

# AOC

## GAMING



# Panduan pengguna

## 27G4HA

AOC GAMING MONITOR

Keselamatan.....	1
Konvensi Nasional.....	1
Daya.....	2
Instalasi.....	3
Pembersihan.....	4
Lainnya.....	5
Pengaturan.....	6
Isi Kotak.....	6
Pemasangan Penyangga dan Dasar.....	7
Penyesuaian Sudut Pandang.....	8
Menyambungkan Monitor.....	9
Pemasangan di Dinding.....	10
fungsi Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Penyesuaian.....	13
Tombol Pintas.....	13
Pengaturan OSD.....	14
Pengaturan Game.....	15
Gambar.....	17
Pengaturan.....	19
Audio.....	20
Pengaturan OSD.....	21
Informasi.....	22
Indikator LED.....	23
pemecahan masalah.....	24
Spesifikasi.....	25
Spesifikasi Umum.....	25
Kebijakan Cacat Piksel Panel Monitor AOC.....	26
Mode Tampilan Preset.....	28
Penugasan Pin.....	29
Plug and Play.....	30

# Keselamatan

## Konvensi Nasional

Subbagian berikut menjelaskan konvensi nasional yang digunakan dalam dokumen ini.

### Catatan, Peringatan, dan Peringatan Keras

Sepanjang panduan ini, blok teks mungkin disertai ikon dan dicetak tebal atau miring. Blok-blok ini merupakan catatan, peringatan, dan peringatan bahaya, yang digunakan sebagai berikut:



**CATATAN:** CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda memanfaatkan sistem komputer Anda secara optimal.



**PERINGATAN:** PERINGATAN menunjukkan potensi kerusakan perangkat keras atau kehilangan data serta memberikan petunjuk untuk menghindari masalah tersebut.



**PERINGATAN BAHAYA:** PERINGATAN BAHAYA menunjukkan potensi cedera fisik dan memberikan petunjuk untuk menghindari masalah tersebut.

Beberapa peringatan mungkin muncul dalam format alternatif dan tidak selalu disertai ikon. Dalam kasus tersebut, penyajian peringatan secara khusus diwajibkan oleh otoritas regulasi.

## Daya



Monitor harus dioperasikan hanya dengan jenis sumber daya yang tercantum pada label. Jika Anda tidak yakin mengenai jenis daya yang tersedia di rumah Anda, konsultasikan dengan dealer atau perusahaan listrik setempat.



Monitor dilengkapi dengan steker berkaki tiga yang memiliki pin ketiga (grounding).

Steker ini hanya dapat dipasang pada stopkontak yang memiliki grounding sebagai fitur keselamatan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung colokan tiga kabel, mintalah teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai, atau gunakan adaptor untuk menghubungkan perangkat ke tanah dengan aman. Jangan menghilangkan fungsi keselamatan dari colokan yang memiliki grounding.



Cabut perangkat selama badai petir atau saat tidak akan digunakan dalam jangka waktu lama. Hal ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat lonjakan listrik.



Jangan membebani power strip dan kabel ekstensi secara berlebihan. Pembebanan berlebih dapat menyebabkan kebakaran atau kejutan listrik.



Untuk memastikan operasi yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar UL dan memiliki soket yang dikonfigurasi sesuai serta diberi tanda antara 100-240V AC, Min. 5A.



Stopkontak dinding harus dipasang dekat peralatan dan mudah dijangkau.

# Instalasi

**!** Jangan letakkan monitor pada troli, penyangga, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor jatuh, dapat melukai orang dan menyebabkan kerusakan serius pada produk ini. Gunakan hanya troli, penyangga, tripod, braket, atau meja yang direkomendasikan oleh pabrikan atau dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk pabrikan. Ikuti petunjuk saat memasang produk dan gunakan aksesoris pemasangan yang direkomendasikan oleh pabrikan. Kombinasi produk dan troli harus dipindahkan dengan hati-hati.

**!** Jangan pernah memasukkan benda apapun ke dalam slot pada kabinet monitor. Hal ini dapat merusak bagian sirkuit yang menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik. Jangan pernah menumpahkan cairan pada monitor.

**!** Jangan meletakkan bagian depan produk langsung di lantai.

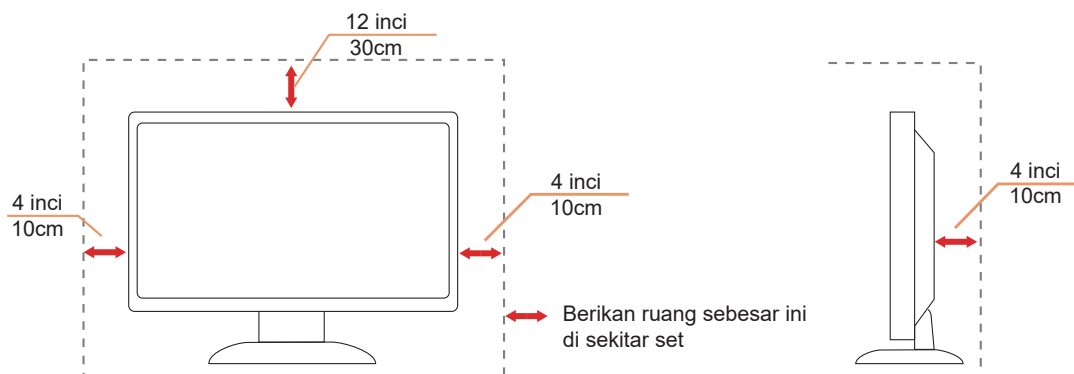
**!** Jika Anda memasang monitor pada dinding atau rak, gunakan kit pemasangan yang disetujui oleh pabrikan dan ikuti petunjuk pada kit tersebut.

**!** Sisakan ruang di sekitar monitor seperti yang ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak memadai sehingga overheating dapat menyebabkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

**!** Untuk menghindari kerusakan potensial, misalnya panel yang terlepas dari bezel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah melebihi -5 derajat, kerusakan monitor tidak akan ditanggung oleh garansi.


Lihat di bawah area ventilasi yang direkomendasikan di sekitar monitor saat monitor dipasang di dinding atau pada penyangga:

## Terpasang dengan penyangga



## Pembersihan

 Bersihkan kabinet secara teratur menggunakan kain lembut yang dibasahi air.

 Saat membersihkan, gunakan kain katun lembut atau microfiber. Kain harus lembap dan hampir kering; jangan biarkan cairan masuk ke dalam casing.



 Harap cabut kabel daya sebelum membersihkan produk.

## Lainnya



Jika produk mengeluarkan bau, suara, atau asap yang tidak biasa, segera cabut steker daya dan hubungi Pusat Layanan.



Pastikan ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.



Jangan gunakan monitor LCD dalam kondisi getaran berat atau benturan tinggi selama operasi.



Jangan menjatuhkan atau membenturkan monitor selama operasi atau pengangkutan.



Kabel daya harus memiliki sertifikasi keselamatan. Untuk Jerman, kabel harus H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>, atau yang lebih baik.

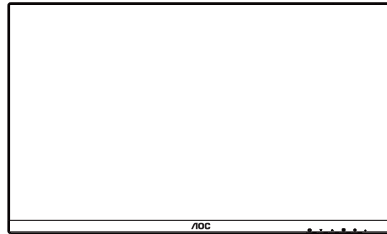
Untuk negara lain, gunakan jenis kabel yang sesuai.



Tekanan suara berlebih dari earphone dan headphone dapat menyebabkan kehilangan pendengaran. Penyesuaian equalizer ke posisi maksimum meningkatkan tegangan keluaran earphone dan headphone sehingga tingkat tekanan suara meningkat.

# Pengaturan

## Isi Kotak



Monitor

\*



Quick Start Guide

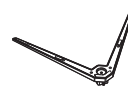
\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DisplayPort Cable

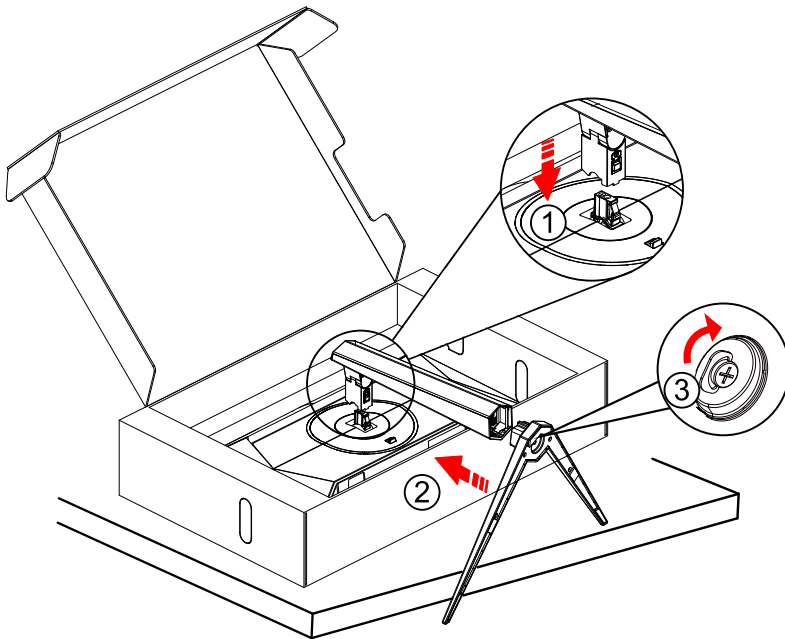
\* Tidak semua kabel sinyal disediakan untuk semua negara dan wilayah. Harap konfirmasi dengan dealer lokal atau kantor cabang AOC.



