne naginje prema dolje za više od -5 stupnjeva. Prekoračenje maksimalnog kuta nagiba prema dolje od -5 stupnjeva rezultirat će time da oštećenje monitora neće biti pokriveno jamstvom.

Pogledajte u nastavku preporučena područja ventilacije oko monitora kada je monitor postavljen na zid ili na stalak:

Postavljeno na stalak



Čišćenje

⚠ Redovito čistite kućište vlažnom, mekanom krpom.


⚠ Za čišćenje koristite meku pamučnu ili mikrovlaknastu krpu. Krpa treba biti vlažna i gotovo suha; ne dopustite da tekućina prodre u kućište.





⚠ Prije čišćenja proizvoda iskopčajte napojni kabel.


Ostalo


 Ako proizvod ispušta neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH iskopčajte napojni utikač i kontaktirajte Servisni centar.

 Provjerite da ventilacijski otvori nisu začepljeni stolom ili zavjesom.

 Nemojte izlagati LCD monitor snažnim vibracijama ili jakim udarcima tijekom rada.

 Nemojte udarati niti ispuštati monitor tijekom rada ili transporta.

 Napojni kabeli moraju imati sigurnosnu certifikaciju. Za Njemačku kabel treba biti tipa H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ili bolji.
Za druge zemlje treba koristiti odgovarajuće tipove sukladno tome.

 Prekomjeren zvučni tlak iz slušalica i slušalica može uzrokovati gubitak sluha. Podešavanje ekvilizera na maksimum povećava izlazni napon slušalica i time razinu zvučnog tlaka.

Postavljanje

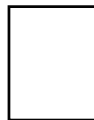
Sadržaj u paketu



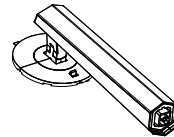
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



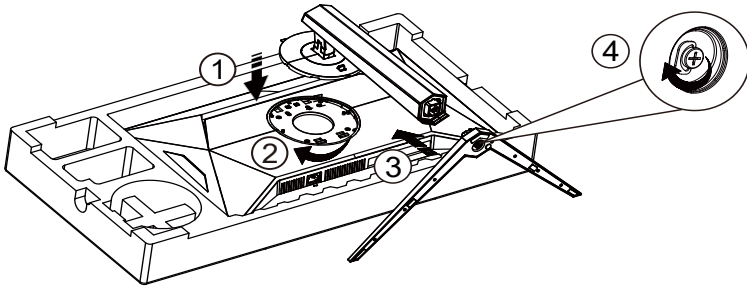
USB Cable

*Nisu svi signalni kablovi dostupni za sve zemlje i regije. Molimo provjerite kod lokalnog trgovca ili AOC podružnice za potvrdu.

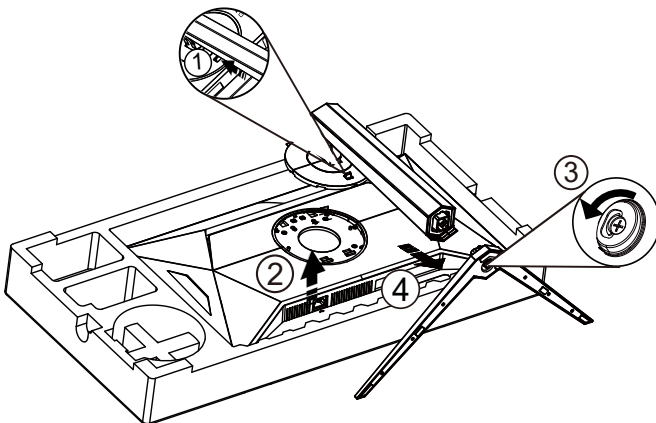
Postavljanje postolja i baze

Molimo postavite ili uklonite bazu slijedeći dolje navedene korake.

Postavljanje:



Uklanjanje:



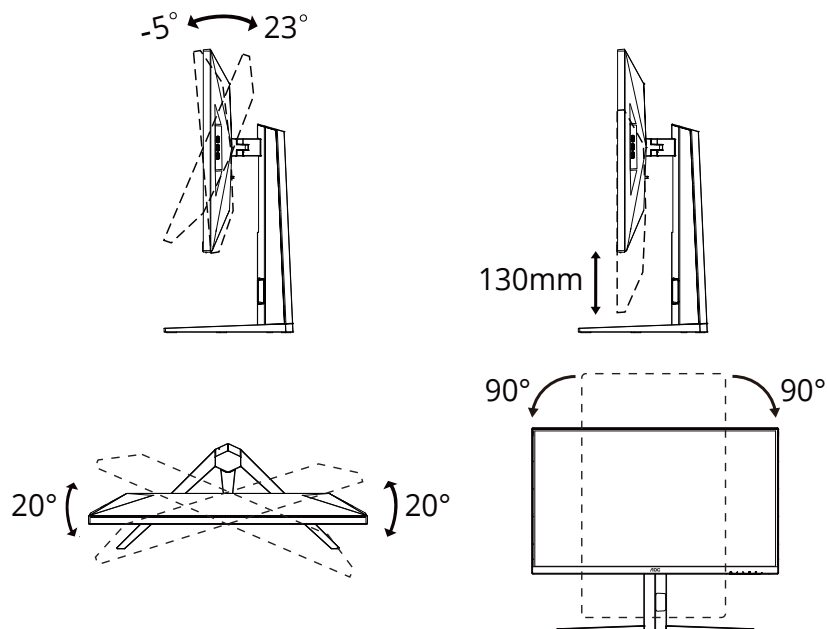
 **NAPOMENA:** Dizajn prikaza može se razlikovati od prikazanog.

Podešavanje kuta gledanja

Za najbolji doživljaj gledanja preporučuje se da korisnik osigura da cijelo lice vidi na ekranu, a zatim prilagodi kut monitora prema osobnim željama.

Držite postolje kako monitor ne bi pao prilikom podešavanja kuta.

Monitor se može podesiti na sljedeći način:



NAPOMENA:

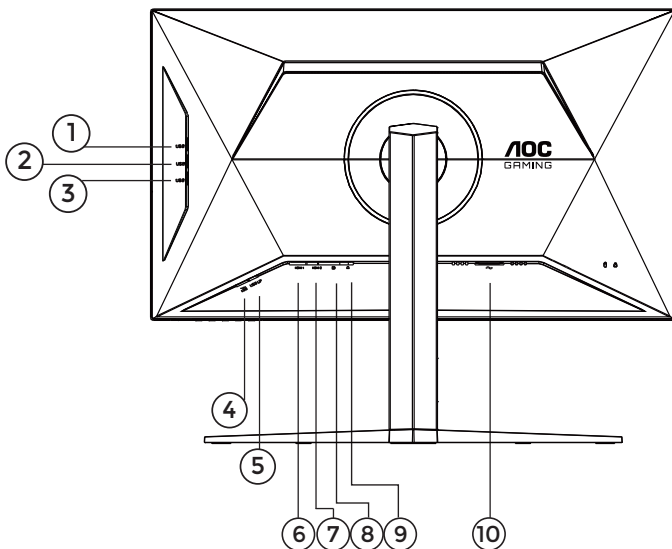
Nemojte dodirivati LCD zaslon tijekom podešavanja kuta. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenja.

Upozorenje

- Kako biste izbjegli moguća oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje za više od -5 stupnjeva.
- Nemojte pritiskati zaslon tijekom podešavanja kuta monitora. Držite se isključivo okvira.

