

# AOC

## GAMING



# MANUAL DE UTILIZARE

## 27G4HA

AOC GAMING MONITOR

|                                                                       |    |
|-----------------------------------------------------------------------|----|
| Siguranță .....                                                       | 1  |
| Convenții naționale.....                                              | 1  |
| Alimentare .....                                                      | 2  |
| Instalare.....                                                        | 3  |
| Curățare.....                                                         | 4  |
| Altele.....                                                           | 5  |
| Configurare .....                                                     | 6  |
| Conținut în cutie.....                                                | 6  |
| Montarea suportului și a bazei.....                                   | 7  |
| Ajustarea unghiului de vizualizare.....                               | 8  |
| Conectarea monitorului .....                                          | 9  |
| Montare pe perete .....                                               | 10 |
| Funcția Adaptive-Sync.....                                            | 11 |
| HDR .....                                                             | 12 |
| Reglare .....                                                         | 13 |
| Taste rapide.....                                                     | 13 |
| Setări OSD.....                                                       | 14 |
| Setări joc.....                                                       | 15 |
| Imagine .....                                                         | 17 |
| Setări.....                                                           | 19 |
| Audio .....                                                           | 20 |
| Configurare OSD.....                                                  | 21 |
| Informații.....                                                       | 22 |
| Indicator LED .....                                                   | 23 |
| Depanare.....                                                         | 24 |
| Specificație.....                                                     | 25 |
| Specificații generale.....                                            | 25 |
| Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor monitoarelor..... | 26 |
| Moduri de afișare presetate.....                                      | 29 |
| Alocarea pinilor .....                                                | 30 |
| Plug and Play.....                                                    | 31 |

# Siguranță

## Convenții naționale

Secțiunile următoare descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

### Note, atenționări și avertismente

Pe parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri reprezintă note, atenționări și avertismente, utilizate după cum urmează:



**NOTĂ:** O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră de calcul.



**ATENȚIONARE:** O ATENȚIONARE indică un potențial prejudiciu hardware sau pierderea datelor și vă informează cum să evitați problema.



**AVERTISMENT:** Un AVERTISMENT indică riscul de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema.

Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi lipsite de pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

## Alimentare



Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați dealerul sau compania locală de energie electrică.



Monitorul este echipat cu un cablu cu trei poli și împământare, având un al treilea pin (de împământare). Acest cablu se va conecta numai la o priză împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu acceptă mufa cu trei fire, solicitați unui electrician să instaleze priza corectă sau utilizați un adaptor pentru împământarea aparatului în condiții de siguranță. Nu anulați scopul de siguranță al mufei împământate.



Deconectați unitatea în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau când nu va fi utilizată pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorării cauzate de supratensiuni.



Nu supraîncărcați prelungitoarele și cablurile de extensie. Supraîncărcarea poate provoca incendiu sau șoc electric.



Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare certificate UL care au prize configurate corespunzător, marcate între 100-240V AC, Min. 5A.



Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și să fie ușor accesibilă.

# Instalare

 Nu așezați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, braț sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate provoca daune serioase acestui produs. Utilizați numai un cărucior, suport, trepied, braț sau masă recomandate de producător sau vândute împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului. Respectați instrucțiunile la instalarea produsului și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. Combinarea produsului cu căruciorul trebuie manevrată cu grijă.

 Nu introduceți niciodată niciun obiect în fanta din carcasa monitorului. Acest lucru poate deteriora componentele circuitului, cauzând incendiu sau șoc electric. Nu vărsați lichide pe monitor.

 Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

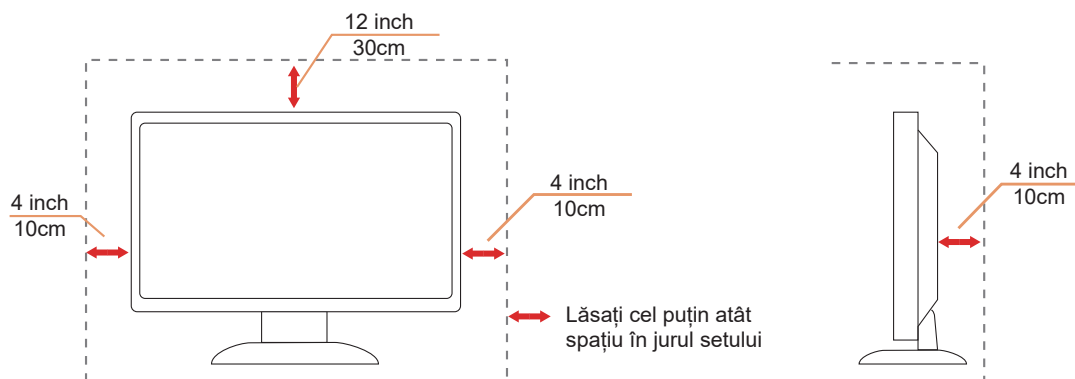
 Dacă montați monitorul pe perete sau pe un raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și urmați instrucțiunile kitului.

 Lăsați un spațiu în jurul monitorului, așa cum este ilustrat mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, iar supraîncălzirea poate provoca incendiu sau deteriorarea monitorului.

 Pentru a evita deteriorări potențiale, de exemplu desprinderea panoului de rama frontală, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul maxim de înclinare în jos de -5 grade, deteriorarea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este instalat pe perete sau pe suport:

## Instalat cu suport



## Curățare

 Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale umezită cu apă.

 La curățare, utilizați o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umezită și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidelor în carcasă.



 Vă rugăm să deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

## Altele

 Dacă produsul emană un miros, sunet sau fum neobișnuit, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un Centru de Service.

 Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau perdea.

 Nu supuneți monitorul LCD la vibrații severe sau șocuri puternice în timpul funcționării.

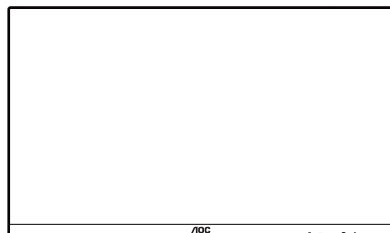
 Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau transportului.

 Cablurile de alimentare trebuie să fie aprobate din punct de vedere al siguranței. Pentru Germania, acestea trebuie să fie H03VV-F, 3G, 0.75 mm<sup>2</sup> sau de calitate superioară.  
Pentru alte țări, trebuie utilizate tipurile corespunzătoare conform reglementărilor locale.

 Presiunea sonoră excesivă provenită de la căști și căști audio poate cauza pierderea auzului. Ajustarea egalizatorului la maxim crește tensiunea de ieșire a căștilor și a căștilor cu fir și, prin urmare, nivelul presiunii sonore.

