

AOC

GAMING



ANVÄNDARHANDBOK

27G4HA

AOC GAMING MONITOR

Säkerhet	1
Nationella konventioner	1
Strömförsörjning	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt	5
Installation	6
Innehåll i förpackningen	6
Montering av stativ och bas	7
Justering av betraktningvinkel	8
Anslutning av skärmen	9
Väggmontering	10
Adaptive-Sync-funktion	11
HDR	12
Justering	13
Snabbknappar	13
OSD-inställning	14
Spelinställning	15
Bild	17
Inställningar	19
Ljud	20
OSD-inställningar	21
Information	22
LED-indikator	23
felsökning	24
Specifikation	25
Allmän specifikation	25
AOC Monitors panelpolicy för pixelfel	26
Förinställda visningslägen	28
Stiftfördelningar	29
Plug and Play	30

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de nationella konventioner som används i detta dokument.

Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

Genom hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och tryckas i fetstil eller kursiv stil. Dessa block utgör anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar, och används på följande sätt:



ANTECKNING: EN ANTECKNING anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem på ett bättre sätt.



FÖRSIKTIGHET: EN FÖRSIKTIGHET varnar för potentiell skada på hårdvara eller dataförlust och informerar om hur du undviker problemet.



VARNING: EN VARNING indikerar risk för personskada och informerar om hur du undviker problemet.

Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och kan sakna ikon. I sådana fall är den specifika utformningen av varningen föreskriven av behörig myndighet.

Strömförsörjning



Bildskärmen ska endast anslutas till den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till din bostad, kontakta din återförsäljare eller lokala elbolag.



Bildskärmen är utrustad med en trefas jordad kontakt, det vill säga en kontakt med en tredje (jordnings-) stift.

Denna kontakt passar endast i ett jordat eluttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte är anpassat för treledarpluggen, låt en elektriker installera ett korrekt uttag eller använd en adapter för att jorda apparaten på ett säkert sätt. Förhindra inte säkerhetsfunktionen hos den jordade pluggen.



Dra ur enheten vid åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar monitorn från skador orsakade av strömspikar.



Överbelasta inte grenuttag eller förlängningssladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elektrisk stöt.



För att säkerställa korrekt funktion, använd monitorn endast med UL-listade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta för 100–240 V AC, Min. 5 A.



Vägguttaget ska installeras nära utrustningen och vara lättillgängligt.

Installation

! Placera inte monitorn på en instabil vagn, stativ, tripod, fäste eller bord. Om monitorn faller kan det orsaka personskada och allvarliga skador på produkten. Använd endast en vagn, stativ, tripod, fäste eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med produkten. Följ tillverkarens Följ instruktionerna vid installation av produkten och använd monteringsanordningar som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn ska flyttas med försiktighet.

! Tryck aldrig in något föremål i springan på bildskärmens hölje. Det kan skada kretskomponenter och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätskor på bildskärmen.

! Placera inte produktens framsida mot golvet.

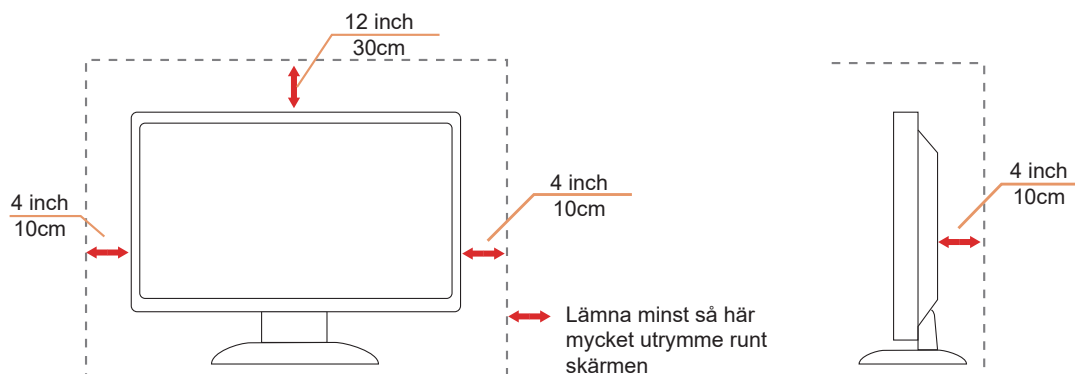
! Om du monterar bildskärmen på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit godkänt av tillverkaren och följ dess instruktioner.

! Lämna ett utrymme runt bildskärmen enligt nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning och orsaka brand eller skada på bildskärmen.

! För att undvika potentiella skador, såsom att panelen lossnar från ramen, säkerställ att bildskärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om lutningsvinkeln nedåt överstiger -5 grader täcks inte skador på bildskärmen av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsytorna runt bildskärmen när den är monterad på väggen eller på stativet:

Installerad med stativ



Rengöring

! Rengör kabinettet regelbundet med en vattenfuktad, mjuk trasa.

! Vid rengöring, använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk. Duken ska vara fuktig och nästan torr; låt inte vätska tränga in i höljet.



! Koppla ur strömkabeln innan rengöring av produkten.

Övrigt

 Om produkten avger konstig lukt, ljud eller rök, koppla omedelbart ur strömkontakten och kontakta ett servicecenter.

 Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av bord eller gardiner.

 Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller hårda stötar under drift.

 Slå inte på och tappa inte monitorn under drift eller transport.

 Strömkablarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska det vara H03VV-F, 3C, 0,75 mm² eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas i enlighet med gällande standarder.

 Överdrivet ljudtryck från hörlurar och hörsnäckor kan orsaka hörselnedsättning. Justering av equalizern till max ökar utspänningen till öronsnäckor och hörlurar och därmed ljudtrycksnivån.

Installation

Innehåll i förpackningen



Monitor

*

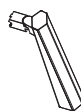


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



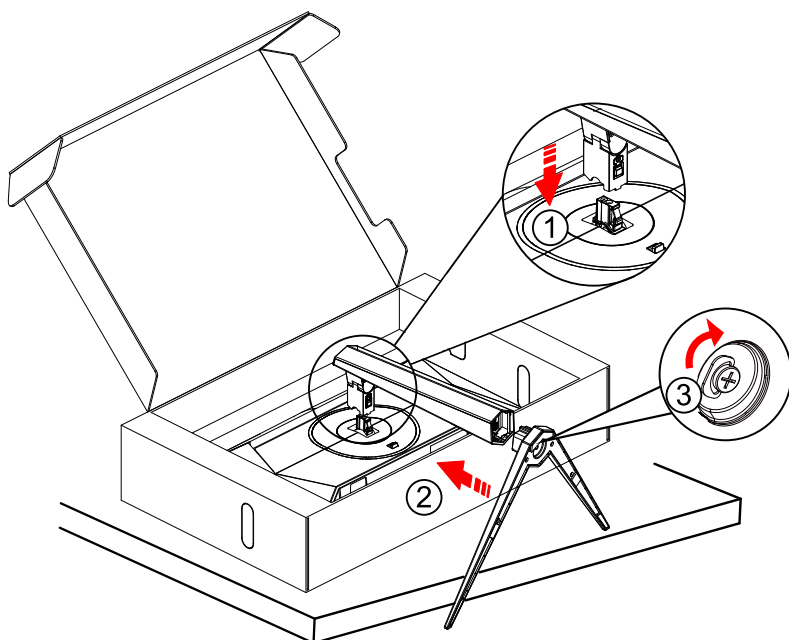
DisplayPort Cable

* Alla signalkablar tillhandahålls inte för alla länder och regioner. Vänligen kontrollera med lokal återförsäljare eller AOC-kontor för bekräftelse.

