

AOC

GAMING



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

27G4HA

AOC GAMING MONITOR

Безопасность	1
Национальные нормы.....	1
Электропитание.....	2
Установка.....	3
Очистка.....	4
Прочее.....	5
Настройка	6
Комплектация.....	6
Установка подставки и основания.....	7
Регулировка угла обзора.....	8
Подключение монитора.....	9
Настенное крепление.....	10
Функция Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Настройка	13
Горячие клавиши.....	13
Настройки OSD.....	14
Настройки игры.....	15
Изображение.....	17
Настройки.....	19
Аудио.....	20
Настройка OSD.....	21
Информация.....	22
Светодиодный индикатор.....	23
устранение неполадок	24
Технические характеристики	25
Общие технические характеристики.....	25
Политика AOC в отношении дефектов пикселей панели мониторов.....	26
Предустановленные режимы отображения.....	28
Назначение контактов.....	29
Plug and Play.....	30

Безопасность

Национальные нормы

В следующих подразделах описаны национальные нормы, применяемые в данном документе.

Примечания, предупреждения и меры предосторожности

В ходе всего руководства блоки текста могут сопровождаться значком и выделяться полужирным или курсивным шрифтом. Эти блоки содержат заметки, предостережения и предупреждения и используются следующим образом:



ЗАМЕТКА: ЗАМЕТКА указывает важную информацию, которая поможет вам более эффективно использовать вашу компьютерную систему.



ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ: ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ указывает на возможное повреждение оборудования или потерю данных и объясняет, как избежать данной проблемы.



ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕ указывает на потенциальную опасность для здоровья и объясняет, как избежать данной проблемы.

Некоторые предупреждения могут быть представлены в альтернативных форматах и могут не сопровождаться значком. В таких случаях конкретное оформление предупреждения предписано регуляторными органами.

Электропитание



Монитор должен эксплуатироваться только от типа источника питания, указанного на этикетке. Если вы не уверены в типе электропитания в вашем доме, обратитесь к продавцу или в местную энергоснабжающую компанию.



Монитор оснащён трёхконтактной заземлённой вилкой с третьим (заземляющим) контактом.

Эта вилка предназначена для подключения только к заземлённой розетке в целях безопасности. Если ваша розетка не предназначена для трехпроводной вилки, обратитесь к электрику для установки соответствующей розетки или используйте адаптер для безопасного заземления прибора. Не нарушайте назначение защитного заземления вилки.



Отключайте устройство от электросети во время грозы или если оно не будет использоваться длительное время. Это защитит монитор от повреждений, вызванных скачками напряжения.



Не перегружайте сетевые фильтры и удлинители. Перегрузка может привести к пожару или поражению электрическим током.



Для обеспечения надлежащей работы используйте монитор только с компьютерами, сертифицированными UL, оснащёнными соответствующими розетками с напряжением 100–240 В переменного тока и минимальным током 5 А.



Розетка должна быть установлена рядом с оборудованием и быть легко доступной.

Установка

! Не размещайте монитор на нестабильной тележке, подставке, штативе, кронштейне или столе. Падение монитора может привести к травмам и серьезным повреждениям устройства. Используйте только тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или поставляемые вместе с этим продуктом. Следуйте инструкциям производителя. Следуйте инструкциям при установке изделия и используйте крепежные аксессуары, рекомендованные производителем. Комбинацию изделия и тележки следует перемещать с осторожностью.

! Никогда не вставляйте посторонние предметы в отверстия корпуса монитора. Это может повредить электронные компоненты, что приведет к пожару или поражению электрическим током. Никогда не проливайте жидкости на монитор.

! Не кладите лицевую сторону изделия на пол.

! Если вы устанавливаете монитор на стену или полку, используйте монтажный комплект, одобренный производителем, и строго следуйте его инструкциям.

! Оставьте пространство вокруг монитора, как показано ниже. В противном случае циркуляция воздуха может быть недостаточной, что приведет к перегреву, пожару или повреждению монитора.


! Чтобы избежать возможных повреждений, например, отслоения панели от рамки, убедитесь, что наклон монитора вниз не превышает -5 градусов. Если максимальный угол наклона вниз в -5 градусов превышен, повреждения монитора не будут покрываться гарантией.


Ниже показаны рекомендуемые зоны вентиляции вокруг монитора при его установке на стену или подставку:

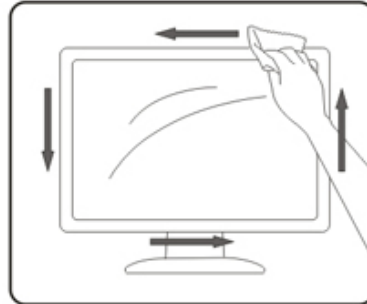
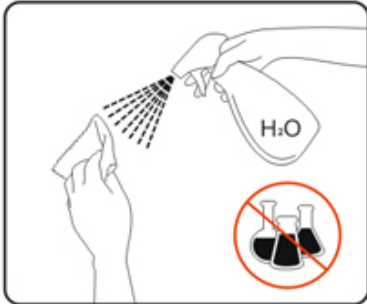
Установлено с подставкой



Очистка

 Регулярно очищайте корпус влажной мягкой тканью.

 При очистке используйте мягкую хлопчатобумажную или микрофибровую ткань. Ткань должна быть влажной и почти сухой, не допускайте попадания жидкости внутрь корпуса.



 Перед очисткой отключите шнур питания от сети.

Прочее



Если из изделия исходит странный запах, звук или дым, немедленно отключите вилку питания и обратитесь в сервисный центр.



Убедитесь, что вентиляционные отверстия не заблокированы столом или занавеской.



Не подвергайте ЖК-монитор сильной вибрации или ударам во время работы.



Не ударяйте и не роняйте монитор во время работы или транспортировки.



Шнуры питания должны иметь сертификат безопасности. Для Германии шнур должен соответствовать стандарту H03VV-F, 3G, 0,75 мм² или быть лучше. Для других стран следует использовать соответствующие типы шнуров.



Чрезмерное звуковое давление от наушников и гарнитур может привести к потере слуха. Регулировка эквалайзера до максимума увеличивает выходное напряжение на наушники и, соответственно, уровень звукового давления.

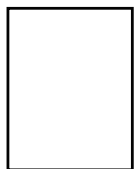
Настройка

Комплектация



Monitor

*

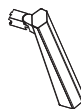


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



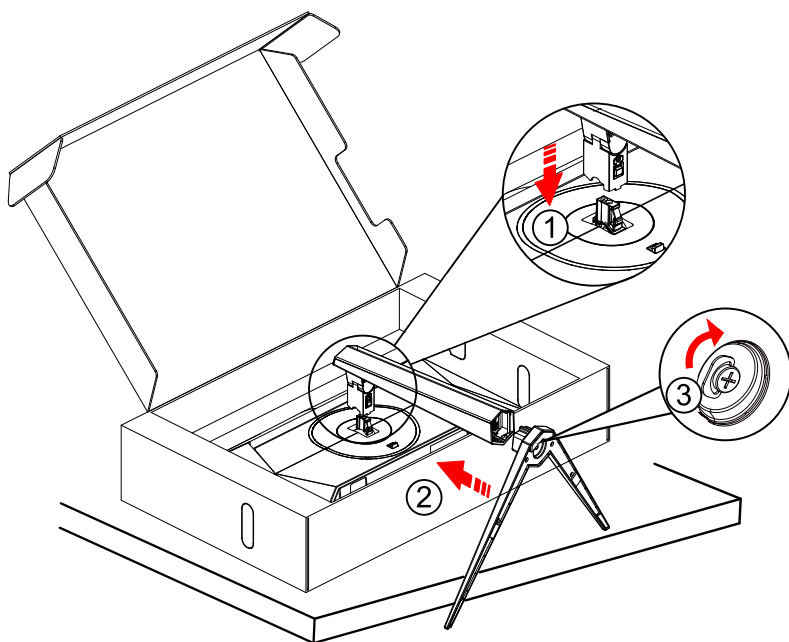
DisplayPort Cable

* Не все сигнальные кабели предоставляются для всех стран и регионов. Пожалуйста, уточните у местного дилера или в представительстве AOC для подтверждения.

