

AOC
GAMING



Manuel de l' Utilisateur

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Sécurité.....	1
Conventions nationales.....	1
Alimentation électrique	2
Installation.....	3
Nettoyage	4
Autres.....	5
Installation.....	6
Contenu de la boîte	6
Montage du support et de la base.....	7
Réglage de l'angle de vision.....	8
Connexion du moniteur	9
Montage mural	10
fonction Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Réglage.....	13
Touches de Raccourci.....	13
Réglage OSD.....	14
Paramètres de jeu	15
Image.....	17
PIP/PBP.....	19
Paramètres	21
Audio	22
Configuration de l'OSD.....	23
Information	24
Indicateur LED	25
Dépannage	26
Spécifications.....	27
Spécifications générales.....	27
Politique relative aux défauts de pixels des dalles des moniteurs AOC.....	29
Modes d'affichage prédéfinis.....	32
Affectations des broches	33
Plug and Play.....	34

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions nationales utilisées dans ce document.

Notes, mises en garde et avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou en italique. Ces blocs correspondent à des notes, des mises en garde et des avertissements, et sont utilisés comme suit :



NOTE : Une NOTE indique une information importante qui vous aide à mieux utiliser votre système informatique.



ATTENTION : Une ATTENTION signale un risque potentiel de dommage matériel ou de perte de données et vous indique comment éviter ce problème.



AVERTISSEMENT : Un AVERTISSEMENT signale un risque potentiel de blessure corporelle et vous indique comment éviter ce problème.

Certains avertissements peuvent apparaître sous des formats alternatifs et être dépourvus d'icône. Dans de tels cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire.

Alimentation électrique

 Le moniteur doit être alimenté uniquement par le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette.

Si vous ne connaissez pas le type d'alimentation électrique de votre domicile, consultez votre revendeur ou la compagnie locale d'électricité.

 Le moniteur est équipé d'une prise à trois broches avec mise à la terre, comportant une troisième broche (mise à la terre).

Cette fiche ne s'insère que dans une prise de courant avec mise à la terre, conformément aux exigences de sécurité. Si votre prise ne permet pas d'accueillir une fiche à trois conducteurs, faites installer la prise appropriée par un électricien ou utilisez un adaptateur pour mettre l'appareil à la terre en toute sécurité. Ne neutralisez pas la fonction de sécurité de la fiche avec mise à la terre.

 Débranchez l'appareil lors d'un orage ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant une longue période. Cela protégera le moniteur contre les dommages causés par les surtensions électriques.

 Ne surchargez pas les multiprises ni les rallonges électriques. Une surcharge peut provoquer un incendie ou un choc électrique.

 Pour garantir un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs certifiés UL équipés de prises configurées entre 100-240 V AC, min. 5 A.

 La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et être facilement accessible.

Installation

! Ne placez pas le moniteur sur un chariot, un support, un trépied, un support mural ou une table instable. Si le moniteur tombe, il peut blesser une personne et causer des dommages importants à ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un support, un trépied, une fixation ou une table recommandés par le fabricant ou vendus avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de montage recommandés par le fabricant. Un produit et un chariot combinés doivent être déplacés avec précaution.

! Ne poussez jamais aucun objet dans la fente du boîtier du moniteur. Cela pourrait endommager des composants du circuit, provoquant un incendie ou un choc électrique. Ne renversez jamais de liquides sur le moniteur.

! Ne placez pas la face avant du produit sur le sol.

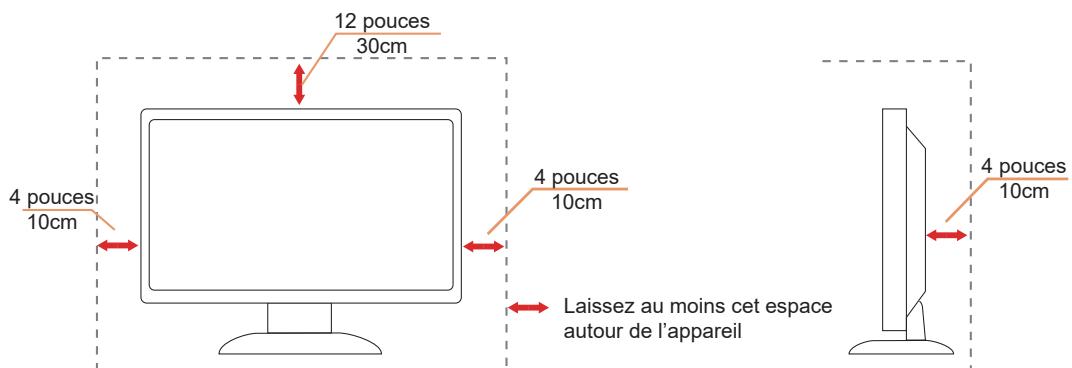
! Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez un kit de montage approuvé par le fabricant et suivez les instructions du kit.

! Laissez un espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation de l'air pourrait être insuffisante, ce qui pourrait entraîner une surchauffe, un incendie ou des dommages au moniteur.

! Pour éviter tout dommage potentiel, par exemple le décollement du panneau de la bordure, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés. Si l'angle d'inclinaison maximal vers le bas de -5 degrés est dépassé, les dommages au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Voir ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsqu'il est installé au mur ou sur le support :

Installé avec support



Nettoyage

 Nettoyez régulièrement le boîtier avec un chiffon doux humidifié à l'eau.

 Lors du nettoyage, utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre. Le chiffon doit être humide et presque sec ; ne laissez pas de liquide pénétrer dans le boîtier.



 Veuillez débrancher le cordon d'alimentation avant de nettoyer le produit.

Autres

 Si le produit dégage une odeur, un bruit ou de la fumée anormale, débranchez IMMÉDIATEMENT la prise d'alimentation et contactez un Centre de service.

 Assurez-vous que les ouvertures de ventilation ne sont pas obstruées par une table ou un rideau.

 Ne soumettez pas le moniteur LCD à des vibrations sévères ni à des chocs importants pendant son fonctionnement.

 Ne frappez pas et ne laissez pas tomber le moniteur pendant son fonctionnement ou son transport.

 Les cordons d'alimentation doivent être certifiés conformes aux normes de sécurité. Pour l'Allemagne, ils doivent être de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou de qualité supérieure. Pour les autres pays, les types appropriés doivent être utilisés en conséquence.

 Une pression acoustique excessive provenant des écouteurs et casques peut entraîner une perte auditive. Le réglage de l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et casques, et par conséquent le niveau de pression sonore.

 Faible lumière bleue : L'écran utilise un panneau à faible émission de lumière bleue. Il est conforme à la certification TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution sous les réglages par défaut ou après réinitialisation d'usine.

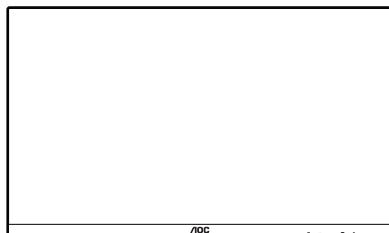
Santé :

- Le moniteur doit être placé à une distance de 50 à 70 cm (20 à 28 pouces) de vos yeux.
- Regarder l'écran pendant une période prolongée provoque une fatigue oculaire et peut détériorer votre vue. Reposez vos yeux pendant 5 à 10 minutes toutes les heures d'utilisation du produit.
- Réduisez la fatigue oculaire en focalisant votre regard sur des objets éloignés.
- Un clignement fréquent des yeux et des exercices oculaires aident à prévenir le dessèchement des yeux.

 La technologie sans scintillement maintient un rétroéclairage stable grâce à un gradateur DC qui élimine la cause principale du scintillement du moniteur, réduisant ainsi la fatigue oculaire.

Installation

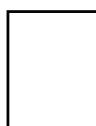
Contenu de la boîte



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



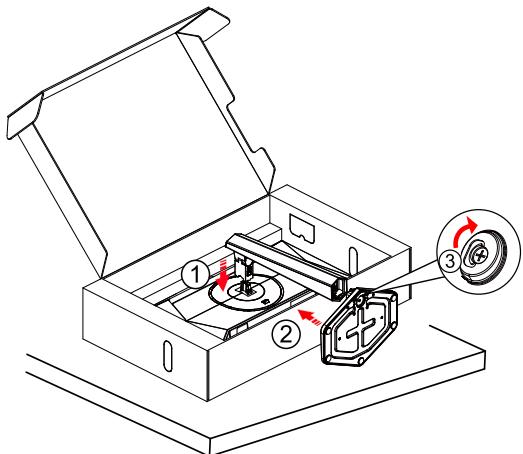
USB Cable

*Tous les câbles de signal ne sont pas fournis pour tous les pays et régions. Veuillez vérifier auprès du revendeur local ou de la succursale AOC pour confirmation.

