

AOC

GAMING



Manuel de l' Utilisateur

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

| | |
|--|----|
| Sécurité..... | 1 |
| Conventions nationales..... | 1 |
| Alimentation électrique | 2 |
| Installation..... | 3 |
| Nettoyage | 4 |
| Autres | 5 |
| Installation..... | 6 |
| Contenu de la boîte | 6 |
| Montage du support et de la base..... | 7 |
| Réglage de l'angle de vision | 8 |
| Connexion du moniteur | 9 |
| Montage mural | 10 |
| fonction Adaptive-Sync..... | 11 |
| HDR | 12 |
| Réglage..... | 13 |
| Touches de Raccourci..... | 13 |
| Réglage OSD..... | 14 |
| Paramètres de jeu | 15 |
| Image..... | 17 |
| PIP/PBP..... | 19 |
| Paramètres | 21 |
| Audio | 22 |
| Configuration de l'OSD..... | 23 |
| Information | 24 |
| Indicateur LED | 25 |
| Dépannage | 26 |
| Spécifications..... | 27 |
| Spécifications générales..... | 27 |
| Politique relative aux défauts de pixels des dalles des moniteurs AOC..... | 29 |
| Modes d'affichage prédéfinis..... | 32 |
| Affectations des broches | 33 |
| Plug and Play..... | 34 |

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions nationales utilisées dans ce document.

Notes, mises en garde et avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou en italique. Ces blocs correspondent à des notes, des mises en garde et des avertissements, et sont utilisés comme suit :



NOTE : Une **NOTE** indique une information importante qui vous aide à mieux utiliser votre système informatique.



ATTENTION : Une **ATTENTION** signale un risque potentiel de dommage matériel ou de perte de données et vous indique comment éviter ce problème.



AVERTISSEMENT : Un **AVERTISSEMENT** signale un risque potentiel de blessure corporelle et vous indique comment éviter ce problème.

Certains avertissements peuvent apparaître sous des formats alternatifs et être dépourvus d'icône. Dans de tels cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire.

Alimentation électrique



Le moniteur doit être alimenté uniquement par le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous ne connaissez pas le type d'alimentation électrique de votre domicile, consultez votre revendeur ou la compagnie locale d'électricité.



Le moniteur est équipé d'une prise à trois broches avec mise à la terre, comportant une troisième broche (mise à la terre).

Cette fiche ne s'insère que dans une prise de courant avec mise à la terre, conformément aux exigences de sécurité. Si votre prise ne permet pas d'accueillir une fiche à trois conducteurs, faites installer la prise appropriée par un électricien ou utilisez un adaptateur pour mettre l'appareil à la terre en toute sécurité. Ne neutralisez pas la fonction de sécurité de la fiche avec mise à la terre.



Débranchez l'appareil lors d'un orage ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant une longue période. Cela protégera le moniteur contre les dommages causés par les surtensions électriques.



Ne surchargez pas les multiprises ni les rallonges électriques. Une surcharge peut provoquer un incendie ou un choc électrique.



Pour garantir un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs certifiés UL équipés de prises configurées entre 100-240 V AC, min. 5 A.



La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et être facilement accessible.

Installation

⚠ Ne placez pas le moniteur sur un chariot, un support, un trépied, un support mural ou une table instable. Si le moniteur tombe, il peut blesser une personne et causer des dommages importants à ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un support, un trépied, une fixation ou une table recommandés par le fabricant ou vendus avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de montage recommandés par le fabricant. Un produit et un chariot combinés doivent être déplacés avec précaution.

⚠ Ne poussez jamais aucun objet dans la fente du boîtier du moniteur. Cela pourrait endommager des composants du circuit, provoquant un incendie ou un choc électrique. Ne renversez jamais de liquides sur le moniteur.

⚠ Ne placez pas la face avant du produit sur le sol.

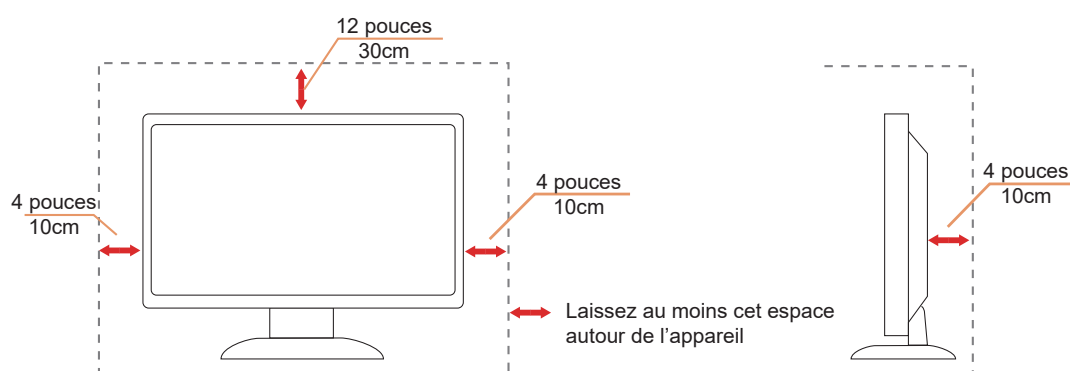
⚠ Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez un kit de montage approuvé par le fabricant et suivez les instructions du kit.

⚠ Laissez un espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation de l'air pourrait être insuffisante, ce qui pourrait entraîner une surchauffe, un incendie ou des dommages au moniteur.


⚠ Pour éviter tout dommage potentiel, par exemple le décollement du panneau de la bordure, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés. Si l'angle d'inclinaison maximal vers le bas de -5 degrés est dépassé, les dommages au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.


Voir ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsqu'il est installé au mur ou sur le support :

Installé avec support



Nettoyage

 Nettoyez régulièrement le boîtier avec un chiffon doux humidifié à l'eau.

 Lors du nettoyage, utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre. Le chiffon doit être humide et presque sec ; ne laissez pas de liquide pénétrer dans le boîtier.



 Veuillez débrancher le cordon d'alimentation avant de nettoyer le produit.

Autres



Si le produit dégage une odeur, un bruit ou de la fumée anormale, débranchez IMMÉDIATEMENT la prise d'alimentation et contactez un Centre de service.



Assurez-vous que les ouvertures de ventilation ne sont pas obstruées par une table ou un rideau.



Ne soumettez pas le moniteur LCD à des vibrations sévères ni à des chocs importants pendant son fonctionnement.



Ne frappez pas et ne laissez pas tomber le moniteur pendant son fonctionnement ou son transport.



Les cordons d'alimentation doivent être certifiés conformes aux normes de sécurité. Pour l'Allemagne, ils doivent être de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou de qualité supérieure. Pour les autres pays, les types appropriés doivent être utilisés en conséquence.



Une pression acoustique excessive provenant des écouteurs et casques peut entraîner une perte auditive. Le réglage de l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et casques, et par conséquent le niveau de pression sonore.



Faible lumière bleue : L'écran utilise un panneau à faible émission de lumière bleue. Il est conforme à la certification TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution sous les réglages par défaut ou après réinitialisation d'usine.

Santé :

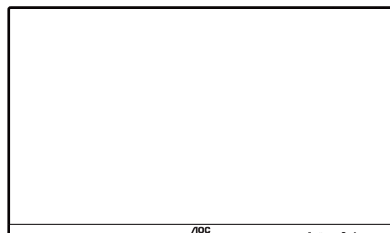
- Le moniteur doit être placé à une distance de 50 à 70 cm (20 à 28 pouces) de vos yeux.
- Regarder l'écran pendant une période prolongée provoque une fatigue oculaire et peut détériorer votre vue. Reposez vos yeux pendant 5 à 10 minutes toutes les heures d'utilisation du produit.
- Réduisez la fatigue oculaire en focalisant votre regard sur des objets éloignés.
- Un clignement fréquent des yeux et des exercices oculaires aident à prévenir le dessèchement des yeux.



La technologie sans scintillement maintient un rétroéclairage stable grâce à un gradateur DC qui élimine la cause principale du scintillement du moniteur, réduisant ainsi la fatigue oculaire.