# Configurare

## Conținut în cutie



Monitor

\*

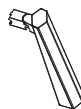


Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



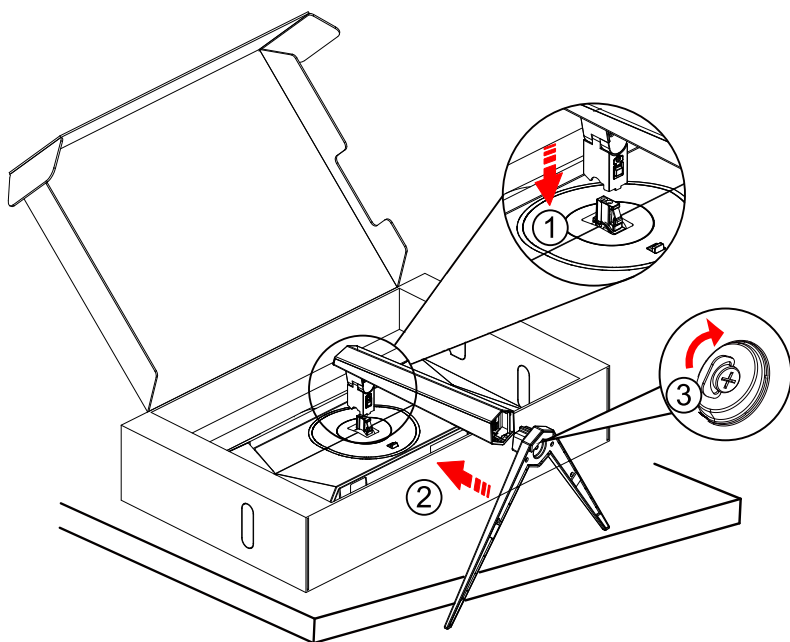
DisplayPort Cable

\* Nu toate cablurile de semnal vor fi furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu dealerul local sau cu biroul regional AOC pentru confirmare.

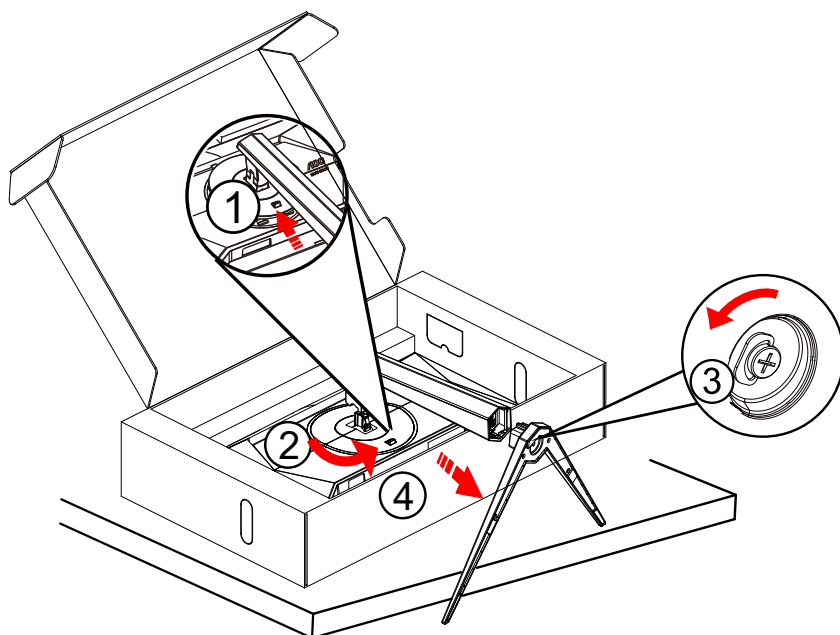
## Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să îndepărtați baza urmând pașii de mai jos.

Configurare:



Îndepărtare:



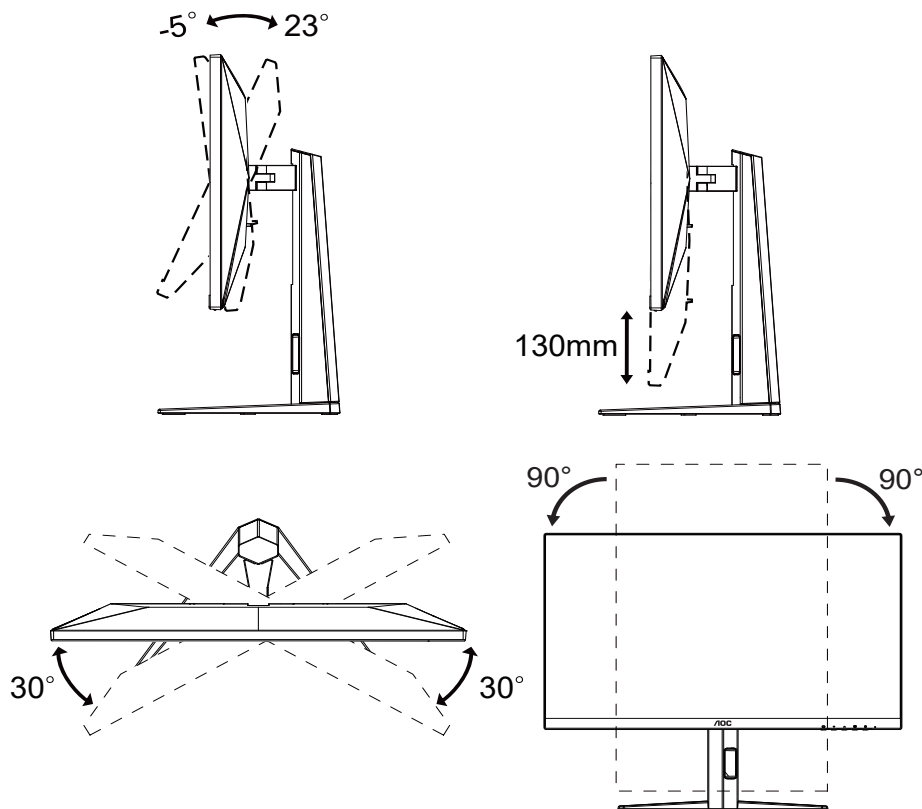
NOTĂ: Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

## Ajustarea unghiului de vizualizare

Pentru a obține cea mai bună experiență de vizualizare, se recomandă ca utilizatorul să se asigure că poate vedea întreaga față pe ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului în funcție de preferințele personale.

Țineți suportul pentru a preveni răsturnarea monitorului atunci când schimbați unghiul acestuia.

Puteți ajusta monitorul după cum urmează:



### NOTĂ:

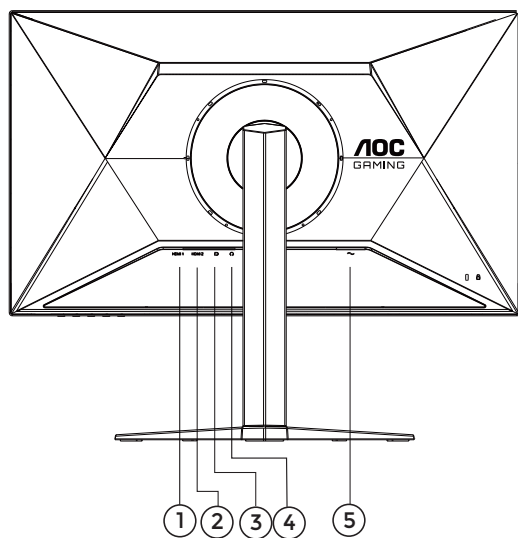
Nu atingeți ecranul LCD atunci când schimbați unghiul. Atingerea ecranului LCD poate cauza deteriorări.

### Avertisment

- Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Prindeți doar rama.

