

AOC

GAMING



Használati utasítás

27G4HA

AOC GAMING MONITOR

Biztonság.....	1
Nemzeti előírások	1
Áramellátás	2
Telepítés	3
Tisztítás.....	4
Egyéb.....	5
Beállítás	6
A doboz tartalma	6
Állvány és talp felszerelése	7
A nézési szög beállítása	8
A monitor csatlakoztatása	9
Fali rögzítés.....	10
Adaptive-Sync funkció.....	11
HDR	12
Beállítás	13
Gyorsgombok.....	13
OSD beállítás.....	14
Játékbeállítás.....	15
Kép.....	17
Beállítások	19
Hang	20
OSD-beállítás.....	21
Információ.....	22
LED-jelző.....	23
Hibaelhárítás	24
Műszaki adatok	25
Általános műszaki adatok.....	25
Az AOC monitorok panel pixelhiba szabályzata.....	26
Előre beállított megjelenítési módok.....	29
Tűkiosztás.....	30
Plug and Play.....	31

Biztonság

Nemzeti előírások

A következő alfejezetek a jelen dokumentumban alkalmazott nemzeti előírásokat ismertetik.

Megjegyzések, figyelmeztetések és óvintézkedések

Az útmutatóban a szövegrészeket ikon kísérheti, és félkövér vagy dőlt betűtípussal jelenítik meg. Ezek a blokkok megjegyzéseket, óvintézkedéseket és figyelmeztetéseket tartalmaznak, és az alábbiak szerint használatosak:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információt tartalmaz, amely segíti a számítógéprendszer hatékonyabb használatát.



ÓVATOSSÁG: Az ÓVATOSSÁG hardverkárosodás vagy adatvesztés veszélyére figyelmeztet, és útmutatást ad a probléma elkerülésére.



FIGYELMEZTETÉS: A FIGYELMEZTETÉS testi sérülés veszélyére hívja fel a figyelmet, és útmutatást ad a probléma elkerülésére.

Néhány figyelmeztetés eltérő formátumban jelenhet meg, és előfordulhat, hogy nem társul hozzá ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés konkrét megjelenítését a szabályozó hatóság írja elő.

Áramellátás



A monitort kizárólag a címkén feltüntetett típusú áramforrásról szabad üzemeltetni. Ha nem biztos az otthonában rendelkezésre álló áram típusában, kérje ki kereskedője vagy a helyi áramszolgáltató tanácsát.



A monitor hárompólusú, földelt csatlakozóval van felszerelve, amely harmadik (földelő) érintkezővel rendelkezik.

Ez a csatlakozó biztonsági okokból kizárólag földelt aljzatba illeszthető. Ha a konnektor nem alkalmas a háromvezetékes dugaszolóaljzatra, kérjen villanszerelőtől megfelelő konnektor felszerelését, vagy használjon adaptert a készülék biztonságos földeléséhez. Ne kerülje meg a földelt dugaszolóaljzat biztonsági funkcióját.



Villámlás idején, illetve hosszabb ideig tartó használaton kívül helyezés esetén húzza ki a készüléket a konnektorból. Ez megvédi a monitort a feszültségingadozás okozta károsodástól.



Ne terhelje túl a hosszabbítókat és elosztókat. A túlterhelés tűz- vagy áramütésveszélyt okozhat.



A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL tanúsítvánnyal rendelkező számítógépekkel használja, amelyek 100–240 V AC, minimum 5 A jelölésű, megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkeznek.



A falialjzatot a készülék közelében kell elhelyezni, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

Telepítés

 Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, álló háromlábúra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat, és súlyos károsodást szenvedhet a termék. Csak a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt értékesített kocsit, állványt, álló háromlábút, konzolt vagy asztalt használjon. Kövesse a gyártó utasításait. Kövesse a termék telepítési utasításait, és használja a gyártó által ajánlott rögzítő tartozékokat. A termék és a kocsi kombinációját óvatosan kell mozgatni.

 Soha ne nyomjon semmilyen tárgyat a monitor házában található nyílásba. Ez áramköri elemek sérülését okozhatja, ami tüzet vagy áramütést eredményezhet. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

 Ne helyezze a termék elülső részét a padlóra.

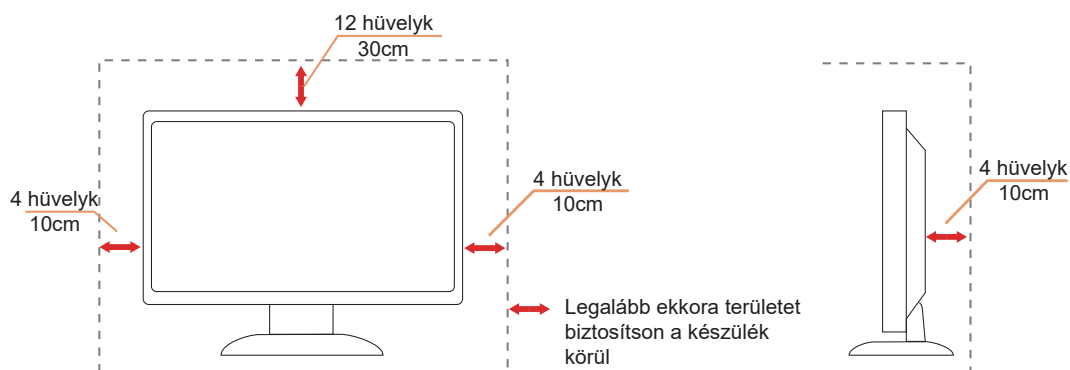
 Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet, és kövesse annak utasításait.

 Hagyjon elegendő helyet a monitor körül az alábbi ábra szerint. Ellenkező esetben a levegőáramlás nem lesz megfelelő, ami túlmelegedést, tüzet vagy a monitor károsodását okozhatja.

 A lehetséges károk, például a panel leválása a keretről elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor lefelé történő dőlése ne haladja meg az -5 fokot. Ha az -5 fokos lefelé dőlést meghaladja, a monitor károsodása nem tartozik a jótállás hatálya alá.

Az alábbi ábra mutatja a javasolt szellőzőterületeket a monitor körül, amikor a monitort falra vagy állványra szerelik:

Állvánnyal felszerelve



Tisztítás

 A készülékházat rendszeresen tisztítsa vízzel enyhén nedves, puha ruhával.

 Tisztításkor használjon puha pamut- vagy mikroszálas kendőt. A kendő legyen nedves és majdnem száraz; ne engedje, hogy folyadék jusson a készülék belsejébe.



 Kérjük, a termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt a konnektorból.

Egyéb



Ha a termék szokatlan szagot, hangot vagy füstöt bocsát ki, AZONNAL húzza ki a tápkábelt, és forduljon szervizközpontához.



Győződjön meg arról, hogy a szellőzőnyílások nincsenek eltakarva asztal vagy függöny által.



Ne tegye ki az LCD-monitort erős rezgésnek vagy nagy ütésnek működés közben.



Ne üsse meg, és ne ejtse le a monitort működés vagy szállítás közben.



A tápkábeleknek biztonsági tanúsítvánnyal kell rendelkezniük. Németországban H03VV-F, 3G, 0,75 mm² vagy jobb típusú tápkábelt kell használni.

Más országokban a megfelelő típusokat kell alkalmazni az előírásoknak megfelelően.



A fülhallgatók és fejhallgatók túlzott hangnyomása halláskárosodást okozhat. Az equalizer maximálisra állítása növeli a fülhallgatók és fejhallgatók kimeneti feszültségét, ezáltal a hangnyomásszintet.

Beállítás

A doboz tartalma



Monitor

*

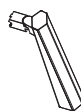


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



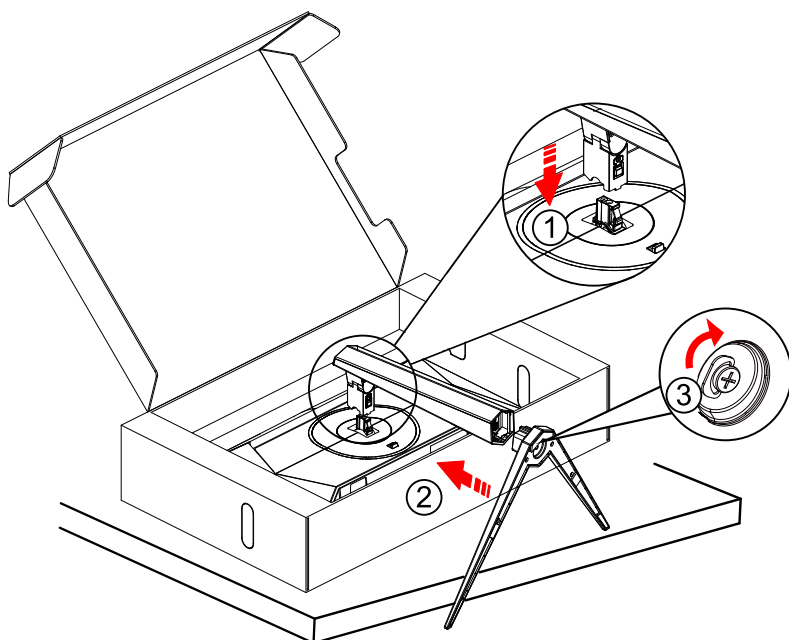
DisplayPort Cable

* Nem minden jelkábel kerül biztosításra minden országban és régióban. Kérjük, a megerősítés érdekében forduljon a helyi kereskedőhöz vagy az AOC helyi irodájához.