Installation

Contenu de la boîte



Monitor

*

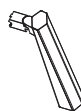


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



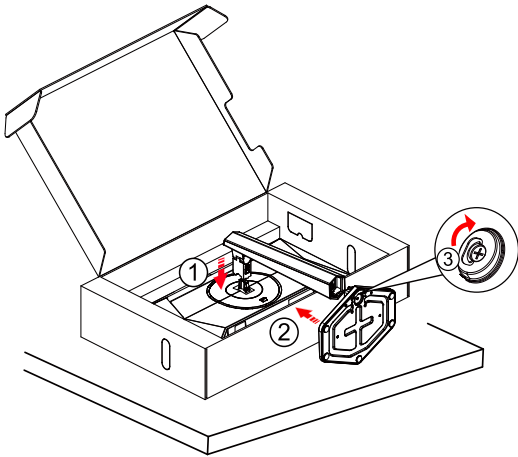
USB Cable

* Tous les câbles de signal ne sont pas fournis pour tous les pays et régions. Veuillez vérifier auprès du revendeur local ou de la succursale AOC pour confirmation.

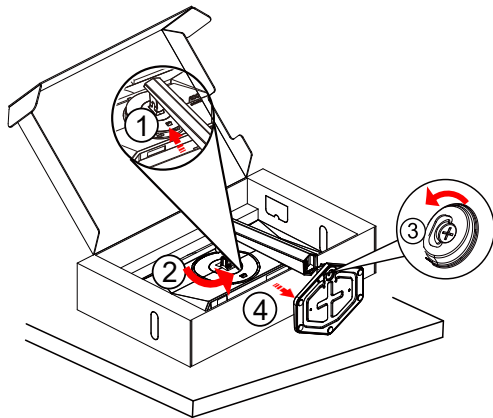
Montage du support et de la base

Veuillez installer ou retirer la base en suivant les étapes ci-dessous.

Installation :



Retrait :

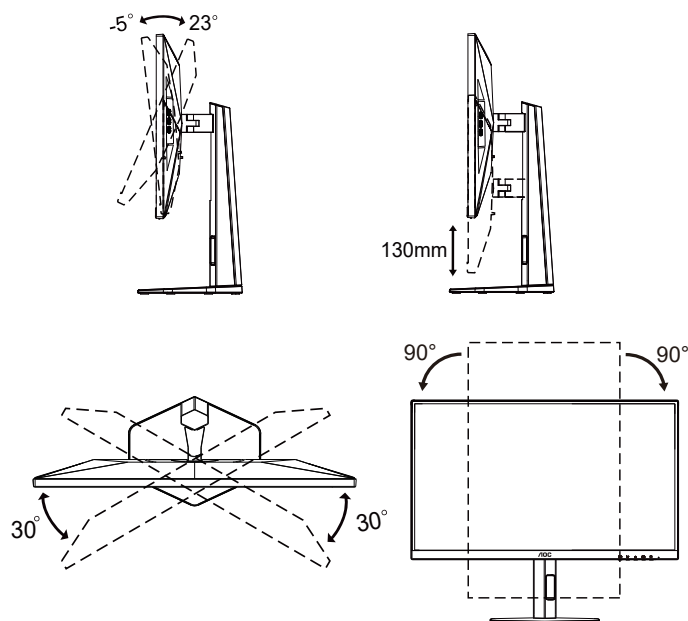


 NOTE : Le design de l'écran peut différer de celui illustré.

Réglage de l'angle de vision

Pour obtenir la meilleure expérience visuelle, il est recommandé que l'utilisateur s'assure de pouvoir voir l'intégralité de son visage à l'écran, puis ajuste l'angle du moniteur selon ses préférences personnelles. Maintenez le support afin d'éviter que le moniteur ne bascule lorsque vous modifiez son angle.

Vous pouvez ajuster le moniteur comme suit :



NOTE :

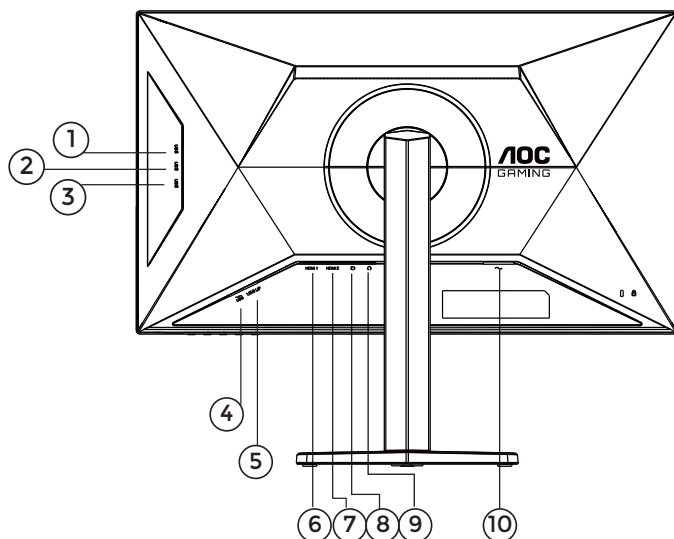
Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous modifiez l'angle. Le contact avec l'écran LCD peut l'endommager.

AVERTISSEMENT

- Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollement du panneau, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
- Ne pas appuyer sur l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Saisir uniquement la bordure.

Connexion du moniteur

Connexions des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



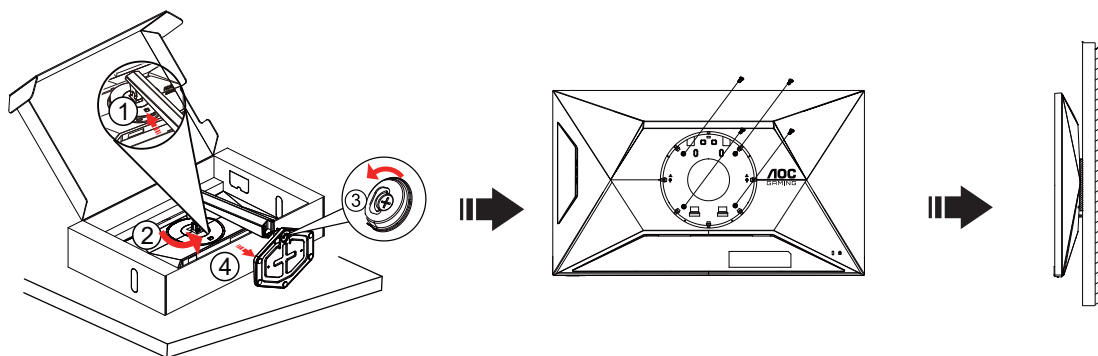
1. USB3.2 Gen2 en aval
2. USB3.2 Gen2 en aval
3. USB3.2 Gen2 en aval
4. USB3.2 Gen2 en aval avec charge
5. USB en amont
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Casque audio
10. Alimentation électrique

Connecter au PC

1. Brancher fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
 2. Éteindre votre ordinateur et débrancher son cordon d'alimentation.
 3. Connecter le câble de signal vidéo au connecteur vidéo à l'arrière de votre ordinateur.
 4. Brancher le cordon d'alimentation de votre ordinateur et de votre écran sur une prise électrique à proximité.
 5. Allumer votre ordinateur et votre écran.
- Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image n'est affichée, veuillez consulter la section Dépannage.
- Pour protéger l'équipement, éteignez toujours le PC et le moniteur LCD avant de les connecter.

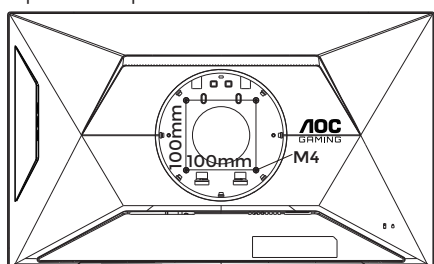
Montage mural

Préparation à l'installation d'un bras de montage mural optionnel.

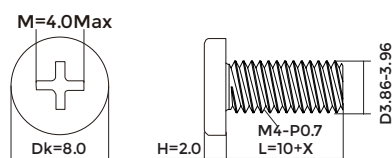


Ce moniteur peut être fixé à un bras de montage mural acheté séparément. Débranchez l'alimentation avant cette procédure. Suivez ces étapes :

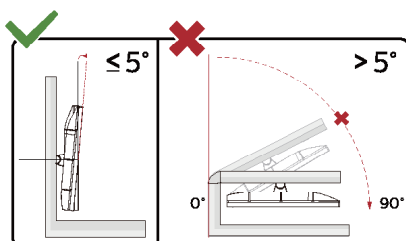
1. Retirez la base.
2. Suivez les instructions du fabricant pour assembler le bras de montage mural.
3. Placez le bras de montage mural à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec ceux situés à l'arrière du moniteur.
4. Insérez les 4 vis dans les trous et serrez-les.
5. Reconnectez les câbles. Reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le bras de montage mural optionnel pour les instructions de fixation au mur.



