

AOC GAMING



USER MANUAL

Q27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Varnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	1
Napajanje.....	2
Namestitev.....	3
Čiščenje.....	4
Drugo.....	5
Namestitev.....	6
Vsebina v škatli.....	6
Namestitev stojala in podnožja.....	7
Nastavitev kota gledanja.....	8
Povezovanje monitorja.....	9
Stenska montaža.....	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Prilagajanje.....	13
Hitre tipke.....	13
Nastavitve OSD.....	14
Nastavitve igre.....	15
Slika.....	17
Nastavitve.....	20
Zvok.....	21
OSD nastavitve.....	22
Informacije.....	23
LED indikator.....	24
Odpravljanje težav.....	25
Specifikacija.....	26
Splošna specifikacija.....	26
Politika napak slikovnih pik na zaslonih AOC.....	27
Prednastavljeni načini prikaza.....	29
Dodelitve pinov.....	30
Prijključi in uporabi.....	31

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V celotnem vodniku so besedilni bloki lahko opremljeni z ikono in tiskani krepko ali ležeče. Ti bloki so opombe, previdnostni ukrepi in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.




PREVIDNOST: PREVIDNOST opozarja na morebitno škodo na strojni opremi ali izgubo podatkov ter vam pojasni, kako se težavi izogniti.





OPOZORILO: OPOZORILO opozarja na možnost telesnih poškodb in vam pojasni, kako se težavi izogniti.


Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačnih oblikah in morda niso spremljana z ikono. V takih primerih je posebna oblika opozorila določena z regulativnim organom.


Napajanje

 Monitor naj bo priključen izključno na vrsto napajanja, navedeno na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim elektrodistributerjem.

 Monitor je opremljen s trožilnim ozemljenim vtikačem, vtikačem s tretjim (ozemljitvenim) zatičem. Ta vtikač se kot varnostni ukrep prilega samo ozemljeni vtičnici. Če vaša vtičnica ne ustreza triježičnemu vtikaču, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostnega namena ozemljenega vtikača.

 Med nevihto ali kadar monitor ne bo dlje časa v uporabi, ga izključite iz električnega omrežja. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi prenapetosti.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči ogenj ali električni udar.

 Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki, ki so na seznamu UL in imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene med 100-240V AC, min. 5A.

 Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti lahko dostopna.

Namestitev

! Monitor ne postavljajte na nestabilen voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo temu izdelku. Uporabljajte samo voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so prodani skupaj s tem izdelkom. Upoštevajte navodila proizvajalca. Upoštevajte navodila pri nameščanju izdelka in uporabljajte montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Kombinacijo izdelka in vozička premikajte previdno.

! Nikoli ne potiskajte nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. To lahko poškoduje elektronske komponente in povzroči ogenj ali električni udar. Nikoli ne polivajte tekočin po monitorju.

! Ne postavljajte sprednjega dela izdelka na tla.

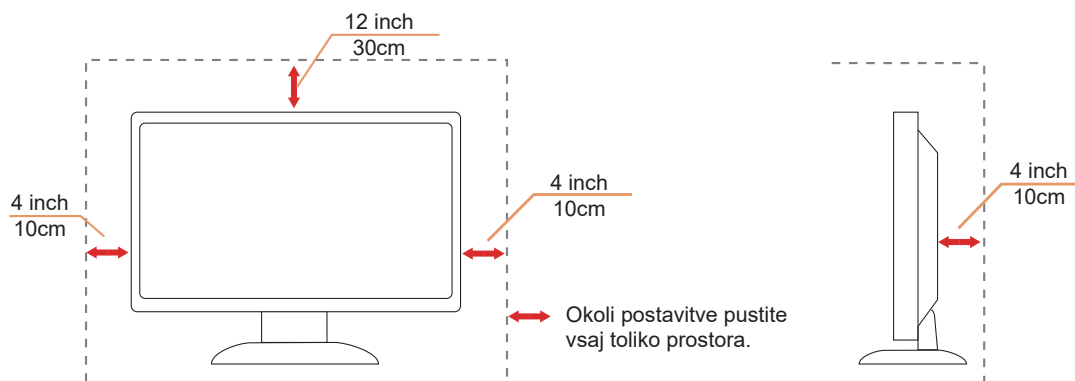
! Če monitor namestite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in sledite navodilom kompleta.

! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko zračenje nezadostno, kar lahko povzroči pregrevanje, ogenj ali poškodbo monitorja.

! Da bi preprečili morebitne poškodbe, na primer odstopanje panela od roba zaslona, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj. Če je največji dovoljen kot nagiba navzdol -5 stopinj presežen, poškodbe monitorja ne krije garancija.

Spodaj so prikazane priporočene površine za prezračevanje okoli monitorja, ko je monitor nameščen na steni ali na stojalu:

Nameščeno s stojalom



Čiščenje

⚠ Ohišje redno čistite z vodo navlaženo, mehko krpo.

⚠ Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; ne dovolite, da tekočina pride v ohišje.




⚠ Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.


Drugo


 Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni vtikač in se obrnite na servisni center.

 Poskrbite, da prezračevalne odprtine niso blokirane z mizo ali zaveso.

 Med delovanjem ne izpostavljajte LCD-monitorja močnim vibracijam ali močnim udarcem.

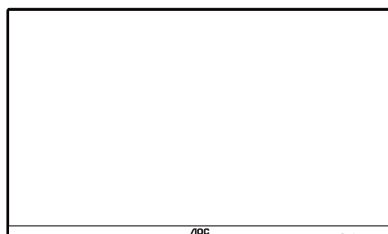
 Med delovanjem ali transportom ne udarjajte in ne spuščajte monitorja.

 Napajalni kabli morajo biti varnostno odobreni. Za Nemčijo mora biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši.
Za druge države je treba uporabiti ustrezne tipe kablov.

 Prekomeren zvočni tlak iz slušalk in ušesnih slušalk lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev izenačevalnika na največjo vrednost poveča izhodno napetost slušalk in s tem raven zvočnega tlaka.

Namestitev

Vsebina v škatli



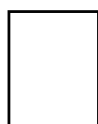
Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



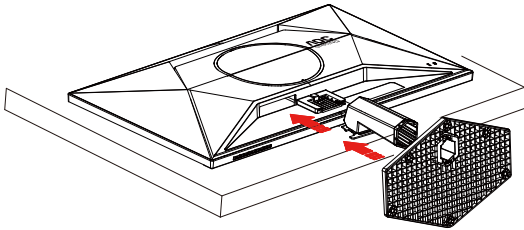
DisplayPort Cable

*Vsi signalni kabli niso priloženi za vse države in regije. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali podružnico AOC.

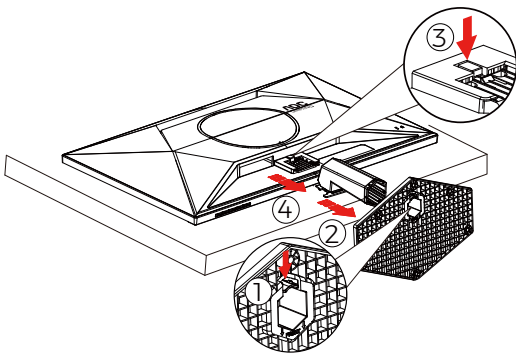
Namestitev stojala in podnožja

Stojalo ali podnožje namestite oziroma odstranite po spodnjih korakih.