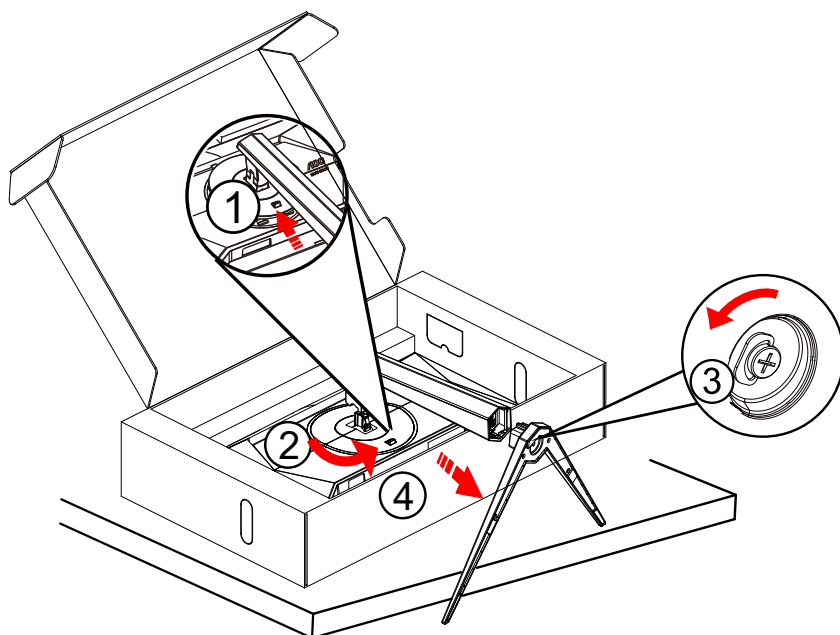
Állvány és talp felszerelése

Kérjük, az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

Beállítás:



Eltávolítás:



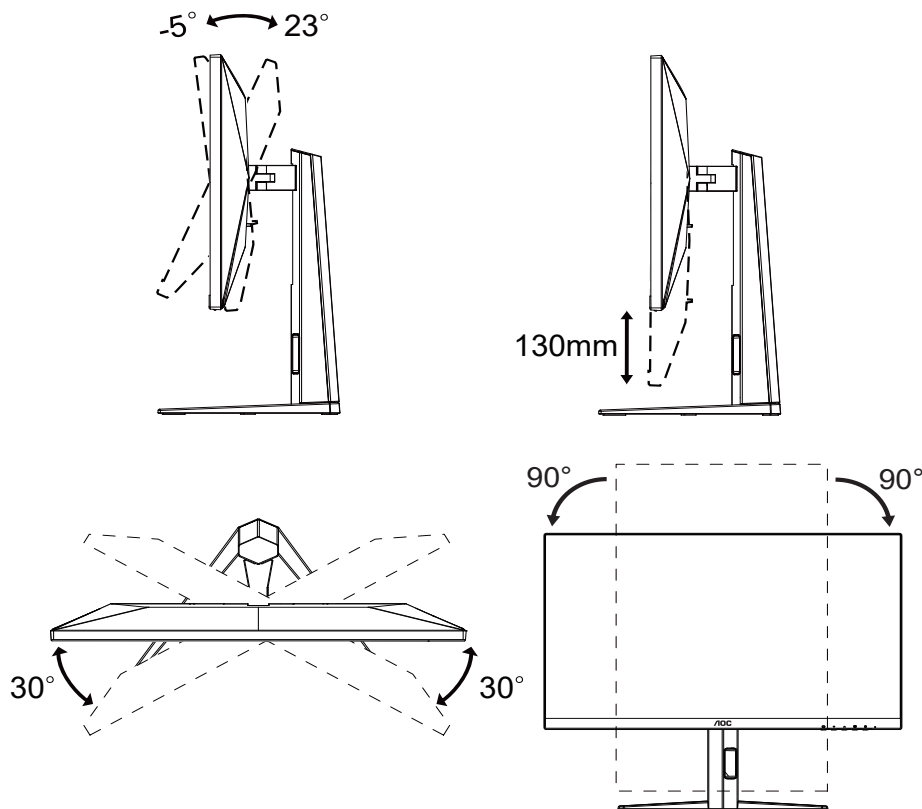
MEGJEGYZÉS: A kijelző kialakítása eltérhet a bemutatottaktól.

A nézési szög beállítása

A legjobb megtekintési élmény érdekében javasolt, hogy a felhasználó biztosítsa, hogy az egész arca látható legyen a képernyőn, majd személyes preferencia alapján állítsa be a monitor szögét.

Fogja meg az állványt, hogy a monitor ne boruljon fel a szög módosítása közben.

A monitort az alábbi módon állíthatja be:



MEGJEGYZÉS:

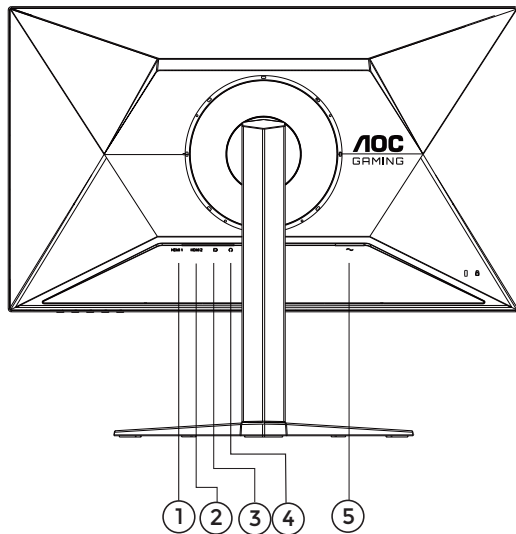
Ne érintse meg az LCD-képernyőt a szög módosítása során. Az LCD-képernyő érintése károsodást okozhat.

⚠ Figyelmeztetés

- A potenciális képernyőkárosodás, például a panel leválásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
- Ne nyomja meg a képernyőt a monitor dőlésszögének állítása közben. Csak a keretet fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozások a monitor és a számítógép hátoldalán:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Fejhallgató
5. Áramellátás

Csatlakozás a számítógéphez

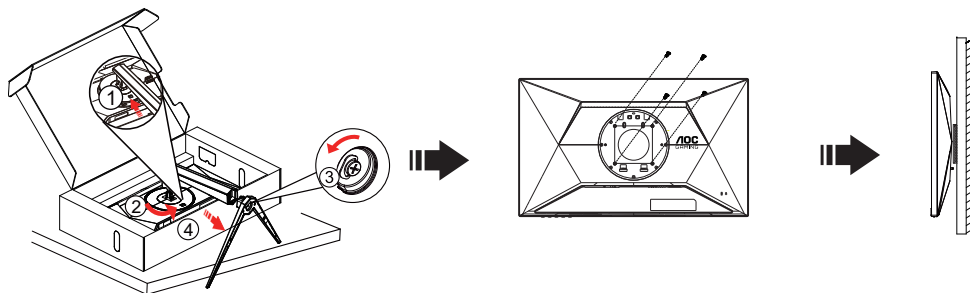
1. Csatlakoztassa szilárdan a tápkábelt a kijelző hátoldalához.
2. Kapcsolja ki a számítógépet, és húzza ki a tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép videocsatlakozójához.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző tápkábelét egy közeli konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés befejeződött. Ha nem jelenik meg kép, kérjük, tekintse meg a Hibaelhárítást.

A berendezés védelme érdekében mindig kapcsolja ki a számítógépet és az LCD-monitort a csatlakoztatás előtt.

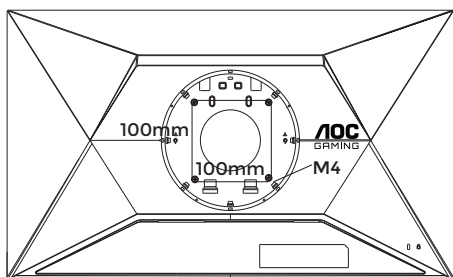
Fali rögzítés

Előkészület opcionális fal konzolkar felszereléséhez.