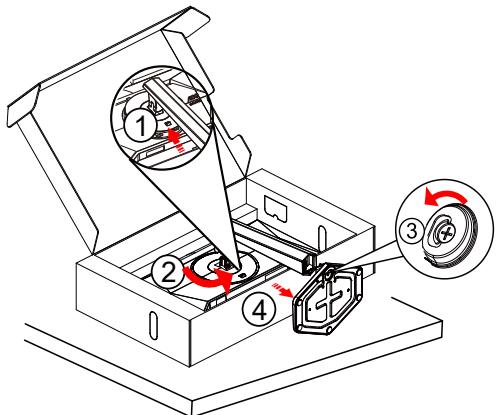
Montage du support et de la base

Veuillez installer ou retirer la base en suivant les étapes ci-dessous.

Installation :



Retrait :

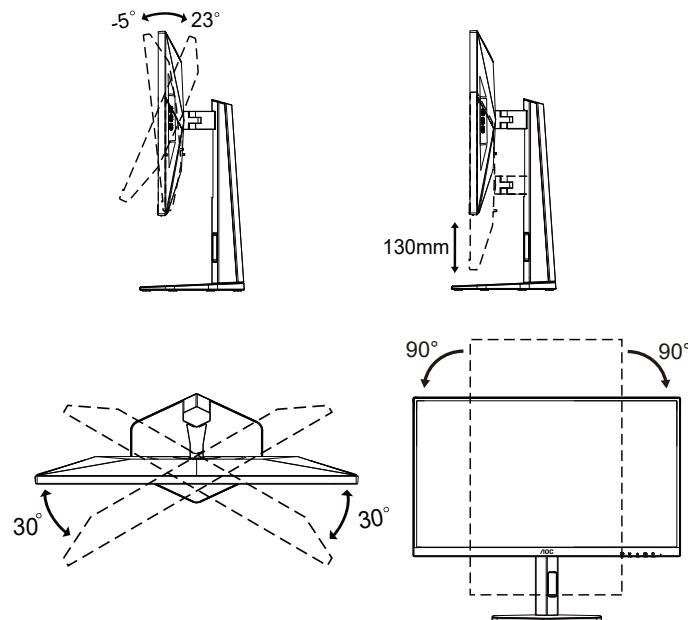


 **NOTE :** Le design de l'écran peut différer de celui illustré.

Réglage de l'angle de vision

Pour obtenir la meilleure expérience visuelle, il est recommandé que l'utilisateur s'assure de pouvoir voir l'intégralité de son visage à l'écran, puis ajuste l'angle du moniteur selon ses préférences personnelles. Maintenez le support afin d'éviter que le moniteur ne bascule lorsque vous modifiez son angle.

Vous pouvez ajuster le moniteur comme suit :



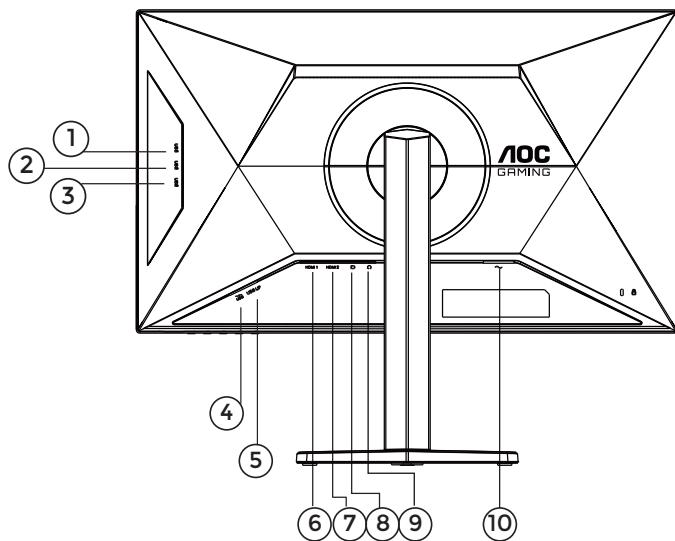
NOTE : Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous modifiez l'angle. Le contact avec l'écran LCD peut l'endommager.

AVERTISSEMENT

- Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollement du panneau, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
- Ne pas appuyer sur l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Saisir uniquement la bordure.

Connexion du moniteur

Connexions des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1. USB3.2 Gen2 en aval
2. USB3.2 Gen2 en aval
3. USB3.2 Gen2 en aval
4. USB3.2 Gen2 en aval avec charge
5. USB en amont
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Casque audio
10. Alimentation électrique

Connecter au PC

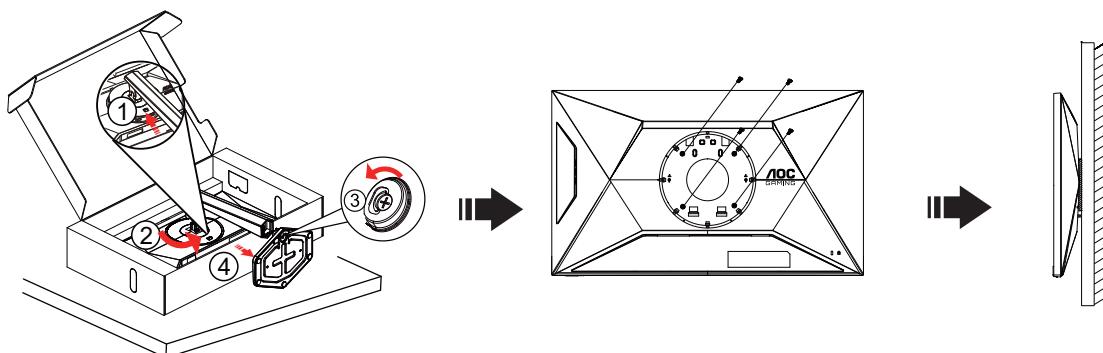
1. Brancher fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteindre votre ordinateur et débrancher son cordon d'alimentation.
3. Connecter le câble de signal vidéo au connecteur vidéo à l'arrière de votre ordinateur.
4. Brancher le cordon d'alimentation de votre ordinateur et de votre écran sur une prise électrique à proximité.
5. Allumer votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image n'est affichée, veuillez consulter la section Dépannage.

Pour protéger l'équipement, éteignez toujours le PC et le moniteur LCD avant de les connecter.

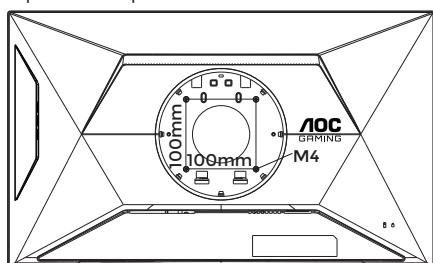
Montage mural

Préparation à l'installation d'un bras de montage mural optionnel.

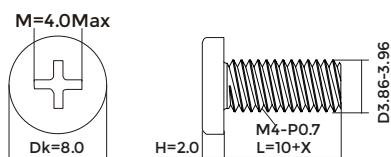


Ce moniteur peut être fixé à un bras de montage mural acheté séparément. Débranchez l'alimentation avant cette procédure. Suivez ces étapes :

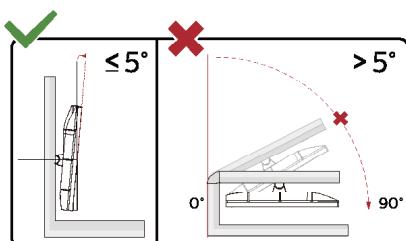
1. Retirez la base.
2. Suivez les instructions du fabricant pour assembler le bras de montage mural.
3. Placez le bras de montage mural à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec ceux situés à l'arrière du moniteur.
4. Insérez les 4 vis dans les trous et serrez-les.
5. Reconnectez les câbles. Reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le bras de montage mural optionnel pour les instructions de fixation au mur.



Spécifications des vis de support mural : M4*(10 + X) mm (X = épaisseur du support pour montage mural)



 Note : Les trous de fixation VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles. Veuillez vérifier auprès du revendeur ou du service officiel d'AOC. Contactez toujours le fabricant pour l'installation murale.



* Le design de l'affichage peut différer de celui illustré.