Spécifications des vis de support mural : M4*(10 + X) mm (X = épaisseur du support pour montage mural)



Note : Les trous de fixation VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles. Veuillez vérifier auprès du revendeur ou du service officiel d'AOC. Contactez toujours le fabricant pour l'installation murale.



* Le design de l'affichage peut différer de celui illustré.

⚠ AVERTISSEMENT :

1. Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollement du panneau, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
2. Ne pas appuyer sur l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Saisir uniquement la bordure.

fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync fonctionne avec DisplayPort/HDMI.
2. Carte graphique compatible : la liste recommandée est indiquée ci-dessous et peut également être consultée sur www.AMD.com

Cartes graphiques

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (à l'exception des R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (à l'exception des R9 270/X, R9 280/X)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

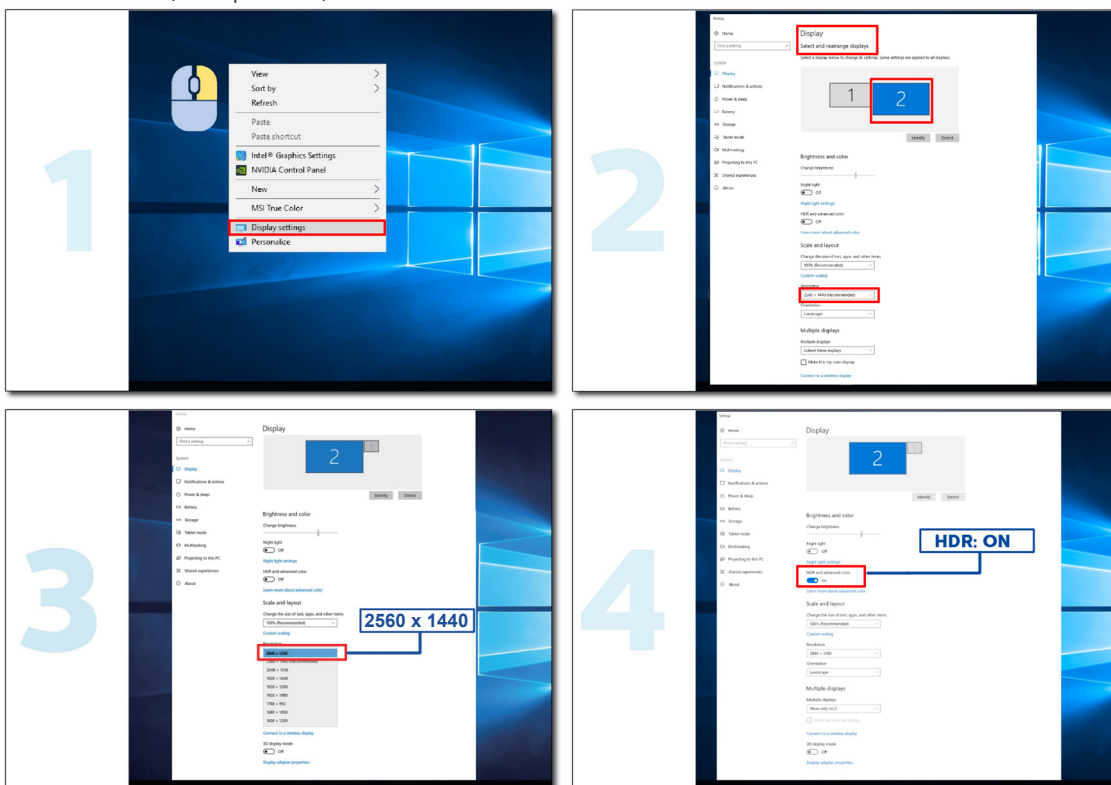
Il est compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

L'affichage peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles.

Veuillez contacter le fabricant de l'appareil ainsi que le fournisseur de contenu pour obtenir des informations sur la compatibilité de votre appareil et de votre contenu. Veuillez sélectionner « OFF » pour la fonction HDR lorsque vous n'avez pas besoin de l'activation automatique.

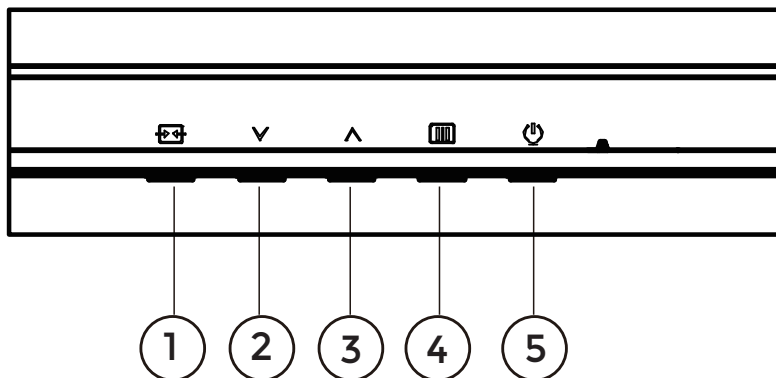
Note :

1. Aucun réglage spécial n'est nécessaire pour l'interface DisplayPort/HDMI dans les versions de WIN10 antérieures à la V1703.
2. Seule l'interface HDMI est disponible et l'interface DisplayPort ne fonctionne pas dans la version WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz recommandé uniquement pour les lecteurs Blu-ray, Xbox et PlayStation.
4. Réglage de l'affichage :
 - a. La résolution d'affichage est réglée sur 2560*1440, et le HDR est préréglé sur ON.
 - b. Après avoir lancé une application, le meilleur effet HDR est obtenu lorsque la résolution est réglée sur 2560*1440 (si disponible).



Réglage

Touches de Raccourci



| | |
|---|-------------------------|
| 1 | Source/Sortie |
| 2 | Mode Jeu |
| 3 | Point de Réglage |
| 4 | Menu/Entrée |
| 5 | Alimentation électrique |

Menu/Entrée

Appuyez pour afficher l'OSD ou confirmer la sélection.

Alimentation électrique

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Point de Réglage

Lorsque l'OSD n'est pas affiché, appuyez sur le bouton Point de Réglage pour afficher ou masquer le Point de Réglage.

Mode Jeu

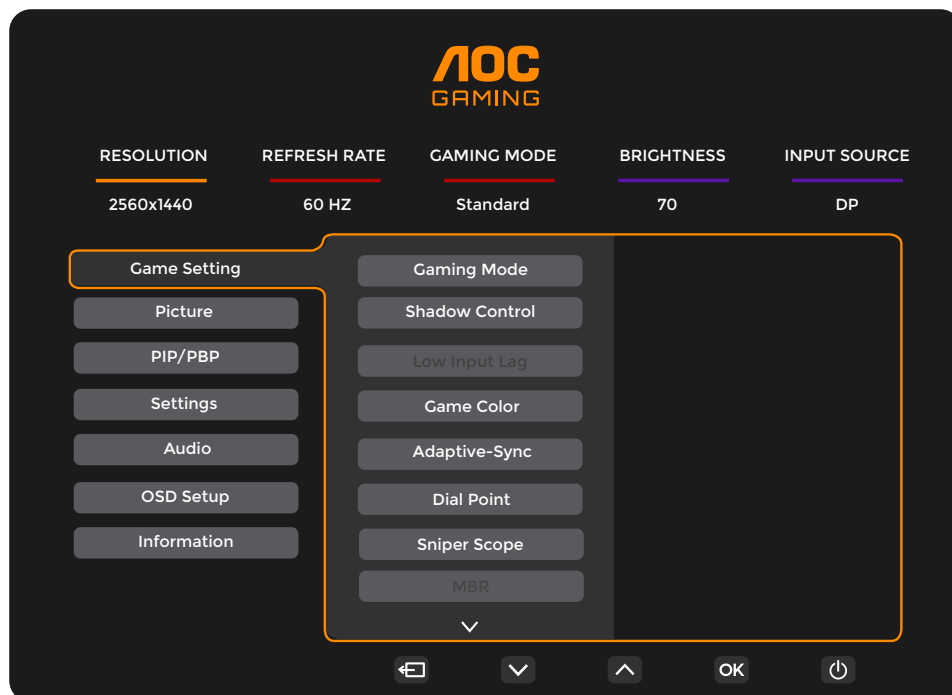
Lorsque l'OSD n'est pas affiché, appuyez sur "V" la touche pour activer la fonction Mode Jeu, puis appuyez sur "V" ou "^" la touche pour sélectionner le Mode Jeu (Standard, FPS, RTS, Course, Joueur 1, Joueur 2 ou Joueur 3) en fonction des différents types de jeux.
















