

AOC

GAMING



KORISNIČKI УПУТСТВО

27G4HA

AOC GAMING MONITOR

Безбедност.....	1
Народне конвенције.....	1
Напајање.....	2
Инсталација.....	3
Чишћење.....	4
Остало.....	5
Подешавање.....	6
Садржај паковања.....	6
Монтажа постоља и базе.....	7
Подешавање угла гледања.....	8
Повезивање монитора.....	9
Зидно постављање.....	10
Adaptive-Sync функција.....	11
HDR.....	12
Подешавање.....	13
Пречице.....	13
Подешавање OSD.....	14
Подешавања игре.....	15
Слика.....	17
Подешавања.....	19
Аудио.....	20
Подешавање OSD-а.....	21
Информације.....	22
LED индикатор.....	23
Решавање проблема.....	24
Техничке спецификације.....	25
Опште техничке спецификације.....	25
Политика АОЦ монитора у вези са дефектима пиксела на панелу.....	26
Предефинисани режими приказа.....	28
Распоред пинова.....	29
Плуг анд Плеј.....	30

Безбедност

Народне конвенције

Следеће подсекције описују народне конвенције коришћене у овом документу.

Напомене, упозорења и опрези

Током овог упутства, блокови текста могу бити праћени иконицом и штампани у подебљаном или курзивном писму. Ови блокови представљају напомене, упозорења и опомене и користе се на следећи начин:



НАПОМЕНА: **НАПОМЕНА** указује на важне информације које вам помажу да боље користите ваш рачунарски систем.



ОПРЕЗ: **ОПРЕЗ** указује на могућу штету на хардверу или губитак података и објашњава како да избегнете проблем.



УПОЗОРЕЊЕ: **УПОЗОРЕЊЕ** указује на могућност телесне повреде и објашњава како да избегнете проблем.

Нека упозорења могу бити приказана у алтернативним форматима и могу бити без пратеће иконе. У таквим случајевима, специфичан приказ упозорења прописује регулаторно тело.

Напајање



Монитор треба да се користи само са врстом извора напајања назначеном на етикети. Ако нисте сигурни у врсту напајања у вашем дому, обратите се свом продавцу или локалној електродистрибутивној компанији.



Монитор је опремљен утикачем са три контакта, утикачем са трећим (заземљујућим) контактом.

Овај утикач ће се уклопити само у уземљену електричну утичницу као безбедносна мера. Ако ваша утичница није прилагођена за трожишни утикач, ангажујте електричара да инсталира исправну утичницу или користите адаптер за безбедно уземљење уређаја. Не онемогућавајте безбедносну функцију уземљеног утикача.



Искључите уређај током олује са муњама или када се неће користити дуже време. Ово ће заштитити монитор од оштећења узрокованих преоптерећењем напајања.



Не преоптерећујте продужне каблове и разводне траке. Претерано оптерећење може довести до пожара или електричног удара.



За задовољавајући рад користите монитор само са UL сертификованим рачунарима који имају одговарајуће конфигуриране утичнице означене између 100-240V AC, минимум 5A.



Зидна утичница мора бити инсталирана у близини опреме и мора бити лако доступна.

Инсталација

! Не постављајте монитор на нестабилна колица, постолје, трипод, носач или сто. Ако монитор падне, може повредити особу и изазвати озбиљна оштећења овог производа. Користите само колица, постолје, трипод, носач или сто које препоручује произвођач или који се продају уз овај производ. Пратите упутства произвођача. Пратите упутства приликом инсталације производа и користите монтажне додатке које препоручује произвођач. Комбинацију производа и колица треба пажљиво померати.

! Никада не убацујте било који предмет у прорез на кућишту монитора. То може оштетити електронске компоненте и изазвати пожар или електрични удар. Никада не прскајте течности по монитору.

! Не постављајте предњу страну производа на под.

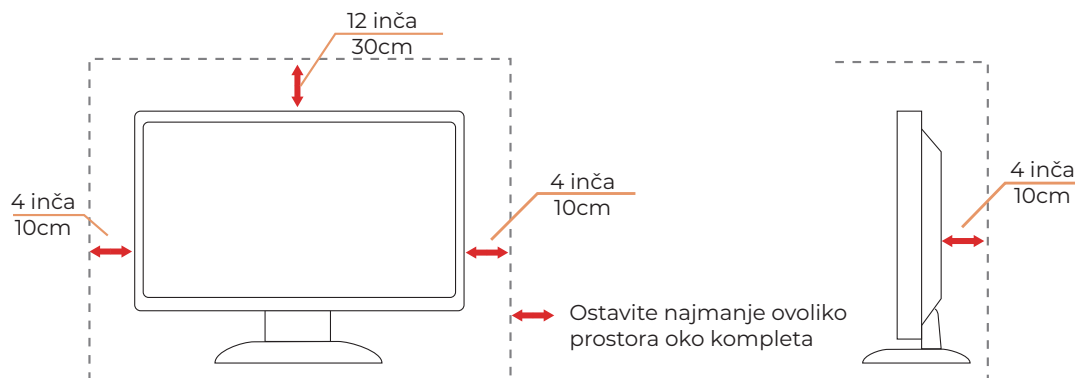
! Ако монтирате монитор на зид или полицу, користите монтажни комплет одобрен од стране произвођача и пратите упутства из комплета.

! Оставите простор око монитора као што је приказано испод. У супротном, циркулација ваздуха може бити недовољна, што може довести до прегревања, пожара или оштећења монитора.

! Да бисте избегли потенцијална оштећења, као што је одвајање панела од рама, обезбедите да монитор не буде нагнут надоле више од -5 степени. Ако се прекорачи максимални нагиб надоле од -5 степени, оштећења монитора неће бити покривена гаранцијом.

Погледајте испод препоручене зоне вентилације око монитора када је монитор инсталиран на зиду или на постолју:

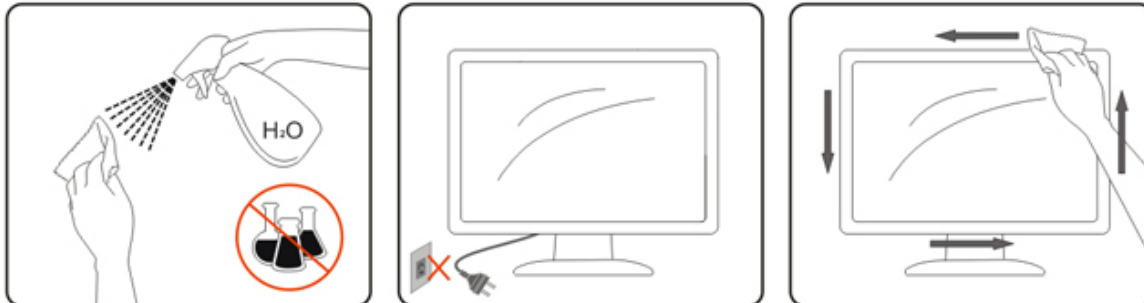
Инсталирано са постолјем



Чишћење

 Редовно чистите кућиште меком крпом навлаженом водом.

 При чишћењу користите меку памучну или микрофибер крпу. Крпа треба да буде влажна и скоро сува; не дозвољавајте да течност уђе у кућиште.



 Молимо искључите кабл за напајање пре чишћења производа.

Остало



Ако производ испушта необичан мирис, звук или дим, ОДМАХ искључите утикач из струје и контактирајте сервисни центар.



Проверите да ли отвори за вентилацију нису блокирани столом или завесом.



Не излажите LCD монитор јаким вибрацијама или ударима током рада.



Не ударајте и не испуштајте монитор током рада или транспорта.



Каблови за напајање морају бити безбедносно одобрени. За Немачку, кабл мора бити H03VV-F, 3G, 0.75 mm² или бољи.

За друге земље користите одговарајуће типове каблова у складу са прописима.



Прекомерни звук из слушалица може изазвати губитак слуха. Подешавање еквилајзера на максимум повећава излазни напон слушалица и тиме ниво звучног притиска.