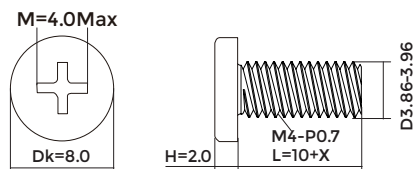


Ez a monitor külön megvásárolható fal konzolkarra szerelhető. A művelet megkezdése előtt áramtalanítsa a készüléket. Kövesse az alábbi lépéseket:

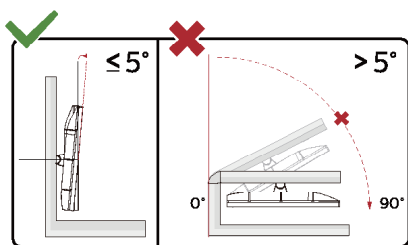
1. Távolítsa el az állványt.
2. A fal konzolkar összeszereléséhez kövesse a gyártó utasításait.
3. Helyezze a fal konzolkart a monitor hátoldalára. Igazítsa össze a kar furatait a monitor hátoldalán található furatokkal.
4. Helyezze be a 4 csavart a furatokba, majd húzza meg őket.
5. Csatlakoztassa újra a kábeleket. Az opcionális fal konzolkar falra szereléséhez lásd a hozzá mellékelt használati útmutatót.



A falra szereléshez szükséges csavarok műszaki adatai: M4*(10+X) mm (ahol X = a fal konzol vastagsága)



Megjegyzés: Nem minden modell rendelkezik VESA szerelési furatokkal; kérjük, érdeklődjön a kereskedőnél vagy az AOC hivatalos ügyfélszolgálatánál. A fal szereléshez mindig vegye fel a kapcsolatot a gyártóval.



* A kijelző kialakítása eltérhet a bemutatottaktól.

FIGYELMEZTETÉS:

1. A potenciális képernyőkárosodás, például a panel leválásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
2. Ne nyomja meg a képernyőt a monitor dőlésszögének állítása közben. Csak a keretet fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort/HDMI kapcsolaton működik.
2. Kompatibilis grafikus kártyák: Az ajánlott lista az alábbi, további információkért látogasson el a www.AMD.com oldalra.

Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X, R9 280/X)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

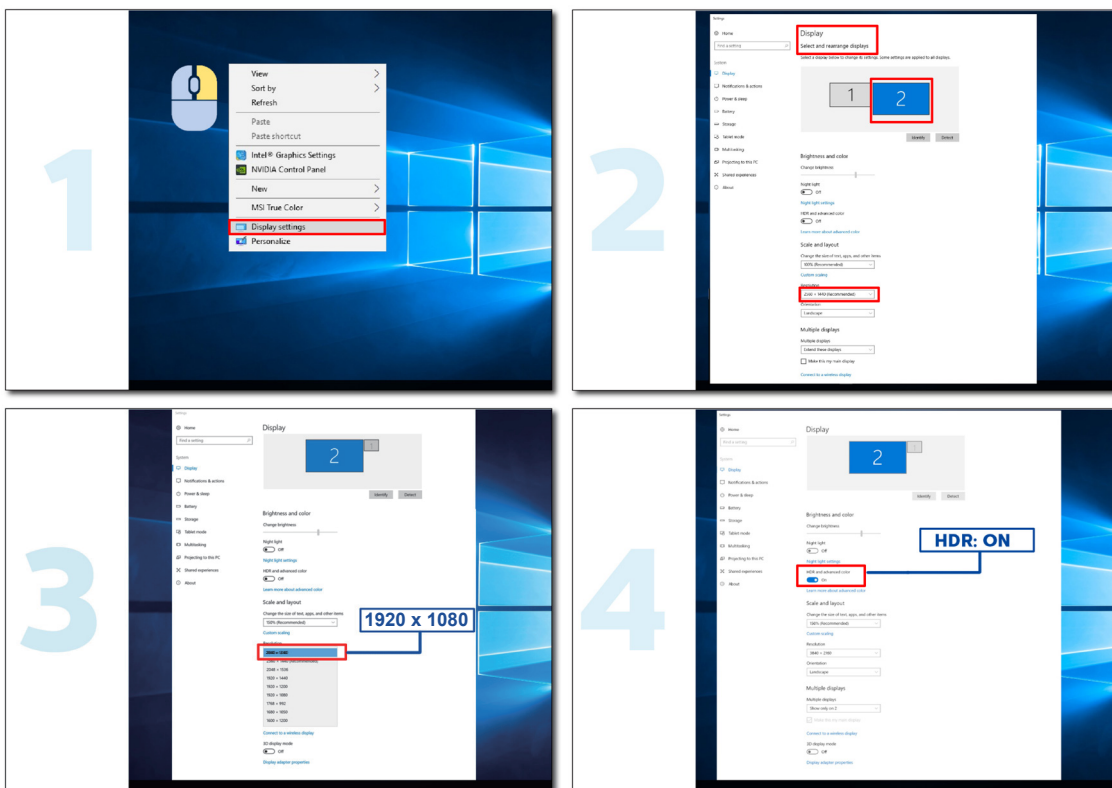
HDR

Kompatibilis az HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.

A kijelző automatikusan aktiválhatja az HDR funkciót, ha a lejátszó és a tartalom kompatibilisek. Kérjük, forduljon az eszköz gyártójához és a tartalomszolgáltatóhoz az eszköz és a tartalom kompatibilitásáról kapcsolatos információért. Kérjük, válassza az „OFF” beállítást az HDR funkcióhoz, ha nincs szüksége az automatikus aktiválásra.

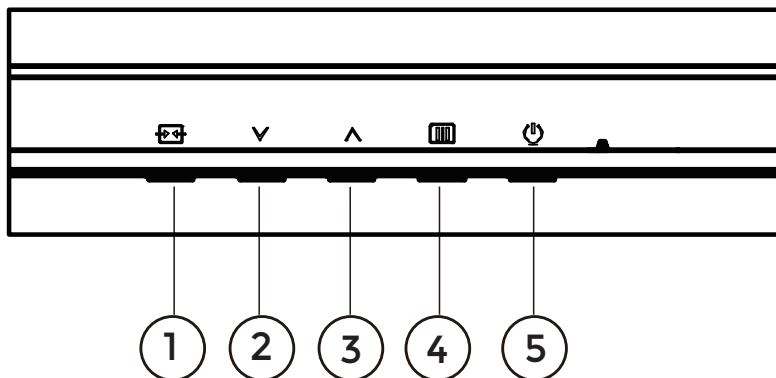
Megjegyzés:

1. A DisplayPort/HDMI interfészhez nincs szükség külön beállításra a Windows 10 V1703-nál régebbi verziókban.
2. Csak a HDMI interfész érhető el, a DisplayPort interfész nem működik a Windows 10 V1703 verzióban.
3. Kijelző beállítása:
 - a. A kijelző felbontása 1920*1080-ra van állítva, az HDR pedig előre beállított ON állapotban van.
 - b. Alkalmazás indítása után a legjobb HDR-hatás érhető el, ha a felbontás 1920*1080-ra változik (ha elérhető).



Beállítás

Gyorsgombok



1	Forrás/Kilépés
2	Játék mód
3	Forgató pont
4	Menü/Mehet
5	Áramellátás

Menü/Mehet

Nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez.

Áramellátás

Nyomja meg a Bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Forgató pont

Ha nincs OSD, nyomja meg a Forgató pont gombot a Forgató pont megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

Játék mód

Ha nincs OSD, nyomja meg a "V" gombot a Játék mód funkció megnyitásához, majd nyomja meg a "V" vagy "A" gombot a Játék mód kiválasztásához (Standard, FPS, RTS, Verseny, Gamer 1, Gamer 2 vagy Gamer 3) a különböző játék típusok alapján.

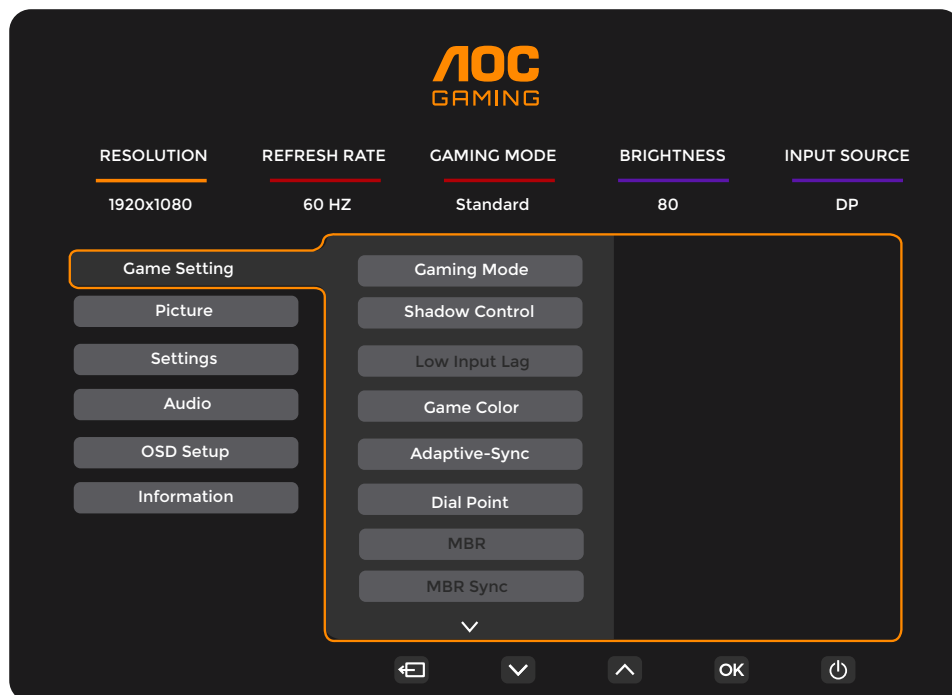
Forrás/Kilépés

Ha az OSD zárva van, a Forrás/Kilépés gomb a Forrás gyorsgomb funkciót látja el.