Namestitev:



Odstranitev:



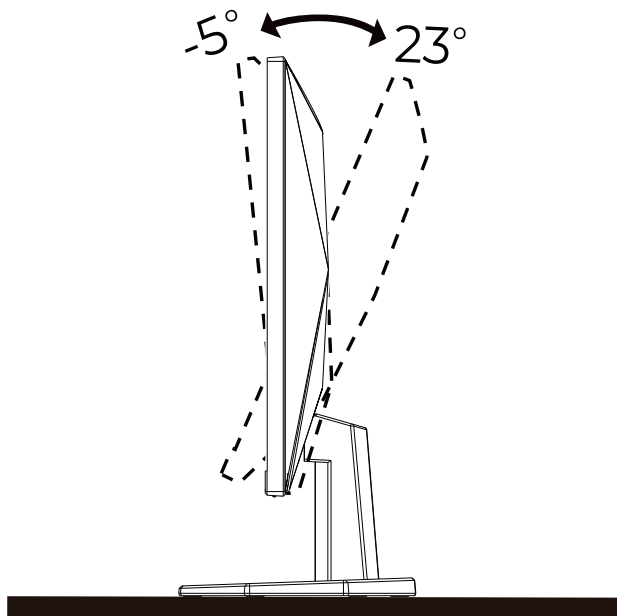
 **OPOMBA:** Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

Nastavitev kota gledanja

Za najboljšo izkušnjo gledanja priporočamo, da uporabnik zagotovi, da lahko vidi celoten obraz na zaslonu, nato pa prilagodi kot monitorja glede na osebne preference.

Držite stojalo, da preprečite prevrnitev monitorja med nastavljanjem kota.

Monitor lahko nastavite na naslednji način:



OPOMBA:

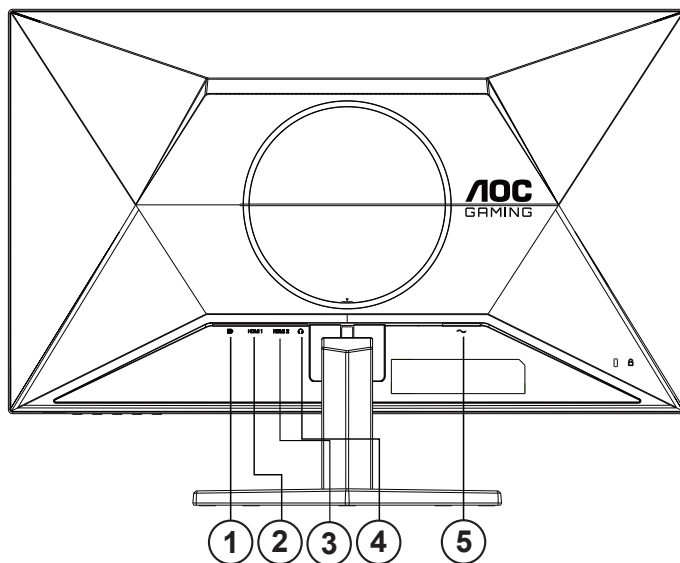
Med nastavljanjem kota se ne dotikajte LCD-zaslona. Dotikanje LCD-zaslona lahko povzroči poškodbe.

Opozorilo

- Da preprečite morebitno poškodbo zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5° .
- Med nastavljanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Primite izključno rob zaslona.

Povezovanje monitorja

Povezave kablov na zadnji strani monitorja in računalnika:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Slušalke
5. Napajanje

Povežite z računalnikom

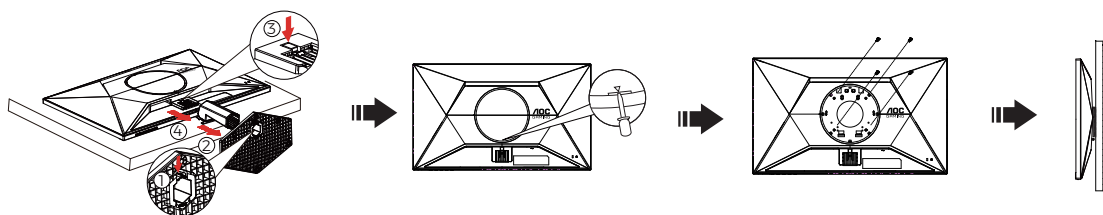
1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
2. Izklopite računalnik in odklopite njegov napajalni kabel.
3. Povežite kabel za video signal z video priključkom na zadnji strani računalnika.
4. Priključite napajalni kabel računalnika in zaslona v bližnjo električno vtičnico.
5. Vključite računalnik in zaslon.

Če monitor prikazuje sliko, je namestitev zaključena. Če slika ni prikazana, se obrnite na Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD monitor pred povezovanjem.

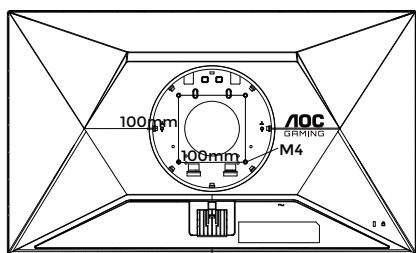
Stenska montaža

Priprava na namestitev dodatnega stenskega nosilca.

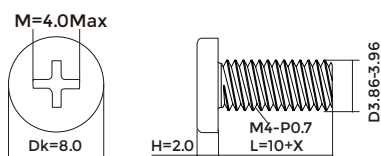


Ta monitor je mogoče pritrčiti na stenski nosilec, ki ga kupite posebej. Pred tem postopkom izklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

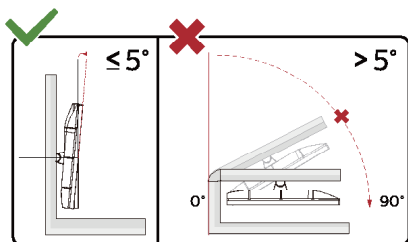
1. Odstranite podstavek.
2. V režo vstavite izvijač z ravnim koncem ali drugo ravno orodje in odprite zadnji pokrov.
3. Sledite navodilom proizvajalca za sestavo stenskega nosilca.
4. Namestite stenski nosilec na zadnjo stran monitorja. Poravnajte luknje na nosilcu z luknjami na zadnji strani monitorja.
5. V luknje vstavite štiri vijake in jih privijte.
6. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrčitvi na steno si oglejte uporabniški priročnik, priložen dodatnemu stenskemu nosilcu.