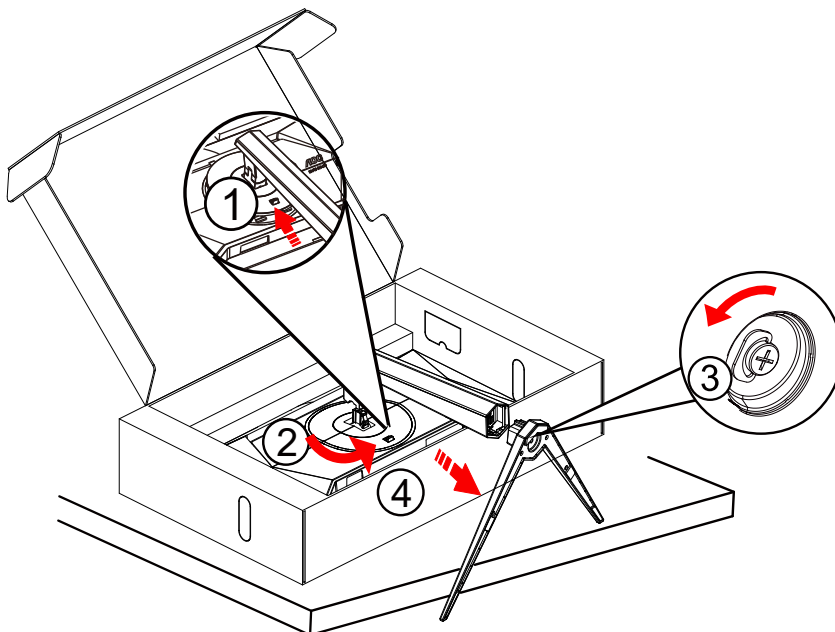
## Pemasangan Penyangga dan Dasar

Harap pasang atau lepaskan dasar sesuai langkah-langkah berikut.

Pemasangan:



Pelepasan:



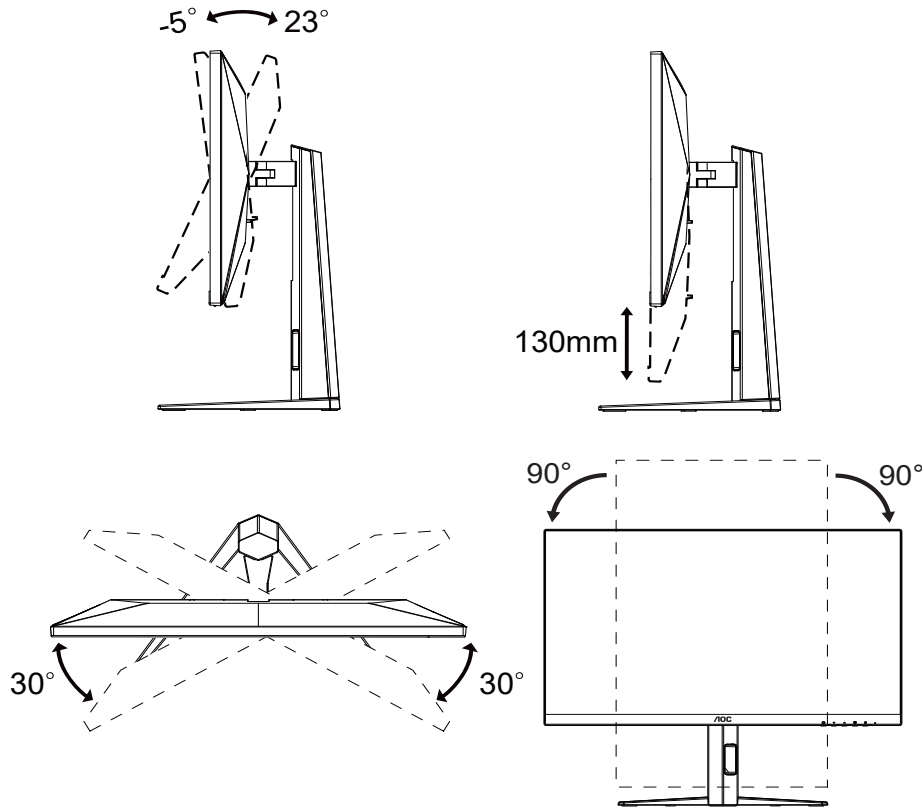
CATATAN: Desain tampilan dapat berbeda dari ilustrasi.

## Penyesuaian Sudut Pandang

Untuk pengalaman melihat terbaik, disarankan pengguna memastikan seluruh wajah terlihat di layar, lalu sesuaikan sudut monitor sesuai preferensi pribadi.

Pegang penyangga agar monitor tidak terjatuh saat mengubah sudut.

Monitor dapat disesuaikan sebagai berikut:



### CATATAN:

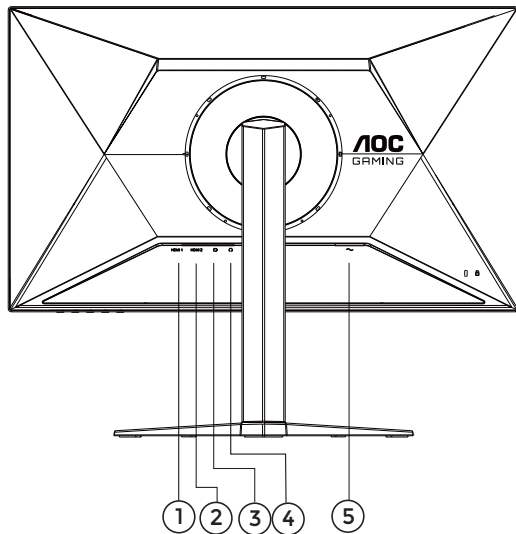
Jangan menyentuh layar LCD saat mengubah sudut. Menyentuh layar LCD dapat menyebabkan kerusakan.

### Peringatan

- Untuk menghindari kerusakan layar yang potensial, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
- Jangan menekan layar saat mengatur sudut monitor. Pegang hanya pada bezel.

# Menyambungkan Monitor

Koneksi Kabel di Belakang Monitor dan Komputer:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Earphone
5. Daya

## Sambungkan ke PC

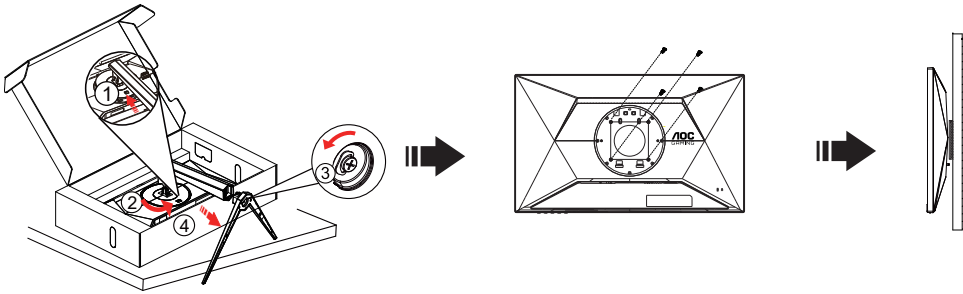
1. Sambungkan kabel daya ke bagian belakang layar dengan kuat.
2. Matikan komputer Anda dan cabut kabel dayanya.
3. Sambungkan kabel sinyal tampilan ke konektor video di belakang komputer Anda.
4. Colokkan kabel daya komputer dan layar ke stopkontak terdekat.
5. Nyalakan komputer dan layar Anda.

Jika monitor menampilkan gambar, instalasi selesai. Jika tidak menampilkan gambar, silakan merujuk ke pemecahan masalah.

Untuk melindungi peralatan, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum menyambungkan.