Подешавање

Садржај паковања



Monitor

*

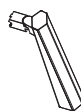


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



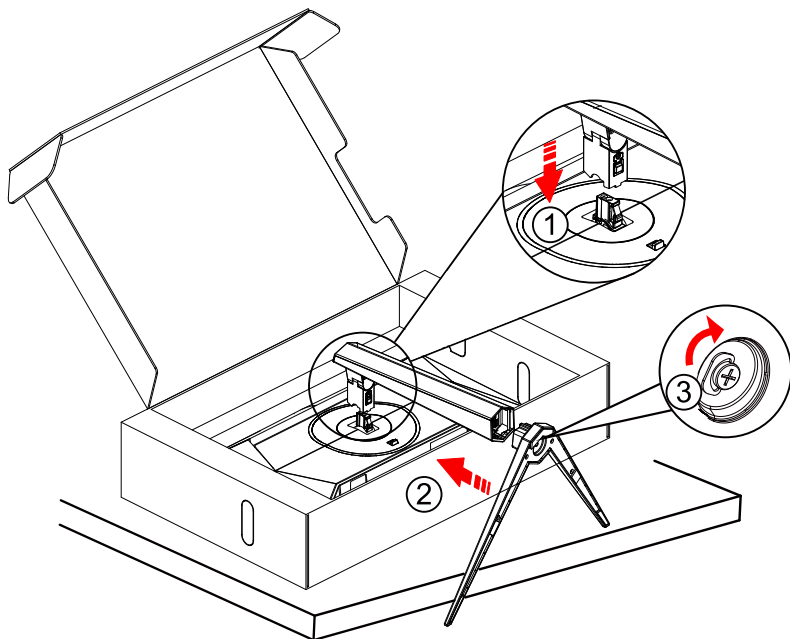
DisplayPort Cable

* Неће сви сигурносни каблови бити обезбеђени за све земље и регионе. Молимо проверите код локалног дилера или АОС филијале ради потврде.

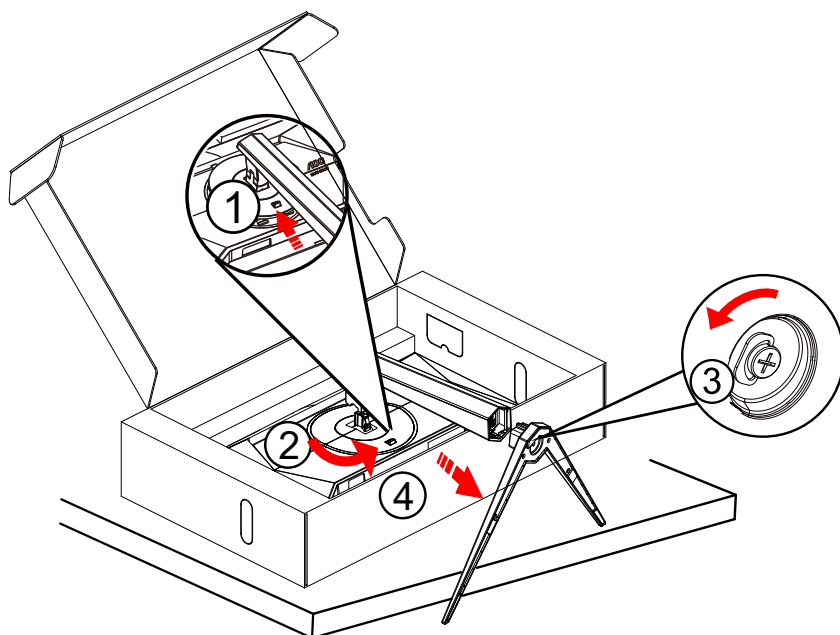
Монтажа постоља и базе

Молимо поставите или уклоните базу пратећи кораке у наставку.

Постављање:



Уклањање:



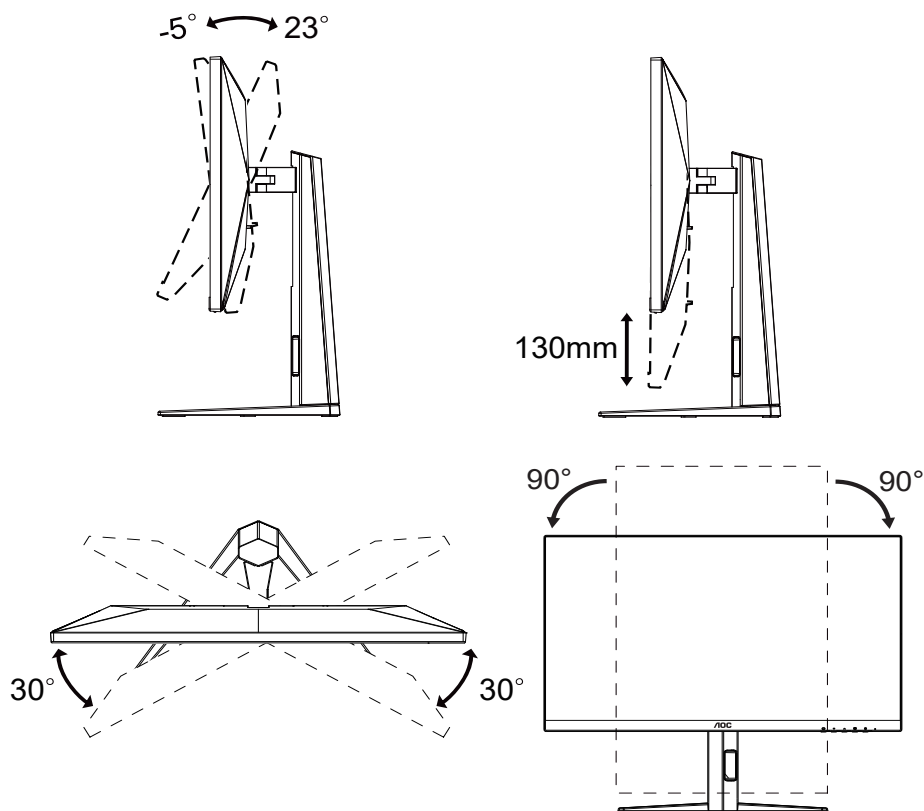
НАПОМЕНА: Дизајн екрана може се разликовати од приказаног.

Подешавање угла гледања

Да бисте постигли најбоље искуство гледања, препоручује се да корисник осигура да може видети цело лице на екрану, а затим подеси угао монитора према личним преференцама.

Држите постоље како монитор не би пао приликом мењања угла.

Можете подесити монитор на следећи начин:



НАПОМЕНА:

Не додирујте LCD екран приликом мењања угла. Додиривање LCD екрана може изазвати оштећење.

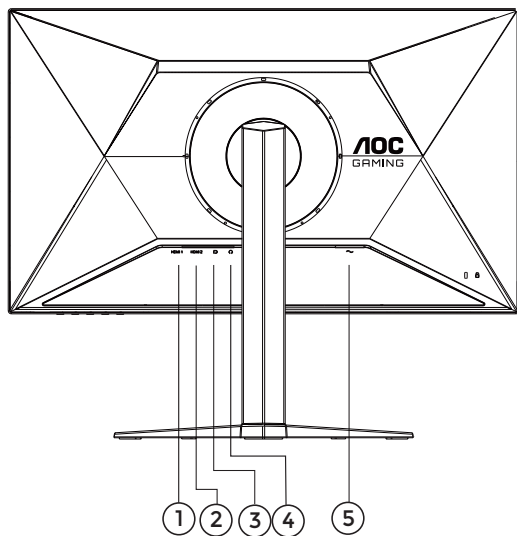


Упозорење

- Да бисте избегли потенцијалну штету на екрану, као што је одвајање панела, обезбедите да монитор не нагне екран надолу више од -5 степени.
- Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите само рам.

Повезивање монитора

Повезивање каблова на задњој страни монитора и рачунара:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Слушалице
5. Напајање

Повежите са рачунаром

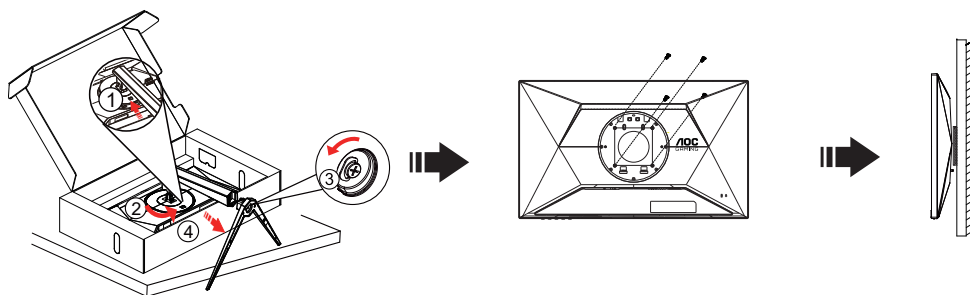
1. Чврсто прикључите кабл за напајање на задњој страни екрана.
2. Искључите рачунар и извадите кабл за напајање.
3. Повежите кабл за сигнал екрана са видео конектором на задњој страни рачунара.
4. Укључите кабл за напајање рачунара и екрана у најближу утичницу.
5. Укључите рачунар и монитор.