AVERTISSEMENT :

1. Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollement du panneau, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
2. Ne pas appuyer sur l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Saisir uniquement la bordure.

fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync fonctionne avec DisplayPort/HDMI.
2. Carte graphique compatible : la liste recommandée est indiquée ci-dessous et peut également être consultée sur www.AMD.com

Cartes graphiques

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (à l'exception des R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (à l'exception des R9 270/X, R9 280/X)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

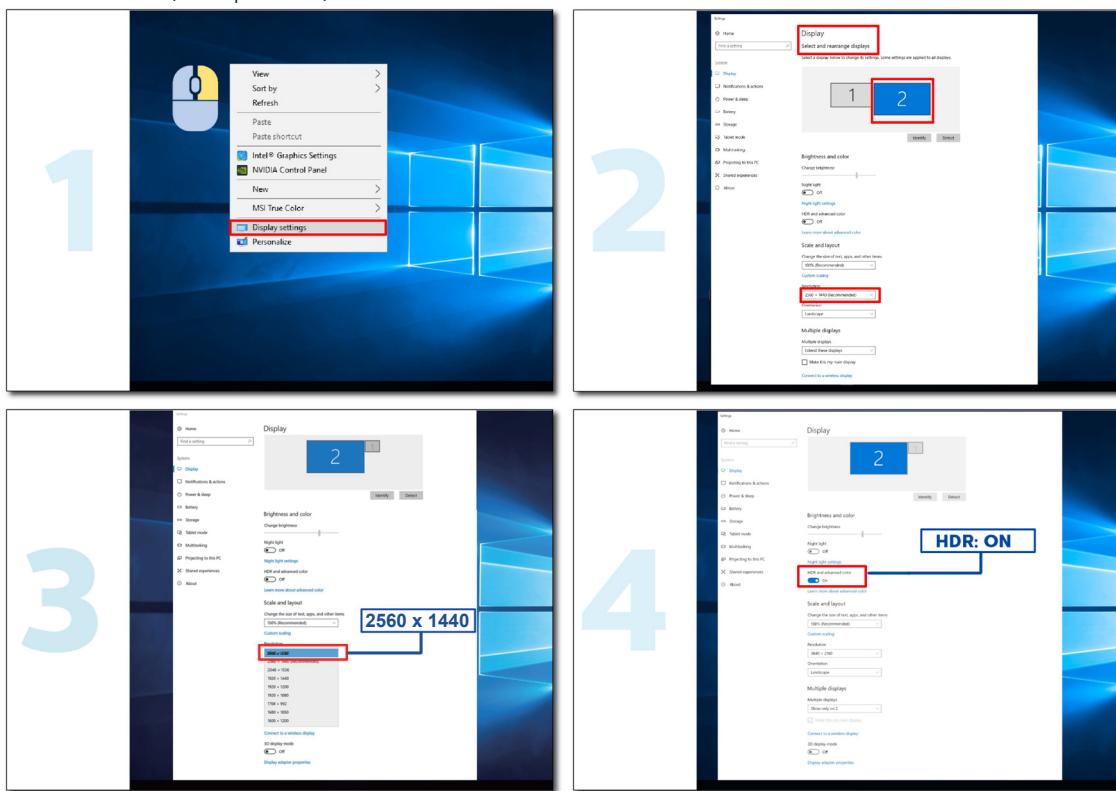
Il est compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

L'affichage peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles.

Veuillez contacter le fabricant de l'appareil ainsi que le fournisseur de contenu pour obtenir des informations sur la compatibilité de votre appareil et de votre contenu. Veuillez sélectionner « OFF » pour la fonction HDR lorsque vous n'avez pas besoin de l'activation automatique.

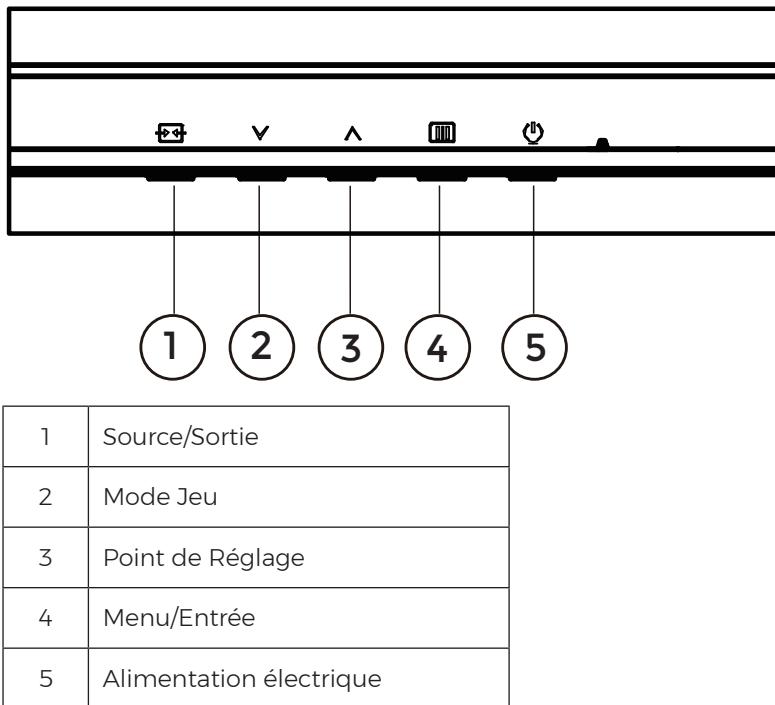
Note :

1. Aucun réglage spécial n'est nécessaire pour l'interface DisplayPort/HDMI dans les versions de WIN10 antérieures à la V1703.
2. Seule l'interface HDMI est disponible et l'interface DisplayPort ne fonctionne pas dans la version WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz recommandé uniquement pour les lecteurs Blu-ray, Xbox et PlayStation.
4. Réglage de l'affichage :
 - a. La résolution d'affichage est réglée sur 2560*1440, et le HDR est préréglé sur ON.
 - b. Après avoir lancé une application, le meilleur effet HDR est obtenu lorsque la résolution est réglée sur 2560*1440 (si disponible).



Réglage

Touches de Raccourci



Menu/Entrée

Appuyez pour afficher l'OSD ou confirmer la sélection.

Alimentation électrique

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Point de Réglage

Lorsque l'OSD n'est pas affiché, appuyez sur le bouton Point de Réglage pour afficher ou masquer le Point de Réglage.

Mode Jeu

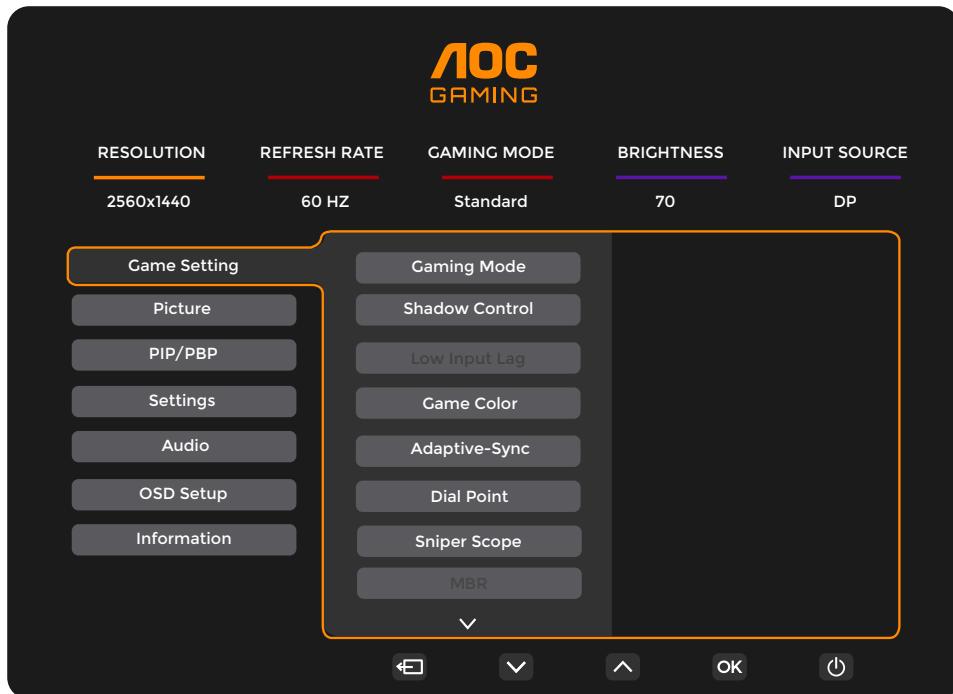
Lorsque l'OSD n'est pas affiché, appuyez sur "▼" la touche pour activer la fonction Mode Jeu, puis appuyez sur "▼" ou "▲" la touche pour sélectionner le Mode Jeu (Standard, FPS, RTS, Course, Joueur 1, Joueur 2 ou Joueur 3) en fonction des différents types de jeux.

Source/Sortie

Lorsque l'OSD est fermé, appuyez sur le bouton Source/Sortie pour activer la touche rapide Source. Lorsque le menu OSD est actif, ce bouton sert de touche de sortie (pour quitter le menu OSD).

Réglage OSD

Instructions de base et simples sur les touches de contrôle.