Povezivanje monitora

Povezivanje kabela na stražnjem dijelu monitora i računala:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream s punjenjem
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Slušalice
10. Napajanje

Povežite s računalom

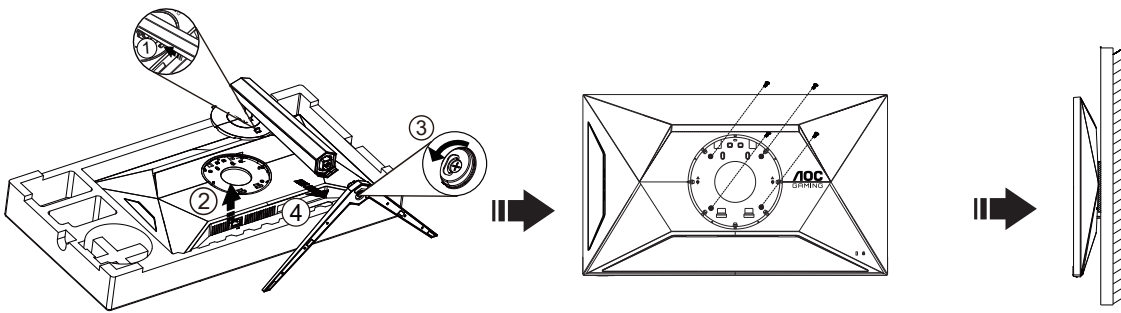
1. Čvrsto priključite napojni kabel na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i izvucite njegov napojni kabel.
3. Spojite signalni kabel zaslona na video priključak na stražnjoj strani računala.
4. Uključite napojni kabel računala i zaslona u najbližu utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako vaš monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako ne prikazuje sliku, molimo da pogledate odjeljak Rješavanje problema.

Kako biste zaštitili opremu, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije povezivanja.

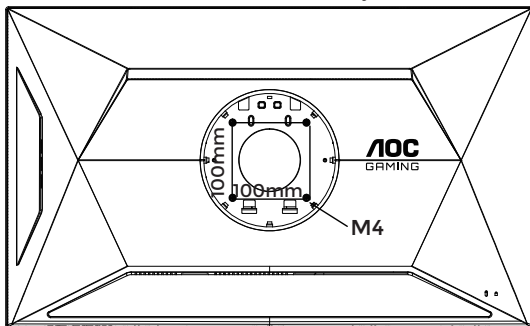
Montiranje na zid

Priprema za instalaciju dodatnog nosača za montiranje na zid.

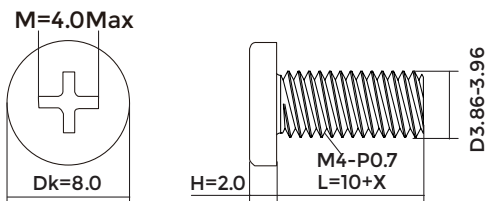



Ovaj monitor može se pričvrstiti na nosač za montiranje na zid koji se kupuje zasebno. Isključite napajanje prije ovog postupka. Slijedite sljedeće korake:

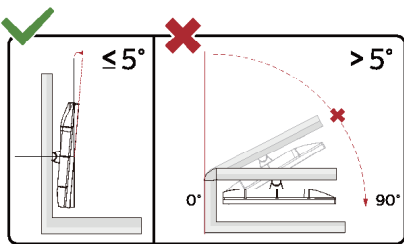
1. Uklonite postolje.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje nosača za montažu na zid.
3. Postavite nosač za montiranje na zid na stražnju stranu monitora. Poravnajte rupe nosača s rupama na stražnjoj strani monitora.
4. Umetnite 4 vijaka u rupe i dobro ih zategnite.
5. Ponovno spojite kablove. Za upute o pričvršćivanju nosača na zid, pogledajte korisnički priručnik isporučen s dodatnim nosačem za montiranje na zid.



Specifikacija vijaka za vješanje na zid: M4*(10+X) mm (X=debljina nosača za zidnu ugradnju)



 **Napomena: VESA rupe za montažu nisu dostupne za sve modele, molimo provjerite kod trgovca ili službenog AOC odjela. Za montažu na zid uvijek kontaktirajte proizvođača.**



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

⚠ UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli moguća oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje za više od -5 stupnjeva.
2. Nemojte pritiskati zaslon tijekom podešavanja kuta monitora. Držite se isključivo okvira.

funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync radi s priključcima DisplayPort i HDMI.
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučeni popis nalazi se u nastavku, a možete ga provjeriti i na www.AMD.com

Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (isključujući R9 370/X, R7 370/X i R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (isključujući R9 270/X i R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

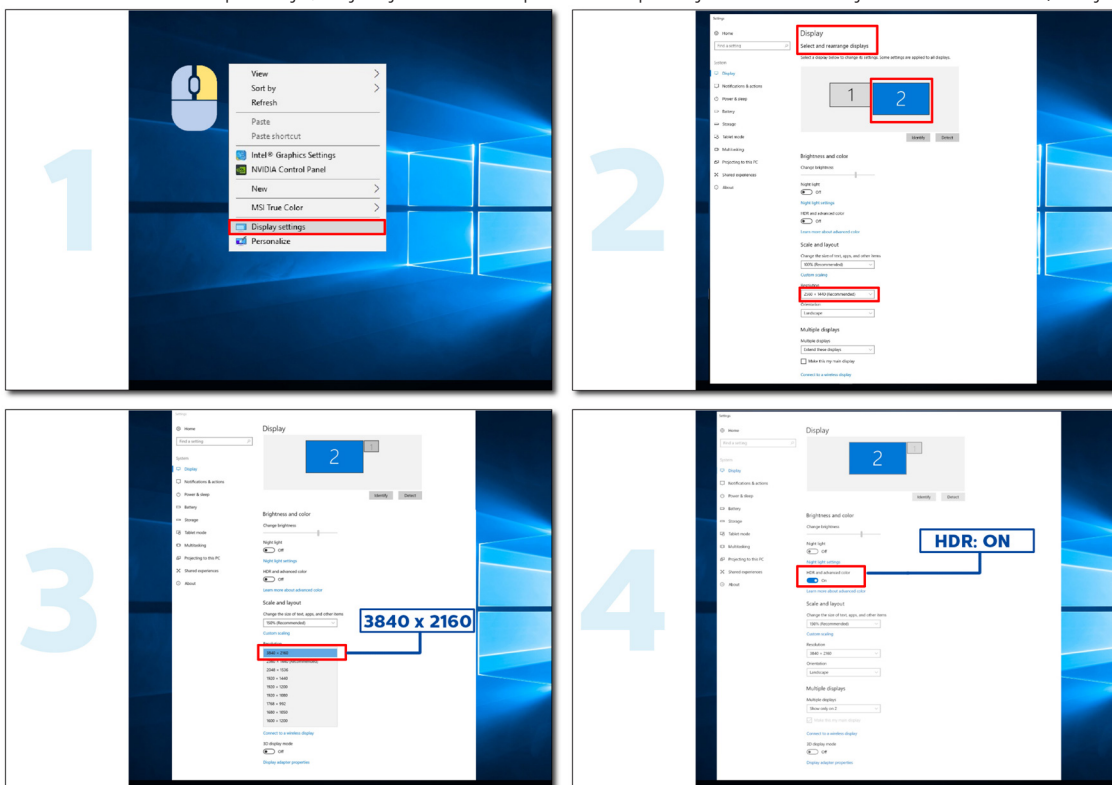
HDR

Kompatibilan je s ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ukoliko su uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni. Molimo kontaktirajte proizvođača uređaja i pružatelja sadržaja radi informacija o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja. Molimo odaberite „ISKLJUČENO“ za HDR funkciju ako nema potrebe za automatskom aktivacijom.