Ако монитор приказује слику, инсталација је завршена. Ако слика није приказана, молимо погледајте Решавање проблема.

Да бисте заштитили опрему, увек искључите рачунар и LCD монитор пре повезивања.

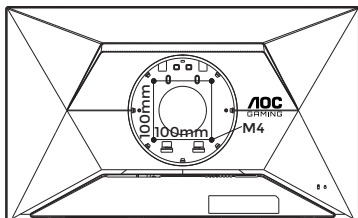
Зидно постављање

Припрема за инсталацију опционог зидног носача.

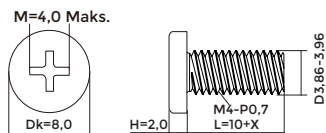


Овај монитор може бити прикључен на зидни носач који се купује посебно. Искључите напајање пре извођења овог поступка. Пратите следеће кораке:

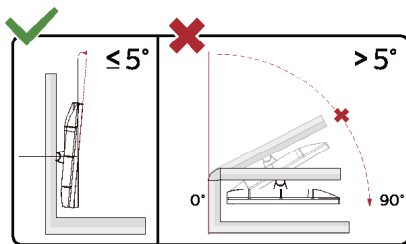
1. Уклоните постолје.
2. Пратите упутства произвођача за састављање зидног носача.
3. Поставите зидни носач на задњу страну монитора. Ускладите рупе носача са рупама на задњој страни монитора.
4. Убаците 4 вијка у рупе и затегните их.
5. Поново прикључите каблове. Погледајте кориснички приручник који је испоручен са опционим зидним носачем за упутства о причвршћивању на зид.



Specifikacija zavrtanja za zidne nosače: M4*(10+X)mm (X=Debljina nosača za montiranje na zid)



 **Напомена:** BECA рупе за монтажу нису доступне за све моделе. Молимо проверите код продавца или званичног одељења компаније AOC. Увек контактирајте произвођача за инсталацију на зид.



* Дизајн екрана може се разликовати од приказаног.

⚠ УПОЗОРЕЊЕ:

1. Да бисте избегли потенцијалну штету на екрану, као што је одвајање панела, обезбедите да монитор не нагне екран надоле више од -5 степени.
2. Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите само рам.

Adaptive-Sync функција

1. Adaptive-Sync функција ради са DisplayPort/HDMI.
2. Компатибилне графичке картице: Препоручена листа је наведена у наставку, а такође се може проверити на www.AMD.com.

Графичке картице

- Radeon™ RX Vega серија
- Radeon™ RX 500 серија
- Radeon™ RX 400 серија
- Radeon™ R9/R7 300 серија (осим R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серија
- Radeon™ R9 Fury серија
- Radeon™ R9/R7 200 серија (осим R9 270/X и R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

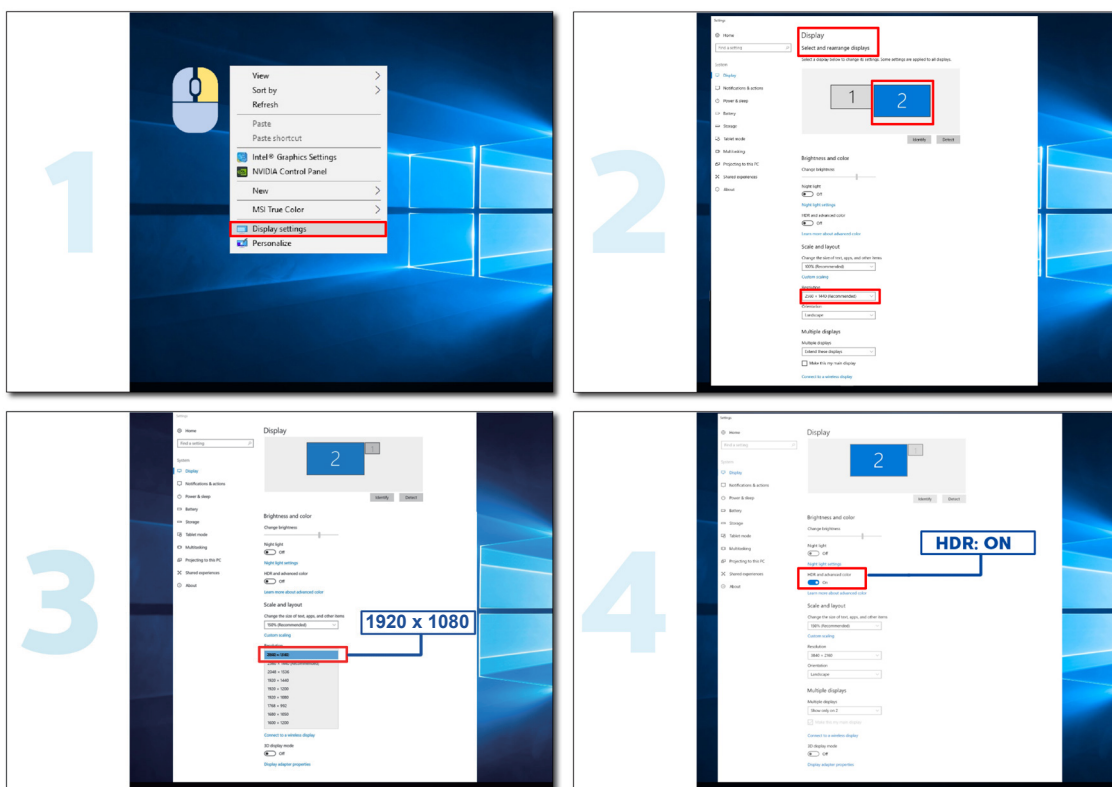
HDR

Компатибилан је са улазним сигнаlima у HDR10 формату.

Екран може аутоматски активирати HDR функцију ако су плејер и садржај компатибилни. Молимо контактирајте произвођача уређаја и провајдера садржаја ради информација о компатибилности вашег уређаја и садржаја. Молимо изаберите „OFF“ за HDR функцију када нема потребе за аутоматском активацијом.

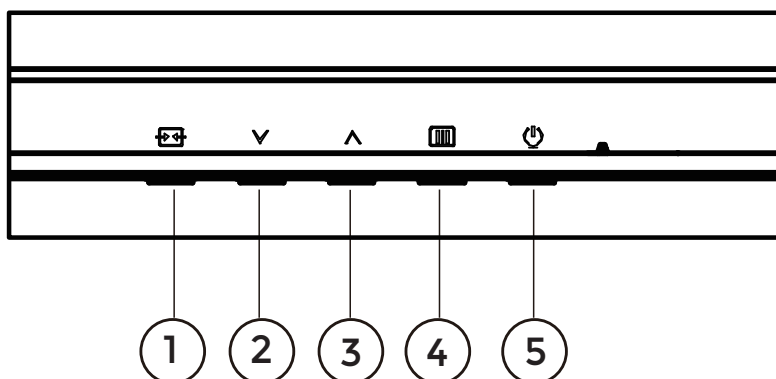
Напомена:

1. За DisplayPort/HDMI интерфејс није потребно посебно подешавање у WIN10 верзијама нижим (старијим) од V1703.
2. Само HDMI интерфејс је доступан, а DisplayPort интерфејс не функционише у WIN10 верзији V1703.
3. Подешавање екрана:
 - а. Резолуција екрана је подешена на 1920*1080, а HDR је подразумевано укључен.
 - б. Након уласка у апликацију, најбољи HDR ефекат може се постићи када се резолуција промени на 1920*1080 (ако је доступно).



Подешавање

Пречице



1	Извор/Излаз
2	Режим игре
3	Точка бирања
4	Мени/Потврда
5	Напајање

Мени/Потврда

Притисните да бисте приказали OSD или потврдили избор.

Напајање

Притисните дугме за напајање да укључите монитор.

Точка бирања

Када OSD није приказан, притисните дугме Точка бирања да бисте приказали или сакрили Точку бирања.

Режим игре

Када OSD није приказан, притисните “V” дугме да бисте отворили функцију Режим игре, затим притисните “V” или “^” дугме да бисте изабрали Режим игре (Стандард, FPS, RTS, Трке, Гејмер 1, Гејмер 2 или Гејмер 3) у зависности од различитих типова игара.