Specifikacija vijakov za stenske obešalnike:
M4*(10+X) mm (X=debelina stenskega nosilca)



Opomba: Luknje za vijake VESA niso na voljo za vse modele; preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

⚠ OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitno poškodbo zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5°.
2. Med nastavljanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Primite izključno rob zaslona.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z DisplayPort/HDMI.
2. Združljive grafične kartice: Priporočeni seznam je spodaj, prav tako ga lahko preverite na www.AMD.com

Grafične kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (razen R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (razen R9 270/X, R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

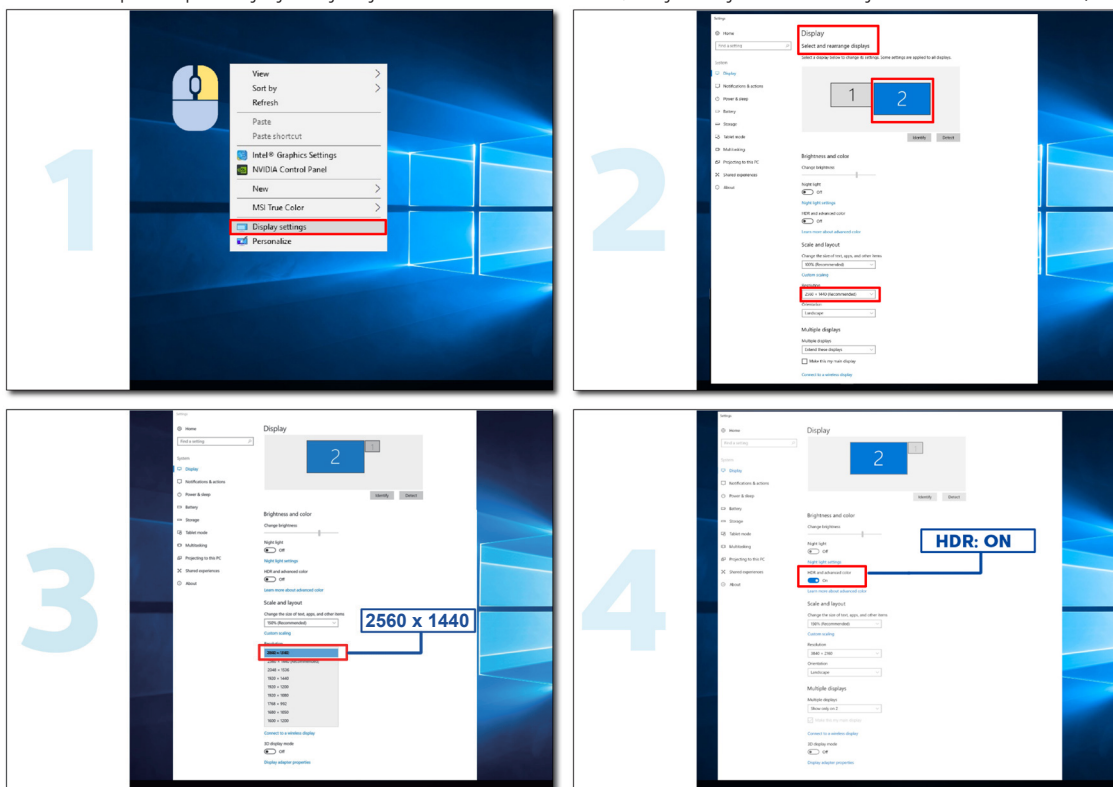
HDR

Združljiv je z vhodnimi signali v formatu HDR10.

Zaslon lahko samodejno aktivira funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti vaše naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Prosimo, izberite »IZKLJUČENO« za funkcijo HDR, če ne potrebujete samodejne aktivacije.

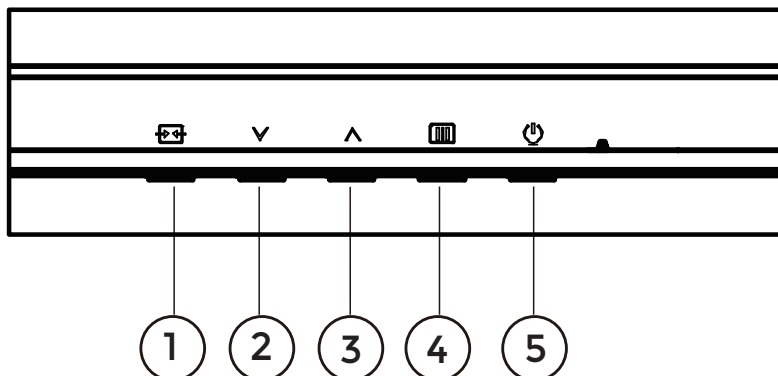
Opomba:

1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v različah WIN10, nižjih (starejših) od V1703, ni potrebna posebna nastavitvev.
2. Na voljo je samo HDMI vmesnik, DisplayPort vmesnik pa ne deluje v različici WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz je priporočeno samo za Blu-ray predvajalnik, Xbox in PlayStation.
4. Nastavitve zaslona:
 - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 2560*1440, HDR pa je privzeto vklopljen.
 - b. Po vstopu v aplikacijo je najboljši HDR učinek dosežen, ko je ločljivost nastavljena na 2560*1440 (če je na voljo).



Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Izhod
2	Način igranja
3	Gumb za nastavljanje
4	Meni/Vnesi
5	Napajanje

Meni/Vnesi

Pritisnite za prikaz OSD ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Gumb za nastavljanje

Ko OSD ni prikazan, pritisnite gumb za nastavljanje za prikaz/skritje gumba za nastavljanje.

Način igranja

Ko OSD ni prikazan, pritisnite "▼" tipko za aktivacijo funkcije Način igranja, nato pritisnite "▼" ali "▲" tipko za izbiro Načina igranja (Standardni, FPS, RTS, Dirkaški, Igralec 1, Igralec 2 ali Igralec 3) glede na različne vrste iger.

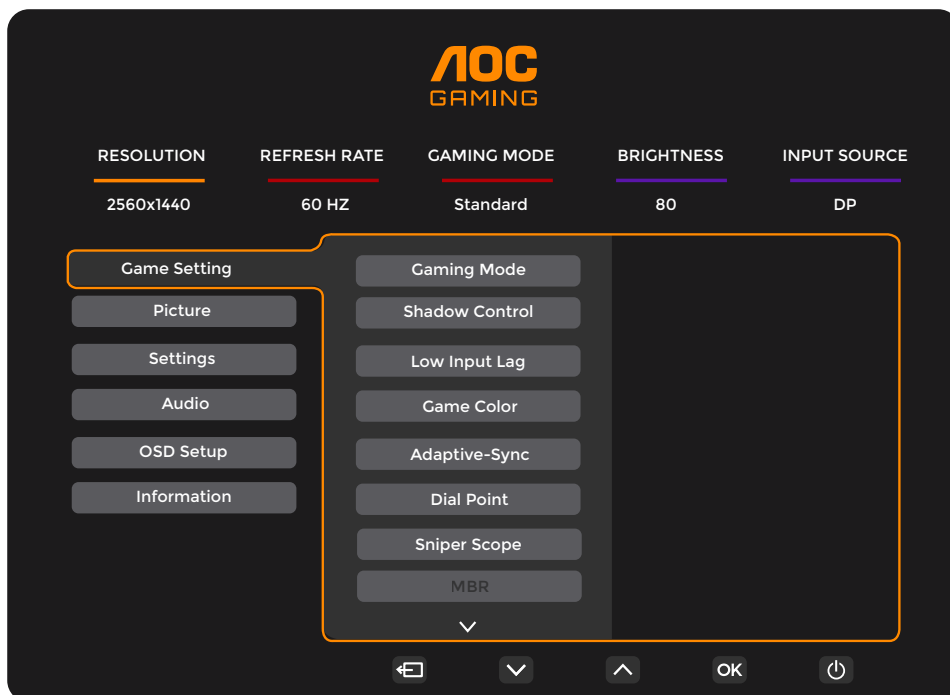
Vir/Izhod
















Ko je OSD zaprt, pritisnite gumb Vir/Izhod, ki deluje kot hitra tipka za Vir.

Ko je OSD meni aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (za izhod iz OSD menija).

Nastavitve OSD

Osnovna in enostavna navodila za upravljanje tipk.