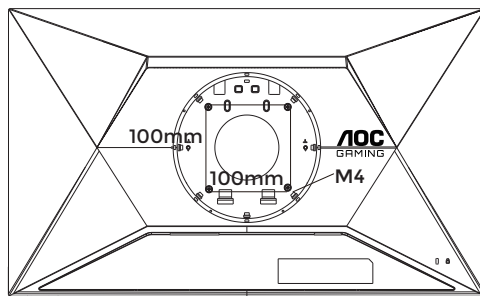
## Pemasangan di Dinding

Persiapan Pemasangan Lengan Dinding Opsional.

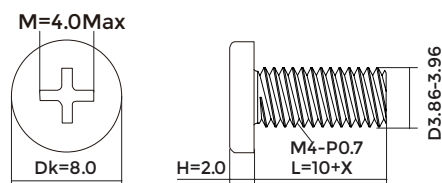


Monitor ini dapat dipasang pada lengan dinding yang dibeli secara terpisah. Putuskan sambungan daya sebelum melakukan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

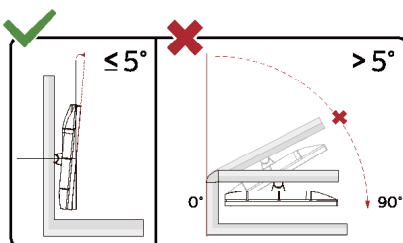
1. Lepaskan dudukan.
2. Ikuti petunjuk produsen untuk merakit lengan dinding.
3. Pasang lengan dinding pada bagian belakang monitor. Sesuaikan lubang pada lengan dengan lubang di bagian belakang monitor.
4. Masukkan 4 sekrup ke dalam lubang dan kencangkan.
5. Sambungkan kembali kabel-kabel. Rujuk pada manual pengguna yang disertakan dengan lengan dinding opsional untuk petunjuk pemasangan pada dinding.



Spesifikasi sekrup penggantung dinding: M4\*(10+X) mm (X=Ketebalan Braket pemasangan dinding)



**Catatan:** Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model. Harap periksa dengan dealer atau departemen resmi AOC. Selalu hubungi produsen untuk pemasangan dinding.



\* Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

### ⚠ PERINGATAN:

1. Untuk menghindari kerusakan layar yang potensial, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan menekan layar saat mengatur sudut monitor. Pegang hanya pada bezel.

# fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync bekerja dengan DisplayPort/HDMI.
2. Kartu Grafis Kompatibel: Daftar yang direkomendasikan adalah sebagai berikut, dan dapat juga diperiksa dengan mengunjungi [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Kartu Grafis

- Seri Radeon™ RX Vega
- Seri Radeon™ RX 500
- Seri Radeon™ RX 400
- Seri Radeon™ R9/R7 300 (kecuali R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seri Radeon™ R9 Nano
- Seri Radeon™ R9 Fury
- Seri Radeon™ R9/R7 200 (kecuali R9 270/X, R9 280/X)

## Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

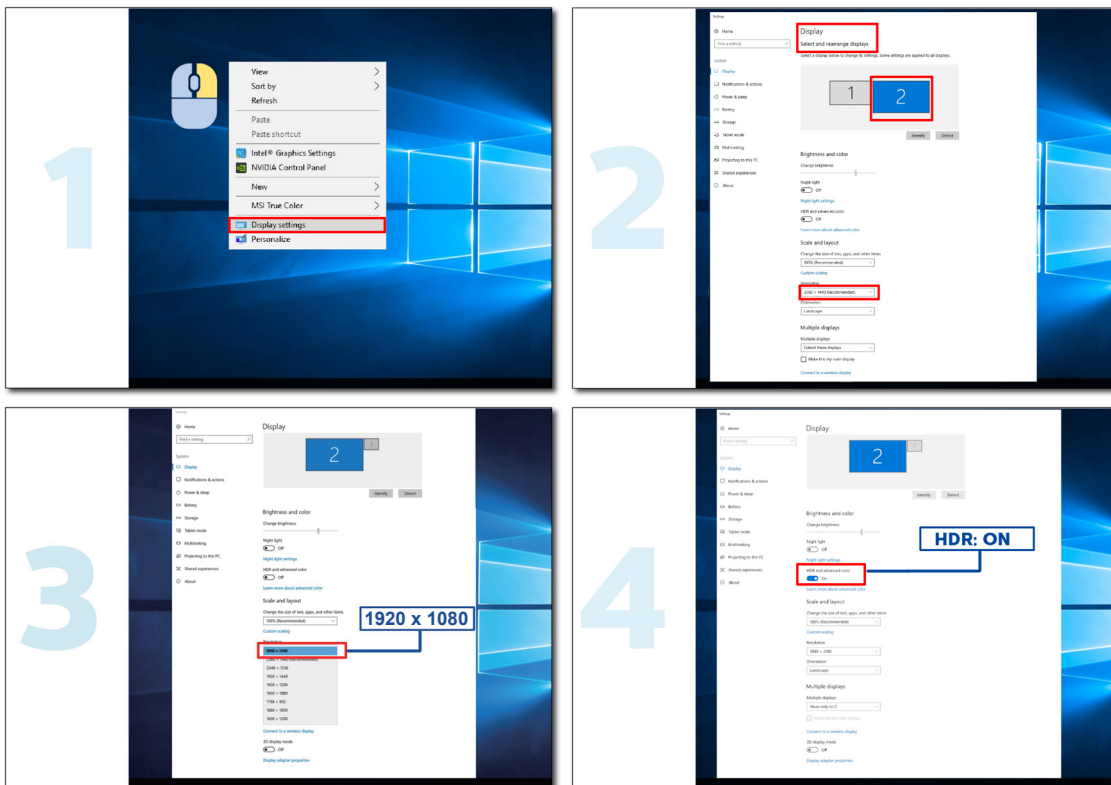
# HDR

Perangkat ini kompatibel dengan sinyal input dalam format HDR10.

Tampilan dapat secara otomatis mengaktifkan fungsi HDR jika pemutar dan konten kompatibel. Silakan hubungi produsen perangkat dan penyedia konten untuk informasi mengenai kompatibilitas perangkat dan konten Anda. Harap pilih “OFF” untuk fungsi HDR jika Anda tidak memerlukan fungsi aktivasi otomatis.

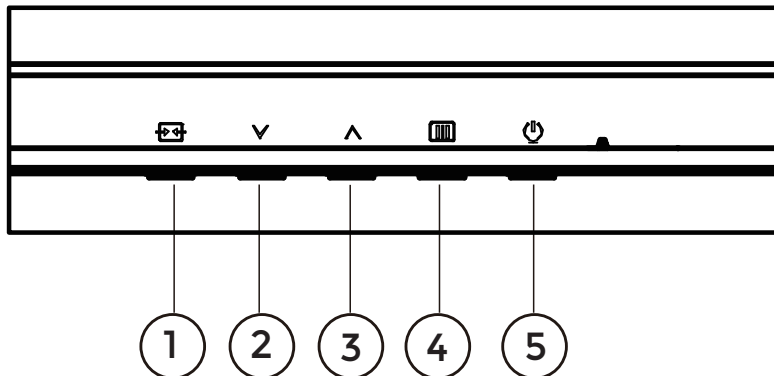
## Catatan:

1. Tidak diperlukan pengaturan khusus untuk antarmuka DisplayPort/HDMI pada versi WIN10 yang lebih rendah (lebih lama) dari V1703.
2. Hanya antarmuka HDMI yang tersedia, dan antarmuka DisplayPort tidak dapat berfungsi pada versi WIN10 V1703.
3. Pengaturan Tampilan:
  - a. Resolusi tampilan diatur ke 1920\*1080, dan HDR telah disetel ke ON.
  - b. Setelah memasuki aplikasi, efek HDR terbaik dapat dicapai ketika resolusi diubah ke 1920\*1080 (jika tersedia).



# Penyesuaian

## Tombol Pintas



1	Sumber/Keluar
2	Mode Permainan
3	Titik Dial
4	Menu/Masuk
5	Daya

### Menu/Masuk

Tekan untuk menampilkan OSD atau mengonfirmasi pilihan.

### Daya

Tekan tombol Daya untuk menyalakan monitor.

### Titik Dial

Saat OSD tidak aktif, tekan tombol Titik Dial untuk menampilkan atau menyembunyikan Titik Dial.

### Mode Permainan

Saat OSD tidak aktif, tekan “**√**” tombol untuk membuka fungsi Mode Permainan, kemudian tekan “**√**” atau “**^**” tombol untuk memilih Mode Permainan (Standar, FPS, RTS, Balap, Pemain 1, Pemain 2, atau Pemain 3) sesuai dengan jenis permainan yang berbeda.