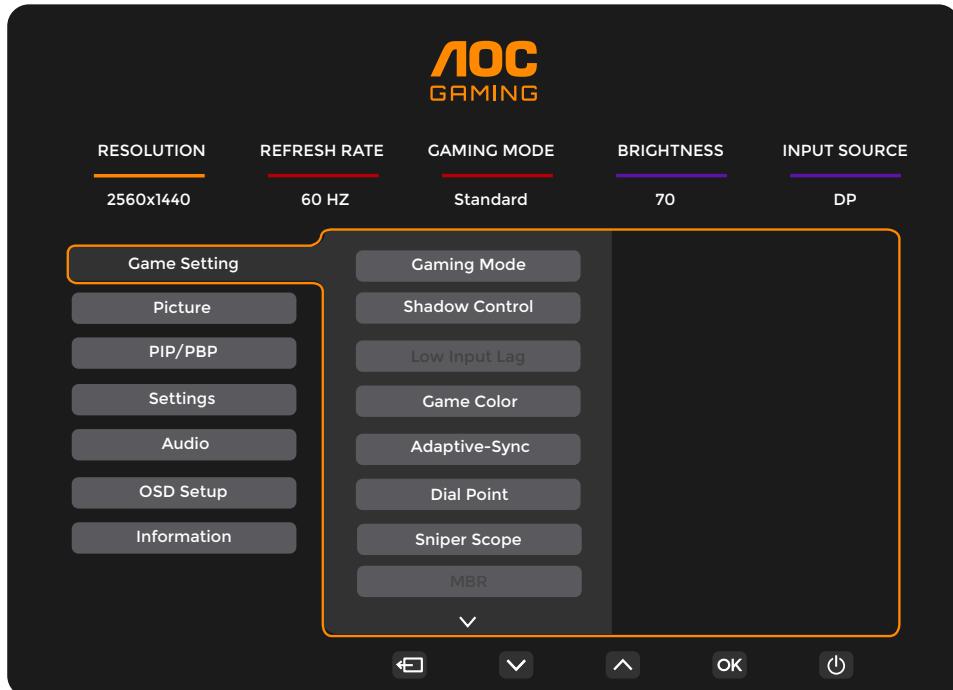


- 1). Appuyez sur le **[III]** bouton MENU pour activer la fenêtre OSD.
- 2). Appuyez sur **▼ ou ▲** pour naviguer parmi les fonctions. Une fois la fonction souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur le **[III]** bouton MENU / OK pour l'activer, puis appuyez sur **▼ ou ▲** pour naviguer dans les fonctions du sous-menu. Une fois la fonction du sous-menu souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur **[III]** le bouton MENU / OK pour l'activer.
- 3). Appuyez sur **▼ ou ▲** pour modifier les réglages de la fonction sélectionnée. Appuyez sur **[+/-] / [◀/▶]** pour quitter. Si vous souhaitez ajuster une autre fonction, répétez les étapes 2 et 3.
- 4). Fonction de verrouillage de l'OSD : pour verrouiller l'OSD, maintenez enfoncé le **[III]** bouton MENU lorsque le moniteur est éteint, puis appuyez sur **[O]** bouton d'alimentation pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller l'OSD, appuyez et maintenez enfoncé le **[III]** bouton MENU lorsque le moniteur est éteint, puis appuyez sur **[O]** bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Notes :

- 1). Si le produit ne dispose que d'une seule entrée de signal, l'option « Sélection d'entrée » ne peut pas être modifiée.
- 2). Si la résolution du signal d'entrée correspond à la résolution native ou à Adaptive-Sync, alors l'option « Rapport d'image » est inactive.

Paramètres de jeu



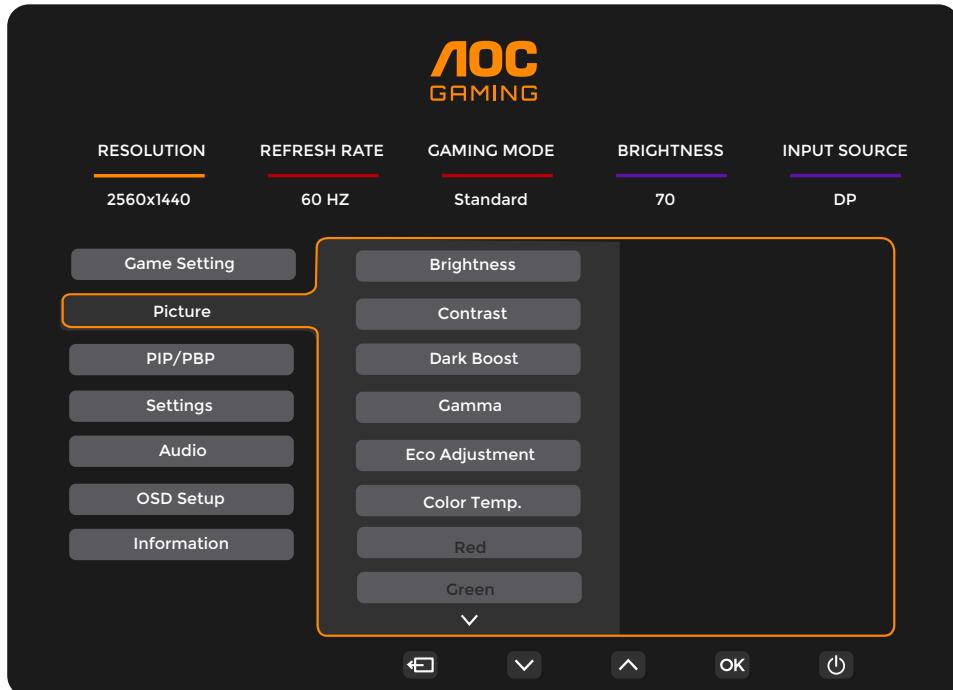
Mode Jeu	Standard	Améliore la lisibilité pour les jeux web et mobiles adaptés.
	FPS	Pour jouer à des jeux FPS (First Person Shooters). Améliore le niveau de noir dans les thèmes sombres.
	RTS	Pour jouer à des jeux RTS (Real Time Strategy). Améliore la qualité de l'image.
	Course	Pour jouer à des jeux de course, offre un temps de réponse optimal et une saturation des couleurs élevée.
	Joueur 1	Paramètres préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 1.
	Joueur 2	Les paramètres de préférence de l'utilisateur ont été enregistrés sous Joueur 2.
	Gamer 3	Les paramètres de préférence de l'utilisateur ont été enregistrés sous Gamer 3.
Contrôle des ombres	0 ~ 20	Le Contrôle des ombres est réglé par défaut à 0, puis l'utilisateur peut ajuster de 0 à 20 pour obtenir une image plus claire. Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, ajustez la valeur de 0 à 20 pour une image nette.
Faible latence d'entrée	Désactivé / Activé	Désactivez le tampon d'image pour réduire la latence d'entrée.
Couleur de jeu	0 ~ 20	La Couleur de jeu offre un réglage de saturation de 0 à 20 pour améliorer la qualité de l'image.
Adaptive-Sync	Désactivé / Activé	Désactivez ou activez Adaptive-Sync. Rappel de fonctionnement d'Adaptive-Sync : lorsque la fonction Adaptive-Sync est activée, des scintillements peuvent apparaître dans certains environnements de jeu.
Point de Réglage	Désactivé / Activé / Dynamique	La fonction « Dial Point » place un indicateur de visée au centre de l'écran pour aider les joueurs à viser avec précision dans les jeux de tir à la première personne (FPS).
Lunette de sniper	Désactivé / 1.0 / 1.5 / 2.0	Effectuez un zoom local pour faciliter le ciblage lors de la prise de vue.

MBR	0 ~ 20	MBR (Réduction du flou de mouvement) offre de 0 à 20 niveaux de réglage pour réduire le flou de mouvement. Note : 1. La fonction MBR peut être ajustée lorsque l'Adaptive-Sync est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est ≥ 75 Hz. 2. La luminosité de l'écran diminue à mesure que la valeur de réglage augmente.
Synchronisation MBR	Désactivé / Activé	Désactivez ou activez la synchronisation MBR (Suppression du flou de mouvement). Note : La fonction de synchronisation MBR peut être ajustée lorsque G-SYNC/Adaptive-Sync est activé et que la fréquence de rafraîchissement est ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Ajustez le temps de réponse. Note : 1. Si l'utilisateur règle OverDrive sur « Le plus rapide », l'image affichée peut être floue. Les utilisateurs peuvent ajuster le niveau d'OverDrive ou le désactiver selon leurs préférences. 2. La fonction « Extrême » est optionnelle lorsque l'Adaptive-Sync est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est ≥ 75 Hz. 3. La luminosité de l'écran diminue lorsque la fonction « Extrême » est activée.
	Rapide	
	Plus rapide	
	Le plus rapide	
	Extrême	
Compteur de trames	Désactivé / En haut à droite / En bas à droite / En haut à gauche / En bas à gauche	Affiche la fréquence V dans le coin sélectionné.
HDMI1	Console/DVD / PC	Sélectionnez le type d'appareil connecté. Lors de l'utilisation de HDMI1 pour connecter la console de jeu ou le lecteur DVD, réglez HDMI1 sur console de jeu/DVD.
HDMI2	Console/DVD / PC	Sélectionnez le type d'appareil connecté. Lors de l'utilisation de HDMI2 pour connecter la console de jeu ou le lecteur DVD, réglez HDMI2 sur console de jeu/DVD.