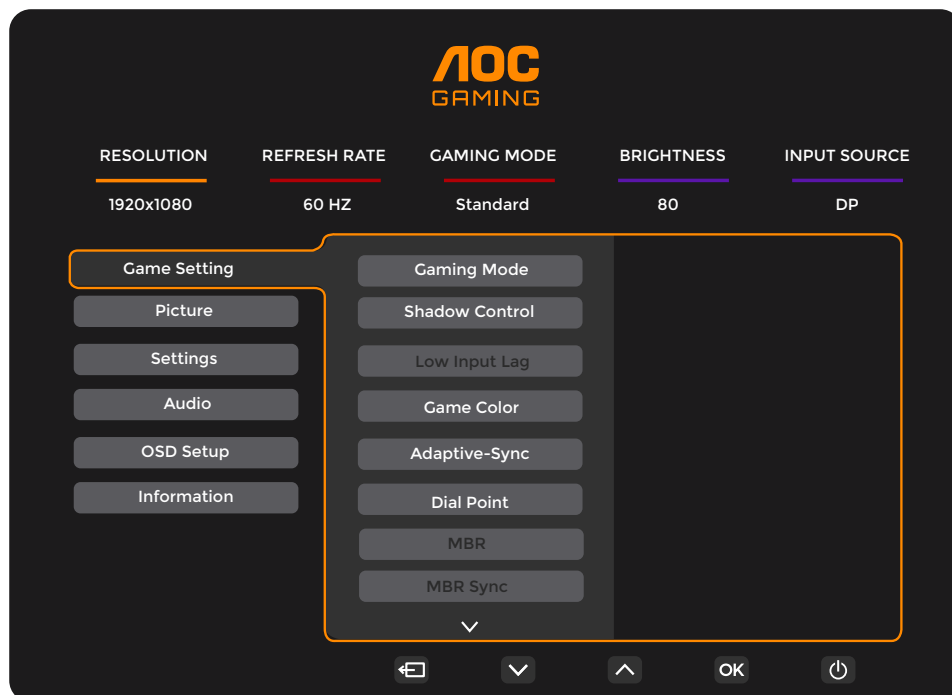
Извор/Излаз

Када је OSD затворен, притискање дугмета Извор/Излаз активира функцију пречице за Извор.

Када је OSD мени активан, ово дугме служи као тастер за излаз (за излаз из OSD менија).

Подешавање OSD

Основна и једноставна упутства за контролна дугмад.

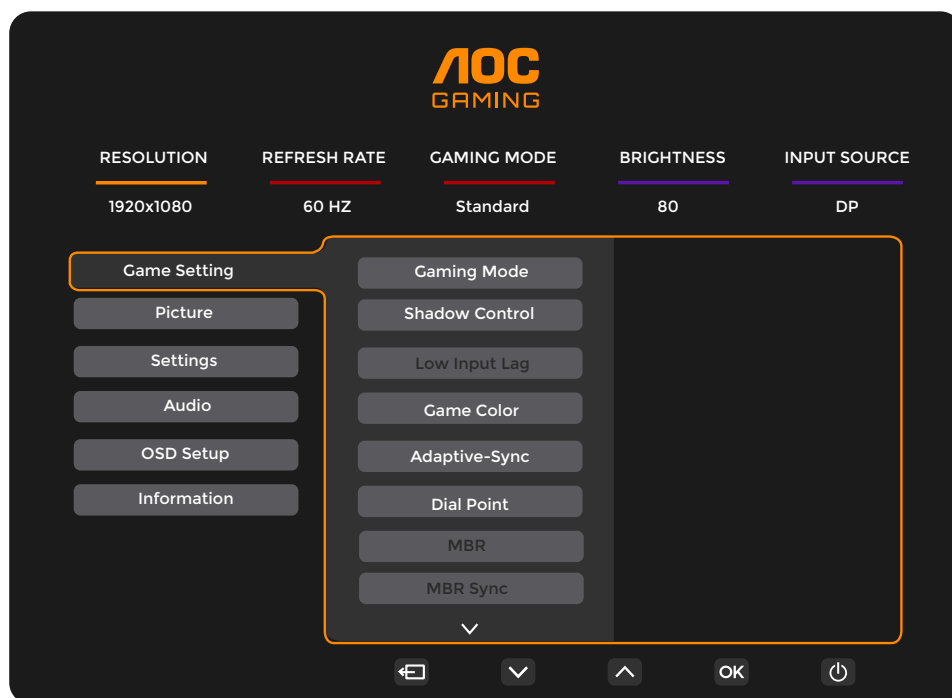


- 1). Притисните ДУГМЕ MENU да бисте активирали OSD прозор.
- 2). Притисните или да бисте се кретали кроз функције. Када је жељена функција истакнута, притисните ДУГМЕ MENU / OK да бисте је активирали, притисните или да бисте се кретали кроз функције подмену. Када је жељена функција подмену истакнута, притисните ДУГМЕ MENU / OK да бисте је активирали.
- 3). Притисните или да бисте променили подешавања изабране функције. Притисните да изађете. Ако желите да подесите неку другу функцију, поновите кораке 2-3.
- 4). Функција закључавања OSD-а: Да бисте закључали OSD, притисните и држите ДУГМЕ MENU док је монитор искључен, а затим притисните ДУГМЕ за укључивање да бисте укључили монитор. Да бисте откључали OSD - притисните и држите ДУГМЕ MENU док је монитор искључен, а затим притисните Дугме за напајање за укључивање монитора.

Напомене:

- 1). Ако производ има само један улазни сигнал, ставка „Избор улаза“ не може се подесити.
- 2). Ако је резолуција улазног сигнала изворна резолуција или Adaptive-Sync, ставка „Однос слике“ није активна.

Подешавања игре



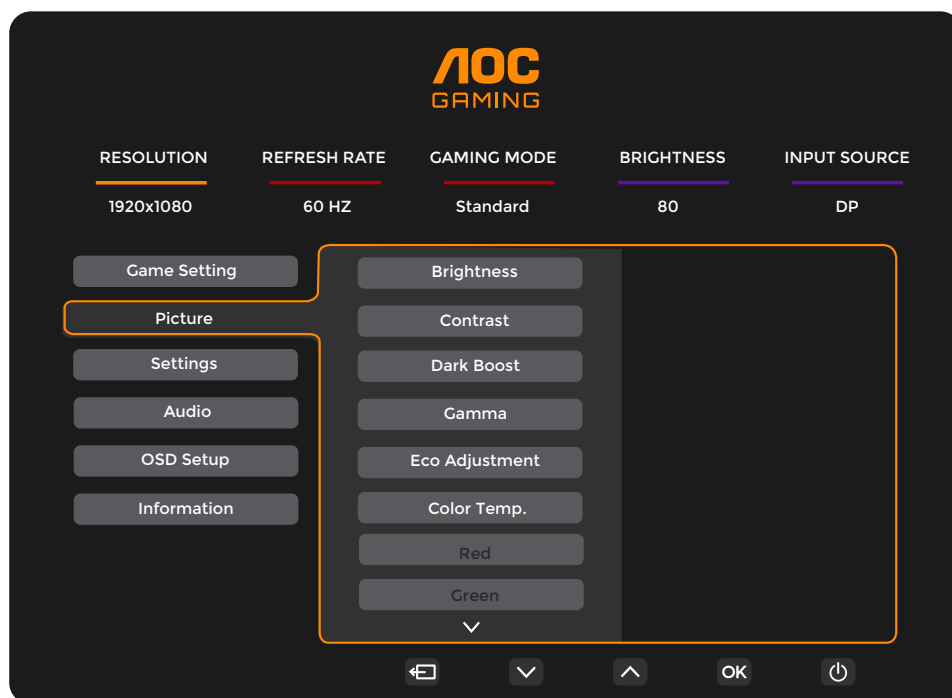
Режим игре	Стандардно	Побољшава читљивост за одговарајуће веб и мобилне игре.
	FPS	За играње FPS (игара првог лица пуцача). Побољшава ниво црне у тамној теми.
	RTS	За играње RTS (стратешких игара у реалном времену). Побољшава квалитет слике.
	Рејсинг	За играње Рејсинг игара, обезбеђује најбрже време одзива и високу засићеност боја.
	Гејмер 1	Корисничка подешавања сачувана као Гејмер 1.
	Гејмер 2	Корисничка подешавања сачувана као Гејмер 2.
	Гејмер 3	Корисничка подешавања сачувана као Гејмер 3.
Контрола сенки	0 ~ 20	1. Подразумевана вредност Контроле сенки је 0, након чега крајњи корисник може подесити вредност од 0 до 20 ради јасније слике. 2. Ако је слика превише тамна да би се детаљи јасно видели, подесите вредност од 0 до 20 за јаснију слику.
Ниска латенција улаза	Искључено / Укључено	Искључите фрејм бафер ради смањења латенције улаза.
Боја игре	0 ~ 20	Боја игре пружа подешавање засићења у распону од 0 до 20 ради боље слике.
Адаптив-Синк	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите Адаптив-Синк. Подсетник за рад Адаптив-Синк: када је функција Адаптив-Синк омогућена, може доћи до треперења у неким играчким окружењима.
Точка бирања	Искључено / Укључено / Динамично	Функција „Dial Point“ поставља индикатор нишана у центар екрана како би помогла гејмерима у играма првог лица (FPS) да циљају прецизно и тачно.
MBR	0 ~ 20	MBR (Смањење замућења покрета) пружа подешавања у распону од 0 до 20 ради смањења замућења покрета. Напомена: 1. MBR функција може се подесити када је Adaptive-Sync искључен, а фреквенција освежавања је $\geq 75\text{Hz}$. 2. Осветљеност екрана ће се смањивати како вредност подешавања расте.
MBR Sync	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите MBR Sync (уклањање замућења покрета). Напомена: MBR Sync функција може се подесити када је Adaptive-Sync укључен, а улазни сигнал је променљиве фреквенције.