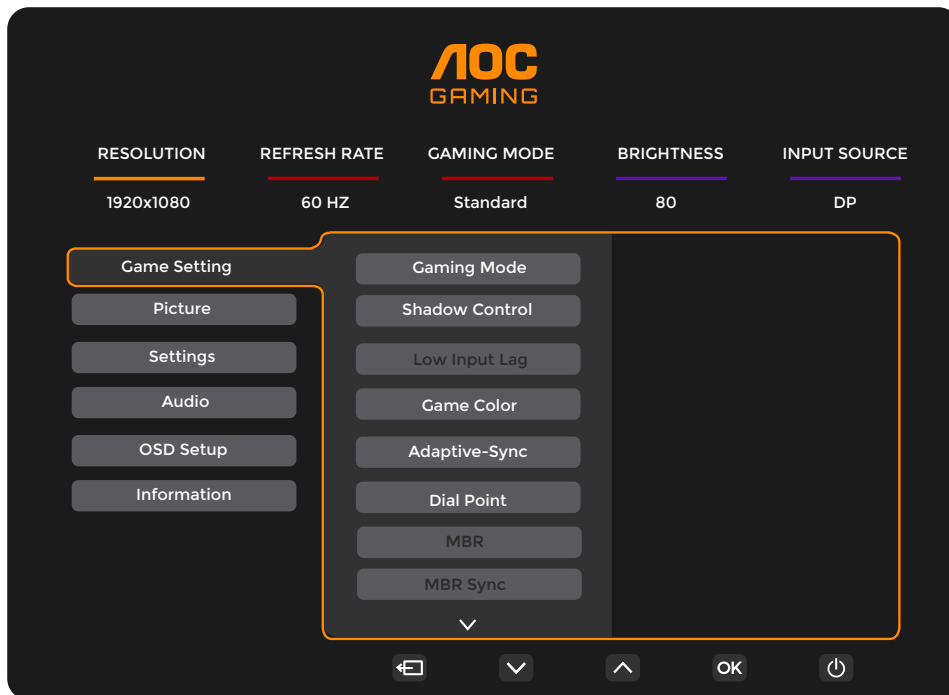
### Sumber/Keluar
















Saat OSD tertutup, tekan tombol Sumber/Keluar berfungsi sebagai tombol pintas Sumber.

Saat menu OSD aktif, tombol ini berfungsi sebagai tombol keluar (untuk keluar dari menu OSD).

# Pengaturan OSD

Instruksi dasar dan sederhana mengenai tombol kontrol.



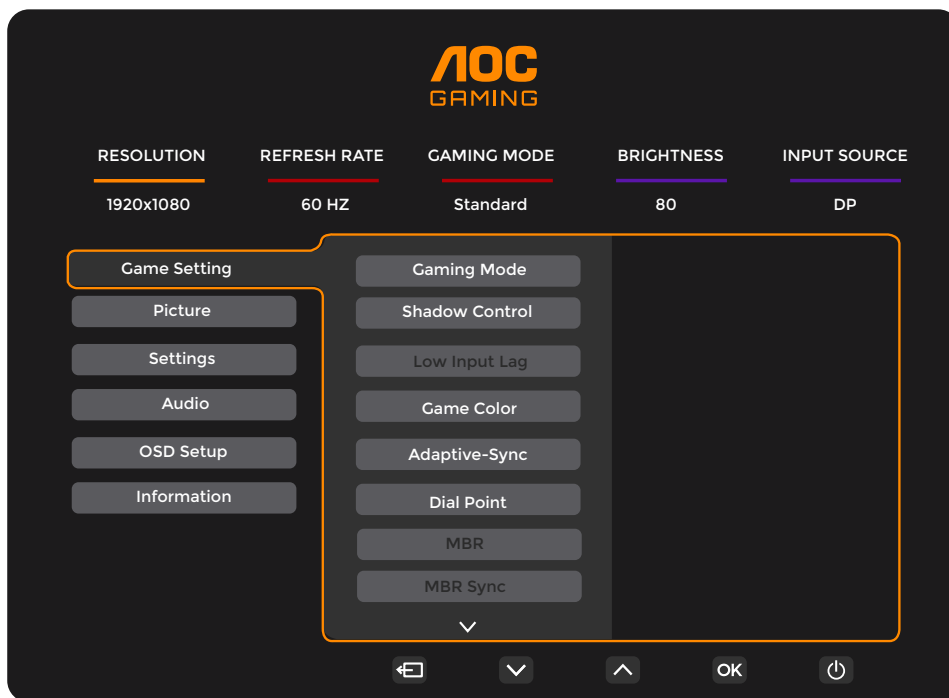
- 1). Tekan  tombol MENU untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Tekan  atau  untuk menavigasi melalui fungsi-fungsi. Setelah fungsi yang diinginkan disorot, tekan  tombol MENU / OK untuk mengaktifkannya, tekan  atau  untuk menavigasi melalui fungsi sub-menu. Setelah fungsi sub-menu yang diinginkan disorot, tekan  tombol MENU / OK untuk mengaktifkannya.
- 3). Tekan  atau  untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan  /  untuk keluar. Jika Anda ingin mengatur fungsi lain, ulangi langkah 2-3.
- 4). Fungsi Kunci OSD: Untuk mengunci OSD, tekan dan tahan  tombol MENU saat monitor dalam keadaan mati, lalu tekan  tombol daya untuk menyalakan monitor. Untuk membuka kunci OSD - tekan dan tahan  tombol MENU saat monitor dalam keadaan mati, lalu tekan  Tombol daya untuk menyalakan monitor.

## Catatan:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, item "Input Select" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Jika resolusi sinyal input adalah resolusi asli atau Adaptive-Sync, maka item "Image Ratio" tidak berlaku.



## Pengaturan Game



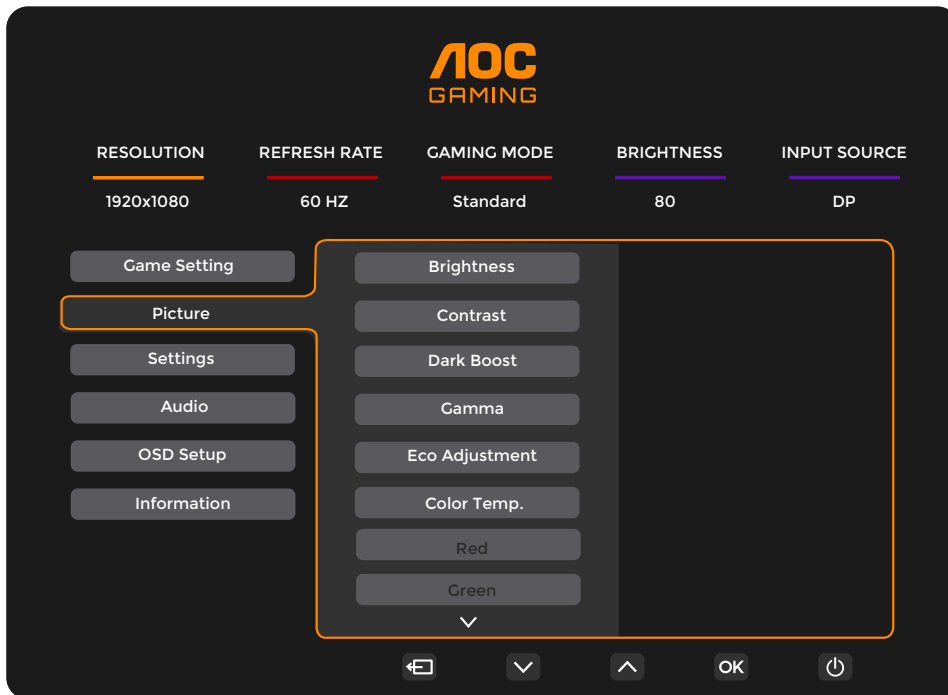
Mode Permainan	Standar	Meningkatkan keterbacaan untuk permainan web dan mobile yang sesuai.
	FPS	Untuk memainkan permainan FPS (First Person Shooters). Meningkatkan tingkat hitam pada tema gelap.
	RTS	Untuk memainkan permainan RTS (Real Time Strategy). Meningkatkan kualitas gambar.
	Balap	Untuk memainkan permainan Balap, menyediakan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
	Gamer 1	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 1.
	Gamer 2	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 2.
	Gamer 3	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 3.
Kontrol Bayangan	0 ~ 20	<ol style="list-style-type: none"> <li>Kontrol Bayangan default adalah 0, kemudian pengguna akhir dapat mengatur dari 0 hingga 20 untuk meningkatkan kejelasan gambar.</li> <li>Jika gambar terlalu gelap sehingga detail tidak terlihat jelas, atur dari 0 hingga 20 untuk mendapatkan gambar yang lebih jelas.</li> </ol>
Input Lag Rendah	Mati / Hidup	Matikan frame buffer untuk mengurangi input lag.
Warna Game	0 ~ 20	Warna Game menyediakan tingkat saturasi 0-20 untuk menyesuaikan saturasi agar mendapatkan gambar yang lebih baik.
Adaptive-Sync	Mati / Hidup	<p>Nonaktifkan atau aktifkan Adaptive-Sync.</p> <p>Pengingat Pengoperasian Adaptive-Sync: Ketika fitur Adaptive-Sync diaktifkan, mungkin terjadi kedipan pada beberapa lingkungan permainan.</p>
Titik Dial	Mati / Hidup / Dinamis	Fungsi "Dial Point" menempatkan indikator bidik di tengah layar untuk membantu pemain dalam bermain game First Person Shooter (FPS) dengan bidikan yang akurat dan tepat.
MBR	0 ~ 20	<p>MBR (Pengurangan Blur Gerakan) menyediakan pengaturan tingkat 0-20 untuk mengurangi blur gerakan.</p> <p>Catatan:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Fungsi MBR dapat disesuaikan ketika Adaptive-Sync dimatikan dan laju penyegaran <math>\geq 75\text{Hz}</math>.</li> <li>Kecerahan layar akan berkurang seiring peningkatan nilai penyesuaian.</li> </ol>