Source/Sortie

Lorsque l'OSD est fermé, appuyez sur le bouton Source/Sortie pour activer la touche rapide Source. Lorsque le menu OSD est actif, ce bouton sert de touche de sortie (pour quitter le menu OSD).

Réglage OSD

Instructions de base et simples sur les touches de contrôle.

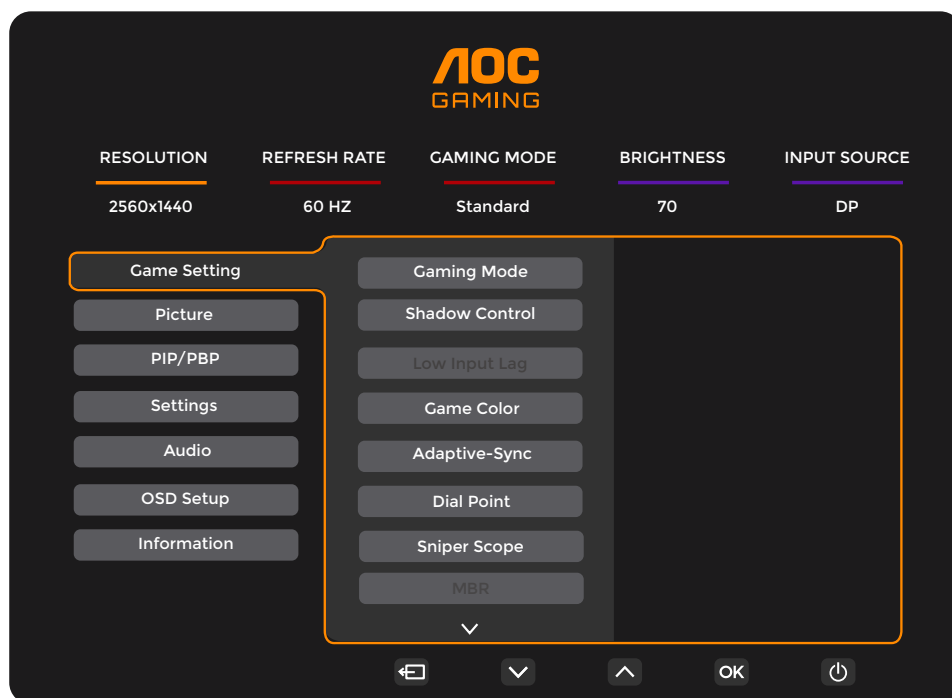


- 1). Appuyez sur le  bouton MENU pour activer la fenêtre OSD.
- 2). Appuyez sur  ou  pour naviguer parmi les fonctions. Une fois la fonction souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur le  bouton MENU / OK pour l'activer, puis appuyez sur  ou  pour naviguer dans les fonctions du sous-menu. Une fois la fonction du sous-menu souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur  le bouton MENU / OK pour l'activer.
- 3). Appuyez sur  ou  pour modifier les réglages de la fonction sélectionnée. Appuyez sur  /  pour quitter. Si vous souhaitez ajuster une autre fonction, répétez les étapes 2 et 3.
- 4). Fonction de verrouillage de l'OSD : pour verrouiller l'OSD, maintenez enfoncé le  bouton MENU lorsque le moniteur est éteint, puis appuyez sur  bouton d'alimentation pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller l'OSD, appuyez et maintenez enfoncé le  bouton MENU lorsque le moniteur est éteint, puis appuyez sur  bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Notes :

- 1). Si le produit ne dispose que d'une seule entrée de signal, l'option « Sélection d'entrée » ne peut pas être modifiée.
- 2). Si la résolution du signal d'entrée correspond à la résolution native ou à Adaptive-Sync, alors l'option « Rapport d'image » est inactive.

Paramètres de jeu



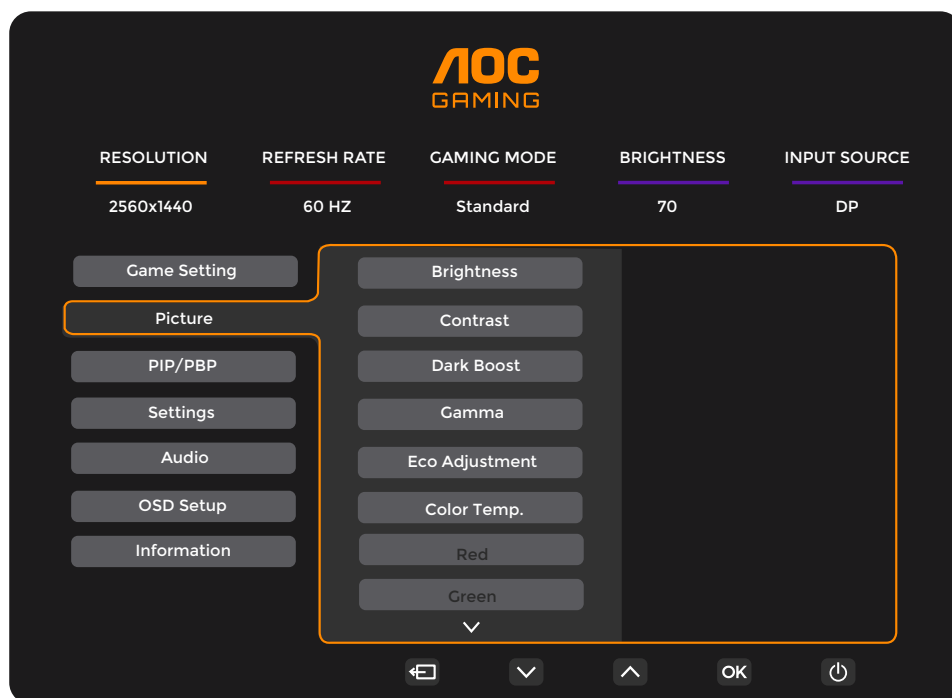
| | | |
|-------------------------|--------------------------------|--|
| Mode Jeu | Standard | Améliore la lisibilité pour les jeux web et mobiles adaptés. |
| | FPS | Pour jouer à des jeux FPS (First Person Shooters). Améliore le niveau de noir dans les thèmes sombres. |
| | RTS | Pour jouer à des jeux RTS (Real Time Strategy). Améliore la qualité de l'image. |
| | Course | Pour jouer à des jeux de course, offre un temps de réponse optimal et une saturation des couleurs élevée. |
| | Joueur 1 | Paramètres préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 1. |
| | Joueur 2 | Les paramètres de préférence de l'utilisateur ont été enregistrés sous Gamer 2. |
| | Gamer 3 | Les paramètres de préférence de l'utilisateur ont été enregistrés sous Gamer 3. |
| Contrôle des ombres | 0 ~ 20 | Le Contrôle des ombres est réglé par défaut à 0, puis l'utilisateur peut ajuster de 0 à 20 pour obtenir une image plus claire. Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, ajustez la valeur de 0 à 20 pour une image nette. |
| Faible latence d'entrée | Désactivé / Activé | Désactivez le tampon d'image pour réduire la latence d'entrée. |
| Couleur de jeu | 0 ~ 20 | La Couleur de jeu offre un réglage de saturation de 0 à 20 pour améliorer la qualité de l'image. |
| Adaptive-Sync | Désactivé / Activé | Désactivez ou activez Adaptive-Sync. Rappel de fonctionnement d'Adaptive-Sync : lorsque la fonction Adaptive-Sync est activée, des scintillements peuvent apparaître dans certains environnements de jeu. |
| Point de Réglage | Désactivé / Activé / Dynamique | La fonction « Dial Point » place un indicateur de visée au centre de l'écran pour aider les joueurs à viser avec précision dans les jeux de tir à la première personne (FPS). |
| Lunette de sniper | Désactivé / 1.0 / 1.5 / 2.0 | Effectuez un zoom local pour faciliter le ciblage lors de la prise de vue. |