Overdrive	Нормално	Подесите време одзива.
	Брзо	Напомена:
	Брже	1. Ако корисник подеси OverDrive на „Најбрже“, приказана слика може бити замућена. Корисници могу подесити ниво OverDrive-а или га искључити према својим преференцама.
	Најбрже	2. Функција „Екстремно“ је опционална када је Adaptive-Sync искључен, а фреквенција освежавања је $\geq 75\text{Hz}$.
	Екстремно	3. Осветљеност екрана ће се смањити када је функција „Екстремно“ укључена.
Бројач кадрова	Искључено / Горњи десни угао / Доњи десни угао / Горњи леви угао / Доњи леви угао	Прикажи V фреквенцију у изабраном углу.

Напомена:

- 1). Када је „HDR режим“ у оквиру „Слика“ омогућен, ставке „Контрола сенки“ и „Боја игре“ не могу се подесити.
- 2). Када је „HDR“ у оквиру „Слика“ подешен на „DisplayHDR“, ставке „Режим игре“, „Контрола сенки“, „Боја игре“, „MBR“ и „MBR синхронизација“ не могу се подесити. Опција „Екстремно“ у оквиру „Овердрајв“ није доступна.
Када је „HDR“ у оквиру „Слика“ подешен на „HDR слика“, „HDR филм“ или „HDR игра“, ставке „Режим игре“, „Боја игре“, „MBR“ и „MBR синхронизација“ не могу се подесити. Опција „Екстремно“ у оквиру „Овердрајв“ није доступна.
- 3). Када је „Простор боја“ у оквиру „Слика“ подешен на „sRGB“, ставке „Контрола сенки“, „Боја игре“, „MBR“ и „MBR синхронизација“ не могу се подесити. Опција „Екстремно“ у оквиру „Овердрајв“ није доступна.

Слика



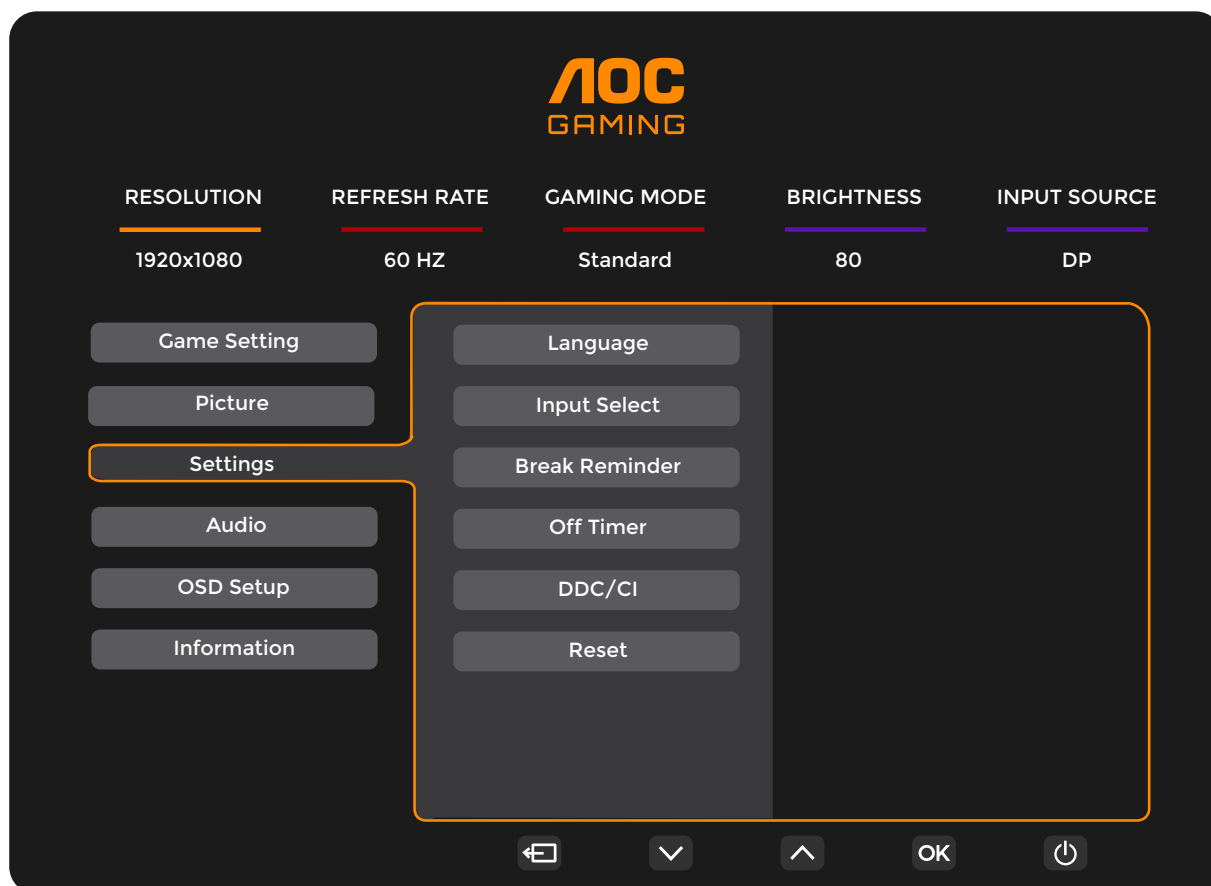
Осветљеност	0-100	Подешавање позадинског осветљења.
контраст	0-100	Контраст из дигиталног регистра.
Повећање таме	Искључено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Побољшава детаље екрана у тамним или светлим областима ради подешавања осветљености у светлим деловима и обезбеђује да не дође до прекомерне заситљености.
Гама	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Подешавање гамае.
Еко подешавање	Стандардно	Стандардни режим.
	Текст	Текстуални режим.
	Интернет	Интернет режим.
	Игра	Режим игре.
	Филм	Режим филма.
	Спорт	Режим спорта.
	Читање	Режим читања.
Температура боје.	Топло	Подешавање топле температуре боје.
	Нормално	Подешавање нормалне температуре боје.
	Хладно	Подешавање хладне температуре боје.
	Корисник	Враћање температуре боје.
Црвена	0-100	Појачање црвене из дигиталног регистра.
зелена	0-100	Појачање зелене из дигиталног регистра.
плава	0-100	Појачање плаве из дигиталног регистра.

HDR	Искључено	Подесите HDR профил у складу са вашим захтевима коришћења. Напомена: Када се детектује HDR, опција HDR режима се приказује за подешавање.
	DisplayHDR	
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Искључено	Оптимизовано за боју и контраст слике, што симулира приказ HDR ефекта. Напомена: Када HDR није детектован, опција HDR режима се приказује за подешавање.
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
DCR	Искључено	Онемогућите динамички однос контраста.
	Укључено	Омогућите динамички однос контраста.
Боја простор	Панел натив	Стандардни боја простор панела.
	sRGB	sRGB боја простор.
Режим ниске плаве светлости	Искључено	Смањује таласе плаве светлости контролом температуре боје.
	Мултимедија	
	Интернет	
	Канцеларија	
	Читање	
Однос слике	Пуна / Однос / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Изаберите однос слике за приказ.