Sinkronisasi MBR	Mati / Hidup	Nonaktifkan atau aktifkan Sinkronisasi MBR (Motion Blur Remove). Catatan: Fungsi Sinkronisasi MBR dapat disesuaikan ketika Adaptive-Sync diaktifkan dan sinyal input memiliki frekuensi variabel.
Overdrive	Normal	Sesuaikan waktu respons. Catatan:
	Cepat	1. Jika pengguna mengatur OverDrive ke "Fastest", gambar yang ditampilkan mungkin menjadi buram. Pengguna dapat menyesuaikan tingkat OverDrive atau mematikannya sesuai preferensi. 2. Fungsi "Extreme" bersifat opsional ketika Adaptive-Sync dimatikan dan laju penyegaran $\geq 75\text{Hz}$ . 3. Kecerahan layar akan berkurang saat fungsi "Extreme" diaktifkan.
	Lebih Cepat	
	Tercepat	
	Ekstrem	
Penghitung Frame	Mati / Kanan-atas / Kanan-bawah / Kiri-atas / Kiri-bawah	Tampilkan frekuensi V pada sudut yang dipilih.

**Catatan:**

- 1). Ketika "Mode HDR" pada menu "Gambar" diaktifkan, item "Kontrol Bayangan" dan "Warna Game" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Ketika "HDR" pada menu "Gambar" diatur ke "DisplayHDR", item "Mode Gaming", "Kontrol Bayangan", "Warna Game", "MBR", dan "Sinkronisasi MBR" tidak dapat disesuaikan. Pilihan "Ekstrem" pada menu "Overdrive" tidak tersedia.  
Ketika "HDR" pada menu "Gambar" diatur ke "HDR Picture", "HDR Movie", atau "HDR Game", item "Mode Gaming", "Warna Game", "MBR", dan "Sinkronisasi MBR" tidak dapat disesuaikan. Pilihan "Ekstrem" pada menu "Overdrive" tidak tersedia.
- 3). Ketika "Ruang Warna" pada menu "Gambar" diatur ke "sRGB", item "Kontrol Bayangan", "Warna Game", "MBR", dan "Sinkronisasi MBR" tidak dapat disesuaikan. Pilihan "Ekstrem" pada menu "Overdrive" tidak tersedia.

## Gambar



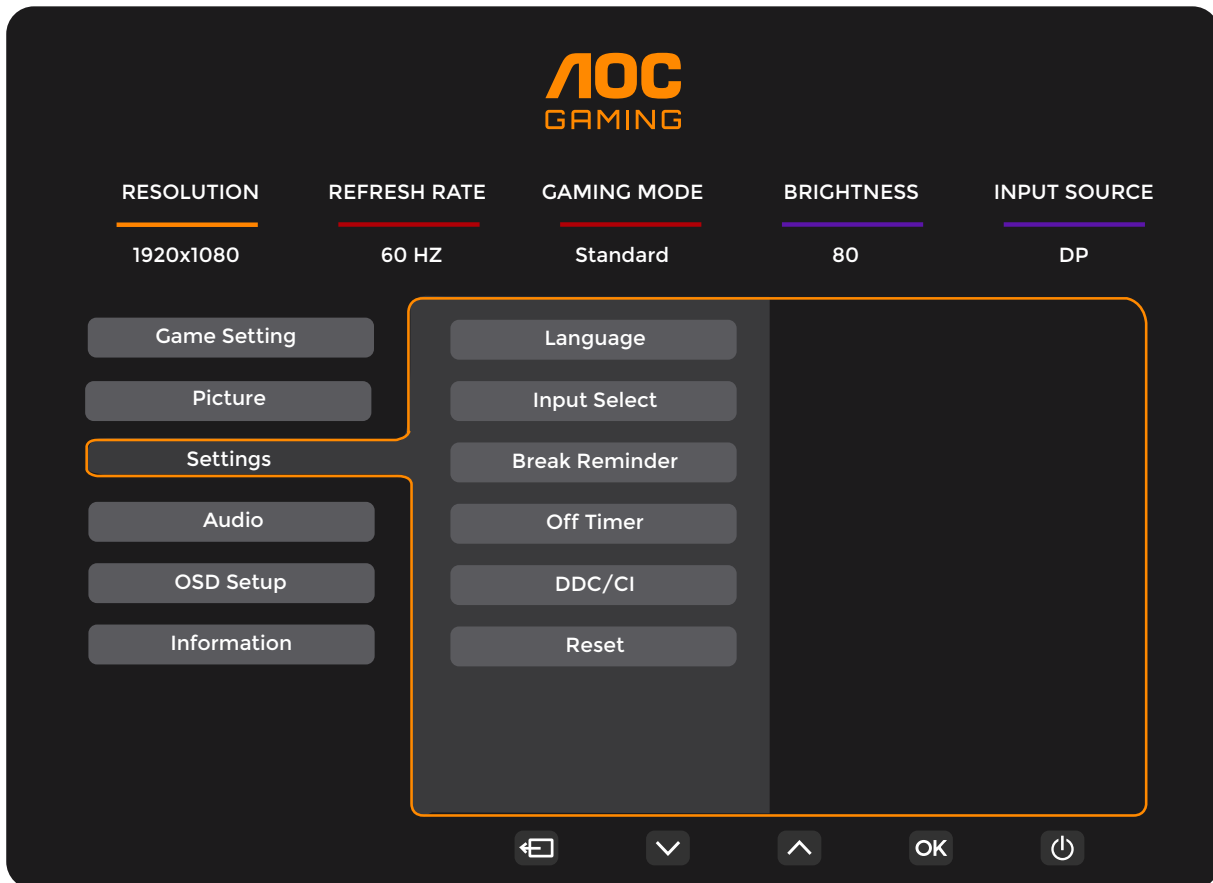
Kecerahan	0-100	Penyesuaian Backlight.
Kontras	0-100	Kontras dari Digital-register.
Dark Boost	Mati / Level 1 / Level 2 / Level 3	Tingkatkan detail layar pada area gelap atau terang untuk menyesuaikan kecerahan di area terang dan memastikan tidak terjadi kejenuhan berlebih.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Sesuaikan Gamma.
Penyesuaian Eco	Standar	Mode Standar.
	Teks	Mode Teks.
	Internet	Mode Internet.
	Game	Mode Game.
	Film	Mode Film.
	Olahraga	Mode Olahraga.
	Membaca	Mode Membaca.
Temperatur Warna.	Hangat	Panggil Kembali Temperatur Warna Hangat.
	Normal	Panggil Kembali Temperatur Warna Normal.
	Dingin	Panggil Kembali Temperatur Warna Dingin.
	Pengguna	Pulihkan Temperatur Warna.
Merah	0-100	Penguatan Merah dari Digital-register.
Hijau	0-100	Penguatan Hijau dari Digital-register.
Biru	0-100	Penguatan Biru dari Digital-register.

HDR	Mati	Atur profil HDR sesuai dengan kebutuhan penggunaan Anda. Catatan: Saat HDR terdeteksi, opsi HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
	DisplayHDR	
	Gambar HDR	
	Film HDR	
	Game HDR	
Mode HDR	Mati	Dioptimalkan untuk warna dan kontras gambar, yang mensimulasikan efek HDR. Catatan: Saat HDR tidak terdeteksi, opsi Mode HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
	Gambar HDR	
	Film HDR	
	Game HDR	
DCR	Mati	Nonaktifkan rasio kontras dinamis.
	Aktif	Aktifkan rasio kontras dinamis.
Ruang Warna	Panel Native	Panel ruang warna standar.
	sRGB	Ruang warna sRGB.
Mode LowBlue	Mati	Mengurangi gelombang cahaya biru dengan mengatur temperatur warna.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantor	
	Membaca	
Rasio Gambar	Penuh / Aspek / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Pilih rasio gambar untuk tampilan.