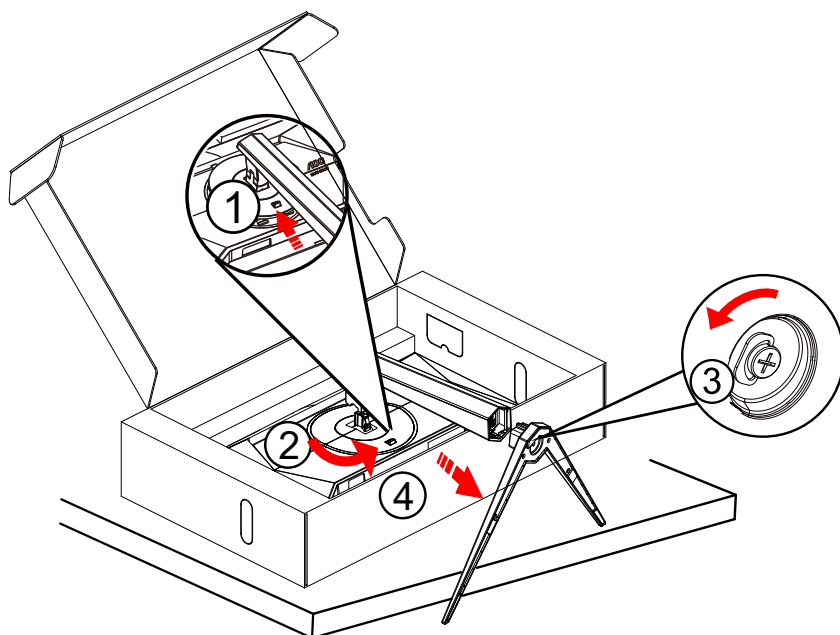
Montering av stativ och bas

Montera eller ta bort basen enligt stegen nedan.

Montering:



Borttagning:



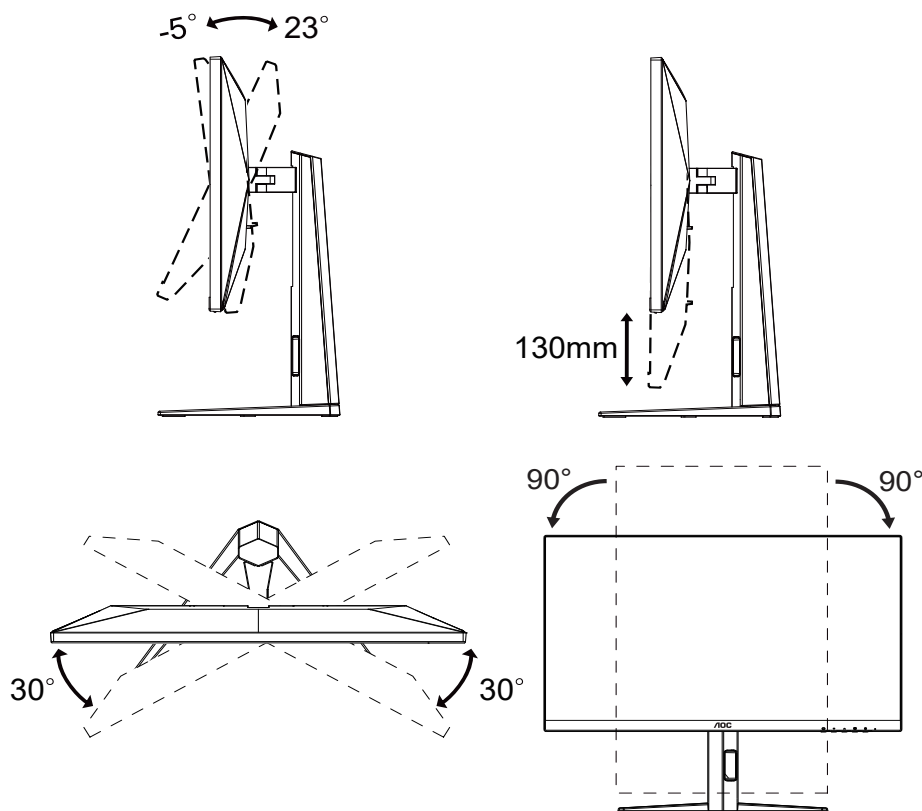
OBS: Skärmens design kan skilja sig från den som visas.

Justering av betraktningsvinkel

För att uppnå bästa möjliga visningsupplevelse rekommenderas att användaren säkerställer att hela ansiktet syns på skärmen och därefter justerar bildskärmens vinkel efter personlig preferens.

Håll i stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar vinkeln.

Du kan justera bildskärmen enligt nedan:



OBS:

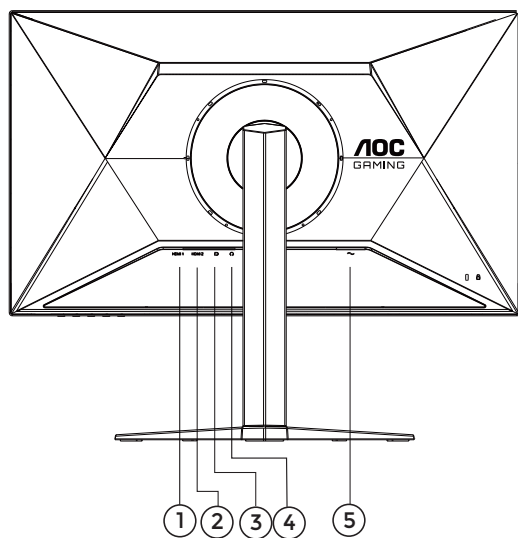
Rör inte LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Beröring av LCD-skärmen kan orsaka skador.

