

AOC

GAMING



Instrukcja obsługi

27G4HA

AOC GAMING MONITOR

Bezpieczeństwo.....	1
Przepisy krajowe.....	1
Zasilanie	2
Instalacja.....	3
Czyszczenie	4
Inne.....	5
Konfiguracja.....	6
Zawartość opakowania.....	6
Montaż podstawy i stojaka	7
Regulacja kąta widzenia	8
Podłączanie monitora.....	9
Montaż ścienny	10
funkcja Adaptive-Sync	11
HDR	12
Regulacja.....	13
Klawisze skrótu.....	13
Ustawienia OSD.....	14
Ustawienia gry	15
Obraz	17
Ustawienia.....	19
Dźwięk.....	20
Ustawienia OSD.....	21
Informacje	22
Wskaźnik LED.....	23
Rozwiązywanie problemów	24
Specyfikacja.....	25
Specyfikacja ogólna.....	25
Polityka dotycząca defektów pikseli paneli monitorów AOC.....	26
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania.....	29
Przypisania pinów.....	30
Plug and Play	31

Bezpieczeństwo

Przepisy krajowe

Poniższe podrozdziały opisują przepisy krajowe stosowane w niniejszym dokumencie.

Uwagi, ostrzeżenia i zalecenia

W całym przewodniku bloki tekstu mogą być opatrzone ikoną oraz drukowane pogrubioną czcionką lub kursywą. Te bloki to notatki, ostrzeżenia i uwagi, które stosuje się w następujący sposób:



NOTATKA: NOTATKA zawiera ważne informacje, które pomagają efektywniej korzystać z systemu komputerowego.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na potencjalne uszkodzenie sprzętu lub utratę danych oraz informuje, jak zapobiec problemowi.



UWAGA: UWAGA wskazuje na ryzyko uszkodzenia ciała i informuje, jak uniknąć zagrożenia.

Niektóre ostrzeżenia mogą występować w alternatywnych formatach i nie być opatrzone ikoną. W takich przypadkach specyficzny sposób prezentacji ostrzeżenia jest wymagany przez organy regulacyjne.

Zasilanie

 Monitor powinien być zasilany wyłącznie z rodzaju źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Jeśli nie masz pewności co do rodzaju zasilania w swoim domu, skonsultuj się ze sprzedawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.

 Monitor jest wyposażony w trójbolcową wtyczkę uziemiającą, posiadającą trzeci bolec (uziemiaenie). Ta wtyczka pasuje wyłącznie do uziemionego gniazdka, co stanowi zabezpieczenie. Jeśli gniazdko nie jest przystosowane do wtyczki z trzema przewodami, należy zlecić elektrykowi instalację odpowiedniego gniazdka lub użyć adaptera zapewniającego bezpieczne uziemienie urządzenia. Nie należy omijać zabezpieczeń wynikających z uziemionej wtyczki.

 Odłącz urządzenie od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub gdy nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniami spowodowanymi przepięciami.

 Nie przeciążaj listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować ogień lub porażenie prądem elektrycznym.

 Aby zapewnić prawidłowe działanie, używaj monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL oraz odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone napięciem 100-240V AC, min. 5A.

 Gniazdko ściennie powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Instalacja

! Nie umieszczaj monitora na niestabilnym wózku, podstawie, statywie, uchwycie ani stole. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała oraz poważne uszkodzenia produktu. Używaj wyłącznie wózka, podstawy, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta lub sprzedawanego wraz z tym produktem. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta. Przestrzegaj instrukcji podczas instalacji produktu i stosuj akcesoria montażowe zalecane przez producenta. Produkt wraz z wózkiem należy przemieszczać ostrożnie.

! Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do szczeliny w obudowie monitora. Może to uszkodzić elementy obwodu, powodując pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie wylewaj płynów na monitor.

! Nie kładź przedniej części produktu na podłodze.

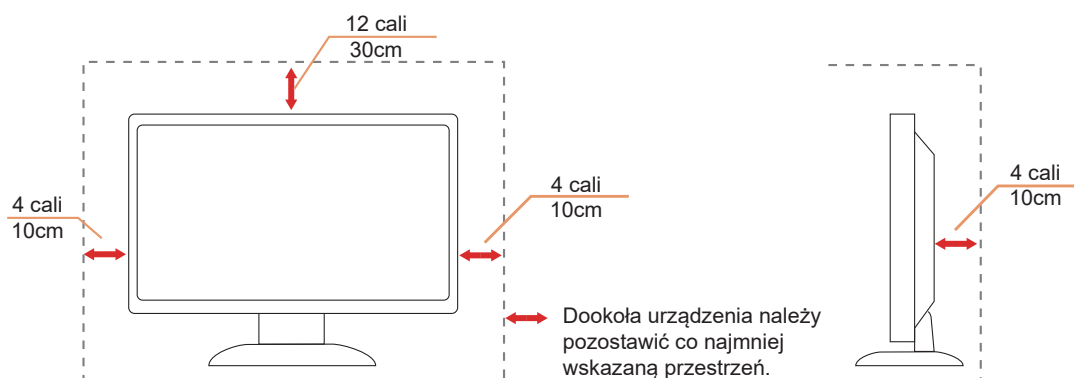
! Jeśli montujesz monitor na ścianie lub półce, użyj zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępuj zgodnie z instrukcjami zestawu.

! Zachowaj przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co może spowodować przegrzanie, a w konsekwencji pożar lub uszkodzenie monitora.

! Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, na przykład odklejenia panelu od ramki, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni. Jeśli zostanie przekroczony maksymalny kąt pochylecia w dół -5 stopni, uszkodzenia monitora nie będą objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, gdy jest on zamontowany na ścianie lub na podstawie:

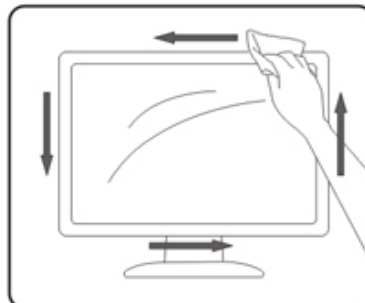
Zainstalowano z podstawą



Czyszczenie

 Regularnie czyść obudowę miękką szmatką zwilżoną wodą.

 Podczas czyszczenia używaj miękkiej bawełnianej lub mikrofibrowej ściereczki. Ściereczka powinna być wilgotna i prawie sucha; nie dopuszczaj do przedostania się cieczy do wnętrza obudowy.



 Przed czyszczeniem produktu odłącz przewód zasilający.

Inne

 Jeśli produkt wydziela nieprzyjemny zapach, dźwięk lub dym, NATYCHMIAST odłącz wtyczkę zasilania i skontaktuj się z Centrum Serwisowym.

 Upewnij się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez stół lub zasłonę.

 Nie narażaj monitora LCD na silne wibracje ani uderzenia podczas pracy.

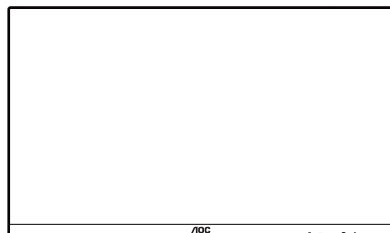
 Nie uderzaj ani nie upuszczaj monitora podczas pracy lub transportu.

 Przewody zasilające muszą posiadać certyfikat bezpieczeństwa. Dla Niemiec przewód powinien być typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² lub lepszy.
Dla innych krajów należy stosować odpowiednie typy przewodów zgodnie z wymaganiami.

