

AOC

GAMING



uživatelská příručka

27G4HA

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnost.....	1
Národní konvence.....	1
Napájení.....	2
Instalace.....	3
Čištění.....	4
Jiné.....	5
Nastavení.....	6
Obsah balení.....	6
Montáž stojanu a podstavce.....	7
Nastavení úhlu pohledu.....	8
Připojení monitoru.....	9
Montáž na stěnu.....	10
Funkce Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Nastavování.....	13
Rychlé klávesy.....	13
Nastavení OSD.....	14
Nastavení hry.....	15
Obraz.....	17
Nastavení.....	19
Zvuk.....	20
Nastavení OSD.....	21
Informace.....	22
LED indikátor.....	23
Řešení problémů.....	24
Specifikace.....	25
Obecná specifikace.....	25
Politika vadných pixelů panelů monitorů AOC.....	26
Přednastavené režimy zobrazení.....	28
Přiřazení pinů.....	29
Plug and Play.....	30

Bezpečnost

Národní konvence

Následující podsekce popisují národní konvence použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V průběhu této příručky mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vytištěny tučným nebo kurzívním písmem. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou efektivněji využívat váš počítačový systém.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ upozorňuje na možné poškození hardwaru nebo ztrátu dat a informuje vás, jak těmto problémům předcházet.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ upozorňuje na riziko úrazu a informuje vás, jak se mu vyhnout.

Některá varování mohou být zobrazena v alternativních formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V těchto případech je konkrétní forma varování stanovena příslušným regulačním orgánem.

Napájení



Monitor smí být provozován pouze ze zdroje napájení uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místní energetickou společnost.



Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou zástrčkou, tedy zástrčkou s třetím (uzemňovacím) kolíkem. Tato zástrčka zapadne pouze do uzemněné zásuvky jako bezpečnostní prvek. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení třížilové zástrčky, nechte elektrikáře nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění zařízení. Neodstraňujte bezpečnostní funkci uzemněné zástrčky.



Odpojte zařízení během bouřky s blesky nebo pokud nebude delší dobu používáno. Tím ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.



Nepřetěžujte prodlužovací kabely a rozbočovače. Přetížení může způsobit oheň nebo elektrický šok.



Pro zajištění spolehlivého provozu používejte monitor pouze s počítači certifikovanými UL, které mají vhodně konfigurované zásuvky označené mezi 100–240 V AC, min. 5 A.



Nástěnná zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

Instalace

! Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl. Pokud monitor spadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto produktu. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodáváný s tímto produktem. Řiďte se pokyny výrobce. Při instalaci produktu dodržujte pokyny a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci produktu a vozíku přemísťujte opatrně.

! Nikdy netlačte žádný předmět do štěrbiny na skříni monitoru. Může to poškodit obvodové součástky a způsobit oheň nebo elektrický šok. Nikdy nevylévejte kapaliny na monitor.

! Nepokládejte přední část produktu na podlahu.

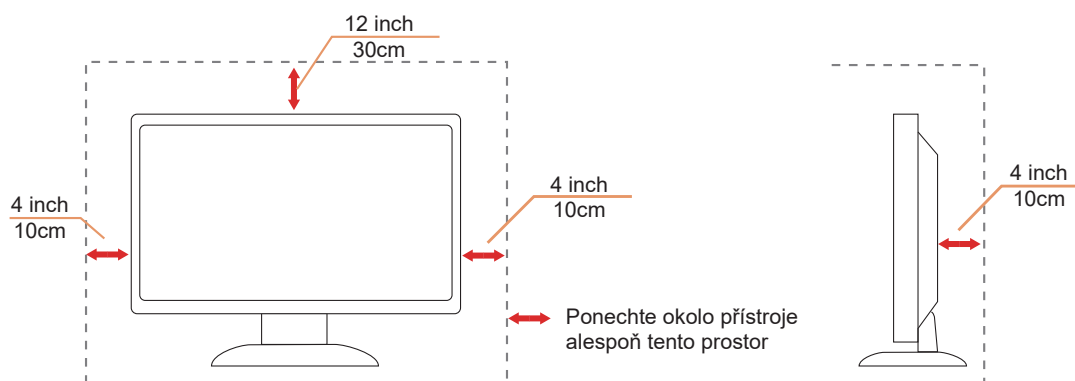
! Pokud monitor montujete na zeď nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a dodržujte její pokyny.

! Nechte kolem monitoru dostatečný prostor, jak je znázorněno níže. Jinak může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může způsobit přehřátí, oheň nebo poškození monitoru.

! Aby nedošlo k možnému poškození, například odloupení panelu od rámečku, zajistěte, aby se monitor neklonil dolů více než o -5 stupňů. Pokud je překročen maximální úhel sklopení dolů -5 stupňů, poškození monitoru nebude kryto zárukou.

Níže jsou uvedeny doporučené oblasti ventilace kolem monitoru při instalaci na zeď nebo na stojan:

Instalováno se stojanem



Čištění

 Pravidelně čistěte skříň vlhkým, měkkým hadříkem.

 Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý, nedovolte proniknutí kapaliny do pouzdra.



 Před čištěním výrobku odpojte napájecí kabel.

Jiné

 Pokud výrobek vydává podivný zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí zástrčku a kontaktujte servisní středisko.

 Ujistěte se, že větrací otvory nejsou zakryty stolem nebo závěsem.

 Nepoužívejte LCD monitor za silných vibrací nebo při vysokých nárazech během provozu.

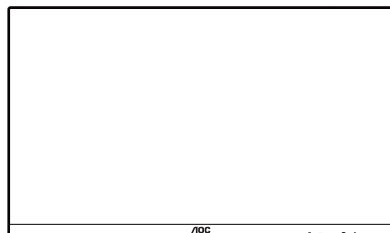
 Nedrtě ani neskládejte monitor během provozu nebo přepravy.

 Napájecí kabely musí být bezpečnostně schválené. Pro Německo musí být použity kabely typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepší.
Pro ostatní země použijte odpovídající vhodné typy kabelů.

 Nadměrný zvukový tlak z ušních sluchátek a náhlavních souprav může způsobit poškození sluchu.
Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a tím i hladinu akustického tlaku.