Note :

- 1). Lorsque le « Mode HDR » sous « Image » est activé, les éléments « Contrôle des ombres » et « Couleur de jeu » ne peuvent pas être ajustés.
- 2). Lorsque « HDR » sous « Image » est réglé sur « DisplayHDR », les éléments « Mode jeu », « Contrôle des ombres » et « Couleur de jeu » , « MBR » et « Synchronisation MBR » ne peuvent pas être ajustés. « Extrême » sous « Overdrive » n'est pas disponible.
Lorsque « HDR » sous « Image » est réglé sur « Image HDR », « Film HDR » ou « Jeu HDR », les éléments « Mode Jeu », « Couleur de jeu », « MBR » et « Synchronisation MBR » ne peuvent pas être ajustés. « Extrême » sous « Overdrive » n'est pas disponible.
- 3). Lorsque « Espace colorimétrique » sous « Image » est réglé sur sRGB, les éléments « Contrôle des ombres » et « Couleur de jeu » ne peuvent pas être ajustés.

Image



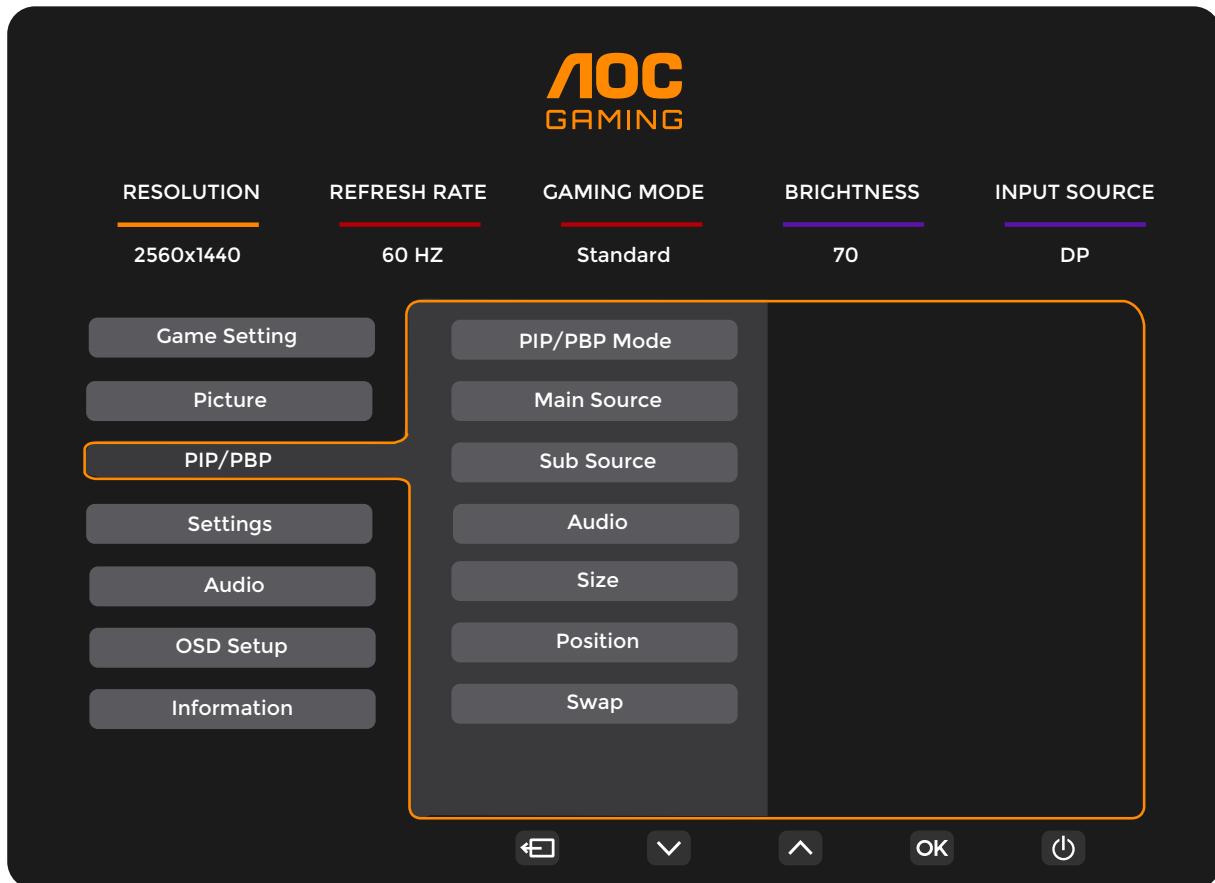
Luminosité	0-100	Réglage du rétroéclairage.
Contrast	0-100	Contraste à partir du registre numérique.
Amplification des zones sombres	Désactivé / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Améliore les détails de l'écran dans les zones sombres ou lumineuses pour ajuster la luminosité dans la zone claire et garantir qu'elle ne soit pas saturée.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Réglage du gamma.
Réglage Éco	Standard	Mode standard.
	Text	Mode texte.
	Internet	Mode Internet.
	Jeu	Mode Jeu.
	Film	Mode Film.
	Sport	Mode Sport.
	Lecture	Mode Lecture.
Température couleur	Chaud	Température de couleur chaude.
	Normal	Température de couleur normale.
	Froid	Température de couleur froide.
	Utilisateur	Restaurer la température de couleur.
Rouge	0-100	Gain rouge depuis le registre numérique.
Vert	0-100	Gain vert depuis le registre numérique.
Bleu	0-100	Gain bleu depuis le registre numérique.

HDR	Désactivé	Réglez le profil HDR en fonction de vos besoins d'utilisation. Note : Lorsque le HDR est détecté, l'option HDR s'affiche pour réglage.
	DisplayHDR	
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
Mode HDR	Désactivé	Optimisé pour la couleur et le contraste de l'image, simulant l'effet HDR. Note : Lorsque le HDR n'est pas détecté, l'option Mode HDR s'affiche pour réglage.
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
DCR	Désactivé	Désactiver le rapport de contraste dynamique.
	Activé	Activer le rapport de contraste dynamique.
Espace colorimétrique	Panneau natif	Panneau avec espace colorimétrique standard.
	sRGB	Espace colorimétrique sRGB.
Mode LowBlue	Désactivé	Réduire la lumière bleue en contrôlant la température de couleur.
	Multimédia	
	Internet	
	Bureau	
	Lecture	
Ratio d'image	Plein / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19" W (16:10) / 21,5" W (16:9) / 22" W (16:10) / 23" W (16:9) / 23,6" W (16:9) / 24" W (16:9)	Sélectionnez le rapport d'image pour l'affichage.

Note :

- 1). Lorsque le « Mode HDR » est activé, les éléments « Contraste », « Dark Boost », « Gamma », « Réglage Éco », « Température de couleur », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être ajustés.
- 2). Lorsque le « HDR » est réglé sur « DisplayHDR », tous les éléments sauf « HDR » ne peuvent pas être ajustés. Lorsque le « HDR » est réglé sur « HDR Picture », « HDR Movie » ou « HDR Game », « Gamma », « Réglage Éco », « Température de couleur », « DCR », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être ajustés.
- 3). Lorsque l'« Espace colorimétrique » est réglé sur « sRGB », les éléments « Contraste », « Dark Boost », « Gamma », « Réglage Éco », « Température de couleur », « Mode HDR » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être ajustés.
- 4). Lorsque le « Réglage Éco » est réglé sur « Lecture », les éléments « Contraste », « Température de couleur », « DCR », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être ajustés.

PIP/PBP



Mode PIP/PBP	Désactivé / PIP / PBP	Désactiver ou activer le PIP ou le PBP.
Source principale		Sélectionner la source de l'écran principal.
Source secondaire		Sélectionner la source de l'écran secondaire.
Audio	Source principale	Sélectionner la configuration audio de l'écran principal ou secondaire.
	Source secondaire	
Taille	Petit / Moyen / Grand	Sélectionner la taille de l'écran.
Position	Haut-droite	Définir la position de l'écran.
	Bas-droite	
	Haut-gauche	
	Bas-gauche	
Échanger	Activé : Échanger	Échanger la source de l'écran.
	Désactivé : aucune action	

Note :

- 1). Lorsque « HDR » sous « Photo » est réglé sur un état autre que désactivé, tous les éléments sous « PIP/PBP » ne peuvent pas être ajustés.
- 2). Lorsque PIP/PBP est activé, certains réglages liés à la couleur dans le menu OSD ne sont valides que pour l'écran principal, tandis que l'écran secondaire n'est pas pris en charge. Par conséquent, l'écran principal et l'écran secondaire peuvent présenter des couleurs différentes.