# Conectarea monitorului

Conexiuni de cablu în spatele monitorului și al calculatorului:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Căști
5. Alimentare

## Conectați la PC

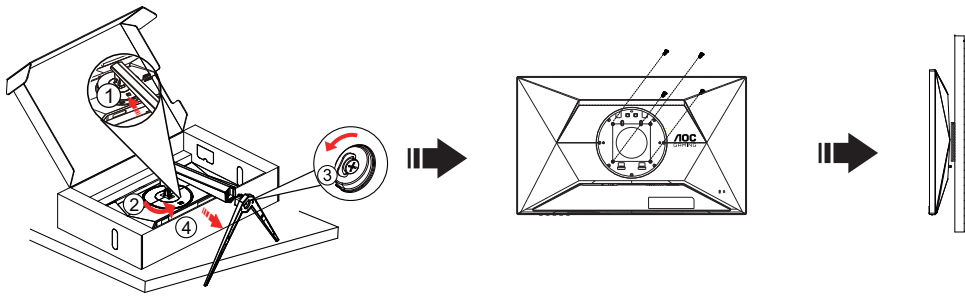
1. Conectați ferm cablul de alimentare în partea din spate a afișajului.
2. Opriți calculatorul și deconectați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul semnalului de afișare la conectorul video din spatele calculatorului.
4. Introduceți cablul de alimentare al calculatorului și al afișajului într-o priză apropiată.
5. Porniți calculatorul și afișajul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează o imagine, vă rugăm să consultați secțiunea Depanare.

Pentru protejarea echipamentului, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de a conecta.

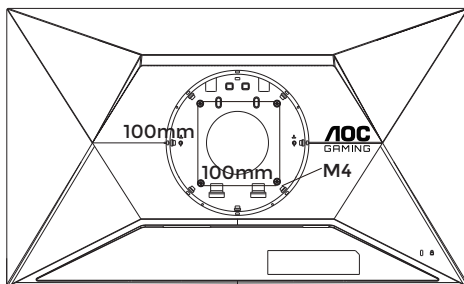
## Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete.

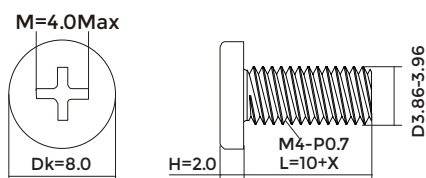


Acest monitor poate fi atașat la un braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmăți pașii următori:

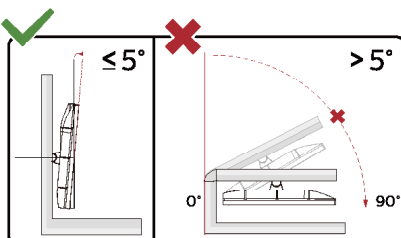
1. Îndepărtați baza.
2. Urmăți instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Plasați brațul de montare pe partea din spate a monitorului. Aliniați găurile brațului cu cele de pe partea din spate a monitorului.
4. Introduceți cele 4 șuruburi în găuri și strângeți-le.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul utilizatorului care a însoțit brațul opțional de montare pe perete pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Specificațiile șuruburilor de fixare pe perete:  
M4\*(10+X)mm (X=grosimea suportului de montare pe perete)



 **Notă:** Găurile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați cu dealerul sau departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



\* Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

### ⚠ ATENȚIONARE:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Prindeți doar rama.

# Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI.
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este următoarea și poate fi verificată accesând [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția modelelor R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția modelelor R9 270/X, R9 280/X)

## Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

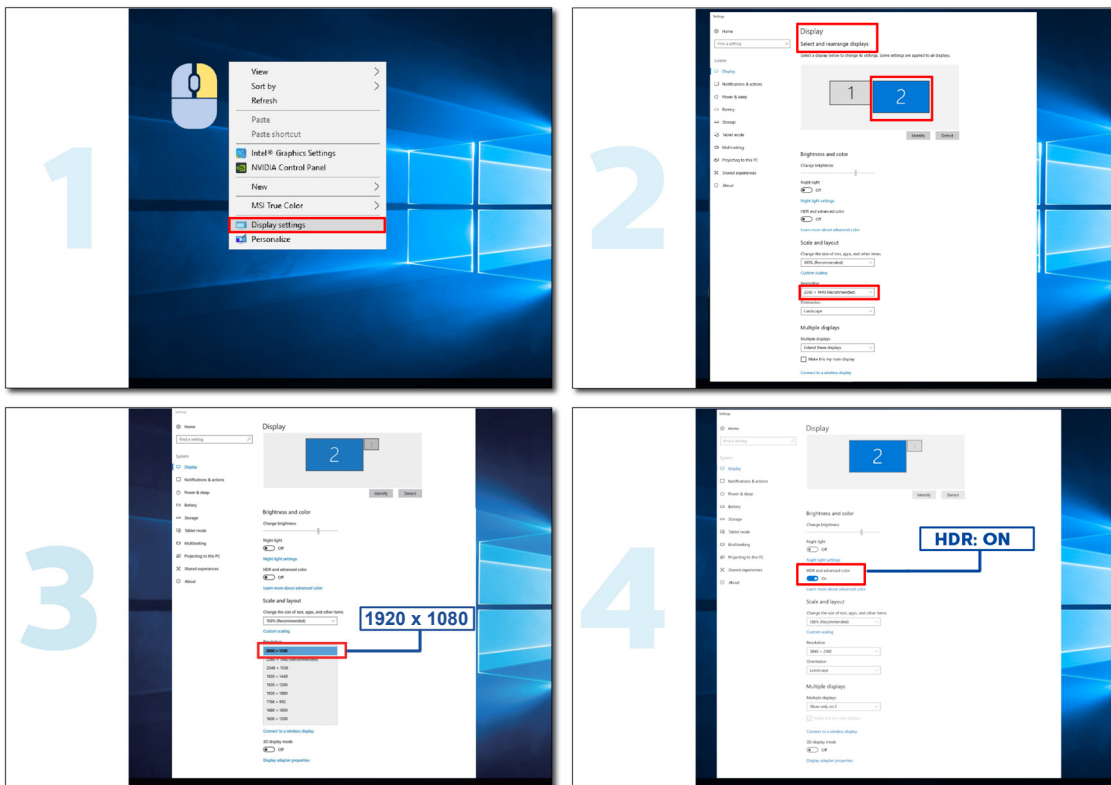
# HDR

Este compatibil cu semnale de intrare în format HDR10.

Afișajul poate activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Vă rugăm să contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru informații privind compatibilitatea dispozitivului și a conținutului. Vă rugăm să selectați „OFF” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de activarea automată.

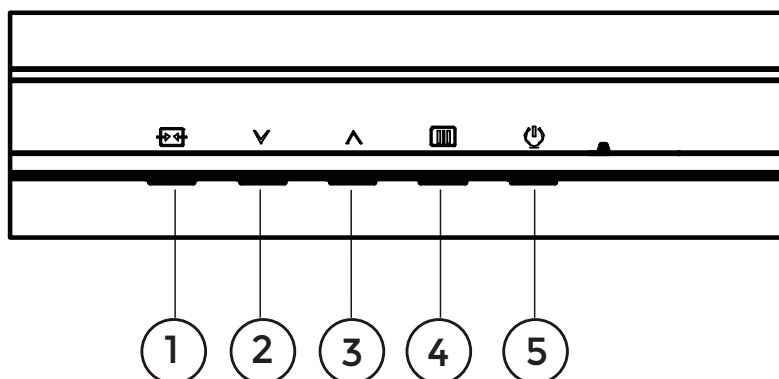
## Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile WIN10 anterioare V1703.
2. Doar interfața HDMI este disponibilă, iar interfața DisplayPort nu poate funcționa în versiunea WIN10 V1703.
3. Setări afișaj:
  - a. Rezoluția afișajului este setată la 1920\*1080, iar HDR este presetat pe ON.
  - b. După lansarea unei aplicații, cel mai bun efect HDR poate fi obținut când rezoluția este schimbată la 1920\*1080 (dacă este disponibilă).