Nastavení

Obsah balení



Monitor

*

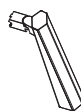


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



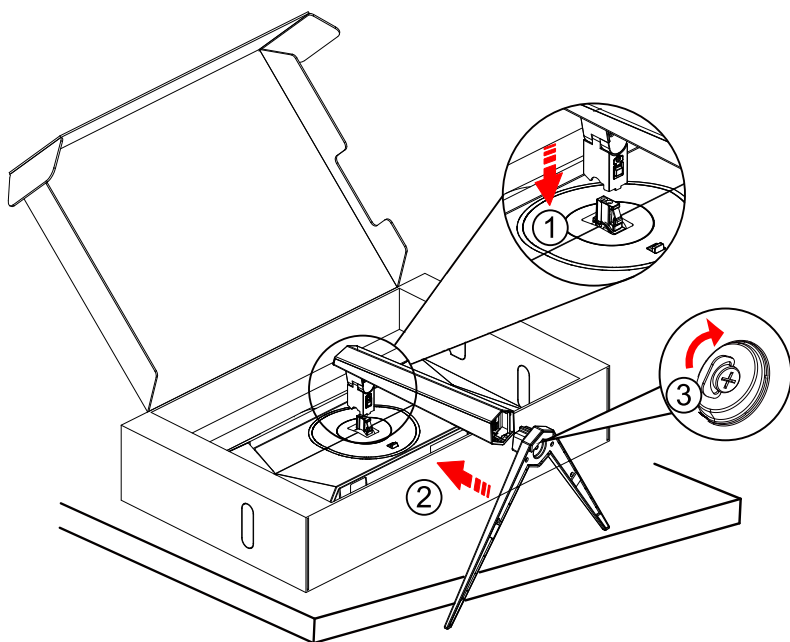
DisplayPort Cable

* Ne všechny signálové kabely jsou dodávány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení se prosím obraťte na místního prodejce nebo pobočku AOC.

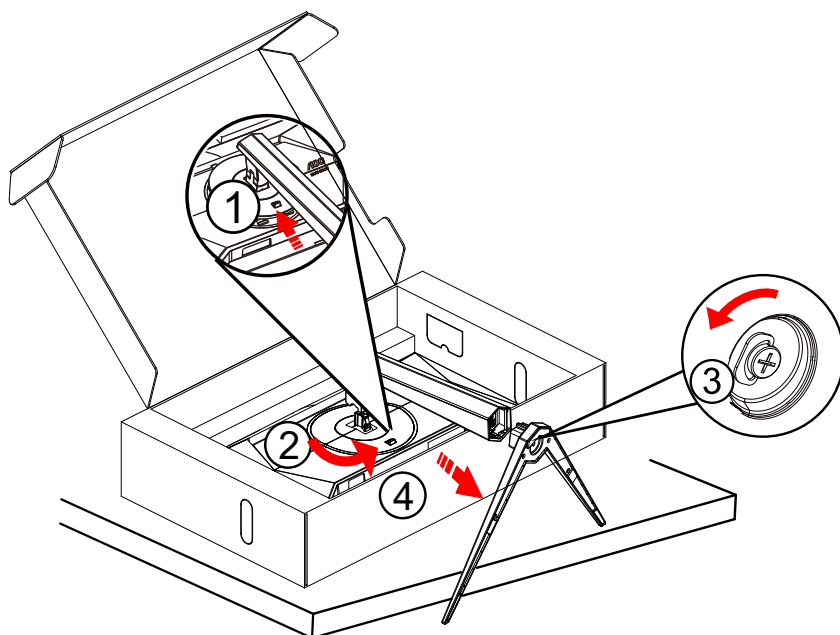
Montáž stojanu a podstavce

Prosím, sestavte nebo odeberte podstavec podle níže uvedených kroků.

Sestavení:



Demontáž:



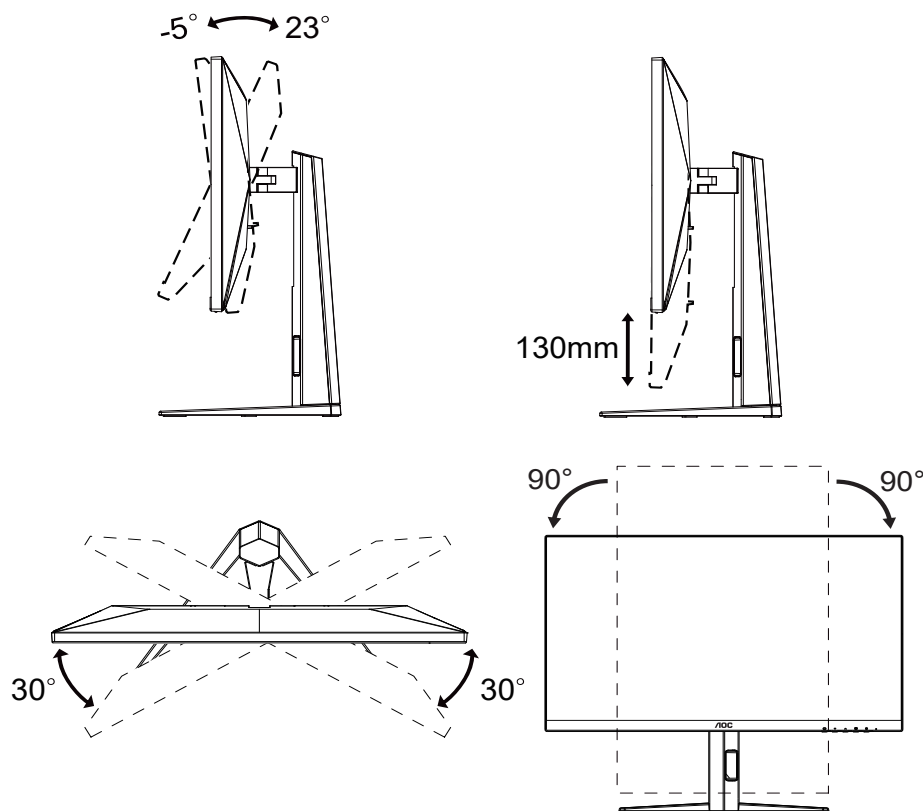
POZNÁMKA: Design displeje se může lišit od zobrazeného.

Nastavení úhlu pohledu

Pro dosažení nejlepšího zážitku ze sledování se doporučuje, aby uživatel zajistil, že na obrazovce vidí celou svou tvář, a poté upravil úhel monitoru podle osobních preferencí.

Držte stojan, aby nedošlo k převrácení monitoru při změně úhlu.