 Nadmierne natężenie dźwięku ze słuchawek dousznych i nausznych może powodować utratę słuchu. Regulacja korektora do maksimum zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek dousznych i nausznych, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

Konfiguracja

Zawartość opakowania



Monitor

*

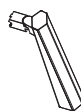


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



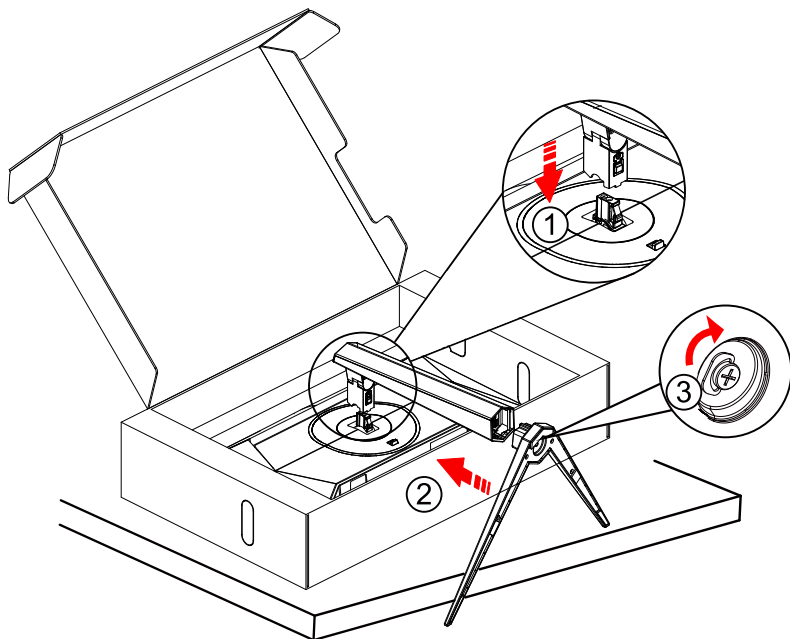
DisplayPort Cable

* Nie wszystkie kable sygnałowe są dostarczane do wszystkich krajów i regionów. Proszę skontaktować się z lokalnym dealerem lub oddziałem AOC w celu potwierdzenia.

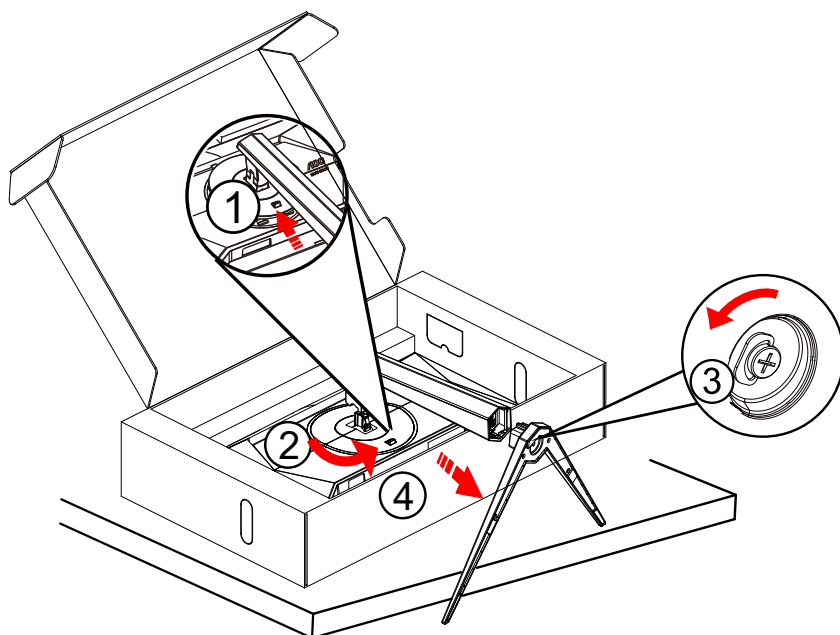
Montaż podstawy i stojaka

Proszę zamontować lub zdjąć podstawę, postępując zgodnie z poniższymi krokami.

Montaż:



Demontaż:



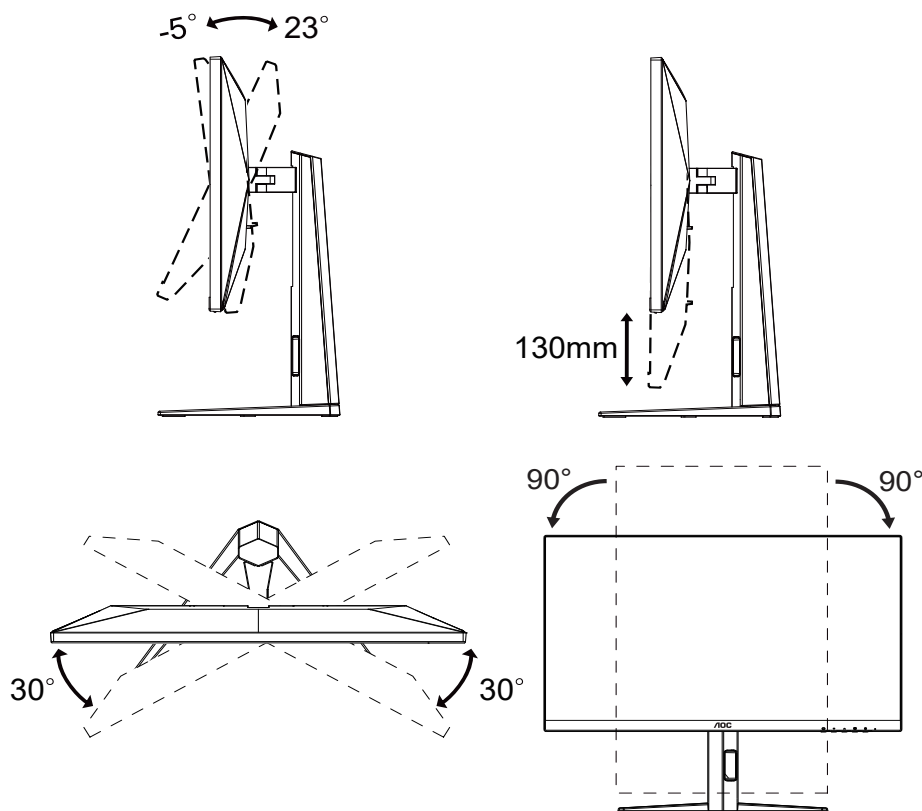
UWAGA: Konstrukcja wyświetlacza może różnić się od przedstawionej na ilustracjach.

Regulacja kąta widzenia

Aby uzyskać najlepsze wrażenia wizualne, zaleca się, aby użytkownik upewnił się, że może zobaczyć całe swoje odbicie na ekranie, a następnie dostosował kąt monitora zgodnie z własnymi preferencjami.

Trzymaj podstawę, aby monitor nie przewrócił się podczas zmiany kąta.

Możesz regulować monitor w następujący sposób:



UWAGA:

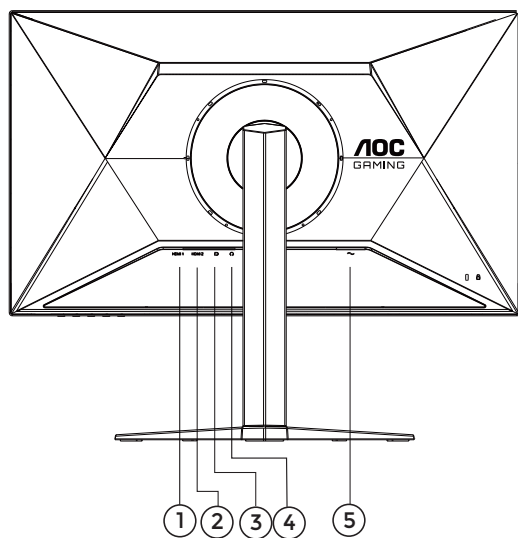
Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta. Dotknięcie ekranu LCD może spowodować uszkodzenie.