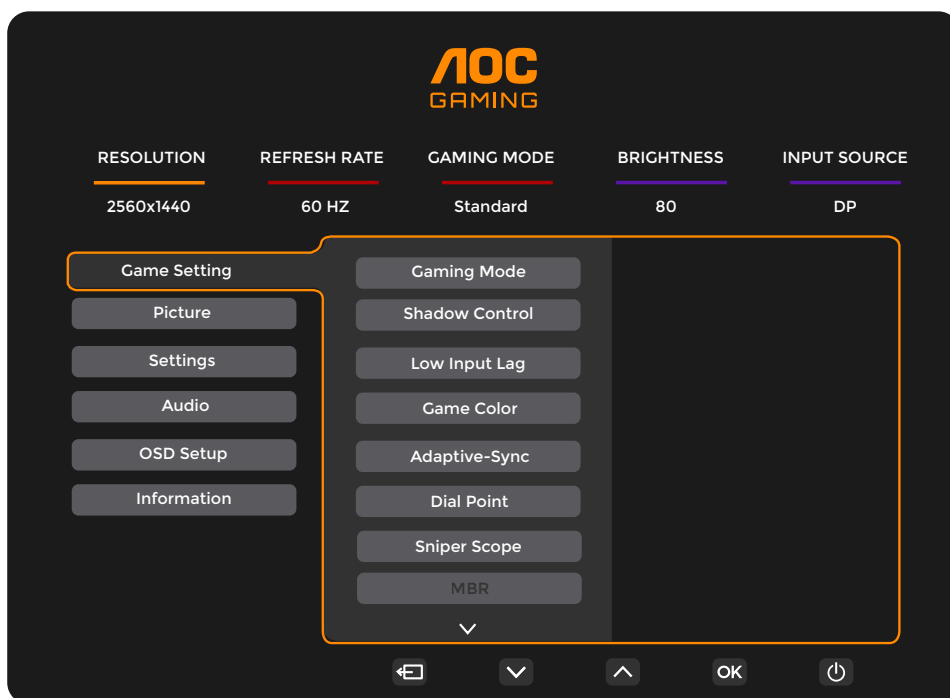


- 1). Pritisnite  gumb MENU za aktivacijo OSD okna.
- 2). Pritisnite  ali  za premikanje med funkcijami. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite  gumb MENU / OK za aktivacijo, pritisnite  ali  za premikanje med podmenijskimi funkcijami. Ko je zelena podmenijska funkcija označena, pritisnite  gumb MENU / OK za aktivacijo.
- 3). Pritisnite  ali  za spreminjanje nastavitev izbrane funkcije. Pritisnite  /  za izhod. Če želite prilagoditi katero drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa OSD: Za zaklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop za vklop monitorja. Za odklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop za vklop monitorja.

Opombe:

- 1). Če ima izdelek samo en vhodni signal, element »Izbira vhoda« ni mogoče prilagoditi.
- 2). Če je vhodna signalna ločljivost izvorna ločljivost ali Adaptive-Sync, je element »Razmerje slike« neveljaven.

Nastavitve igre



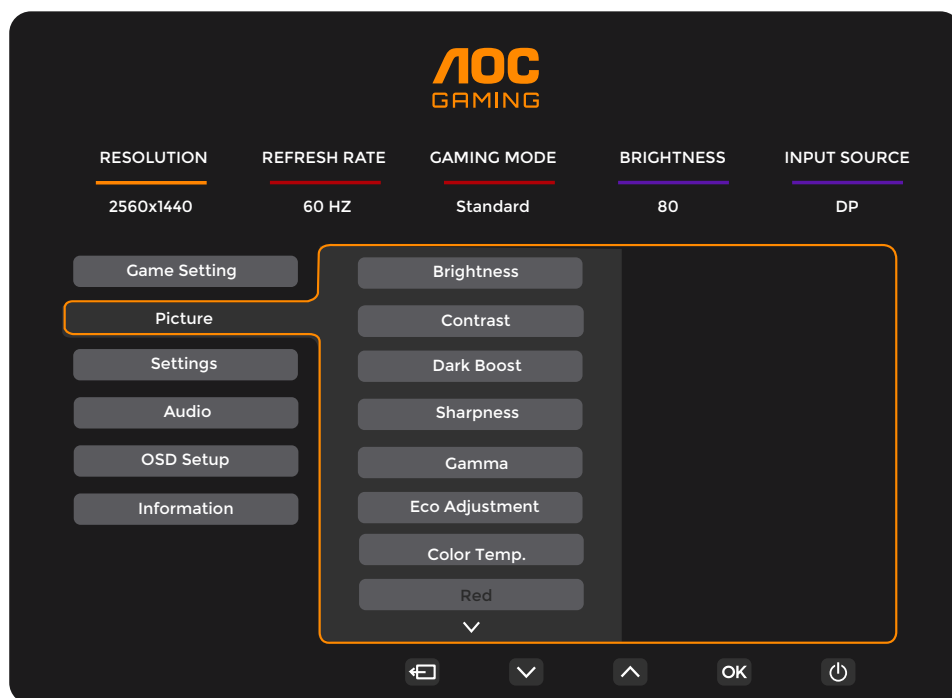
Način igranja	Standard	Izboljša berljivost za primerne spletno in mobilne igre.
	FPS	Za igranje iger FPS (First Person Shooter). Izboljša raven črne barve v temni temi.
	RTS	Za igranje iger RTS (Real Time Strategy). Izboljša kakovost slike.
	Dirkaške	Za igranje dirkaških iger zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
	Igralec 1	Nastavitve po meri uporabnika shranjene kot Igralec 1.
	Igralec 2	Nastavitve uporabniških preferenc so shranjene kot Igralec 2.
	Igralec 3	Nastavitve uporabniških preferenc so shranjene kot Igralec 3.
Nadzor senc	0-20	Privzeta vrednost nadzora senc je 0, nato lahko končni uporabnik prilagodi vrednost od 0 do 20 za bolj jasno sliko. Če je slika pretemna za jasno zaznavanje podrobnosti, prilagodite vrednost od 0 do 20 za bolj jasno sliko.
Nizka zakasnitev vhodnega signala	Izklop / Vklop	Izklopite predpomnilnik okvirjev za zmanjšanje zakasnitve vhodnega signala.
Barva igre	0 ~ 20	Barva igre omogoča prilagoditev nasičenosti v območju od 0 do 20 za izboljšano sliko.
Adaptive-Sync	Izklop / Vklop	Onemogočite ali omogočite Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: Ko je funkcija Adaptive-Sync omogočena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavijo utripanja.
Gumb za nastavljanje	Izklop / Vklop / Dinamično	Funkcija "Dial Point" postavi kazalnik za ciljanje na sredino zaslona, kar pomaga igralcem pri igranju strelskih iger iz prve osebe (FPS) z natančnim ciljanjem.
Sniper Scope	Izklop / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lokalno povečajte, da bo lažje ciljati pri streljanju.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) omogoča 0-20 stopenj prilagoditev za zmanjšanje zamegljenosti gibanja. Opomba: Funkcijo MBR je mogoče prilagajati, kadar je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz.