Ha az OSD menü aktív, ez a gomb kilépő gombként működik (az OSD menüből való kilépéshez).

OSD beállítás

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombokról.

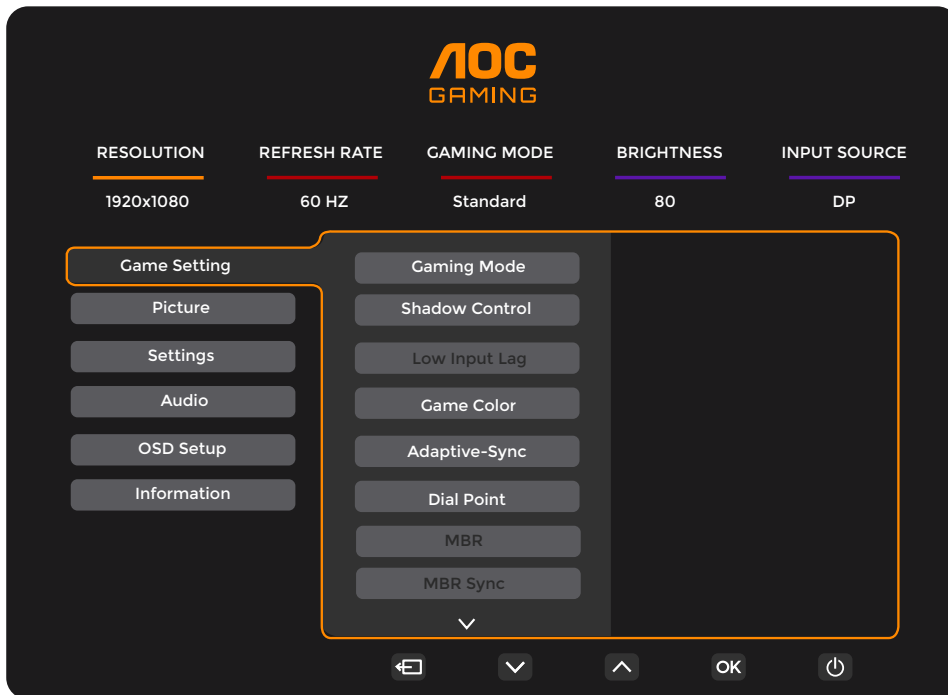


- 1). Nyomja meg a  MENU-gombot az OSD ablak aktiválásához.
- 2). Nyomja meg a  vagy  gombot a funkciók közötti navigáláshoz. Ha a kívánt funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENU-gombot / OK-t az aktiváláshoz, majd nyomja meg a  vagy  gombot az almenü funkciói között való navigáláshoz. Ha a kívánt almenü funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENU-gombot / OK-t az aktiváláshoz.
- 3). Nyomja meg a  vagy  a kiválasztott funkció beállításainak módosításához. Nyomja meg a  /  gombot a kilépéshez. Ha más funkciót kíván beállítani, ismételje meg a 2-3. lépéseket.
- 4). OSD zárolási funkció: Az OSD zárolásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENU-gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a  bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD feloldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENU-gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a  Bekapcsoló gomb a monitor bekapcsolásához.

Megjegyzések:

- 1). Ha a termék csak egy jelbemenettel rendelkezik, az „Input Select” (Bemenet kiválasztása) opció nem állítható.
- 2). Ha a bemeneti jel felbontása az eredeti felbontás vagy Adaptive-Sync, akkor az „Image Ratio” (Képarány) opció érvénytelen.

Játékbeállítás



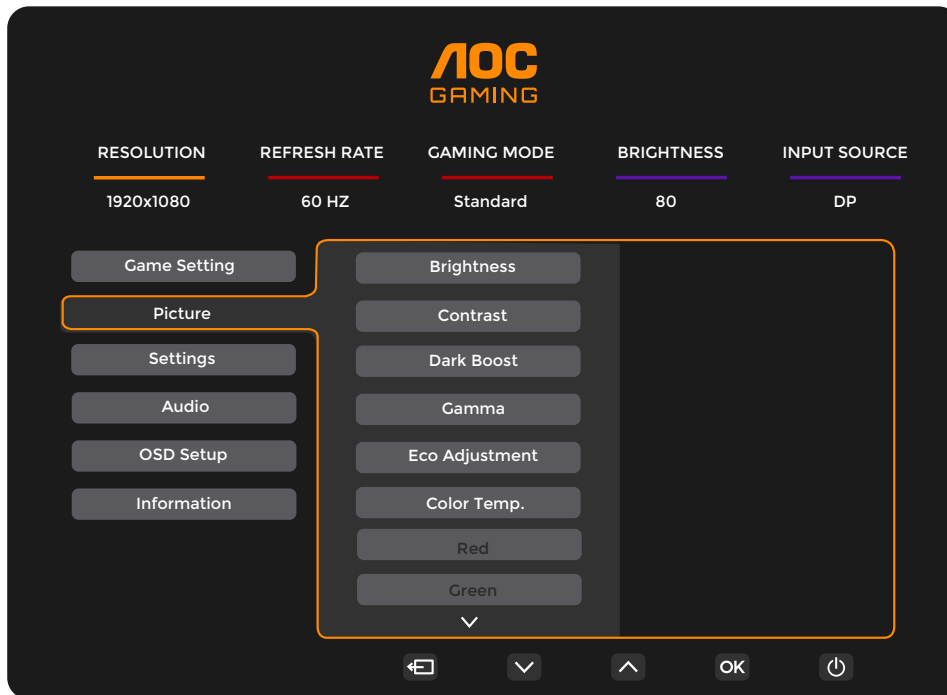
Játék mód	Normál	Az olvashatóság javítása megfelelő webes és mobil játékokhoz.
	FPS	FPS (First Person Shooter) játékokhoz. Javítja a fekete szintet sötét témában.
	RTS	RTS (Real Time Strategy) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
	Verseny	Versenyjátékokhoz, gyors válaszidőt és magas szintelítettséget biztosít.
	Gamer 1	A felhasználó preferenciái Gamer 1 néven mentve.
	Gamer 2	A felhasználó preferenciái Gamer 2 néven mentve.
	Gamer 3	A felhasználói beállítások Gamer 3-ként mentve.
Árnyékszabályozás	0 ~ 20	- Az Árnyékszabályozás alapértelmezett értéke 0, amely 0-tól 20-ig állítható a kép tisztaságának növelése érdekében. - Ha a kép túl sötét, és a részletek nem láthatók tisztán, állítsa 0-tól 20-ig a kép tisztaságának javításához.
Alacsony bemeneti késleltetés	Ki / Be	Kapcsolja ki a képtárolót a bemeneti késleltetés csökkentése érdekében.
Játék szín	0 ~ 20	A Játék szín 0-20 szintű telítettségállítást biztosít a jobb képminőség érdekében.
Adaptive-Sync	Ki / Be	Az Adaptive-Sync letiltása vagy engedélyezése. Adaptive-Sync működési figyelmeztetés: Az Adaptive-Sync funkció engedélyezése esetén bizonyos játékkörnyezetekben villogás léphet fel.
Forgató pont	Ki / Be / Dinamikus	A „Dial Point” funkció egy célzó jelzót helyez a képernyő közepére, amely segíti a játékosokat a First Person Shooter (FPS) játékok pontos és precíz célzásában.
MBR	0 ~ 20	Az MBR (Motion Blur Reduction) 0-20 szintű beállítást kínál a mozgáselmosódás csökkentésére. Megjegyzés: - Az MBR funkció az Adaptive-Sync kikapcsolt állapotában állítható, ha a frissítési frekvencia ≥ 75 Hz. - A képernyő fényereje csökken az állítási érték növelésével.
MBR szinkronizáció	Ki / Be	Az MBR szinkronizáció (Motion Blur Remove) engedélyezése vagy letiltása. Megjegyzés: Az MBR szinkronizáció az Adaptive-Sync bekapcsolt állapotában állítható, ha a bemeneti jel változó frekvenciájú.