**Catatan:**

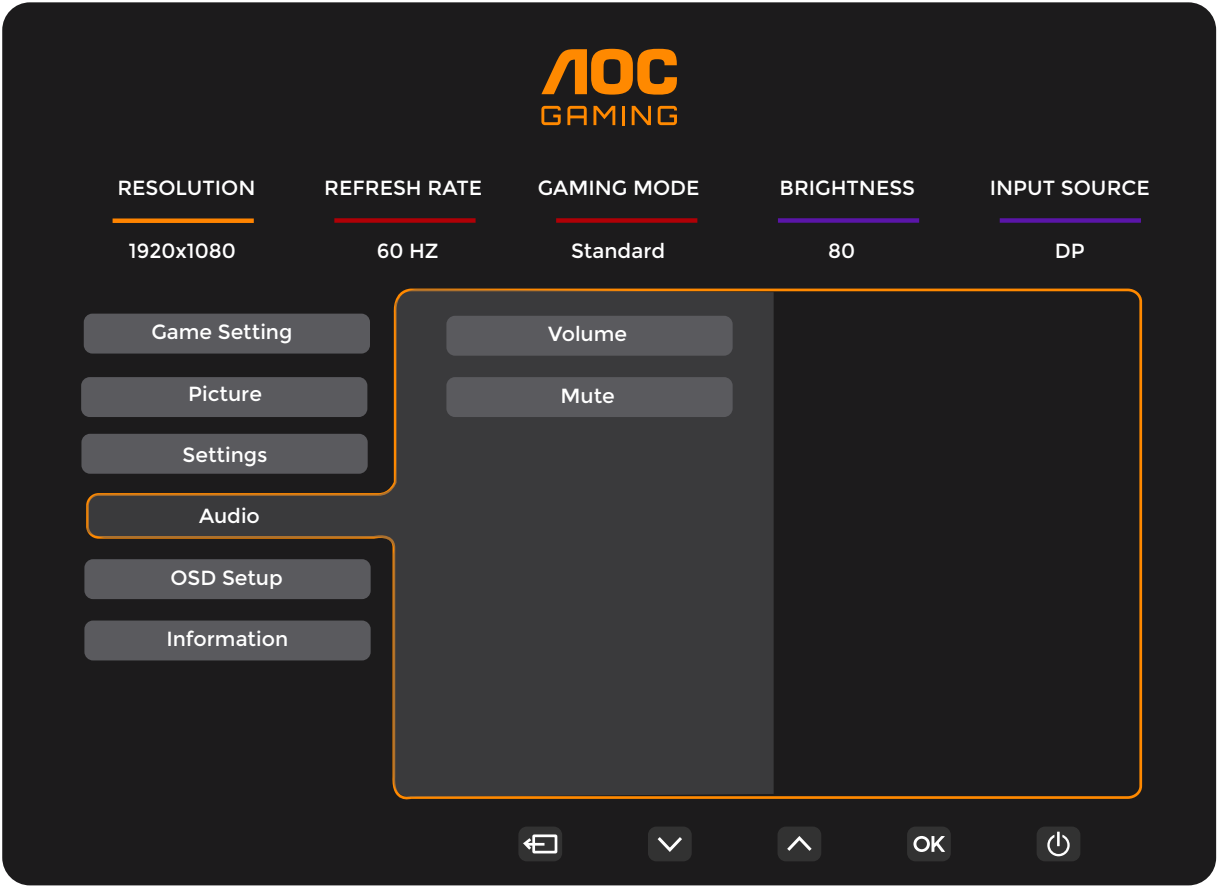
- 1). Saat "Mode HDR" diaktifkan, "Kontras", "Dark Boost", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Temperatur Warna", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Saat "HDR" diaktifkan, "Kecerahan", "Kontras", "Dark Boost", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Temperatur Warna", "DCR", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 3). Ketika "Ruang Warna" diatur ke sRGB, "Kontras", "Dark Boost", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "Mode HDR", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 4). Ketika "Penyesuaian Eco" diatur ke Membaca, "Kontras", "Dark Boost", "Suhu Warna", "DCR", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.

## Pengaturan



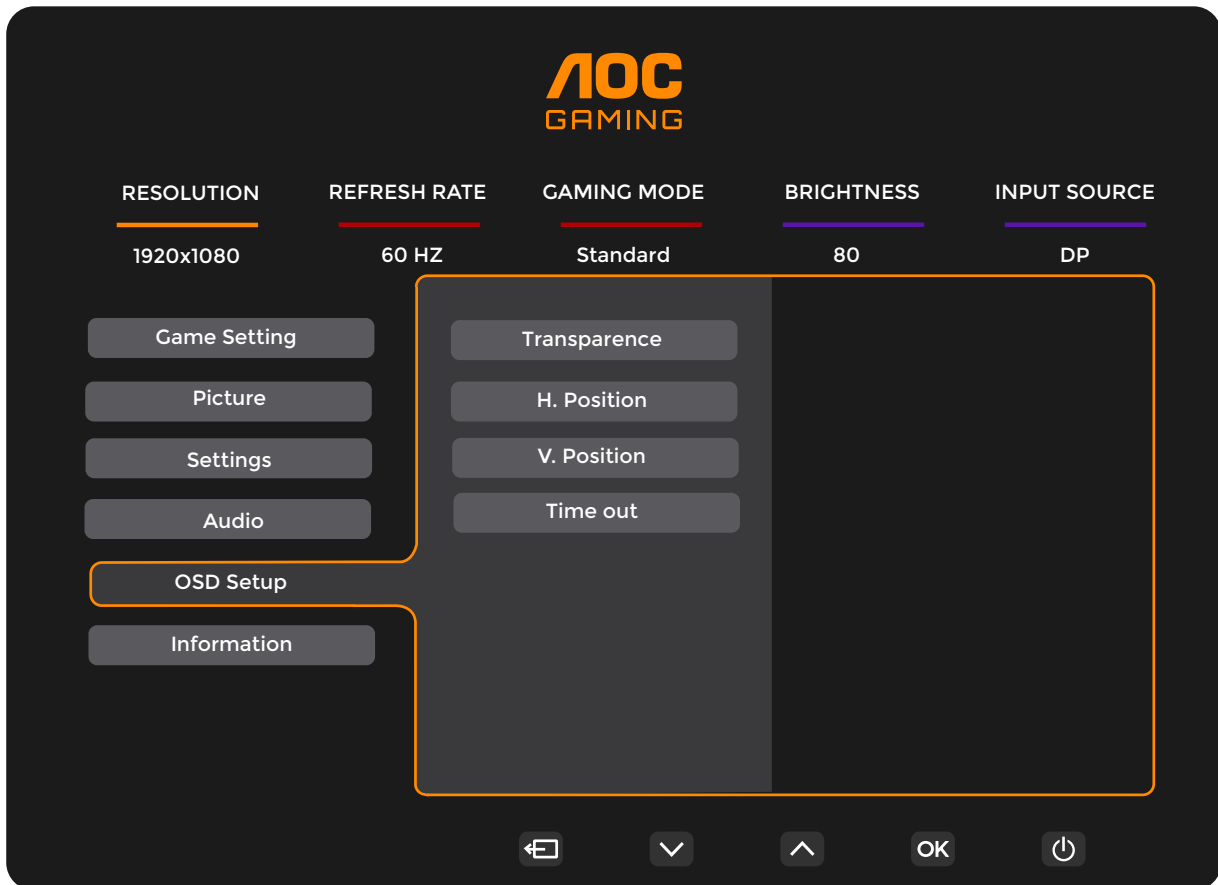
Bahasa		Pilih bahasa OSD.
Pilih Input	Otomatis / HDMI1 / HDMI2 / DP	Pilih Sumber Sinyal Input.
Pengingat Istirahat	Mati / Hidup	Pengingat istirahat jika pengguna bekerja terus-menerus selama lebih dari 1 jam.
Timer Mati	0-24 jam	Pilih waktu mati DC.
DDC/CI	Tidak / Ya	Aktifkan/Nonaktifkan Dukungan DDC/CI.
Reset	Tidak / Ya	Reset menu ke pengaturan default.