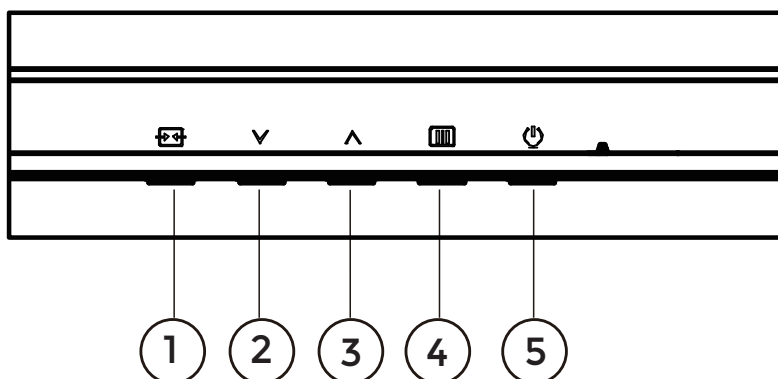
Napomena:

1. Nije potrebno posebno podešavanje za DisplayPort/HDMI sučelje u verzijama WIN10 nižim od V1703.
2. Dostupno je samo HDMI sučelje, a DisplayPort sučelje ne može funkcionirati u verziji WIN10 V1703.
3. Postavke zaslona:
 - a. Rezolucija prikaza postavljena je na 3840*2160, a HDR je unaprijed postavljen na UKLJUČENO.
 - b. Nakon ulaska u aplikaciju, najbolji HDR efekt postiže se promjenom rezolucije na 3840*2160 (ako je dostupno).



Podేశavanje

Prečaci



1	Izvor/Izađi
2	Korisnička tipka (Dvostruka rezolucija)
3	Točka biranja
4	Izbornik/Unesi
5	Napajanje

Izbornik/Unesi

Pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira.

Napajanje

Pritisnite tipku za napajanje za uključivanje monitora.

Točka biranja

Kad nema OSD-a, pritisnite tipku Točka biranja za prikaz/skrivanje Točke biranja.

Korisnička tipka (Dvostruka rezolucija)

Korisničke postavke “v” Izbornik prečaca: Dvostruka rezolucija/Način igre/Sniper nišan/Brojčanik kadrova. Zadano je Dvostruka rezolucija.

Kad nema OSD-a, pritisnite “v” tipku za otvaranje funkcije Dvostruke rezolucije, zatim pritisnite “v” ili “^” tipka za odabir načina Dvostruke rezolucije (UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320Hz) prema različitim maksimalnim vrstama osvježavanja.

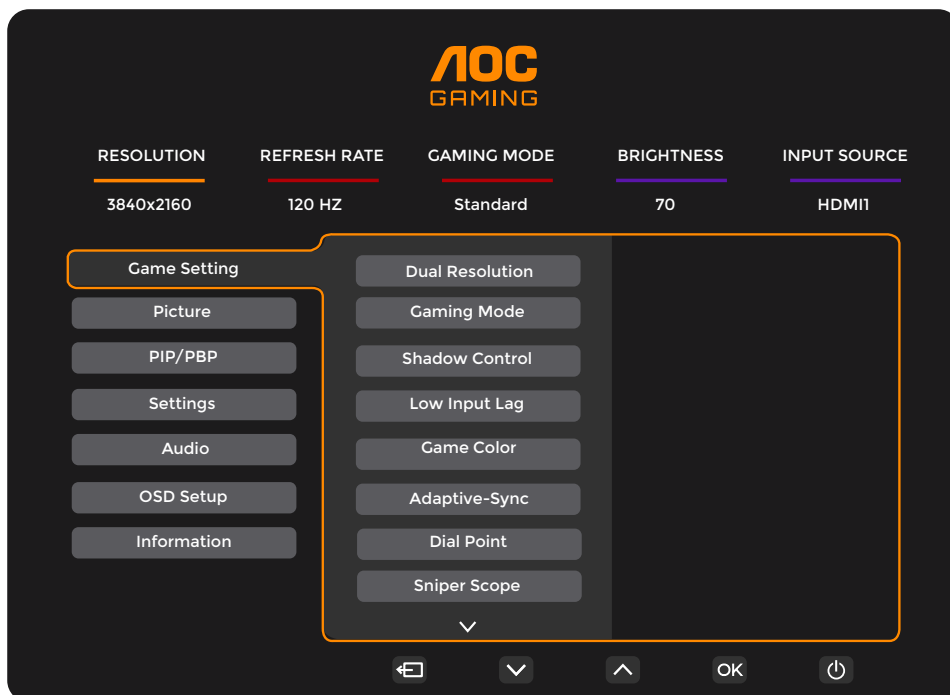
Izvor/Izađi
















Kad je OSD zatvoren, pritisak na tipku Source/Exit aktivira funkciju prečaca Source.

Kad je OSD izbornik aktivan, ova tipka služi kao tipka za izlaz (za izlaz iz OSD izbornika).

Postavke OSD-a

Osnovne i jednostavne upute o tipkama za upravljanje.

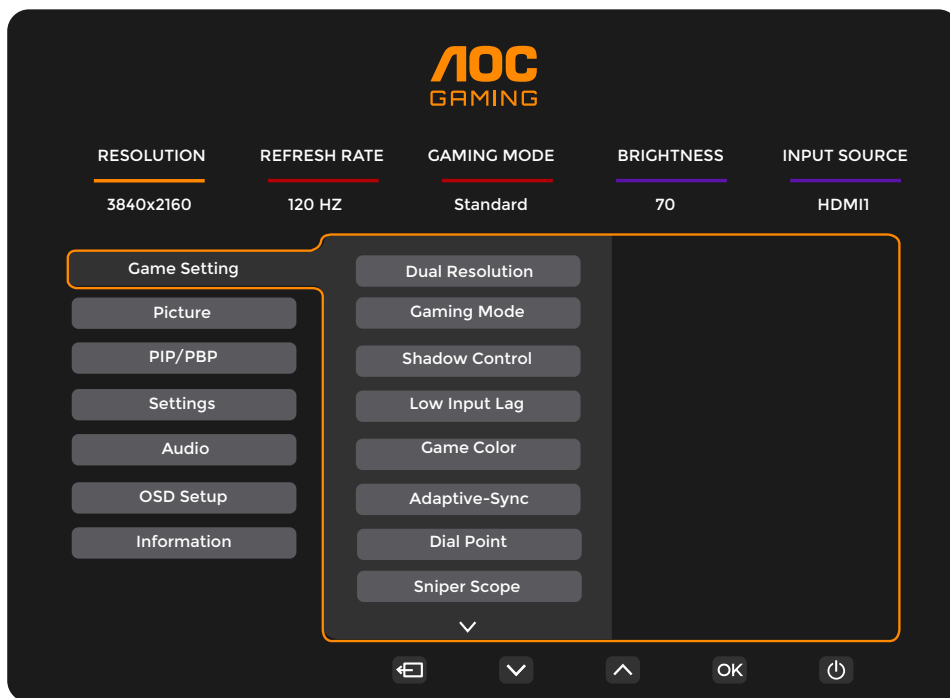


- 1). Pritisnite  tipku MENU za aktivaciju OSD prozora.
- 2). Pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije. Kada je željena funkcija označena, pritisnite  tipku MENU / OK za aktivaciju, zatim pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije podizbornika. Kada je željena funkcija podizbornika označena, pritisnite  tipku MENU / OK za aktivaciju.
- 3). Pritisnite  ili  za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite  /  za izlaz. Ako želite prilagoditi neku drugu funkciju, ponovite korake 2. i 3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a pritisnite i držite  Pritisnite tipku MENU dok je monitor ugašen, a zatim pritisnite  tipku za uključivanje kako biste uključili monitor. Za otključavanje OSD-a - pritisnite i držite  Pritisnite tipku MENU dok je monitor ugašen, a zatim pritisnite  tipku za uključivanje kako biste uključili monitor.