Overdrive	Normál	A válaszidő beállítása. Megjegyzés: 1. Ha a felhasználó az OverDrive-ot „Leggyorsabb” értékre állítja, a megjelenített kép elmosódhat. A felhasználók az OverDrive szintjét igényeik szerint állíthatják vagy kikapcsolhatják. 2. Az „Extreme” funkció választható az Adaptive-Sync kikapcsolt állapotában, ha a frissítési frekvencia ≥ 75 Hz. 3. A képernyő fényereje csökken, amikor az „Extreme” funkció be van kapcsolva.
	Gyors	
	Gyorsabb	
	Leggyorsabb	
	Extrém	
Képkockaszámláló	Ki / Jobb-fent / Jobb-lent / Bal-fent / Bal-lent	A kijelző V frekvenciájának megjelenítése a kiválasztott sarokban.

Megjegyzés:

- 1). Amikor a „HDR mód” a „Kép” menü alatt engedélyezve van, az „Árnyékszabályozás” és a „Játék szín” nem állítható.
- 2). Amikor a „HDR” a „Kép” menü alatt „DisplayHDR”-re van állítva, az „Játék mód”, „Árnyékszabályozás”, „Játék szín”, „MBR” és „MBR szinkron” nem állítható. Az „Extrém” az „Overdrive” alatt nem elérhető.
Amikor a „HDR” a „Kép” menü alatt „HDR kép”, „HDR film” vagy „HDR játék” értékre van állítva, az „Játék mód”, „Játék szín”, „MBR” és „MBR szinkron” nem állítható. Az „Extrém” az „Overdrive” alatt nem elérhető.
- 3). Amikor a „Szintér” a „Kép” menü alatt „sRGB”-re van állítva, az „Árnyékszabályozás”, „Játék szín”, „MBR” és „MBR szinkron” nem állítható. Az „Extrém” az „Overdrive” alatt nem elérhető.

Kép



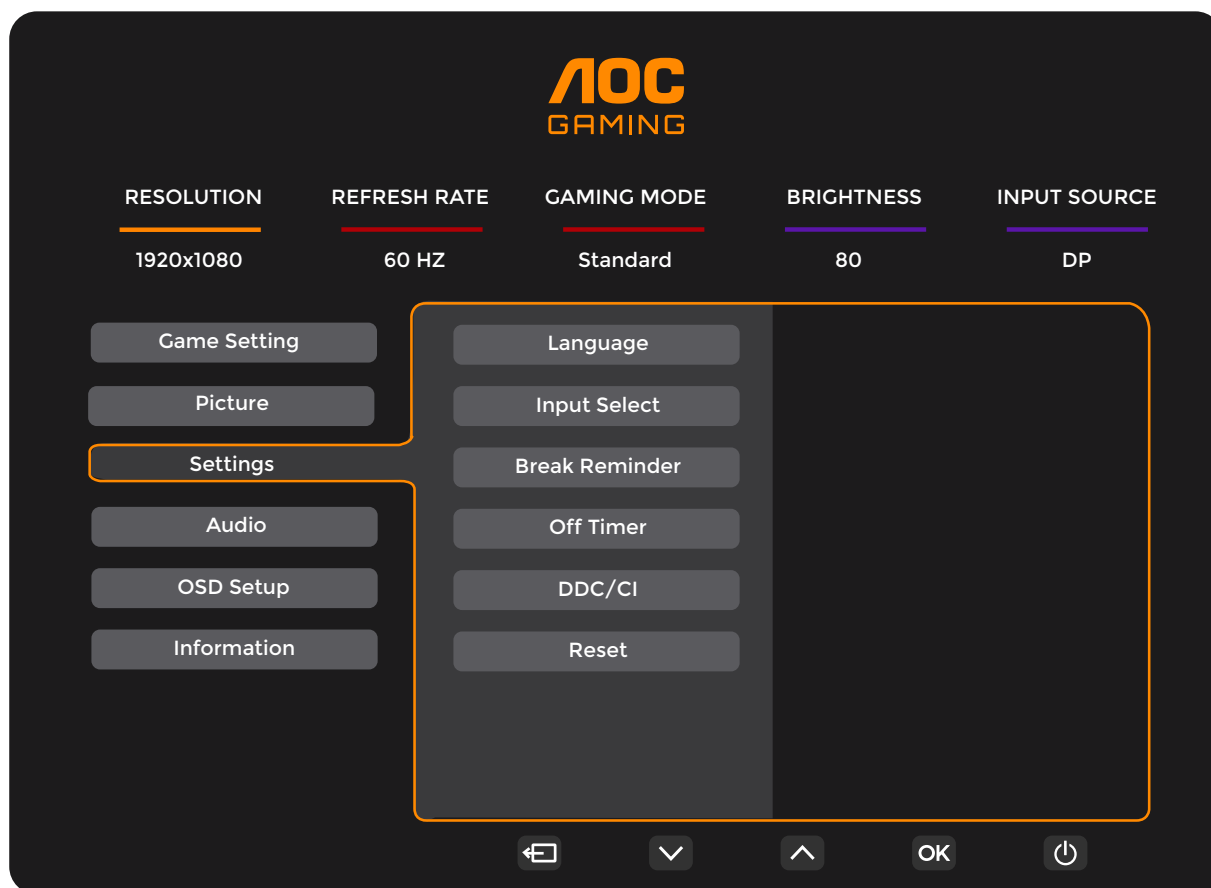
Fényerő	0-100	Háttérvilágítás-beállítás.
kontraszt	0-100	Kontraszt a digitális regiszterből.
Sötét kiemelés	Ki / 1. szint / 2. szint / 3. szint	Javítsa a képernyő részleteit a sötét vagy világos területeken, állítsa be a fényerőt a világos területeken, és ügyeljen arra, hogy az ne legyen túltelített.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma beállítása.
Energiatakarékos beállítás	Normál	Normál mód
	Szöveg	Szöveg mód
	Internet	Internet mód
	Játék	Játék mód
	Film	Film mód
	Sport	Sport mód
	Olvasás	Olvasási mód
Színhőmérséklet	Meleg	Meleg színhőmérséklet visszaállítása
	Normál	Normál színhőmérséklet visszaállítása
	Hűvös	Hűvös színhőmérséklet visszaállítása
	Felhasználó	Színhőmérséklet visszaállítása
Piros	0-100	Piros erősítés a digitális regiszterből
zöld	0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterből
kék	0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből

HDR	Ki	Állítsa be az HDR profilt a használati igényeinek megfelelően. Megjegyzés: HDR észlelése esetén az HDR opció megjelenik a beállításhoz.
	DisplayHDR	
	HDR kép	
	HDR film	
	HDR játék	
HDR mód	Ki	Optimalizálva a kép színére és kontrasztjára, amely szimulálja az HDR hatást. Megjegyzés: HDR hiányában az HDR mód opció jelenik meg a beállításhoz.
	HDR kép	
	HDR film	
	HDR játék	
DCR	Ki	Dinamika kontrasztarány kikapcsolása.
	Be	Dinamika kontrasztarány bekapcsolása.
Színtér	Panel natív	Standard színtérű panel.
	sRGB	sRGB színtér.
AlacsonyKék mód	Ki	Csökkentse a kék fény hullámhosszát a színhőmérséklet szabályozásával.
	Multimédia	
	Internet	
	Iroda	
	Olvasás	
Képarány	Teljes / Arány / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Válassza ki a megjelenítés képarányát.