Audio



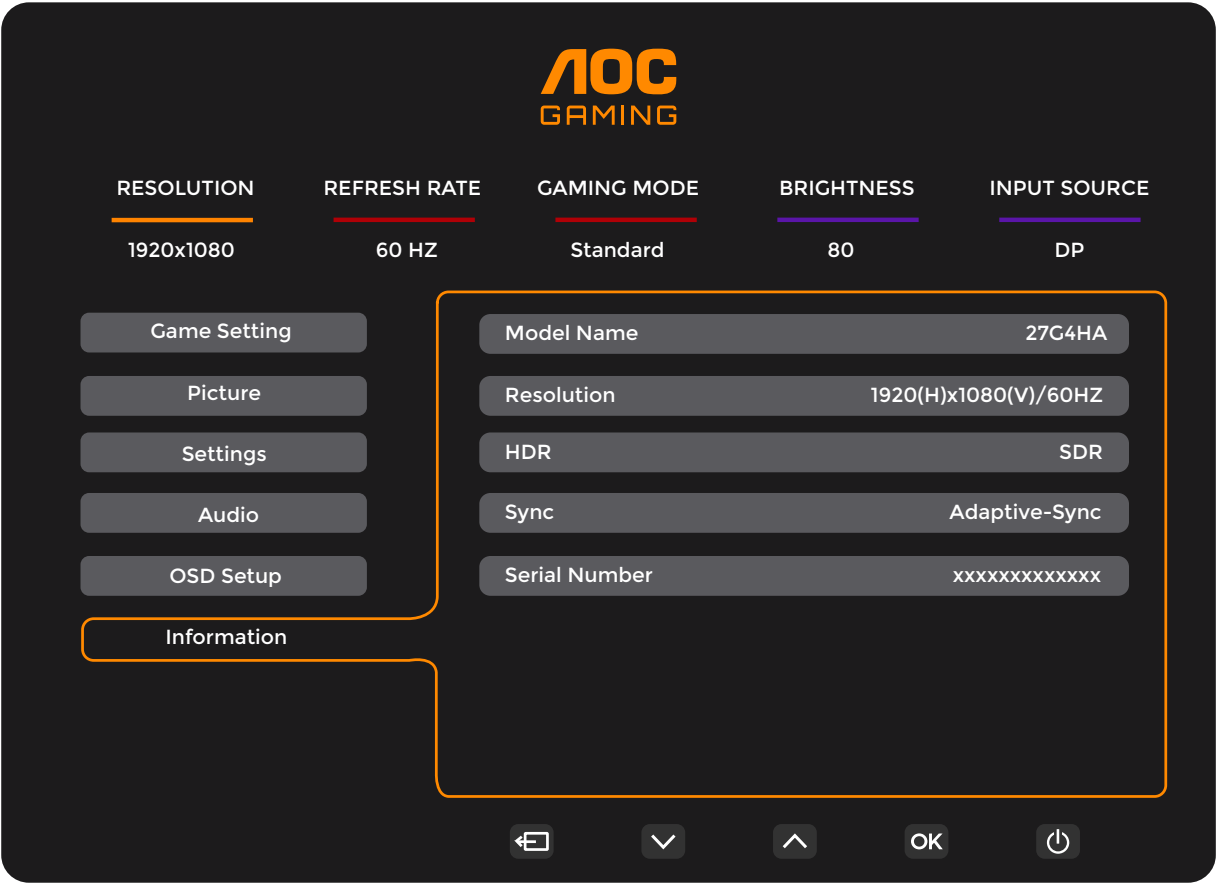
Volume	0-100	Penyesuaian Volume.
Bisukan	Mati / Hidup	Bisukan volume.

## Pengaturan OSD



Transparansi	0-100	Sesuaikan transparansi OSD.
Posisi H.	0-100	Sesuaikan posisi horizontal OSD.
Posisi V.	0-100	Sesuaikan posisi vertikal OSD.
Timeout	5-120	Sesuaikan waktu timeout OSD.

Informasi





## Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Aktif-Mati	Oranye

# pemecahan masalah

Masalah & Pertanyaan	Solusi yang Mungkin
<b>LED Daya Tidak Menyala</b>	Pastikan tombol daya dalam posisi ON dan kabel daya terhubung dengan benar ke stopkontak yang memiliki grounding serta ke monitor.
<b>Tidak ada gambar pada layar</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Apakah kabel daya terhubung dengan benar? Periksa sambungan kabel daya dan sumber listrik.</li> <li>Apakah kabel video terhubung dengan benar? (Terhubung menggunakan kabel HDMI) Periksa sambungan kabel HDMI. (Terhubung menggunakan kabel DisplayPort) Periksa sambungan kabel DisplayPort. * Input HDMI/DisplayPort tidak tersedia pada setiap model.</li> <li>Jika daya menyala, nyalakan ulang komputer untuk menampilkan layar awal (layar login). Jika layar awal (layar login) muncul, nyalakan komputer dalam mode yang sesuai (mode aman untuk Windows 7/8/10) dan kemudian ubah frekuensi kartu video. (Merujuk pada Pengaturan Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda.</li> <li>Bisakah Anda melihat "Input Tidak Didukung" di layar? Pesan ini muncul ketika sinyal dari kartu video melebihi resolusi maksimum dan frekuensi yang dapat ditangani monitor dengan benar. Sesuaikan resolusi maksimum dan frekuensi agar sesuai dengan kemampuan monitor.</li> <li>Pastikan Driver Monitor AOC telah terpasang.</li> </ul>
<b>Gambar Buram dan Mengalami Masalah Bayangan Hantu</b>	Sesuaikan Kontrol Kontras dan Kecerahan. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis. Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau kotak saklar. Disarankan menghubungkan monitor langsung ke konektor output kartu video di bagian belakang.
<b>Gambar Melompat, Berkedip, atau Pola Gelombang Muncul pada Gambar</b>	Pindahkan perangkat listrik yang dapat menyebabkan gangguan elektromagnetik sejauh mungkin dari monitor. Gunakan laju penyegaran maksimum yang didukung monitor pada resolusi yang digunakan.
<b>Monitor Terjebak dalam Mode Mati Aktif</b>	Saklar Daya Komputer harus dalam posisi ON. Kartu Video Komputer harus terpasang dengan kencang di slotnya. Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang bengkok. Pastikan komputer Anda berfungsi dengan menekan tombol CAPS LOCK pada keyboard sambil mengamati LED CAPS LOCK. LED harus menyala atau mati setelah tombol CAPS LOCK ditekan.
<b>Salah satu warna primer (MERAH, HIJAU, atau BIRU) hilang</b>	Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer.
<b>Gambar layar tidak terpusat atau ukuran tidak tepat</b>	Sesuaikan Posisi-H dan Posisi-V atau tekan tombol pintas (AUTO).
<b>Gambar memiliki cacat warna (putih tidak tampak putih)</b>	Sesuaikan warna RGB atau pilih temperatur warna yang diinginkan.
<b>Gangguan horizontal atau vertikal pada layar</b>	Gunakan mode shut-down Windows 7/8/10/11 untuk menyesuaikan CLOCK dan FOCUS. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis.
<b>Regulasi &amp; Layanan</b>	Silakan merujuk pada Informasi Regulasi & Layanan di <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (untuk menemukan model yang Anda beli di negara Anda dan untuk menemukan Informasi Regulasi & Layanan pada halaman Dukungan).

# Spesifikasi

## Spesifikasi Umum

Panel	Nama Model	27G4HA	
	Sistem Penggerak	TFT Color LCD	
	Ukuran Gambar yang Dapat Dilihat	68,6 cm Diagonal	
	Jarak Piksel	0,3114 mm (H) x 0,3114 mm (V)	
	Video	Antarmuka HDMI & Antarmuka DisplayPort	
	Warna Tampilan	16,7 Juta Warna	
Lainnya	Rentang Pemindaian Horizontal	30k~230kHz	
	Ukuran Pemindaian Horizontal (Maksimum)	597,888 mm	
	Rentang pemindaian vertikal	48-200 Hz	
	Ukuran pemindaian vertikal (Maksimum)	336,312 mm	
	Resolusi preset optimal	1920x1080@60Hz	
	Resolusi maksimum	1920x1080@200Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sumber daya	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A	
	Konsumsi daya	Tipikal (kecerahan dan kontras default)	23W
		Maks. (kecerahan = 100, kontras = 100)	≤44W
		Mode Siaga	≤ 0,3W
	Pelepasan Panas	Operasi Normal	78,50 BTU/jam (typ.)
		Tidur (mode Siaga)	<1,02 BTU/jam
		Mode Mati	<1,02 BTU/jam
		Mode Mati (saklar AC)	0 BTU/jam
Karakteristik Fisik	Tipe Konektor	HDMIx2/DisplayPort/Keluaran Earphone	
	Tipe Kabel Sinyal	Dapat Dilepas	
	Speaker Terintegrasi	2Wx2	
Lingkungan	Suhu	Pengoperasian	0°C~40°C
		Non-Pengoperasian	-25°C~55°C
	Kelembaban	Pengoperasian	10%~85% (tanpa kondensasi)
		Non-Pengoperasian	5%~93% (tanpa kondensasi)
	Ketinggian	Pengoperasian	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Non-Pengoperasian	0m~12192m (0ft~40000ft)

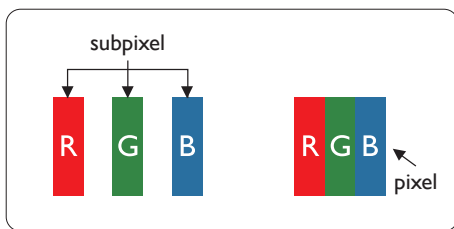


# Kebijakan Cacat Piksel Panel Monitor AOC

AOC berkomitmen untuk menyediakan produk dengan kualitas tertinggi. Kami menggunakan beberapa proses manufaktur paling canggih di industri serta menerapkan kontrol kualitas yang ketat. Namun, cacat piksel atau sub piksel pada panel monitor yang digunakan terkadang tidak dapat dihindari.