Napomene:

- 1). Ako proizvod ima samo jedan ulazni signal, stavka „Izbor ulaza“ ne može se podesiti.
- 2). Ako je rezolucija ulaznog signala izvorna rezolucija ili Adaptive-Sync, stavka „Omjer slike“ nije dostupna.

Postavke igre



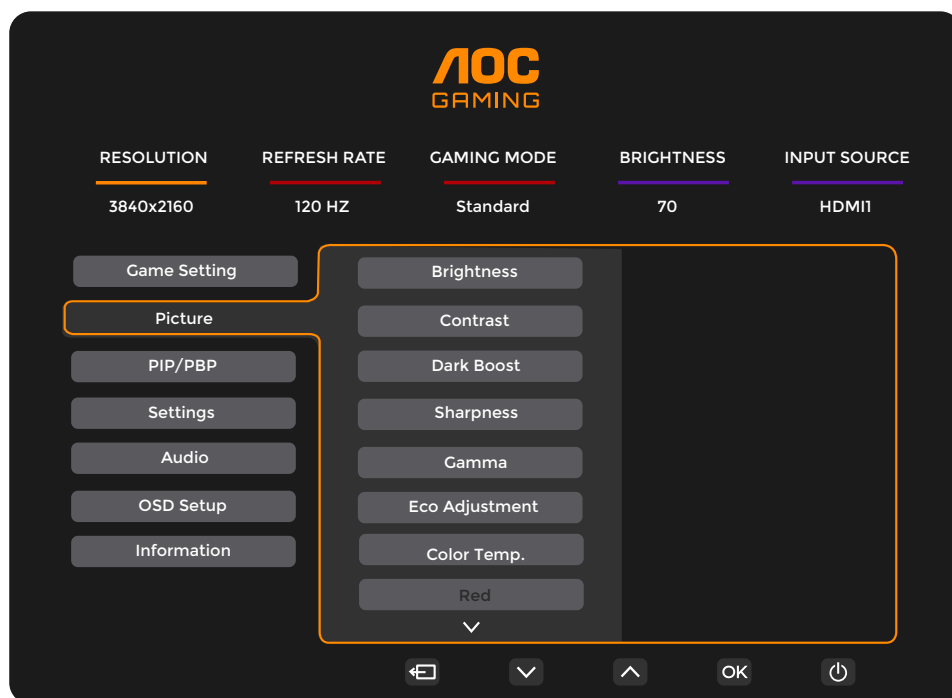
Dvostruka rezolucija	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	Odabrani način dvostruke rezolucije.
Način igranja	Standard	Poboljšava čitljivost za prikladne web i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS (pucačina iz prvog lica). Poboljšava razinu crne u tamnim temama.
	RTS	Za igranje RTS (igre u stvarnom vremenu). Poboljšava kvalitetu slike.
	Trkaće	Za igranje trkaćih igara, osigurava najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
	Igrač 1	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 1.
	Igrač 2	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 2.
Kontrola sjena	0 ~ 20	Kontrola sjena je zadano postavljena na 0; krajnji korisnik može podesiti vrijednost od 0 do 20 za jasniju sliku. Ako je slika previše tamna da bi se detalji jasno vidjeli, podesite vrijednost od 0 do 20 radi bolje vidljivosti.
Niska ulazna latencija	Isključeno / Uključeno	Isključite međuspremnik okvira kako biste smanjili ulaznu latenciju.
Boja igre	0 ~ 20	Boja igre omogućava podešavanje zasićenosti u rasponu od 0 do 20 radi poboljšanja slike.
Adaptive-Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite Adaptive-Sync. Podsetnik za pokretanje Adaptive-Sync: Kada je funkcija Adaptive-Sync uključena, u nekim igrama može doći do treperenja slike.
Točka biranja	Isključeno / Uključeno / Dinamičko	Funkcija „Dial Point“ postavlja pokazivač nišana u sredinu zaslona kako bi pomogla igračima u igrama prvog lica (FPS) u točnom i preciznom ciljanju.
Sniper nišan	Isključeno / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lokalno povećajte radi lakšeg gađanja prilikom pucanja.
MBR	0 ~ 20	MBR (Smanjenje zamućenja pokreta) omogućuje 0 do 20 razina podešavanja za smanjenje zamućenja pokreta. Napomena: Funkciju MBR moguće je podešavati kada je Adaptive-Sync isključen i brzina osvježavanja je ≥ 80 Hz.

MBR sinkronizacija	Isključeno / Uključeno	Isključite ili uključite MBR sinkronizaciju (smanjenje zamućenja pokreta). Napomena: Funkciju MBR sinkronizacije moguće je podešavati kada je Adaptive-Sync uključen, a ulazni signal ima promjenjivu frekvenciju, i frekvencija polja je ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Podesite vrijeme odziva.
	Brzo	Napomena: 1. Ako korisnik postavi OverDrive na „Najbrže“, prikazana slika može biti zamućena. Korisnici mogu podesiti razinu OverDrivea ili ga isključiti prema vlastitim preferencijama. 2. Funkcija „Extreme“ je opcionalna kada je Adaptive-Sync isključen, a frekvencija osvježavanja ≥ 80 Hz. 3. Osvjetljenje zaslona će se smanjiti kada je funkcija „Extreme“ uključena.
	Brže	
	Najbrže	
	Ekstremno	
Isključeno / Gornji desni / Donji desni / Gornji lijevi / Donji lijevi		
Brojač sličica	Isključeno / Gornji desni / Donji desni / Gornji lijevi / Donji lijevi	Prikaži frekvenciju V u odabranom kutu.

Napomena:

- 1). Kada je „HDR način“ pod „Slika“ omogućen, stavke „Kontrola sjena“ i „Boja igre“ ne mogu se podešavati.
- 2). Kada je „HDR“ pod „Slika“ postavljen na „DisplayHDR“, stavke „Način igre“, „Kontrola sjena“, „Boja igre“, „Sniper nišan“, „MBR“, „MBR sinkronizacija“ i „Extreme“ pod „Overdrive“ ne mogu se podešavati.
Kada je 'HDR' pod 'Slika' postavljeno na 'HDR slika', 'HDR film' ili 'HDR igra', stavke 'Mod igre', 'Boja igre', 'Sniper nišan', 'MBR', 'MBR Sinkronizacija' i 'Ekstremno' pod 'Overdrive' ne mogu se podešavati.
- 3). Kada je 'Prostor boja' pod 'Slika' postavljen na 'sRGB' ili 'DCI-P3', stavke 'Kontrola sjena', 'Boja igre', 'MBR', 'MBR Sinkronizacija' i 'Ekstremno' pod 'Overdrive' ne mogu se podešavati.

Slika



Svjetlina	0-100	Podešavanje pozadinskog osvjetljenja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Pojačanje tamnih područja	Isključeno / Razina 1 / Razina 2 / Razina 3	Poboljšava detalje na zaslonu u tamnim ili svijetlim dijelovima kako bi se podesila svjetlina u svijetlom području i osiguralo da ne bude prezasićena.
Oštrina	0-100	Podešavanje oštine.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Podešavanje gamme.
Eko podešavanje	Standard	Standardni način rada.
	Tekst	Način rada za tekst.
	Internet	Način rada za internet.
	Igra	Način rada igre.
	Film	Način rada filma.
	Sport	Način rada sporta.
	Čitanje	Način rada za čitanje.
	Ujednačenost	Način ujednačenosti.
Temperatura boje	Toplo	Topla temperatura boje.
	Normal	Normalna temperatura boje.
	Hladno	Hladna temperatura boje.
	Korisnik	Vrati izvornu temperaturu boje.
Crvena	0-100	Pojačanje crvene boje iz digitalnog registra.
Zelena	0-100	Pojačanje zelene boje iz digitalnog registra.