| | | |
|---------------------|---|--|
| MBR | 0 ~ 20 | MBR (Réduction du flou de mouvement) offre de 0 à 20 niveaux de réglage pour réduire le flou de mouvement. Note : 1. La fonction MBR peut être ajustée lorsque l'Adaptive-Sync est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est ≥ 75 Hz. 2. La luminosité de l'écran diminue à mesure que la valeur de réglage augmente. |
| Synchronisation MBR | Désactivé / Activé | Désactivez ou activez la synchronisation MBR (Suppression du flou de mouvement). Note : La fonction de synchronisation MBR peut être ajustée lorsque G-SYNC/Adaptive-Sync est activé et que la fréquence de rafraîchissement est ≥ 75 Hz. |
| Overdrive | Normal | Ajustez le temps de réponse. Note : 1. Si l'utilisateur règle OverDrive sur « Le plus rapide », l'image affichée peut être floue. Les utilisateurs peuvent ajuster le niveau d'OverDrive ou le désactiver selon leurs préférences. 2. La fonction « Extrême » est optionnelle lorsque l'Adaptive-Sync est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est ≥ 75 Hz. 3. La luminosité de l'écran diminue lorsque la fonction « Extrême » est activée. |
| | Rapide | |
| | Plus rapide | |
| | Le plus rapide | |
| | Extrême | |
| Compteur de trames | Désactivé / En haut à droite / En bas à droite / En haut à gauche / En bas à gauche | Affiche la fréquence V dans le coin sélectionné. |
| HDMI1 | Console/DVD / PC | Sélectionnez le type d'appareil connecté. Lors de l'utilisation de HDMI1 pour connecter la console de jeu ou le lecteur DVD, réglez HDMI1 sur console de jeu/DVD. |
| HDMI2 | Console/DVD / PC | Sélectionnez le type d'appareil connecté. Lors de l'utilisation de HDMI2 pour connecter la console de jeu ou le lecteur DVD, réglez HDMI2 sur console de jeu/DVD. |

Note :

- 1). Lorsque le « Mode HDR » sous « Image » est activé, les éléments « Contrôle des ombres » et « Couleur de jeu » ne peuvent pas être ajustés.
- 2). Lorsque « HDR » sous « Image » est réglé sur « DisplayHDR », les éléments « Mode jeu », « Contrôle des ombres » et « Couleur de jeu », « MBR » et « Synchronisation MBR » ne peuvent pas être ajustés. « Extrême » sous « Overdrive » n'est pas disponible.
Lorsque « HDR » sous « Image » est réglé sur « Image HDR », « Film HDR » ou « Jeu HDR », les éléments « Mode Jeu », « Couleur de jeu », « MBR » et « Synchronisation MBR » ne peuvent pas être ajustés. « Extrême » sous « Overdrive » n'est pas disponible.
- 3). Lorsque « Espace colorimétrique » sous « Image » est réglé sur sRGB, les éléments « Contrôle des ombres » et « Couleur de jeu » ne peuvent pas être ajustés.

Image



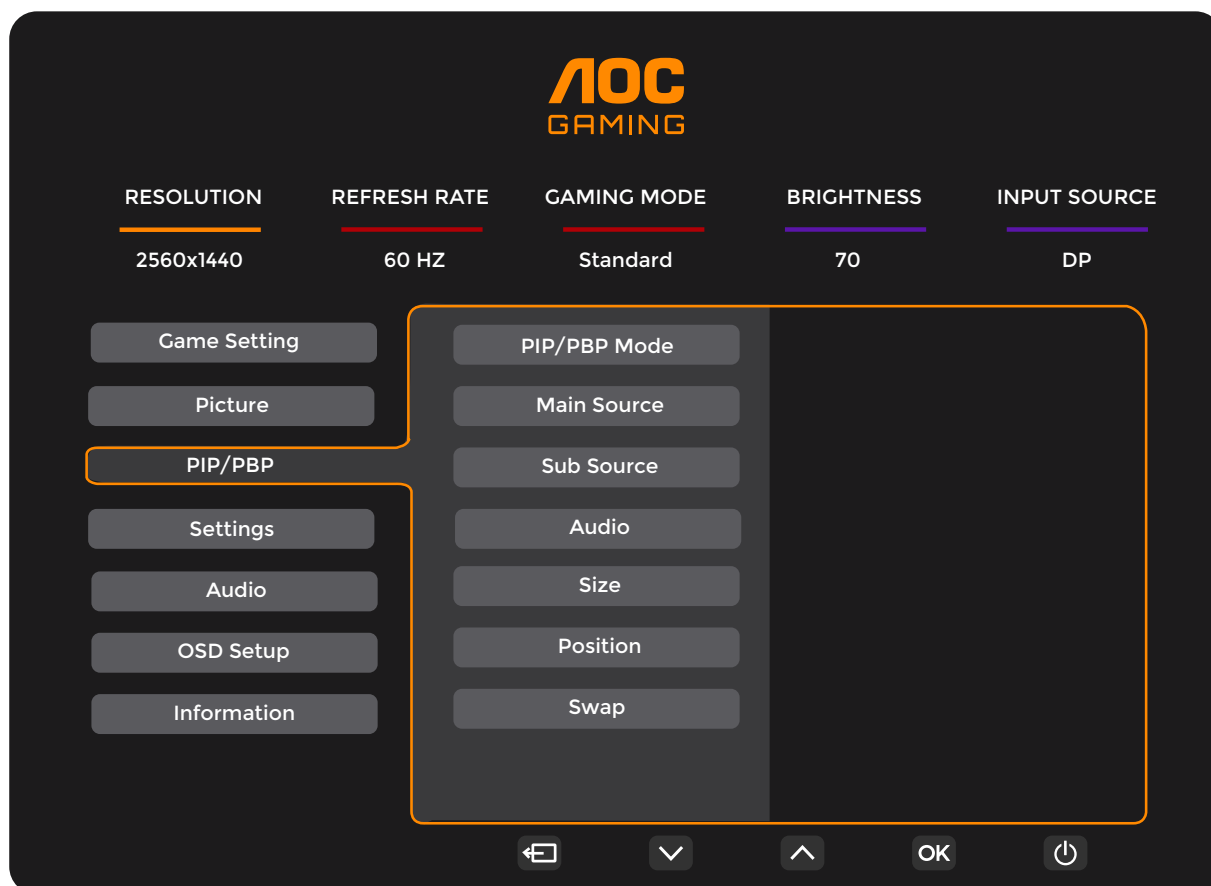
| | | |
|---------------------------------|--|--|
| Luminosité | 0-100 | Réglage du rétroéclairage. |
| Contraste | 0-100 | Contraste à partir du registre numérique. |
| Amplification des zones sombres | Désactivé / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3 | Améliore les détails de l'écran dans les zones sombres ou lumineuses pour ajuster la luminosité dans la zone claire et garantir qu'elle ne soit pas saturée. |
| Gamma | 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6 | Réglage du gamma. |
| Réglage Éco | Standard | Mode standard. |
| | Text | Mode texte. |
| | Internet | Mode Internet. |
| | Jeu | Mode Jeu. |
| | Film | Mode Film. |
| | Sport | Mode Sport. |
| | Lecture | Mode Lecture. |
| Température couleur | Chaud | Température de couleur chaude. |
| | Normal | Température de couleur normale. |
| | Froid | Température de couleur froide. |
| | Utilisateur | Restaurer la température de couleur. |
| Rouge | 0-100 | Gain rouge depuis le registre numérique. |
| Vert | 0-100 | Gain vert depuis le registre numérique. |
| Bleu | 0-100 | Gain bleu depuis le registre numérique. |

| | | |
|-----------------------|--|---|
| HDR | Désactivé | Réglez le profil HDR en fonction de vos besoins d'utilisation. Note : Lorsque le HDR est détecté, l'option HDR s'affiche pour réglage. |
| | DisplayHDR | |
| | Image HDR | |
| | Film HDR | |
| | Jeu HDR | |
| Mode HDR | Désactivé | Optimisé pour la couleur et le contraste de l'image, simulant l'effet HDR. Note : Lorsque le HDR n'est pas détecté, l'option Mode HDR s'affiche pour réglage. |
| | Image HDR | |
| | Film HDR | |
| | Jeu HDR | |
| DCR | Désactivé | Désactiver le rapport de contraste dynamique. |
| | Activé | Activer le rapport de contraste dynamique. |
| Espace colorimétrique | Panneau natif | Panneau avec espace colorimétrique standard. |
| | sRGB | Espace colorimétrique sRGB. |
| Mode LowBlue | Désactivé | Réduire la lumière bleue en contrôlant la température de couleur. |
| | Multimédia | |
| | Internet | |
| | Bureau | |
| | Lecture | |
| Ratio d'image | Plein / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) | Sélectionnez le rapport d'image pour l'affichage. |

Note :

- 1). Lorsque le « Mode HDR » est activé, les éléments « Contraste », « Dark Boost », « Gamma », « Réglage Éco », « Température de couleur », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être ajustés.
- 2). Lorsque le « HDR » est réglé sur « DisplayHDR », tous les éléments sauf « HDR » ne peuvent pas être ajustés. Lorsque le « HDR » est réglé sur « HDR Picture », « HDR Movie » ou « HDR Game », « Gamma », « Réglage Éco », « Température de couleur », « DCR », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être ajustés.
- 3). Lorsque l'« Espace colorimétrique » est réglé sur « sRGB », les éléments « Contraste », « Dark Boost », « Gamma », « Réglage Éco », « Température de couleur », « Mode HDR » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être ajustés.
- 4). Lorsque le « Réglage Éco » est réglé sur « Lecture », les éléments « Contraste », « Température de couleur », « DCR », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être ajustés.