# Reglare

## Taste rapide



|   |                  |
|---|------------------|
| 1 | Sursă/Ieșire     |
| 2 | Mod Joc          |
| 3 | Punct de Reglaj  |
| 4 | Meniu/Confirmare |
| 5 | Alimentare       |

### Meniu/Confirmare

Apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția.

### Alimentare

Apăsați butonul de Pornire pentru a porni monitorul.

### Punct de Reglaj

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați butonul Punct de Reglaj pentru a afișa/ascunde Punctul de Reglaj.

### Mod Joc

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați “V” tasta pentru a activa funcția Mod Joc, apoi apăsați “V” sau “^” tasta pentru a selecta Mod Joc (Standard, FPS, RTS, Curse, Jucător 1, Jucător 2 sau Jucător 3), în funcție de tipul jocului.

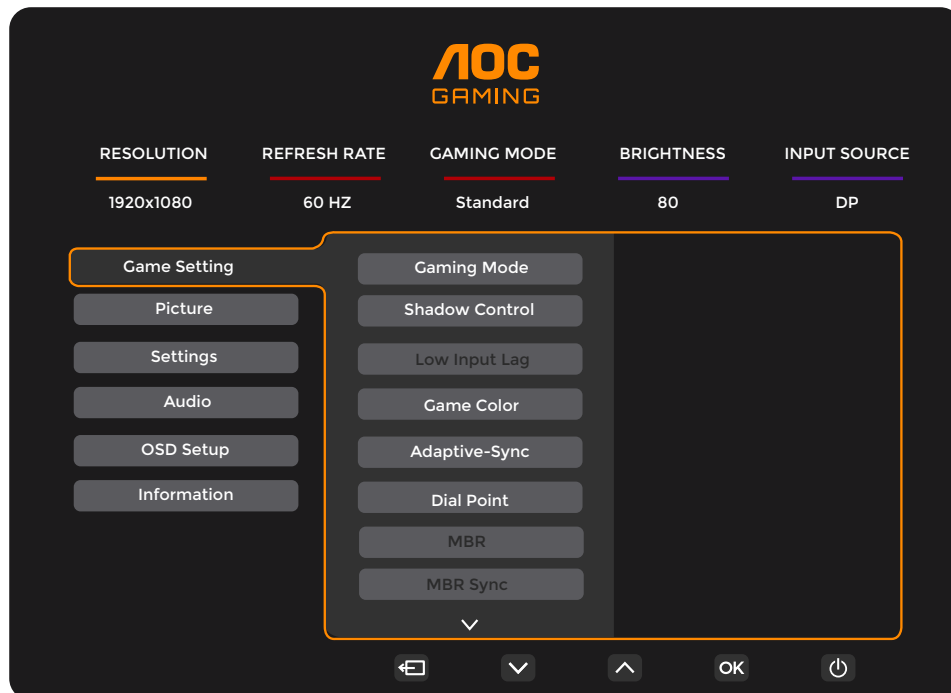
### Sursă/Ieșire

Când OSD-ul este închis, apăsarea butonului Sursă/Ieșire activează funcția tastă rapidă Sursă.

Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca o tastă de ieșire (pentru a ieși din meniul OSD).

# Setări OSD

Instrucțiuni de bază și simple privind tastele de control.

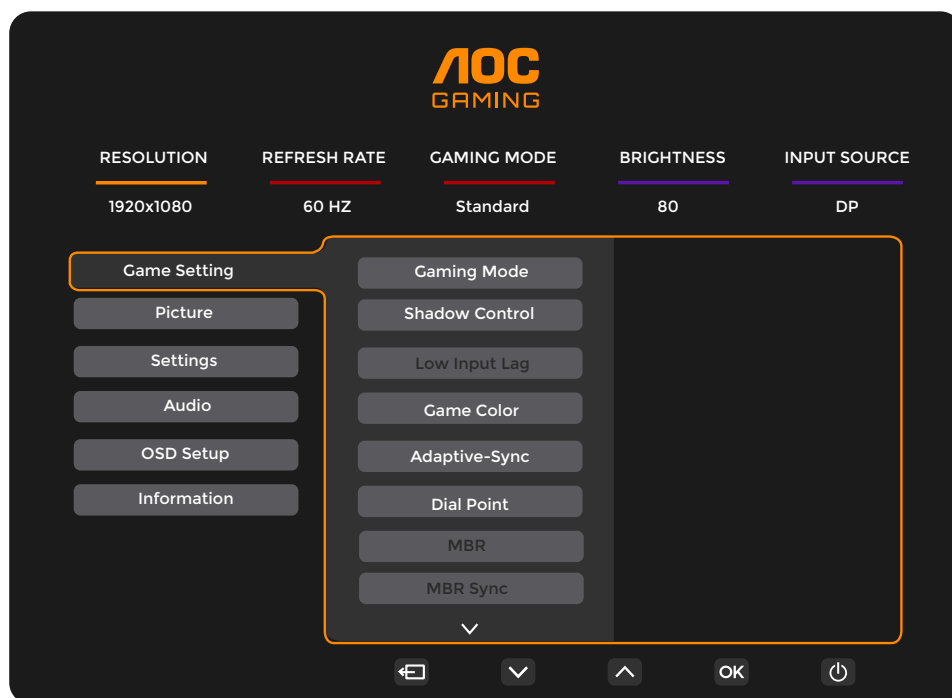


- 1). Apăsați butonul  MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU/OK pentru a o activa, apoi apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniului. Odată ce funcția submeniului dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU/OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați orice altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția Blocare OSD: Pentru a bloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

## Note:

- 1). Dacă produsul are o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare intrare” nu poate fi ajustată.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă sau Adaptive-Sync, opțiunea „Raport imagine” este invalidă.