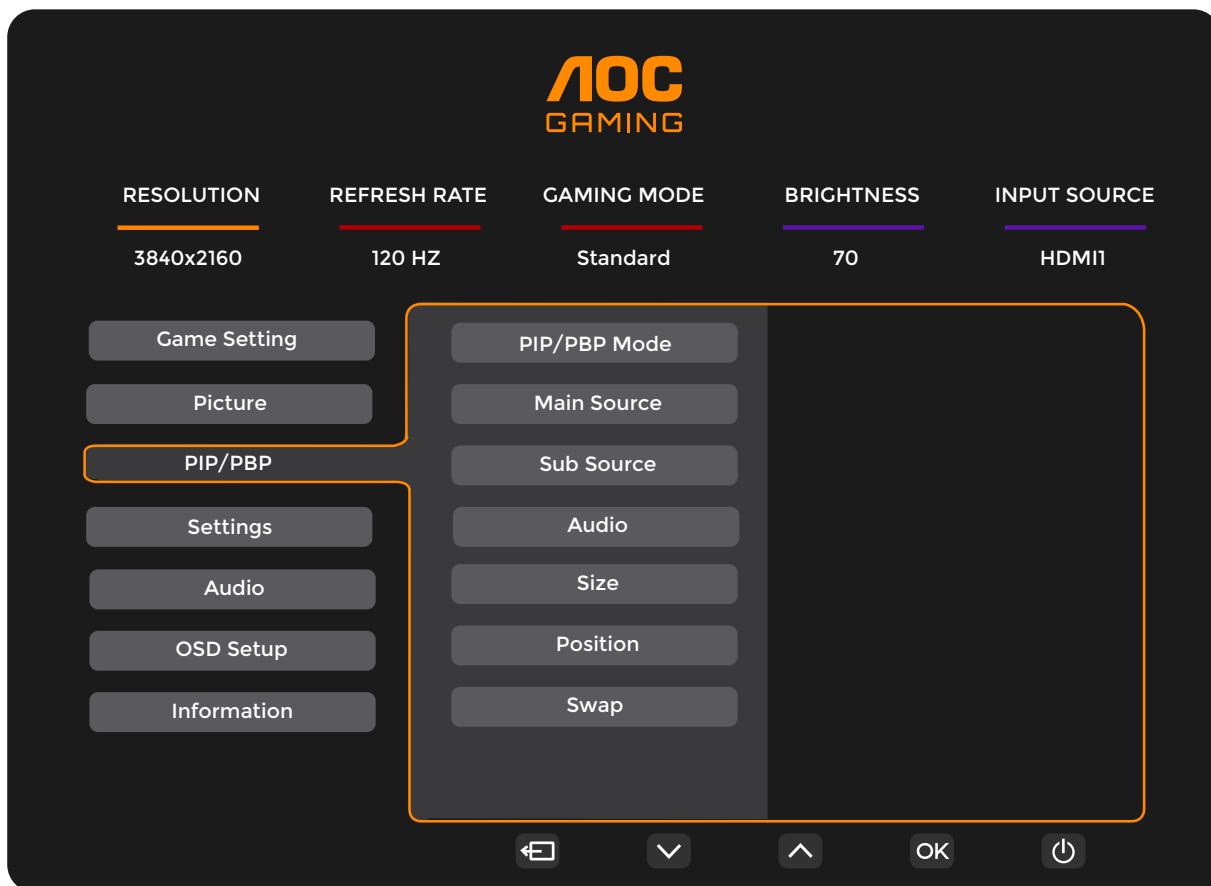
Plava	0-100	Pojačanje plave boje iz digitalnog registra.
Zasićenost R	0-100	Podesi zasićenost R.
Zasićenost G	0-100	Podesi zasićenost G.
Zasićenost B	0-100	Podesi zasićenost B.
Zasićenost C.	0-100	Podesite zasićenost C.
Zasićenost M.	0-100	Podesite zasićenost M.
Zasićenost Y.	0-100	Podesite zasićenost Y.
Nijansa R.	0-100	Podesite nijansu R.
Nijansa G.	0-100	Podesite nijansu G.
Nijansa B.	0-100	Podesite nijansu B.
Nijansa C.	0-100	Podesite nijansu C.
Nijansa M.	0-100	Podesite nijansu M.
Nijansa Y.	0-100	Podesite nijansu Y.
HDR	Isključeno	Postavite HDR profil prema svojim zahtjevima korištenja. Napomena: Kada se otkrije HDR, opcija HDR-a prikazuje se za podešavanje.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način	Isključeno	Optimizirano za boju i kontrast slike, što će simulirati prikaz HDR efekta. Napomena: Kada HDR nije otkriven, opcija HDR načina rada prikazuje se za podešavanje.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Isključeno	Onemogućite dinamički omjer kontrasta.
	Uključeno	Omogućite dinamički omjer kontrasta.
Prostor boja	Panel Native	Standardni prostor boja panela.
	sRGB	sRGB Prostor boja.
	DCI-P3	DCI-P3 Prostor boja.
LowBlue način	Isključeno	Smanjuje plavi val svjetlosti kontrolom temperature boje.
	Multimedija	
	Internet	
	Ured	
	Čitanje	

Omjer slike	Puni / Omjer / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Odaberite omjer slike za prikaz.
-------------	--	----------------------------------

Napomena:

- 1). Kada je "HDR način" uključen, stavke "Kontrast", "Povećanje tamnih tonova", "Gamma", "Eko podešavanje", "Temperatura boje", "6-osi zasićenost/nijansa boje", "Prostor boja" i "LowBlue način" ne mogu se mijenjati.
- 2). Kada je "HDR" postavljen na "DisplayHDR", svi elementi unutar "Slika" osim "HDR" i "Oštrina" ne mogu se podešavati. Kada je "HDR" postavljen na "HDR Picture", "HDR Movie" ili "HDR Game", stavke "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Color Space" i "LowBlue Mode" ne mogu se podešavati.
- 3). Kada je "Color Space" postavljen na "sRGB" ili "DCI-P3", stavke "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR Mode" i "LowBlue Mode" ne mogu se podešavati.
- 4). Kada je "Eco Adjustment" postavljen na "Reading" ili "Uniformity", stavke "Contrast", "Dark Boost", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Color Space" i "LowBlue Mode" ne mogu se podešavati.
- 5). Kada je „Gaming Mode“ u „Game Setting“ postavljen na način različit od „Standard“, stavke „Eco Adjustment“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „HDR Mode“ i „Color Space“ nisu dostupne za podešavanje.