Monitor lze nastavit následovně:



POZNÁMKA:

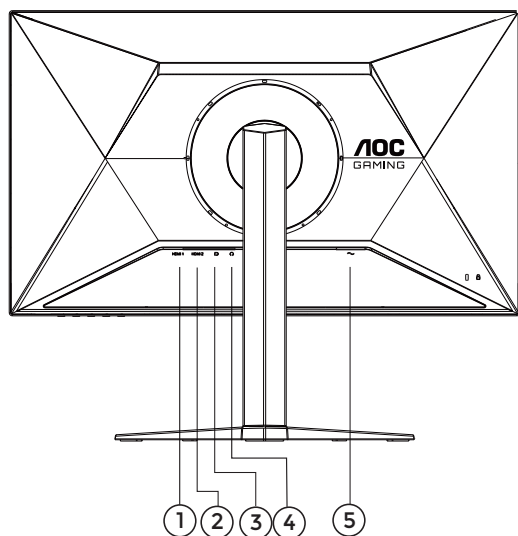
Při změně úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotýkání se LCD obrazovky může způsobit poškození.

⚠ Varování

- Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, aby se monitor neklonil dolů více než o -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Kabelová připojení na zadní straně monitoru a počítače:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Sluchátka
5. Napájení

Připojit k PC

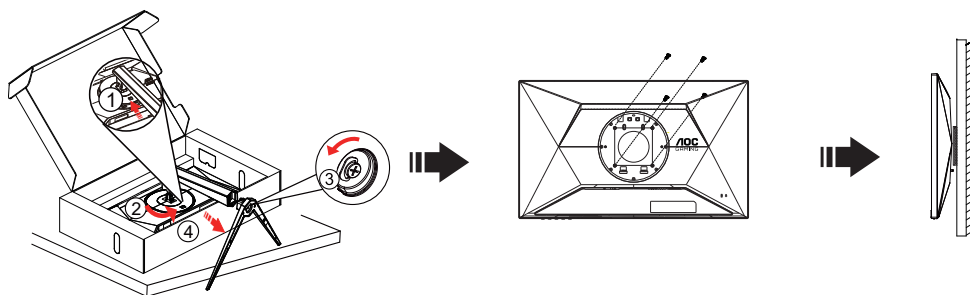
1. Pevně připojte napájecí kabel do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signální kabel displeje k video konektoru na zadní straně počítače.
4. Zapojte napájecí kabel počítače i displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, instalace je dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, prosím, nahlédněte do Řešení problémů.

Pro ochranu zařízení vždy vypněte PC i LCD monitor před připojením.

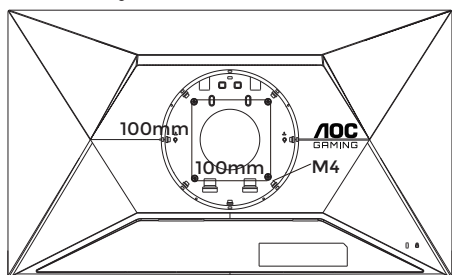
Montáž na stěnu

Příprava instalace volitelného nástěnného ramene.

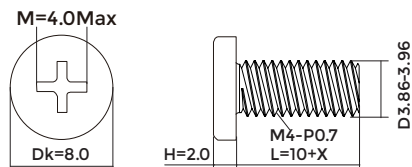


Tento monitor lze připevnit na nástěnné rameno zakoupené samostatně. Před tímto postupem odpojte napájení. Postupujte podle následujících kroků:

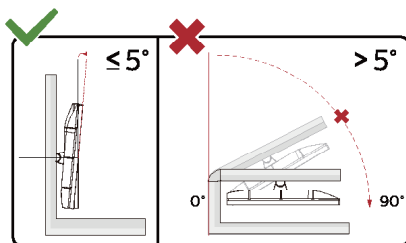
1. Odstraňte podstavec.
2. Sestavte nástěnné rameno podle pokynů výrobce.
3. Umístěte nástěnné rameno na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Vložte 4 šrouby do otvorů a pevně je utáhněte.
5. Znovu připojte kabely. Pokyny k připevnění na stěnu naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným nástěnným ramenem.



Technické specifikace nástěnného držáku: $M4 \times (10+X)$ mm (X=tloušťka nástěnného držáku)



Poznámka: Montážní otvory VESA nejsou dostupné u všech modelů, ověřte si to u prodejce nebo oficiálního oddělení AOC. Pro instalaci na stěnu vždy kontaktujte výrobce.



* Design displeje se může lišit od zobrazeného.

VAROVÁNÍ:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, aby se monitor neklonil dolů více než o -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync pracuje s DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam je uveden níže, lze jej také ověřit na www.AMD.com.

Grafické karty

- Řada Radeon™ RX Vega
- Řada Radeon™ RX 500
- Řada Radeon™ RX 400
- Řada Radeon™ R9/R7 300 (kromě R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Řada Radeon™ R9 Nano
- Řada Radeon™ R9 Fury
- Řada Radeon™ R9/R7 200 (kromě R9 270/X a R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

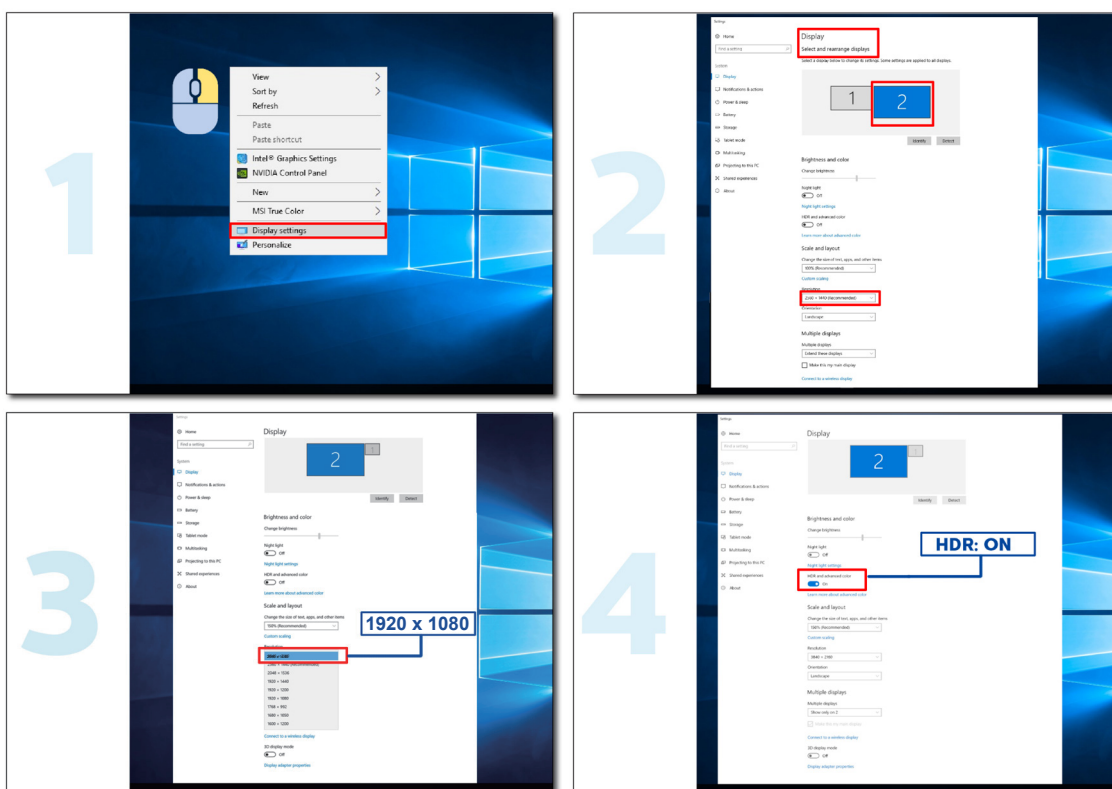
HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní. Pro informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu kontaktujte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Pro funkci HDR vyberte možnost „VYP“ v případě, že nepotřebujete automatickou aktivaci.