Varning

- För att undvika potentiell skada på skärmen, såsom att panelen lossnar, ska skärmen inte luta nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar skärmens vinkel. Håll endast i ramen.

Anslutning av skärmen

Kabelanslutningar på baksidan av skärmen och datorn:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Hörlurar
5. Strömförsörjning

Anslut till PC

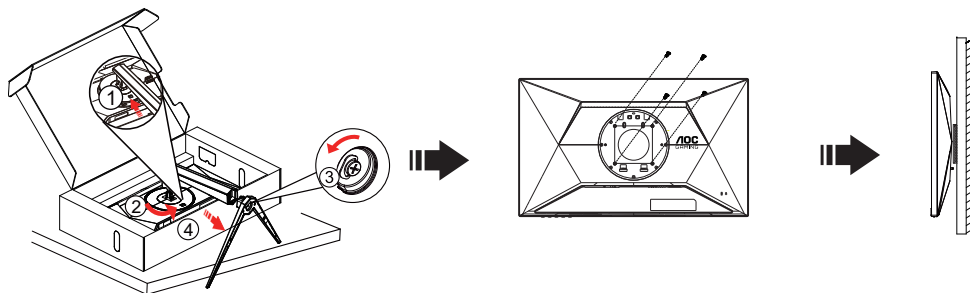
1. Anslut strömkabeln ordentligt till skärmens baksida.
2. Stäng av datorn och koppla ur dess strömkabel.
3. Anslut bildsignalkabeln till videokontakten på datorns baksida.
4. Anslut strömkabeln för datorn och skärmen till ett närliggande eluttag.
5. Slå på datorn och skärmen.

Om skärmen visar en bild är installationen klar. Om den inte visar någon bild, vänligen se felsökning.

För att skydda utrustningen ska PC och LCD-skärm alltid stängas av innan anslutning.

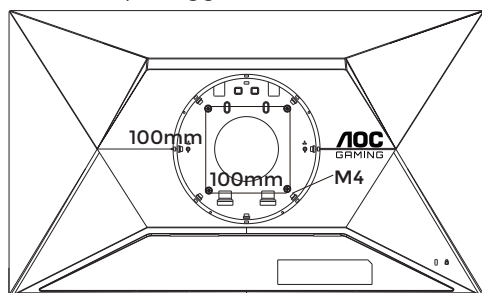
Väggmontering

Förberedelser för installation av ett valfritt väggfäste.

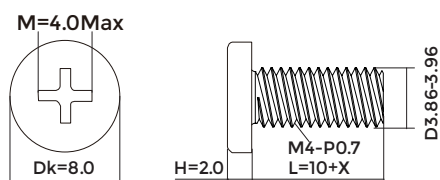


Denna bildskärm kan fästas på ett väggfäste som köps separat. Koppla bort strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

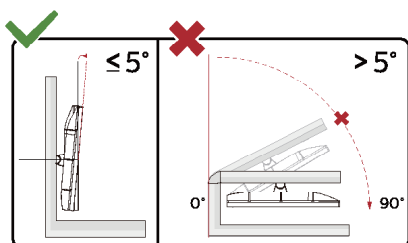
1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggfästet.
3. Placera väggfästet på baksidan av bildskärmen. Justera hålen på fästet med hålen på baksidan av bildskärmen.
4. Sätt i de fyra skruvarna i hålen och dra åt.
5. Anslut kablarna igen. Se användarmanualen som medföljde det valfria väggfästet för instruktioner om hur det fästs på väggen.



Specifikationer för skruvar till vägghängare:
M4*(10+X)mm (X=Tjocklek på väggfäste)



Observera: VESA-fästhål för skruvar finns inte på alla modeller. Kontrollera med återförsäljare eller AOC:s officiella avdelning. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmontering.



* Bildskärmens design kan skilja sig från de som illustreras.

⚠ VARNING:

1. För att undvika potentiell skada på skärmen, såsom att panelen lossnar, ska skärmen inte luta nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar skärmens vinkel. Håll endast i ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibla grafikkort: Den rekommenderade listan är enligt nedan och kan även kontrolleras på www.AMD.com.

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 undantagna)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (R9 270/X, R9 280/X undantagna)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

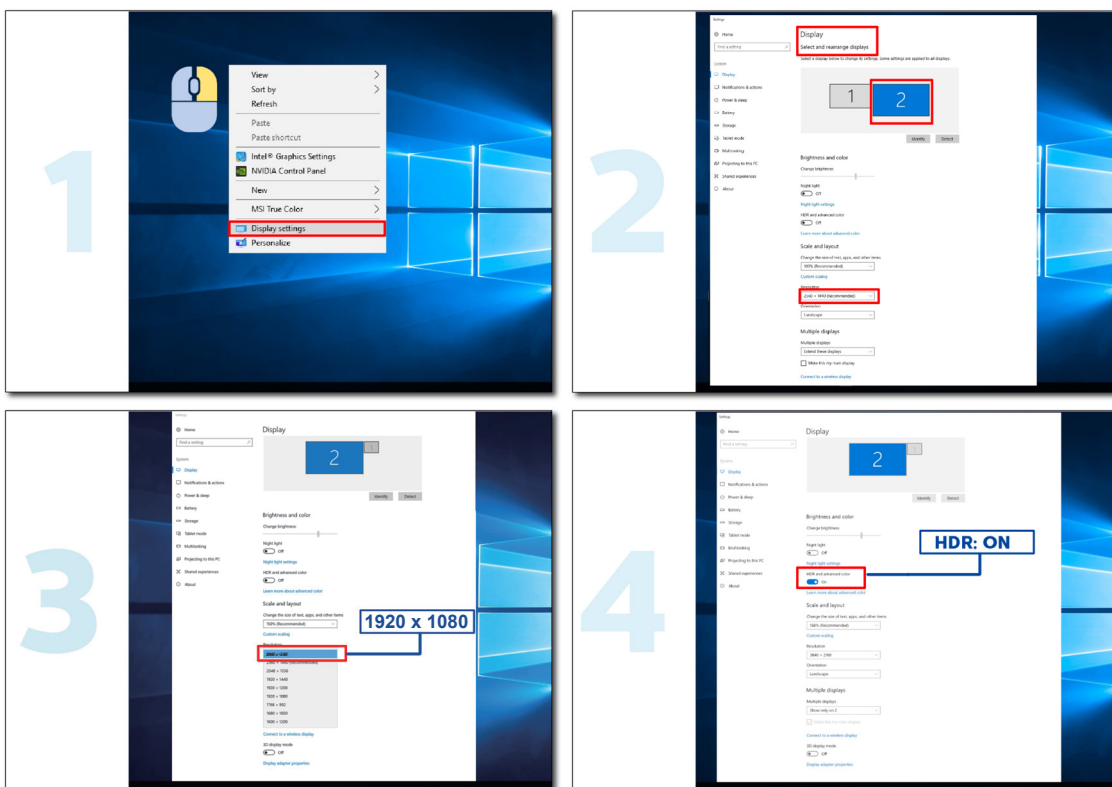
HDR

Den är kompatibel med signaler i HDR10-format.

Bildskärmen kan automatiskt aktivera HDR-funktionen om spelaren och innehållet är kompatibla. Vänligen kontakta enhetstillverkaren och innehållsleverantören för information om kompatibiliteten mellan din enhet och innehållet. Vänligen välj "AV" för HDR-funktionen när du inte behöver automatisk aktivering.

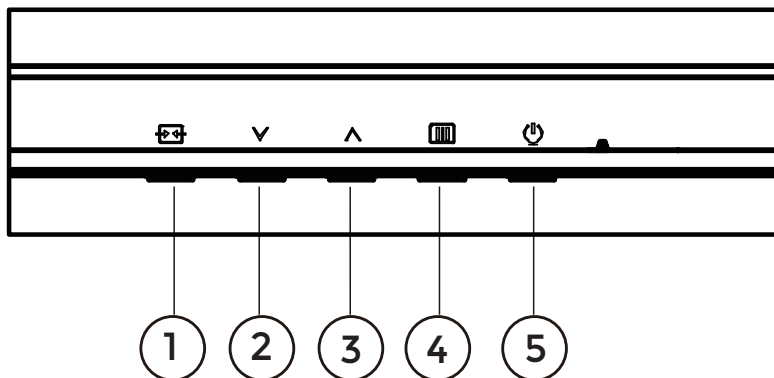
Observera:

1. Ingen särskild inställning krävs för DisplayPort/HDMI-gränssnittet i WIN10-versioner äldre än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i WIN10-version V1703.
3. Bildskärmsinställning:
 - a. Bildskärmsupplösningen är inställd på 1920*1080 och HDR är förinställt på PÅ.
 - b. Efter att ha startat en applikation kan bästa HDR-effekt uppnås när upplösningen ändras till 1920*1080 (om tillgängligt).



Justering

Snabbknappar



1	Källa/Avsluta
2	Spelläget
3	Vredpunkt
4	Meny/OK
5	Strömförsörjning

Meny/OK

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Strömförsörjning

Tryck på strömbrytaren för att slå på monitorn.

Vredpunkt

När OSD inte visas, tryck på Vredpunkt-knappen för att visa eller dölja Vredpunkt.

Spelläget

När OSD inte visas, tryck på "∨" knappen för att öppna spellägesfunktionen, tryck sedan på "∨" eller "∧" knappen för att välja spelläge (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) baserat på olika speltyper.

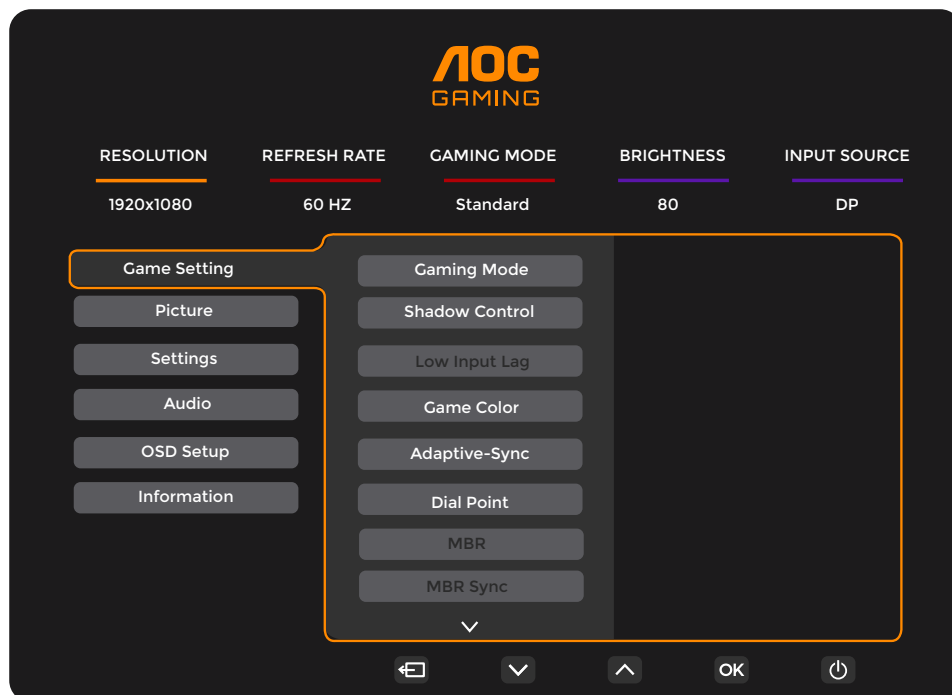
Källa/Avsluta

När OSD är stängd fungerar tryck på Källa/Avsluta-knappen som en snabbknapp för källa.

När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som en avstängningsknapp (för att avsluta OSD-menyn).

OSD-inställning

Grundläggande och enkla instruktioner för kontrollknapparna.

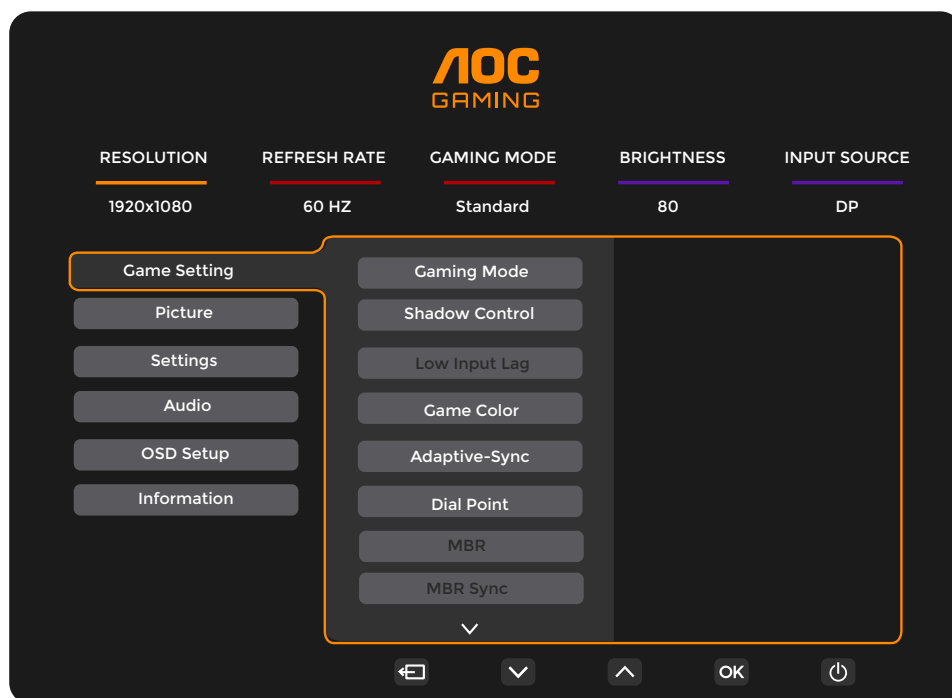


- 1). Tryck på MENY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck på eller för att navigera bland funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på MENY-knappen/OK för att aktivera den, tryck på eller för att navigera bland undermenyfunktionerna. När önskad undermenyfunktion är markerad, tryck på MENY-knappen/OK för att aktivera den.
- 3). Tryck på eller för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på / för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
- 4). OSD-låsningsfunktion: För att låsa OSD, tryck och håll ned MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på strömbrytaren för att slå på monitorn. För att låsa upp OSD - tryck och håll ned MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på Strömbrytare för att slå på monitorn.

Anmärkningar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång kan inte inställningen "Ingångsval" justeras.
- 2). Om signalsupplösningen är den inbyggda upplösningen eller Adaptive-Sync är inställningen "Bildförhållande" inaktiverad.

Spelinställning



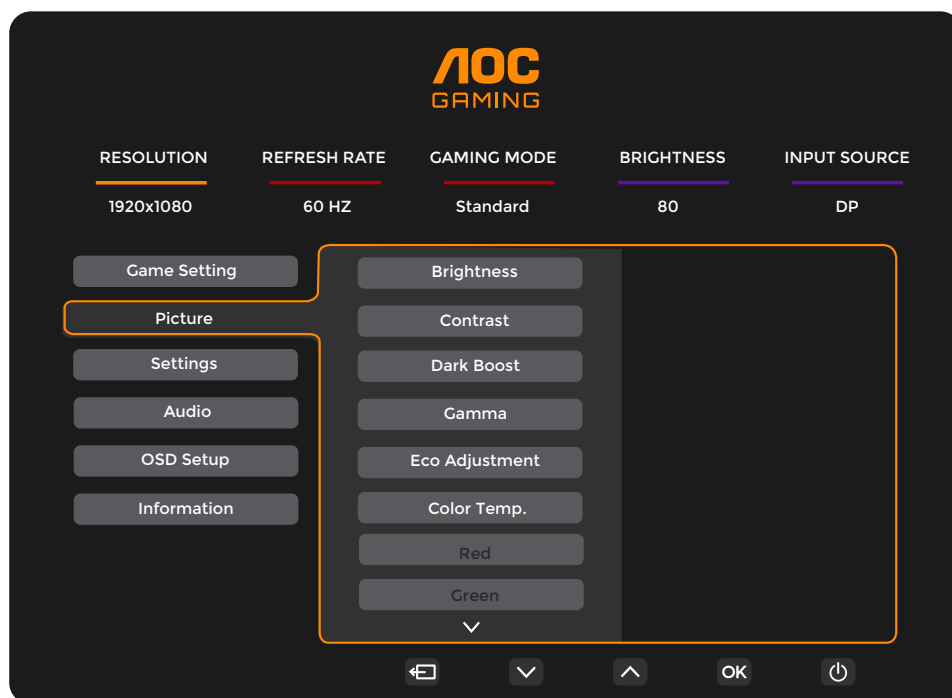
Spelläget	Standard	Förbättrar läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspel.
	FPS	För att spela FPS (First Person Shooter)-spel. Förbättrar svartnivån i mörkt tema.
	RTS	För att spela RTS (Real Time Strategy)-spel. Förbättrar bildkvaliteten.
	Racing	För att spela Racing-spel, ger snabbast responstid och hög färgmättnad.
	Gamer 1	Användarens inställningar sparade som Gamer 1.
	Gamer 2	Användarens inställningar sparade som Gamer 2.
	Gamer 3	Användarens preferensinställningar har sparats som Gamer 3.
Skuggningskontroll	0 ~ 20	- Standardvärdet för Skuggningskontroll är 0. Slut användaren kan justera från 0 till 20 för en tydligare bild. - Om bilden är för mörk för att detaljer ska kunna ses tydligt, justera från 0 till 20 för en klarare bild.
Låg ingångsfördröjning	Av / På	Stäng av bildbufferten för att minska ingångsfördröjningen.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg erbjuder 0-20 nivåer för att justera mättnaden och få en bättre bild.
Adaptive-Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse om Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan blinkningar förekomma i vissa spelmiljöer.
Vredpunkt	Av / På / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerar en siktesindikator i mitten av skärmen för att hjälpa spelare att spela First Person Shooter (FPS)-spel med exakt och precist sikte.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) erbjuder 0-20 nivåer av justering för att minska rörelseoskärpa. Observera: - MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. - Skärmens ljusstyrka minskar när justeringsvärdet ökar.

MBR Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera MBR Sync (Motion Blur Remove). Observera: MBR Sync-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är aktiverat och signalen har variabel frekvens.
Overdrive	Normal	Justera responstiden. Observera:
	Fast	1. Om användaren justerar OverDrive till "Fastest" kan den visade bilden bli suddig. Användare kan justera OverDrive-nivån eller stänga av den efter eget önskemål.
	Faster	
	Fastest	2. Funktionen "Extreme" är valfri när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz.
	Extreme	3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Extreme" är aktiverad.
Bildräknare	Av / Höger-upp / Höger-ned / Vänster-upp / Vänster-ned	Visa V-frekvens i det valda hörnet.

Observera:

- 1). När "HDR-läge" under "Bild" är aktiverat kan inte objekten "Skuggkontroll" och "Spelfärg" justeras.
- 2). När "HDR" under "Bild" är inställt på "DisplayHDR" kan inte objekten "Spelläget", "Skuggkontroll", "Spelfärg", "MBR" och "MBR-synk" justeras. "Extreme" under "Overdrive" är inte tillgängligt.
När "HDR" under "Bild" är inställt på "HDR Picture", "HDR Movie" eller "HDR Game" kan inte objekten "Spelläget", "Spelfärg", "MBR" och "MBR-synk" justeras. "Extreme" under "Overdrive" är inte tillgängligt.
- 3). När "Färgrymd" under "Bild" är inställt på "sRGB" kan inte objekten "Skuggkontroll", "Spelfärg", "MBR" och "MBR-synk" justeras. "Extreme" under "Overdrive" är inte tillgängligt.

Bild



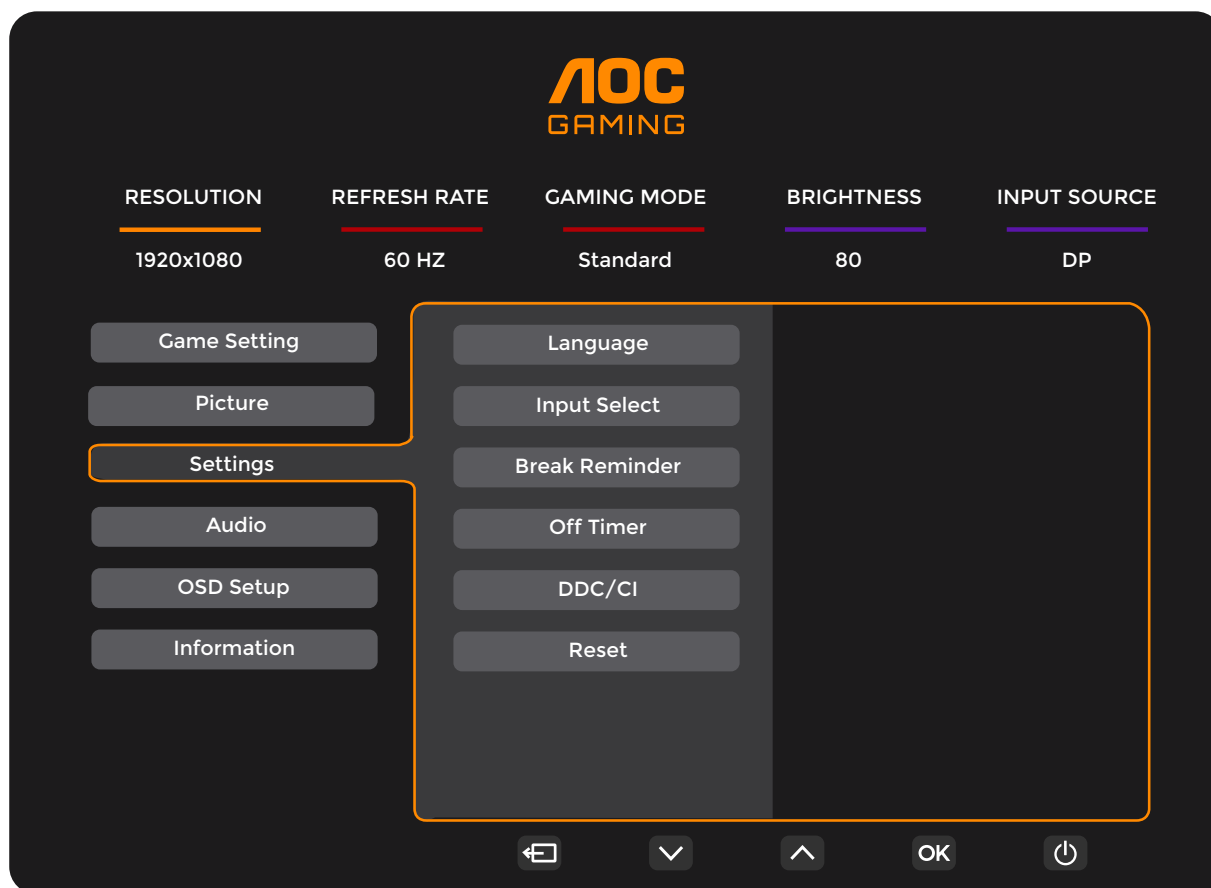
Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
kontrast	0-100	Kontrast från digitalt register.
Mörkerförstärkning	Av / Nivå 1 / Nivå 2 / Nivå 3	Förbättra skärmens detaljer i mörka eller ljusa områden för att justera ljusstyrkan i de ljusa områdena och säkerställa att den inte blir övermättad.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Justera gamma.
Ekojustering	Standard	Standardläge.
	Text	Textläge.
	Internet	Internetläge.
	Spel	Spelläge.
	Film	Filmläge.
	Sport	Sportläge.
	Läsning	Läsningläge.
Färgtemperatur.	Varm	Återkalla varm färgtemperatur.
	Normal	Återkalla normal färgtemperatur.
	Kall	Återkalla kall färgtemperatur.
	Användare	Återställ färgtemperatur.
Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalt register.
Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalt register.
Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalt register.

HDR	Av	Ställ in HDR-profilen enligt dina användningskrav. Observera: När HDR upptäcks visas HDR-alternativet för justering.
	DisplayHDR	
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
HDR-läge	Av	Optimerad för bildens färg och kontrast, vilket simulerar HDR-effekten. Observera: När HDR inte upptäcks visas HDR-läget för justering.
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
DCR	Av	Inaktivera dynamiskt kontrastförhållande.
	På	Aktivera dynamiskt kontrastförhållande.
färgrymd	Panel Native	Standardfärgrymdspanel.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
LågtBlått-läge	Av	Minska blåljusvågor genom att reglera färgtemperaturen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kontor	
	Läsning	
Bildförhållande	Full / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Välj bildförhållande för visning.

Observera:

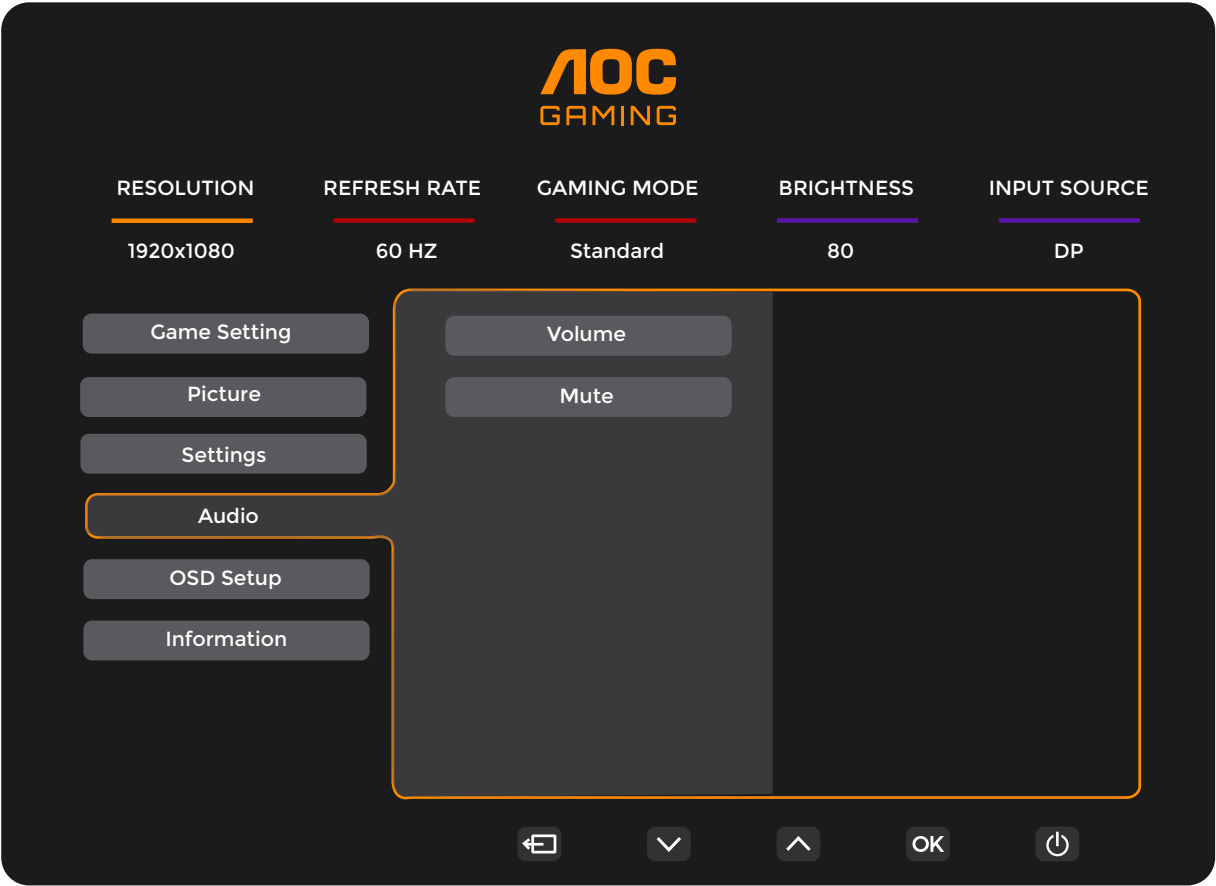
- 1). När "HDR-läge" är aktiverat kan inte "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Färgtemperatur", "färgrymd" eller "LågtBlått-läge" justeras.
- 2). När "HDR" är aktiverat kan inte "Ljusstyrka", "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Färgtemperatur", "DCR", "färgrymd" eller "LågtBlått-läge" justeras.
- 3). När "färgrymd" är inställd på sRGB kan inte "kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "HDR-läge" och "LowBlue Mode" justeras.
- 4). När "Eco Adjustment" är inställt på Reading kan inte "kontrast", "Dark Boost", "Color Temp.", "DCR", "färgrymd" eller "LowBlue Mode" justeras.

Inställningar



Språk		Välj OSD-språk.
Ingångsval	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Välj ingångssignalkälla.
Pauspåminnelse	Av / På	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Avstängningstimer	0-24 timmar	Välj DC-avstängningstid.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera eller avaktivera DDC/CI-stöd.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningar.

Ljud



Volym	0-100	Volymjustering.
Ljud av	Av / På	Stäng av ljudet.

OSD-inställningar



Transparens	0-100	Justera OSD:ns transparens.
H. position	0-100	Justera OSD:ns horisontella position.
V. position	0-100	Justera OSD:ns vertikala position.
Timeout	5-120	Justera OSD-tidsgränsen.

Information

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

27G4HA

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indikator

Status	LED-färg
Fullt strömläge	Vit
Aktiv-av-läge	Orange

felsökning

Problem och frågor	Möjliga lösningar
Ström-LED är inte tänd	Se till att strömbrytaren är på och att strömkabeln är korrekt ansluten till ett jordat eluttag och till monitorn.
Ingen bild på skärmen	• Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera anslutningen av strömkabeln och strömförsörjningen. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera DisplayPort-kabelns anslutning. * HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att visa startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan frekvensen för grafikkortet. (Se avsnittet Inställning av optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta Servicecenter eller din återförsäljare. • Kan du se "Inmatning stöds inte" på skärmen? Du kan se detta meddelande när signalen från grafikkortet överstiger den maximala upplösning och uppdateringsfrekvens som monitorn kan hantera korrekt. Justera den maximala upplösningen och uppdateringsfrekvensen så att monitorn kan hantera dem korrekt. • Se till att AOC Monitor-drivrutiner är installerade.
Bilden är suddig och har skuggor eller efterbilder.	Justera kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder förlängningskabel eller växelbox. Vi rekommenderar att monitorn ansluts direkt till grafikkortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden studsar, flimrar eller ett vågmönster visas i bilden.	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från monitorn som möjligt. Använd den maximala uppdateringsfrekvens som din monitor klarar av vid den upplösning du använder.
Monitorn sitter fast i aktivt avstängt läge."	Datorns strömbrytare ska vara i PÅ-läge. Datorns grafikkort ska sitta ordentligt fast i sin plats. Se till att monitorns videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera monitorns videokabel och kontrollera att inga stift är böjda. Säkerställ att din dator är i drift genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-LED. LED-lampan ska antingen tändas eller släckas efter att CAPS LOCK-tangenten tryckts.
En av de primära färgerna (RÖD, GRÖN eller BLÅ) saknas.	Inspektera monitorns videokabel och kontrollera att inga stift är skadade. Se till att monitorns videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Bildskärmens bild är inte centrerad eller korrekt storleksanpassad.	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bilden har färgfel (vitt ser inte vitt ut).	Justera RGB-färger eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen.	Använd Windows 7/8/10/11 avstängningsläge för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering.
Reglering och service.	Vänligen se Reglerings- och serviceinformation på www.aoc.com (för att hitta den modell du köpt i ditt land och för att hitta reglerings- och serviceinformation på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	27G4HA	
	Drivsystem	TFT-färg-LCD	
	Synlig bildstorlek	68,6 cm diagonalt	
	Pixelavstånd	0,3114 mm (H) x 0,3114 mm (V)	
	Video	HDMI-gränssnitt och DisplayPort-gränssnitt	
	Bildskärmsfärg	16,7 miljoner färger	
Övrigt	Horisontellt skanningsområde	30 kHz-230 kHz	
	Horisontell skanningsstorlek (maximalt)	597,888 mm	
	Vertikalt skanningsintervall	48-200 Hz	
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	336,312 mm	
	Optimal förinställd upplösning	1920x1080@60Hz	
	Maximal upplösning	1920x1080@200Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100-240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Strömförbrukning	Typisk (standardinställningar för ljusstyrka och kontrast)	23 W
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤44W
		Viloläge	≤ 0,3W
	Värmeavgivning	Normal drift	78,50 BTU/tim (typ.)
		Viloläge (standby-läge)	<1,02 BTU/tim
		Avstängt läge	<1,02 BTU/tim
		Avstängt läge (AC-strömbrytare)	0 BTU/tim
Fysiska egenskaper	Kontakttyp	HDMIx2/DisplayPort/Utgång för hörlurar	
	Signalkabeltyp	Avtagbar	
	Inbyggd högtalare	2Wx2	
Miljö	Temperatur	Drift	0°C~40°C
		Ej i drift	-25°C~55°C
	Fuktighet	Drift	10 %~85 % (icke-kondenserande)
		Ej i drift	5 %~93 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	Drift	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Ej i drift	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

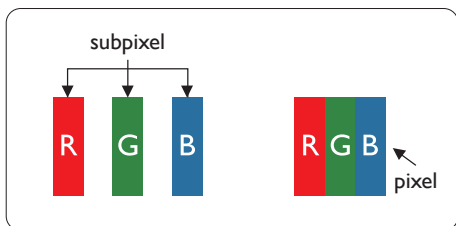


AOC Monitors panelpolicy för pixelfel

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Dock är pixelfel eller subpixelfel på bildskärmens paneler ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är fria från pixelfel, men AOC garanterar att varje bildskärm med ett oacceptabelt antal fel kommer att repareras eller bytas ut under garantin. Denna information förklarar de olika typerna av pixelfel och definierar acceptabla felnivåer för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller utbyte under garantin måste antalet pixelfel på en bildskärmspanel överstiga dessa acceptabla nivåer. Till exempel får högst 0,0004 % av subpixlarna på en bildskärm vara defekta.

Dessutom ställer AOC ännu högre kvalitetskrav på vissa typer eller kombinationer av pixelfel som är mer märkbara än andra. Denna policy gäller över hela världen.



Pixlar och subpixlar

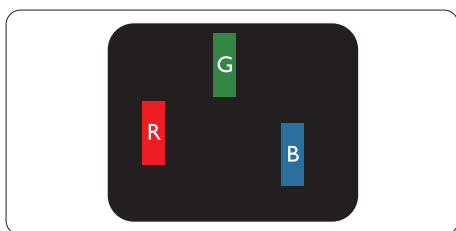
En pixel, eller bildpunkt, består av tre subpixlar i grundfärgerna röd, grön och blå. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla subpixlar i en pixel är tända framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och mörka subpixlar framträder som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixeldefekter

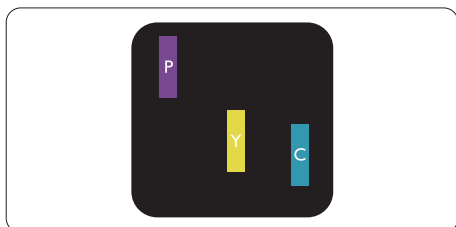
Pixel- och subpixeldefekter framträder på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixeldefekter och flera typer av subpixeldefekter inom varje kategori.

Ljusa punktdefekter

Ljusa punktdefekter framträder som pixlar eller subpixlar som alltid är tända eller 'på'. Det vill säga, en ljus punkt är en subpixel som sticker ut på skärmen när monitorn visar ett mörkt mönster. Följande typer av ljusa punktdefekter förekommer.

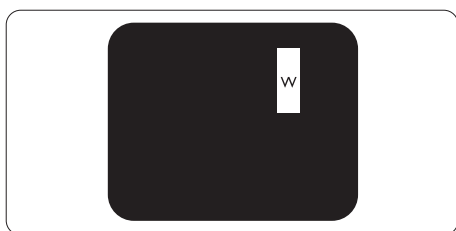


En tänd röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande tända subpixlar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



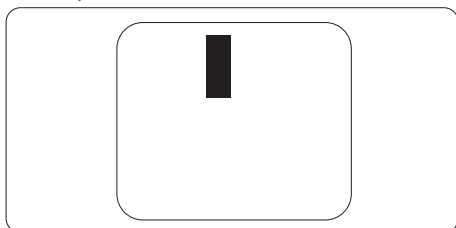
Tre intilliggande tända subpixlar (en vit pixel).

Observera

En röd eller Blå ljuspunkt måste vara mer än 50 procent ljusare än intilliggande punkter, medan en Grön ljuspunkt är 30 procent ljusare än intilliggande punkter.

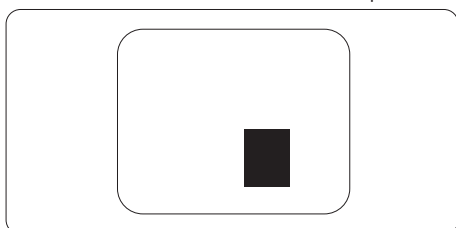
Svarta prickdefekter

Svarta prickdefekter uppträder som pixlar eller subpixlar som alltid är mörka eller 'avstängda'. Det vill säga, en mörk prick är en subpixel som framträder på skärmen när monitorn visar ett ljust mönster. Detta är typerna av svarta prickdefekter.



Närhet av pixelfel

Eftersom pixelfel och subpixelfel av samma typ som är nära varandra kan vara mer märkbara, specificerar AOC även toleranser för närheten av pixelfel.



Toleranser för pixelfel

För att kvalificera för reparation eller utbyte på grund av pixelfel under garantitiden måste en monitorpanel i en AOC-panelmonitor ha pixelfel eller subpixelfel som överstiger de toleranser som anges i webmanualen.

LJUSA PUNKTSDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 tänd subpixel	2
2 intilliggande tända subpixlar	1
3 intilliggande tända subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljusa prickdefekter*	≥ 15 mm
Totalt antal ljusa prickdefekter av alla typer	2
SVARTA PRICKDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka subpixlar	≤ 0
Avstånd mellan två svarta prickdefekter*	≥ 15 mm
Totalt antal svarta prickdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALT ANTAL PRICKDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta prickdefekter av alla typer	5 eller färre

Observera

*: 1 eller 2 intilliggande subpixelfel = 1 prickfel.

Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (±1 Hz)	HORISONTELL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
	1920x1080@200Hz	228.803	200.003
MAC-LÄGEN			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

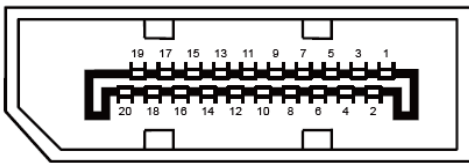
Observera: Enligt VESA-standarden kan det förekomma en felmarginal (+/-1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Vänligen hänvisa till den faktiska produkten.

Stiftfördelningar



19-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skärm	10.	TMDS Klocka +	18.	+5V Ström
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klocka Skärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Klocka-		
5.	TMDS Data 1 Skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Skärm	16.	SDA		



20-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna monitor är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standarden. Den gör det möjligt för monitorn att informera värdsystemet om dess identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, kommunicera ytterligare information om dess visningskapacitet.

DDC2B är en tvåvägsdatakanal baserad på I2C-protokollet. Värdsystemet kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.