## Setări joc



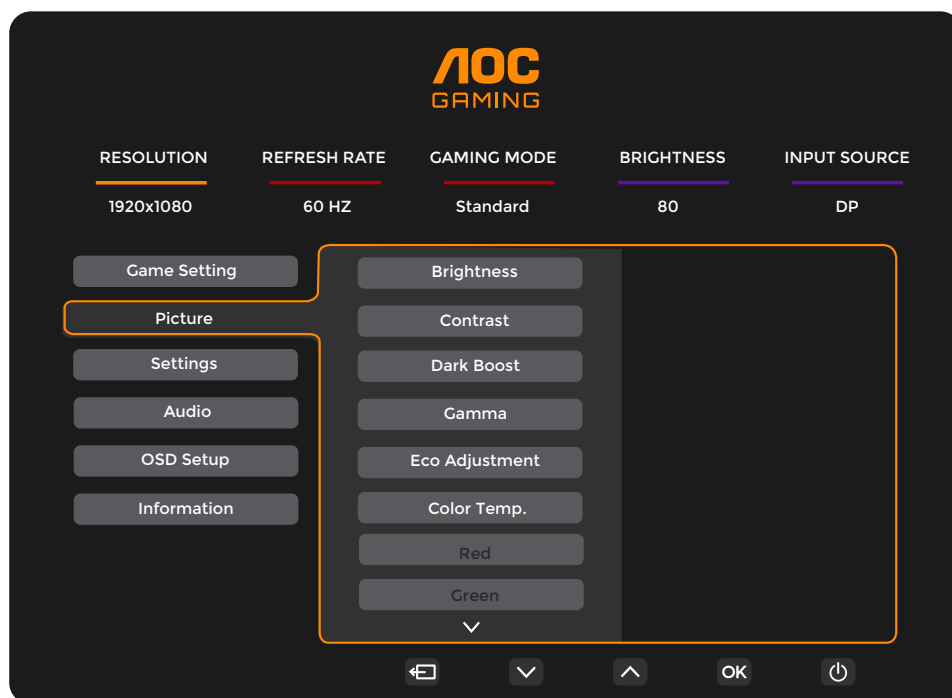
|                              |                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|------------------------------|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Mod Joc                      | Standard                 | Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocuri web și mobile adecvate.                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                              | FPS                      | Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul de negru în temele întunecate.                                                                                                                                                                                                                                |
|                              | RTS                      | Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.                                                                                                                                                                                                                                                      |
|                              | Racing                   | Pentru jocuri de curse, oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturare ridicată a culorilor.                                                                                                                                                                                                                                |
|                              | Gamer 1                  | Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Gamer 1.                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|                              | Gamer 2                  | Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Gamer 2.                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|                              | Gamer 3                  | Setările preferințelor utilizatorului au fost salvate ca Gamer 3.                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Controlul umbrelor           | 0 ~ 20                   | 1. Controlul umbrelor implicit este 0; utilizatorul final poate ajusta valoarea între 0 și 20 pentru o imagine mai clară.<br>2. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile clar, ajustați valoarea între 0 și 20 pentru o imagine clară.                                                                      |
| Întârziere redusă la intrare | Oprit / Pornit           | Dezactivați buffer-ul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare.                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Culoare joc                  | 0 ~ 20                   | Culoarea jocului oferă un nivel de ajustare a saturației între 0 și 20 pentru a obține o imagine îmbunătățită.                                                                                                                                                                                                                 |
| Adaptive-Sync                | Oprit / Pornit           | Dezactivați sau activați Adaptive-Sync.<br>Notificare funcționare Adaptive-Sync: Când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea clipiri în anumite medii de joc.                                                                                                                                                         |
| Punct de Reglaj              | Oprit / Pornit / Dinamic | Funcția „Dial Point” plasează un indicator de țintire în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS) cu o țintire precisă și exactă.                                                                                                                                                 |
| MBR                          | 0 ~ 20                   | MBR (Reducerea estompării mișcării) oferă 0-20 niveluri de ajustare pentru a reduce estomparea mișcării.<br>Notă:<br>1. Funcția MBR poate fi ajustată atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este $\geq 75$ Hz.<br>2. Luminozitatea ecranului va scădea pe măsură ce valoarea de ajustare crește. |
| Sincronizare MBR             | Oprit / Pornit           | Dezactivează sau activează Sincronizarea MBR (Eliminare Blur de Mișcare).<br>Notă:<br>Funcția Sincronizare MBR poate fi ajustată atunci când Adaptive-Sync este activat și semnalul de intrare are frecvență variabilă.                                                                                                        |

|                 |                                                                  |                                                                                                                                                                                         |
|-----------------|------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Overdrive       | Normal                                                           | Ajustează timpul de răspuns.                                                                                                                                                            |
|                 | Rapid                                                            | Notă:                                                                                                                                                                                   |
|                 | Mai rapid                                                        | 1. Dacă utilizatorul setează OverDrive pe „Cel mai rapid”, imaginea afișată poate deveni neclară. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva conform preferințelor. |
|                 | Cel mai rapid                                                    | 2. Funcția „Extreme” este opțională atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este $\geq 75$ Hz.                                                              |
|                 | Extrem                                                           | 3. Luminozitatea ecranului va scădea când funcția „Extreme” este activată.                                                                                                              |
| Contor de cadre | Dezactivat / Sus-dreapta / Jos-dreapta / Sus-stânga / Jos-stânga | Afișează frecvența V în colțul selectat.                                                                                                                                                |

**Notă:**

- 1). Când „Mod HDR” din „Imagine” este activat, elementele „Controlul umbrelor” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” din „Imagine” este setat pe „DisplayHDR”, elementele „Mod joc”, „Controlul umbrelor”, „Culoare joc”, „MBR” și „Sincronizare MBR” nu pot fi ajustate. „Extreme” din „Overdrive” nu este disponibil.  
Când „HDR” din „Imagine” este setat pe „Imagine HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, elementele „Mod joc”, „Culoare joc”, „MBR” și „Sincronizare MBR” nu pot fi ajustate. „Extreme” din „Overdrive” nu este disponibil.
- 3). Când „Spațiu de culoare” din „Imagine” este setat pe „sRGB”, elementele „Controlul umbrelor”, „Culoare joc”, „MBR” și „Sincronizare MBR” nu pot fi ajustate. „Extreme” din „Overdrive” nu este disponibil.

## Imagine



|                                   |                                     |                                                                                                                                                    |
|-----------------------------------|-------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Luminozitate                      | 0-100                               | Ajustarea iluminării de fundal.                                                                                                                    |
| Contrast                          | 0-100                               | Contrast din registrul digital.                                                                                                                    |
| Îmbunătățire a zonelor întunecate | Oprit / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3 | Îmbunătățește detaliile ecranului în zonele întunecate sau luminoase pentru a regla luminozitatea în zonele luminoase și a preveni suprasaturarea. |
| Gamma                             | 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6         | Reglare Gamma.                                                                                                                                     |
| Ajustare Eco                      | Standard                            | Mod Standard.                                                                                                                                      |
|                                   | Text                                | Mod Text.                                                                                                                                          |
|                                   | Internet                            | Mod Internet.                                                                                                                                      |
|                                   | Joc                                 | Mod Joc.                                                                                                                                           |
|                                   | Film                                | Mod Film.                                                                                                                                          |
|                                   | Sport                               | Mod Sport.                                                                                                                                         |
|                                   | Citire                              | Mod Citire.                                                                                                                                        |
| Temperatură de culoare.           | Cald                                | Rechemare temperatură de culoare caldă.                                                                                                            |
|                                   | Normal                              | Rechemare temperatură de culoare normală.                                                                                                          |
|                                   | Rece                                | Rechemare temperatură de culoare rece.                                                                                                             |
|                                   | Utilizator                          | Restaurare temperatură de culoare.                                                                                                                 |
| Roșu                              | 0-100                               | Amplificare Roșu din registrul digital.                                                                                                            |
| Verde                             | 0-100                               | Amplificare Verde din registrul digital.                                                                                                           |
| Albastru                          | 0-100                               | Amplificare Albastru din registrul digital.                                                                                                        |

|                              |                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                          |
|------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| HDR                          | Oprit                                                                                                                                                | Configurați profilul Modulului HDR în conformitate cu cerințele dvs. de utilizare.<br>Notă:<br>Atunci când HDR este detectat, opțiunea HDR este afișată pentru ajustare. |
|                              | DisplayHDR                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                          |
|                              | Imagine HDR                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                          |
|                              | Film HDR                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                          |
|                              | Joc HDR                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                          |
| Mod HDR                      | Oprit                                                                                                                                                | Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, simulând efectul HDR.<br>Notă:<br>Atunci când HDR nu este detectat, opțiunea Mod HDR este afișată pentru ajustare.     |
|                              | Imagine HDR                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                          |
|                              | Film HDR                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                          |
|                              | Joc HDR                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                          |
| DCR                          | Oprit                                                                                                                                                | Dezactivați raportul dinamic de contrast.                                                                                                                                |
|                              | Activat                                                                                                                                              | Activați raportul dinamic de contrast.                                                                                                                                   |
| Spațiu de culoare            | Panel Native                                                                                                                                         | Panou cu spațiu de culoare standard.                                                                                                                                     |
|                              | sRGB                                                                                                                                                 | Spațiu de culoare sRGB.                                                                                                                                                  |
| Mod LowBlue                  | Oprit                                                                                                                                                | Reduce undele de lumină albastră prin controlul temperaturii de culoare.                                                                                                 |
|                              | Multimedia                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                          |
|                              | Internet                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                          |
|                              | Birou                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                          |
|                              | Citire                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                          |
| Raport de aspect al imaginii | Complet / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9) | Selectați raportul de aspect pentru afișare.                                                                                                                             |