PIP/PBP



| | | |
|-------------------|---------------------------|---|
| Mode PIP/PBP | Désactivé / PIP / PBP | Désactiver ou activer le PIP ou le PBP. |
| Source principale | | Sélectionner la source de l'écran principal. |
| Source secondaire | | Sélectionner la source de l'écran secondaire. |
| Audio | Source principale | Sélectionner la configuration audio de l'écran principal ou secondaire. |
| | Source secondaire | |
| Taille | Petit / Moyen / Grand | Sélectionner la taille de l'écran. |
| Position | Haut-droite | Définir la position de l'écran. |
| | Bas-droite | |
| | Haut-gauche | |
| | Bas-gauche | |
| Échanger | Activé : Échanger | Échanger la source de l'écran. |
| | Désactivé : aucune action | |

Note :

- 1). Lorsque « HDR » sous « Photo » est réglé sur un état autre que désactivé, tous les éléments sous « PIP/PBP » ne peuvent pas être ajustés.
- 2). Lorsque PIP/PBP est activé, certains réglages liés à la couleur dans le menu OSD ne sont valides que pour l'écran principal, tandis que l'écran secondaire n'est pas pris en charge. Par conséquent, l'écran principal et l'écran secondaire peuvent présenter des couleurs différentes.

3) Lorsque PBP/PIP est activé, la compatibilité des sources d'entrée de l'écran principal et secondaire est indiquée dans le tableau suivant :

| PBP | | Source principale | | |
|-------------------|-------|-------------------|-------|----|
| | | HDMI1 | HDMI2 | DP |
| Source secondaire | HDMI1 | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V |
| | DP | V | V | V |

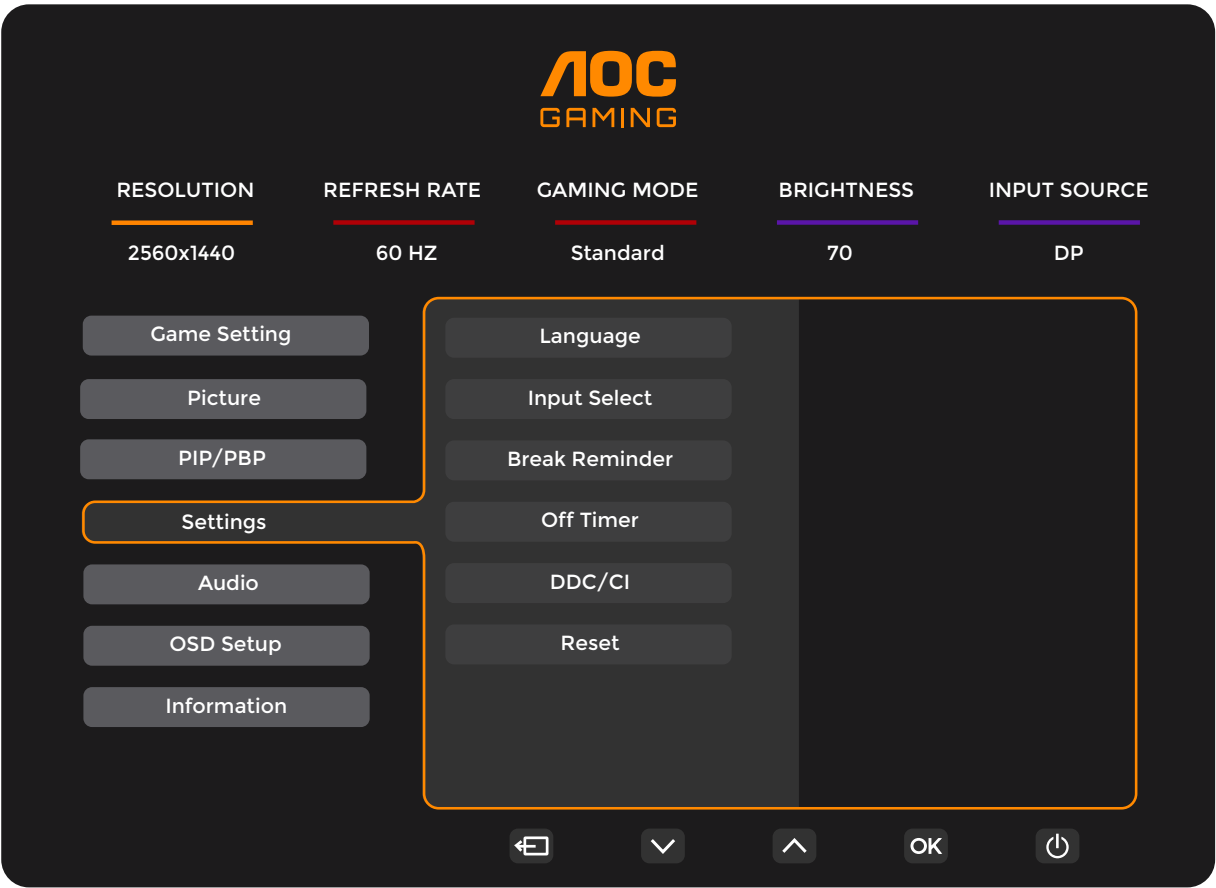
Lorsque le PBP est activé, le port HDMI/DP prend en charge une résolution maximale de 1280x1440@144Hz 8 bits (en format RGB ou YCbCr444).

| PIP | | Source principale | | |
|-------------------|-------|-------------------|-------|----|
| | | HDMI1 | HDMI2 | DP |
| Source secondaire | HDMI1 | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V |
| | DP | V | V | V |

Lorsque le PIP est activé, le port HDMI prend en charge une résolution maximale de 2560x1440@144Hz.

Lorsque le PIP est activé, le port DP prend en charge une résolution maximale de 2560x1440@240Hz.

Paramètres



| | | |
|--------------------|---------------------------|--|
| Langue | | Sélectionnez la langue de l'OSD. |
| Sélection d'entrée | Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP | Sélectionnez la source du signal d'entrée. |
| Rappel de pause | Désactivé / Activé | Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'une heure. |
| Minuteur d'arrêt | 0-24 heures | Sélectionnez la durée avant extinction en courant continu. |
| DDC/CI | Non / Oui | Activez ou désactivez la prise en charge DDC/CI. |
| Réinitialiser | Non / Oui | Réinitialisez le menu aux paramètres par défaut. |

Audio



| | | |
|--------|-----------------------|--------------------|
| Volume | 0-100 | Réglage du volume. |
| Muet | Désactivé / Activé | Couper le son. |

Configuration de l'OSD



| | | |
|-----------------|-------|---|
| Transparence | 0-100 | Ajuster la transparence de l'OSD. |
| Position H. | 0-100 | Ajuster la position horizontale de l'OSD. |
| Position V. | 0-100 | Ajuster la position verticale de l'OSD. |
| Délai d'attente | 5-120 | Ajuster le délai d'attente de l'OSD. |

Information

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G4SRU

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Indicateur LED

| Statut | Couleur de la LED |
|-----------------------|-------------------|
| Mode pleine puissance | Blanc |
| Mode actif-désactivé | Orange |