3) Lorsque PBP/PIP est activé, la compatibilité des sources d'entrée de l'écran principal et secondaire est indiquée dans le tableau suivant :

PBP		Source principale		
		HDMI1	HDMI2	DP
Source secondaire	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

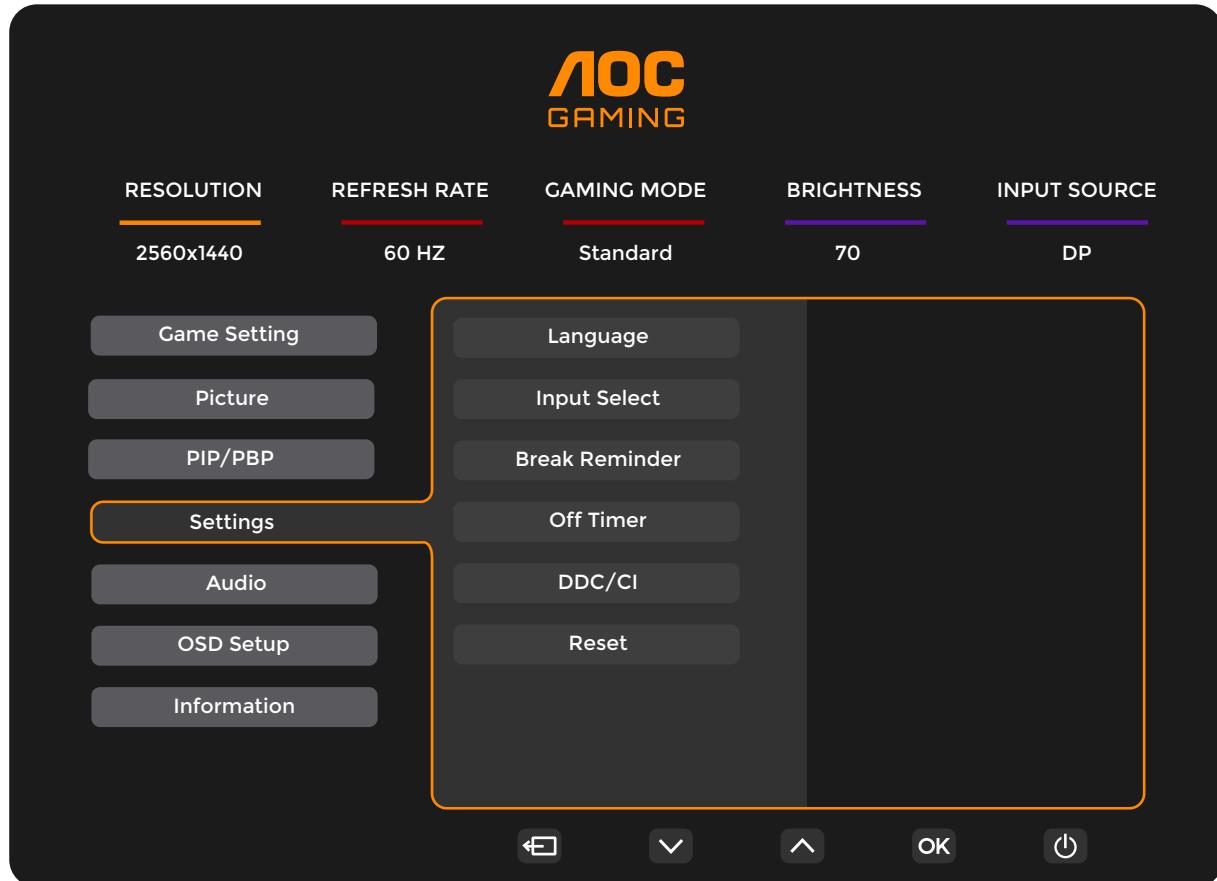
Lorsque le PBP est activé, le port HDMI/DP prend en charge une résolution maximale de 1280x1440@144Hz 8 bits (en format RGB ou YCbCr444).

PIP		Source principale		
		HDMI1	HDMI2	DP
Source secondaire	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Lorsque le PIP est activé, le port HDMI prend en charge une résolution maximale de 2560x1440@144Hz.

Lorsque le PIP est activé, le port DP prend en charge une résolution maximale de 2560x1440@240Hz.

Paramètres



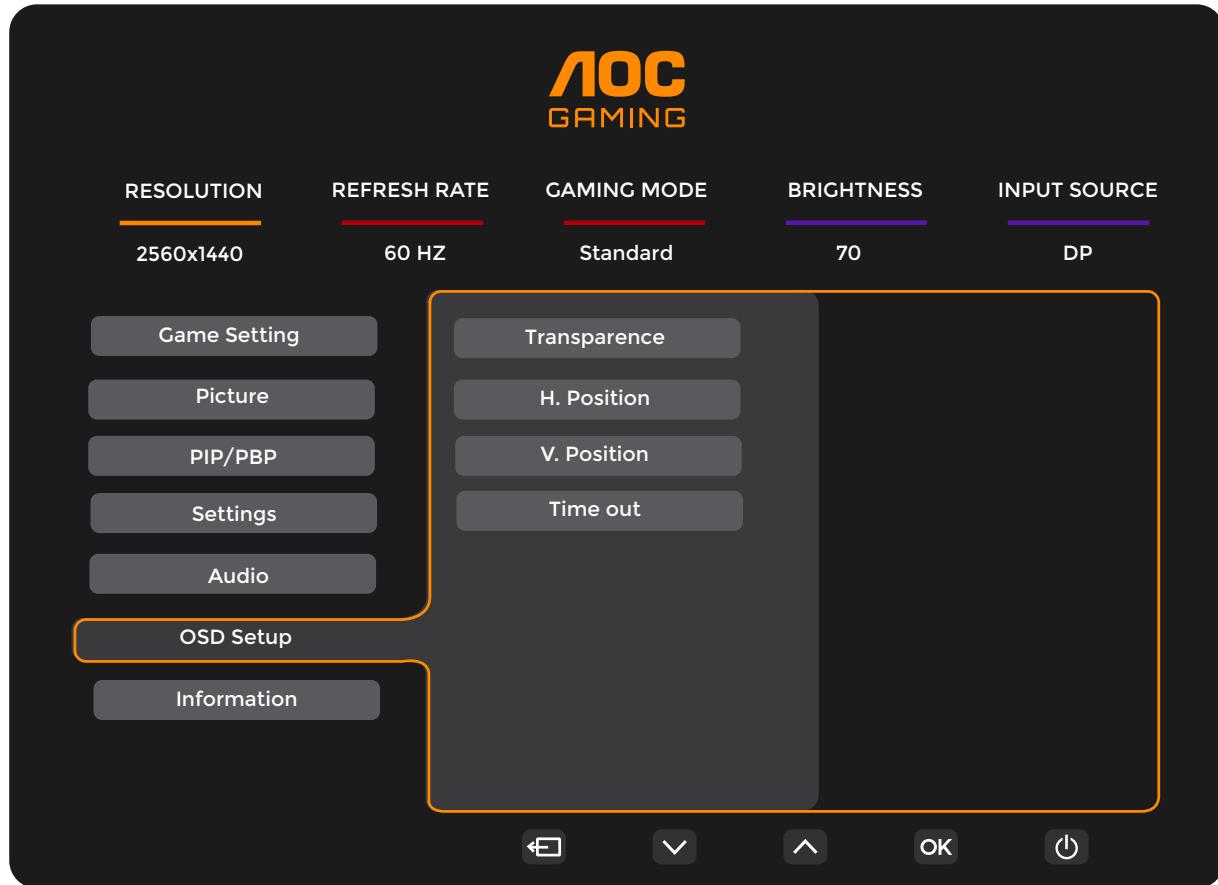
Langue		Sélectionnez la langue de l'OSD.
Sélection d'entrée	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Sélectionnez la source du signal d'entrée.
Rappel de pause	Désactivé / Activé	Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'une heure.
Minuteur d'arrêt	0-24 heures	Sélectionnez la durée avant extinction en courant continu.
DDC/CI	Non / Oui	Activez ou désactivez la prise en charge DDC/CI.
Réinitialiser	Non / Oui	Réinitialisez le menu aux paramètres par défaut.