Ostrzeżenie

- Aby zapobiec potencjalnym uszkodzeniom ekranu, takim jak odklejenie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni.
- Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora i komputera:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Słuchawki
5. Zasilanie

Podłącz do komputera

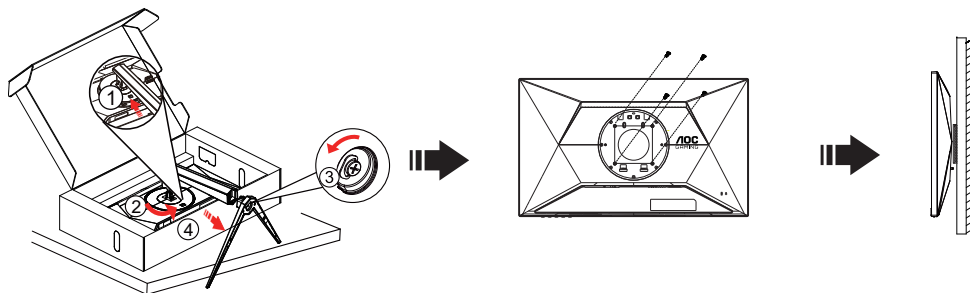
1. Mocno podłącz przewód zasilający do tyłu wyświetlacza.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego przewód zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do złącza wideo z tyłu komputera.
4. Podłącz przewód zasilający komputera i wyświetlacza do pobliskiego gniazdka.
5. Włącz komputer i wyświetlacz.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja została zakończona. Jeśli obraz nie jest wyświetlany, prosimy o zapoznanie się z rozwiązywaniem problemów.

Aby chronić sprzęt, zawsze wyłączaj komputer i monitor LCD przed podłączeniem.

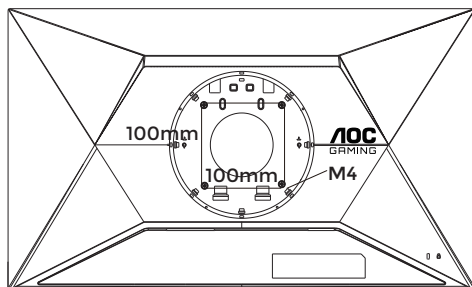
Montaż ścienny

Przygotowanie do montażu opcjonalnego ramienia ściennego.



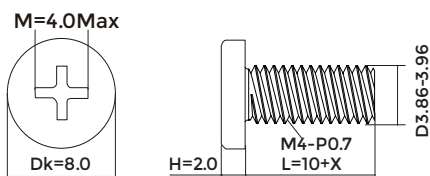
Ten monitor można przymocować do ramienia ściennego, które należy zakupić osobno. Przed przystąpieniem do tej procedury odłącz zasilanie. Wykonaj następujące kroki:

1. Usuń podstawę.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta, aby złożyć ramię ścienne.
3. Umieść ramię ścienne na tylnej części monitora. Wyrównaj otwory ramienia z otworami z tyłu monitora.
4. Włóż 4 śruby w otwory i dokręć je.
5. Ponownie podłącz kable. Zapoznaj się z instrukcją obsługi dołączonej do opcjonalnego ramienia ściennego, aby dowiedzieć się, jak przymocować je do ściany.

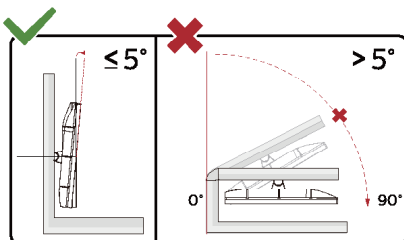


Specyfikacja śrub do wieszaków ściennych:

M4*(10+X)mm (X=grubość wspornika do montażu na ścianie)



Uwaga: otwory montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach. Prosimy o kontakt z dealerem lub oficjalnym działem AOC. Przed instalacją na ścianie zawsze skontaktuj się z producentem.



* Konstrukcja wyświetlacza może różnić się od przedstawionej na ilustracjach.

⚠ OSTRZEŻENIE:

1. Aby zapobiec potencjalnym uszkodzeniom ekranu, takim jak odklejanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z DisplayPort/HDMI.
2. Kompatybilne karty graficzne: zalecana lista znajduje się poniżej, można ją również sprawdzić na stronie www.AMD.com.

Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

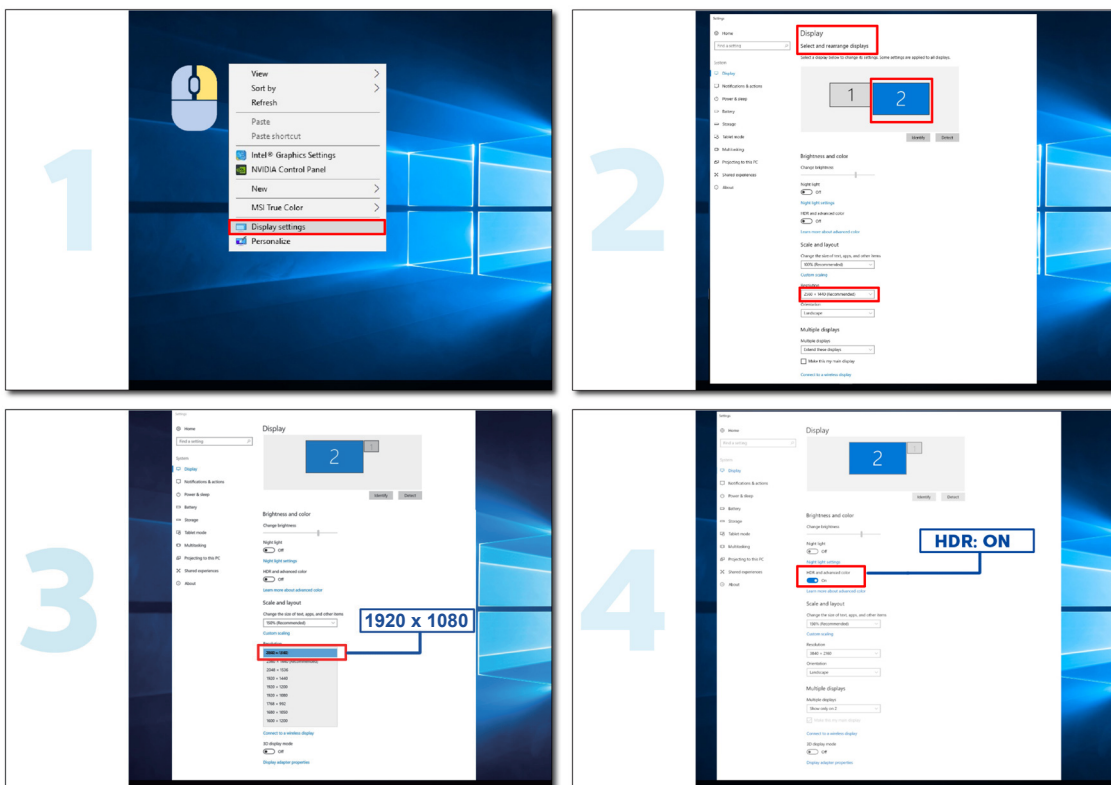
Jest kompatybilny z sygnałami wejściowymi w formacie HDR10.

Wyświetlacz może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i zawartość są kompatybilne.

Proszę skontaktować się z producentem urządzenia oraz dostawcą treści w celu uzyskania informacji o kompatybilności urządzenia i zawartości. Proszę wybrać „WYŁ.” dla funkcji HDR, gdy nie jest potrzebna automatyczna aktywacja.