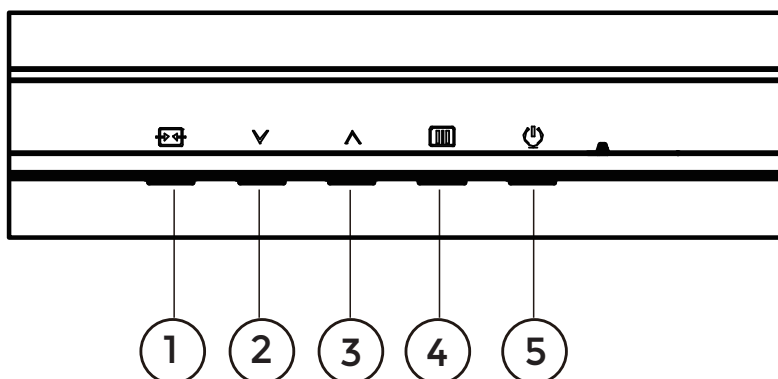
Poznámka:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI není potřeba žádné speciální nastavení ve verzích WIN10 nižších než V1703.
2. Ve verzi WIN10 V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI, rozhraní DisplayPort nefunguje.
3. Nastavení displeje:
 - a. Rozlišení displeje je nastaveno na 1920*1080 a HDR je přednastaveno na ZAP.
 - b. Po spuštění aplikace lze nejlepší HDR efekt dosáhnout při změně rozlišení na 1920*1080 (pokud je k dispozici).



Nastavování

Rychlé klávesy



1	Zdroj/Výstup
2	Herní režim
3	Ovládací bod
4	Menu/Zadat
5	Napájení

Menu/Zadat

Stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru.

Napájení

Stiskněte tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Ovládací bod

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte tlačítko Ovládací bod pro zobrazení nebo skrytí Ovládacího bodu.

Herní režim

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte “V” tlačítko pro otevření funkce Herní režim, poté stiskněte “V” nebo “^” tlačítko pro výběr Herního režimu (Standardní, FPS, RTS, Závodní, Hráč 1, Hráč 2 nebo Hráč 3) podle typu hry.

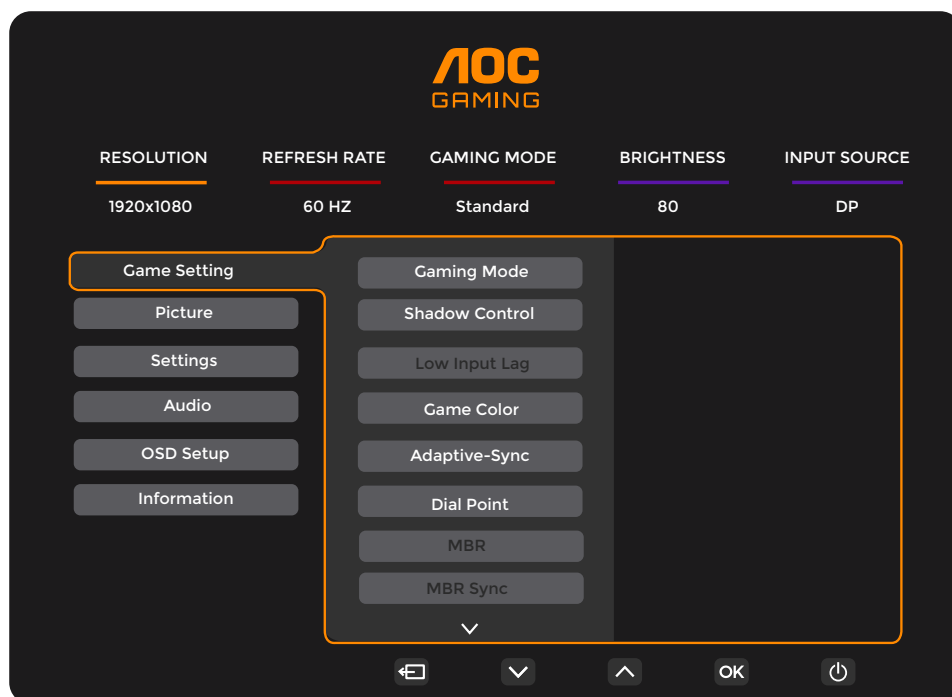
Zdroj/Výstup

Pokud je OSD zavřené, stisknutí tlačítka Zdroj/Výstup aktivuje funkci rychlé klávesy Zdroj.

Pokud je OSD menu aktivní, toto tlačítko slouží jako klávesa pro ukončení (pro opuštění OSD menu).

Nastavení OSD

Základní a jednoduché pokyny k ovládacím klávesám.