**Notă:**

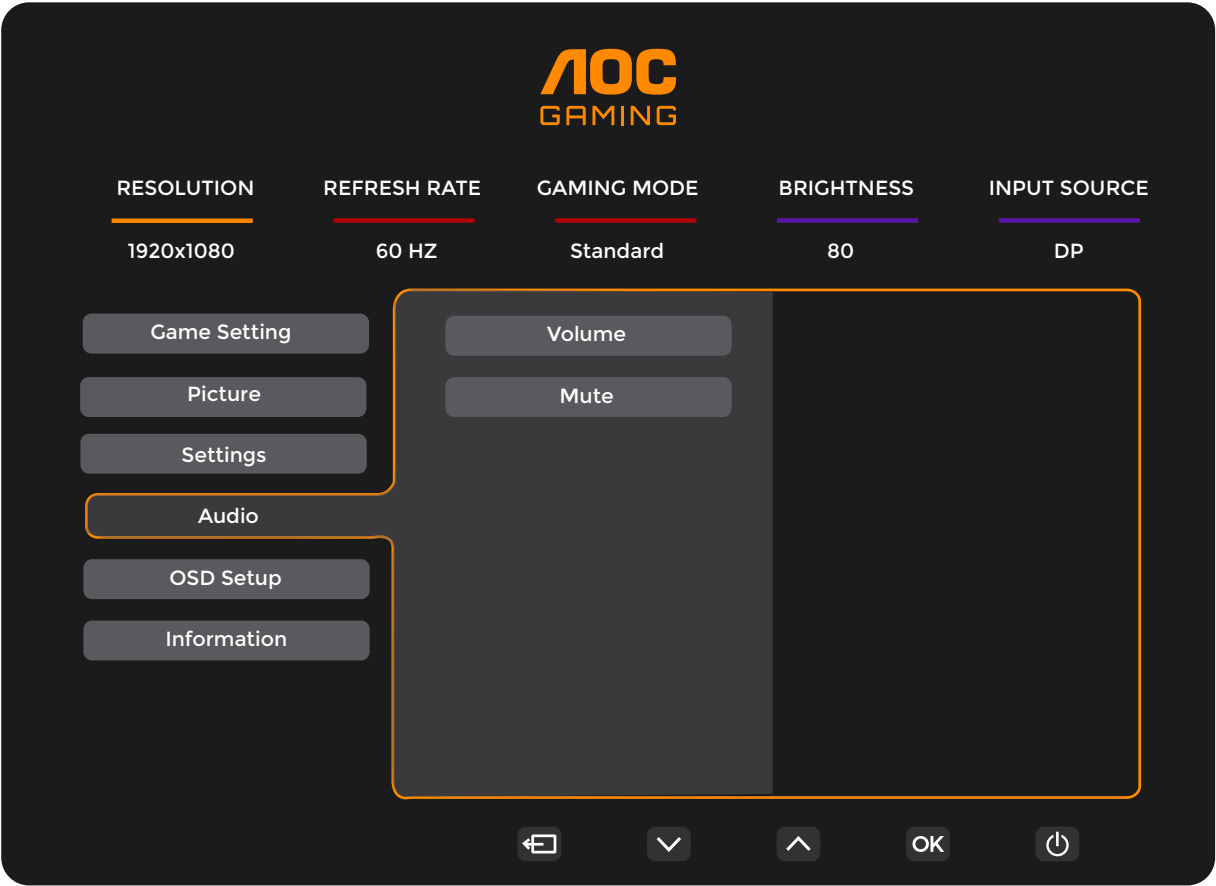
- 1). Când „Mod HDR” este activat, „Contrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Temperatură de culoare”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” este activat, „Luminozitate”, „Contrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Temperatură de culoare”, „DCR”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 3). Când „Spațiul de culoare” este setat pe sRGB, „Contrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Temperatura culorii”, „Mod HDR” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 4). Când „Eco Adjustment” este setat pe Reading, „Contrast”, „Dark Boost”, „Temperatura culorii”, „DCR”, „Spațiul de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.

Setări



|                     |                           |                                                                             |
|---------------------|---------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| Limbă               |                           | Selectați limba OSD.                                                        |
| Selectare intrare   | Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP | Selectați sursa semnalului de intrare.                                      |
| Memento pauză       | Oprit / Pornit            | Memento pentru pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră. |
| Temporizator oprire | 0-24 ore                  | Selectați timpul de oprire DC.                                              |
| DDC/CI              | Nu / Da                   | Activați/Dezactivați suportul DDC/CI.                                       |
| Reset               | Nu / Da                   | Resetați meniul la valorile implicite.                                      |

Audio



|                   |                |                       |
|-------------------|----------------|-----------------------|
| Volum             | 0-100          | Reglarea volumului.   |
| Dezactivare sunet | Oprit / Pornit | Dezactivează volumul. |

Configurare OSD



|                    |       |                                    |
|--------------------|-------|------------------------------------|
| Transparență       | 0-100 | Reglați transparența OSD.          |
| Poziție orizontală | 0-100 | Reglați poziția orizontală a OSD.  |
| Poziție verticală  | 0-100 | Reglați poziția verticală a OSD.   |
| Timp de expirare   | 5-120 | Reglați timpul de expirare al OSD. |

Informații

AOC  
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

27G4HA

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

## Indicator LED

| Stare                  | Culoare LED |
|------------------------|-------------|
| Mod de putere completă | Alb         |
| Mod activ-oprit        | Portocaliu  |

# Depanare

| Problemă și întrebare                                                        | Soluții posibile                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>LED-ul de alimentare nu este aprins</b>                                   | Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corespunzător la o priză împământată și la monitor.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>Fără imagine pe ecran</b>                                                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este cablul de alimentare conectat corect?<br/>Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare.</li> <li>• Este cablul video conectat corect?<br/>(Conectat folosind cablul HDMI)<br/>Verificați conexiunea cablului HDMI.<br/>(Conectat folosind cablul DisplayPort)<br/>Verificați conexiunea cablului DisplayPort.<br/>* Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă pe toate modelele.</li> <li>• Dacă alimentarea este pornită, reporniți calculatorul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de autentificare).<br/>Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți calculatorul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video.<br/>(Consultați Setarea rezoluției optime)<br/>Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de Service sau dealerul dumneavoastră.</li> <li>• Poți vedea "Intrare nesuportată" pe ecran?<br/>Poți vedea acest mesaj când semnalul de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corespunzător.<br/>Reglează rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corespunzător.</li> <li>• Asigură-te că driverele monitorului AOC sunt instalate.</li> </ul> |
| <b>Imaginea este neclară și prezintă umbre fantomă.</b>                      | Reglează controalele de contrast și luminozitate.<br>Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.<br>Asigură-te că nu folosești un cablu de extensie sau o cutie de comutare.<br>Recomandăm conectarea monitorului direct la conectorul de ieșire al plăcii video de pe spate.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>Imaginea sare, pâlpâie sau apare un model ondulat în imagine.</b>         | Indepărtează cât mai mult posibil dispozitivele electrice care pot cauza interferențe electromagnetice de la monitor.<br>Folosește rata maximă de reîmprospătare pe care monitorul tău o poate suporta la rezoluția utilizată.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>Monitorul este blocat în modul activ de oprire."</b>                      | Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT.<br>Placa video a calculatorului trebuie să fie fixată ferm în slotul său.<br>Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.<br>Inspectați cablul video al monitorului și verificați dacă niciun pin nu este îndoit.<br>Verificați funcționarea calculatorului apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură și observând LED-ul CAPS LOCK. LED-ul trebuie să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>Lipsa uneia dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)</b>        | Inspectați cablul video al monitorului și verificați dacă niciun pin nu este deteriorat.<br>Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător.</b> | Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu este alb).</b>             | Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Perturbări orizontale sau verticale pe ecran.</b>                         | Utilizați modul de închidere Windows 7/8/10/11 pentru a regla CLOCK și FOCUS.<br>Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>Reglementări și service.</b>                                              | Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul la <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile privind reglementările și service-ul în pagina de suport).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |

# Specificație

## Specificații generale

|                       |                                         |                                            |                         |
|-----------------------|-----------------------------------------|--------------------------------------------|-------------------------|
| Panou                 | Denumire model                          | 27G4HA                                     |                         |
|                       | Sistem de acționare                     | TFT LCD color                              |                         |
|                       | Dimensiunea imaginii vizibile           | 68,6 cm diagonală                          |                         |
|                       | Pasul pixelului                         | 0,3114 mm (H) x 0,3114 mm (V)              |                         |
|                       | Video                                   | Interfață HDMI și Interfață DisplayPort    |                         |
|                       | Culoare afișaj                          | 16,7 milioane de culori                    |                         |
| Altele                | Interval de scanare orizontală          | 30 kHz~230 kHz                             |                         |
|                       | Dimensiune maximă a scanării orizontale | 597,888 mm                                 |                         |
|                       | Interval de scanare verticală           | 48-200 Hz                                  |                         |
|                       | Dimensiune scanare verticală (maximă)   | 336,312 mm                                 |                         |
|                       | Rezoluție presetată optimă              | 1920x1080@60Hz                             |                         |
|                       | Rezoluție maximă                        | 1920x1080@200Hz                            |                         |
|                       | Plug & Play                             | VESA DDC2B/CI                              |                         |
|                       | Sursă de alimentare                     | 100-240V~, 50/60 Hz, 1,5A                  |                         |
|                       | Consum de energie                       | Tipic (luminozitate și contrast implicate) | 23W                     |
|                       |                                         | Maxim (luminozitate = 100, contrast = 100) | ≤44W                    |
|                       |                                         | Mod standby                                | ≤ 0,3W                  |
|                       | Disipare termică                        | Funcționare normală                        | 78,50 BTU/oră (tipic)   |
|                       |                                         | Mod repaus (standby)                       | <1,02 BTU/oră           |
|                       |                                         | Mod oprit                                  | <1,02 BTU/oră           |
|                       |                                         | Mod oprit (comutator AC)                   | 0 BTU/oră               |
| Caracteristici fizice | Tip conector                            | HDMIx2/DisplayPort/leșire căști            |                         |
|                       | Tip cablu semnal                        | Detasabil                                  |                         |
|                       | Boxă încorporată                        | 2Wx2                                       |                         |
| Mediu                 | Temperatură                             | Funcționare                                | 0°C~40°C                |
|                       |                                         | Neutilizare                                | -25°C~55°C              |
|                       | Umiditate                               | Funcționare                                | 10%~85% (fără condens)  |
|                       |                                         | Neutilizare                                | 5%~93% (fără condens)   |
|                       | Altitudine                              | Funcționare                                | 0m~5000m (0ft~16404ft)  |
|                       |                                         | Neutilizare                                | 0m~12192m (0ft~40000ft) |

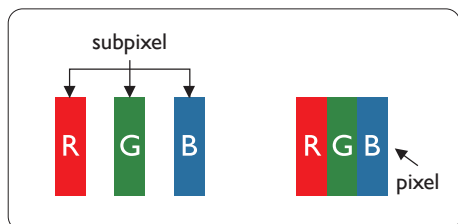


## Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor monitoarelor

AOC se angajează să furnizeze produse de cea mai înaltă calitate. Folosim unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control riguros al calității. Totuși, defectele de pixeli sau subpixeli pe panourile monitoarelor utilizate sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixeli, însă AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în garanție. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte de pixeli și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire în garanție, numărul defectelor de pixeli pe un panou de monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu pot exista mai mult de 0,0004% din subpixeli defectuoși pe un monitor.

Mai mult, AOC stabilește standarde de calitate și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte de pixeli care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



### Pixeli și subpixeli

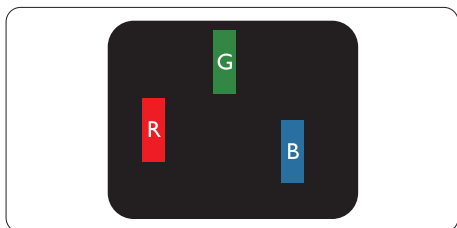
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mai mulți pixeli împreună formează o imagine. Când toți subpixelii unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Când toți sunt întunecați, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli aprinși și întunecați apar ca pixeli individuali de alte culori.

#### Tipuri de defecte ale pixelilor

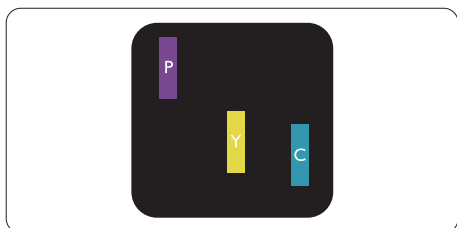
Defectele pixelilor și subpixelilor apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte ale pixelilor și mai multe tipuri de defecte ale subpixelilor în cadrul fiecărei categorii.

#### Defecte cu puncte luminoase

Defectele cu puncte luminoase apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna aprinși sau „activi”. Adică, un punct luminos este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model întunecat. Există următoarele tipuri de defecte cu puncte luminoase.



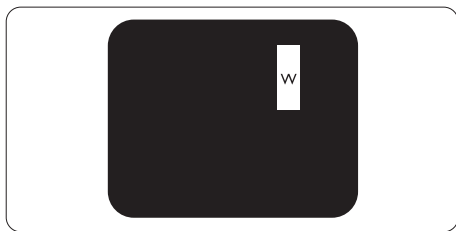
Un subpixel roșu, verde sau albastru aprins.



Doi subpixeli aprinși adiacenți:

- Roșu + Albastru = Violet
- Roșu + Verde = Galben

- Verde + Albastru = Cyan (albastru deschis)



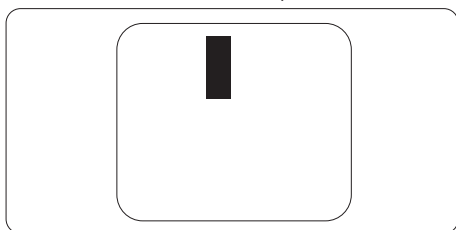
Trei subpixeli luminoși adiacenți (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau Albastru trebuie să fie cu peste 50% mai luminos decât punctele învecinate, în timp ce un punct luminos Verde este cu 30% mai luminos decât punctele învecinate.