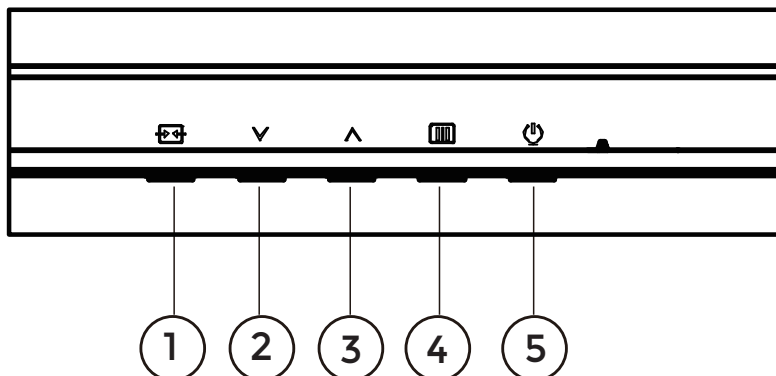
Uwaga:

1. Nie jest wymagane specjalne ustawienie dla interfejsu DisplayPort/HDMI w wersjach systemu Windows 10 starszych niż V1703.
2. Dostępny jest tylko interfejs HDMI, natomiast interfejs DisplayPort nie działa w wersji Windows 10 V1703.
3. Ustawienia wyświetlania:
 - a. Rozdzielczość wyświetlacza jest ustawiona na 1920×1080, a funkcja HDR jest domyślnie wyłączona.
 - b. Po uruchomieniu aplikacji najlepszy efekt HDR można uzyskać, zmieniając rozdzielczość na 1920×1080 (jeśli jest dostępna).



Regulacja

Klawisze skrótu



1	Źródło/Wyjście
2	Tryb gry
3	Punkt regulacji
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

Menu/Enter

Naciśnij, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór.

Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Punkt regulacji

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij przycisk Punkt regulacji, aby pokazać lub ukryć Punkt regulacji.

Tryb gry

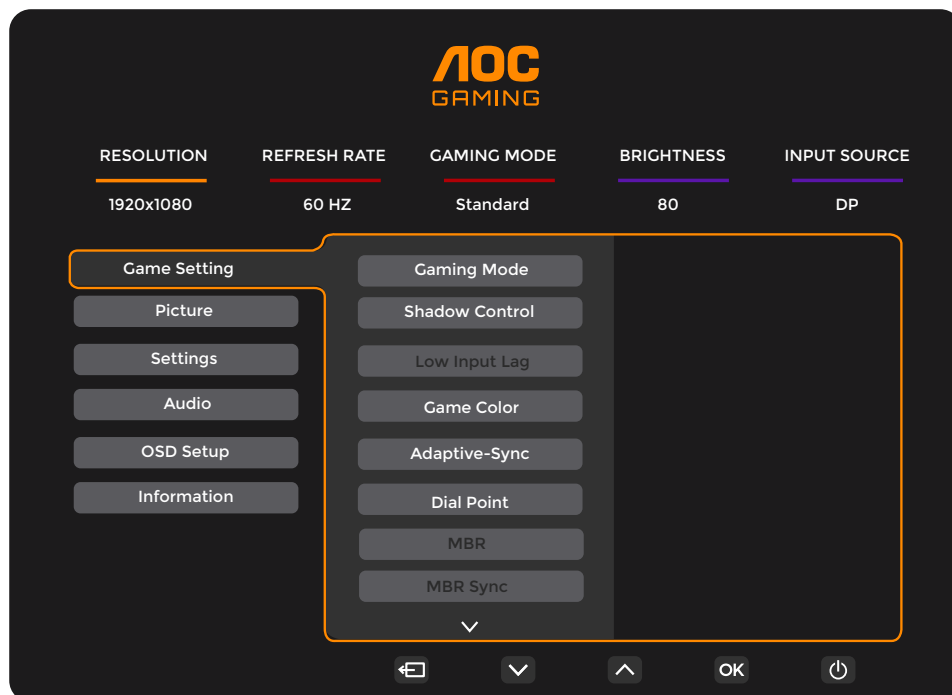
Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij “▼” klawisz, aby otworzyć funkcję trybu gry, następnie naciśnij “▼” lub “▲” klawisz, aby wybrać tryb gry (Standardowy, FPS, RTS, Wyścigi, Gracz 1, Gracz 2 lub Gracz 3) w zależności od rodzaju gry.

Źródło/Wyjście

Gdy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Wyjście aktywuje funkcję klawisza skrótu Źródło.
Gdy menu OSD jest aktywne, ten przycisk działa jako klawisz wyjścia (do zamknięcia menu OSD).

Ustawienia OSD

Podstawowe i proste instrukcje dotyczące klawiszy sterujących.

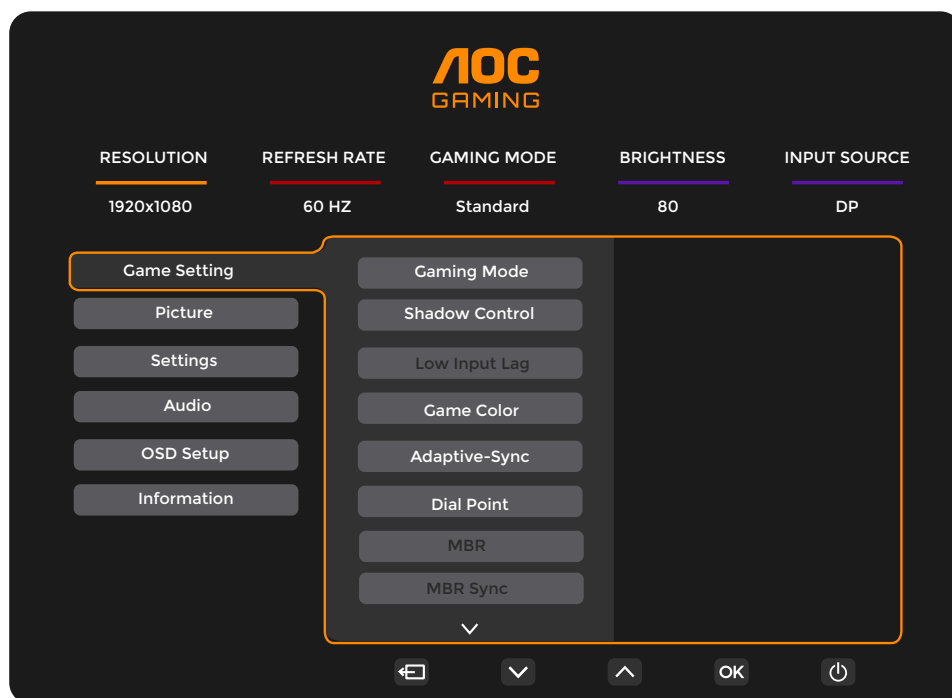


- 1). Naciśnij  przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij  lub  aby nawigować po funkcjach. Gdy wybrana funkcja jest podświetlona, naciśnij  przycisk MENU/OK, aby ją aktywować, naciśnij  lub  aby nawigować po funkcjach podmenu. Gdy wybrana funkcja podmenu jest podświetlona, naciśnij  przycisk MENU/OK, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij  lub  aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij  /  aby wyjść. Jeśli chcesz dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2-3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor. Aby odblokować OSD – naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  Przycisk zasilania do włączenia monitora.

Uwagi:

- 1). Jeśli produkt posiada tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” nie może być regulowana.
- 2). Jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego jest natywną rozdzielczością lub Adaptive-Sync, opcja „Proporcje obrazu” jest nieaktywna.