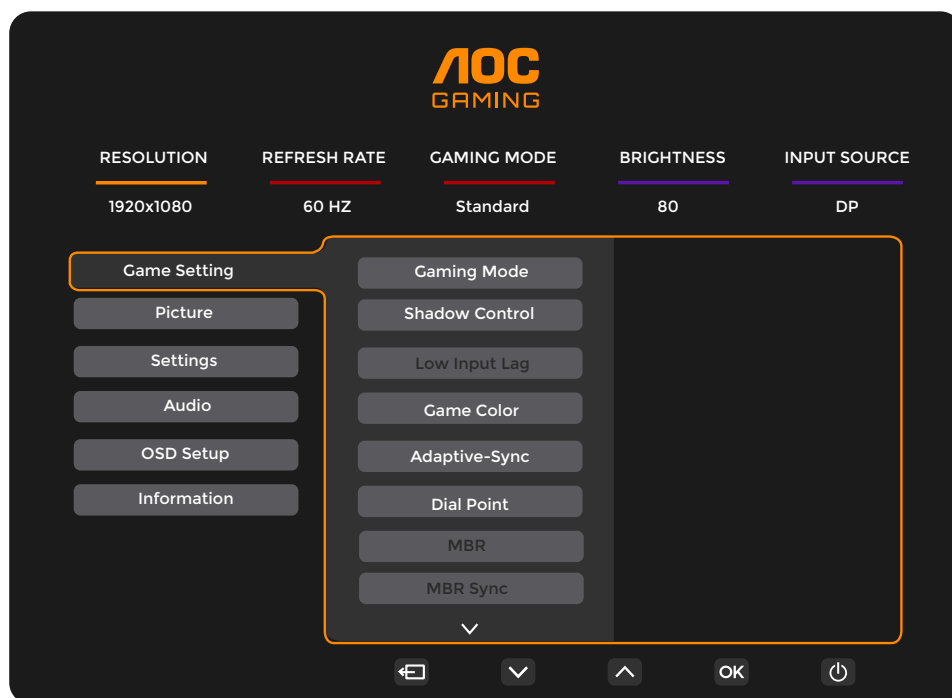


- 1). Stiskněte  tlačítko MENU pro aktivaci OSD okna.
- 2). Stiskněte  nebo  pro navigaci mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU/OK pro její aktivaci, stiskněte  nebo  pro navigaci v podnabídkách funkcí. Jakmile je požadovaná funkce v podnabídce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU/OK pro její aktivaci.
- 3). Stiskněte  nebo  pro změnu nastavení vybrané funkce. Stiskněte  /  pro ukončení. Pokud chcete upravit jinou funkci, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkce zámku OSD: Pro zablokování OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, když je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemknutí OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, když je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Poznámky:

- 1). Pokud má produkt pouze jeden vstupní signál, položku „Výběr vstupu“ nelze upravit.
- 2). Pokud je rozlišení vstupního signálu nativní rozlišení nebo Adaptive-Sync, položka „Poměr obrazu“ není platná.

Nastavení hry



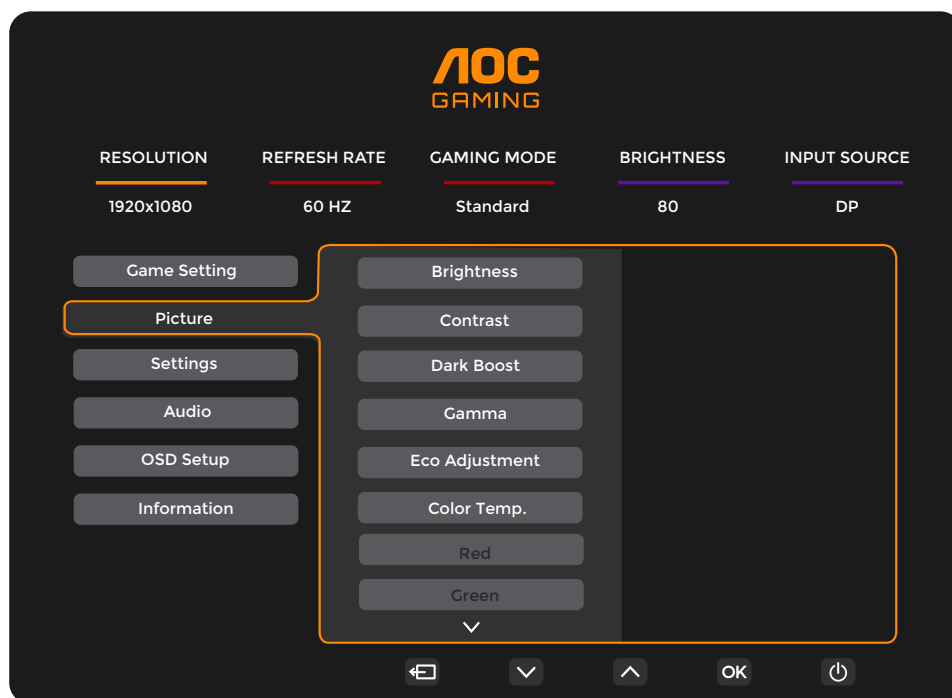
Herní režim	Standard	Zlepšuje čitelnost pro vhodné webové a mobilní hry.
	FPS	Pro hraní FPS (First Person Shooter) her. Zlepšuje úroveň černé v tmavém režimu.
	RTS	Pro hraní RTS (Real Time Strategy) her. Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Závodní	Pro hraní závodních her, poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou saturaci barev.
	Hráč 1	Uživatelská nastavení uložená jako Hráč 1.
	Hráč 2	Uživatelská nastavení uložená jako Hráč 2.
	Hráč 3	Nastavení uživatele uloženo jako Hráč 3.
Ovládání stínů	0 ~ 20	1. Výchozí hodnota Ovládání stínů je 0, poté může koncový uživatel upravit hodnotu od 0 do 20 pro jasnější obraz. 2. Pokud je obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu od 0 do 20 pro zřetelnější obraz.
Nízká latence vstupu	Vypnuto / Zapnuto	Vypněte vyrovnávací paměť snímků pro snížení latence vstupu.
Herní barva	0 ~ 20	Herní barva nabízí nastavení saturace v rozsahu 0 až 20 pro lepší obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync. Upozornění na běh Adaptive-Sync: Při povolení funkce Adaptive-Sync může v některých herních prostředích docházet k blikání.
Ovládací bod	Vypnuto / Zapnuto / Dynamické	Funkce „Dial Point“ umísťuje zaměřovací indikátor do středu obrazovky, aby pomohla hráčům přesně mířit ve hrách typu First Person Shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Snížení rozmazání pohybu) nabízí nastavení v rozsahu 0 až 20 pro snížení rozmazání pohybu. Poznámka: 1. Funkce MBR může být upravena, pokud je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz. 2. Jas obrazovky se s rostoucí hodnotou nastavení snižuje.
MBR Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit MBR Sync (odstranění rozmazání pohybu). Poznámka: Funkce MBR Sync může být upravena, pokud je Adaptive-Sync zapnutý a vstupní signál má proměnnou frekvenci.

Overdrive	Normální	Upravte dobu odezvy.
	Rychlý	Poznámka:
	Rychlejší	1. Pokud uživatel nastaví OverDrive na „Nejrychlejší“, může být zobrazený obraz rozmazaný. Uživatelé mohou upravit úroveň OverDrive nebo jej vypnout podle svých preferencí.
	Nejrychlejší	2. Funkce „Extreme“ je volitelná, pokud je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz.
	Extrémní	3. Jas obrazovky se s aktivovanou funkcí „Extreme“ snižuje.
Počítadlo snímků	Vypnuto / Vpravo nahoře / Vpravo dole / Vlevo nahoře / Vlevo dole	Zobrazit frekvenci V v zvoleném rohu.