PIP/PBP



PIP/PBP način	Isključeno / PIP / PBP	Onemogućite ili omogućite PIP ili PBP.
Glavni izvor		Odaberite glavni izvor signala.
Podizvor		Odaberite podizvor signala.
Audio	Glavni izvor	Odaberite audio postavke za glavni ili sekundarni zaslon.
	Podizvor	
Veličina	Malo / Srednje / Veliko	Odaberite veličinu zaslona.
Pozicija	Desno-gore	Postavite poziciju zaslona.
	Desno-dolje	
	Lijevo-gore	
	Lijevo-dolje	
Zamijeni	Uključeno: Zamijeni	Zamijenite izvor zaslona.
	Isključeno: bez akcije	

Napomena:

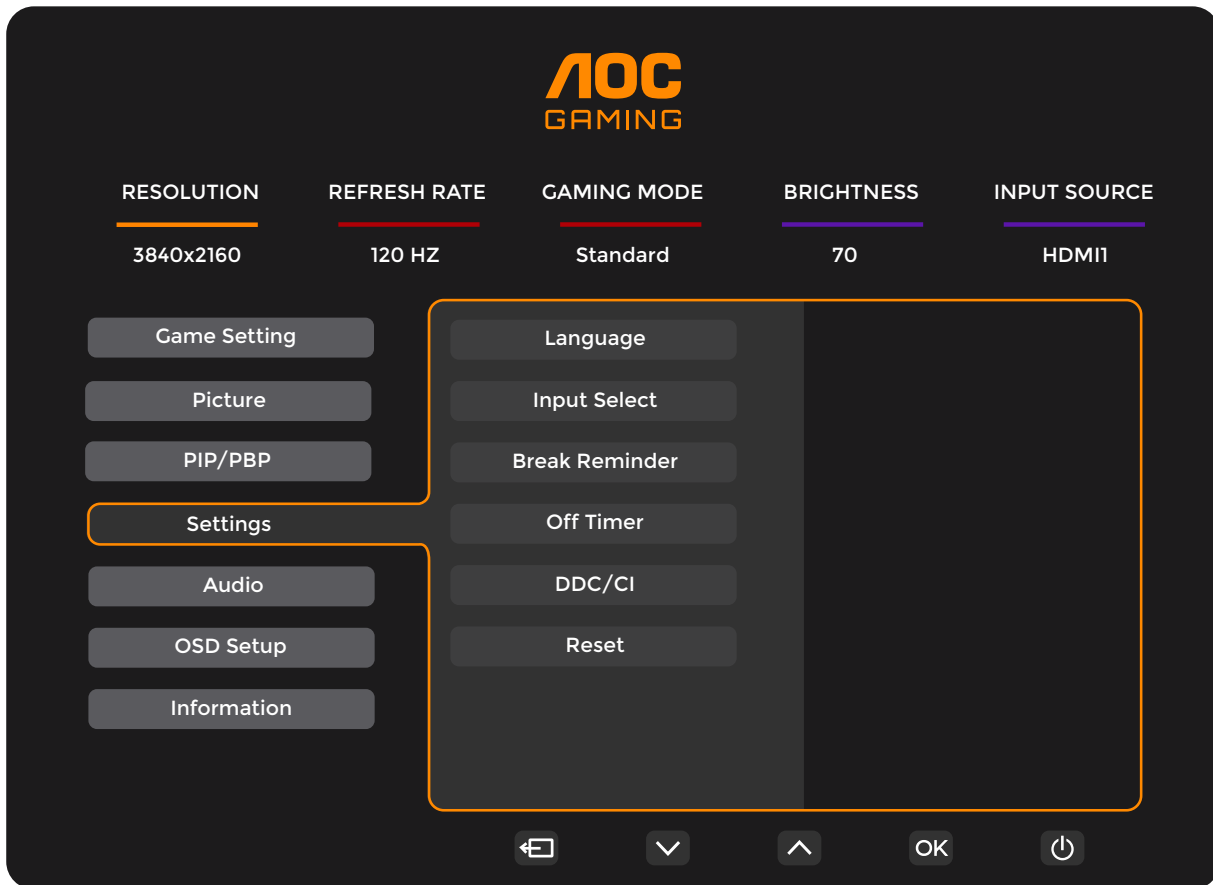
- 1). Kada je PIP/PBP omogućen, neka podešavanja boja u OSD izborniku vrijede samo za glavni zaslon, dok podzaslon možda nije podržan. Zbog toga glavni zaslon i podzaslon mogu imati različite boje.

2) Kada su PBP/PIP omogućeni, kompatibilnost ulaznih izvora glavnog i podzaslona prikazana je u sljedećoj tablici:

PBP		Glavni izvor		
		HDMI1	HDMI2	DP
Podizvor	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Glavni izvor		
		HDMI1	HDMI2	DP
Podizvor	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Postavke



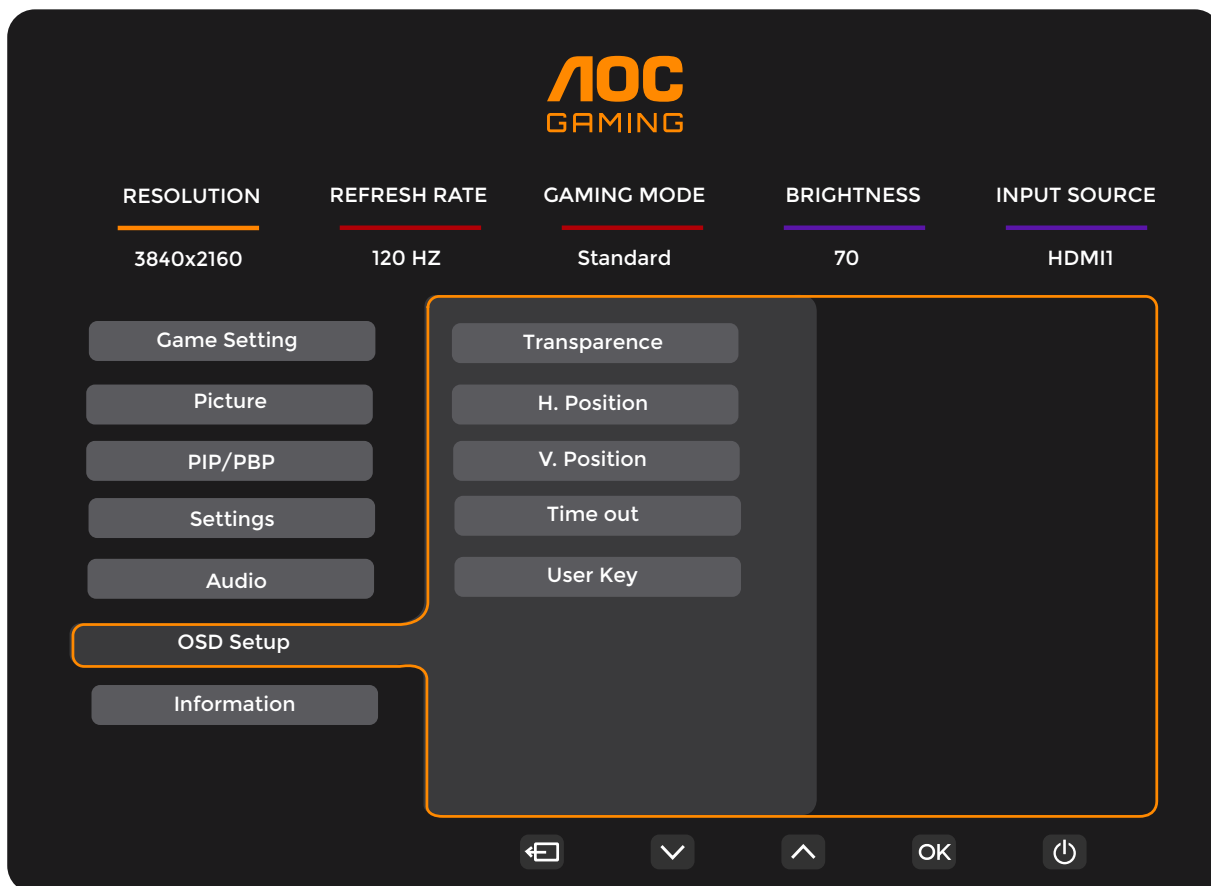
Jezik		Odaberite jezik OSD-a.
Odabir ulaza	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Odaberite izvor ulaznog signala.
Podsjetnik za odmor	Isključeno / Uključeno	Podsjetnik za odmor ako korisnik kontinuirano radi duže od 1 sata.
Timer isključenja	0-24 sata	Odaberite vrijeme isključenja DC napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključivanje/isključivanje podrške za DDC/CI.
Reset	Ne / Da	Vraćanje izbornika na tvorničke postavke.