Ustawienia gry



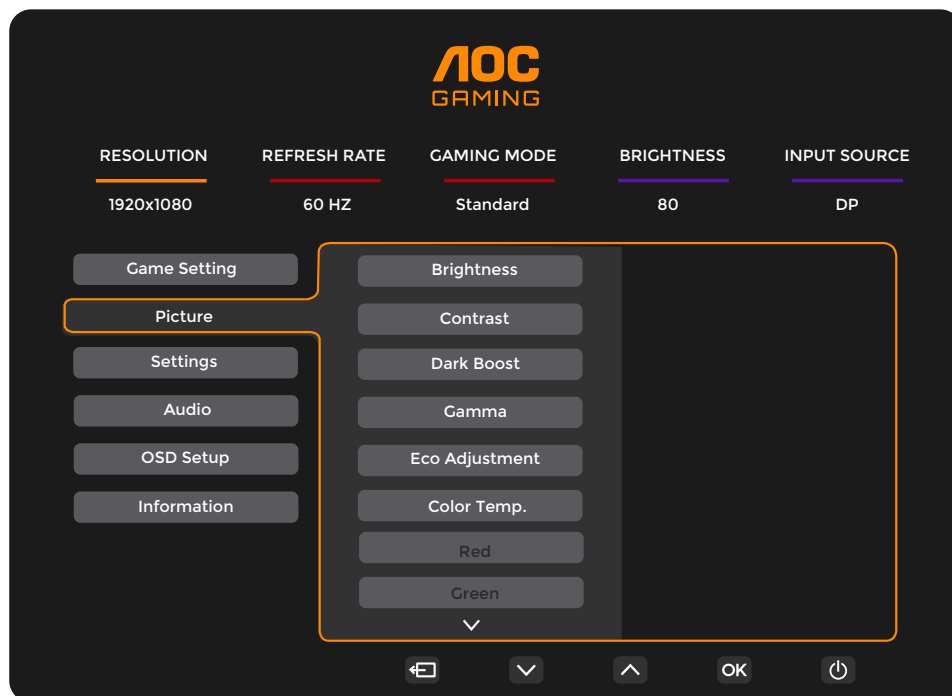
Tryb gry	Standard	Poprawia czytelność w odpowiednich grach internetowych i mobilnych.
	FPS	Do grania w gry FPS (First Person Shooter). Poprawia poziom czerni w ciemnym motywie.
	RTS	Do grania w gry RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.
	Racing	Do grania w gry wyścigowe, zapewnia najszybszy czas reakcji oraz wysoką saturację kolorów.
	Gamer 1	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gamer 1.
	Gamer 2	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gamer 2.
	Gracz 3	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.
Kontrola cieni	0 ~ 20	1. Domyślna wartość Kontroli cieni to 0, następnie użytkownik może regulować ją w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać wyraźniejszy obraz. 2. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby wyraźnie zobaczyć szczegóły, należy dostosować wartość od 0 do 20, aby uzyskać wyraźniejszy obraz.
Niskie opóźnienie wejścia	Wyłącz / Włącz	Wyłącz bufor ramki, aby zmniejszyć opóźnienie wejścia.
Kolor gry	0 ~ 20	Kolor gry umożliwia regulację nasycenia w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać lepszy obraz.
Adaptive-Sync	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz Adaptive-Sync. Przypomnienie o działaniu Adaptive-Sync: Gdy funkcja Adaptive-Sync jest włączona, w niektórych środowiskach gry mogą występować migotania.
Punkt regulacji	Wyłącz / Włącz / Dynamiczny	Funkcja „Dial Point” umieszcza wskaźnik celowania na środku ekranu, pomagając graczom w precyzyjnym celowaniu w grach typu First Person Shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukcja rozmycia ruchu) oferuje regulację w zakresie od 0 do 20 w celu zmniejszenia rozmycia ruchu. Uwaga: 1. Funkcję MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz. 2. Jasność ekranu będzie się zmniejszać wraz ze wzrostem wartości regulacji.

Synchronizacja MBR	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz synchronizację MBR (Motion Blur Remove). Uwaga: Funkcję synchronizacji MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync jest włączony, a sygnał wejściowy ma zmienną częstotliwość.
Overdrive	Normal	Dostosuj czas reakcji.
	Szybki	Uwaga: 1. Jeśli użytkownik ustawi OverDrive na „Najszybszy”, wyświetlany obraz może być rozmyty. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć go zgodnie z własnymi preferencjami. 2. Funkcja „Extreme” jest opcjonalna, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz. 3. Jasność ekranu zmniejszy się po włączeniu funkcji „Extreme”.
	Szybszy	
	Najszybszy	
	Ekstremalny	
Licznik klatek	Wyłącz / Prawy-górny / Prawy-dolny / Lewy-górny / Lewy-dolny	Wyświetlanie częstotliwości V w wybranym rogu.

Uwaga:

- 1). Gdy „tryb HDR” w sekcji „Obraz” jest włączony, elementy „Kontrola cieni” oraz „Kolor gry” nie mogą być regulowane.
- 2). Gdy „HDR” w sekcji „Obraz” jest ustawiony na „DisplayHDR”, elementy „Tryb gry”, „Kontrola cieni”, „Kolor gry”, „MBR” oraz „Synchronizacja MBR” nie mogą być regulowane. Opcja „Extreme” w sekcji „Overdrive” jest niedostępna.
Gdy „HDR” w sekcji „Obraz” jest ustawiony na „HDR Picture”, „HDR Movie” lub „HDR Game”, elementy „Tryb gry”, „Kolor gry”, „MBR” oraz „Synchronizacja MBR” nie mogą być regulowane. Opcja „Extreme” w sekcji „Overdrive” jest niedostępna.
- 3). Gdy „Przestrzeń kolorów” w sekcji „Obraz” jest ustawiona na „sRGB”, elementy „Kontrola cieni”, „Kolor gry”, „MBR” oraz „Synchronizacja MBR” nie mogą być regulowane. Opcja „Extreme” w sekcji „Overdrive” jest niedostępna.

Obraz



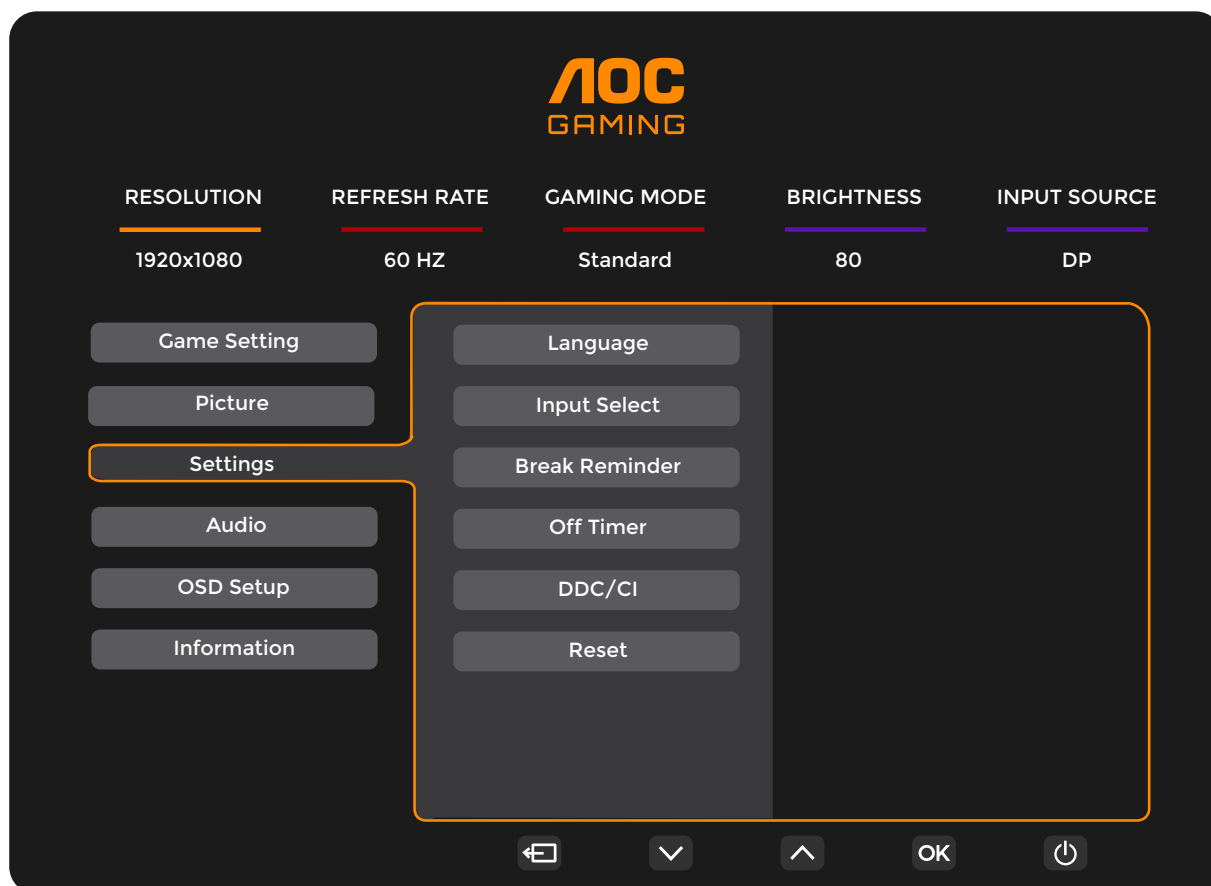
Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia.
kontrast	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
Wzmocnienie ciemności	Wyłączone / Poziom 1 / Poziom 2 / Poziom 3	Wzmacnia szczegóły ekranu w ciemnych lub jasnych obszarach, aby dostosować jasność w jasnym obszarze i zapobiec przesyleniu.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Dostosuj gamma.
Regulacja Eco	Standard	Tryb standardowy.
	Tekst	Tryb tekstowy.
	Internet	Tryb internetowy.
	Gra	Tryb gry.
	Film	Tryb filmowy.
	Sport	Tryb sportowy.
	Odczyt	Tryb odczytu.
Temperatura koloru.	Ciepły	Przywróć ciepłą temperaturę koloru.
	Normal	Przywróć normalną temperaturę koloru.
	Chłodny	Przywróć chłodną temperaturę koloru.
	Użytkownik	Przywróć temperaturę koloru.
Czerwony	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
zielony	0-100	Wzmocnienie zieleni z rejestru cyfrowego.
niebieski	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.