Напомена:

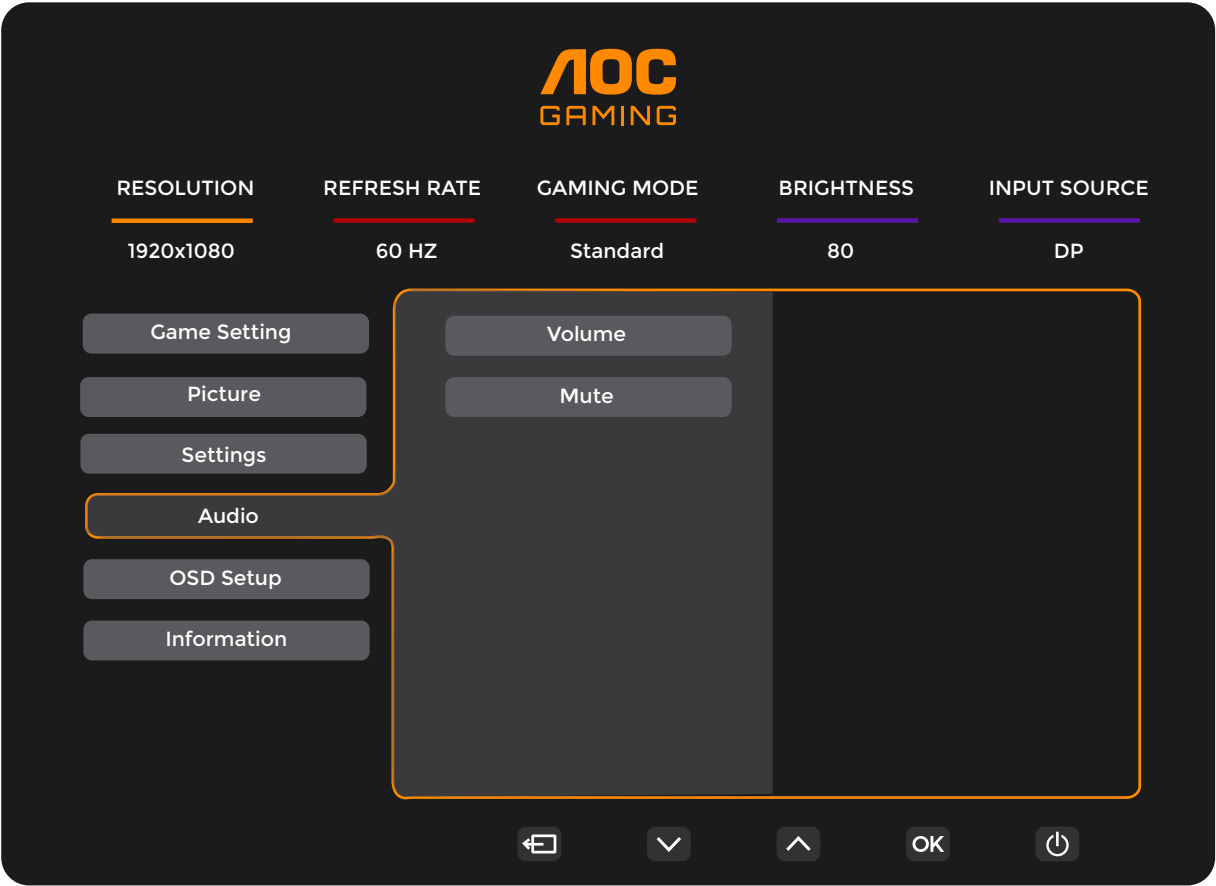
- Када је „HDR режим“ укључен, „Контраст“, „Повећање таме“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „Простор боја“ и „Режим ниске плаве светлости“ не могу се подешавати.
- Када је „HDR“ укључен, „Осветљеност“, „Контраст“, „Повећање таме“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „DCR“, „Простор боја“ и „Режим ниске плаве светлости“ не могу се подешавати.
- Када је „Color Space“ подешен на sRGB, „Contrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „HDR режим“ и „LowBlue Mode“ не могу се подешавати.
- Када је „Eco Adjustment“ подешен на Reading, „Contrast“, „Dark Boost“, „Color Temp.“, „DCR“, „Color Space“ и „LowBlue Mode“ не могу се подешавати.

Подешавања



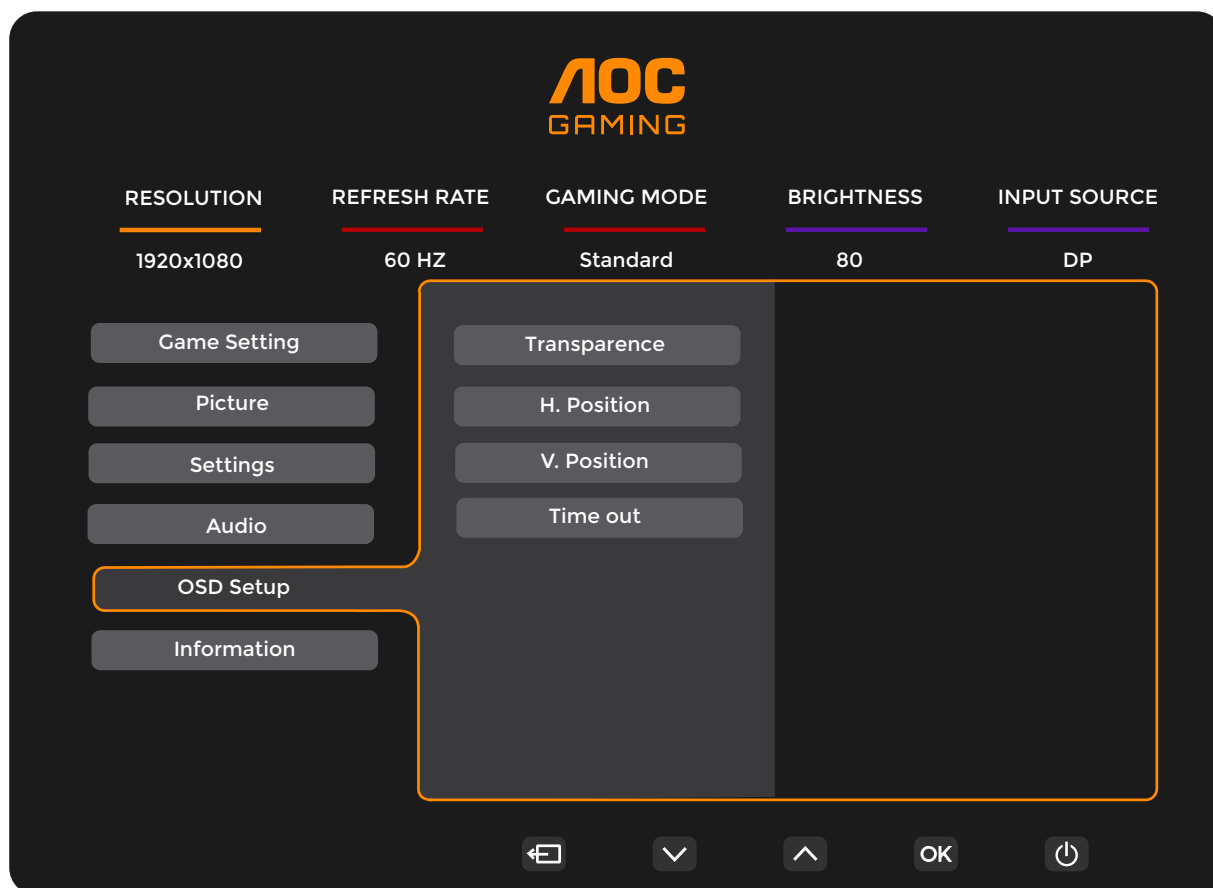
Језик		Изаберите језик OSD менија.
Избор улаза	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Изаберите извор улазног сигнала.
Подсетник за паузу	Искључено / Укључено	Подсетник за паузу ако корисник непрекидно ради више од 1 сат.
Тајмер искључења	0-24 сата	Изаберите време искључења DC.
DDC/CI	Не / Да	Укључи/исклучи подршку за DDC/CI.
Ресетовање	Не / Да	Ресетуј мени на подразумеване вредности.