Poznámka:

- 1). Pokud je v části „Obraz“ povolen „Režim HDR“, nelze upravovat položky „Řízení stínů“ a „Herní barva“.
- 2). Pokud je v části „Obraz“ nastaven „HDR“ na „DisplayHDR“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Řízení stínů“, „Herní barva“, „MBR“ a „Synchronizace MBR“. Volba „Extrémní“ v části „Overdrive“ není dostupná.
Pokud je v části „Obraz“ nastaven „HDR“ na „HDR Picture“, „HDR Movie“ nebo „HDR Game“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Herní barva“, „MBR“ a „Synchronizace MBR“. Volba „Extrémní“ v části „Overdrive“ není dostupná.
- 3). Pokud je v části „Obraz“ nastaven „Barevný prostor“ na „sRGB“, nelze upravovat položky „Řízení stínů“, „Herní barva“, „MBR“ a „Synchronizace MBR“. Volba „Extrémní“ v části „Overdrive“ není dostupná.

Obraz



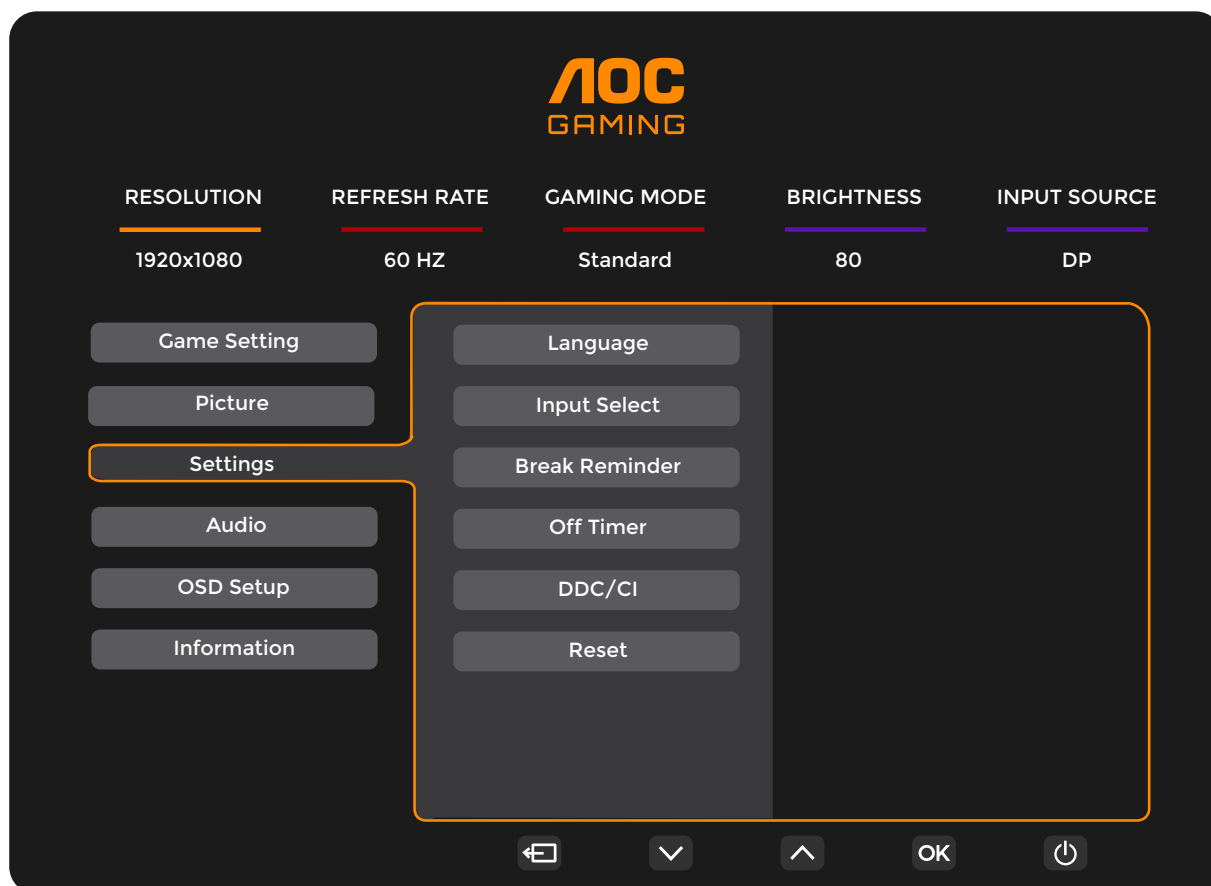
Jas	0-100	Nastavení podsvícení.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Zesílení tmavých oblastí	Vypnuto / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zlepšete detaily na obrazovce v tmavých nebo světlých oblastech, upravte jas ve světlých oblastech a zajistíte, aby nedošlo k přesycení.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Nastavení Gamma.
Ekologická úprava	Standard	Standardní režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herní režim.
	Film	Filmový režim.
	Sport	Sportovní režim.
	Čtení	Režim čtení.
Teplota barev	Teplá	Obnovení teplé barevné teploty
	Normální	Obnovení normální barevné teploty
	Studená	Obnovení studené barevné teploty
	Uživatel	Obnovení barevné teploty
Červená	0-100	Zisk červené z digitálního registru
Zelená	0-100	Zisk zelené z digitálního registru
Modrá	0-100	Zisk modré z digitálního registru

HDR	Vypnuto	Nastavte HDR profil podle vašich požadavků na použití. Poznámka: Při detekci HDR se zobrazí možnost HDR pro úpravu.
	DisplayHDR	
	HDR Obrázek	
	HDR Film	
	HDR Hra	
Režim HDR	Vypnuto	Optimalizováno pro barvu a kontrast obrazu, což simuluje zobrazení HDR efektu. Poznámka: Při nedetekování HDR se zobrazí možnost Režim HDR pro úpravu.
	HDR Obrázek	
	HDR Film	
	HDR Hra	
DCR	Vypnuto	Zakázat dynamický kontrastní poměr.
	Zapnuto	Povolit dynamický kontrastní poměr.
Barevný prostor	Panel Native	Standardní barevný prostor panelu.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
Režim LowBlue	Vypnuto	Snižte modré světlo řízením barevné teploty.
	Multimédia	
	Internet	
	Kancelář	
	Čtení	
Poměr obrazu	Plný / Poměr stran / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vyberte poměr obrazu pro zobrazení.