MBR sinhronizacija	Izklop / Vkllop	Onemogočite ali omogočite MBR sinhronizacijo (odstranjevanje zamegljenosti gibanja). Opomba: Funkcijo MBR je mogoče prilagajati, kadar je Adaptive-Sync vklopljen, osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz in vhodni signal ima spremenljivo frekvenco.
Overdrive	Normal	Prilagodite odzivni čas.
	Hitro	Opomba:
	Hitreje	1. Če uporabnik nastavi OverDrive na »Najhitreje«, je lahko prikazana slika zamegljena. Uporabniki lahko prilagodijo raven OverDrive ali ga izklopijo glede na svoje preference.
	Najhitreje	2. Funkcija »Ekstremno« je opsijska, kadar je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz.
	Ekstremno	3. Svetlost zaslona se bo zmanjšala, ko je funkcija »Ekstremno« vklopljena.
Števec okvirjev	Izklop / Desno-gor / Desno-dol / Levo-gor / Levo-dol	Prikaz frekvence V v izbranem kotu.
OverClock	Izklop / Vkllop	Onemogoči ali omogoči OverClock.

Opomba:

- 1). Ko je "HDR način" pod "Slika" omogočen, elementov "Nadzor senc" in "Barva igre" ni mogoče prilagajati.
- 2). Ko je "HDR" pod "Slika" nastavljen na "DisplayHDR", elementov "Način igranja", "Nadzor senc", "Barva igre", "MBR" in "MBR sinhronizacija" ni mogoče prilagajati. "Ekstremno" pod "Overdrive" ni na voljo.
Ko je "HDR" pod "Slika" nastavljen na "HDR slika", "HDR film" ali "HDR igra", elementov "Način igranja", "Barva igre", "MBR" in "MBR sinhronizacija" ni mogoče prilagajati. "Ekstremno" pod "Overdrive" ni na voljo.
- 3). Ko je "Barvni prostor" pod "Slika" nastavljen na sRGB, elementov "Nadzor senc", "Barva igre", "MBR" in "MBR sinhronizacija" ni mogoče prilagajati.

Slika



Svetlost	0-100	Nastavitev osvetlitve ozadja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Povečanje temnih tonov	Izklop / Raven 1 / Raven 2 / Raven 3	Izboljšajte podrobnosti zaslona v temnih ali svetlih območjih, da prilagodite svetlost v svetlem območju in zagotovite, da ni preveč nasičena.
Ostrina	0-100	Nastavite ostrino.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Nastavite gamo.
Eko nastavitvev	Standard	Standardni način.
	Besedilo	Način besedila.
	Internet	Internetni način.
	Igra	Igralni način.
	Film	Filmski način.
	Šport	Športni način.
	Branje	Način branja.
Barvna temperatura.	Topla	Topla barvna temperatura.
	Normal	Normalna barvna temperatura.
	Hladna	Hladna barvna temperatura.
	Uporabniški	Obnovi barvno temperaturo.
Rdeča	0-100	Rdeča ojačitev iz digitalnega registra.
Zeleno	0-100	Zeleni dobiček iz digitalnega registra.
Modro	0-100	Modri dobiček iz digitalnega registra.

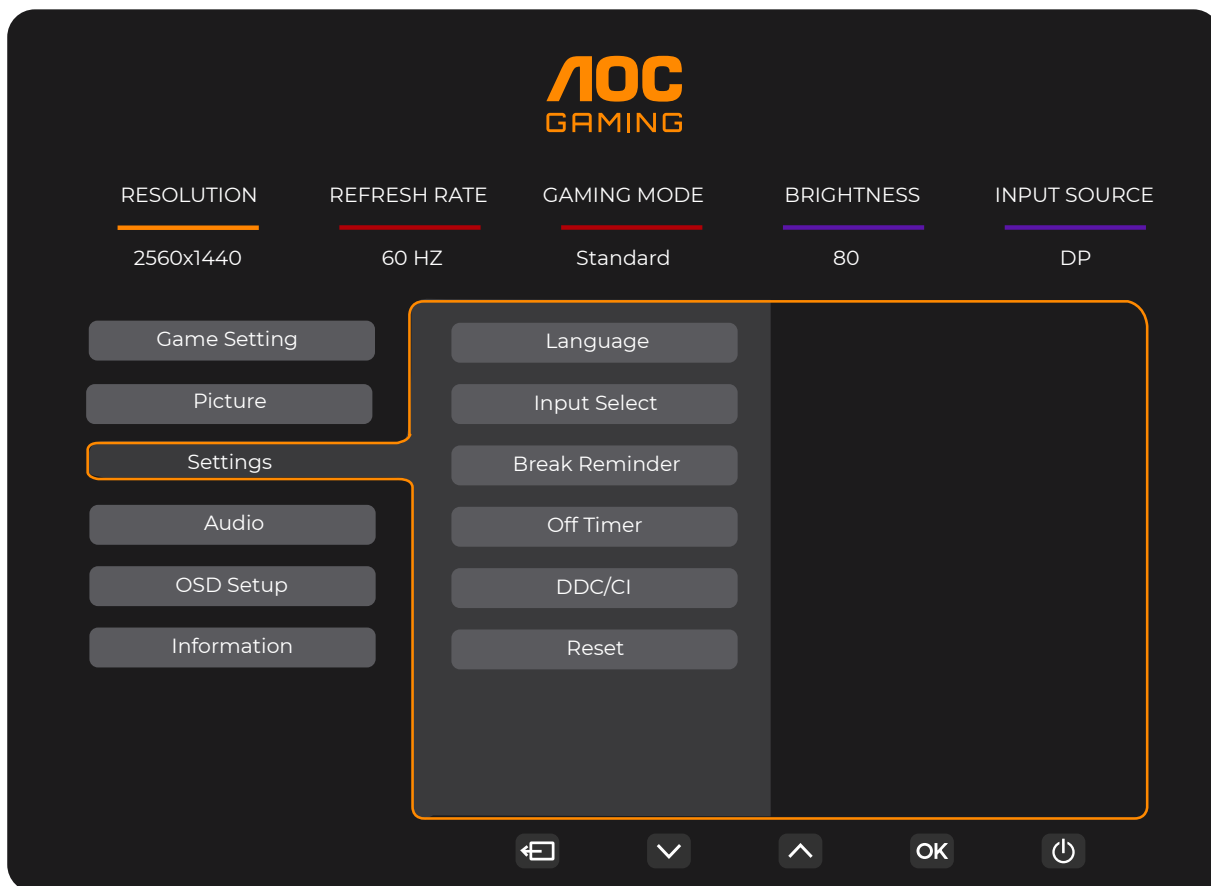
R. nasičenost	0-100	Prilagodite R. nasičenost.
G. nasičenost	0-100	Prilagodite G. nasičenost.
B. nasičenost	0-100	Prilagodite B. nasičenost.
C. nasičenost	0-100	Prilagodite C. nasičenost.
M. nasičenost	0-100	Prilagodite M. nasičenost.
Y. nasičenost	0-100	Prilagodite Y. nasičenost.
R. ton	0-100	Prilagodite R. ton.
G.Nianso	0-100	Prilagodite G.Nianso.
B.Nianso	0-100	Prilagodite B.Nianso.
C.Nianso	0-100	Prilagodite C.Nianso.
M.Nianso	0-100	Prilagodite M.Nianso.
Y.Nianso	0-100	Prilagodite Y.Nianso.
HDR	Izklopljeno	Nastavite HDR profil glede na vaše zahteve uporabe. Opomba: Ko je zaznan HDR, se prikaže možnost HDR za prilagoditev.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način	Izklopljeno	Optimizirano za barvo in kontrast slike, kar simulira prikaz HDR učinka. Opomba: Ko HDR ni zaznan, se prikaže možnost HDR načina za nastavitvev.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Izklopljeno	Onemogoči dinamično kontrastno razmerje.
	Vklop	Omogoči dinamično kontrastno razmerje.
Barvni prostor	Panel Native	Standardni barvni prostor panela.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
LowBlue Mode	Izklopljeno	Zmanjšajte modro svetlobo z nadzorom barvne temperature.
	Multimedija	
	Internet	
	Pisarna	
	Branje	