Аудио



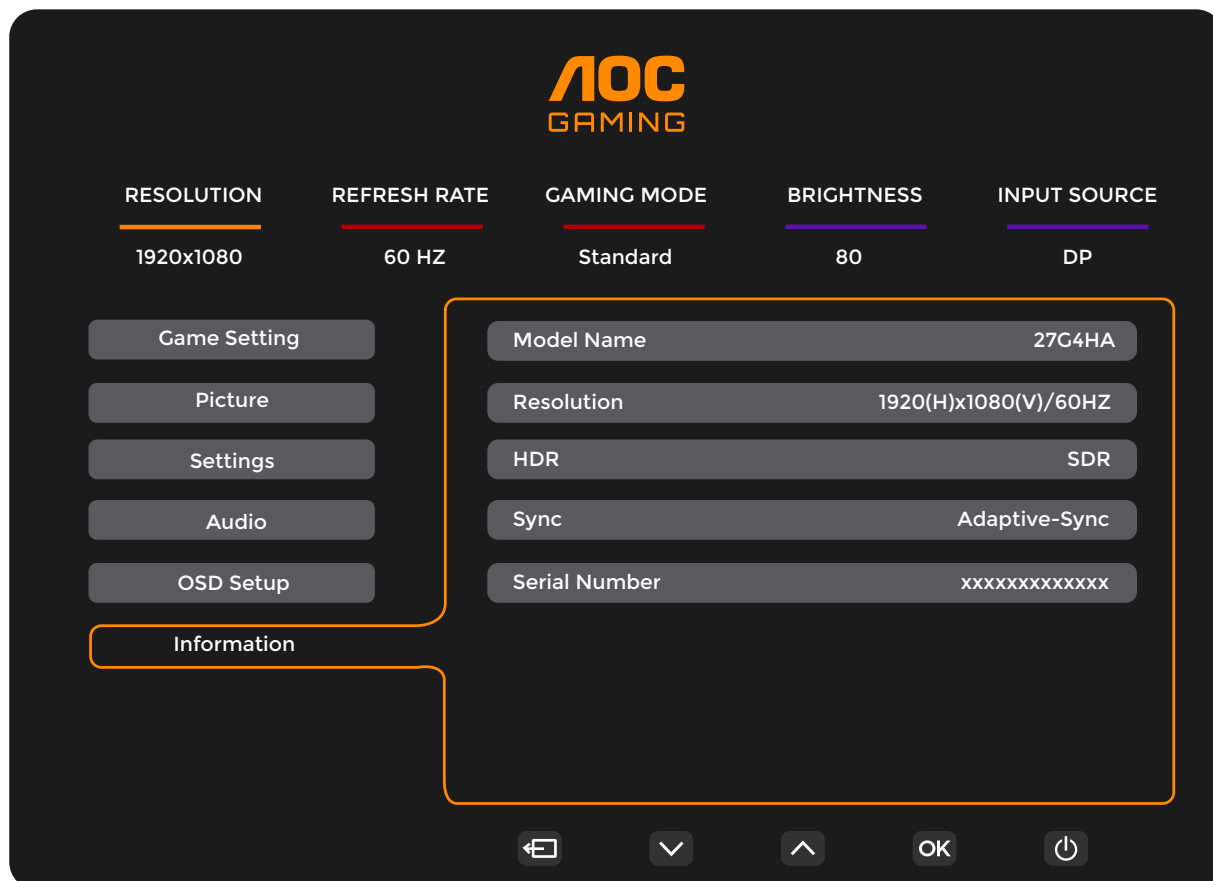
Јачина звука	0-100	Подешавање јачине звука.
Искључи звук	И с к љ у ч е н о / Укључено	Искључи звук.

Подешавање OSD-а



Прозирност	0-100	Подесите прозирност OSD-а.
Х. позиција	0-100	Подесите хоризонталну позицију OSD-а.
В. позиција	0-100	Подесите вертикалну позицију OSD-а.
Време искључења	5-120	Подесите време искључења OSD-а.

Информације



LED индикатор

Статус	Боја LED индикатора
Режим пуне снаге	Бела
Активни-исклучени режим	Наранџаста

Решавање проблема

Проблем и питање	Могућа решења
LED индикатор напајања није УКЉУЧЕН	Уверите се да је тастер за напајање УКЉУЧЕН и да је кабл за напајање правилно повезан са уземљеном утичницом и монитором.
Нема слике на екрану	- Да ли је кабл за напајање правилно повезан? Проверите везу кабла за напајање и напајање. - Да ли је видео кабл правилно повезан? (Повезано коришћењем HDMI кабла) Проверите везу HDMI кабла. (Повезано коришћењем DisplayPort кабла) Проверите везу DisplayPort кабла. * HDMI/DisplayPort улаз није доступан на сваком моделу. - Ако је напајање укључено, поново покрените рачунар да бисте видели почетни екран (екран за пријаву). Ако се појави почетни екран (екран за пријаву), покрените рачунар у одговарајућем режиму (безбедни режим за Windows 7/8/10) и затим промените фреквенцију видео картице. (Погледајте Постављање оптималне резолуције) Ако се почетни екран (екран за пријаву) не појави, обратите се сервисном центру или вашем дилеру. - Можете ли видети "Улаз није подржан" на екрану? Ову поруку можете видети када сигнал са видео картице пређе максималну резолуцију и фреквенцију коју монитор може правилно обрадити. Подесите максималну резолуцију и фреквенцију коју монитор може правилно обрадити. - Уверите се да су инсталирани АОС драјвери за монитор.
Слика је нејасна и има проблем са сенком (гхостинг).	Подесите контроле контраста и осветљености. Притисните тастер (AUTO) за аутоматско подешавање. Уверите се да не користите продужни кабл или прекидач. Препоручујемо да монитор директно прикључите на излазни конектор видео картице на задњој страни.
Слика се тресе, трепери или се појављује таласasti узорак на слици.	Померите електричне уређаје који могу изазвати електричне сметње што даље од монитора. Користите максималну фреквенцију освежавања коју ваш монитор подржава на резолуцији коју користите.
Монитор је заглављен у активном режиму искључења."	Преклопник за напајање рачунара треба да буде у положају УКЉУЧЕНО. Видео картица рачунара треба да буде чврсто постављена у свом слоту. Уверите се да је видео кабл монитора правилно повезан са рачунаром. Проверите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није савијен. Проверите да ли ваш рачунар ради тако што ћете притиснути CAPS LOCK тастер на тастатури и посматрати CAPS LOCK LED индикатор. LED индикатор треба да се УКЉУЧИ или ИСКЉУЧИ након притиска на CAPS LOCK тастер.
Недостаје једна од примарних боја (ЦРВЕНА, ЗЕЛЕНА или ПЛАВА).	Проверите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није оштећен. Уверите се да је видео кабл монитора правилно повезан са рачунаром.
Слика на екрану није центрирана или није правилно величине.	Подесите X-позицију и B-позицију или притисните хот-кључ (AUTO).
Слика има дефекте у боји (бела не изгледа као бела).	Подесите RGB боју или изаберите жељену температуру боје.
Хоризонталне или вертикалне сметње на екрану.	Користите режим искључивања Windows 7/8/10/11 за подешавање CLOCK и FOCUS. Притисните тастер (AUTO) за аутоматско подешавање.
Регулатива и сервис.	Молимо погледајте информације о регулативи и сервису на www.aoc.com (да бисте пронашли модел који сте купили у вашој земљи и информације о регулативи и сервису на страници за подршку).

Техничке спецификације

Опште техничке спецификације

Панел	Назив модела	27G4HA	
	Систем управљања	TFT бојни LCD	
	Видљива величина слике	Дијагонала 68,6 цм	
	Пикселски размак	0,3114 мм (X) x 0,3114 мм (B)	
	Видео	HDMI интерфејс и DisplayPort интерфејс	
	Боја приказа	16,7 милиона боја	
Остало	Опсег хоризонталног скенирања	30 кХз ~ 230 кХз	
	Максимална величина хоризонталног скенирања	597,888 мм	
	Вертикални опсег скенирања	48-200 Хц	
	Вертикална величина скенирања (максимална)	336,312 мм	
	Оптимална унапред подешена резолуција	1920x1080@60 Хц	
	Максимална резолуција	1920x1080@200 Хц	
	Плуг & Плеј	BECA DDC2B/CI	
	Извор напајања	100-240 V~, 50/60 Хц, 1,5 А	
	Потрошња енергије	Типична (подразумевана осветљеност и контраст)	23 W
		Макс. (осветљеност = 100, контраст = 100)	≤44W
		Режим приправности	≤0.3W
	Одвођење топлоте	Нормалан рад	78,50 BTU/ч (типично)
		Слееп (режим приправности)	<1,02 BTU/ч
		Режим искључења	<1,02 BTU/ч
		Режим искључења (АС прекидач)	0 BTU/ч
Физичке карактеристике	Тип конектора	HDMIx2/DisplayPort/Издаз за слушалице	
	Тип сигналног кабла	Одвојив	
	Уграђени звучник	2Wx2	
Еколошки	Температура	Радна	0°C~40°C
		Нерадна	-25°C~55°C
	Влажност	Радна	10%~85% (без кондензације)
		Нерадна	5%~93% (без кондензације)
	Висина	Радна	0м~5000м (0фт~16404фт)
		Нерадна	0м~12192м (0фт~40000фт)

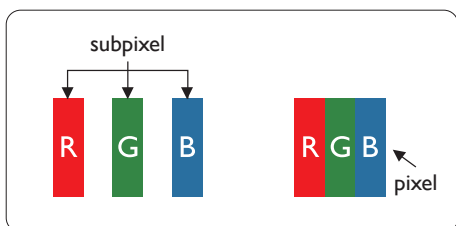


Политика АОЦ монитора у вези са дефектима пиксела на панелу

АОЦ настоји да испоручи производе највишег квалитета. Користимо неке од најсавременијих производних процеса у индустрији и спроводимо строгу контролу квалитета. Међутим, дефекти пиксела или субпиксела на панелима монитора понекад су неизбежни.