HDR	Wyłączony	Ustaw profil HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika. Uwaga: Po wykryciu HDR opcja HDR jest wyświetlana do regulacji.
	DisplayHDR	
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
tryb HDR	Wyłączony	Optymalizowany pod kątem koloru i kontrastu obrazu, symulujący efekt HDR. Uwaga: Gdy HDR nie jest wykryty, opcja trybu HDR jest wyświetlana do regulacji.
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
DCR	Wyłączony	Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	Włączony	Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
Przestrzeń kolorów	Panel natywny	Panel o standardowej przestrzeni kolorów.
	sRGB	Przestrzeń kolorów sRGB.
Tryb LowBlue	Wyłączony	Zmniejsza emisję światła niebieskiego poprzez kontrolę temperatury barwowej.
	Multimedia	
	Internet	
	Biuro	
	Odczyt	
Proporcje obrazu	Pełny / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.

Uwaga:

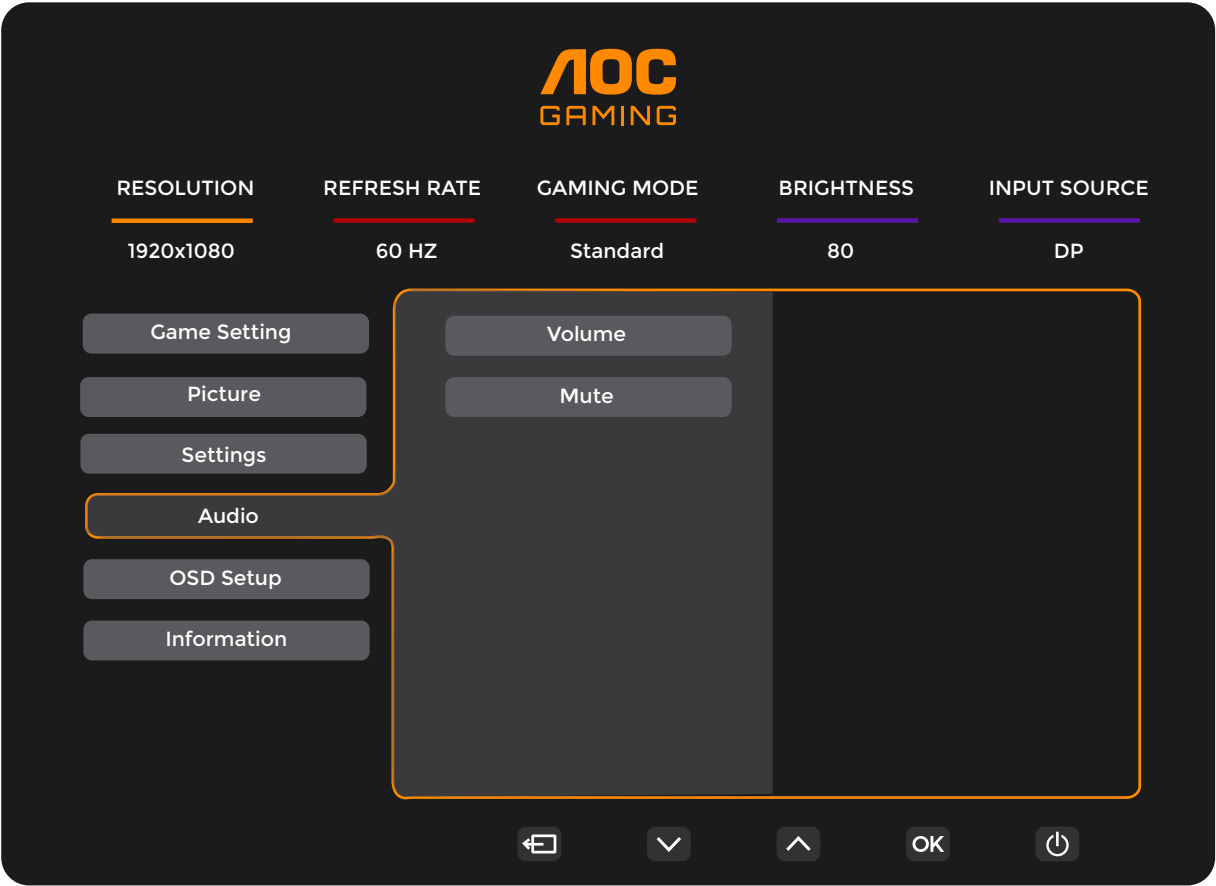
- 1). Gdy „tryb HDR” jest włączony, nie można regulować „Kontrastu”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Regulacji Eco”, „Temperatury barwowej”, „Przestrzeni kolorów” ani „Trybu LowBlue”.
- 2). Gdy „HDR” jest włączony, nie można regulować „Jasności”, „Kontrastu”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Regulacji Eco”, „Temperatury barwowej”, „DCR”, „Przestrzeni kolorów” ani „Trybu LowBlue”.
- 3). Gdy „Przestrzeń kolorów” jest ustawiona na sRGB, „Kontrast”, „Wzmocnienie ciemnych tonów”, „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temperatura barwowa”, „Tryb HDR” oraz „Tryb niskiego niebieskiego światła” nie mogą być regulowane.
- 4). Gdy „Regulacja Eco” jest ustawiona na Czytanie, „Kontrast”, „Wzmocnienie ciemnych tonów”, „Temperatura barwowa”, „DCR”, „Przestrzeń kolorów” oraz „Tryb niskiego niebieskiego światła” nie mogą być regulowane.