Poznámka:

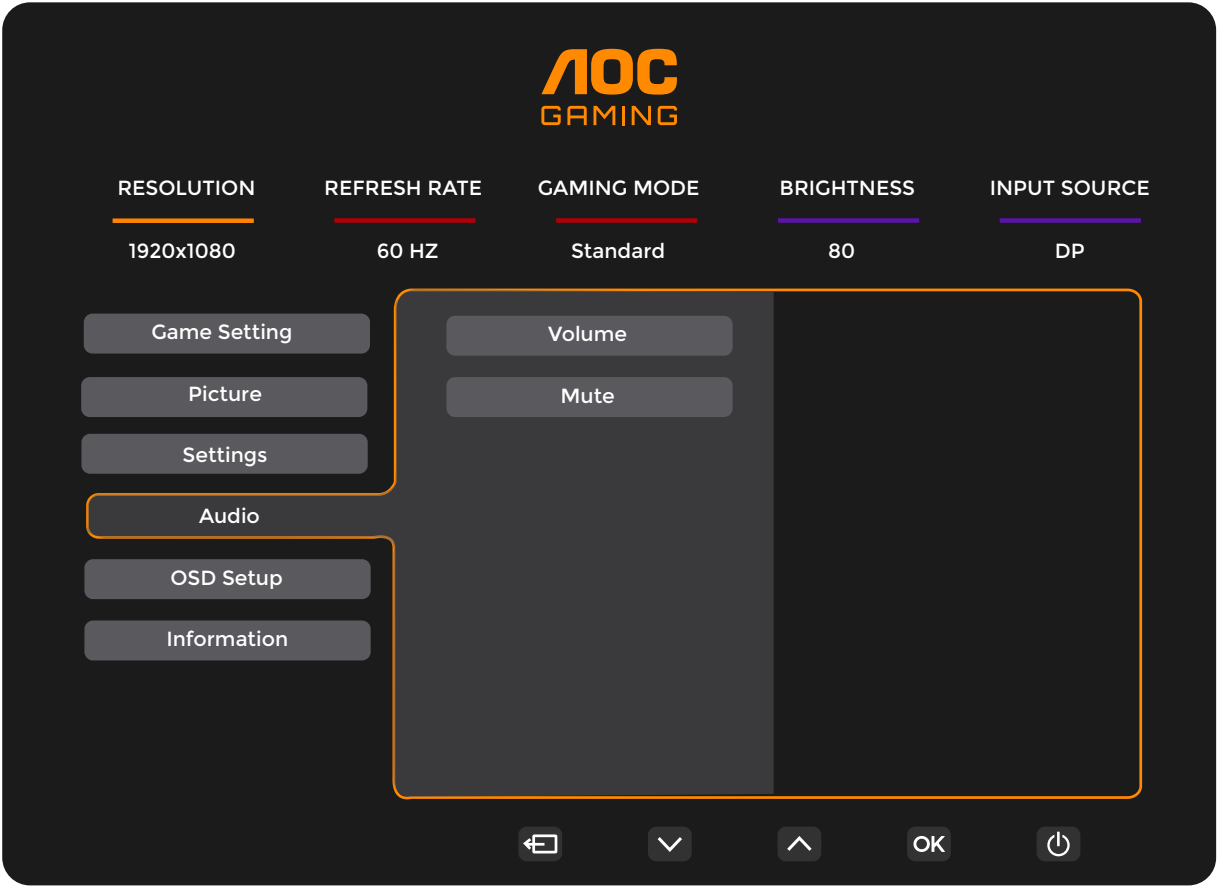
- 1). Při aktivaci „Režimu HDR“ nelze upravovat „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Barevnou teplotu“, „Barevný prostor“ ani „Režim LowBlue“.
- 2). Při aktivaci „HDR“ nelze upravovat „Jas“, „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Barevnou teplotu“, „DCR“, „Barevný prostor“ ani „Režim LowBlue“.
- 3). Pokud je „Barevný prostor“ nastaven na sRGB, nelze upravovat „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „Režim HDR“ a „LowBlue Mode“.
- 4). Pokud je „Eco Adjustment“ nastaven na Reading, nelze upravovat „Kontrast“, „Dark Boost“, „Color Temp.“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „LowBlue Mode“.

Nastavení



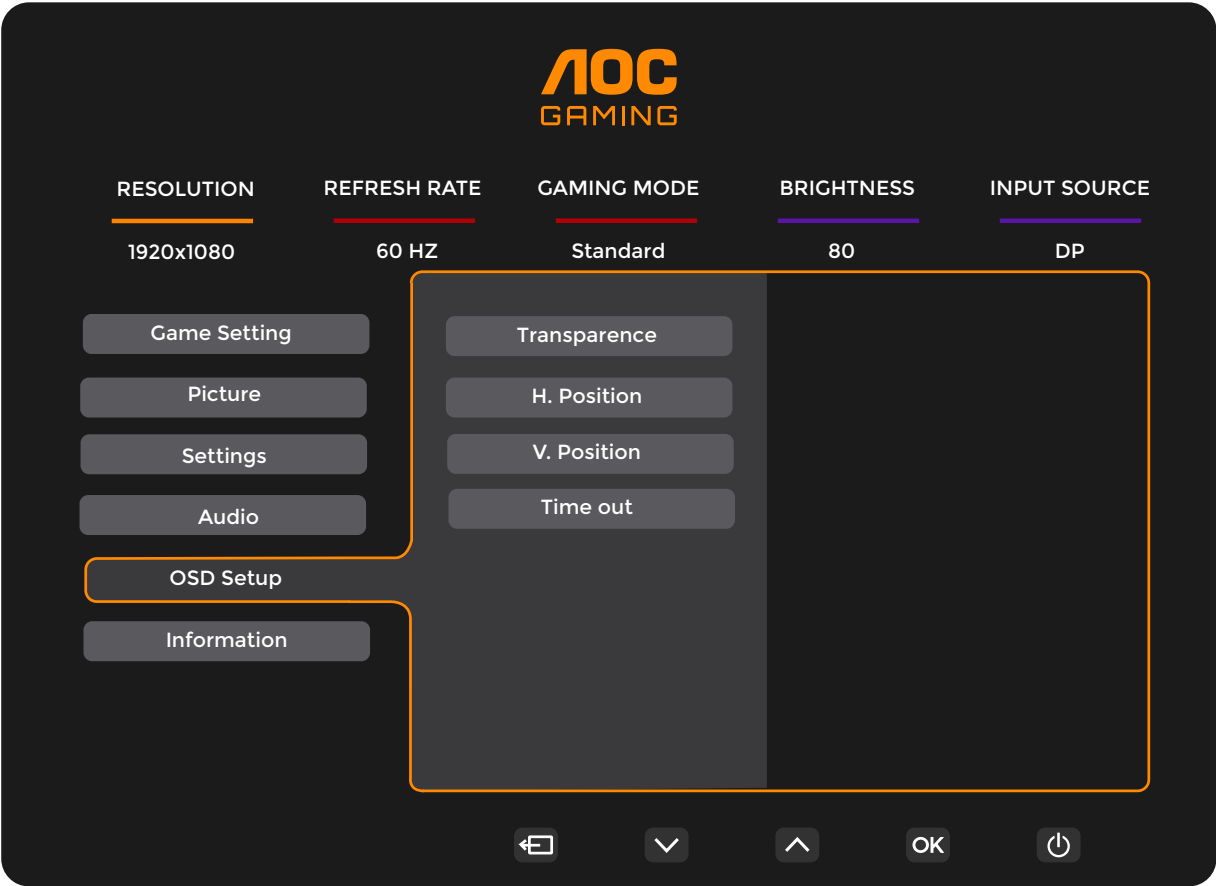
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výběr vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vyberte zdroj vstupního signálu.
Připomenutí přestávky	Vypnuto / Zapnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu.
Časovač vypnutí	0-24 hodin	Vyberte čas vypnutí DC.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapněte nebo vypněte podporu DDC/CI.
Reset	Ne / Ano	Obnovit menu na výchozí nastavení.