Ниједан произвођач не може гарантовати да ће сви панели бити без дефеката пиксела, али АОЦ гарантује да ће сваки монитор са неприхватљивим бројем дефеката бити поправљен или замењен у гаранцијском року. Ово обавештење објашњава различите типове дефеката пиксела и дефинише прихватљиве нивое дефеката за сваки тип. Да би монитор био подобан за поправку или замену у гаранцијском року, број дефеката пиксела на панелу монитора мора прећи ове прихватљиве нивое. На пример, не сме бити више од 0,0004% неисправних субпиксела на монитору.

Поред тога, АОЦ поставља још више стандарде квалитета за одређене типове или комбинације дефеката пиксела који су приметнији од других. Ова политика важи широм света.



Пиксели и субпиксели

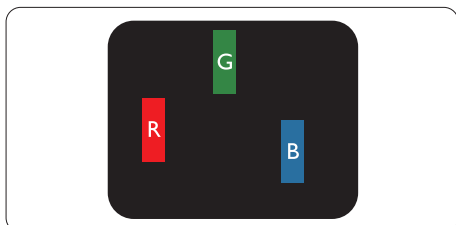
Пиксел, односно елемент слике, састоји се од три субпиксела у примарним бојама црвеној, зеленој и плавој. Велики број пиксела заједно формира слику. Када су сви субпиксели пиксела упаљени, три обојена субпиксела заједно изгледају као један бели пиксел. Када су сви мрачни, три обојена субпиксела заједно изгледају као један црни пиксел. Остале комбинације упаљених и угашених субпиксела појављују се као појединачни пиксели других боја.

Врсте дефеката пиксела

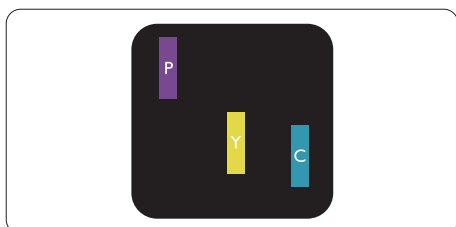
Дефекти пиксела и субпиксела појављују се на екрану на различите начине. Постоје две категорије дефеката пиксела и неколико типова дефеката субпиксела у оквиру сваке категорије.

Дефекти светлих тачака

Дефекти светлих тачака појављују се као пиксели или субпиксели који су увек упаљени или „укључени“. То јест, светла тачка је субпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује таман узорак. Постоје следећи типови дефеката светлих тачака.

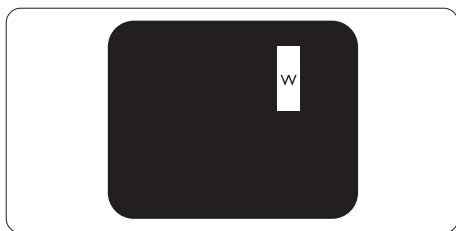


Један упаљен црвени, зелени или плави субпиксел.



Два суседна упаљена субпиксела:

- Црвени + плави = љубичаста
- Црвени + зелени = жута
- Зелени + плави = цијан (светло плава)



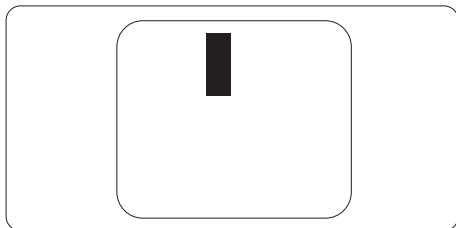
Три суседна упаљена субпиксела (један бели пиксел).

Напомена

Црвена или плава светла тачка мора бити светлија за више од 50% у односу на суседне тачке, док је зелена светла тачка светлија за 30% у односу на суседне тачке.

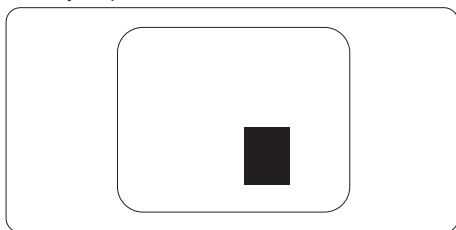
Дефекти црних тачака

Дефекти црних тачака појављују се као пиксели или субпиксели који су увек тамни или 'искључени'. То јест, тамна тачка је субпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује светли узорак. Ово су врсте дефеката црних тачака.



Близина дефеката пиксела

Пошто дефекти пиксела и субпиксела исте врсте који су близу један другог могу бити приметнији, АОС такође одређује толеранције за близину дефеката пиксела.



Толеранције дефеката пиксела

Да би монитор био подобан за поправку или замену због дефеката пиксела током гаранцијског периода, панел монитора АОС мора имати дефекте пиксела или субпиксела који прелазе толеранције наведене у веб-упутству.

ДЕФЕКТИ СВЕТЛИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 упаљен субпиксел	2
2 суседна упаљена субпиксела	1
3 суседна упаљена субпиксела (један бели пиксел)	0
Удаљеност између два светла тачкаста дефекта*	≥15мм
Укупни број светлих тачкастих дефеката свих врста	2
ЦРНИ ТАЧКАСТИ ДЕФЕКТИ	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 таман субпиксел	5 или мање
2 суседна тамна субпиксела	2 или мање
3 суседна тамна субпиксела	≤0
Удаљеност између два црна тачкаста дефекта*	≥15мм
Укупни број црних тачкастих дефеката свих врста	5 или мање
УКУПНИ ТАЧКАСТИ ДЕФЕКТИ	ПРИХВАТЉИВ НИВО
Укупни број светлих или црних тачкастих дефеката свих врста	5 или мање

Напомена

*: 1 или 2 суседна дефекта субпиксела = 1 дефекат тачке.

Предефинисани режими приказа

СТАНДАРД	РЕЗОЛУЦИЈА (±1Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (KHz)	ВЕРТИКАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60 Xц	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
	1920x1080@200 Xц	228.803	200.003
MAC МОДОВИ			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

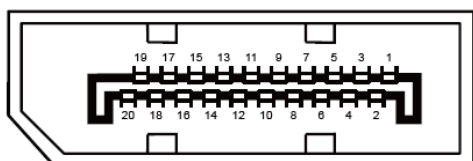
Напомена: Према VESA стандарду, може доћи до одређене грешке (+/-1 Hz) при израчунавању фреквенције освежавања (фреквенције поља) различитих оперативних система и графичких картица. Да би се побољшала компатибилност, номинална фреквенција освежавања овог производа је заокружена. Молимо погледајте стварни производ.

Распоред пинова



19-пински кабл за сигнал боје

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1.	TMDS податак 2+	9.	TMDS податак 0-	17.	DDC/CEC маса
2.	TMDS заштита податка 2	10.	TMDS сат +	18.	+5 V напајање
3.	TMDS податак 2-	11.	TMDS заштита сата	19.	Детекција врућег прикључка
4.	TMDS податак 1+	12.	TMDS сат-		
5.	TMDS заштита податка 1	13.	CEC		
6.	TMDS податак 1-	14.	Резервисано (N.C. на уређају)		
7.	TMDS подаци 0+	15.	SCL		
8.	TMDS заштита података 0	16.	SDA		



20-пински кабл за сигнал боје

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1	ML_Lane 3 (н)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (п)
3	ML_Lane 3 (п)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (н)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(п)
6	ML_Lane 2 (п)	16	GND
7	ML_Lane 1 (н)	17	AUX_CH(н)
8	GND	18	Детекција врућег прикључка
9	ML_Lane 1 (п)	19	Поврат DP_PWR
10	ML_Лејн 0 (н)	20	DP_PWR

Плуг анд Плеј

Плуг & Плеј DDC2B функција

Овај монитор је опремљен VESA DDC2B могућностима у складу са VESA DDC стандардом. Омогућава монитору да обавести хост систем о свом идентитету и, у зависности од нивоа коришћеног DDC-а, пренесе додатне информације о својим могућностима приказа.

DDC2B је двосмерни канал за пренос података заснован на I2C протоколу. Хост може захтевати EDID информације преко DDC2B канала.