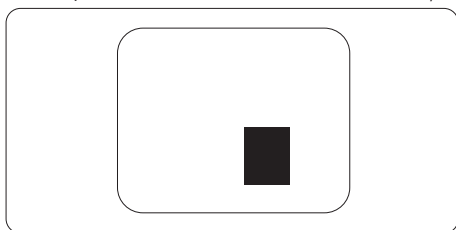
#### Defecte cu puncte negre

Defectele cu puncte negre apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna întunecați sau 'opriți'. Adică, un punct întunecat este un subpixel care se evidențiază pe ecran atunci când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte cu puncte negre.



#### Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip, care sunt apropiate unele de altele, pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțe pentru proximitatea defectelor de pixeli.



#### Toleranțe pentru defectele de pixeli

Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire din cauza defectelor de pixeli în perioada de garanție, un panou de monitor AOC trebuie să prezinte defecte de pixeli sau subpixeli care depășesc toleranțele listate în manualul online.

| DEFECTE CU PUNCTE LUMINOASE                                    | NIVEL ACCEPTABIL |
|----------------------------------------------------------------|------------------|
| 1 subpixel aprins                                              | 2                |
| 2 subpixeli aprinși adiacenți                                  | 1                |
| 3 subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb)                   | 0                |
| Distanța dintre două defecte punctuale luminoase*              | ≥15mm            |
| Numărul total de defecte punctuale luminoase de toate tipurile | 2                |
| DEFECTE PUNCTUALE NEGRE                                        | NIVEL ACCEPTABIL |
| 1 subpixel întunecat                                           | 5 sau mai puține |
| 2 subpixeli întunecați adiacenți                               | 2 sau mai puțini |
| 3 subpixeli întunecați adiacenți                               | ≤0               |
| Distanța dintre două defecte punctuale negre*                  | ≥15mm            |
| Numărul total de defecte punctuale negre de toate tipurile     | 5 sau mai puține |
| TOTAL DEFECTE PUNCTUALE                                        | NIVEL ACCEPTABIL |

|                                                                             |                  |
|-----------------------------------------------------------------------------|------------------|
| Numărul total de defecte punctuale luminoase sau<br>negre de toate tipurile | 5 sau mai puține |
|-----------------------------------------------------------------------------|------------------|

Notă

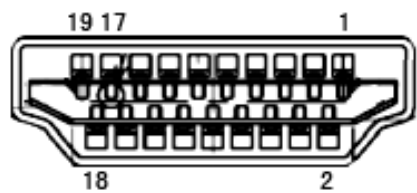
\*: 1 sau 2 defecte adiacente de subpixeli = 1 defect de punct.

## Moduri de afișare presetate

| STANDARD   | REZOLUȚIE (±1Hz) | FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (KHz) | FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz) |
|------------|------------------|----------------------------|--------------------------|
| VGA        | 640x480@60Hz     | 31.469                     | 59.94                    |
|            | 640x480@67Hz     | 35                         | 66.667                   |
|            | 640x480@72Hz     | 37.861                     | 72.809                   |
|            | 640x480@75Hz     | 37.5                       | 75                       |
|            | 640x480@100Hz    | 51.08                      | 99.769                   |
|            | 640x480@120Hz    | 61.91                      | 119.518                  |
| SD         | 720x576@50Hz     | 31.25                      | 50                       |
| SVGA       | 800x600@56Hz     | 35.156                     | 56.25                    |
|            | 800x600@60Hz     | 37.879                     | 60.317                   |
|            | 800x600@72Hz     | 48.077                     | 72.188                   |
|            | 800x600@75Hz     | 46.875                     | 75                       |
|            | 800x600@100Hz    | 62.76                      | 99.778                   |
|            | 800x600@120Hz    | 76.302                     | 119.972                  |
| XGA        | 1024x768@60Hz    | 48.363                     | 60.004                   |
|            | 1024x768@70Hz    | 56.476                     | 70.069                   |
|            | 1024x768@75Hz    | 60.023                     | 75.029                   |
|            | 1024x768@100Hz   | 80.448                     | 99.811                   |
|            | 1024x768@120Hz   | 97.551                     | 119.989                  |
| SXGA       | 1280x1024@60Hz   | 63.981                     | 60.02                    |
|            | 1280x1024@75Hz   | 79.976                     | 75.025                   |
| FHD        | 1920x1080@60Hz   | 67.5                       | 60                       |
|            | 1920x1080@120Hz  | 137.283                    | 120.003                  |
|            | 1920x1080@144Hz  | 158.4                      | 144.00                   |
|            | 1920x1080@200Hz  | 228.803                    | 200.003                  |
| MODURI MAC |                  |                            |                          |
| SVGA       | 832x624@75Hz     | 49.725                     | 74.551                   |
| DOS        | 720x400@70Hz     | 31.469                     | 70.087                   |

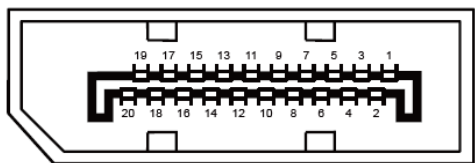
Notă: Conform standardului VESA, poate exista o eroare de  $\pm 1$  Hz la calcularea ratei de reîmprospătare (frecvența câmpului) pentru diferite sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați produsul efectiv.

# Alocarea pinilor



Cablu semnal color cu 19 pini

| Număr pin | Denumire semnal      | Număr pin | Denumire semnal               | Număr pin | Denumire semnal    |
|-----------|----------------------|-----------|-------------------------------|-----------|--------------------|
| 1.        | TMDS Data 2+         | 9.        | TMDS Data 0-                  | 17.       | Masă DDC/CEC       |
| 2.        | Ecranaj TMDS Data 2  | 10.       | TMDS Clock +                  | 18.       | +5V Alimentare     |
| 3.        | TMDS Data 2-         | 11.       | Ecranaj TMDS Clock            | 19.       | Detectare Hot Plug |
| 4.        | TMDS Data 1+         | 12.       | TMDS Clock-                   |           |                    |
| 5.        | Ecranaj TMDS Data 1  | 13.       | CEC                           |           |                    |
| 6.        | TMDS Data 1-         | 14.       | Rezervat (N.C. pe dispozitiv) |           |                    |
| 7.        | Date TMDS 0+         | 15.       | SCL                           |           |                    |
| 8.        | Ecranare Date TMDS 0 | 16.       | SDA                           |           |                    |



Cablu semnal color cu 20 pini

| Număr pin | Denumire semnal | Număr pin | Denumire semnal    |
|-----------|-----------------|-----------|--------------------|
| 1         | ML_Lane 3 (n)   | 11        | GND                |
| 2         | GND             | 12        | ML_Lane 0 (p)      |
| 3         | ML_Lane 3 (p)   | 13        | CONFIG1            |
| 4         | ML_Lane 2 (n)   | 14        | CONFIG2            |
| 5         | GND             | 15        | AUX_CH(p)          |
| 6         | ML_Lane 2 (p)   | 16        | GND                |
| 7         | ML_Lane 1 (n)   | 17        | AUX_CH(n)          |
| 8         | GND             | 18        | Detectare Hot Plug |
| 9         | ML_Lane 1 (p)   | 19        | Return DP_PWR      |
| 10        | ML_Lane 0 (n)   | 20        | DP_PWR             |

# Plug and Play

## Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Aceasta permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare privind capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.