Razmerje slike	Polno / Razmerje / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Izberite razmerje slike za prikaz.
----------------	---	------------------------------------

Opomba:

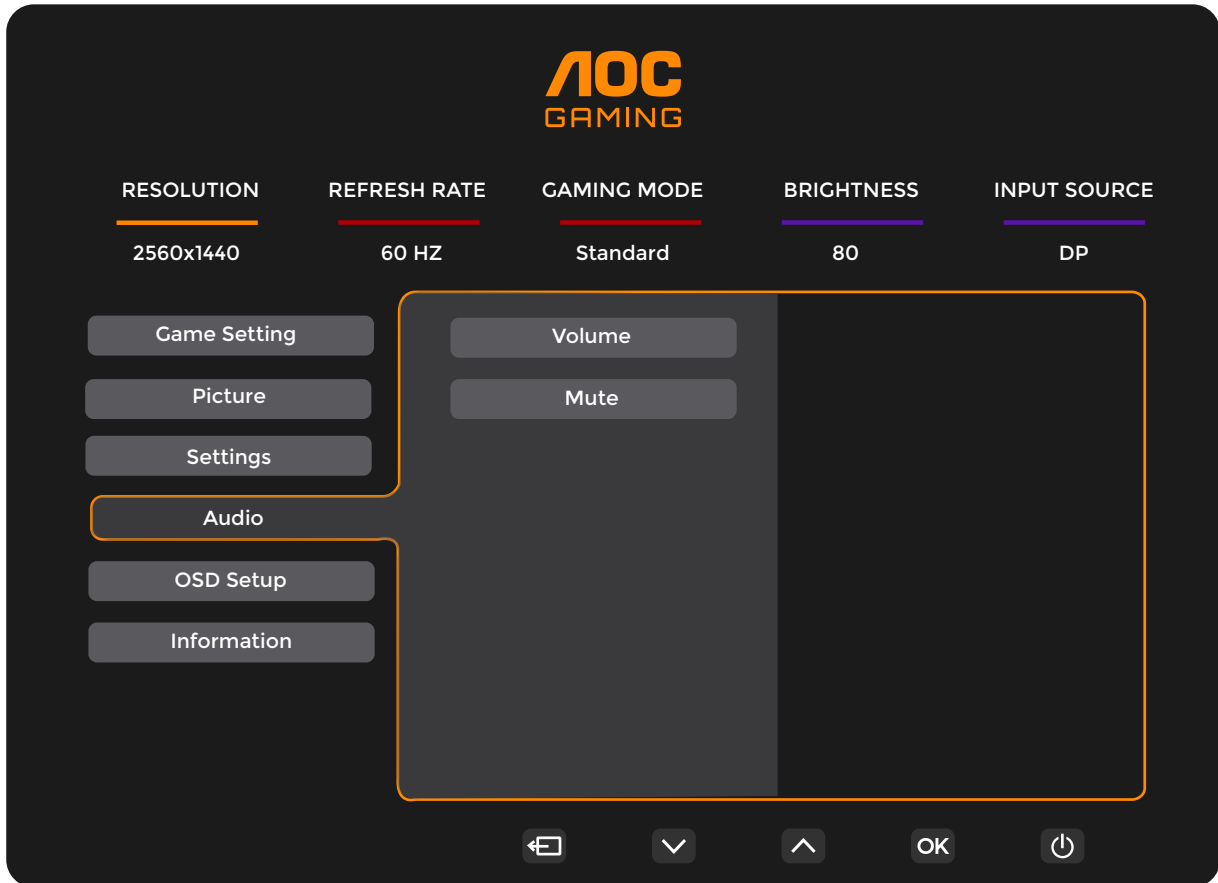
- 1). Ko je omogočen "HDR Mode", elementov "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "Barvni prostor" in "LowBlue Mode" ni mogoče prilagajati.
- 2). Ko je "HDR" nastavljen na "DisplayHDR", elementov pod "Slika" razen "HDR" in "Sharpness" ni mogoče prilagajati. Ko je "HDR" nastavljen na "HDR Picture", "HDR Movie" ali "HDR Game", elementov "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Barvni prostor" in "LowBlue Mode" ni mogoče prilagajati.
- 3). Ko je "Barvni prostor" nastavljen na "sRGB", elementov "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR Mode" in "LowBlue Mode" ni mogoče prilagajati.
- 4). Ko je "Eco Adjustment" nastavljen na "Reading", ni mogoče nastavljati "Kontrast", "Dark Boost", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Barvni prostor" in "Low blue mode".
- 5). Ko je "Gaming Mode" v "Game Setting" nastavljen na ne-"Standard" način, ni mogoče nastavljati "Eco Adjustment", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR Mode" in "Barvni prostor".

Nastavitve



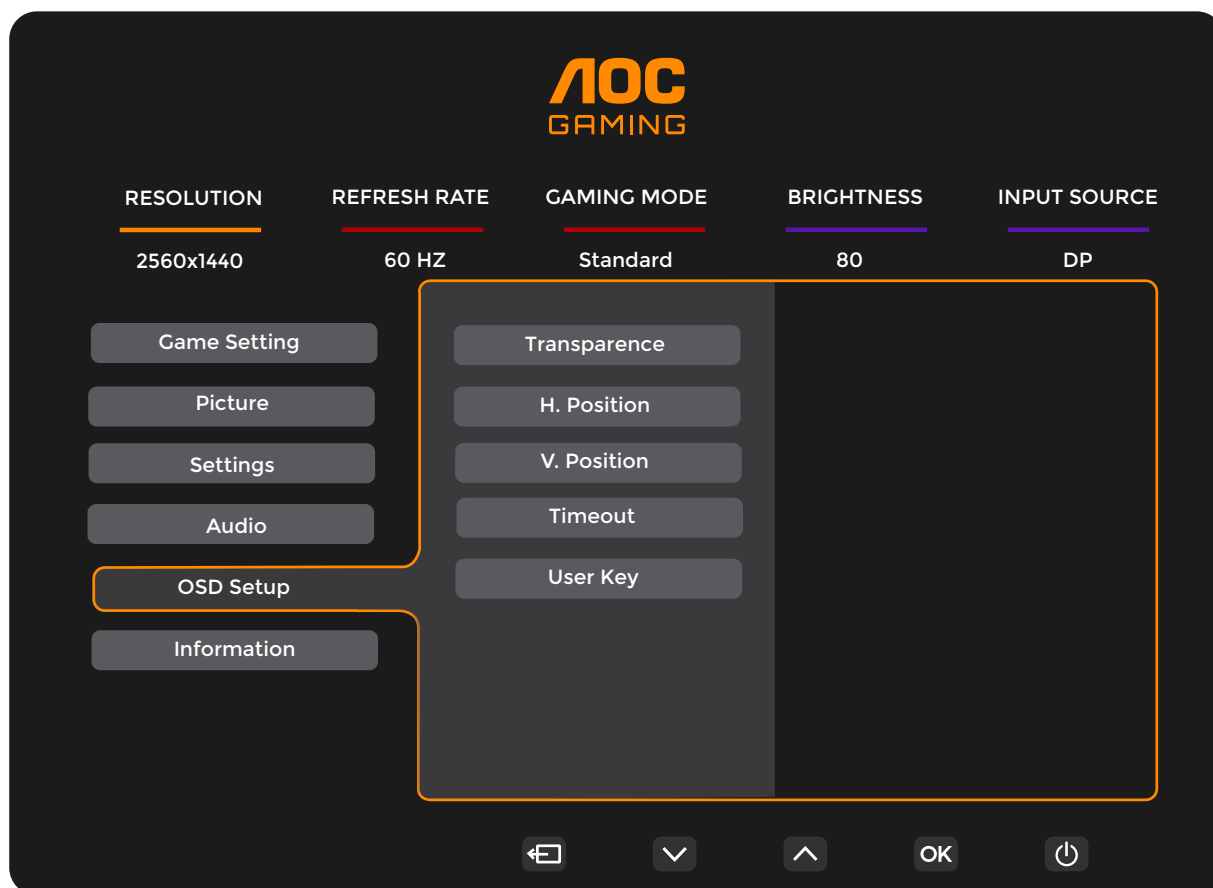
Jezik		Izberite jezik OSD.
Izbira vhoda	Avto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Izberite vhodni signal.
Opomnik za odmor	Izklop / Vklop	Opomnik za odmor, če uporabnik dela več kot 1 uro neprekinjeno.
Čas izklopa	0-24 ur	Izberite čas izklopa DC.
DDC/CI	Ne / Da	Vklopite ali izklopite podporo DDC/CI.
Ponastavi	Ne / Da	Ponastavite meni na privzete nastavitve.