Megjegyzés:

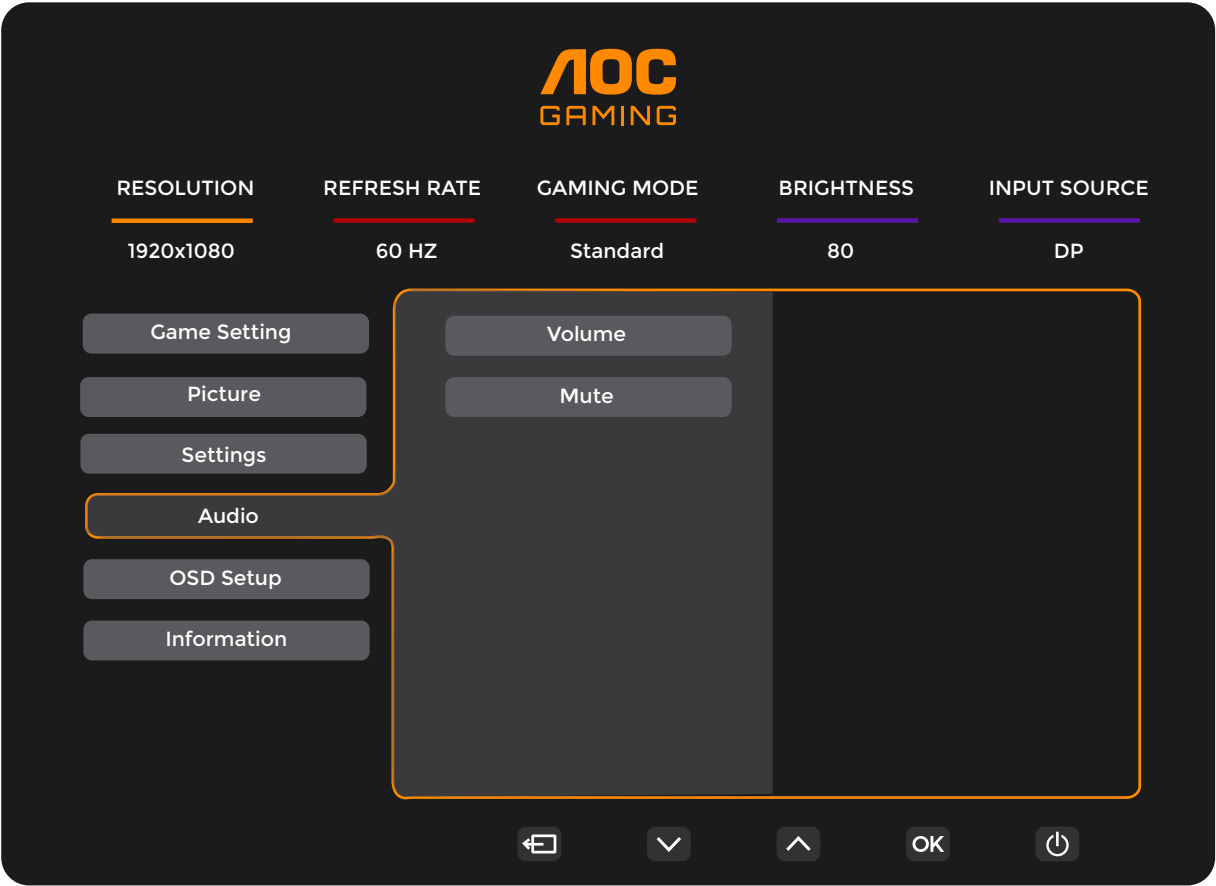
- 1). Amikor az „HDR mód” engedélyezve van, a „Kontraszt”, „Sötétítés fokozás”, „Gamma”, „Energiatakarékos beállítás”, „Színhőmérséklet”, „Színtér” és az „AlacsonyKék mód” nem állítható.
- 2). Amikor az „HDR” engedélyezve van, a „Fényerő”, „Kontraszt”, „Sötétítés fokozás”, „Gamma”, „Energiatakarékos beállítás”, „Színhőmérséklet”, „DCR”, „Színtér” és az „AlacsonyKék mód” nem állítható.
- 3). Amikor a „Színtér” sRGB-re van állítva, a „Kontraszt”, „Sötét Fokozás”, „Gamma”, „Eco Beállítás”, „Színhőmérséklet”, „HDR mód” és „LowBlue mód” nem állítható.
- 4). Amikor az „Eco Beállítás” Olvasásra van állítva, a „Kontraszt”, „Sötét Fokozás”, „Színhőmérséklet”, „DCR”, „Színtér” és „LowBlue mód” nem állítható.

Beállítások



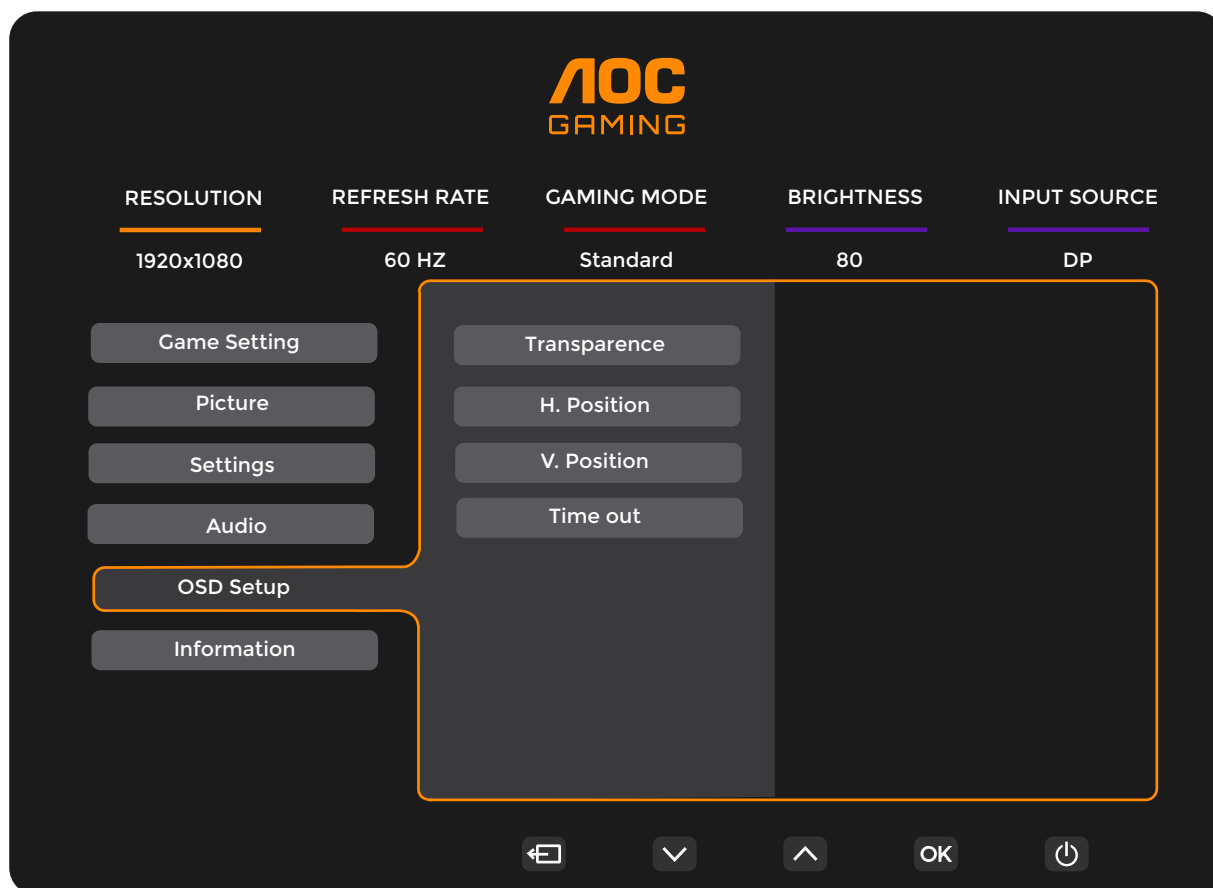
Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét.
Bemenet kiválasztása	Automatikus / HDMI1 / HDMI2 / DP	Válassza ki a bemeneti jelforrást.
Szünet emlékeztető	Ki / Be	Szünet emlékeztető, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órán át dolgozik.
Kikapcsolási időzítő	0-24 óra	Válassza ki a DC kikapcsolási időt.
DDC/CI	Nem / Igen	Kapcsolja be vagy ki a DDC/CI támogatást.
Alaphelyzet	Nem / Igen	Állítsa vissza a menüt az alapértelmezettre.