Audio



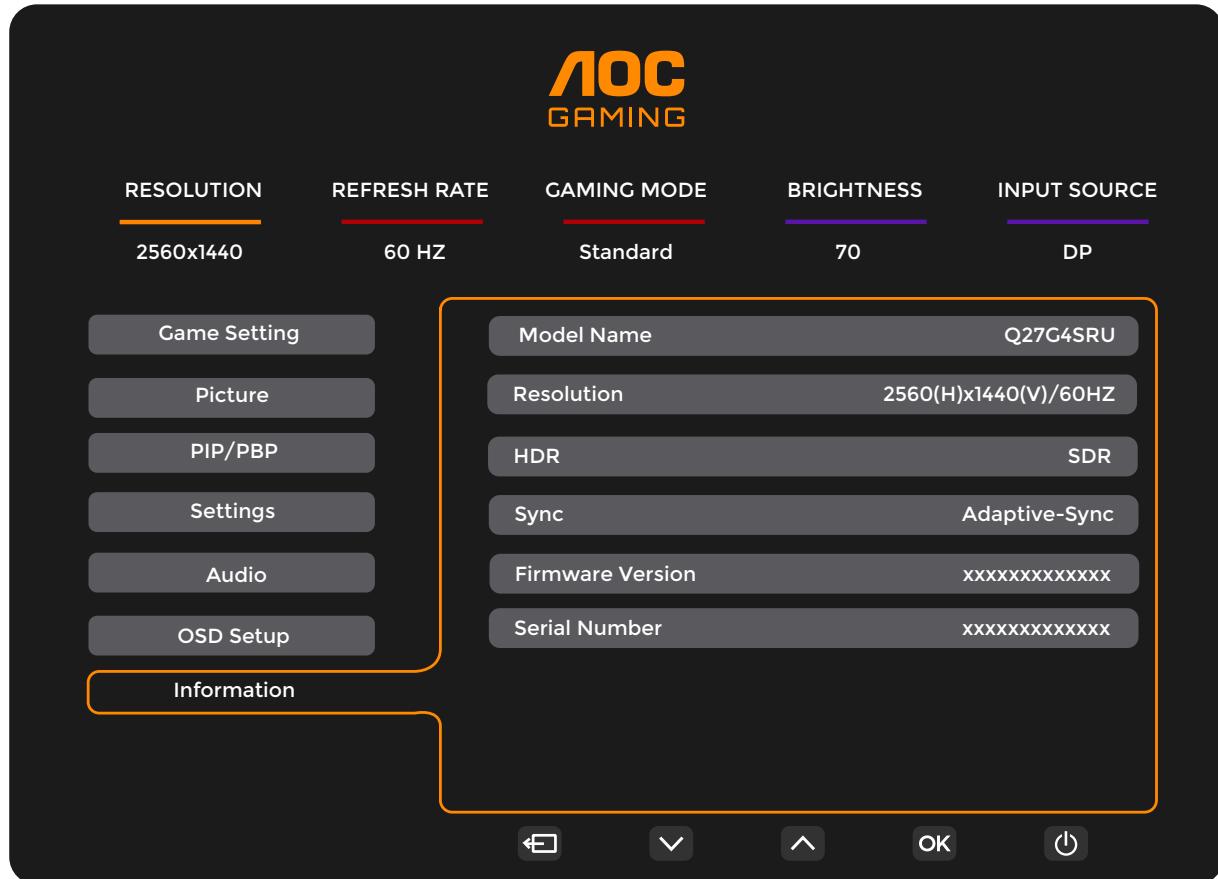
Volume	0-100	Réglage du volume.
Muet	Désactivé / Activé	Couper le son.

Configuration de l'OSD



Transparence	0-100	Ajuster la transparence de l'OSD.
Position H.	0-100	Ajuster la position horizontale de l'OSD.
Position V.	0-100	Ajuster la position verticale de l'OSD.
Délai d'attente	5-120	Ajuster le délai d'attente de l'OSD.

Information



Indicateur LED

Statut	Couleur de la LED
Mode pleine puissance	Blanc
Mode actif-désactivé	Orange

Dépannage

Problème et question	Solutions possibles
Le voyant d'alimentation ne s'allume pas	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est activé et que le cordon d'alimentation est correctement branché à une prise de courant mise à la terre ainsi qu'au moniteur.
Pas d'image à l'écran	<ul style="list-style-type: none"> Le cordon d'alimentation est-il correctement connecté ? Vérifiez la connexion du cordon d'alimentation et l'alimentation électrique. Le câble vidéo est-il correctement connecté ? (Connecté via le câble HDMI) Vérifiez la connexion du câble HDMI. (Connecté via le câble DisplayPort) Vérifiez la connexion du câble DisplayPort. * L'entrée HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles. Si l'alimentation est activée, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (l'écran de connexion). Si l'écran initial (l'écran de connexion) apparaît, démarrez l'ordinateur en mode approprié (mode sans échec pour Windows 7/8/10) puis modifiez la fréquence de la carte vidéo. (Reportez-vous à la section Réglage de la résolution optimale) Si l'écran initial (l'écran de connexion) n'apparaît pas, contactez le Centre de service ou votre revendeur. Pouvez-vous voir "Entrée non prise en charge" à l'écran ? Ce message apparaît lorsque le signal de la carte vidéo dépasse la résolution maximale et la fréquence que le moniteur peut gérer correctement. Ajustez la résolution et la fréquence maximales que le moniteur peut supporter. Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés.
L'image est floue et présente un effet de rémanence	Ajustez les commandes de contraste et de luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique. Assurez-vous de ne pas utiliser de câble d'extension ni de boîtier de commutation. Nous recommandons de brancher le moniteur directement sur la sortie de la carte vidéo à l'arrière.
L'image rebondit, scintille ou un motif ondulé apparaît à l'écran	Éloignez autant que possible les appareils électriques susceptibles de provoquer des interférences du moniteur. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale que votre moniteur peut supporter à la résolution utilisée.
Le moniteur est bloqué en mode veille active"	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHE. La carte vidéo de l'ordinateur doit être correctement insérée dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est pliée. Vérifiez que votre ordinateur est opérationnel en appuyant sur la touche CAPS LOCK du clavier tout en observant la LED CAPS LOCK. La LED doit s'allumer ou s'éteindre après avoir appuyé sur la touche CAPS LOCK.
Absence d'une des couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU)	Inspectez le câble vidéo du moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est endommagée. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur.
L'image à l'écran n'est pas centrée ou dimensionnée correctement.	Ajustez la position horizontale (H-Position) et verticale (V-Position) ou appuyez sur la touche de raccourci (AUTO).
L'image présente des défauts de couleur (le blanc ne paraît pas blanc).	Ajustez la couleur RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée.
Perturbations horizontales ou verticales à l'écran.	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10/11 pour ajuster l'horloge (CLOCK) et la mise au point (FOCUS). Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique.

Réglementation et service	Veuillez consulter les informations relatives à la réglementation et au service disponibles dans le manuel sur CD ou sur www.aoc.com (pour trouver le modèle que vous avez acheté dans votre pays et accéder aux informations de réglementation et de service dans la page Support).
----------------------------------	---

Spécifications

Spécifications générales

Panneau	Nom du modèle	Q27G4SRU
	Système de commande	Écran TFT couleur LCD
	Taille de l'image visible	68,5 cm en diagonale
	Pas de pixel	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)
	Vidéo	Interface HDMI et interface DisplayPort
	Couleur d'affichage	1,07 milliard de couleurs ^[1]
Autres	Plage de balayage horizontal	30 kHz ~ 470 kHz
	Taille de balayage horizontal (maximum)	596,736 mm
	Plage de balayage vertical	48~300 Hz
	Taille de balayage vertical (maximum)	335,664 mm
	Résolution préréglée optimale	2560x1440@60 Hz
	Résolution maximale	2560x1440@300 Hz
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI
	Source d'alimentation	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)
		26 W
		Max. (luminosité = 100, contraste = 100) \leq 82 W
	Dissipation Thermique	Mode Veille \leq 0,5 W
		Fonctionnement Normal 88,74 BTU/h (typ.)
		Veille (mode veille) $<$ 1,71 BTU/h
		Mode Arrêt $<$ 1,02 BTU/h
Caractéristiques Physiques	Type de Connecteur	Mode Arrêt (interrupteur secteur) 0 BTU/h
		USB UP/USB-A x4 (inclus 1 charge rapide)
		HDMI x2 / DisplayPort / Prise casque
Environnement	Type de Câble de Signal	Détachable
		Haut-parleur intégré 2Wx2
	Température	Fonctionnement 0°C~40°C
		Hors fonctionnement -25°C~55°C
	Humidité	Fonctionnement 10 %~85 % (sans condensation)
		Hors fonctionnement 5 %~93 % (sans condensation)
	Altitude	Fonctionnement 0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Hors fonctionnement 0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



Note :

[1]Le nombre maximal de couleurs d'affichage pris en charge par ce produit est de 1,07 milliard, et les conditions de réglage sont les suivantes (des différences peuvent survenir en raison des limitations de sortie de certaines cartes graphiques).