Ustawienia



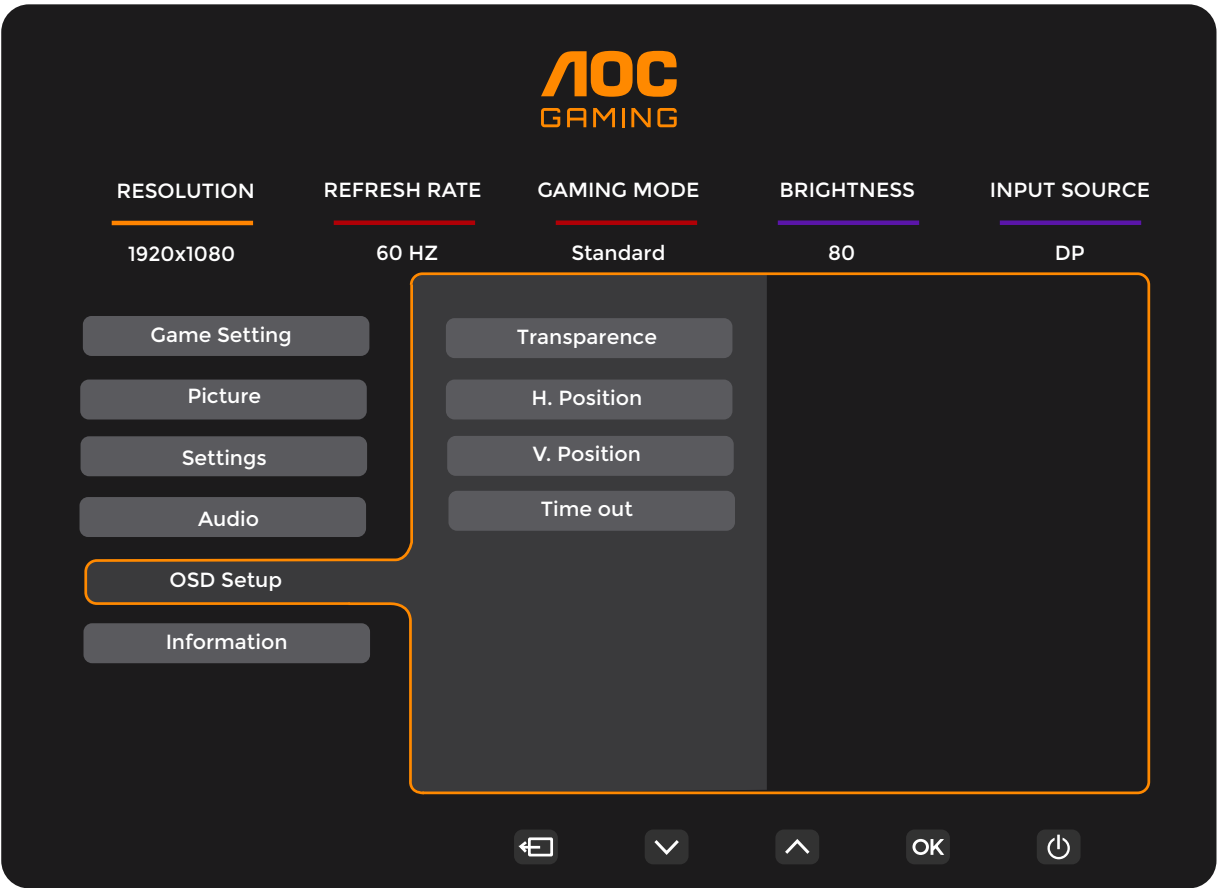
Język		Wybierz język OSD.
Wybór wejścia	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Wybierz źródło sygnału wejściowego.
Przypomnienie o przerwie	Wyłącz / Włącz	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie przez ponad 1 godzinę.
Timer wyłączenia	0-24 godziny	Wybierz czas wyłączenia DC.
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI.
Reset	Nie / Tak	Przywróć ustawienia menu do wartości domyślnych.

Dźwięk



Głośność	0-100	Regulacja głośności.
Wyciszenie	Wyłącz / Włącz	Wycisz dźwięk.

Ustawienia OSD



Przezroczystość	0-100	Regulacja przezroczystości OSD.
Pozycja pozioma	0-100	Regulacja poziomej pozycji OSD.
Pozycja pionowa	0-100	Regulacja pionowej pozycji OSD.
Limit czasu	5-120	Regulacja limitu czasu OSD.

Informacje

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

27G4HA

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Wskaźnik LED

Status	Kolor diody LED
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Kontrolka zasilania nie świeci	Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka elektrycznego oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	• Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie przewodu zasilającego oraz źródło zasilania. • Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączono za pomocą kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączono za pomocą kabla DisplayPort) Sprawdź połączenie kabla DisplayPort. * Wejście HDMI/DisplayPort nie jest dostępne w każdym modelu. • Jeśli zasilanie jest włączone, uruchom ponownie komputer, aby wyświetlić ekran startowy (ekran logowania). Jeśli pojawi się ekran startowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Odwołaj się do sekcji Ustawianie optymalnej rozdzielczości). Jeśli ekran startowy (ekran logowania) się nie pojawi, skontaktuj się z Centrum Serwisowym lub sprzedawcą. • Czy widzisz "Wejście nieobsługiwane" na ekranie? Ten komunikat pojawia się, gdy sygnał z karty wideo przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które monitor może prawidłowo obsłużyć. Dostosuj maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które monitor może prawidłowo obsłużyć. • Upewnij się, że zainstalowano sterowniki monitora AOC.
Obraz jest rozmyty i występuje efekt duchów (ghosting).	Dostosuj ustawienia kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zalecamy podłączenie monitora bezpośrednio do wyjścia karty wideo z tyłu komputera.
Obraz skacze, migocze lub pojawia się wzór falowy.	Przesuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne, jak najdalej od monitora. Używaj maksymalnej częstotliwości odświeżania, jaką monitor obsługuje przy używanej rozdzielczości.
Monitor utknął w trybie aktywnego wyłączenia (Active Off-Mode)."	Przełącznik zasilania komputera powinien być w pozycji WŁĄCZONE. Karta wideo powinna być prawidłowo osadzona w swoim gnieździe. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest wygięty. Upewnij się, że komputer działa, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda powinna się zapalić lub zgasnąć po naciśnięciu klawisza CAPS LOCK.
Brak jednego z podstawowych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI).	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany lub odpowiednio skalowany.	Dostosuj pozycję poziomą (H-Position) i pionową (V-Position) lub naciśnij klawisz skrótu (AUTO).
Obraz ma defekty kolorów (biały nie wygląda na biały).	Dostosuj kolory RGB lub wybierz żądaną temperaturę barwową.
Zakłócenia poziome lub pionowe na ekranie.	Użyj trybu zamykania systemu Windows 7/8/10/11, aby dostosować CLOCK i FOCUS. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz.
Regulacje i serwis.	Proszę zapoznać się z informacjami o regulacjach i serwisie na stronie www.aoc.com (aby znaleźć model zakupiony w Twoim kraju oraz informacje o regulacjach i serwisie na stronie wsparcia).

Specyfikacja

Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	27G4HA	
	System napędowy	TFT kolorowy LCD	
	Widoczny rozmiar obrazu	68,6 cm przekątnej	
	Rozstaw pikseli	0,3114 mm (H) x 0,3114 mm (V)	
	Wideo	Interfejs HDMI i interfejs DisplayPort	
	Kolory wyświetlacza	16,7 mln kolorów	
Inne	Zakres poziomego skanowania	30 kHz ~ 230 kHz	
	Maksymalny rozmiar poziomego skanowania	597,888 mm	
	Zakres skanowania pionowego	48-200 Hz	
	Wielkość skanowania pionowego (maksymalna)	336,312 mm	
	Optymalna rozdzielczość wstępnie ustawiona	1920x1080@60Hz	
	Maksymalna rozdzielczość	1920x1080@200Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Źródło zasilania	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A	
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)	23W
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤ 44 W
		Tryb gotowości	≤ 0,3 W
	Rozpraszanie ciepła	Normalna praca	78,50 BTU/godz. (typ.)
		Uśpienie (tryb gotowości)	<1,02 BTU/godz.
		Tryb wyłączony	<1,02 BTU/godz.
		Tryb wyłączony (przełącznik AC)	0 BTU/godz.
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	HDMI x2 / DisplayPort / wyjście słuchawkowe	
	Typ kabla sygnałowego	Odłączalny	
	Wbudowany głośnik	2 W x 2	
Środowiskowe	Temperatura	Robocza	0°C~40°C
		Niepracująca	-25°C~55°C
	Wilgotność	Robocza	10%~85% (bez kondensacji)
		Niepracująca	5%~93% (bez kondensacji)
	Wysokość nad poziomem morza	Robocza	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Niepracująca	0m~12192m (0ft~40000ft)

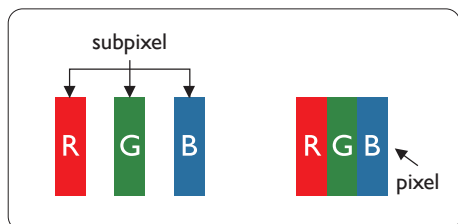


Polityka dotycząca defektów pikseli paneli monitorów AOC

Firma AOC dąży do dostarczania produktów najwyższej jakości. Stosujemy jedno z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych w branży oraz rygorystyczną kontrolę jakości. Niemniej jednak defekty pikseli lub subpikseli na panelach monitorów stosowanych w urządzeniach są czasami nieuniknione.