Audio



Glasnoća	0-100	Podešavanje glasnoće.
Isključi zvuk	Isključeno / Uključeno	Isključi zvuk.

Postavke OSD-a



Prozirnost	0-100	Podesite prozirnost OSD-a.
H. pozicija	0-100	Podesite horizontalnu poziciju OSD-a.
V. pozicija	0-100	Podesite vertikalnu poziciju OSD-a.
Vrijeme isključenja	5-120	Podesite vrijeme isključenja OSD-a.
Korisnička tipka	Dvostruka rezolucija / Način rada za igre / Sniper nišan / Brojač sličica	Korisničke postavke "▼" Izbornik prečaca tipki.

Informacije

AOC GAMING

RESOLUTION: 3840x2160
REFRESH RATE: 120 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 70
INPUT SOURCE: HDMI1

Game Setting
Picture
PIP/PBP
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: U32G4U
Resolution: 3840(H)x2160(V)/60Hz
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Firmware Version: xxxxxxxxxxxx
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

LED indikator

Status	Boja LED-a
Puni način rada	Bijela
Način rada aktivno - isključeno	Narančasta

Rješavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja
LED lampica za napajanje nije upaljena	Provjerite je li tipka za napajanje uključena i je li napojni kabel ispravno priključen u uzemljenu električnu utičnicu te u monitor.
Nema slike na zaslonu	<ul style="list-style-type: none"> ● Je li napojni kabel pravilno povezan? Provjerite priključak napojnog kabela i napajanje. ● Je li video kabel ispravno povezan? (Povezano putem HDMI kabela) Provjerite vezu HDMI kabela. (Povezano putem DisplayPort kabela) Provjerite vezu DisplayPort kabela. * HDMI/DisplayPort ulaz nije dostupan na svim modelima. ● Ako je napajanje uključeno, ponovno pokrenite računalo da biste vidjeli početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (sigurni način rada za Windows 7/8/10) te potom promijenite frekvenciju video kartice. (Pogledajte Postavljanje optimalne rezolucije) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, obratite se Servisnom centru ili vašem trgovcu. ● Možete li vidjeti "Ulaz nije podržan" na zaslonu? Ovu poruku vidite kada signal s grafičke kartice premašuje maksimalnu razlučivost i frekvenciju koju monitor može ispravno podržati. Prilagodite maksimalnu razlučivost i frekvenciju koju monitor može ispravno obraditi. ● Provjerite jesu li instalirani AOC upravljački programi za monitor.
Slika je nejasna i pojavljuje se problem s duhovitim sjenama	Prilagodite kontrast i svjetlinu. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje. Provjerite koristite li izravno kabel, a ne produžni kabel ili razdjelnik. Preporučuje se priključiti monitor izravno na izlazni konektor grafičke kartice na stražnjoj strani.
Slika poskakuje, treperi ili se pojavljuje uzorak valova	Pomaknite električne uređaje koji mogu uzrokovati smetnje što dalje od monitora. Koristite maksimalnu frekvenciju osvježavanja koju vaš monitor podržava za odabranu razlučivost.
Monitor je zaglavljn u stanju aktivnog isključenja"	Prekidač za napajanje računala treba biti u položaju UKLJUČENO. Grafička kartica trebala bi biti čvrsto umetnuta u svoj utor. Provjerite je li video kabel monitora pravilno priključen na računalo. Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da nijedan pin nije savijen. Provjerite je li računalo operativno pritiskom na tipku CAPS LOCK na tipkovnici dok promatrate LED indikator CAPS LOCK. LED indikator bi se trebao ili upaliti ili ugasiti nakon pritiska tipke.
Nedostaje jedna od primarnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA)	Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da nijedan pin nije oštećen. Provjerite je li video kabel monitora pravilno priključen na računalo.
Slika na zaslonu nije pravilno centrirana ili veličine	Podesite horizontalnu (H) i vertikalnu (V) poziciju ili pritisnite tipku prečaca (AUTO).
Slika ima greške u boji (bijela ne izgleda bijelo)	Podesite RGB boje ili odaberite željenu temperaturu boje.
Horizontalne ili vertikalne smetnje na zaslonu	Koristite način isključivanja sustava Windows 7/8/10/11 za podešavanje CLOCK i FOCUS. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje.
Propisi i servis	Molimo pogledajte informacije o propisima i servisu na www.aoc.com (kako biste pronašli model koji ste kupili u svojoj zemlji i informacije o propisima i servisima na stranici podrške).

Specifikacija

Opća specifikacija

Panel	Naziv modela	U32G4U		
	Pogonski sustav	TFT šareni LCD		
	Veličina prikazane slike	80,1 cm dijagonalno		
	Rastojanje piksela	0.1818 mm (H) x 0.1818 mm (V)		
	Video	HDMI sučelje i DisplayPort sučelje		
Ostalo	Horizontalni raspon skeniranja	30 k~360 kHz		
	Maksimalna horizontalna veličina skeniranja	698,112 mm		
	Vertikalni raspon skeniranja	FHD:48~320 Hz UHD:48~160 Hz		
	Vertikalna veličina skeniranja (maksimalna)	392,688 mm		
	Optimalna unaprijed postavljena rezolucija	FHD:1920x1080@60 Hz UHD:3840x2160@60 Hz		
	Maksimalna rezolucija	FHD:1920x1080@320 Hz UHD:3840x2160@160 Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Izvor napajanja	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Potrošnja energije	Tipično (svjetlina=70, kontrast=50)	43 W	
		Maks. (brightness = 100, contrast = 100)	≤110W	
		Način pripravnosti	≤ 0,5W	
	Odvođenje topline	Normalan rad	146,76 BTU/h (tipično)	
		Način spavanja (pripravnost)	<1,71 BTU/h	
Način isključenja		<1,02 BTU/h		
Način isključenja (prekidač na izmjeničnu struju)		0 BTU/h		
Fizičke karakteristike	Vrsta konektora	USB UP/USB x4 (uključuje 1 brzo punjenje) HDMI x2/DisplayPort/Slušalice		
	Vrsta prijenosnog kabela	Odvoživ		
Okolišni	Temperatura	Radni	0°C~40°C	
		Neradni	-25°C~55°C	
	Vlažnost	Radni	10%~85% (bez kondenzacije)	
		Neradni	5%~93% (bez kondenzacije)	
	Nadmorska visina	Radni	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Neradni	0m~12192m (0ft~40000ft)	

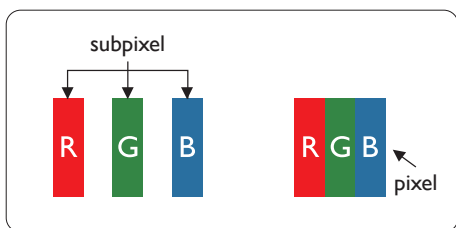


Politika o mrtvim pikselima na AOC monitorima

AOC nastoji isporučiti proizvode najviše kvalitete. Koristimo najnaprednije proizvodne procese u industriji i provodimo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, defekti piksela ili sub-piksela na panelima monitora ponekad su neizbježni.

Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će svi paneli biti bez defekata piksela, ali AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem defekata biti popravljen ili zamijenjen u jamstvenom roku. Ovo obavještenje objašnjava različite vrste defekata piksela i definira prihvatljive razine defekata za svaku vrstu. Da bi monitor bio podoban za popravak ili zamjenu u jamstvenom roku, broj defekata piksela na panelu mora premašiti navedene prihvatljive razine. Na primjer, ne smije biti više od 0,0004 % sub-piksela na monitoru koji su defektni.

Nadalje, AOC postavlja još više standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije defekata piksela koje su uočljivije od drugih. Ova politika vrijedi globalno.



Pikseli i sub-pikseli

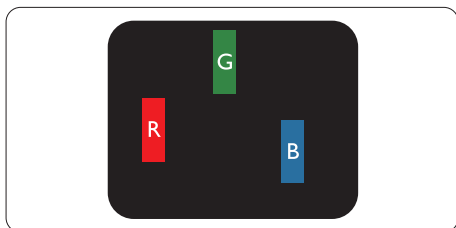
Piksel, odnosno slikovni element, sastoji se od tri sub-piksela u primarnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Mnogi pikseli zajedno čine sliku. Kada su svi sub-pikseli piksela osvijetljeni, tri obojena sub-piksela pojavljuju se kao jedan bijeli piksel. Kada su svi tamni, tri obojena podpiksela zajedno se pojavljuju kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije upaljenih i tamnih podpiksela pojavljuju se kao pojedinačni pikseli drugih boja.

Vrste oštećenja piksela

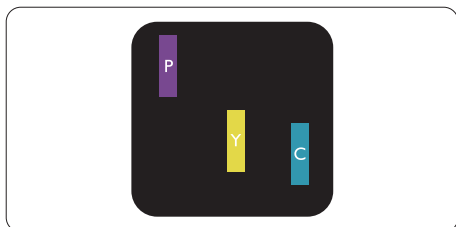
Oštećenja piksela i podpiksela pojavljuju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije oštećenja piksela i nekoliko vrsta oštećenja podpiksela unutar svake kategorije.

Oštećenja svijetlih točaka

Oštećenja svijetlih točaka pojavljuju se kao pikseli ili podpikseli koji su uvijek upaljeni ili 'uključeni'. To znači da je svijetla točka podpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje tamni uzorak. Postoje vrste oštećenja svijetlih točaka.

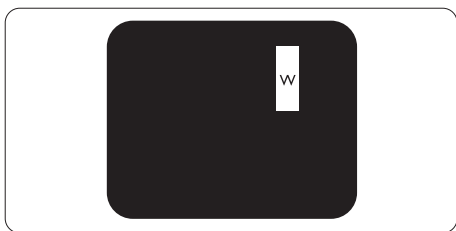


Jedan upaljeni crveni, zeleni ili plavi podpiksel.



Dva susjedna upaljena podpiksela:

- Crveni + Plavi = Ljubičasta
- Crveni + Zeleni = Žuta
- Zeleni + Plavi = Cijan (svijetloplava)



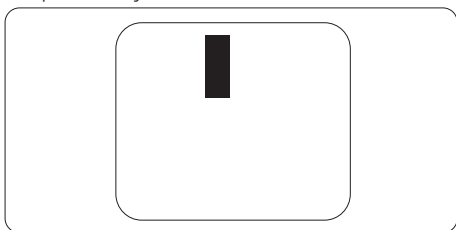
Tri susjedna osvijetljena subpixela (jedan bijeli pixel).

Napomena

Crvena ili plava svijetla točka mora biti svjetlija za više od 50 % u odnosu na susjedne točke, dok je zelena svijetla točka svjetlija za 30 % u odnosu na susjedne točke.

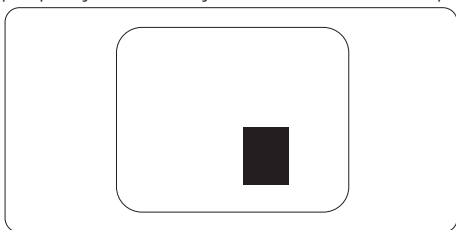
Defekti crnih točaka

Defekti crnih točaka pojavljuju se kao pikseli ili subpiksela koji su uvijek tamni ili 'isključeni'. To znači da je tamna točka subpixel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje svijetli uzorak. Ovo su vrste defekata crnih točaka.



Blizina defekata piksela

Budući da defekti piksela i subpiksela iste vrste, koji su blizu jedan drugome, mogu biti primjetniji, AOC također propisuje tolerancije za blizinu defekata piksela.



Tolerancije defekata piksela

Kako bi se kvalificirao za popravak ili zamjenu zbog defekata piksela tijekom jamstvenog roka, panel monitora u AOC monitoru mora imati defekte piksela ili subpiksela koji premašuju tolerancije navedene u internetskom priručniku.

OŠTEĆENJA SVIJETLIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 upaljeni podpixel	2
2 susjedna upaljena podpiksela	1
3 susjedna osvijetljena subpixela (jedan bijeli pixel)	0
Udaljenost između dvaju svijetlih točkastih defekata*	≥15mm
Ukupan broj svijetlih točkastih defekata svih vrsta	2
CRNI TOČKASTI DEFEKTI	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni subpixel	5 ili manje
2 susjedna tamna subpixela	2 ili manje
3 susjedna tamna subpixela	≤0
Udaljenost između dvaju crnih točkastih defekata*	≥15mm
Ukupan broj crnih točkastih defekata svih vrsta	5 ili manje
UKUPNI TOČKASTI DEFEKTI	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupan broj svijetlih ili crnih točkastih defekata svih vrsta	5 ili manje

Napomena

*: 1 ili 2 susjedna defekta subpiksela = 1 defekt točke.

Unaprijed postavljeni načini prikaza

STANDARD	REZOLUCIJA (±1Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (KHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
DOS MOD	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

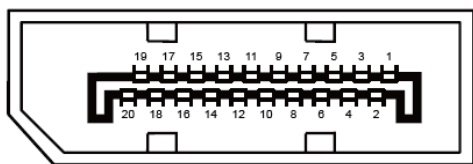
Napomena: Prema VESA standardu, može postojati određena pogreška (+/-1 Hz) pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije polja) različitih operativnih sustava i grafičkih kartica. Kako bi se poboljšala kompatibilnost, nominalna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda zaokružena je. Molimo obratite pozornost na stvarni proizvod.

Dodjela pinova



19-pinski kabel za prijenos signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS podatak 2+	9.	TMDS podatak 0-	17.	DDC/CEC uzemljenje
2.	Zaštita TMDS podataka 2	10.	TMDS sat +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podatak 2-	11.	Zaštita TMDS sata	19.	Otkrivanje hot-plug priključka
4.	TMDS podatak 1+	12.	TMDS sat-		
5.	TMDS podaci 1 Štit	13.	CEC		
6.	TMDS podaci 1-	14.	Rezervirano (bez veze na uređaju)		
7.	TMDS podaci 0+	15.	SCL		
8.	TMDS podaci 0 Štit	16.	SDA		



20-pinski kabel za prijenos signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Otkrivanje hot-plug priključka
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj monitor opremljen je VESA DDC2B mogućnostima sukladno VESA DDC STANDARDU. Omogućuje monitoru da obavijesti matični sustav o svom identitetu i, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenese dodatne informacije o svojim prikaznim sposobnostima.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na I2C protokolu. Matični sustav može zatražiti EDID informacije preko DDC2B kanala.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE