

AOC

GAMING



NAVODILA ZA UPORABO

27G4HA

AOC GAMING MONITOR

Varnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	1
Napajanje.....	2
Namestitev.....	3
Čiščenje.....	4
Drugo.....	5
Namestitev.....	6
Vsebina v škatli.....	6
Namestitev stojala in podnožja.....	7
Prilagoditev kota gledanja.....	8
Povezovanje monitorja.....	9
Stenska montaža.....	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Prilagajanje.....	13
Hitre tipke.....	13
Nastavitve OSD.....	14
Nastavitve igre.....	15
Slika.....	17
Nastavitve.....	19
Avdio.....	20
Nastavitve OSD.....	21
Informacije.....	22
LED indikator.....	23
odpravljanje težav.....	24
Specifikacija.....	25
Splošna specifikacija.....	25
Politika napak slikovnih pik na zaslonih AOC.....	26
Prednastavljeni načini prikaza.....	28
Dodelitve zatičev.....	29
Priklučki in uporabi.....	30

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V celotnem priročniku so lahko besedilni bloki opremljeni z ikono ter tiskani krepko ali ležeče. Ti bloki predstavljajo opombe, previdnostne ukrepe in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo učinkoviteje uporabljati vaš računalniški sistem.



PREVIDNOST: PREVIDNOST opozarja na morebitno škodo na strojni opremi ali izgubo podatkov ter navaja, kako se izogniti težavam.



OPOZORILO: OPOZORILO opozarja na možnost telesnih poškodb in navaja, kako se izogniti nevarnosti. Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačnih oblikah in morda niso spremljana z ikono. V takih primerih je posebna oblika opozorila določena z regulativnim organom.

Napajanje



Monitor smete uporabljati izključno z vrsto napajanja, navedeno na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim elektrodistributerjem.



Monitor je opremljen s trožilnim ozemljenim vtikačem, ki ima tretji (ozemljitveni) zatič.

Ta vtikač se kot varnostni ukrep prilega samo v ozemljeno električno vtičnico. Če vaša vtičnica ne omogoča priključka s tremi žicami, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostne funkcije ozemljenega vtiča.



Med nevihto ali kadar monitor ne bo dlje časa v uporabi, ga izključite iz električnega omrežja. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi prenapetosti.



Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.



Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki, ki so na seznamu UL in imajo ustrezno konfigurirane vtičnice z oznako med 100–240 V AC, min. 5 A.



Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti lahko dostopna.

Namestitev

! Monitor ne postavljajte na nestabilen voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo temu izdelku. Uporabljajte samo voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so priloženi izdelku. Upoštevajte navodila proizvajalca. Upoštevajte navodila pri nameščanju izdelka in uporabljajte montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek in voziček je treba premikati previdno.

! Nikoli ne potiskajte nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. To lahko poškoduje elektronske komponente in povzroči požar ali električni udar. Nikoli ne polivajte tekočin po monitorju.

! Ne postavljajte sprednjega dela izdelka na tla.

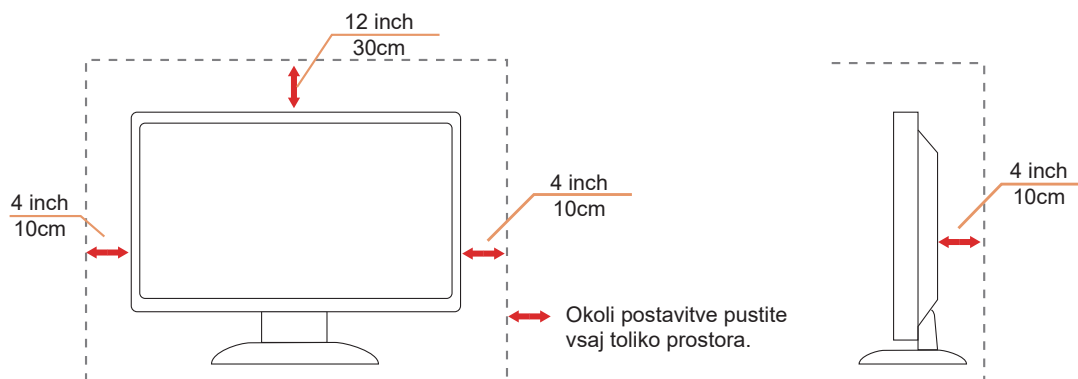
! Če monitor namestite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in sledite navodilom kompleta.

! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru lahko zračenje ne bo ustrezno, kar lahko povzroči pregrevanje, požar ali poškodbo monitorja.

! Da bi se izognili morebitni poškodbi, na primer odlepljenju zaslona od okvirja, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj. Če je največji dovoljen kot nagiba navzdol -5 stopinj presežen, poškodbe monitorja ne krije garancija.

Spodaj so prikazane priporočene površine za prezračevanje okoli monitorja, ko je monitor nameščen na steni ali na stojalu:

Nameščeno s stojalom



Čiščenje

⚠ Ohišje redno čistite z vlažno, mehko krpo.

⚠ Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; ne dovolite, da tekočina pride v notranjost ohišja.



⚠ Pred čiščenjem izdelka vedno odklopite napajalni kabel.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni vtikač in se obrnite na servisni center.



Prepričajte se, da prezračevalne odprtine niso blokirane z mizo ali zaveso.



Med delovanjem ne izpostavljajte LCD monitorja močnim vibracijam ali močnim udarcem.



Med delovanjem ali transportom ne udarjajte in ne spuščajte monitorja.



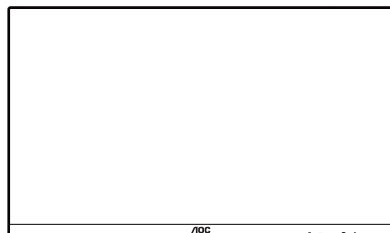
Napajalni kabli morajo biti varnostno odobreni. Za Nemčijo mora biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši. Za druge države je treba uporabiti ustrezne tipe kablov.



Prekomeren zvočni tlak iz slušalk in ušesnih slušalk lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev izenačevalnika na največjo vrednost poveča izhodno napetost slušalk in s tem raven zvočnega tlaka.

Namestitev

Vsebina v škatli



Monitor

*

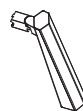


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



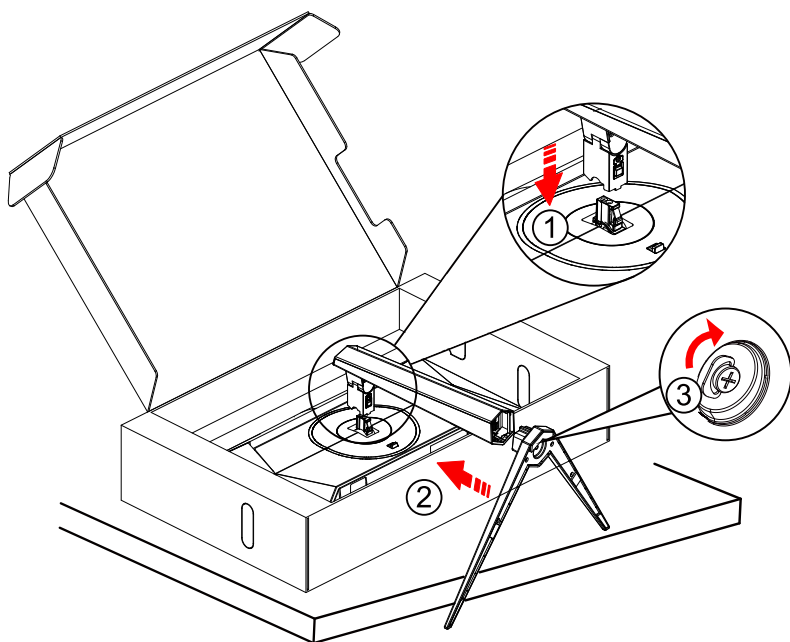
DisplayPort Cable

*Vsi signalni kabli niso priloženi za vse države in regije. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali podružnico AOC.

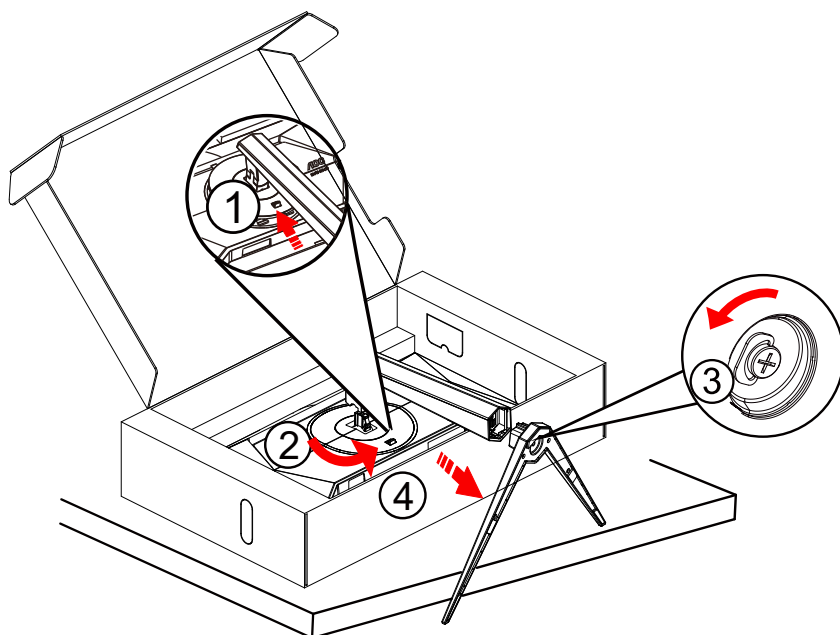
Namestitev stojala in podnožja

Prosimo, namestite ali odstranite podnožje po spodaj navedenih korakih.

Namestitev:



Odstranitev:



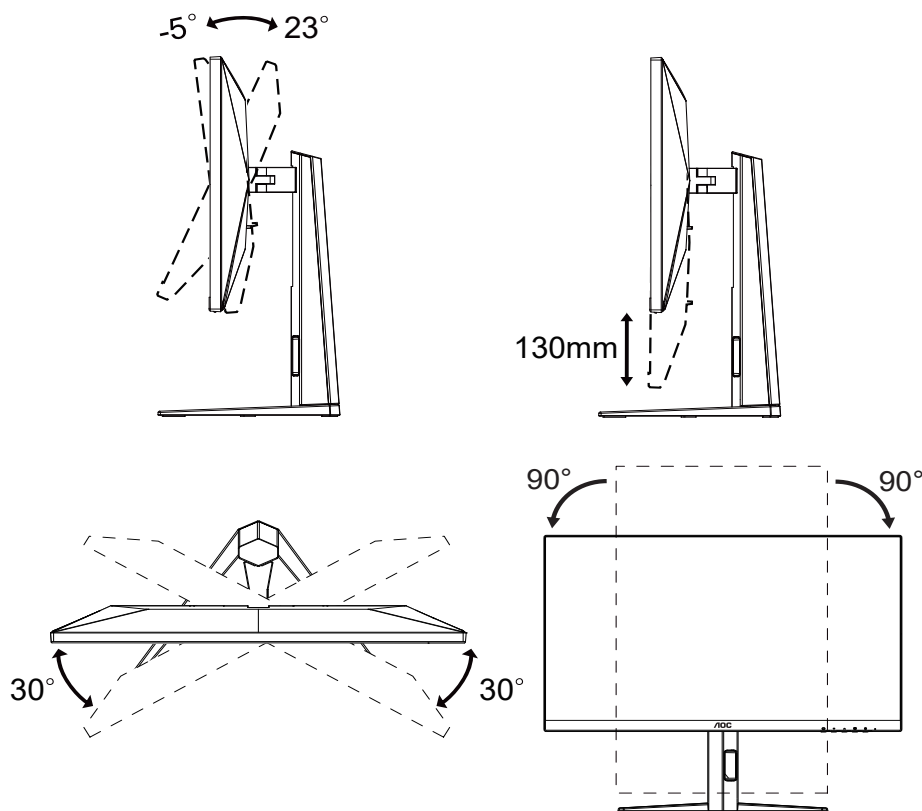
OPOMBA: Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

Prilagoditev kota gledanja

Za najboljšo izkušnjo gledanja priporočamo, da uporabnik zagotovi, da lahko vidi celoten obraz na zaslonu, nato pa prilagodi kot monitorja glede na osebne preference.

Držite stojalo, da preprečite prevrnitev monitorja med spreminjanjem kota.

Monitor lahko prilagodite na naslednji način:



OPOMBA:

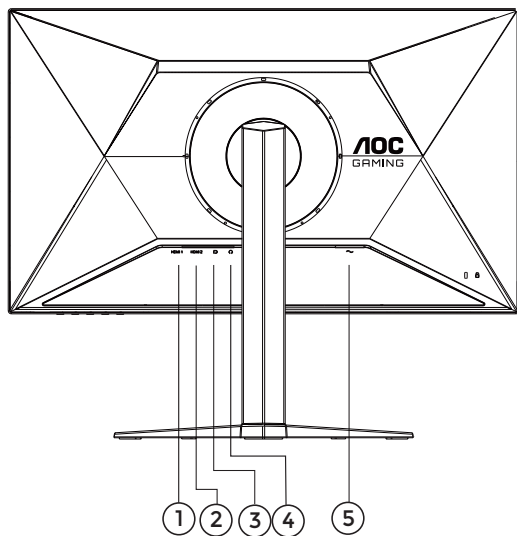
Med spreminjanjem kota se ne dotikajte LCD-zaslona. Dotikanje LCD-zaslona lahko povzroči poškodbe.

⚠ Opozorilo

- Da bi preprečili morebitno poškodbo zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5° .
- Med nastavljanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Primite izključno okvir.

Povezovanje monitorja

Povezave kablov na zadnji strani monitorja in računalnika:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Slušalke
5. Napajanje

Povežite z računalnikom

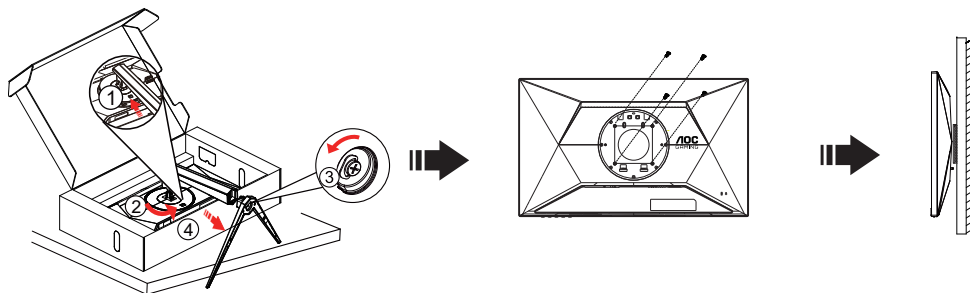
1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
2. Izklopite računalnik in izvlecite napajalni kabel.
3. Povežite kabel za video signal z video priključkom na zadnji strani računalnika.
4. Priključite napajalni kabel računalnika in zaslona v bližnjo električno vtičnico.
5. Vključite računalnik in zaslon.

Če monitor prikazuje sliko, je namestitev zaključena. Če slika ni prikazana, prosimo, glejte Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD-monitor pred povezovanjem.

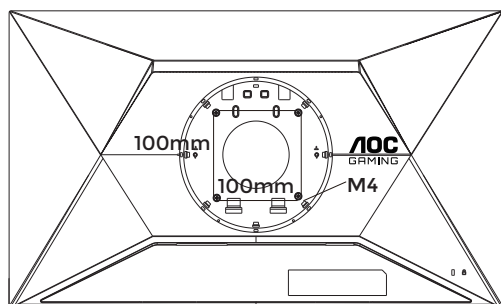
Stenska montaža

Priprava na namestitev dodatnega stenskega nosilca.

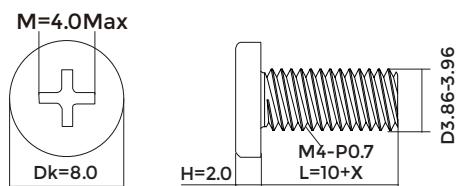


Ta monitor je mogoče pritrditi na stenski nosilec, ki ga kupite posebej. Pred tem postopkom izklopite napajanje. Upoštevajte naslednje korake:

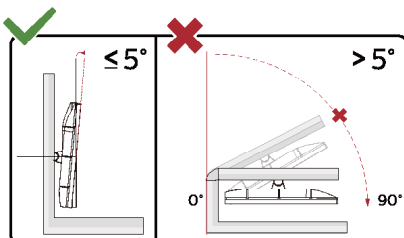
1. Odstranite podstavek.
2. Sledite navodilom proizvajalca za sestavo stenskega nosilca.
3. Namestite stenski nosilec na zadnjo stran monitorja. Poravnajte luknje na nosilcu z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. Vstavite štiri vijake v luknje in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno se obrnite na uporabniški priročnik, priložen dodatnemu stensku nosilcu.



Specifikacija vijakov za stenske obešalnike:
M4*(10+X) mm (X=debelina stenskega nosilca)



 **Opomba:** Luknje za vijake VESA niso na voljo za vse modele; preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

⚠ OPOZORILO:

1. Da bi preprečili morebitno poškodbo zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5°.
2. Med nastavljanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Primite izključno okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z DisplayPort/HDMI.
2. Združljive grafične kartice: Priporočeni seznam je spodaj; preverite ga lahko tudi na www.AMD.com.

Grafične kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (razen R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (razen R9 270/X, R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

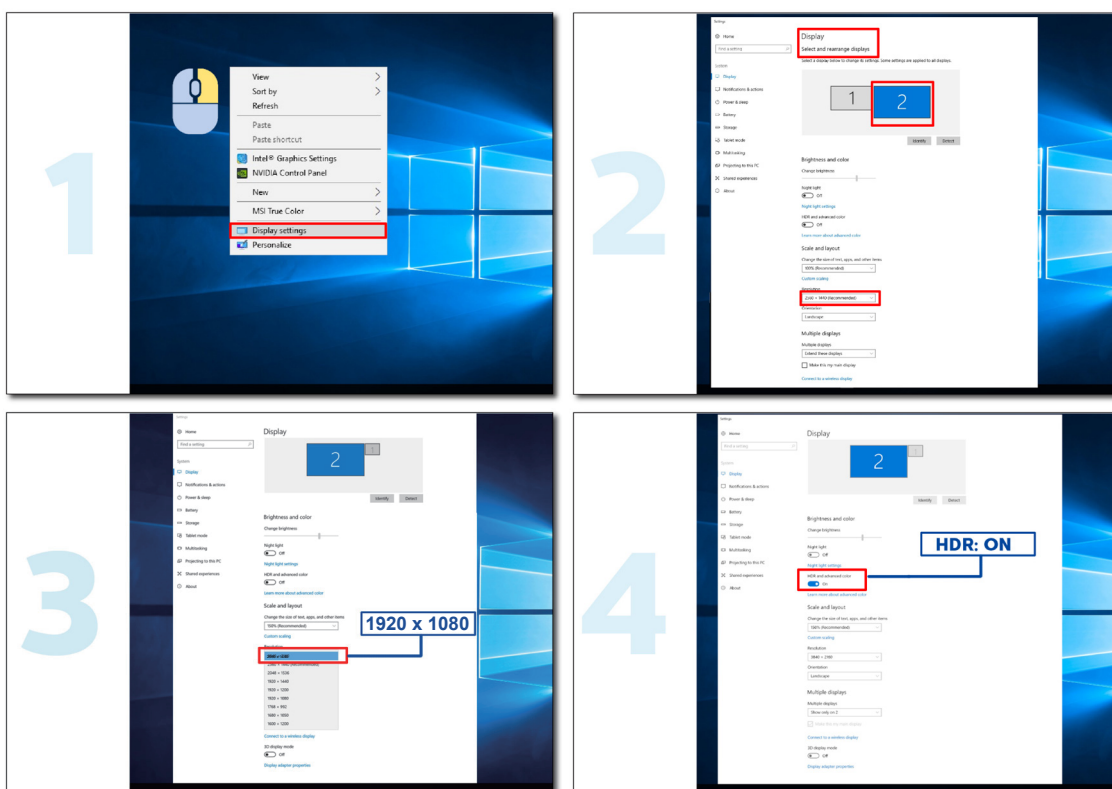
HDR

Združljiv je z vhodnimi signali v formatu HDR10.

Zaslon lahko samodejno aktivira funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti vaše naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Prosimo, izberite »IZKLOP« za funkcijo HDR, če ne potrebujete samodejne aktivacije.

Opomba:

1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v različicah WIN10, nižjih (starejših) od V1703, ni potrebna posebna nastavitvev.
2. Na voljo je samo HDMI vmesnik, DisplayPort vmesnik pa ne deluje v različici WIN10 V1703.
3. Nastavitve zaslona:
 - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 1920*1080, HDR pa je privzeto vklopljen.
 - b. Po vstopu v aplikacijo je najboljši HDR-učinek dosežen, ko je ločljivost spremenjena na 1920*1080 (če je na voljo).



Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Izhod
2	Igralni način
3	Krožni gumb
4	Meni/Vnesi
5	Napajanje

Meni/Vnesi

Pritisnite za prikaz OSD ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Krožni gumb

Ko OSD ni prikazan, pritisnite gumb Krožni gumb za prikaz ali skrivanje Krožnega gumba.

Igralni način

Ko OSD ni prikazan, pritisnite "▼" tipko za aktivacijo funkcije igralnega načina, nato pritisnite "▼" ali "▲" tipko za izbiro igralnega načina (Standardni, FPS, RTS, Dirkaški, Igralec 1, Igralec 2 ali Igralec 3) glede na različne vrste iger.

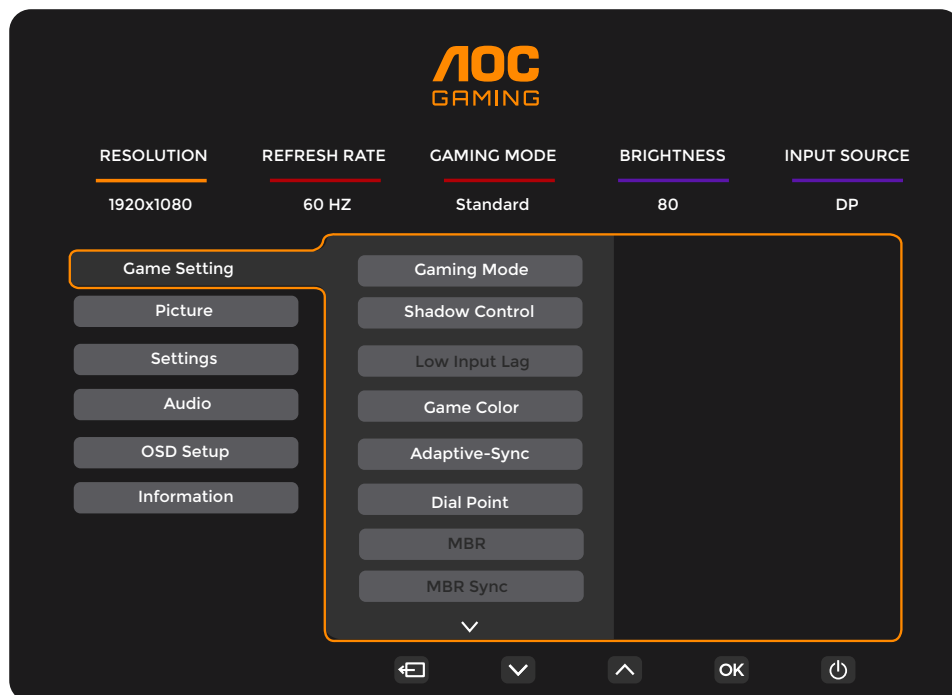
Vir/Izhod

Ko je OSD zaprt, pritisnite gumb Vir/Izhod, ki deluje kot hitra tipka za vir.

Ko je OSD meni aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (za izhod iz OSD menija).

Nastavitve OSD

Osnovna in jasna navodila za upravljalne tipke.

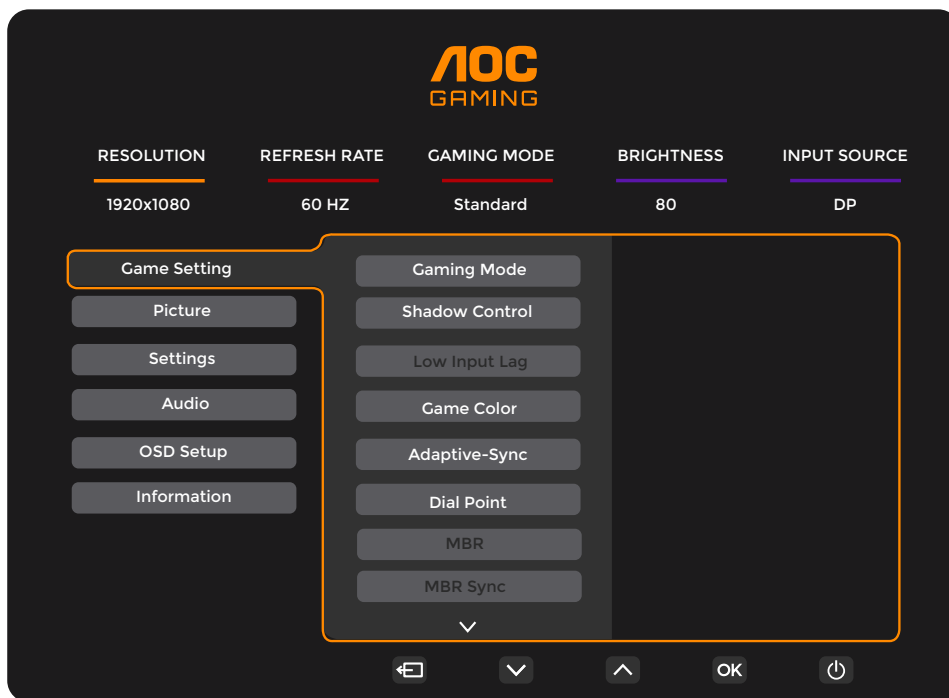


- 1). Pritisnite  gumb MENU za aktivacijo OSD okna.
- 2). Pritisnite  ali  za premikanje med funkcijami. Ko je želena funkcija označena, pritisnite  gumb MENU / OK za aktivacijo, pritisnite  ali  za premikanje med funkcijami v podmeniju. Ko je želena funkcija v podmeniju označena, pritisnite  gumb MENU / OK za aktivacijo.
- 3). Pritisnite  ali  za spreminjanje nastavitev izbrane funkcije. Pritisnite  /  za izhod. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa OSD: Za zaklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da vklopite monitor. Za odklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop za vklop monitorja.

Opombe:

- 1). Če ima izdelek samo en vhodni signal, element »Izbira vhoda« ni mogoče nastaviti.
- 2). Če je ločljivost vhodnega signala izvorna ločljivost ali Adaptive-Sync, je element »Razmerje slike« neveljaven.

Nastavitve igre



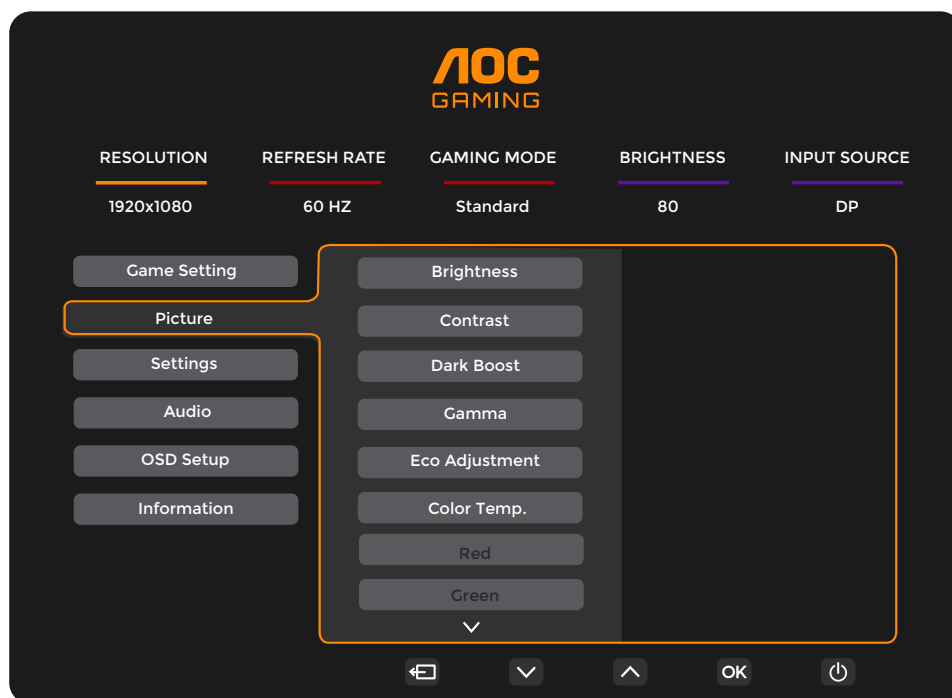
Igralni način	Standard	Izboljša berljivost za ustrezne spletne in mobilne igre.
	FPS	Za igranje iger FPS (First Person Shooter). Izboljša raven črne barve v temni temi.
	RTS	Za igranje iger RTS (Real Time Strategy). Izboljša kakovost slike.
	Dirkaške	Za igranje dirkaških iger, zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
	Igralec 1	Nastavitve po meri uporabnika, shranjene kot Igralec 1.
	Igralec 2	Nastavitve po meri uporabnika, shranjene kot Igralec 2.
	Igralec 3	Nastavitve uporabniških preferenc so shranjene kot Igralec 3.
Nadzor senc	0 ~ 20	1. Privzeta vrednost nadzora senc je 0; končni uporabnik lahko prilagodi vrednost od 0 do 20 za bolj jasno sliko. 2. Če je slika pretemna in podrobnosti niso jasno vidne, prilagodite vrednost od 0 do 20 za boljšo vidljivost.
Nizka zakasnitev vnosa	Izklop / Vklop	Izklopite predpomnilnik okvirjev za zmanjšanje zakasnitve vnosa.
barva igre	0 ~ 20	Barva igre omogoča nastavitve nasičenosti v razponu od 0 do 20 za izboljšano sliko.
Adaptive-Sync	Izklop / Vklop	Onemogočite ali omogočite Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: Ko je funkcija Adaptive-Sync omogočena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavi utripanje.
Krožni gumb	Izklop / Vklop / Dinamično	Funkcija "Dial Point" postavi kazalnik za ciljanje na sredino zaslona, kar pomaga igralcem pri natančnem in preciznem ciljanju v igrah s prvoosebni streljanjem (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Zmanjšanje zamegljenosti gibanja) omogoča nastavitve v 20 stopnjah za zmanjšanje zamegljenosti gibanja. Opomba: 1. Funkcija MBR je nastavljiva, kadar je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz. 2. Svetlost zaslona se bo zmanjšala z naraščajočo vrednostjo prilagoditve.

MBR Sync	Izklop / Vkllop	Onemogoči ali omogoči MBR Sync (odstranjevanje zamegljenosti gibanja). Opomba: Funkcija MBR Sync je nastavljiva, kadar je Adaptive-Sync vklopljen in je vhodni signal spremenljive frekvence.
Overdrive	Normal	Prilagodi čas odziva.
	Hitro	Opomba:
	Hitreje	1. Če uporabnik nastavi OverDrive na »Najhitreje«, je lahko prikazana slika zamegljena. Uporabniki lahko prilagodijo raven OverDrive ali ga izklopijo glede na svoje preference.
	Najhitreje	2. Funkcija »Ekstremno« je opsijska, kadar je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz.
	Ekstremno	3. Svetlost zaslona se bo zmanjšala, ko je funkcija »Ekstremno« vklopljena.
Števec sličic	Izklop / zgoraj desno / spodaj desno / zgoraj levo / spodaj levo	Prikaz frekvence V v izbranem kotu zaslona.

Opomba:

- 1). Ko je "HDR način" pod "Slika" omogočen, elementov "Nadzor senc" in "Barva igre" ni mogoče prilagajati.
- 2). Ko je "HDR" pod "Slika" nastavljen na "DisplayHDR", elementov "Igralni način", "Nadzor senc", "Barva igre", "MBR" in "MBR sinhronizacija" ni mogoče prilagajati. "Ekstremno" pod "Overdrive" ni na voljo.
Ko je "HDR" pod "Slika" nastavljen na "HDR slika", "HDR film" ali "HDR igra", elementov "Igralni način", "Barva igre", "MBR" in "MBR sinhronizacija" ni mogoče prilagajati. "Ekstremno" pod "Overdrive" ni na voljo.
- 3). Ko je "Barvni prostor" pod "Slika" nastavljen na "sRGB", elementov "Nadzor senc", "Barva igre", "MBR" in "MBR sinhronizacija" ni mogoče prilagajati. "Ekstremno" pod "Overdrive" ni na voljo.

Slika



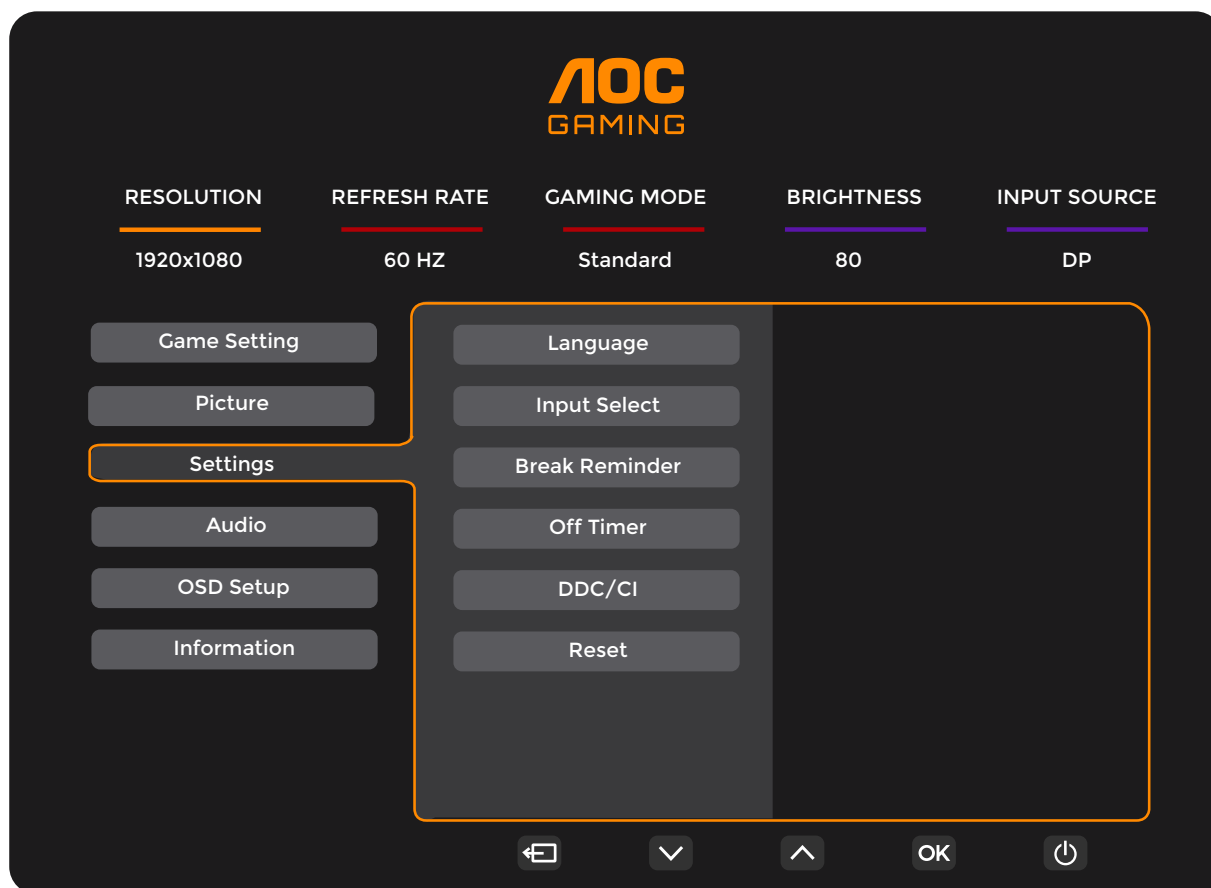
Svetlost	0-100	Nastavitev osvetlitve ozadja.
kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Povečanje temnih tonov	Izklop / Raven 1 / Raven 2 / Raven 3	Izboljšajte podrobnosti zaslona v temnih ali svetlih območjih, da prilagodite svetlost v svetlih območjih in zagotovite, da ni prekomerno nasičena.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Prilagodite gamo.
Eko nastavitev	Standard	Standardni način.
	Besedilo	Način besedila.
	Internet	Internetni način.
	Igra	Igralni način.
	Film	Filmski način.
	Šport	Športni način.
	Branje	Način branja.
Barvna temperatura.	Topla	Obnovi toplo barvno temperaturo.
	Normal	Obnovi normalno barvno temperaturo.
	Hladna	Obnovi hladno barvno temperaturo.
	Uporabniški	Obnovi barvno temperaturo.
Rdeča	0-100	Rdeča ojačitev iz digitalnega registra.
zelena	0-100	Zelena ojačitev iz digitalnega registra.
modra	0-100	Modra ojačitev iz digitalnega registra.

HDR	Izklopljeno	Nastavite HDR profil v skladu z vašimi zahtevami uporabe. Opomba: Ko je zaznan HDR, se prikaže možnost HDR za prilagoditev.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način	Izklopljeno	Optimizirano za barvo in kontrast slike, kar simulira prikaz HDR učinka. Opomba: Ko HDR ni zaznan, se prikaže možnost HDR način za prilagoditev.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Izklopljeno	Onemogoči dinamično razmerje kontrasta.
	Vklop	Omogoči dinamično razmerje kontrasta.
Barvni prostor	Izvorni panel	Standardni barvni prostor panela.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
Nizki modri način	Izklopljeno	Zmanjšajte valovno dolžino modre svetlobe z nadzorom barvne temperature.
	Multimedija	
	Internet	
	Pisarna	
	Branje	
Razmerje slike	Polno / Razmerje / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Izberite razmerje slike za prikaz.

Opomba:

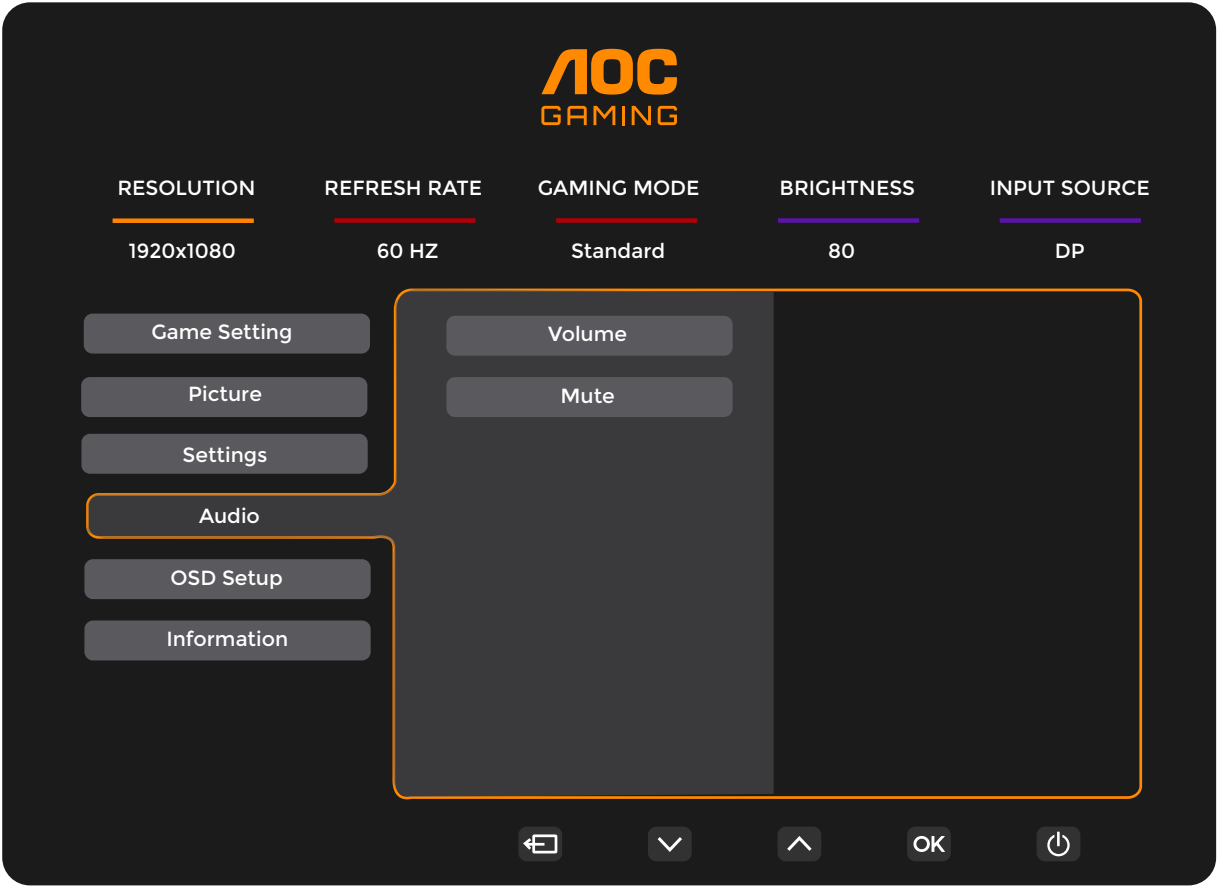
- 1). Ko je "HDR način" omogočen, ni mogoče nastavljati "Kontrasta", "Povečanja temnih tonov", "Gama korekcije", "Eko prilagoditve", "Barvne temperature", "Barvnega prostora" in "Nizkega modrega načina".
- 2). Ko je "HDR" omogočen, ni mogoče nastavljati "Svetlosti", "Kontrasta", "Povečanja temnih tonov", "Gama korekcije", "Eko prilagoditve", "Barvne temperature", "DCR", "Barvnega prostora" in "Nizkega modrega načina".
- 3). Ko je "Color Space" nastavljen na sRGB, ni mogoče prilagajati nastavitvev "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "HDR Mode" in "LowBlue Mode".
- 4). Ko je "Eco Adjustment" nastavljen na Reading, ni mogoče prilagajati nastavitvev "Contrast", "Dark Boost", "Color Temp.", "DCR", "Color Space" in "LowBlue Mode".

Nastavitve



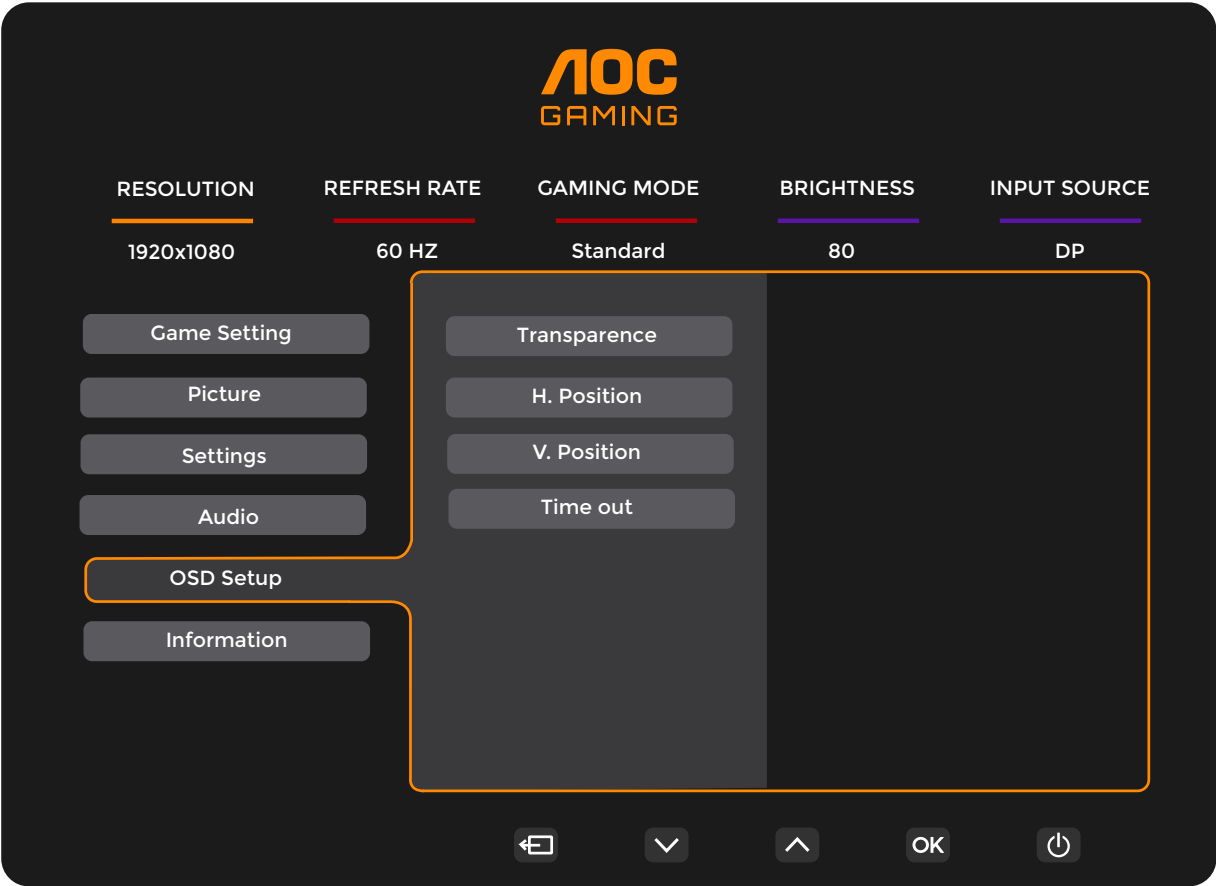
Jezik		Izberite jezik OSD.
Izbira vhoda	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Izberite vhodni signal.
Opomnik za odmor	Izklop / Vklop	Opomnik za odmor, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro.
Čas izklopa	0-24 ur	Izberite čas izklopa DC.
DDC/CI	Ne / Da	Vklopite ali izklopite podporo DDC/CI.
Ponastavi	Ne / Da	Ponastavite meni na privzete nastavitve.

Avdio



Glasnost	0-100	Nastavitev glasnosti.
Utišaj	Izklop / Vkllop	Utišite glasnost.

Nastavitve OSD



Prosojnost	0-100	Nastavite prosojnost OSD.
H. položaj	0-100	Nastavite horizontalni položaj OSD.
V. položaj	0-100	Nastavite vertikalni položaj OSD.
Časovna omejitev	5-120	Nastavite časovno omejitev OSD.

Informacije

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

27G4HA

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikator

Stanje	Barva LED
Polni način napajanja	Bela
Način aktivno-izklopljeno	Oranžna

odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
LED lučka za napajanje ni prižgana	Prepričajte se, da je gumb za vklop v položaju VKLOP in da je napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno električno vtičnico ter na monitor.
Brez slike na zaslonu	• Je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajanje. • Je video kabel pravilno priključen? (Povezano z uporabo HDMI kabla) Preverite povezavo HDMI kabla. (Povezano z uporabo DisplayPort kabla) Preverite povezavo DisplayPort kabla. * HDMI/DisplayPort vhod ni na voljo pri vseh modelih. • Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco video kartice. (Oglejte si Nastavitve optimalne ločljivosti) Če začetni zaslon (zaslon za prijavo) ni prikazan, se obrnite na servisni center ali prodajalca. • Ali lahko vidite "Vhod ni podprt" na zaslonu? To sporočilo se prikaže, ko signal iz video kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdeluje. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdeluje. • Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za AOC monitor.
Slika je zamegljena in ima težave z duhovnimi sencami.	Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljška ali stikala. Priporočamo, da monitor priključite neposredno na izhod video kartice na zadnji strani.
Slika skače, utripa ali se pojavi valoviti vzorec na sliki.	Električne naprave, ki lahko povzročajo električne motnje, premaknite čim dlje od monitorja. Uporabljajte največjo osveževalno frekvenco, ki jo monitor podpira pri uporabljeni ločljivosti.
Monitor je zataknjen v aktivnem izklopnem načinu."	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOPLJENO. Video kartica mora biti trdno vstavljena v svoj rezo. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni ukrivljena. Preverite delovanje računalnika s pritiskom na tipko CAPS LOCK na tipkovnici, medtem ko opazujete LED indikator CAPS LOCK. LED indikator se mora po pritisku tipke CAPS LOCK prižgati ali ugasniti.
Manjka ena izmed osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA).	Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni poškodovana. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni pravilno centrirana ali velikost ni ustrezna.	Prilagodite H-položaj in V-položaj ali pritisnite bližnjico (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo).	Prilagodite RGB barve ali izberite zeleno temperaturo barve.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu.	Uporabite način zaustavitve sistema Windows 7/8/10/11 za prilagoditev CLOCK in FOCUS. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev.
Predpisi in servis	Prosimo, obiščite Predpise in servisne informacije na www.aoc.com (da poiščete model, ki ste ga kupili v svoji državi, in da najdete Predpise in servisne informacije na strani za podporo).

Specifikacija

Splošna specifikacija

Panel	Ime modela	27G4HA	
	Pogon	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	68,6 cm diagonalno	
	Razmik med slikovnimi pikami	0,3114 mm (H) x 0,3114 mm (V)	
	Video	Vmesnik HDMI in vmesnik DisplayPort	
	Barva zaslona	16,7 milijona barv	
Drugo	Območje horizontalnega skeniranja	30 kHz ~ 230 kHz	
	Največja velikost horizontalnega skeniranja	597,888 mm	
	Vertikalni obseg skeniranja	48-200 Hz	
	Vertikalna velikost skeniranja (maksimalna)	336,312 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	1920x1080@60Hz	
	Maksimalna ločljivost	1920x1080@200Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Napajalni vir	100-240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Poraba energije	Tipična (privzeta svetlost in kontrast)	23 W
		Maks. (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤ 44 W
		Način pripravljenosti	≤ 0,3 W
	Odlajanje toplote	Normalno delovanje	78,50 BTU/h (tipično)
		Spanje (način pripravljenosti)	<1,02 BTU/h
		Izklopljeni način	<1,02 BTU/h
		Izklopljeni način (AC stikalo)	0 BTU/h
Fizične značilnosti	Vrsta priključka	HDMIx2/DisplayPort/Izhod za slušalke	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljiv	
	Vgrajeni zvočnik	2 W x 2	
Okoljski	Temperatura	Delovna	0°C~40°C
		Ne delovna	-25°C~55°C
	Vlažnost	Delovna	10 %-85 % (brez kondenzacije)
		Ne delovna	5 %-93 % (brez kondenzacije)
	Nadmorska višina	Delovna	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Ne delovna	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

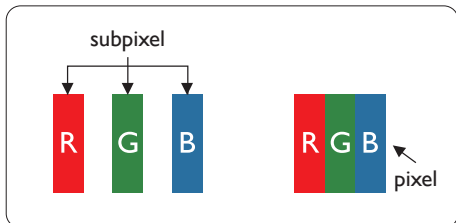


Politika napak slikovnih pik na zaslonih AOC

AOC si prizadeva zagotoviti izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere izmed najnaprednejših proizvodnih procesov v industriji in izvajamo stroge kontrole kakovosti. Vendar pa so napake slikovnih pik ali podpik na zaslonih monitorjev včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vsi zasloni brez napak na slikovnih pikah, vendar AOC zagotavlja, da bo vsak monitor z nesprejemljivim številom napak na slikovnih pikah popravljen ali zamenjan v okviru garancije. To obvestilo pojasnjuje različne vrste napak na slikovnih pikah in določa sprejemljive ravni napak za posamezno vrsto. Za upravičenost do popravila ali zamenjave v okviru garancije mora število napak na slikovnih pikah na zaslonu preseči določene sprejemljive ravni. Na primer, ne sme biti več kot 0,0004 % podpikslov na zaslonu, ki so okvarjeni.

Poleg tega AOC določa še strožje standarde kakovosti za določene vrste ali kombinacije napak na slikovnih pikah, ki so bolj opazne kot druge. Ta politika velja po vsem svetu.



Slikovne pike in podpiksli

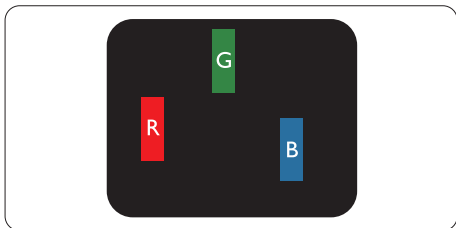
Slikovna pika ali slikovni element je sestavljena iz treh podpikslov v osnovnih barvah rdeča, zelena in modra. Veliko slikovnih pik skupaj tvori sliko. Ko so vsi podpiksli slikovne pike osvetljeni, se trije barvni podpiksli skupaj pojavijo kot ena bela slikovna pika. Ko so vsi podpiksli temni, se trije barvni podpiksli skupaj pojavijo kot ena črna slikovna pika. Druge kombinacije osvetljenih in temnih podpikslov se pojavijo kot posamezni piksli drugih barv.

Vrste napak pikslov

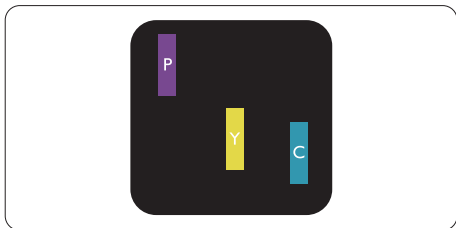
Napake pikslov in podpikslov se na zaslonu pojavijo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak pikslov in več vrst napak podpikslov znotraj vsake kategorije.

Napake svetlih pik

Napake svetlih pik se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno osvetljeni oziroma 'vklopljeni'. To pomeni, da je svetla pika podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak svetlih pik.



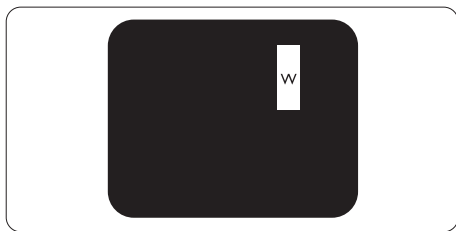
En osvetljen rdeč, zelen ali modri podpiksel.



Dva sosednja osvetljena podpiksli:

- Rdeča + modra = vijolična
- Rdeča + zelena = rumena

- Zelena + modra = cijan (svetlo modra)



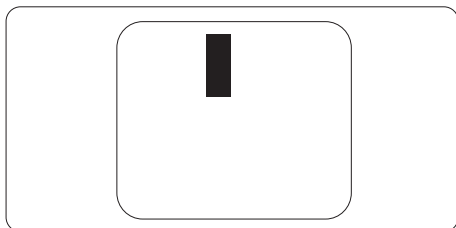
Trije sosednji osvetljeni subpiksli (en bel piksel).

Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti vsaj 50 odstotkov svetlejša od sosednjih pik, medtem ko je zelena svetla pika 30 odstotkov svetlejša od sosednjih pik.

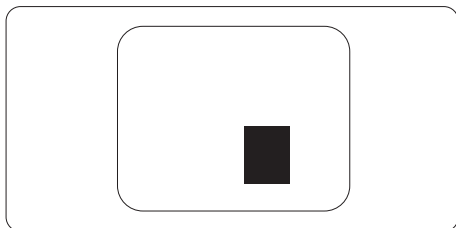
Napake črnih pik

Napake črnih pik se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno temni ali 'izklopljeni'. To pomeni, da je temna pika podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. To so vrste napak črnih pik.



Bližina napak pikslov

Ker so napake pikslov in podpikslov iste vrste, ki so blizu ena drugi, lahko bolj opazne, AOC določa tudi tolerance za bližino napak pikslov.



Tolerance napak pikslov

Da bi monitor upravičil popravilo ali zamenjavo zaradi napak pikslov v garancijskem obdobju, mora imeti panel monitorja AOC napake pikslov ali podpikslov, ki presegajo tolerance, navedene v spletni priročniku.

NAPAKE SVETLIH PIK	DOVOLJENA RAVEN
1 osvetljen podpiksel	2
2 sosednja osvetljena podpiksli	1
3 sosednji osvetljeni podpiksli (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema svetlobnima pikčastima napakama*	≥ 15 mm
Skupno število svetlih pikčastih napak vseh vrst	2
ČRNE PIKČASTE NAPAKE	DOVOLJENA RAVEN
1 temni subpiksel	5 ali manj
2 sosednja temna subpiksela	2 ali manj
3 sosednji temni subpiksli	≤ 0
Razdalja med dvema črnima pikčastima napakama*	≥ 15 mm
Skupno število črnih pikčastih napak vseh vrst	5 ali manj
SKUPNO ŠTEVILO PIKČASTIH NAPAK	DOVOLJENA RAVEN
Skupno število svetlih ali črnih pikčastih napak vseh vrst	5 ali manj

Opomba

*: 1 ali 2 sosednji podpikslni napaki = 1 napaka pike.

Prednastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60 Hz	31.469	59.94
	640x480@67 Hz	35	66.667
	640x480@72 Hz	37.861	72.809
	640x480@75 Hz	37.5	75
	640x480@100 Hz	51.08	99.769
	640x480@120 Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50 Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56 Hz	35.156	56.25
	800x600@60 Hz	37.879	60.317
	800x600@72 Hz	48.077	72.188
	800x600@75 Hz	46.875	75
	800x600@100 Hz	62.76	99.778
	800x600@120 Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60 Hz	48.363	60.004
	1024x768@70 Hz	56.476	70.069
	1024x768@75 Hz	60.023	75.029
	1024x768@100 Hz	80.448	99.811
	1024x768@120 Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60 Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75 Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60 Hz	67.5	60
	1920x1080@120 Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144 Hz	158.4	144.00
	1920x1080@200 Hz	228.803	200.003
MAC NAČINI			
SVGA	832x624@75 Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70 Hz	31.469	70.087

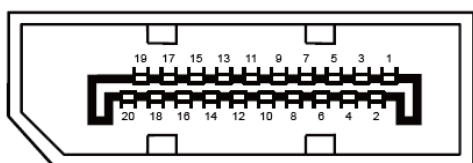
Opomba: V skladu s standardom VESA lahko pride do določene napake (± 1 Hz) pri izračunu osveževalne frekvenca (frekvenca polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic. Za izboljšanje združljivosti je bila nominalna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Prosimo, da se sklicujete na dejanski izdelek.

Dodelitve zatičev



19-pinski kabel za barvni prikaz signala

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS podatki 2 ščit	10.	TMDS ura +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS ura ščit	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS ura-		
5.	TMDS podatki 1 ščit	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	TMDS podatki 0 ščit	16.	SDA		



20-pinski kabel za barvni prikaz signala

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1	ML-pas 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML-pas 0 (p)
3	ML-pas 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML-pas 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML-pas 2 (p)	16	GND
7	ML-pas 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML-pas 1 (p)	19	Povratek DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Priključi in uporabi

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča monitorju, da obvesti gostiteljski sistem o svoji identiteti in, glede na raven uporabljenega DDC, posreduje dodatne informacije o svojih prikaznih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