Zvok



Glasnost	0-100	Nastavitev glasnosti.
Utišaj	Izklop / Vklop	Utišite glasnost.

OSD nastavitve



Prosojnost	0-100	Nastavite prosojnost OSD.
H. položaj	0-100	Nastavite horizontalni položaj OSD.
V. položaj	0-100	Nastavite vertikalni položaj OSD.
Časovna omejitev	5-120	Nastavite časovno omejitev OSD.
Uporabniška tipka	Način igranja / Sniper Scope / Števec okvirjev	Uporabniška nastavitvev "√" meni s tipkami bližnjic

Informacije

AOC GAMING

RESOLUTION: 2560x1440
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: Q27G42ZE
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

LED indikator

Status	Barva LED
Polni način napajanja	Bela
Način aktivno-izklopljeno	Oranžna

Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
LED za napajanje ni prižgana	Prepričajte se, da je gumb za vklop v položaju VKLOP in da je napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno električno vtičnico ter na monitor.
Na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none"> • Je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajanje. • Je video kabel pravilno priključen? (Povezano z uporabo HDMI kabla) Preverite povezavo HDMI kabla. (Povezano z uporabo DisplayPort kabla) Preverite povezavo DisplayPort kabla. * HDMI/DisplayPort vhod ni na voljo pri vseh modelih. • Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco video kartice. (Oglejte si Nastavitve optimalne ločljivosti) Če se začetni zaslon (zaslon za prijavo) ne prikaže, se obrnite na servisni center ali svojega prodajalca. • Ali vidite "Vhod ni podprt" na zaslonu? To sporočilo se prikaže, ko signal iz video kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdeluje. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdeluje. • Prepričajte se, da so nameščeni AOC gonilniki za monitor.
Slika je zamegljena in ima težave z duhovnimi sencami.	Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljška ali stikala. Priporočamo, da monitor priključite neposredno na izhodno priključnico video kartice na zadnji strani.
Slika skače, utripa ali se na sliki pojavi valovni vzorec.	Električne naprave, ki lahko povzročajo električne motnje, premaknite čim dlje od monitorja. Uporabljajte največjo osveževalno frekvenco, ki jo monitor podpira pri uporabljeni ločljivosti.
Monitor je zataknjen v aktivnem izklopljenem načinu."	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOPLJENO. Video kartica računalnika mora biti trdno vstavljena v režo. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni upognjena. Preverite, ali je računalnik v delujočem stanju tako, da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED-lučko CAPS LOCK. Lučka se mora pri pritisku tipke CAPS LOCK prižgati ali ugasniti.
Manjka ena izmed osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA)	Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da noben zatič ni poškodovan. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni pravilno centrirana ali velikost ni ustrezna.	Prilagodite H-položaj in V-položaj ali pritisnite bližnjico (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo).	Prilagodite RGB barve ali izberite želeno barvno temperaturo.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu.	Uporabite način zaustavitve sistema Windows 7/8/10/11 za prilagoditev CLOCK in FOCUS. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev.
Predpisi in servis	Prosimo, glejte informacije o predpisih in servisu, ki so v priročniku na CD-ju ali na www.aoc.com (za iskanje modela, ki ste ga kupili v vaši državi, in za iskanje informacij o predpisih in servisu na strani za podporo).

Specifikacija

Splošna specifikacija

Panel	Ime modela	Q27G42ZE	
	Pogon	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	68,5 cm diagonalno	
	Razmik med slikovnimi pikami	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	Vmesnik HDMI in vmesnik DisplayPort	
	Barvni prikaz	16,7 M	
Drugo	Obseg horizontalnega skeniranja	30 k~230 kHz (HDMI)	
		30 k~400 kHz (DisplayPort)	
	Največja velikost horizontalnega skeniranja	596,736 mm	
	Obseg vertikalnega skeniranja	48~144 Hz (HDMI)	
		48~260 Hz (DisplayPort)	
	Največja velikost vertikalnega skeniranja	335,664 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	2560x1440@60Hz	
	Največja ločljivost	2560x1440@144Hz (HDMI)	
		2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Priključi in uporabi	VESA DDC2B/CI	
	Napajalni vir	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Poraba energije	Tipična (privzeta svetlost in kontrast)	35 W
		Maksimalna (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤ 56 W
Način pripravljenosti		≤ 0,3 W	
Odlavljanje toplote	Normalno delovanje	119,45 BTU/h (tipično)	
	Spanje (način pripravljenosti)	<1.02 BTU/hr	
	Izklopljeni način	<1.02 BTU/hr	
	Izklopljeni način (AC stikalo)	0 BTU/hr	
Fizične značilnosti	Vrsta priključka	HDMI x2 / DisplayPort / izhod za slušalke	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljiv	
Okoljski pogoji	Temperatura	Delovna	0 °C do 40 °C
		Ne delovna	-25 °C do 55 °C
	Vlažnost	Delovna	10 % do 85 % (brez kondenzacije)
		Ne delovna	5 %~93 % (brez kondenzacije)
	Nadmorska višina	Delovna	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Ne delovna	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



Opomba:

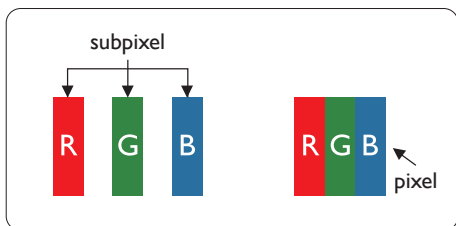
[1] Overclocking je dosežen, ko je ločljivost nastavljena na 2560x1440@260Hz. Če med overclockingom pride do napake prikaza, prilagodite osveževalno frekvenco na 240 Hz.