Dépannage

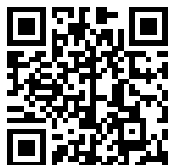
| Problème et question | Solutions possibles |
|--|---|
| Le voyant d'alimentation ne s'allume pas | Assurez-vous que le bouton d'alimentation est activé et que le cordon d'alimentation est correctement branché à une prise de courant mise à la terre ainsi qu'au moniteur. |
| Pas d'image à l'écran | <ul style="list-style-type: none"> ● Le cordon d'alimentation est-il correctement connecté ? Vérifiez la connexion du cordon d'alimentation et l'alimentation électrique. ● Le câble vidéo est-il correctement connecté ? (Connecté via le câble HDMI) Vérifiez la connexion du câble HDMI. (Connecté via le câble DisplayPort) Vérifiez la connexion du câble DisplayPort. * L'entrée HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles. ● Si l'alimentation est activée, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (l'écran de connexion). Si l'écran initial (l'écran de connexion) apparaît, démarrez l'ordinateur en mode approprié (mode sans échec pour Windows 7/8/10) puis modifiez la fréquence de la carte vidéo. (Reportez-vous à la section Réglage de la résolution optimale) Si l'écran initial (l'écran de connexion) n'apparaît pas, contactez le Centre de service ou votre revendeur. ● Pouvez-vous voir "Entrée non prise en charge" à l'écran ? Ce message apparaît lorsque le signal de la carte vidéo dépasse la résolution maximale et la fréquence que le moniteur peut gérer correctement. Ajustez la résolution et la fréquence maximales que le moniteur peut supporter. ● Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés. |
| L'image est floue et présente un effet de rémanence | Ajustez les commandes de contraste et de luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique. Assurez-vous de ne pas utiliser de câble d'extension ni de boîtier de commutation. Nous recommandons de brancher le moniteur directement sur la sortie de la carte vidéo à l'arrière. |
| L'image rebondit, scintille ou un motif ondulé apparaît à l'écran | Éloignez autant que possible les appareils électriques susceptibles de provoquer des interférences du moniteur. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale que votre moniteur peut supporter à la résolution utilisée. |
| Le moniteur est bloqué en mode veille active" | L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHÉ. La carte vidéo de l'ordinateur doit être correctement insérée dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est pliée. Vérifiez que votre ordinateur est opérationnel en appuyant sur la touche CAPS LOCK du clavier tout en observant la LED CAPS LOCK. La LED doit s'allumer ou s'éteindre après avoir appuyé sur la touche CAPS LOCK. |
| Absence d'une des couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU) | Inspectez le câble vidéo du moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est endommagée. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur. |
| L'image à l'écran n'est pas centrée ou dimensionnée correctement. | Ajustez la position horizontale (H-Position) et verticale (V-Position) ou appuyez sur la touche de raccourci (AUTO). |
| L'image présente des défauts de couleur (le blanc ne paraît pas blanc). | Ajustez la couleur RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée. |
| Perturbations horizontales ou verticales à l'écran. | Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10/11 pour ajuster l'horloge (CLOCK) et la mise au point (FOCUS). Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique. |

| | |
|----------------------------------|--|
| Réglementation et service | <p> Veuillez consulter les informations relatives à la réglementation et au service disponibles dans le manuel sur CD ou sur www.aoc.com (pour trouver le modèle que vous avez acheté dans votre pays et accéder aux informations de réglementation et de service dans la page Support). </p> |
|----------------------------------|--|

Spécifications

Spécifications générales

| | | | |
|----------------------------|---|--|-------------------------------|
| Panneau | Nom du modèle | Q27G4SRU | |
| | Système de commande | Écran TFT couleur LCD | |
| | Taille de l'image visible | 68,5 cm en diagonale | |
| | Pas de pixel | 0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V) | |
| | Vidéo | Interface HDMI et interface DisplayPort | |
| | Couleur d'affichage | 1,07 milliard de couleurs ^[1] | |
| Autres | Plage de balayage horizontal | 30 kHz ~ 470 kHz | |
| | Taille de balayage horizontal (maximum) | 596,736 mm | |
| | Plage de balayage vertical | 48~300 Hz | |
| | Taille de balayage vertical (maximum) | 335,664 mm | |
| | Résolution prééglée optimale | 2560x1440@60 Hz | |
| | Résolution maximale | 2560x1440@300 Hz | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | |
| | Source d'alimentation | 100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A | |
| | Consommation électrique | Typique (luminosité et contraste par défaut) | 26 W |
| | | Max. (luminosité = 100, contraste = 100) | ≤ 82 W |
| | | Mode Veille | ≤ 0,5 W |
| | Dissipation Thermique | Fonctionnement Normal | 88,74 BTU/h (typ.) |
| | | Veille (mode veille) | <1,71 BTU/h |
| | | Mode Arrêt | <1,02 BTU/h |
| | | Mode Arrêt (interrupteur secteur) | 0 BTU/h |
| Caractéristiques Physiques | Type de Connecteur | USB UP/USB-A x4 (inclut 1 charge rapide) HDMI x2 / DisplayPort / Prise casque | |
| | Type de Câble de Signal | Détachable | |
| | Haut-parleur intégré | 2Wx2 | |
| Environnement | Température | Fonctionnement | 0°C~40°C |
| | | Hors fonctionnement | -25°C~55°C |
| | Humidité | Fonctionnement | 10 %~85 % (sans condensation) |
| | | Hors fonctionnement | 5 %~93 % (sans condensation) |
| | Altitude | Fonctionnement | 0 m~5000 m (0 ft~16404 ft) |
| | | Hors fonctionnement | 0 m~12192 m (0 ft~40000 ft) |



Note :

[1]Le nombre maximal de couleurs d’affichage pris en charge par ce produit est de 1,07 milliard, et les conditions de réglage sont les suivantes (des différences peuvent survenir en raison des limitations de sortie de certaines cartes graphiques).

("V" : supporté, "\ " : non supporté) :

| Version du signal Format de couleur État Profondeur de couleur | HDMI2.1 | | DisplayPort1.4 | |
|---|----------------------|--------------|----------------------|-----------------|
| | YCbCr420 YCbCr422 | YCbCr444 RGB | YCbCr420 YCbCr422 | YCbCr444 RGB |
| QHD 300 Hz 10 bpc | v | v | v | v |
| QHD 300 Hz 8 bpc | v | v | v | v |
| QHD 270 Hz 10 bpc | v | v | v | v |
| QHD 270 Hz 8 bpc | v | v | v | v |
| QHD 240 Hz 10 bpc | v | v | v | v |
| QHD 240 Hz 8 bpc | v | v | v | v |
| QHD 200 Hz 10 bpc | v | v | v | v |
| QHD 200 Hz 8 bpc | v | v | v | v |
| QHD 165 Hz 10 bpc | v | v | v | v |
| QHD 165 Hz 8 bpc | v | v | v | v |
| QHD 144 Hz 10 bpc | v | v | v | v |
| QHD 144 Hz 8 bpc | v | v | v | v |
| QHD 120Hz 10 bpc | v | v | v | v |
| QHD 120Hz 8 bpc | v | v | v | v |
| QHD 100Hz 10 bpc | v | v | v | v |
| QHD 100Hz 8 bpc | v | v | v | v |
| Basse résolution 10 bpc | v | v | v | v |
| Basse résolution 8 bpc | v | v | v | v |

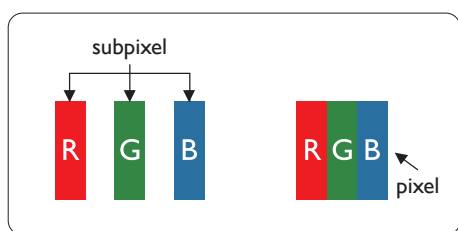
Note : En raison des restrictions du système Windows, le HDR peut ne pas être activé lorsque la profondeur de couleur d’affichage est de 8 bpc + YCbCr422 ou inférieure.

Politique relative aux défauts de pixels des dalles des moniteurs AOC

AOC s'efforce de fournir des produits de la plus haute qualité. Nous utilisons certains des procédés de fabrication les plus avancés de l'industrie et appliquons un contrôle qualité rigoureux. Cependant, des défauts de pixels ou de sous-pixels sur les dalles des moniteurs sont parfois inévitables.

Aucun fabricant ne peut garantir que tous les panneaux seront exempts de défauts de pixels, mais AOC garantit que tout moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé sous garantie. Cette notice explique les différents types de défauts de pixels et définit les niveaux acceptables de défauts pour chaque type. Pour pouvoir bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement sous garantie, le nombre de défauts de pixels sur un panneau de moniteur doit dépasser ces niveaux acceptables. Par exemple, pas plus de 0,0004 % des sous-pixels d'un moniteur peuvent être défectueux.

De plus, AOC établit des normes de qualité encore plus strictes pour certains types ou combinaisons de défauts de pixels qui sont plus visibles que d'autres. Cette politique est valable dans le monde entier.



Pixels et sous-pixels

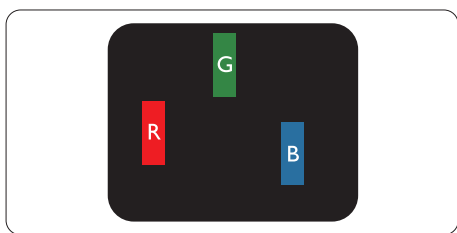
Un pixel, ou élément d'image, est composé de trois sous-pixels dans les couleurs primaires rouge, vert et bleu. De nombreux pixels ensemble forment une image. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel blanc. Lorsque tous sont éteints, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés et éteints apparaissent comme des pixels uniques d'autres couleurs.