Hang



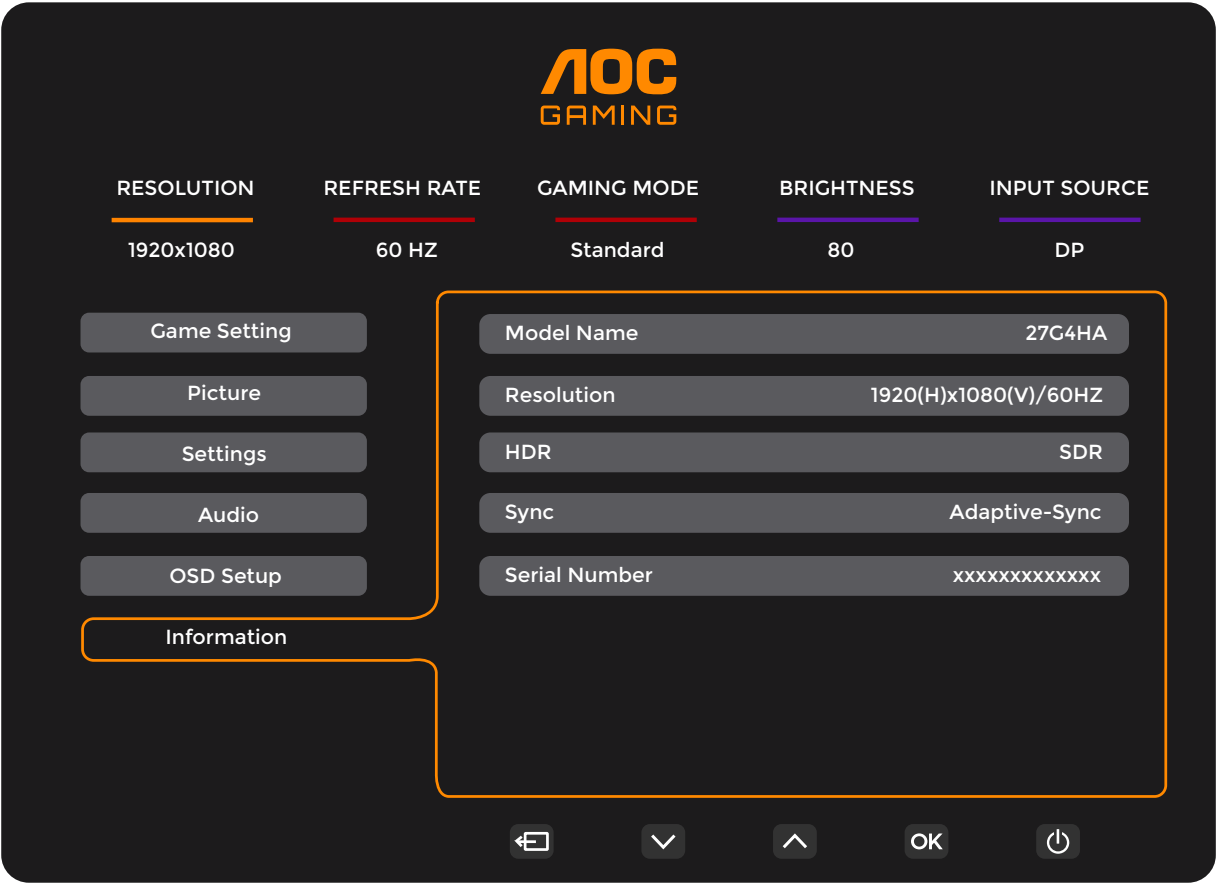
Hangerő	0-100	Hangerő beállítása.
Némítás	Ki / Be	A hangerő némítása.

OSD-beállítás



Átlátszóság	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítása.
Vízszintes pozíció	0-100	Az OSD vízszintes pozíciójának beállítása.
Függőleges pozíció	0-100	Az OSD függőleges pozíciójának beállítása.
Időtúllépés	5-120	Az OSD időtúllépésének beállítása.

Információ



LED-jelző

Állapot	LED-szín
Teljesítmény mód	Fehér
Aktív-kikapcsolt mód	Narancssárga

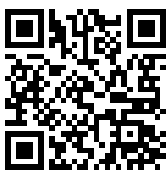
Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
A tápegység LED-je nem világít	Győződjön meg arról, hogy a bekapcsológomb be van kapcsolva, és a tápkábel megfelelően csatlakozik egy földelt hálózati aljzathoz, valamint a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	• A tápkábel megfelelően csatlakozik? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és a hálózati áramellátást. • A videokábel helyesen van csatlakoztatva? (HDMI-kábel csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI-kábel csatlakozását. (DisplayPort-kábel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DisplayPort-kábel csatlakozását. * Nem minden modell rendelkezik HDMI- vagy DisplayPort-bemenettel. • Ha a tápegység be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet az indítóképernyő (bejelentkezési képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik az indítóképernyő (bejelentkezési képernyő), indítsa a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 esetén csökkentett mód), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Hivatkozzon az Optimális felbontás beállítása részre.) Ha az indítóképernyő nem jelenik meg, forduljon a szervizközponthoz vagy a forgalmazóhoz. • Látja "Bemenet nem támogatott" a képernyőn? Ezt az üzenetet akkor látja, ha a videokártya jele meghaladja a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési frekvenciát. Állítsa be a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési frekvenciát. • Győződjön meg arról, hogy az AOC monitor illesztőprogramjai telepítve vannak.
A kép homályos, és szellemkép vagy árnyék jelenik meg.	Állítsa be a kontrasztot és a fényerőt. Nyomja meg az AUTO gyorsgombot az automatikus beállításhoz. Győződjön meg arról, hogy nem használ hosszabbítókábelt vagy kapcsolódobozt. Javasoljuk, hogy a monitort közvetlenül a videokártya kimeneti csatlakozójához csatlakoztassa a hátlapon.
A kép ugrál, villog, vagy hullámzó mintázat jelenik meg a képen.	Helyezze az elektromos eszközöket, amelyek elektromos interferenciát okozhatnak, a monitortól a lehető legtávolabb. Használja a monitor által az adott felbontáson támogatott maximális frissítési frekvenciát.
A monitor aktív kikapcsolt üzemmódban ragadt."	A számítógép főkapcsolójának BE állásban kell lennie. A számítógép videokártyájának szorosan kell illeszkednie a foglalatba. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik tű sem hajlott el. Ellenőrizze, hogy a számítógép működik-e a CAPS LOCK billentyű lenyomásával, miközben figyeli a CAPS LOCK LED-et. A LED-nek a CAPS LOCK billentyű lenyomása után be kell kapcsolnia vagy ki kell kapcsolnia.
Hiányzik az egyik alapszín (PIROS, ZÖLD vagy KÉK).	Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik tű sem sérült. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
A képernyőkép nincs középre igazítva vagy nem megfelelő méretű.	Állítsa be a vízszintes (H-Position) és függőleges (V-Position) pozíciót, vagy nyomja meg az AUTO gyorsbillentyűt.
A kép színhibás (a fehér nem fehérnek tűnik).	Állítsa be az RGB színeket, vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn.	A CLOCK és FOCUS beállításához használja a Windows 7/8/10/11 leállítási módját. Nyomja meg az AUTO gyorsgombot az automatikus beállításhoz.
Szabályozás és szerviz	Kérjük, tekintse meg a Szabályozási és szervizinformációkat a www.aoc.com oldalon (ahol megtalálhatja az Ön országában vásárolt modellt, valamint a Szabályozási és szervizinformációkat a Támogatás oldalon).

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

Panel	Modellnév	27G4HA	
	Meghajtórendszer	TFT színes LCD	
	Látható kép mérete	68,6 cm átlósan	
	Pixeltávolság	0,3114 mm (H) x 0,3114 mm (V)	
	Videó	HDMI interfész és DisplayPort interfész	
	Kijelző színei	16,7 millió szín	
Egyéb	Vízszintes pásztázási tartomány	30 kHz-230 kHz	
	Vízszintes pásztázási méret (maximális)	597,888 mm	
	Vertikális pásztázási tartomány	48-200 Hz	
	Vertikális pásztázási méret (maximális)	336,312 mm	
	Optimális előbeállított felbontás	1920x1080@60Hz	
	Maximális felbontás	1920x1080@200Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tápegység	100-240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Energiafogyasztás	Átlagos (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	23 W
		Max. (fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤ 44 W
		Készenléti mód	≤ 0,3 W
	Hőleadás	Normál működés	78,50 BTU/óra (tipikus)
		Alvó mód (készenléti állapot)	<1,02 BTU/óra
		Kikapcsolt állapot	<1,02 BTU/óra
		Kikapcsolt állapot (AC kapcsolóval)	0 BTU/óra
Fizikai jellemzők	Csatlakozó típusa	HDMI x2 / DisplayPort / Fejhallgató kimenet	
	Jelkábel típusa	Levehető	
	Beépített hangszóró	2 W x 2	
Környezeti	Hőmérséklet	Üzemeltetési	0°C~40°C
		Nem üzemeltetési	-25°C~55°C
	Páratartalom	Üzemeltetési	10%~85% (nem kondenzáló)
		Nem üzemeltetési	5%~93% (nem kondenzáló)
	Tengerszint feletti magasság	Üzemeltetési	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Nem üzemeltetési	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

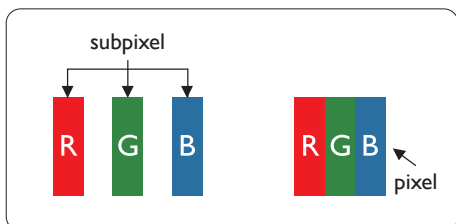


Az AOC monitorok panel pixelhiba szabályzata

Az AOC a legmagasabb minőségű termékek szállítására törekszik. Az iparág legfejlettebb gyártási folyamatait alkalmazzuk, és szigorú minőségellenőrzést végzünk. Azonban a monitorokban használt panelek pixeleinek vagy alpixeleinek hibái időnként elkerülhetetlenek.