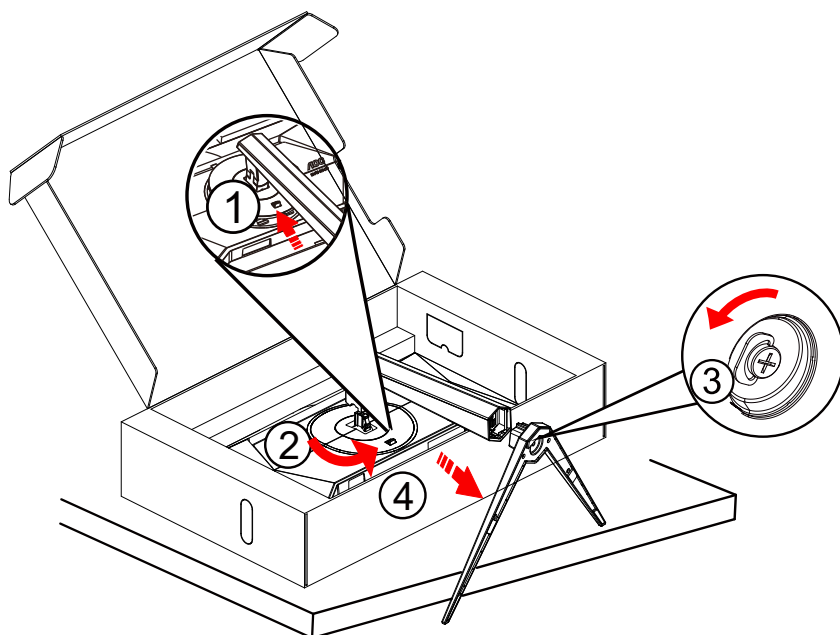
Установка подставки и основания

Пожалуйста, установите или снимите основание, следуя приведённым ниже инструкциям.

Установка:



Снятие:



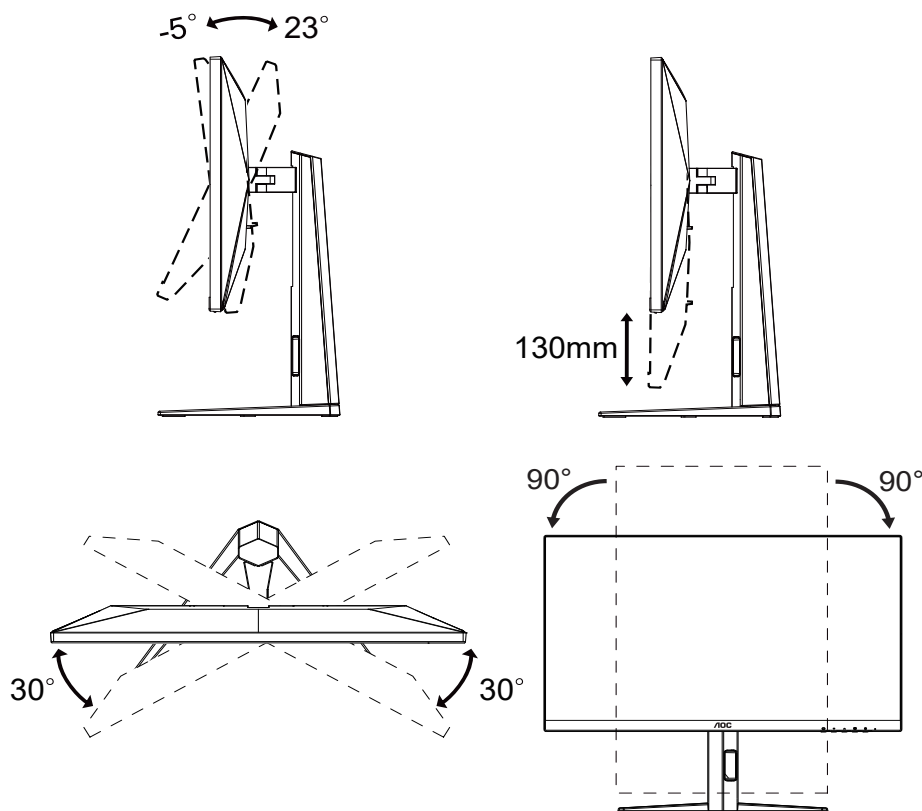
ПРИМЕЧАНИЕ: Дизайн дисплея может отличаться от изображённого.

Регулировка угла обзора

Для достижения наилучшего качества просмотра рекомендуется убедиться, что пользователь видит своё лицо полностью на экране, а затем отрегулировать угол наклона монитора в соответствии с личными предпочтениями.

Держите подставку, чтобы монитор не опрокинулся при изменении угла наклона.

Вы можете отрегулировать монитор следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ:

Не прикасайтесь к ЖК-экрану при изменении угла. Прикосновение к ЖК-экрану может привести к повреждению.

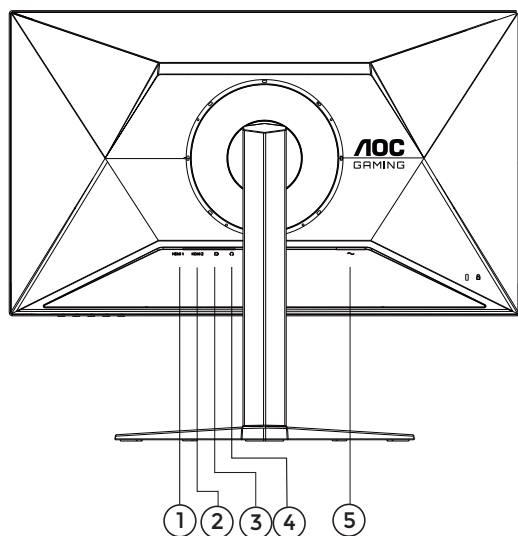


Предупреждение

- Чтобы избежать возможных повреждений экрана, таких как отслаивание панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на 5 градусов.
- Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Захватывайте только рамку.

Подключение монитора

Подключение кабелей на задней панели монитора и компьютера:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Наушники
5. Электропитание

Подключение к ПК

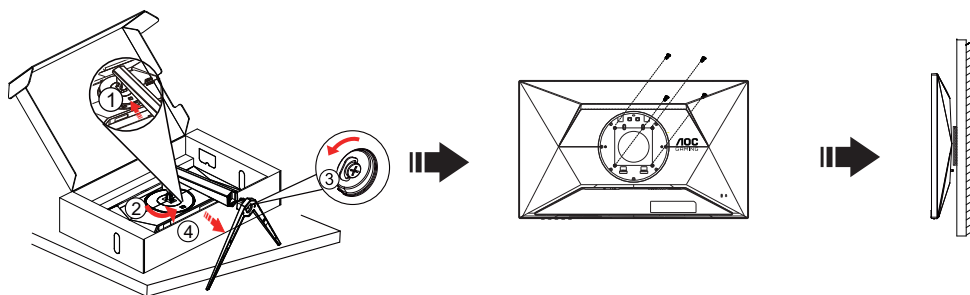
1. Плотно подключите сетевой кабель к задней панели дисплея.
2. Выключите компьютер и отключите его сетевой кабель.
3. Подключите кабель сигнала дисплея к видеовыходу на задней панели компьютера.
4. Подключите сетевые кабели компьютера и дисплея к ближайшей розетке.
5. Включите компьютер и дисплей.

Если на мониторе отображается изображение, установка завершена. Если изображение не отображается, обратитесь к разделу устранения неполадок.

Для защиты оборудования всегда выключайте ПК и ЖК-монитор перед подключением.

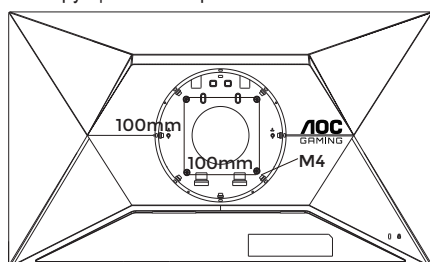
Настенное крепление

Подготовка к установке дополнительного настенного крепления.

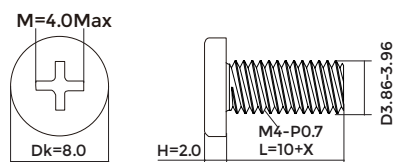


Этот монитор может быть прикреплён к настенному креплению, приобретаемому отдельно. Перед выполнением данной процедуры отключите питание. Выполните следующие шаги:

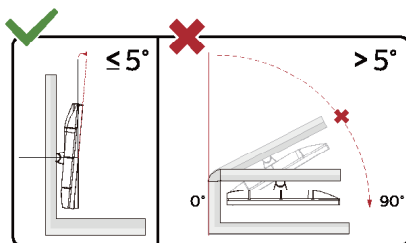
1. Снимите подставку.
2. Соберите настенное крепление согласно инструкциям производителя.
3. Установите настенное крепление на заднюю часть монитора. Совместите отверстия крепления с отверстиями на задней панели монитора.
4. Вставьте 4 винта в отверстия и затяните их.
5. Подключите кабели обратно. Обратитесь к руководству пользователя, поставляемому с дополнительным настенным креплением, для инструкций по его креплению к стене.



Характеристика винтов для настенного крепления:
M4* (10 + X) мм (X = толщина кронштейна для настенного монтажа)



Примечание: отверстия для винтов крепления VESA доступны не для всех моделей, пожалуйста, уточняйте у продавца или официального представителя АОС. Всегда обращайтесь к производителю для установки настенного крепления.



* Дизайн дисплея может отличаться от изображённого.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. Чтобы избежать возможных повреждений экрана, таких как отслаивание панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на 5 градусов.
2. Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Захватывайте только рамку.

Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает с DisplayPort/HDMI.
2. Совместимые видеокарты: рекомендуемый список приведён ниже, также его можно проверить на сайте www.AMD.com.

Видеокарты

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (за исключением R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (за исключением R9 270/X, R9 280/X)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

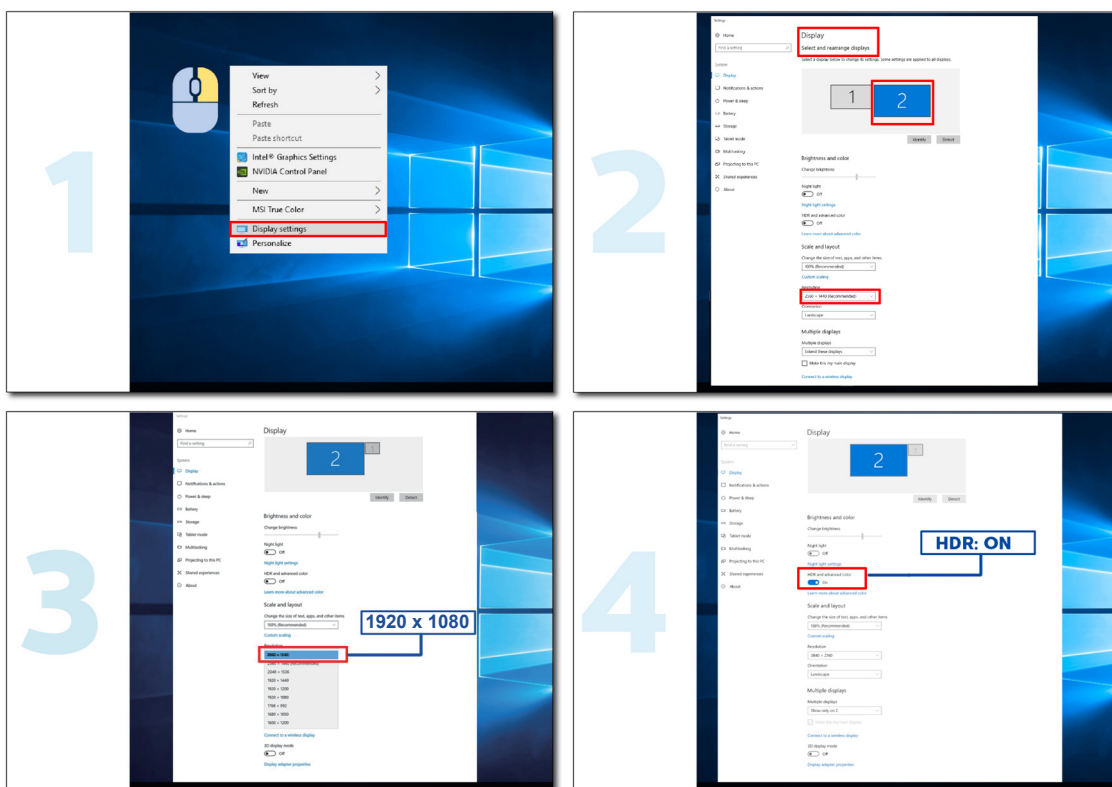
HDR

Совместим с входными сигналами в формате HDR10.

Дисплей может автоматически активировать функцию HDR, если плеер и контент поддерживают данную функцию. Обратитесь к производителю устройства и поставщику контента для получения информации о совместимости вашего устройства и контента. Выберите «ВЫКЛ» для функции HDR, если автоматическая активация не требуется.

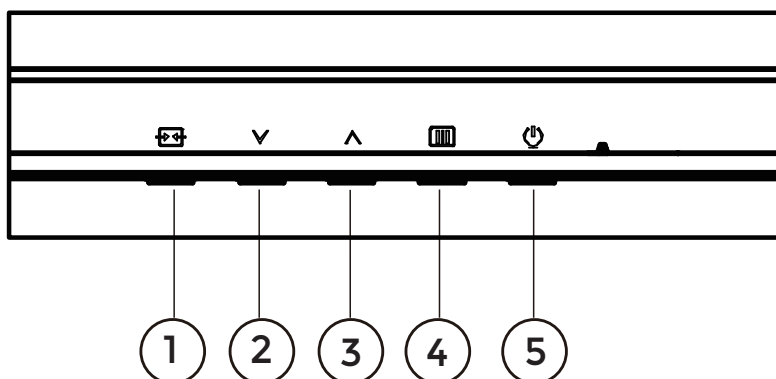
Примечание:

1. Для интерфейсов DisplayPort/HDMI в версиях WIN10 ниже V1703 специальных настроек не требуется.
2. В версии WIN10 V1703 доступен только интерфейс HDMI, интерфейс DisplayPort не функционирует.
3. Настройка дисплея:
 - a. Разрешение дисплея установлено на 1920×1080, HDR задано по умолчанию в положение ВКЛ.
 - b. После запуска приложения оптимальный эффект HDR достигается при изменении разрешения на 1920×1080 (если доступно).



Настройка

Горячие клавиши



1	Источник/Выход
2	Игровой режим
3	Точка регулировки
4	Меню/Ввод
5	Электропитание

Меню/Ввод

Нажмите, чтобы отобразить OSD или подтвердить выбор.

Электропитание

Нажмите кнопку питания для включения монитора.

Точка регулировки

Если OSD отсутствует, нажмите кнопку «Точка регулировки» для отображения или скрытия этой точки.

Игровой режим

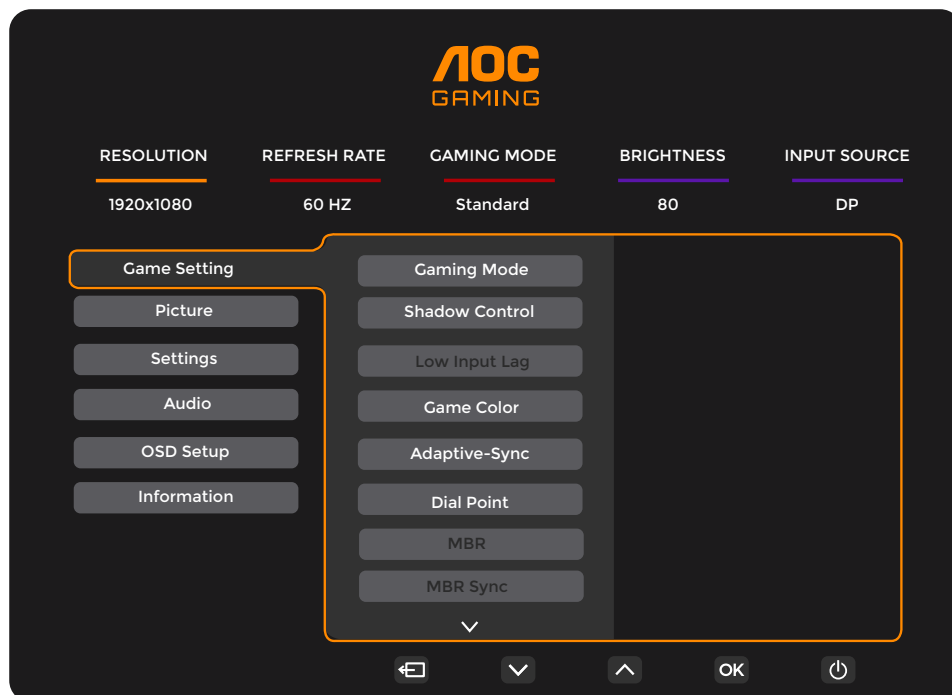
Если OSD отсутствует, нажмите “V” клавишу для открытия функции игрового режима, затем нажмите “V” или “^” клавишу для выбора игрового режима (Стандартный, FPS, RTS, Гонки, Игрок 1, Игрок 2 или Игрок 3) в зависимости от типа игры.
















Источник/Выход

Если OSD закрыто, нажатие кнопки «Источник/Выход» активирует функцию горячей клавиши Источник.
Если меню OSD активно, эта кнопка выполняет функцию выхода из меню OSD.

Настройки OSD

Основные и простые инструкции по управлению клавишами.

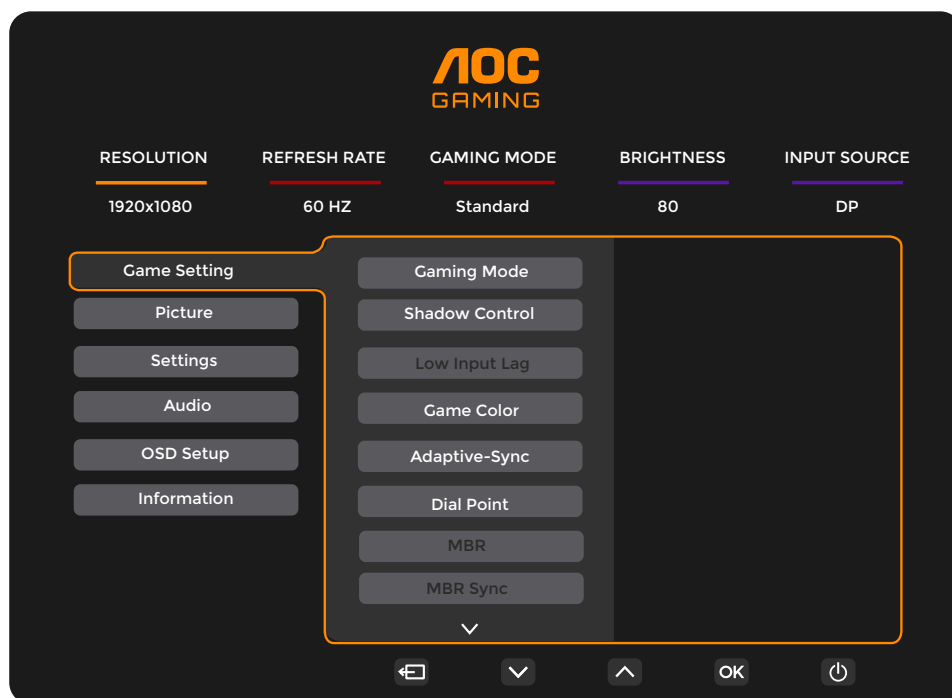


- 1). Нажмите  кнопку MENU для активации окна OSD.
- 2). Нажмите  или  для навигации по функциям. Когда нужная функция выделена, нажмите  кнопку MENU / OK для её активации, затем нажмите  или  для навигации по функциям подменю. Когда нужная функция подменю выделена, нажмите  кнопку MENU / OK для её активации.
- 3). Нажмите  или  для изменения настроек выбранной функции. Нажмите  /  для выхода. Если необходимо отрегулировать другую функцию, повторите шаги 2–3.
- 4). Функция блокировки OSD: чтобы заблокировать OSD, нажмите и удерживайте  кнопку MENU при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания для включения монитора. Чтобы разблокировать OSD — нажмите и удерживайте  кнопку MENU при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопка питания для включения монитора.

Примечания:

- 1). Если у устройства имеется только один входной сигнал, пункт «Выбор входа» недоступен для настройки.
- 2). Если разрешение входного сигнала соответствует нативному разрешению или используется Adaptive-Sync, пункт «Соотношение изображения» становится недействительным.

Настройки игры



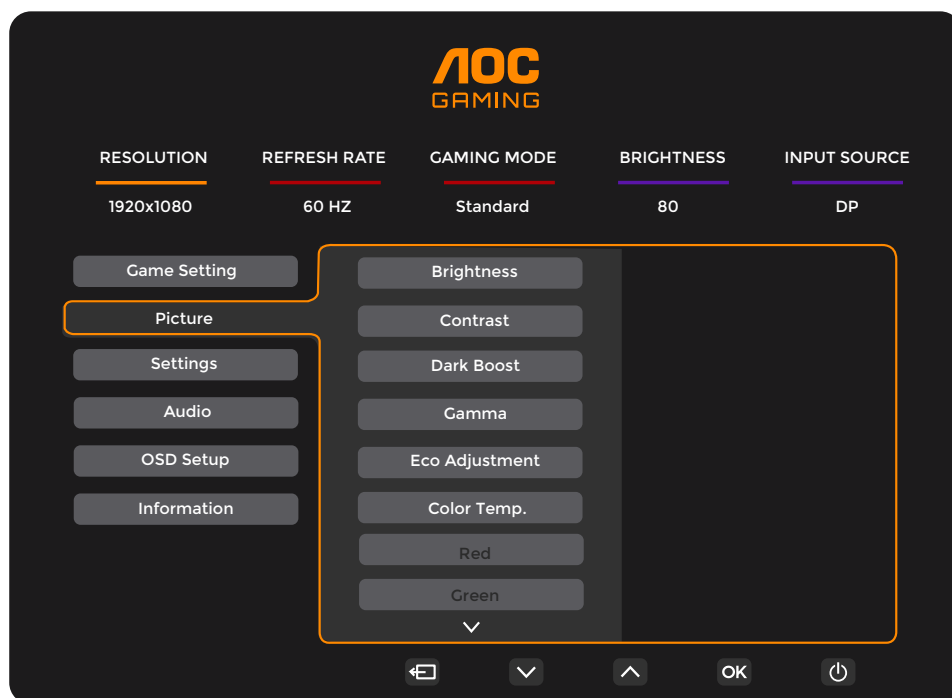
Игровой режим	Стандарт	Повышает читаемость для соответствующих веб- и мобильных игр.
	FPS	Для игры в FPS (шутеры от первого лица). Улучшает уровень чёрного в тёмной теме.
	RTS	Для игры в RTS (стратегии в реальном времени). Улучшает качество изображения.
	Гонки	Для игры в гонки, обеспечивает максимально быстрое время отклика и высокую насыщенность цвета.
	Игрок 1	Настройки пользователя, сохранённые под профилем Игрок 1.
	Игрок 2	Настройки пользователя, сохранённые под профилем Игрок 2.
	Игрок 3	Настройки пользователя сохранены как «Игрок 3».
Управление тенями	0 ~ 20	<ol style="list-style-type: none"> По умолчанию управление тенями установлено на 0; пользователь может регулировать значение от 0 до 20 для получения более четкого изображения. Если изображение слишком темное для четкого восприятия деталей, отрегулируйте значение от 0 до 20 для улучшения видимости.
Низкая задержка ввода	Выкл / Вкл	Отключите буфер кадров для уменьшения задержки ввода.
Цвет игры	0 ~ 20	Цвет игры предоставляет 0–20 уровней регулировки насыщенности для улучшения качества изображения.
Adaptive-Sync	Выкл / Вкл	<p>Отключить или включить Adaptive-Sync.</p> <p>Напоминание о работе Adaptive-Sync: при включении функции Adaptive-Sync в некоторых игровых сценариях может наблюдаться мерцание.</p>
Точка регулировки	Выкл / Вкл / Динамический	Функция «Dial Point» размещает индикатор прицеливания в центре экрана, помогая игрокам в играх от первого лица (FPS) точно и аккуратно целиться.
MBR	0 ~ 20	<p>MBR (Снижение размытия движения) предоставляет 0–20 уровней регулировки для уменьшения размытия движения.</p> <p>Примечание:</p> <ol style="list-style-type: none"> Функция MBR может быть отрегулирована при выключенном Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц. Яркость экрана будет уменьшаться по мере увеличения значения настройки.
Синхронизация MBR	Выкл / Вкл	<p>Отключить или включить синхронизацию MBR (удаление размытия движения).</p> <p>Примечание:</p> <p>Функция синхронизации MBR может быть отрегулирована при включённом Adaptive-Sync и переменной частоте входного сигнала.</p>

Overdrive	Нормальный	Настройка времени отклика.
	Быстрый	Примечание:
	Быстрее	1. Если пользователь установит OverDrive в положение «Самый быстрый», изображение на экране может стать размытым. Пользователи могут регулировать уровень OverDrive или отключать его в соответствии с предпочтениями.
	Самый быстрый	2. Функция «Экстремальный» доступна при выключенном Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц.
	Экстремальный	3. Яркость экрана уменьшится при включении функции «Экстремальный».
Счётчик кадров	Выкл. / Верхний правый / Нижний правый / Верхний левый / Нижний левый	Отображение частоты V в выбранном углу экрана.

Примечание:

- 1). При включении «Режима HDR» в разделе «Изображение» элементы «Управление тенями» и «Цвет игры» недоступны для настройки.
- 2). При установке «HDR» в разделе «Изображение» на значение «DisplayHDR» элементы «Игровой режим», «Управление тенями», «Цвет игры», «MBR» и «Синхронизация MBR» недоступны для настройки. Режим «Экстремальный» в разделе «Overdrive» недоступен.
При установке «HDR» в разделе «Изображение» на «HDR Picture», «HDR Movie» или «HDR Game» элементы «Игровой режим», «Цвет игры», «MBR» и «Синхронизация MBR» недоступны для настройки. Режим «Экстремальный» в разделе «Overdrive» недоступен.
- 3). При установке «Цветового пространства» в разделе «Изображение» на «sRGB» элементы «Управление тенями», «Цвет игры», «MBR» и «Синхронизация MBR» недоступны для настройки. Режим «Экстремальный» в разделе «Overdrive» недоступен.

Изображение



Яркость	0-100	Регулировка подсветки.
Контрастность	0-100	Контрастность цифрового регистра.
Усиление темных участков	Выкл. / Уровень 1 / Уровень 2 / Уровень 3	Улучшение деталей экрана в темных или светлых областях для регулировки яркости в светлой зоне и предотвращения перенасыщения.
Гамма	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Регулировка гаммы.
Экологическая настройка	Стандарт	Стандартный режим.
	Текст	Режим текста.
	Интернет	Режим интернета.
	Игра	Игровой режим.
	Фильм	Режим фильма.
	Спорт	Спортивный режим.
	Чтение	Режим чтения.
Цветовая температура.	Тёплый	Восстановить тёплую цветовую температуру.
	Нормальный	Восстановить нормальную цветовую температуру.
	Холодный	Восстановить холодную цветовую температуру.
	Пользователь	Восстановить цветовую температуру.
Красный	0-100	Усиление красного из цифрового регистра.
Зелёный	0-100	Усиление зелёного из цифрового регистра.
Синий	0-100	Усиление синего из цифрового регистра.

HDR	Выключено	Установите профиль HDR в соответствии с вашими требованиями к использованию. Примечание: При обнаружении HDR отображается параметр HDR для настройки.
	DisplayHDR	
	HDR-изображение	
	HDR-фильм	
	HDR-игра	
Режим HDR	Выключено	Оптимизировано для цвета и контрастности изображения, имитируя эффект HDR. Примечание: При отсутствии обнаружения HDR отображается параметр Режим HDR для настройки.
	HDR-изображение	
	HDR-фильм	
	HDR-игра	
DCR	Выключено	Отключить динамическое соотношение контрастности.
	Включено	Включить динамическое соотношение контрастности.
Цветовое пространство	Родное для панели	Панель со стандартным цветовым пространством.
	sRGB	Цветовое пространство sRGB.
Режим LowBlue	Выключено	Снижение синей световой волны за счёт регулировки цветовой температуры.
	Мультимедиа	
	Интернет	
	Офис	
	Чтение	
Соотношение изображения	Полный / Соотношение / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Выберите соотношение изображения для отображения.

Примечание:

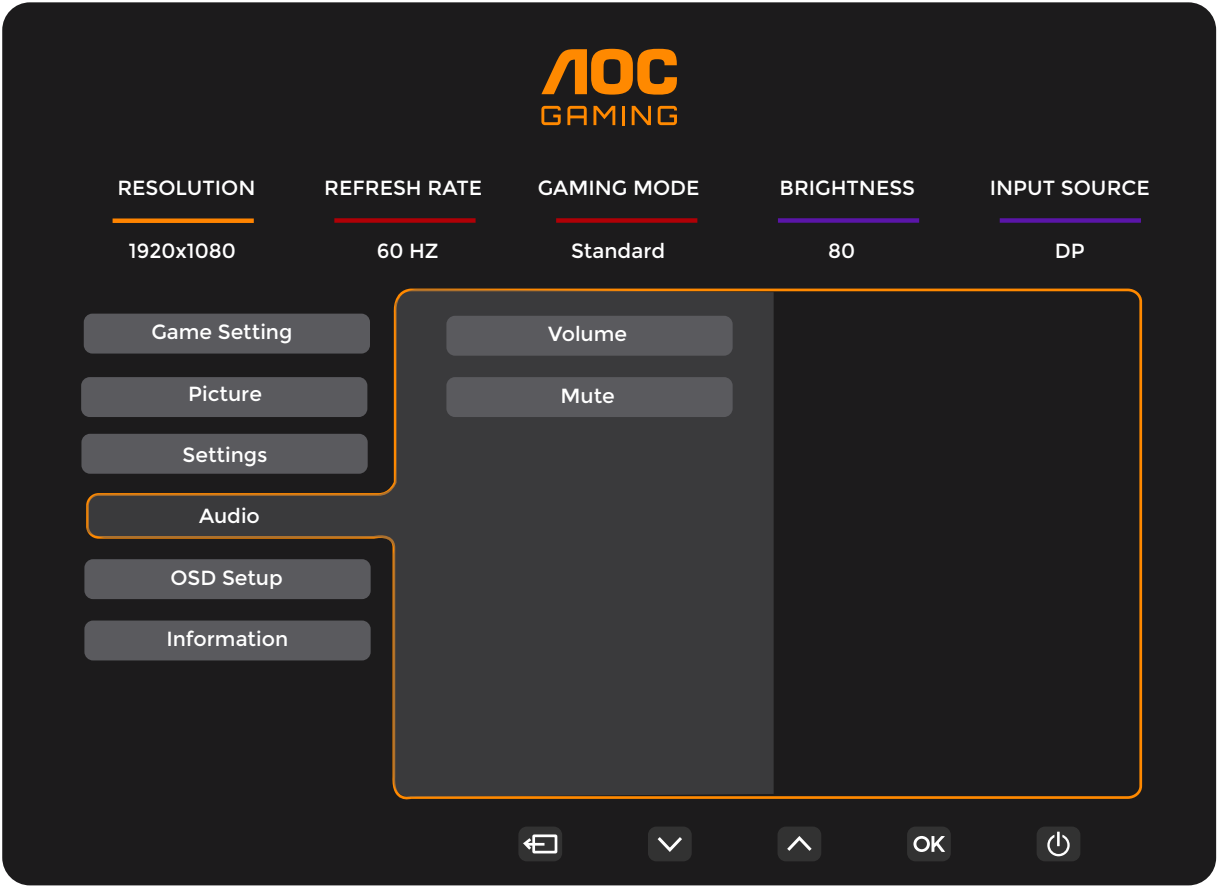
- 1). При включении «Режима HDR» регулировка параметров «Контрастность», «Усиление тёмных участков», «Гамма», «Эко-настройка», «Цветовая температура», «Цветовое пространство» и «Режим LowBlue» невозможна.
- 2). При включении «HDR» регулировка параметров «Яркость», «Контрастность», «Усиление тёмных участков», «Гамма», «Эко-настройка», «Цветовая температура», «DCR», «Цветовое пространство» и «Режим LowBlue» невозможна.
- 3). Когда «Цветовое пространство» установлено на sRGB, параметры «Контрастность», «Dark Boost», «Гамма», «Eco Adjustment», «Цветовая температура», «Режим HDR» и «LowBlue Mode» недоступны для настройки.
- 4). Когда «Eco Adjustment» установлен в положение Reading, параметры «Контрастность», «Dark Boost», «Цветовая температура», «DCR», «Цветовое пространство» и «LowBlue Mode» недоступны для настройки.

Настройки



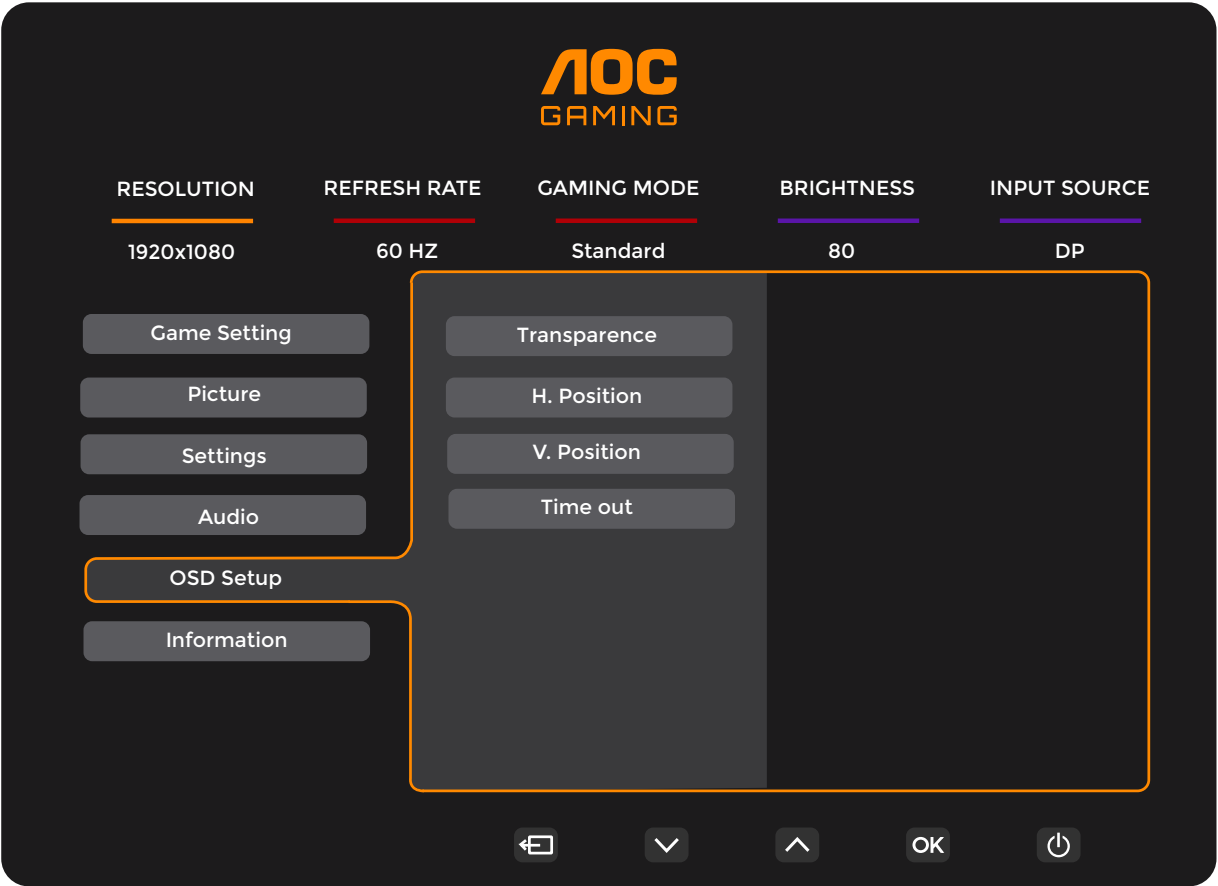
Язык		Выберите язык меню OSD.
Выбор входа	Авто / HDMI1 / HDMI2 / DP	Выберите источник входного сигнала.
Напоминание о перерыве	Выкл / Вкл	Напоминание о перерыве при непрерывной работе пользователя более 1 часа.
Таймер отключения	0–24 часа	Выберите время отключения DC.
DDC/CI	Нет / Да	Включение/выключение поддержки DDC/CI.
Сброс	Нет / Да	Сброс меню к заводским настройкам.

Аудио



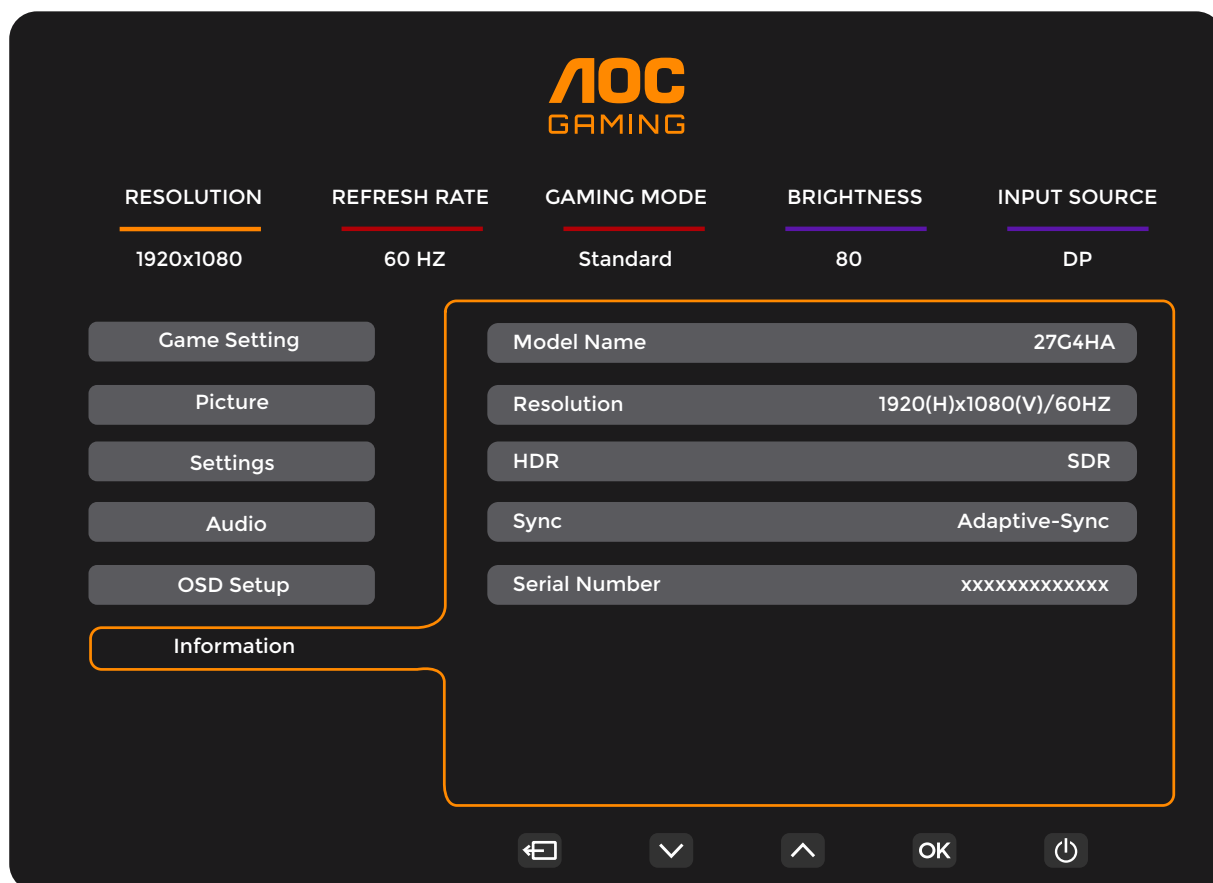
Громкость	0-100	Регулировка громкости.
Отключение звука	Выкл / Вкл	Отключить звук.

Настройка OSD



Прозрачность	0-100	Регулировка прозрачности OSD.
Горизонтальное положение	0-100	Регулировка горизонтального положения OSD.
Вертикальное положение	0-100	Регулировка вертикального положения OSD.
Тайм-аут	5-120	Регулировка времени тайм-аута OSD.

Информация



Светодиодный индикатор

Статус	Цвет светодиода
Режим полной мощности	Белый
Режим активного отключения	Оранжевый

устранение неполадок

Проблема и вопрос	Возможные решения
Индикатор питания не горит	Убедитесь, что кнопка питания включена, а сетевой кабель правильно подключён к заземлённой розетке и к монитору.
Отсутствует изображение на экране	<ul style="list-style-type: none"> Правильно ли подключён сетевой кабель? Проверьте подключение сетевого кабеля и электропитание. Правильно ли подключён видеокабель? (Подключение через HDMI) Проверьте подключение HDMI-кабеля. (Подключение через DisplayPort) Проверьте подключение кабеля DisplayPort. * Вход HDMI/DisplayPort доступен не на всех моделях. Если питание включено, перезагрузите компьютер для отображения начального экрана (экрана входа). Если появляется начальный экран (экран входа), загрузите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10) и измените частоту видеокарты. (См. раздел «Настройка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа) не появляется, обратитесь в сервисный центр или к вашему дилеру. Вы видите «Вход не поддерживается» на экране? Это сообщение появляется, когда сигнал с видеокарты превышает максимальное разрешение и частоту, которые монитор может корректно обработать. Настройте максимальное разрешение и частоту, которые монитор способен корректно обработать. Убедитесь, что установлены драйверы монитора AOC.
Изображение размытое и присутствует эффект «призрака»	Отрегулируйте параметры Контрастности и Яркости. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки. Убедитесь, что вы не используете удлинительный кабель или переключатель. Рекомендуется подключать монитор непосредственно к выходному разъёму видеокарты на задней панели.
Изображение дергается, мерцает или появляется волнообразный узор.	Отодвиньте электрические устройства, которые могут вызывать электромагнитные помехи, как можно дальше от монитора. Используйте максимальную частоту обновления, поддерживаемую вашим монитором при используемом разрешении.
Монитор застрял в режиме активного отключения.”	Выключатель питания компьютера должен быть в положении ВКЛ. Видеокарта компьютера должна быть плотно установлена в слот. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключён к компьютеру. Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не согнут. Убедитесь, что ваш компьютер работает, нажав клавишу CAPS LOCK на клавиатуре и наблюдая за индикатором CAPS LOCK. Индикатор должен либо включиться, либо выключиться после нажатия клавиши CAPS LOCK.
Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЁНЫЙ или СИНИЙ).	Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не повреждён. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключён к компьютеру.
Изображение на экране не центрировано или неправильно масштабировано.	Отрегулируйте горизонтальное и вертикальное положение или нажмите горячую клавишу (AUTO).
Изображение имеет цветовые искажения (белый цвет не выглядит белым).	Отрегулируйте цвет RGB или выберите желаемую цветовую температуру.
Горизонтальные или вертикальные помехи на экране.	Используйте режим завершения работы Windows 7/8/10/11 для настройки CLOCK и FOCUS. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки.
Регулировка и обслуживание.	Пожалуйста, ознакомьтесь с информацией о регулировке и обслуживании на сайте www.aoc.com (чтобы найти модель, приобретённую в вашей стране, и получить информацию о регулировке и обслуживании на странице поддержки).

Технические характеристики

Общие технические характеристики

Панель	Модель	27G4HA	
	Система управления	TFT цветной ЖК-дисплей	
	Размер видимого изображения	Диагональ 68,6 см	
	Шаг пикселя	0,3114 мм (Г) x 0,3114 мм (В)	
	Видео	Интерфейс HDMI и DisplayPort	
	Цвета дисплея	16,7 млн цветов	
Прочее	Диапазон горизонтальной развертки	30 кГц – 230 кГц	
	Максимальный размер горизонтальной развертки	597,888 мм	
	Диапазон вертикального сканирования	48–200 Гц	
	Максимальный размер вертикального сканирования	336,312 мм	
	Оптимальное предустановленное разрешение	1920x1080@60 Гц	
	Максимальное разрешение	1920x1080@200 Гц	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Источник питания	100–240 В~, 50/60 Гц, 1,5 А	
	Потребляемая мощность	Типичное значение (яркость и контрастность по умолчанию)	23 Вт
		Макс. (яркость = 100, контрастность = 100)	≤44 Вт
		Режим ожидания	≤0,3 Вт
	Тепловыделение	Нормальная работа	78,50 БТЕ/ч (тип.)
		Режим сна (режим ожидания)	<1,02 БТЕ/ч
		Режим выключения	<1,02 БТЕ/ч
		Режим выключения (переключатель переменного тока)	0 БТЕ/ч
Физические характеристики	Тип разъема	HDMI x2 / DisplayPort / Выход на наушники	
	Тип сигнального кабеля	Съемный	
	Встроенный динамик	2 Вт x 2	
Экологические условия	Температура	Рабочая	0°C~40°C
		Неэксплуатационная	-25°C~55°C
	Влажность	Рабочая	10%~85% (без конденсации)
		Неэксплуатационная	5%~93% (без конденсации)
	Высота над уровнем моря	Рабочая	0 м~5000 м (0 ft~16404 ft)
		Неэксплуатационная	0 м~12192 м (0 ft~40000 ft)

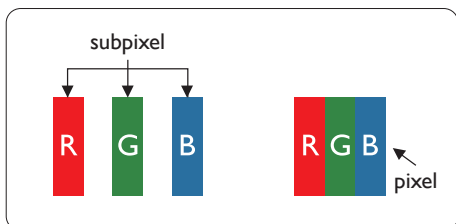


Политика АОС в отношении дефектов пикселей панели мониторов

Компания АОС стремится поставлять продукцию высочайшего качества. Мы используем одни из самых передовых производственных процессов в отрасли и осуществляем строгий контроль качества. Тем не менее, дефекты пикселей или субпикселей на панелях мониторов иногда неизбежны.

Ни один производитель не может гарантировать, что все панели будут свободны от дефектов пикселей, однако АОС гарантирует, что любой монитор с недопустимым количеством дефектов будет отремонтирован или заменён по гарантии. Данное уведомление разъясняет различные типы дефектов пикселей и устанавливает допустимые уровни дефектов для каждого типа. Для получения права на ремонт или замену по гарантии количество дефектов пикселей на панели монитора должно превышать эти допустимые уровни. Например, не более 0,0004 % субпикселей на мониторе могут быть дефектными.

Кроме того, АОС устанавливает ещё более высокие стандарты качества для определённых типов или комбинаций дефектов пикселей, которые более заметны, чем другие. Данная политика действует по всему миру.



Пиксели и субпиксели

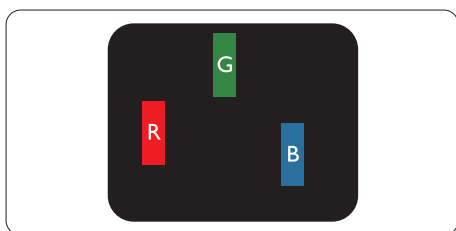
Пиксель, или элемент изображения, состоит из трёх субпикселей основных цветов: красного, зелёного и синего. Множество пикселей вместе формируют изображение. Когда все субпиксели пикселя светятся, три цветных субпикселя воспринимаются как один белый пиксель. Когда все они не светятся, три цветных субпикселя воспринимаются как один чёрный пиксель. Другие комбинации светящихся и тёмных субпикселей воспринимаются как отдельные пиксели других цветов.

Типы дефектов пикселей

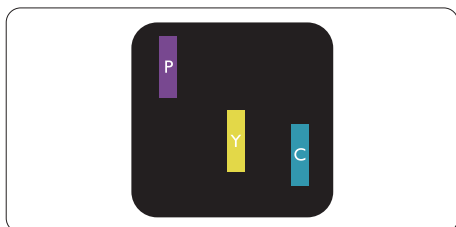
Дефекты пикселей и субпикселей проявляются на экране различными способами. Существует две категории дефектов пикселей и несколько типов дефектов субпикселей в каждой из них.

Дефекты ярких точек

Дефекты ярких точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые постоянно светятся или находятся в состоянии «включено». Яркая точка — это субпиксель, который выделяется на экране при отображении монитором тёмного изображения. Существуют следующие типы дефектов ярких точек.

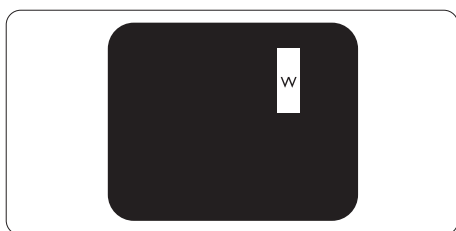


Один светящийся красный, зелёный или синий субпиксель.



Два соседних светящихся субпикселя:

- Красный + Синий = Фиолетовый
- Красный + Зелёный = Жёлтый
- Зелёный + Синий = Голубой (светло-синий)



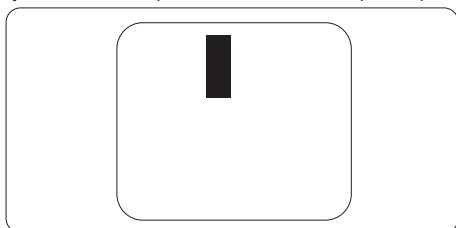
Три соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель).

Примечание

Красная или Синяя яркая точка должна быть ярче соседних точек более чем на 50 %, тогда как Зелёная яркая точка — на 30 % ярче соседних точек.

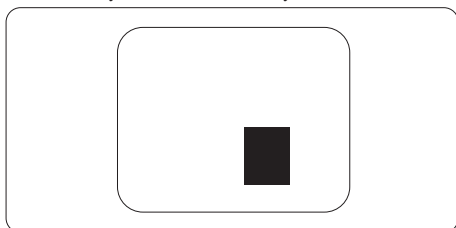
Дефекты чёрных точек

Дефекты чёрных точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые всегда тёмные или «выключены». То есть тёмная точка — это субпиксель, который выделяется на экране при отображении светлого изображения. Это типы дефектов чёрных точек.



Близость дефектов пикселей

Поскольку дефекты пикселей и субпикселей одного типа, расположенные близко друг к другу, могут быть более заметными, компания АОС также устанавливает допустимые значения для близости дефектов пикселей.



Допуски дефектов пикселей

Для того чтобы претендовать на ремонт или замену из-за дефектов пикселей в гарантийный период, панель монитора АОС должна иметь дефекты пикселей или субпикселей, превышающие допуски, указанные в веб-руководстве.

ДЕФЕКТЫ ЯРКИХ ТОЧЕК	ПРИЕМЛЕМЫЙ УРОВЕНЬ
1 светящийся субпиксель	2
2 соседних светящихся субпикселя	1
3 соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель)	0
Расстояние между двумя дефектами ярких точек*	≥15 мм
Общее количество дефектов ярких точек всех типов	2
ДЕФЕКТЫ ЧЁРНЫХ ТОЧЕК	ПРИЕМЛЕМЫЙ УРОВЕНЬ
1 тёмный субпиксель	5 или менее
2 соседних тёмных субпикселя	2 или менее
3 соседних тёмных субпикселя	≤0
Расстояние между двумя дефектами чёрных точек*	≥15 мм
Общее количество дефектов чёрных точек всех типов	5 или менее
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ДЕФЕКТОВ ТОЧЕК	ПРИЕМЛЕМЫЙ УРОВЕНЬ
Общее количество дефектов ярких или чёрных точек всех типов	5 или менее

Примечание

*: 1 или 2 соседних дефекта субпикселей = 1 дефект точки.

Предустановленные режимы отображения

СТАНДАРТ	РАЗРЕШЕНИЕ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60 Гц	31.469	59.94
	640x480@67 Гц	35	66.667
	640x480@72 Гц	37.861	72.809
	640x480@75 Гц	37.5	75
	640x480@100 Гц	51.08	99.769
	640x480@120 Гц	61.91	119.518
SD	720x576@50 Гц	31.25	50
SVGA	800x600@56 Гц	35.156	56.25
	800x600@60 Гц	37.879	60.317
	800x600@72 Гц	48.077	72.188
	800x600@75 Гц	46.875	75
	800x600@100 Гц	62.76	99.778
	800x600@120 Гц	76.302	119.972
XGA	1024x768@60 Гц	48.363	60.004
	1024x768@70 Гц	56.476	70.069
	1024x768@75 Гц	60.023	75.029
	1024x768@100 Гц	80.448	99.811
	1024x768@120 Гц	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60 Гц	63.981	60.02
	1280x1024@75 Гц	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60 Гц	67.5	60
	1920x1080@120 Гц	137.283	120.003
	1920x1080@144 Гц	158.4	144.00
	1920x1080@200 Гц	228.803	200.003
РЕЖИМЫ MAC			
SVGA	832x624@75 Гц	49.725	74.551
DOS	720x400@70 Гц	31.469	70.087

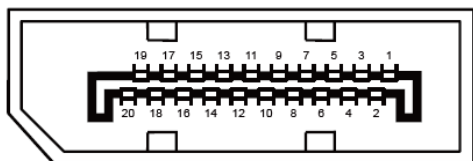
Примечание: Согласно стандарту VESA, при расчёте частоты обновления (частоты поля) различных операционных систем и видеокарт может наблюдаться определённая погрешность (+/-1 Гц). Для повышения совместимости номинальная частота обновления данного изделия была округлена. Пожалуйста, ориентируйтесь на фактические характеристики изделия.

Назначение контактов



19-контактный кабель цветного сигнала дисплея

Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Заземление DDC/CEC
2.	Экран TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 В Питание
3.	TMDS Data 2-	11.	Экран TMDS Clock	19.	Обнаружение горячего подключения
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Экран TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Резервировано (N.C. на устройстве)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Экранирование TMDS Data 0	16.	SDA		



20-контактный кабель цветного сигнала дисплея

Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Обнаружение горячего подключения
9	ML_Lane 1 (p)	19	Обратный DP_PWR
10	ML_Полоса 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Этот монитор оснащён возможностями VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Это позволяет монитору информировать хост-систему о своей идентификации и, в зависимости от уровня используемого DDC, передавать дополнительную информацию о своих возможностях отображения.

DDC2B представляет собой двунаправленный канал передачи данных, основанный на протоколе I2C. Хост может запрашивать информацию EDID через канал DDC2B.