Tidak ada produsen yang dapat menjamin bahwa semua panel bebas dari cacat piksel, namun AOC menjamin bahwa setiap monitor dengan jumlah cacat yang tidak dapat diterima akan diperbaiki atau diganti dalam masa garansi. Pemberitahuan ini menjelaskan berbagai jenis cacat piksel dan menetapkan tingkat cacat yang dapat diterima untuk masing-masing jenis. Untuk memenuhi syarat perbaikan atau penggantian dalam masa garansi, jumlah cacat piksel pada panel monitor harus melebihi tingkat cacat yang dapat diterima tersebut. Sebagai contoh, tidak lebih dari 0,0004% sub piksel pada sebuah monitor boleh mengalami cacat.

Selain itu, AOC menetapkan standar kualitas yang lebih tinggi untuk jenis atau kombinasi cacat piksel tertentu yang lebih mudah terlihat dibandingkan yang lain. Kebijakan ini berlaku secara global.



## Piksel dan Sub piksel

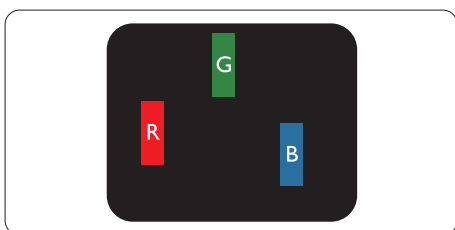
Sebuah piksel, atau elemen gambar, terdiri dari tiga sub piksel dengan warna primer merah, hijau, dan biru. Banyak piksel secara bersama-sama membentuk sebuah gambar. Ketika semua sub piksel dalam sebuah piksel menyala, ketiga sub piksel berwarna tersebut tampak sebagai satu piksel putih. Ketika semuanya gelap, ketiga sub piksel berwarna tersebut tampak sebagai satu piksel hitam. Kombinasi lain dari sub piksel yang menyala dan gelap muncul sebagai piksel tunggal dengan warna lain.

## Jenis Cacat Piksel

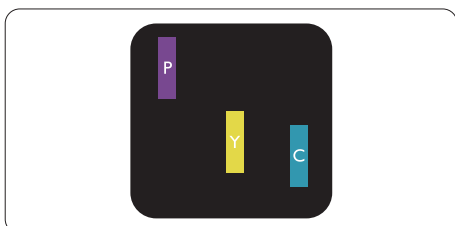
Cacat piksel dan sub piksel muncul di layar dengan berbagai cara. Terdapat dua kategori cacat piksel dan beberapa jenis cacat sub piksel dalam setiap kategori.

### Cacat Titik Terang

Cacat titik terang muncul sebagai piksel atau sub piksel yang selalu menyala atau 'on'. Artinya, titik terang adalah sub piksel yang menonjol di layar ketika monitor menampilkan pola gelap. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik terang.



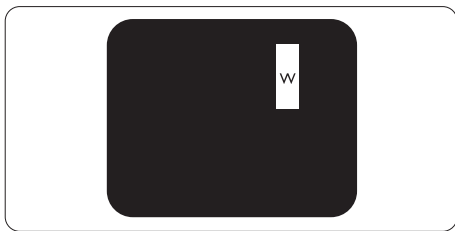
Satu sub piksel merah, hijau, atau biru yang menyala.



Dua sub piksel menyala yang bersebelahan:

- Merah + Biru = Ungu

- Merah + Hijau = Kuning
- Hijau + Biru = Sian (Biru Muda)



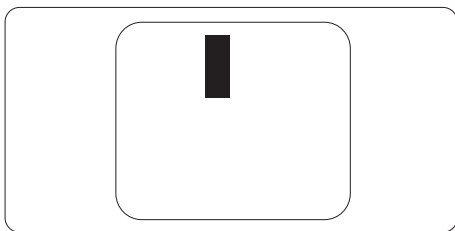
Tiga subpiksel menyala bersebelahan (satu piksel putih).

Catatan

Titik merah atau biru yang terang harus lebih dari 50 persen lebih terang dibandingkan titik di sekitarnya, sedangkan titik hijau yang terang harus 30 persen lebih terang dibandingkan titik di sekitarnya.

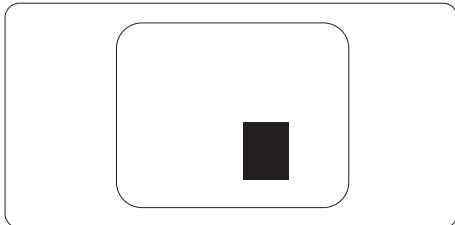
### Cacat Titik Hitam

Cacat titik hitam muncul sebagai piksel atau sub-piksel yang selalu gelap atau 'mati'. Artinya, titik gelap adalah sub-piksel yang menonjol pada layar ketika monitor menampilkan pola terang. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik hitam.



### Kedekatan Cacat Piksel

Karena cacat piksel dan sub-piksel dengan tipe yang sama yang berdekatan satu sama lain mungkin lebih terlihat, AOC juga menetapkan toleransi untuk kedekatan cacat piksel.



### Toleransi Cacat Piksel

Untuk memenuhi syarat perbaikan atau penggantian akibat cacat piksel selama masa garansi, panel monitor pada monitor AOC harus memiliki cacat piksel atau sub-piksel yang melebihi toleransi yang tercantum dalam manual web.

CACAT TITIK TERANG	TINGKAT YANG DITERIMA
1 sub piksel menyala	2
2 sub piksel menyala bersebelahan	1
3 sub piksel menyala bersebelahan (satu piksel putih)	0
Jarak antara dua cacat titik terang*	≥15mm
Total cacat titik terang dari semua jenis	2
CACAT TITIK HITAM	TINGKAT YANG DITERIMA
1 subpiksel gelap	5 atau kurang
2 subpiksel gelap bersebelahan	2 atau kurang
3 subpiksel gelap bersebelahan	≤0
Jarak antara dua cacat titik hitam*	≥15mm
Total cacat titik hitam dari semua jenis	5 atau kurang
TOTAL CACAT TITIK	TINGKAT YANG DITERIMA

Total cacat titik terang atau hitam dari semua jenis	5 atau kurang
------------------------------------------------------	---------------

Catatan

\*: 1 atau 2 cacat sub-piksel yang bersebelahan = 1 cacat titik.

## Mode Tampilan Preset

STANDAR	RESOLUSI ( $\pm 1\text{Hz}$ )	FREKUENSI HORIZONTAL (KHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
	1920x1080@200Hz	228.803	200.003
MODE MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

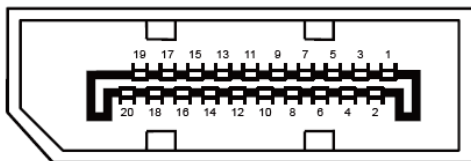
Catatan: Menurut standar VESA, mungkin terdapat kesalahan tertentu ( $\pm 1\text{Hz}$ ) saat menghitung laju penyegaran (frekuensi bidang) pada berbagai sistem operasi dan kartu grafis. Untuk meningkatkan kompatibilitas, laju penyegaran nominal produk ini telah dibulatkan. Harap merujuk pada produk yang sebenarnya.

## Penugasan Pin



Kabel Sinyal Tampilan Warna 19-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Ground DDC/CEC
2.	Pelindung TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Daya +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Pelindung TMDS Clock	19.	Deteksi Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Pelindung TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Cadangan (N.C. pada perangkat)		
7.	Data TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Perisai Data TMDS 0	16.	SDA		



Kabel Sinyal Tampilan Warna 20-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Kembalikan DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR



## Plug and Play

### Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi dengan kemampuan VESA DDC2B sesuai dengan STANDAR VESA DDC. Fitur ini memungkinkan monitor untuk menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, mengomunikasikan informasi tambahan mengenai kemampuan tampilan.

DDC2B adalah saluran data dua arah yang berbasis pada protokol I2C. Host dapat meminta informasi EDID melalui saluran DDC2B.