Egyetlen gyártó sem garantálhatja, hogy minden panel mentes lesz a pixelhibáktól, azonban az AOC garantálja, hogy bármely, elfogadhatatlan számú hibával rendelkező monitort a garancia keretében megjavítanak vagy kicserélnék. Ez a tájékoztató ismerteti a különböző pixelhiba-típusokat, valamint meghatározza az egyes típusokra vonatkozó elfogadható hibaszinteket. A garanciális javítás vagy csere igénybevételéhez a monitor paneljén található pixelhibák számának meg kell haladnia ezeket az elfogadható szinteket. Például a monitor alpixeleinek legfeljebb 0,0004%-a lehet hibás.

Továbbá az AOC még szigorúbb minőségi követelményeket állapít meg bizonyos, jobban észrevehető pixelhiba-típusokra vagy azok kombinációira. Ez a szabályzat világszerte érvényes.



Pixelek és alpixelek

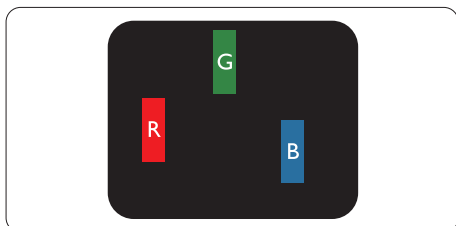
A pixel, vagy képelem, három alpixelből áll, amelyek az elsődleges színekben – piros, zöld és kék – jelennek meg. Számos pixel együtt alkot egy képet. Amikor egy pixel összes alpixele világít, a három színes alpixel egyetlen fehér pixelként jelenik meg. Amikor mind sötét, a három színes alpixel egyetlen fekete pixelként jelenik meg. A világos és sötét alpixelek egyéb kombinációi más színű egyedi pixelekként jelennek meg.

Pixelhibák típusai

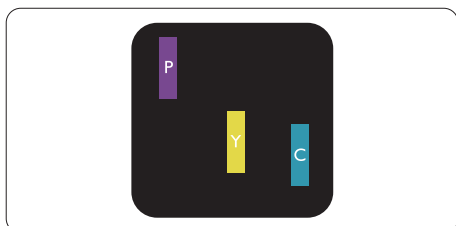
A pixel- és alpixelhibák különböző módokon jelennek meg a képernyőn. Két kategóriája van a pixelhibáknak, és mindkét kategórián belül többféle alpixelhiba létezik.

Világos pont hibák

A világos pont hibák olyan pixelek vagy alpixelek, amelyek mindig világítanak vagy 'bekapcsolva' maradnak. Ez azt jelenti, hogy a világos pont egy olyan alpixel, amely kiemelkedik a képernyőn, amikor a monitor sötét mintát jelenít meg. A világos pont hibák típusai a következők.



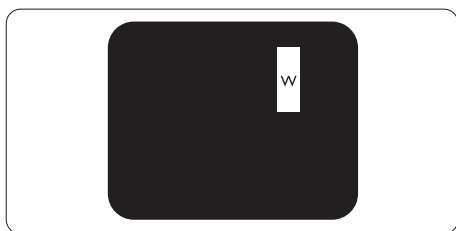
Egy világító piros, zöld vagy kék alpixel.



Két egymás melletti világító alpixel:

- Piros + Kék = Lila
- Piros + Zöld = Sárga

- Zöld + Kék = Cián (világoskék)



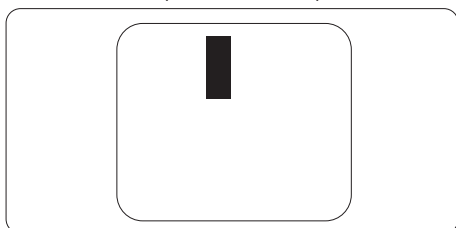
Három egymás melletti világító alpixel (egy fehér pixel).

Megjegyzés

A piros vagy kék fényes pontnak legalább 50%-kal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál, míg a zöld fényes pont 30%-kal fényesebb a szomszédos pontoknál.

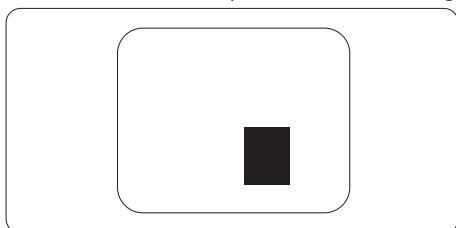
Fekete pont hibák

A fekete pont hibák olyan pixelek vagy alpixelek, amelyek mindig sötétek vagy „kikapcsoltak”. Ez azt jelenti, hogy a sötét pont egy alpixel, amely a képernyőn kiemelkedik, amikor a monitor világos mintát jelenít meg. Ezek a fekete pont hibák típusai.



Pixelhibák közelsége

Mivel az azonos típusú pixel- és alpixelhibák, amelyek egymáshoz közel helyezkednek el, jobban észrevehetőek lehetnek, az AOC a pixelhibák közelségére is megadja a tűréshatárokat.



Pixelhiba tűréshatárok

Annak érdekében, hogy pixelhibák miatt a garanciális időszak alatt javítás vagy csere igényelhető legyen, egy AOC panelmonitor paneljén a pixel- vagy alpixelhibáknak meg kell haladniuk a webes kézikönyvben felsorolt tűréshatárokat.

VILÁGOS PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 világító alpixel	2
2 egymás melletti világító alpixel	1
3 egymás melletti világító alpixel (egy fehér pixel)	0
Távolság két fényes ponthiba között*	≥ 15 mm
Az összes típusú fényes ponthiba összesen	2
FEKETE PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 sötét alpixel	5 vagy kevesebb
2 egymás melletti sötét alpixel	2 vagy kevesebb
3 egymás melletti sötét alpixel	≤ 0
Távolság két fekete ponthiba között*	≥ 15 mm
Az összes típusú fekete ponthiba összesen	5 vagy kevesebb
ÖSSZES PONT HIBA	ELFOGADHATÓ SZINT
Az összes típusú fényes vagy fekete ponthiba összesen	5 vagy kevesebb

Megjegyzés

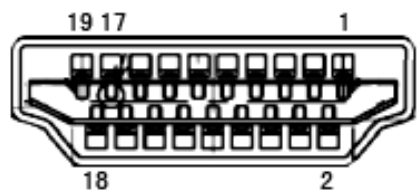
*: 1 vagy 2 egymás melletti alpixelhiba = 1 ponthiba.

Előre beállított megjelenítési módok

SZABVÁNY	FELBONTÁS (±1 Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60 Hz	31.469	59.94
	640x480@67 Hz	35	66.667
	640x480@72 Hz	37.861	72.809
	640x480@75 Hz	37.5	75
	640x480@100 Hz	51.08	99.769
	640x480@120 Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50 Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56 Hz	35.156	56.25
	800x600@60 Hz	37.879	60.317
	800x600@72 Hz	48.077	72.188
	800x600@75 Hz	46.875	75
	800x600@100 Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
	1920x1080@200Hz	228.803	200.003
MAC MÓDOK			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

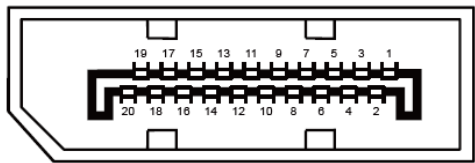
Megjegyzés: A VESA szabvány szerint előfordulhat ± 1 Hz eltérés a frissítési frekvencia (képszinkron) számítása során különböző operációs rendszerek és grafikus kártyák esetén. A kompatibilitás javítása érdekében a termék névleges frissítési frekvenciáját kerekítettük. Kérjük, hivatkozzon a tényleges termékre.

Tűkiosztás



19 tűs színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1.	TMDS Adat 2+	9.	TMDS Adat 0-	17.	DDC/CEC Földelés
2.	TMDS Adat 2 Árnyékolás	10.	TMDS Óra +	18.	+5 V Tápellátás
3.	TMDS Adat 2-	11.	TMDS Óra Árnyékolás	19.	Hot Plug Észlelés
4.	TMDS Adat 1+	12.	TMDS Óra-		
5.	TMDS Adat 1 Árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS Adat 1-	14.	Fenntartva (N.C. az eszközön)		
7.	TMDS Adat 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Adat 0 árnyékolás	16.	SDA		



20 tűs színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1	ML_Sáv 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Sáv 0 (p)
3	ML_Sáv 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Sáv 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Sáv 2 (p)	16	GND
7	ML_Sáv 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Hot Plug Észlelés
9	ML_Sáv 1 (p)	19	DP_PWR visszatérés
10	ML_Sáv 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC SZABVÁNY szerint VESA DDC2B képességekkel rendelkezik. Lehetővé teszi, hogy a monitor azonosítsa magát a gazdarendszer felé, és a használt DDC szintjétől függően további információkat közöljön a kijelző képességeiről.

A DDC2B egy kétirányú adatcsatorna, amely az I2C protokollon alapul. A gazdarendszer kérheti az EDID-információkat a DDC2B csatornán keresztül.