Types de défauts de pixels

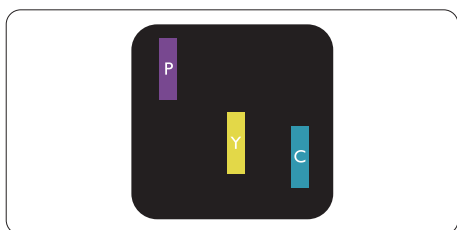
Les défauts de pixels et de sous-pixels se manifestent à l'écran de différentes manières. Il existe deux catégories de défauts de pixels ainsi que plusieurs types de défauts de sous-pixels dans chaque catégorie.

Défauts de points lumineux

Les défauts de points lumineux se présentent sous forme de pixels ou de sous-pixels constamment allumés ou « activés ». Autrement dit, un point lumineux est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif sombre. Voici les types de défauts de points lumineux.



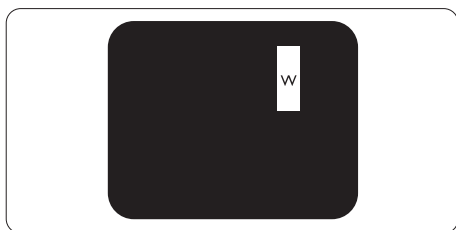
Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé.



Deux sous-pixels adjacents allumés :

- Rouge + Bleu = Violet

- Rouge + Vert = Jaune
- Vert + Bleu = Cyan (bleu clair)



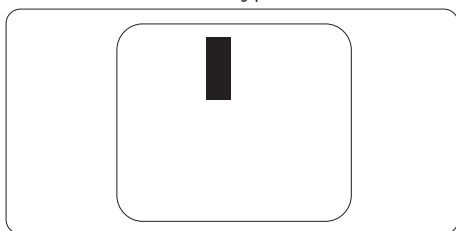
Trois sous-pixels allumés adjacents (un pixel blanc).

Note

Un point lumineux rouge ou bleu doit être plus de 50 % plus lumineux que les points voisins, tandis qu'un point lumineux vert doit être 30 % plus lumineux que les points voisins.

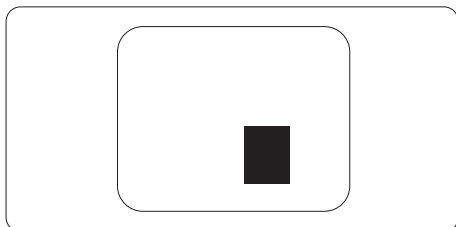
Défauts de points noirs

Les défauts de points noirs apparaissent comme des pixels ou sous-pixels toujours sombres ou « éteints ». Autrement dit, un point sombre est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif clair. Voici les types de défauts de points noirs.



Proximité des défauts de pixels

Étant donné que les défauts de pixels et sous-pixels du même type, proches les uns des autres, peuvent être plus visibles, AOC spécifie également des tolérances concernant la proximité des défauts de pixels.



Tolérances des défauts de pixels

Pour pouvoir bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement en raison de défauts de pixels pendant la période de garantie, un panneau de moniteur AOC doit présenter des défauts de pixels ou sous-pixels dépassant les tolérances indiquées dans le manuel en ligne.

| DÉFAUTS DE POINTS LUMINEUX | NIVEAU ACCEPTABLE |
|--|-------------------|
| 1 sous-pixel allumé | 2 |
| 2 sous-pixels adjacents allumés | 1 |
| 3 sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc) | 0 |
| Distance entre deux défauts de points lumineux* | ≥ 15 mm |
| Nombre total de défauts de points lumineux de tous types | 2 |
| DÉFAUTS DE POINTS NOIRS | NIVEAU ACCEPTABLE |
| 1 sous-pixel sombre | 5 ou moins |
| 2 sous-pixels sombres adjacents | 2 ou moins |
| 3 sous-pixels sombres adjacents | ≤ 0 |
| Distance entre deux défauts de points noirs* | ≥ 15 mm |
| Nombre total de défauts de points noirs de tous types | 5 ou moins |

| TOTAL DES DÉFAUTS DE POINTS | NIVEAU ACCEPTABLE |
|---|--------------------------|
| Nombre total de défauts de points lumineux ou noirs de tous types | 5 ou moins |

Note

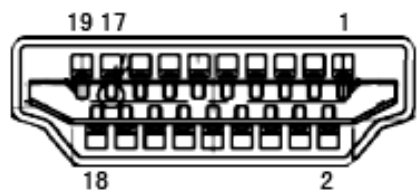
* : 1 ou 2 défauts de sous-pixels adjacents = 1 défaut de point.

Modes d'affichage prédéfinis

| STANDARD | RÉSOLUTION (±1 Hz) | FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz) | FRÉQUENCE VERTICALE (Hz) |
|------------------------------|--------------------|-----------------------------|--------------------------|
| VGA | 640x480@60 Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72 Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75 Hz | 37.5 | 75 |
| | 640x480@100 Hz | 50.313 | 99.826 |
| | 640x480@120 Hz | 60.938 | 119.72 |
| SVGA | 800x600@56 Hz | 35.16 | 56.250 |
| | 800x600@60 Hz | 37.88 | 60.317 |
| | 800x600@72 Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75 Hz | 46.875 | 75.000 |
| | 800x600@100 Hz | 62.760 | 99.778 |
| | 800x600@120 Hz | 76.302 | 119.972 |
| XGA | 1024x768@60 Hz | 48.36 | 60 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.07 |
| | 1024x768@100Hz | 80.448 | 99.811 |
| | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.020 |
| | 1280x720@60Hz | 44.772 | 59.855 |
| Full HD | 1920x1080@50Hz | 28.125 | 50.00 |
| | 1920x1080@60Hz | 67.500 | 60.00 |
| | 1920x1080@120Hz | 135.000 | 120.00 |
| QHD (uniquement DisplayPort) | 2560x1440@100Hz | 88.860 | 60.00 |
| QHD | 2560x1440@60 Hz | 151.000 | 100.000 |
| | 2560x1440@120Hz | 182.996 | 120 |
| | 2560x1440@144Hz | 214.563 | 144 |
| | 2560x1440@165Hz | 244.202 | 165 |
| | 2560x1440@200Hz | 304.000 | 200 |
| | 2560x1440@240Hz | 364.801 | 240 |
| | 2560x1440@270Hz | 398.509 | 270 |
| | 2560x1440@300 Hz | 462.000 | 300 |
| MODES IBM | | | |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70 |
| MODES MAC | | | |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 67 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 75 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.241 | 75 |

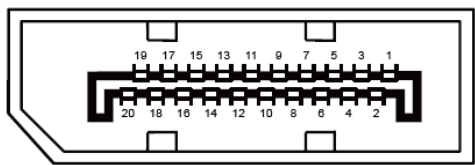
Note : Conformément à la norme VESA, une marge d'erreur (+/-1 Hz) peut survenir lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de champ) selon les systèmes d'exploitation et cartes graphiques. Pour améliorer la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous référer au produit réel.

Affectations des broches



Câble de signal d’affichage couleur 19 broches

| N° de broche | Nom du signal | N° de broche | Nom du signal | N° de broche | Nom du signal |
|--------------|-----------------------------|--------------|-------------------------------|--------------|--------------------------------|
| 1. | Données TMDS 2+ | 9. | Données TMDS 0- | 17. | Masse DDC/CEC |
| 2. | Blindage des données TMDS 2 | 10. | Horloge TMDS + | 18. | Alimentation +5V |
| 3. | Données TMDS 2- | 11. | Blindage Horloge TMDS | 19. | Détection de connexion à chaud |
| 4. | Données TMDS 1+ | 12. | Horloge TMDS- | | |
| 5. | Blindage Données TMDS 1 | 13. | CEC | | |
| 6. | Données TMDS 1- | 14. | Réservé (N.C. sur l'appareil) | | |
| 7. | Données TMDS 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | Blindage Données TMDS 0 | 16. | SDA | | |



Câble de signal d’affichage couleur 20 broches

| N° de broche | Nom du signal | N° de broche | Nom du signal |
|--------------|---------------|--------------|--------------------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Détection de connexion à chaud |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Retour DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est équipé des capacités VESA DDC2B conformément à la NORME VESA DDC. Il permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité et, selon le niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires sur ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander des informations EDID via le canal DDC2B.