Żaden producent nie może zagwarantować, że wszystkie panele będą wolne od wad pikseli, jednak AOC gwarantuje, że każdy monitor z nieakceptowalną liczbą wad zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsze zawiadomienie wyjaśnia różne typy wad pikseli oraz definiuje dopuszczalne poziomy wad dla każdego typu. Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, liczba wad pikseli na panelu monitora musi przekraczać te dopuszczalne poziomy. Na przykład nie więcej niż 0,0004% subpikseli na monitorze może być wadliwych.

Ponadto AOC ustala jeszcze wyższe standardy jakości dla określonych typów lub kombinacji wad pikseli, które są bardziej zauważalne niż inne. Niniejsza polityka obowiązuje na całym świecie.



Piksele i subpiksele

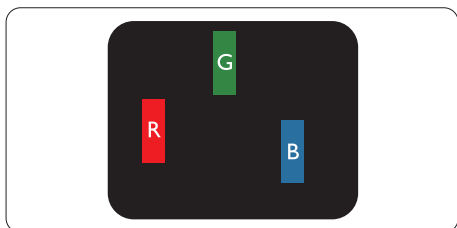
Piksel, czyli element obrazu, składa się z trzech subpikseli w podstawowych kolorach: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli razem tworzy obraz. Gdy wszystkie subpiksele piksela są podświetlone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy biały piksel. Gdy wszystkie są wygaszone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje świecących i ciemnych podpikseli pojawiają się jako pojedyncze piksele w różnych kolorach.

Rodzaje wad pikseli

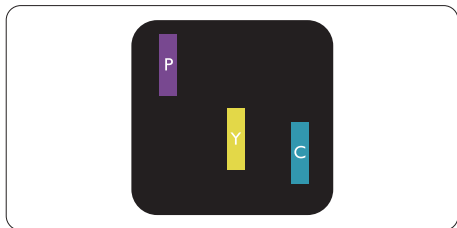
Wady pikseli i podpikseli manifestują się na ekranie w różnorodny sposób. Wyróżnia się dwie kategorie wad pikseli oraz kilka typów wad podpikseli w każdej z nich.

Wady jasnych punktów

Wady jasnych punktów objawiają się jako piksele lub podpiksele, które pozostają stale świecące lub 'włączone'. Oznacza to, że jasny punkt to podpiksel wyróżniający się na ekranie podczas wyświetlania ciemnego wzoru. Poniżej przedstawiono typy wad jasnych punktów.



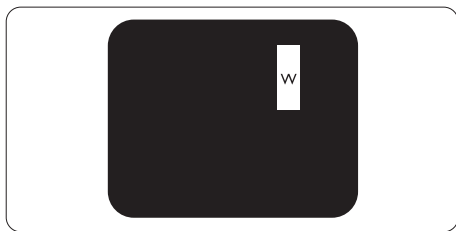
Jeden świecący czerwony, zielony lub niebieski podpiksel.



Dwa sąsiadujące świecące podpiksele:

- Czerwony + Niebieski = Fioletowy
- Czerwony + Zielony = Żółty

- Zielony + Niebieski = Cyjan (jasnoniebieski)



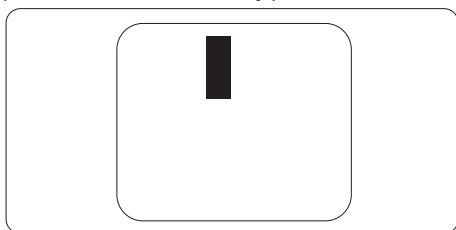
Trzy przylegające podświetlone subpiksele (jeden biały piksel).

Uwaga

Czerwony lub niebieski jasny punkt musi być o ponad 50% jaśniejszy niż sąsiednie punkty, natomiast zielony jasny punkt jest o 30% jaśniejszy niż sąsiednie punkty.

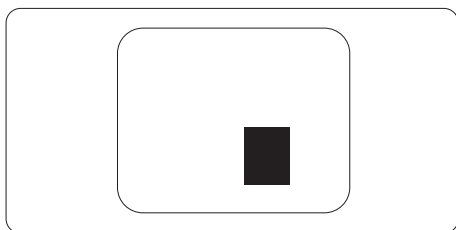
Wady czarnych punktów

Wady czarnych punktów objawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze ciemne lub „wyłączone”. Oznacza to, że ciemny punkt to subpiksel, który wyróżnia się na ekranie podczas wyświetlania jasnego wzoru przez monitor. Poniżej przedstawiono rodzaje wad czarnych punktów.



Bliskość wad pikseli

Ponieważ wady pikseli i subpikseli tego samego typu, znajdujące się blisko siebie, mogą być bardziej zauważalne, firma AOC określa również dopuszczalne tolerancje dotyczące bliskości wad pikseli.



Tolerancje wad pikseli

Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany z powodu wad pikseli w okresie gwarancyjnym, panel monitora w monitorze AOC musi posiadać wady pikseli lub subpikseli przekraczające tolerancje określone w instrukcji dostępnej online.

WADY JASNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 świeący podpiksel	2
2 sąsiadujące świeące podpiksele	1
3 sąsiadujące świeące podpiksele (jeden biały piksel)	0
Odległość między dwoma jasnymi defektami punktowymi*	≥15mm
Łączna liczba jasnych defektów punktowych wszystkich typów	2
DEFECTY CZARNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	5 lub mniej
2 przylegające ciemne subpiksele	2 lub mniej
3 przylegające ciemne subpiksele	≤0
Odległość między dwoma czarnymi defektami punktowymi*	≥15mm
Łączna liczba czarnych defektów punktowych wszystkich typów	5 lub mniej
ŁĄCZNA LICZBA DEFECTÓW PUNKTOWYCH	POZIOM DOPUSZCZALNY

Łączna liczba jasnych lub czarnych defektów punktowych wszystkich typów	5 lub mniej
--	-------------

Uwaga

*: 1 lub 2 sąsiadujące wady subpikseli = 1 wada punktu.

Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (±1Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (KHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
	1920x1080@200Hz	228.803	200.003
TRYBY MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

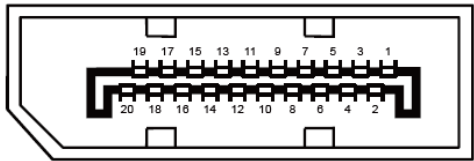
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA może wystąpić pewien błąd (+/-1 Hz) przy obliczaniu częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) różnych systemów operacyjnych i kart graficznych. W celu poprawy kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Proszę odnieść się do rzeczywistego produktu.

Przypisania pinów



19-pinowy kabel sygnałowy do wyświetlania kolorów

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekran TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Zasilanie
3.	TMDS Data 2-	11.	Ekran TMDS Clock	19.	Wykrywanie Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Ekran TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. na urządzeniu)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Ekran TMDS Data 0	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnałowy do wyświetlania kolorów

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Ten monitor jest wyposażony w funkcję VESA DDC2B zgodnie ze standardem VESA DDC. Umożliwia to monitorowi informowanie systemu nadrzędnego o swojej tożsamości oraz, w zależności od poziomu używanego DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o możliwościach wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał danych oparty na protokole I2C. System nadrzędny może żądać informacji EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.