("V" : supporté, "—" : non supporté) :

Profondeur de couleur	État	Format de couleur	Version du signal		DisplayPort1.4	
			YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
QHD 300 Hz 10 bpc			V	V	V	V
QHD 300 Hz 8 bpc			V	V	V	V
QHD 270 Hz 10 bpc			V	V	V	V
QHD 270 Hz 8 bpc			V	V	V	V
QHD 240 Hz 10 bpc			V	V	V	V
QHD 240 Hz 8 bpc			V	V	V	V
QHD 200 Hz 10 bpc			V	V	V	V
QHD 200 Hz 8 bpc			V	V	V	V
QHD 165 Hz 10 bpc			V	V	V	V
QHD 165 Hz 8 bpc			V	V	V	V
QHD 144 Hz 10 bpc			V	V	V	V
QHD 144 Hz 8 bpc			V	V	V	V
QHD 120Hz 10 bpc			V	V	V	V
QHD 120Hz 8 bpc			V	V	V	V
QHD 100Hz 10 bpc			V	V	V	V
QHD 100Hz 8 bpc			V	V	V	V
Basse résolution 10 bpc			V	V	V	V
Basse résolution 8 bpc			V	V	V	V

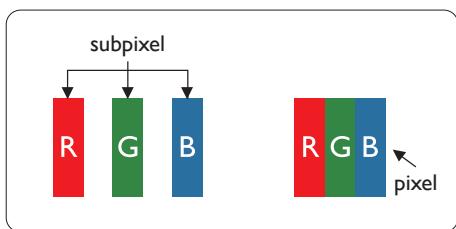
Note : En raison des restrictions du système Windows, le HDR peut ne pas être activé lorsque la profondeur de couleur d'affichage est de 8 bpc + YCbCr422 ou inférieure.

Politique relative aux défauts de pixels des dalles des moniteurs AOC

AOC s'efforce de fournir des produits de la plus haute qualité. Nous utilisons certains des procédés de fabrication les plus avancés de l'industrie et appliquons un contrôle qualité rigoureux. Cependant, des défauts de pixels ou de sous-pixels sur les dalles des moniteurs sont parfois inévitables.

Aucun fabricant ne peut garantir que tous les panneaux seront exempts de défauts de pixels, mais AOC garantit que tout moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé sous garantie. Cette notice explique les différents types de défauts de pixels et définit les niveaux acceptables de défauts pour chaque type. Pour pouvoir bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement sous garantie, le nombre de défauts de pixels sur un panneau de moniteur doit dépasser ces niveaux acceptables. Par exemple, pas plus de 0,0004 % des sous-pixels d'un moniteur peuvent être défectueux.

De plus, AOC établit des normes de qualité encore plus strictes pour certains types ou combinaisons de défauts de pixels qui sont plus visibles que d'autres. Cette politique est valable dans le monde entier.



Pixels et sous-pixels

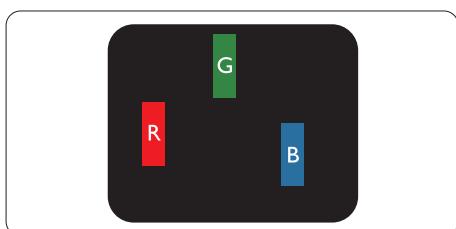
Un pixel, ou élément d'image, est composé de trois sous-pixels dans les couleurs primaires rouge, vert et bleu. De nombreux pixels ensemble forment une image. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel blanc. Lorsque tous sont éteints, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés et éteints apparaissent comme des pixels uniques d'autres couleurs.

Types de défauts de pixels

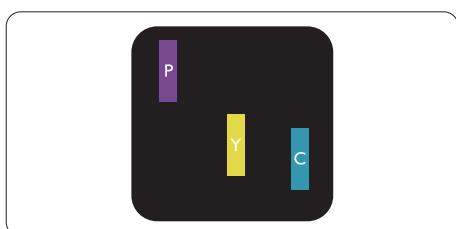
Les défauts de pixels et de sous-pixels se manifestent à l'écran de différentes manières. Il existe deux catégories de défauts de pixels ainsi que plusieurs types de défauts de sous-pixels dans chaque catégorie.

Défauts de points lumineux

Les défauts de points lumineux se présentent sous forme de pixels ou de sous-pixels constamment allumés ou « activés ». Autrement dit, un point lumineux est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif sombre. Voici les types de défauts de points lumineux.



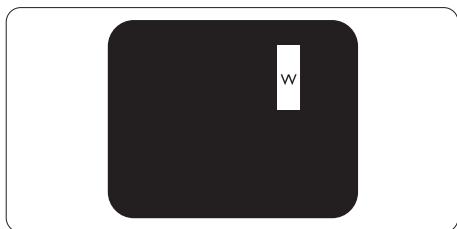
Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé.



Deux sous-pixels adjacents allumés :

- Rouge + Bleu = Violet

- Rouge + Vert = Jaune
- Vert + Bleu = Cyan (bleu clair)



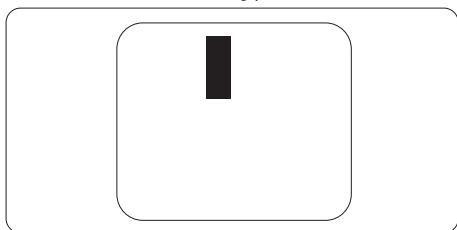
Trois sous-pixels allumés adjacents (un pixel blanc).

Note

Un point lumineux rouge ou bleu doit être plus de 50 % plus lumineux que les points voisins, tandis qu'un point lumineux vert doit être 30 % plus lumineux que les points voisins.

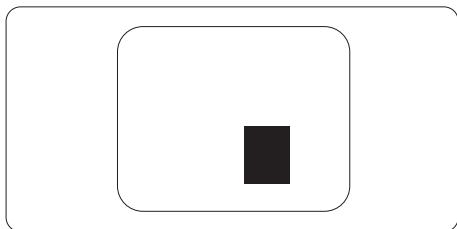
Défauts de points noirs

Les défauts de points noirs apparaissent comme des pixels ou sous-pixels toujours sombres ou « éteints ». Autrement dit, un point sombre est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif clair. Voici les types de défauts de points noirs.



Proximité des défauts de pixels

Étant donné que les défauts de pixels et sous-pixels du même type, proches les uns des autres, peuvent être plus visibles, AOC spécifie également des tolérances concernant la proximité des défauts de pixels.



Tolérances des défauts de pixels

Pour pouvoir bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement en raison de défauts de pixels pendant la période de garantie, un panneau de moniteur AOC doit présenter des défauts de pixels ou sous-pixels dépassant les tolérances indiquées dans le manuel en ligne.

DÉFAUTS DE POINTS LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
2 sous-pixels adjacents allumés	1
3 sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc)	0
Distance entre deux défauts de points lumineux*	≥ 15 mm
Nombre total de défauts de points lumineux de tous types	2

DÉFAUTS DE POINTS NOIRS	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel sombre	5 ou moins
2 sous-pixels sombres adjacents	2 ou moins
3 sous-pixels sombres adjacents	≤ 0
Distance entre deux défauts de points noirs*	≥ 15 mm
Nombre total de défauts de points noirs de tous types	5 ou moins

TOTAL DES DÉFAUTS DE POINTS	NIVEAU ACCEPTABLE
Nombre total de défauts de points lumineux ou noirs de tous types	5 ou moins

Note

* : 1 ou 2 défauts de sous-pixels adjacents = 1 défaut de point.

Modes d'affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION (± 1 Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60 Hz	31.469	59.94
	640x480@72 Hz	37.861	72.809
	640x480@75 Hz	37.5	75
	640x480@100 Hz	50.313	99.826
	640x480@120 Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56 Hz	35.16	56.250
	800x600@60 Hz	37.88	60.317
	800x600@72 Hz	48.077	72.188
	800x600@75 Hz	46.875	75.000
	800x600@100 Hz	62.760	99.778
	800x600@120 Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60 Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (uniquement DisplayPort)	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
QHD	2560x1440@60 Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	182.996	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@270Hz	398.509	270
	2560x1440@300 Hz	462.000	300
MODES IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MODES MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

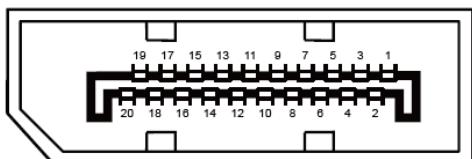
Note : Conformément à la norme VESA, une marge d'erreur (± 1 Hz) peut survenir lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de champ) selon les systèmes d'exploitation et cartes graphiques. Pour améliorer la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous référer au produit réel.

Affectations des broches



Câble de signal d'affichage couleur 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	Données TMDS 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage des données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5V
3.	Données TMDS 2-	11.	Blindage Horloge TMDS	19.	Détection de connexion à chaud
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS-		
5.	Blindage Données TMDS 1	13.	CEC		
6.	Données TMDS 1-	14.	Réserve (N.C. sur l'appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindage Données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur 20 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Détection de connexion à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est équipé des capacités VESA DDC2B conformément à la NORME VESA DDC. Il permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité et, selon le niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires sur ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander des informations EDID via le canal DDC2B.