Politika napak slikovnih pik na zaslonih AOC

AOC si prizadeva zagotoviti izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najnaprednejše proizvodne postopke v industriji in izvajamo stroge kontrole kakovosti. Vendar so napake slikovnih pik ali podpikslov na zaslonih monitorjev včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vsi zasloni brez napak slikovnih pik, vendar AOC zagotavlja, da bo vsak monitor z nesprejemljivim številom napak popravljen ali zamenjan v okviru garancije. To obvestilo pojasnjuje različne vrste napak slikovnih pik in določa sprejemljive ravni napak za vsako vrsto. Da bi bili upravičeni do popravila ali zamenjave v okviru garancije, mora število okvarjenih pikslov na zaslonu preseči sprejemljive meje. Na primer, ne sme biti več kot 0,0004 % okvarjenih podpikslov na zaslonu.

Poleg tega AOC določa še strožje kakovostne standarde za določene vrste ali kombinacije okvarjenih pikslov, ki so bolj opazne kot druge. Ta politika velja po vsem svetu.



Piksli in podpiksli

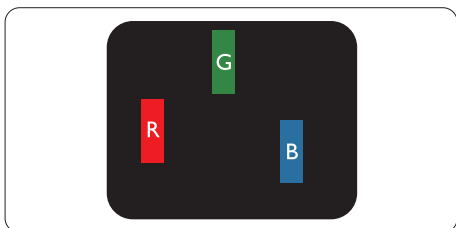
Piksel oziroma slikovni element je sestavljen iz treh podpikslov v osnovnih barvah: rdeči, zeleni in modri. Veliko pikslov skupaj tvori sliko. Ko so vsi podpiksli piksela osvetljeni, se trije barvni podpiksli skupaj pojavijo kot en sam bel piksel. Ko so vsi temni, se trije barvni podpiksli skupaj pojavijo kot en sam črn piksel. Druge kombinacije osvetljenih in temnih podpikslov se pojavijo kot posamezni piksli drugih barv.

Vrste okvar pikslov

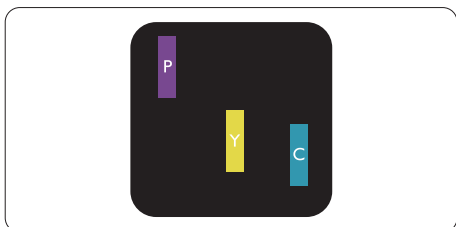
Okvare pikslov in podpikslov se na zaslonu pojavijo na različne načine. Obstajata dve kategoriji okvar pikslov in več vrst okvar podpikslov znotraj vsake kategorije.

Napake svetlih pik

Napake svetlih pik se pojavijo kot piksli ali subpiksli, ki so vedno osvetljeni oziroma 'vklopljeni'. Svetla pika je subpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak svetlih pik.

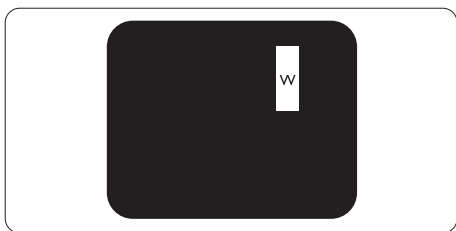


En osvetljen rdeč, zelen ali moder subpiksel.



Dva sosednja osvetljena subpiksli:

- Rdeč + moder = vijolična
- Rdeč + zelen = rumena
- Zelen + moder = cijan (svetlo modra)



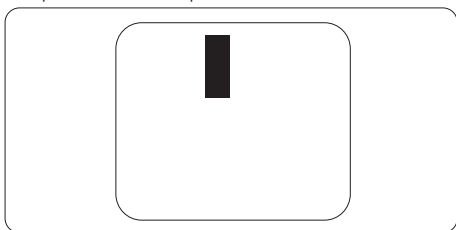
Trije sosednji osvetljeni subpiksli (en bel piksel).

Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti vsaj 50 odstotkov svetlejša od sosednjih pik, medtem ko je zelena svetla pika 30 odstotkov svetlejša od sosednjih pik.

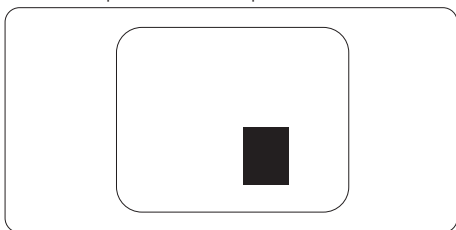
Črne pikčaste napake

Črne pikčaste napake se pojavijo kot piksli ali subpiksli, ki so vedno temni ali 'izklopljeni'. To pomeni, da je temna pika subpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. To so vrste napak črnih pik.



Bližina napak slikovnih pik

Ker so napake slikovnih pik in podpik iste vrste, ki so blizu ena drugi, lahko bolj opazne, AOC določa tudi tolerance za bližino napak slikovnih pik.



Tolerance napak slikovnih pik

Da bi upravičili popravilo ali zamenjavo zaradi napak slikovnih pik v garancijskem obdobju, mora monitor z AOC panelom imeti napake slikovnih pik ali podpik, ki presegajo tolerance, navedene v spletnem priročniku.

NAPAKE SVETLIH PIK	DOVOLJENA RAVEN
1 osvetljen subpiksel	2
2 sosednja osvetljena subpiksela	1
3 sosednji osvetljeni subpiksli (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema napakama svetlih pik*	≥ 15 mm
Skupno število napak svetlih pik vseh vrst	2
NAPAKE ČRNIH PIK	DOVOLJENA RAVEN
1 temen subpiksel	5 ali manj
2 sosednja temna subpiksela	2 ali manj
3 sosednji temni subpiksli	≤ 0
Razdalja med dvema črnima pikčastima napakama*	≥ 15 mm
Skupno število črnih pikčastih napak vseh vrst	5 ali manj
SKUPNE PIKČASTE NAPAKE	DOVOLJENA RAVEN
Skupno število svetlih ali črnih pikčastih napak vseh vrst	5 ali manj

Opomba

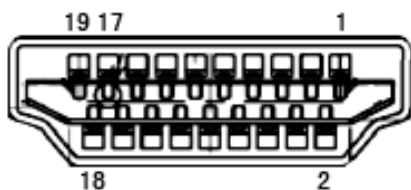
*: 1 ali 2 sosednji napaki podpik = 1 napaka pike.

Prednastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCA (KHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
IBM NAČINI			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC NAČINI			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

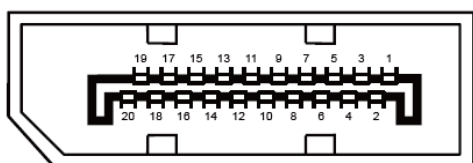
Opomba: V skladu s standardom VESA lahko pride do določene napake (± 1 Hz) pri izračunu osveževalne frekvenca (frekvenca polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic. Za izboljšanje združljivosti je bila nominalna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Prosimo, da se sklicujete na dejanski izdelek.

Dodelitve pinov



19-pinski barvni signalni kabel za prikaz

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS podatki 2 ščit	10.	TMDS ura +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS ura ščit	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS ura-		
5.	TMDS Podatki 1 ščit	13.	CEC		
6.	TMDS Podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS Podatki 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podatki 0 ščit	16.	SDA		



20-pinski barvni signalni kabel za prikaz

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1	ML_Pas 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Pas 0 (p)
3	ML_Pas 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Pas 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Pas 2 (p)	16	GND
7	ML_Pas 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povratek DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Priključi in uporabi

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča monitorju, da obvesti gostiteljski sistem o svoji identiteti in, glede na raven uporabe DDC, posreduje dodatne informacije o svojih prikaznih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE