

AOC

GAMING



POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA

27G4HA

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnosť.....	1
Národné konvencie.....	1
Napájanie.....	2
Inštalácia.....	3
Čistenie	4
Iné	5
Nastavenie.....	6
Obsah balenia	6
Montáž stojana a základne	7
Nastavenie uhla pohľadu.....	8
Pripojenie monitora	9
Montáž na stenu	10
Funkcia Adaptive-Sync	11
HDR	12
Nastavovanie.....	13
Rýchle klávesy	13
Nastavenie OSD	14
Nastavenie hry	15
Obraz	17
Nastavenia.....	19
Audio	20
Nastavenie OSD.....	21
Informácie	22
LED indikátor.....	23
Riešenie problémov	24
Špecifikácia.....	25
Všeobecná špecifikácia	25
Politika defektov pixelov panelov monitorov AOC.....	26
Prednastavené režimy zobrazenia	28
Priradenie pinov	29
Plug and Play.....	30

Bezpečnosť

Národné konvencie

Nasledujúce podkapitoly popisujú národné konvencie použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a tlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomáhajú efektívnejšie využívať váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE signalizuje možnosť poškodenia hardvéru alebo straty dát a informuje vás, ako sa týmto problémom vyhnúť.



VAROVANIE: VAROVANIE upozorňuje na riziko úrazu a informuje vás, ako sa mu vyhnúť.

Niektoré varovania môžu byť uvedené v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je konkrétny spôsob prezentácie varovania stanovený regulačným orgánom.

Napájanie

 Monitor by mal byť prevádzkovaný výhradne z typu napájacieho zdroja uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na predajcu alebo miestnu energetickú spoločnosť.

 Monitor je vybavený trojkoľíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka zapadne iba do uzemnenej elektrickej zásuvky ako bezpečnostné opatrenie. Ak vaša zásuvka neumožňuje pripojenie trojžilovej zástrčky, nechajte elektrikára nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostný účel uzemnenej zástrčky.

 Odpojte zariadenie počas búrky s bleskami alebo ak nebude dlhší čas používané. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným prepätím.

 Nepreťažujte rozvodné lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže spôsobiť oheň alebo elektrický šok.

 Pre zabezpečenie uspokojivej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi certifikovanými UL, ktoré majú vhodne konfigurované zásuvky označené medzi 100-240V AC, min. 5A.

 Nástenná zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Inštalácia

! Neumiestňujte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný s týmto produktom. Dodržiavajte pokyny výrobcu. Dodržiavajte pokyny pri inštalácii produktu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka presúvajte opatrne.

! Nikdy nekladajte žiadny predmet do otvoru na skrinke monitora. Môže to poškodiť obvodové súčiastky, čo môže spôsobiť oheň alebo elektrický šok. Nikdy nevyliievajte tekutiny na monitor.

! Neumiestňujte prednú časť produktu na podlahu.

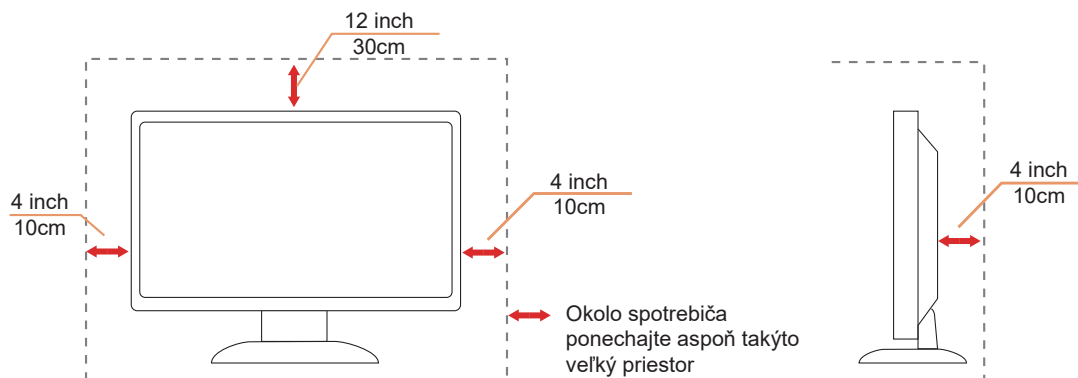
! Ak monitor montujete na stenu alebo policičku, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a riad'te sa pokynmi tejto sady.

! Nechajte okolo monitora dostatočný priestor, ako je znázornené nižšie. Inak môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže spôsobiť prehrievanie, oheň alebo poškodenie monitora.

! Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlupovaniu panela od rámika, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol viac než o -5 stupňov. Ak je prekročený maximálny sklon nadol -5 stupňov, poškodenie monitora nebude kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo monitora pri jeho inštalácii na stenu alebo stojan:

Nainštalované so stojanom



Čistenie

 Pravidelne čistite kryt vlhkou, mäkkou handričkou.

 Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá, nedovoľte vniknutie tekutiny do krytu.



 Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel.

Iné

 Ak výrobok vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, OKAMŽITE odpojte napájací kábel a kontaktujte servisné stredisko.

 Uistite sa, že vetracie otvory nie sú zablokované stolom alebo závesom.

 Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor silným vibráciám alebo nárazom.

 Počas prevádzky alebo prepravy neudierajte ani neskladajte monitor.

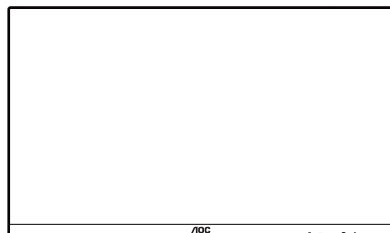
 Napájacie káble musia byť schválené z hľadiska bezpečnosti. Pre Nemecko musí byť použitý kábel typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² alebo lepší.

Pre ostatné krajiny použite vhodné typy káblov podľa príslušných noriem.

 Nadmerný zvukový tlak z náhlavných slúchadiel môže spôsobiť poškodenie sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel a tým aj úroveň akustického tlaku.

Nastavenie

Obsah balenia



Monitor

*

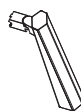


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



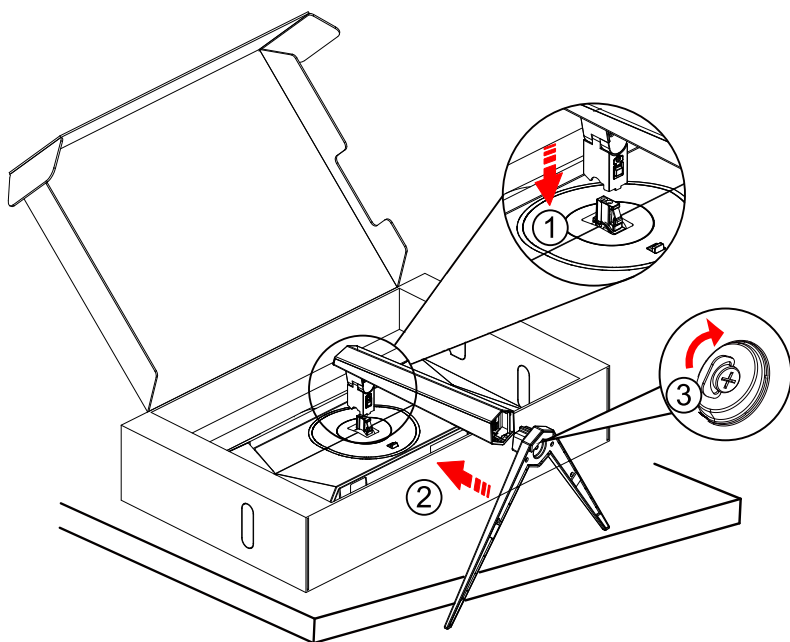
DisplayPort Cable

* Nie všetky signálne káble sú dodávané pre všetky krajiny a regióny. Pre potvrdenie sa, prosím, obráťte na miestneho predajcu alebo pobočku AOC.

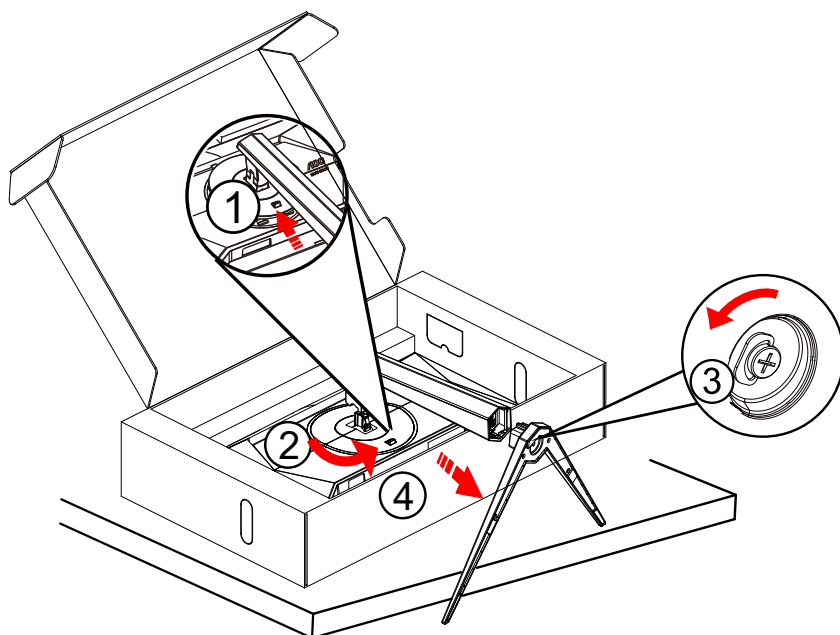
Montáž stojana a základne

Prosím, nainštalujte alebo odstráňte základňu podľa nasledujúcich krokov.

Inštalácia:



Odstránenie:



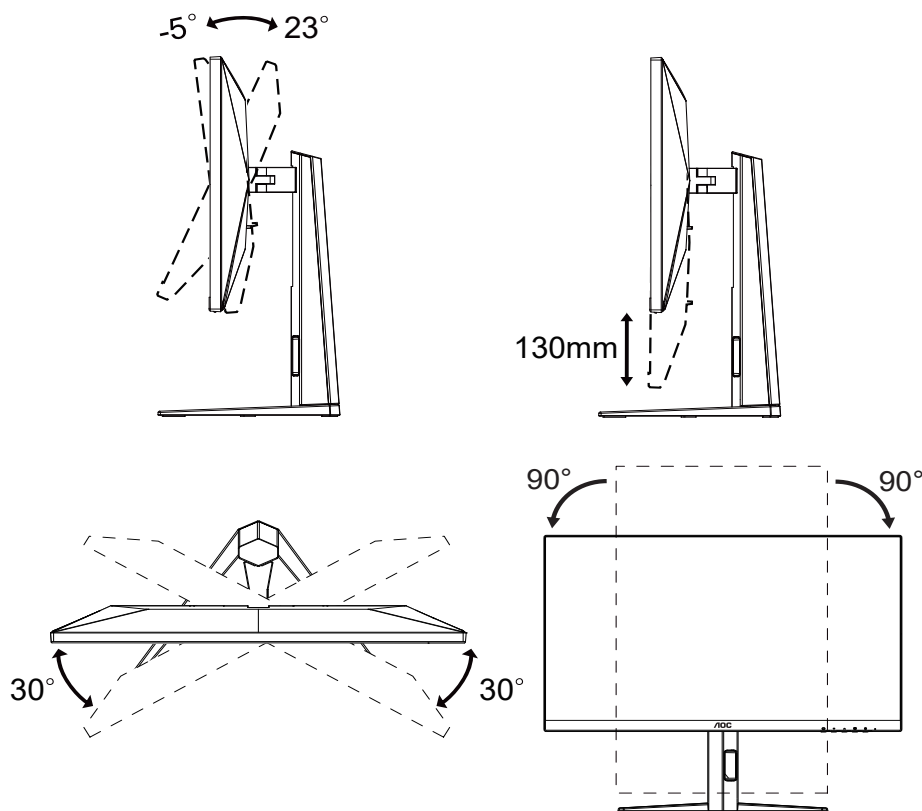
POZNÁMKA: Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

Nastavenie uhla pohľadu

Pre dosiahnutie optimálneho vizuálneho zážitku sa odporúča, aby používateľ zabezpečil, že na obrazovke vidí celú svoju tvár, a následne upravil uhol monitora podľa osobných preferencií.

Držte stojan, aby ste predišli prevráteniu monitora pri zmene uhla.

Monitor je možné nastaviť nasledovne:



POZNÁMKA:

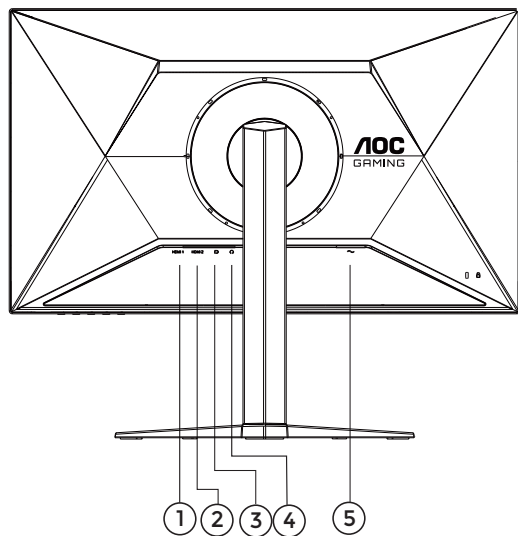
Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotýkanie sa LCD obrazovky môže spôsobiť jej poškodenie.

⚠ Varovanie

- Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5° .
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte iba rámik.

Pripojenie monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane monitora a počítača:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Slúchadlá
5. Napájanie

Pripojenie k PC

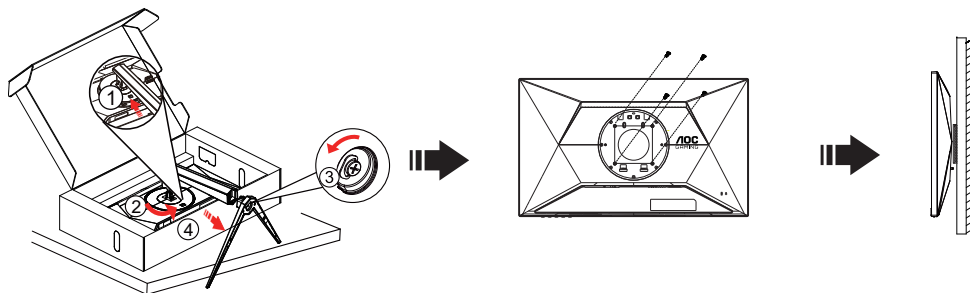
1. Pripojte napájací kábel pevne do zadnej časti displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte signálny kábel displeja k video konektoru na zadnej strane počítača.
4. Zasuňte napájací kábel počítača a displeja do blízkej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak obraz nezobrazuje, pozrite si Riešenie problémov.

Na ochranu zariadení vždy vypnite PC a LCD monitor pred pripojením.

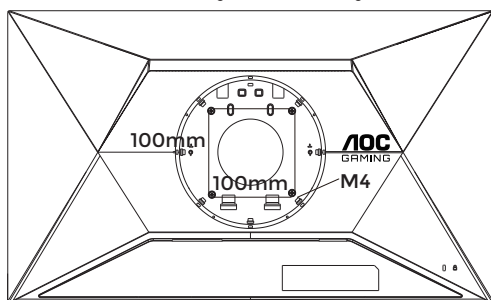
Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného nástenného ramena.

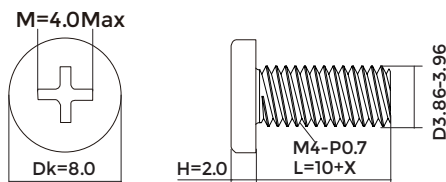


Tento monitor je možné pripevniť na nástenné rameno zakúpené samostatne. Pred vykonaním tohto postupu odpojte napájanie. Postupujte podľa nasledujúcich krokov:

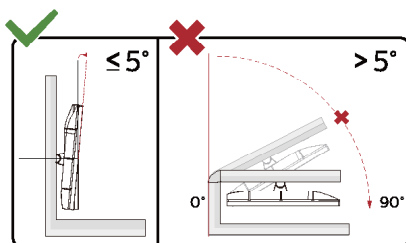
1. Odstráňte podstavec.
2. Postupujte podľa pokynov výrobcu na zostavenie nástenného ramena.
3. Umiestnite nástenné rameno na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Vložte štyri skrutky do otvorov a pevne ich utiahnite.
5. Znovu pripojte káble. Pre inštrukcie o pripevnení ramena na stenu sa obráťte na používateľskú príručku dodanú s voliteľným nástenným ramenom.



Špecifikácia skrutiek na upevnenie držiaka na stenu:
M4* (10 + X) mm (X = Hrúbka držiaka na stenu)



Poznámka: Otvory pre skrutky VESA nie sú dostupné pre všetky modely, overte si to u predajcu alebo oficiálneho oddelenia AOC. Inštaláciu na stenu vždy konzultujte s výrobcou.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

⚠ UPOZORNENIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5°.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte iba rámik.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync je kompatibilná s DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilné grafické karty: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, môžete ho tiež skontrolovať na www.AMD.com.

Grafické karty

- Radeon™ RX Vega séria
- Radeon™ RX 500 séria
- Radeon™ RX 400 séria
- Radeon™ R9/R7 300 séria (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano séria
- Radeon™ R9 Fury séria
- Radeon™ R9/R7 200 séria (okrem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

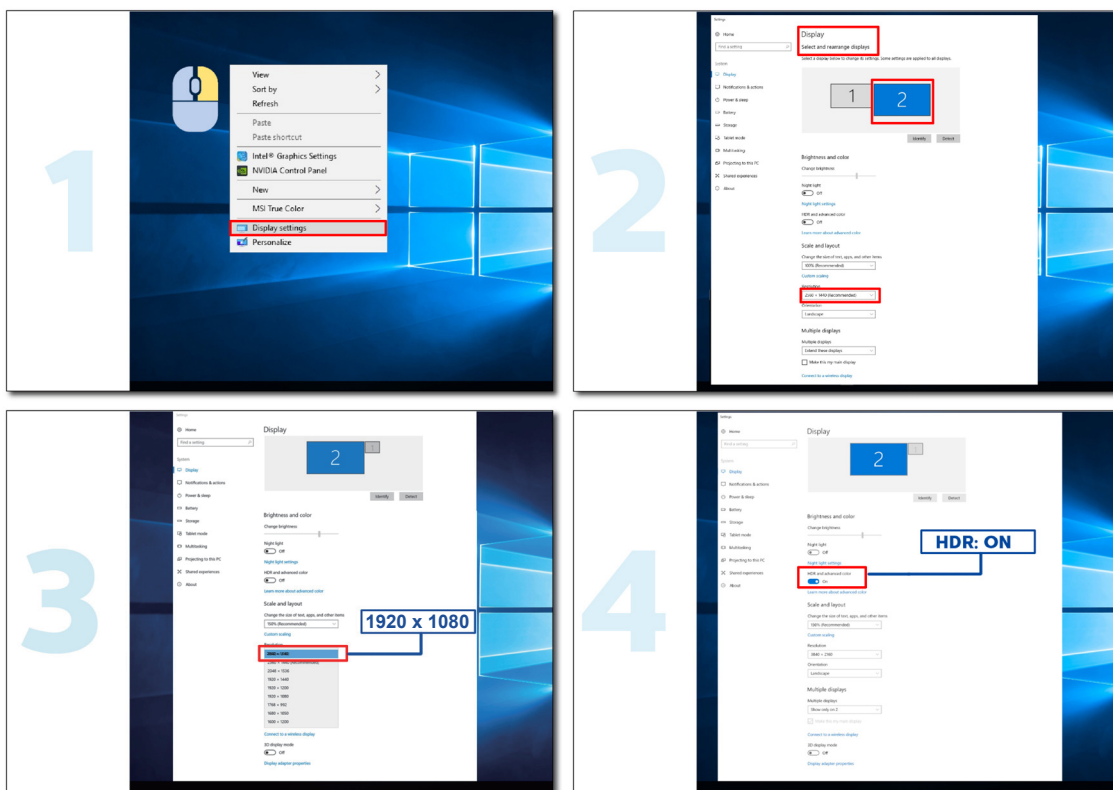
HDR

Je kompatibilný so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak sú prehrávač a obsah kompatibilné. Pre informácie o kompatibilitate vášho zariadenia a obsahu kontaktujte výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Pre funkciu HDR vyberte možnosť „VYP“ v prípade, že nepotrebuje automatickú aktiváciu.

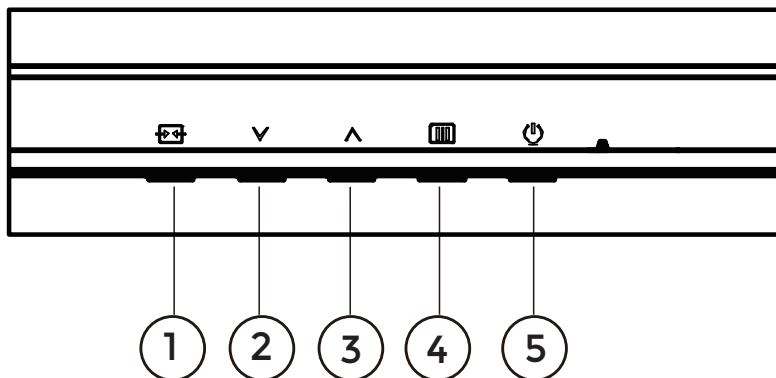
Poznámka:

1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI nie je potrebné žiadne špeciálne nastavenie vo verziách WIN10 nižších (starších) ako V1703.
2. Vo verzii WIN10 V1703 je k dispozícii iba rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort nemôže fungovať.
3. Nastavenie displeja:
 - a. Rozlíšenie displeja je nastavené na 1920*1080 a HDR je prednastavené na ZAP.
 - b. Po spustení aplikácie možno dosiahnuť najlepší HDR efekt, keď sa rozlíšenie zmení na 1920*1080 (ak je k dispozícii).



Nastavovanie

Rýchle klávesy



1	Zdroj/Výstup
2	Herný režim
3	Ovládací bod
4	Menu/Zadať
5	Napájanie

Menu/Zadať

Stlačte pre zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

Napájanie

Stlačte tlačidlo Napájanie na zapnutie monitora.

Ovládací bod

Ak nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo Ovládací bod pre zobrazenie alebo skrytie Ovládacieho bodu.

Herný režim

Ak nie je zobrazené OSD, stlačte “▼” tlačidlo na otvorenie funkcie Herný režim, potom stlačte “▼” alebo “▲” tlačidlo na výber Herného režimu (Štandardný, FPS, RTS, Racing, Hráč 1, Hráč 2 alebo Hráč 3) podľa rôznych typov hier.

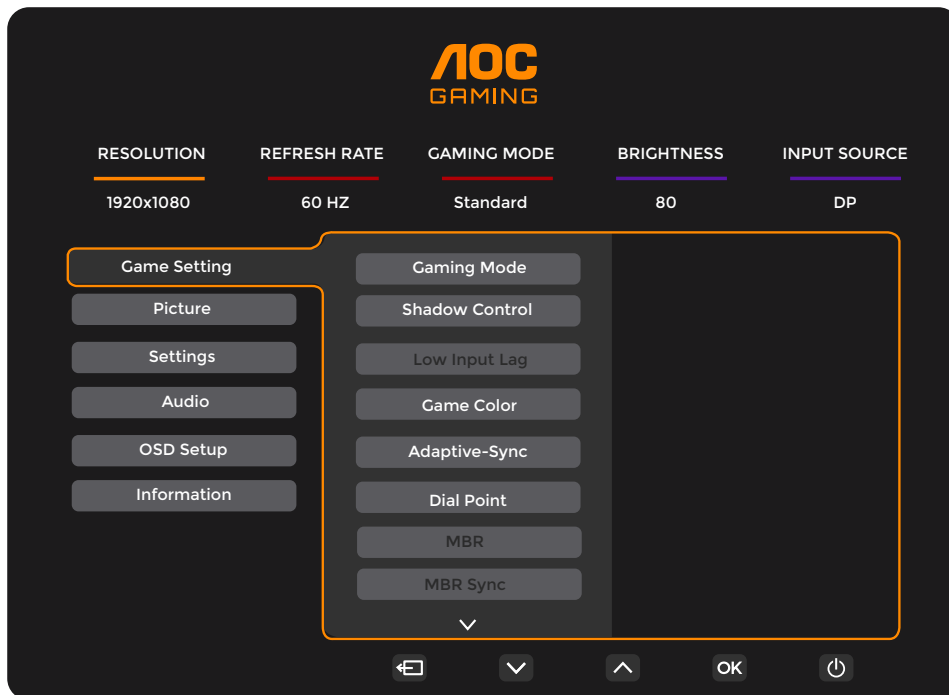
Zdroj/Výstup

Ak je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Zdroj/Výstup aktivuje funkciu rýchleho klávesu Zdroj.

Ak je OSD menu aktívne, toto tlačidlo slúži ako tlačidlo pre ukončenie (na opustenie OSD menu).

Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny k ovládacím tlačidlám.

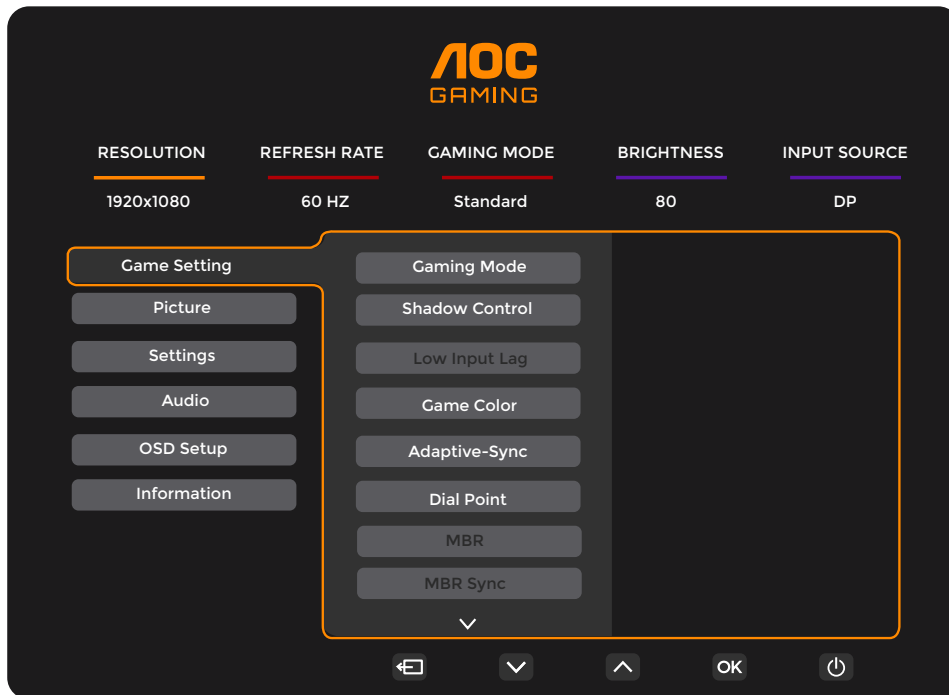


- 1). Stlačte  tlačidlo MENU pre aktiváciu OSD okna.
- 2). Stlačte  alebo  pre navigáciu medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK pre jej aktiváciu, stlačte  alebo  pre navigáciu v podponukách funkcií. Keď je požadovaná funkcia v podponuke zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK pre jej aktiváciu.
- 3). Stlačte  alebo  pre zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačte  /  pre ukončenie. Ak chcete upraviť inú funkciu, zopakujte kroky 2-3.
- 4). Funkcia zámku OSD: Pre zablokovanie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania pre zapnutie monitora. Pre odomknutie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Poznámky:

- 1). Ak má produkt iba jeden vstupný signál, položku „Výber vstupu“ nie je možné upraviť.
- 2). Ak je rozlíšenie vstupného signálu natívne rozlíšenie alebo Adaptive-Sync, položka „Pomer obrazu“ je neplatná.

Nastavenie hry



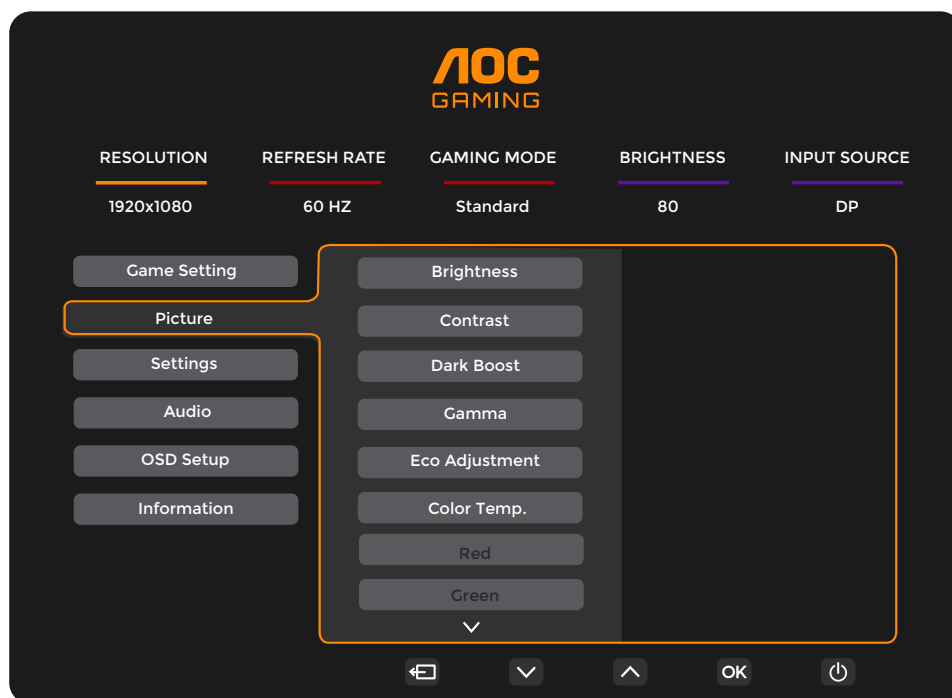
Herný režim	Štandard	Zlepšuje čitateľnosť pre vhodné webové a mobilné hry.
	FPS	Pre hranie FPS (first Person Shooter) hier. Zlepšuje úroveň čiernej v tmavom režime.
	RTS	Pre hranie RTS (Real Time Strategy) hier. Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Závodné	Pre hranie závodných hier, poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú saturáciu farieb.
	Hráč 1	Nastavenia preferencií používateľa uložené ako Hráč 1.
	Hráč 2	Nastavenia preferencií používateľa uložené ako Hráč 2.
	Hráč 3	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 3.
Ovládanie tieňov	0 ~ 20	1. Predvolené nastavenie Ovládania tieňov je 0; používateľ môže upraviť hodnotu od 0 do 20 pre jasnejší obraz. 2. Ak je obraz príliš tmavý na jasné zobrazenie detailov, upravte hodnotu od 0 do 20 pre lepšiu viditeľnosť.
Nízka latencia vstupu	Vypnuté / Zapnuté	Vypnite rámcový buffer na zníženie latencie vstupu.
Herná farba	0 ~ 20	Herná farba umožňuje nastavenie saturácie v rozsahu od 0 do 20 pre lepšiu kvalitu obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť Adaptive-Sync. Upozornenie pri aktivácii Adaptive-Sync: Pri povolení funkcie Adaptive-Sync môže v niektorých herných prostrediach dochádzať k blikaniu obrazu.
Ovládací bod	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Dial Point“ umiestňuje indikátor zamerania do stredu obrazovky, čo pomáha hráčom presne a precízne mieriť v hrách typu First Person Shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukcia rozmazania pohybu) umožňuje nastavenie úrovne od 0 do 20 na zníženie rozmazania pohybu. Poznámka: 1. Funkcia MBR môže byť upravená, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz. 2. Jas obrazovky sa zníži so zvyšovaním hodnoty nastavenia.
MBR Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť MBR Sync (odstránenie rozmazania pohybu). Poznámka: Funkcia MBR Sync môže byť upravená, keď je Adaptive-Sync zapnutý a vstupný signál má premennú obnovovaciu frekvenciu.

Overdrive	Normálny	Nastaviť dobu odozvy.
	Rýchly	Poznámka:
	Rýchlejší	1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Najrýchlejší“, zobrazený obraz môže byť rozmazaný. Používatelia môžu upraviť úroveň OverDrive alebo ho vypnúť podľa svojich preferencií.
	Najrýchlejší	2. Funkcia „Extreme“ je voliteľná, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz.
	Extrémny	3. Jas obrazovky sa zníži, keď je funkcia „Extreme“ zapnutá.
Počítadlo snímkov	Vypnuté / Pravý horný roh / Pravý dolný roh / Ľavý horný roh / Ľavý dolný roh	Zobrazenie frekvencie V v zvolenom rohu.

Poznámka:

- 1). Keď je v časti „Obraz“ povolený „HDR režim“, položky „Ovládanie tieňov“ a „Herná farba“ nie je možné upravovať.
- 2). Keď je v časti „Obraz“ nastavený „HDR“ na „DisplayHDR“, položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“, „Herná farba“, „MBR“ a „MBR Sync“ nie je možné upravovať. Položka „Extrémne“ v časti „Overdrive“ nie je dostupná. Keď je v časti „Obraz“ nastavený „HDR“ na „HDR Picture“, „HDR Movie“ alebo „HDR Game“, položky „Herný režim“, „Herná farba“, „MBR“ a „MBR Sync“ nie je možné upravovať. Položka „Extrémne“ v časti „Overdrive“ nie je dostupná.
- 3). Keď je v časti „Obraz“ nastavený „Farebný priestor“ na „sRGB“, položky „Ovládanie tieňov“, „Herná farba“, „MBR“ a „MBR Sync“ nie je možné upravovať. Položka „Extrémne“ v časti „Overdrive“ nie je dostupná.

Obraz



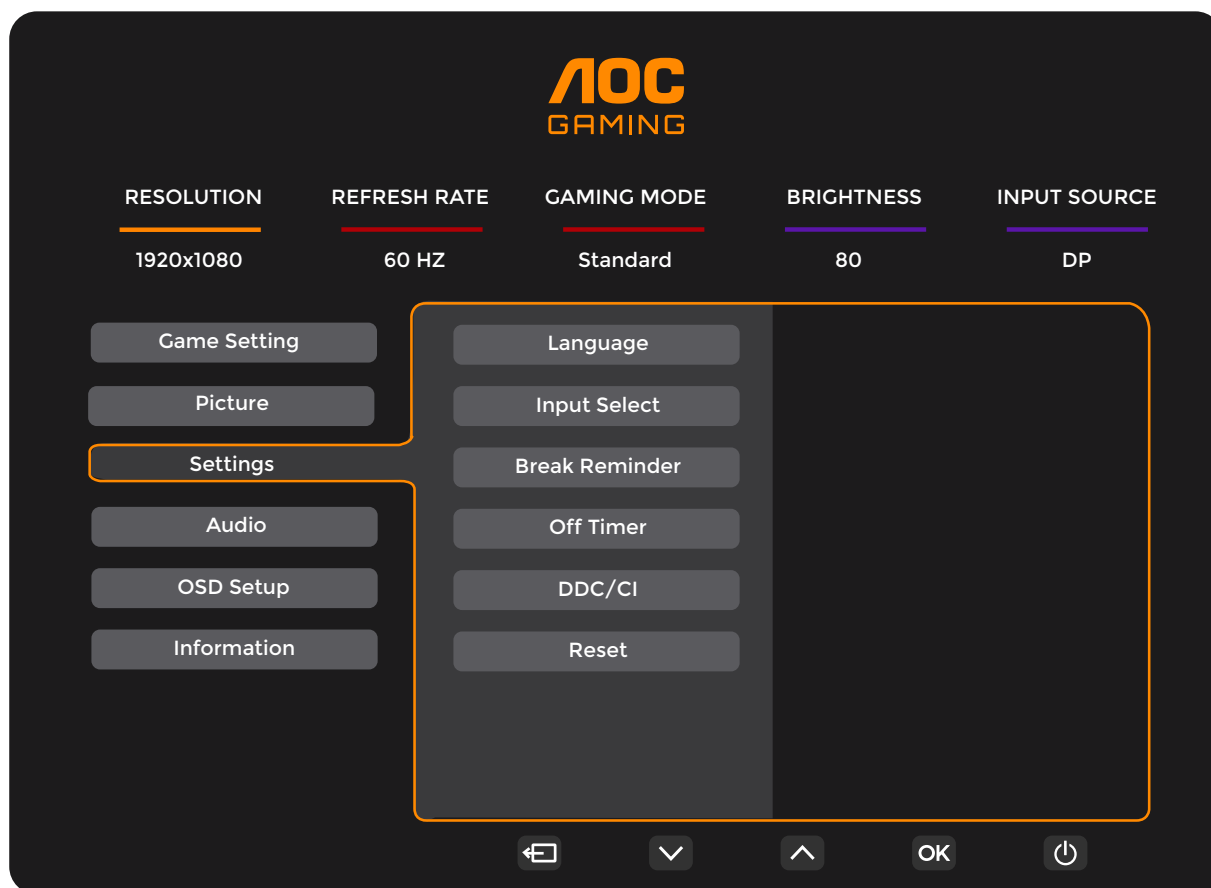
Jas	0-100	Nastavenie podsvietenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
Zvýraznenie tmavých oblastí	Vypnuté / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zlepšite detaily obrazovky v tmavých alebo svetlých oblastiach úpravou jasu v svetlej oblasti a zabezpečte, aby nedošlo k presýteniu.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Nastavte Gamma.
Ekologické nastavenie	Štandard	Štandardný režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herný režim.
	Film	Filmový režim.
	Šport	Športový režim.
	Čítanie	Režim čítania.
Farebná teplota	Teplá	Obnovenie teplej farebnej teploty.
	Normálna	Obnovenie normálnej farebnej teploty.
	Studená	Obnovenie studenej farebnej teploty.
	Používateľ	Obnovenie farebnej teploty.
Červená	0-100	Získ červenej z digitálneho registra.
Zelená	0-100	Získ zelenej z digitálneho registra.
Modrá	0-100	Získ modrej z digitálneho registra.

HDR	Vypnuté	Nastavte HDR profil podľa vašich požiadaviek na používanie. Poznámka: Keď je detekovaný HDR, možnosť HDR sa zobrazí na úpravu.
	DisplayHDR	
	HDR obrázok	
	HDR film	
	HDR hra	
HDR režim	Vypnuté	Optimalizované pre farbu a kontrast obrazu, ktoré simulujú zobrazenie HDR efektu. Poznámka: Keď HDR nie je detekovaný, možnosť HDR režim sa zobrazí na úpravu.
	HDR obrázok	
	HDR film	
	HDR hra	
DCR	Vypnuté	Zakázať dynamický kontrastný pomer.
	Zapnuté	Povoliť dynamický kontrastný pomer.
Farebný priestor	Panel Native	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
Režim nízkej Modrej	Vypnuté	Zníženie modrého svetelného spektra riadením farebnej teploty.
	Multimédiá	
	Internet	
	Kancelária	
	Čítanie	
Pomer obrazu	Celý / Pomery strán / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vyberte pomer obrazu pre zobrazenie.

Poznámka:

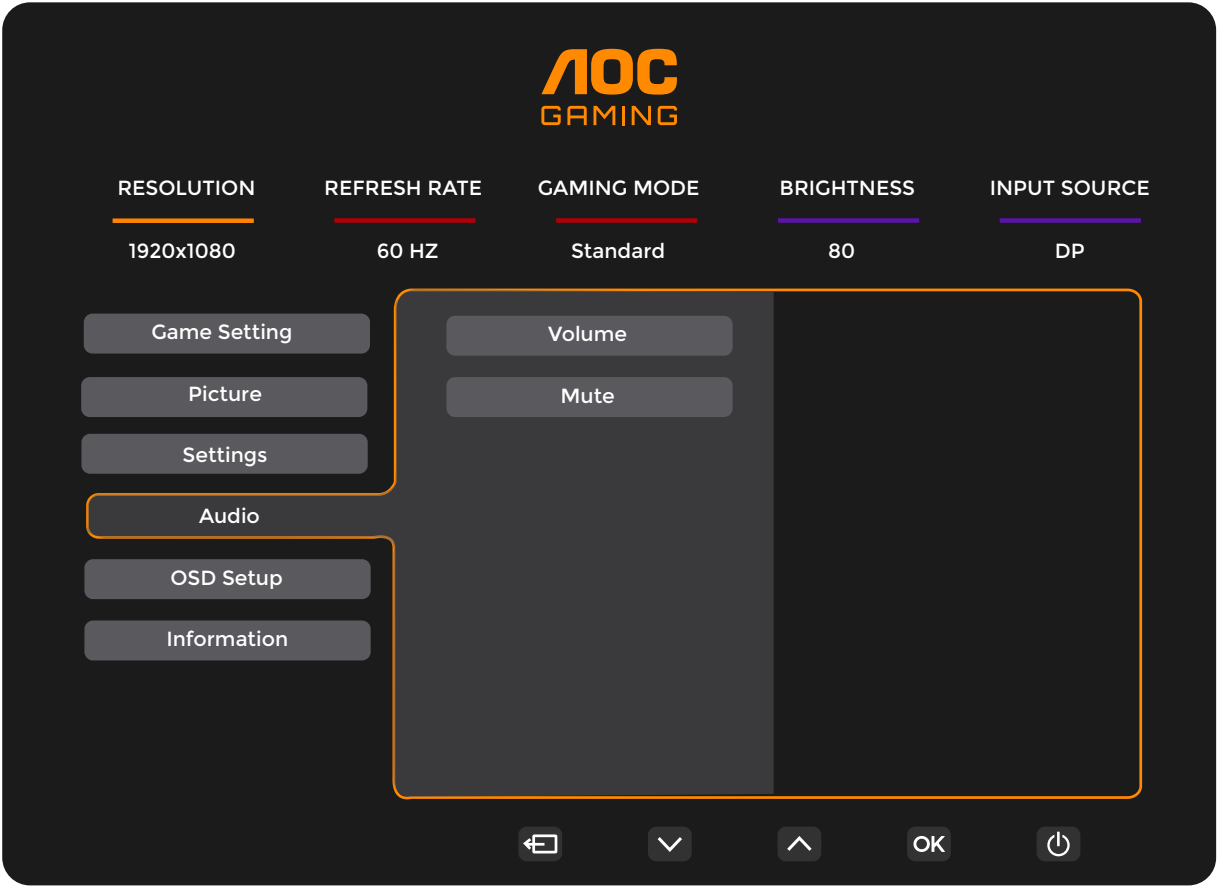
- 1). Keď je aktivovaný „HDR režim“, nie je možné upravovať „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Farebnú teplotu“, „Farebný priestor“ a „Režim nízkej Modrej“.
- 2). Keď je aktivovaný „HDR“, nie je možné upravovať „Jas“, „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Farebnú teplotu“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „Režim nízkej Modrej“.
- 3). Keď je „Farebný priestor“ nastavený na sRGB, nie je možné upravovať „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „HDR režim“ a „LowBlue Mode“.
- 4). Keď je „Eco Adjustment“ nastavený na Reading, nie je možné upravovať „Kontrast“, „Dark Boost“, „Color Temp.“, „DCR“, „Farebný priestor“ ani „LowBlue Mode“.

Nastavenia



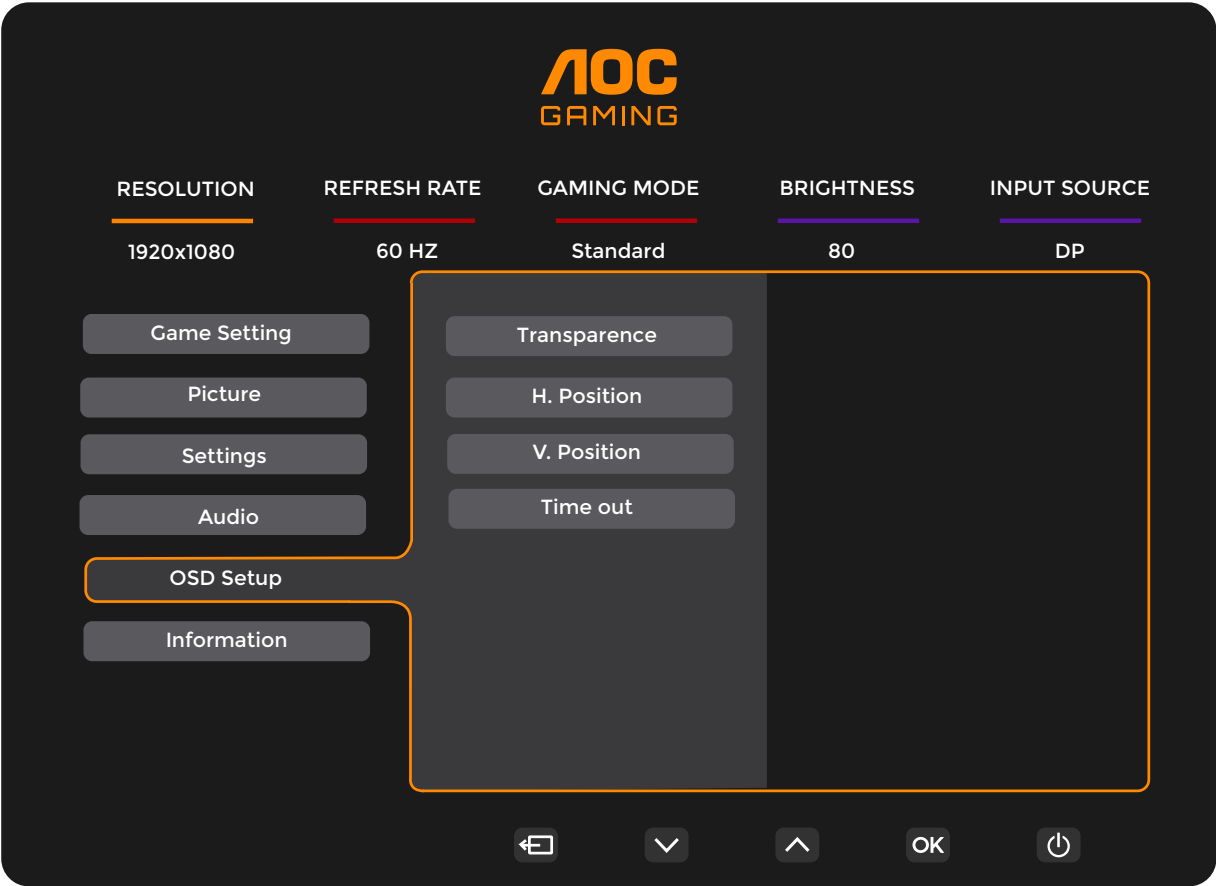
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výber vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vyberte zdroj vstupného signálu.
Pripomienka prestávky	Vypnuté / Zapnuté	Pripomienka prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
Časovač vypnutia	0-24 hodín	Vyberte čas vypnutia DC.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnite alebo vypnite podporu DDC/CI.
Reset	Nie / Áno	Obnoviť menu na predvolené nastavenia.

Audio



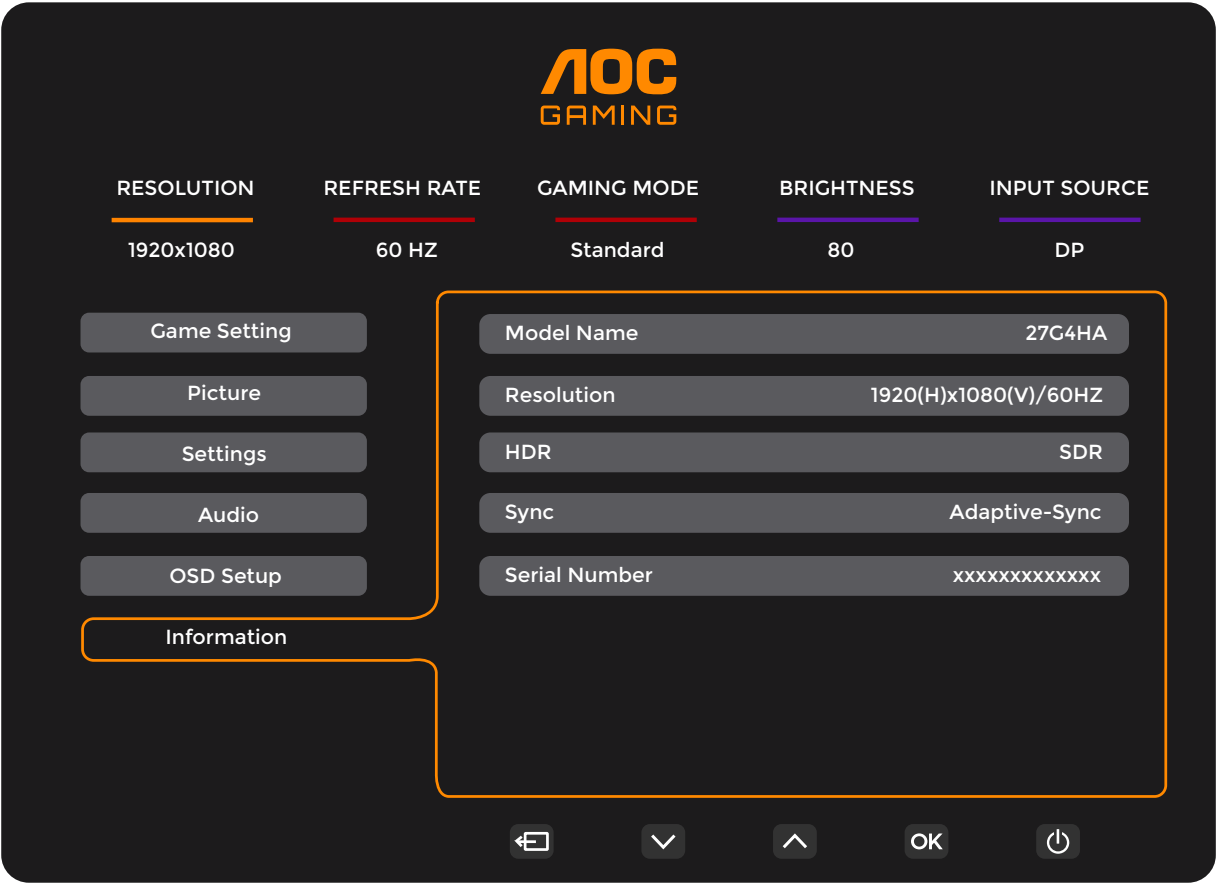
Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti.
Stlmiť	Vypnuté / Zapnuté	Stlmiť zvuk.

Nastavenie OSD



Priehľadnosť	0-100	Nastaviť priehľadnosť OSD.
Horizontálna pozícia	0-100	Nastaviť horizontálnu pozíciu OSD.
Vertikálna pozícia	0-100	Nastaviť vertikálnu pozíciu OSD.
Časový limit	5-120	Nastaviť časový limit OSD.

Informácie



LED indikátor

Stav	Farba LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívne-vypnuté	Oranžová

Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
Indikátor napájania nie je zapnutý	Uistite sa, že je tlačidlo napájania zapnuté a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k monitoru.
Na obrazovke nie je žiadny obraz	• Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a napájanie. • Je video kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou HDMI kábla) Skontrolujte pripojenie HDMI kábla. (Pripojené pomocou DisplayPort kábla) Skontrolujte pripojenie DisplayPort kábla. * HDMI/DisplayPort vstup nemusí byť dostupný na každom modeli. • Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeníte frekvenciu grafickej karty. (Odporúčame pozrieť si Nastavenie optimálneho rozlíšenia) Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisné stredisko alebo predajcu. • Vidíte "Vstup nie je podporovaný" na obrazovke? Túto správu môžete vidieť, keď signál z grafickej karty prekročí maximálne rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. • Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Obraz je rozmazaný a obsahuje tieňovanie duchov.	Nastavte ovládanie kontrastu a jasu. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel ani prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo k výstupnému konektoru grafickej karty na zadnej strane.
Obraz sa trbliece, bliká alebo sa na obraze objavuje vlnový vzor.	Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie, čo najďalej od monitora. Použite maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor podporuje pri používanom rozlíšení.
Monitor je zaseknutý v aktívnom režime vypnutia."	Vypínač počítača musí byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača musí byť pevne zasunutá vo svojom slotu. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je ohnutý. Overte, či je váš počítač v prevádzke, stlačením klávesu CAPS LOCK na klávesnici a sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. LED by sa mala po stlačení klávesu CAPS LOCK zapnúť alebo vypnúť.
Chýba jedna z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ).	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je správne centrován alebo má nesprávnu veľkosť.	Nastavte H-Position a V-Position alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO).
Obraz má farebné chyby (biela nevyzerá ako biela).	Nastavte RGB farby alebo vyberte požadovanú farebnú teplotu.
Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke.	Použite režim vypnutia Windows 7/8/10/11 na nastavenie CLOCK a FOCUS. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie.
Predpisy a servis.	Prosím, pozrite si informácie o predpisoch a servise na www.aoc.com (na vyhľadanie modelu zakúpeného vo vašej krajine a na stránke podpory nájdete informácie o predpisoch a servise).

Špecifikácia

Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	27G4HA	
	Pohonný systém	TFT farebný LCD	
	Viditeľná veľkosť obrazu	68,6 cm uhlopriečka	
	Veľkosť pixelu	0,3114 mm (H) x 0,3114 mm (V)	
	Video	Rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort	
	Farba zobrazenia	16,7 milióna farieb	
Ostatné	Horizontálny rozsah skenovania	30 kHz ~ 230 kHz	
	Maximálna veľkosť horizontálneho skenovania	597,888 mm	
	Vertikálny rozsah skenovania	48-200 Hz	
	Vertikálna veľkosť skenovania (maximálna)	336,312 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	1920x1080@60Hz	
	Maximálne rozlíšenie	1920x1080@200Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájania	100-240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Spotreba energie	Typická (prednastavený jas a kontrast)	23 W
		Maximálna (jas = 100, kontrast = 100)	≤ 44 W
		Režim pohotovosti	≤ 0,3 W
	Odvod tepla	Normálny režim prevádzky	78,50 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (režim pohotovosti)	<1,02 BTU/h
		Režim vypnutia	<1,02 BTU/h
		Režim vypnutia (AC prepínač)	0 BTU/h
Fyzikálne vlastnosti	Typ konektora	HDMI x2 / DisplayPort / Výstup na slúchadlá	
	Typ signálneho kábla	Odpojitelný	
	Vstavaný reproduktor	2 W x 2	
Environmentálny	Teplota	Prevádzková	0°C~40°C
		Ne-prevádzková	-25°C~55°C
	Vlhkosť	Prevádzková	10 %~85 % (bez kondenzácie)
		Ne-prevádzková	5 %~93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Ne-prevádzková	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

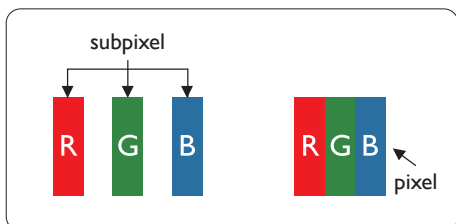


Politika defektov pixelov panelov monitorov AOC

AOC sa usiluje dodávať produkty najvyššej kvality. Používame niektoré z najmodernejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Napriek tomu sú defekty pixelov alebo subpixelov na paneloch monitorov niekedy nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez pixelových defektov, avšak spoločnosť AOC zaručuje, že akýkoľvek monitor s neprijateľným počtom defektov bude v záručnej dobe opravený alebo vymenený. Táto informácia vysvetľuje rôzne typy pixelových defektov a definuje prijateľné úrovne defektov pre každý typ. Aby bol monitor oprávnený na opravu alebo výmenu v záručnej dobe, musí počet pixelových defektov na paneli prekročiť tieto prijateľné úrovne. Napríklad nesmie byť poškodených viac ako 0,0004 % subpixelov na monitore.

Okrem toho spoločnosť AOC stanovuje ešte prísnejšie kvalitatívne normy pre určité typy alebo kombinácie pixelových defektov, ktoré sú výraznejšie než iné. Táto politika platí celosvetovo.



Pixely a subpixely

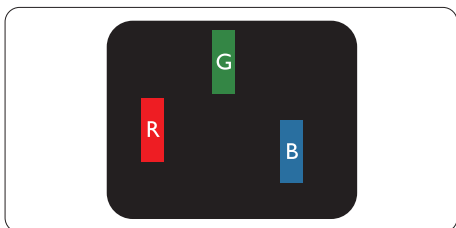
Pixel, alebo obrazový prvok, sa skladá z troch subpixelov v základných farbách červená, zelená a modrá. Mnoho pixelov spolu vytvára obraz. Keď sú všetky subpixely pixelu rozsvietené, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden biely pixel. Keď sú všetky zhasnuté, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden čierny pixel. Iné kombinácie svietiacich a tmavých subpixelov sa zobrazujú ako jednotlivé pixely iných farieb.

Typy defektov pixelov

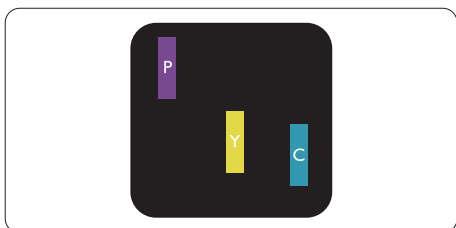
Defekty pixelov a subpixelov sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie defektov pixelov a v každej kategórii niekoľko typov defektov subpixelov.

Defekty svietiacich bodov

Defekty svietiacich bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy zapnuté alebo „svietiace“. To znamená, že svietiaci bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď monitor zobrazuje tmavý vzor. Existujú tieto typy defektov svietiacich bodov.



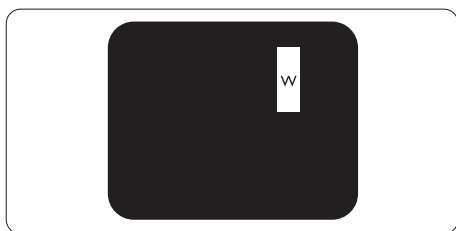
Jeden svietiaci červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susediace svietiace subpixely:

- Červený + Modrý = Fialová
- Červený + Zelený = Žltá

- Zelený + Modrý = Azúrová (svetlomodrá)



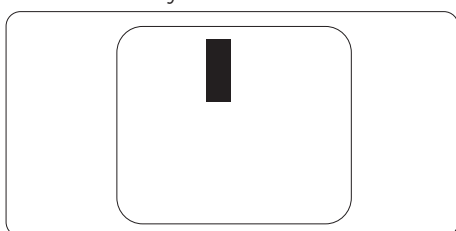
Tri susedné svietiace subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červený alebo Modrý jasný bod musí byť o viac ako 50 % jasnejší ako susedné body, zatiaľ čo Zelený jasný bod je o 30 % jasnejší ako susedné body.

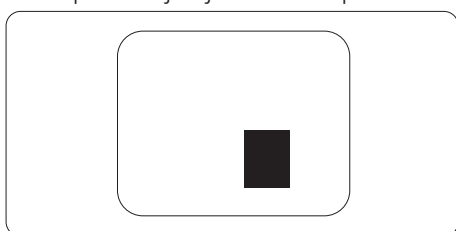
Defekty čiernych bodov

Defekty čiernych bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy tmavé alebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď monitor zobrazuje svetlý vzor. Toto sú typy defektov čiernych bodov.



Blízkosť defektov pixelov

Pretože defekty pixelov a subpixelov rovnakého typu, ktoré sú blízko seba, môžu byť výraznejšie, spoločnosť AOC špecifikuje aj tolerancie pre blízkosť defektov pixelov.



Tolerancie defektov pixelov

Aby monitor panelu AOC spĺňal podmienky na opravu alebo výmenu z dôvodu defektov pixelov počas záručnej doby, musí mať defekty pixelov alebo subpixelov prekračujúce tolerancie uvedené v internetovom návode.

DEFEKTY SVIETIACICH BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 svietiaci subpixel	2
2 susediace svietiace subpixely	1
3 susediace svietiace subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma jasnými bodovými defektmi*	≥ 15 mm
Celkový počet jasných bodových defektov všetkých typov	2
ČIERNE BODOVÉ DEFEKTY	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susedné tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susedné tmavé subpixely	≤ 0
Vzdialenosť medzi dvoma čiernymi bodovými defektmi*	≥ 15 mm
Celkový počet čiernych bodových defektov všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÝ POČET BODOVÝCH DEFEKTOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ

Celkový počet jasných alebo čiernych bodových defektov všetkých typov	5 alebo menej
---	---------------

Poznámka

*: 1 alebo 2 susedné defekty subpixelov = 1 defekt bodu.

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCIA (kHz)	ZVISLÁ FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60 Hz	31.469	59.94
	640x480@67 Hz	35	66.667
	640x480@72 Hz	37.861	72.809
	640x480@75 Hz	37.5	75
	640x480@100 Hz	51.08	99.769
	640x480@120 Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50 Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56 Hz	35.156	56.25
	800x600@60 Hz	37.879	60.317
	800x600@72 Hz	48.077	72.188
	800x600@75 Hz	46.875	75
	800x600@100 Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
	1920x1080@200Hz	228.803	200.003
MAC MODES			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

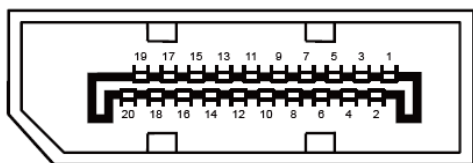
Poznámka: Podľa štandardu VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie polí) rôznych operačných systémov a grafických kariet dôjsť k odchýlke (+/-1 Hz). Pre zlepšenie kompatibility bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhlená. Prosím, riadte sa skutočným produktom.

Priradenie pinov



19-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC zem
2.	TMDS Data 2 tienenie	10.	TMDS hodiny +	18.	+5 V napájanie
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS hodiny tienenie	19.	Detekcia Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS hodiny-		
5.	TMDS Data 1 tienenie	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS dáta 0+	15.	SCL		
8.	TMDS dáta 0 tienenie	16.	SDA		



20-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcia Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený schopnosťami VESA DDC2B podľa štandardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže cez kanál DDC2B vyžiadať informácie EDID.