Zvuk



Hlasitost	0-100	Nastavení hlasitosti.
Ztlumení	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumit hlasitost.

Nastavení OSD



Průhlednost	0-100	Nastavte průhlednost OSD.
Horizontální pozice	0-100	Nastavte horizontální pozici OSD.
Vertikální pozice	0-100	Nastavte vertikální pozici OSD.
Časový limit	5-120	Nastavte časový limit OSD.

Informace

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

27G4HA

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikátor

Stav	Barva LED
Režim plného výkonu	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

Řešení problémů

Problém a otázka	Možná řešení
Kontrolka napájení nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuto a napájecí kabel je správně připojen k uzemněné zásuvce i k monitoru.
Na obrazovce není žádný obraz	• Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a napájení. • Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí HDMI kabelu) Zkontrolujte připojení HDMI kabelu. (Připojeno pomocí DisplayPort kabelu) Zkontrolujte připojení DisplayPort kabelu. * Vstup HDMI/DisplayPort není dostupný u všech modelů. • Pokud je napájení zapnuto, restartujte počítač a zobrazí se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka). Pokud se zobrazí úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a poté změňte frekvenci grafické karty. (Odkaz na Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisní středisko nebo svého prodejce. • Vidíte "Vstup není podporován" na obrazovce? Tuto zprávu můžete vidět, když signál z grafické karty překročí maximální rozlišení a frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Upravte maximální rozlišení a frekvenci tak, aby je monitor dokázal správně zpracovat. • Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a vykazuje problém s duchy nebo stíny.	Upravte ovládání kontrastu a jasu. Stiskněte klávesu (AUTO) pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani prepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně počítače.
Obraz se třese, bliká nebo se na něm objevuje vlnový vzor.	Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektrické rušení, co nejdále od monitoru. Používejte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při zvoleném rozlišení.
Monitor je zaseknutý v režimu aktivního vypnutí."	Vypínač počítače by měl být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta počítače by měla být pevně zasunutá ve svém slotu. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný kolík není ohnutý. Ověřte funkčnost počítače stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a současným sledováním LED indikátoru CAPS LOCK. LED by se měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď rozsvítit, nebo zhasnout.
Chybí jedna z primárních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný kolík není poškozený. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo není správně velikostně nastaven.	Upravte horizontální (H-Position) a vertikální pozici (V-Position) nebo stiskněte horkou klávesu (AUTO).
Obraz vykazuje barevné vady (bílá nevypadá jako bílá).	Upravte barvy RGB nebo vyberte požadovanou barevnou teplotu.
Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce.	Pro nastavení CLOCK a FOCUS použijte režim vypnutí Windows 7/8/10/11. Stiskněte klávesu (AUTO) pro automatické nastavení.
Předpisy a servis	Prosím, navštivte informace o předpisech a servisu na www.aoc.com (pro nalezení modelu zakoupeného ve vaší zemi a informací o předpisech a servisu na stránce podpory).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Název modelu	27G4HA	
	Řídicí systém	TFT barevný LCD	
	Viditelná velikost obrazu	68,6 cm úhlopříčka	
	Rozteč pixelů	0,3114 mm (H) x 0,3114 mm (V)	
	Video	Rozhraní HDMI a DisplayPort	
	Barva displeje	16,7 milionu barev	
Ostatní	Horizontální rozsah skenování	30 kHz ~ 230 kHz	
	Maximální horizontální velikost skenování	597,888 mm	
	Vertikální rozsah skenování	48-200 Hz	
	Vertikální velikost skenování (maximální)	336,312 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	1920x1080@60Hz	
	Maximální rozlišení	1920x1080@200Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájení	100-240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	23 W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤ 44 W
		Režim pohotovosti	≤ 0,3 W
	Odvod tepla	Normální provoz	78,50 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (režim pohotovosti)	<1,02 BTU/h
		Režim vypnutí	<1,02 BTU/h
		Režim vypnutí (AC vypínač)	0 BTU/h
Fyzikální charakteristiky	Typ konektoru	HDMI x2 / DisplayPort / Výstup na sluchátka	
	Typ signálového kabelu	Odnímatelný	
	Vestavěné reproduktory	2 W x 2	
Environmentální	Teplota	Provozní	0°C~40°C
		Nepřenosný	-25°C~55°C
	Vlhkost	Provozní	10 %-85 % (bez kondenzace)
		Nepřenosný	5 %-93 % (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Nepřenosný	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

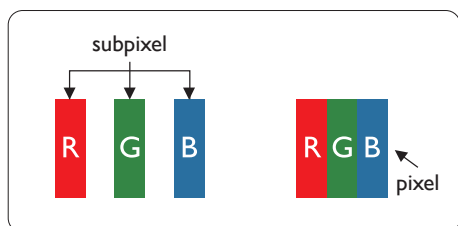


Politika vadných pixelů panelů monitorů AOC

AOC usiluje o dodání produktů nejvyšší kvality. Používáme některé z nejpokročilejších výrobních procesů v oboru a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Nicméně vady pixelů nebo subpixelů na panelech monitorů používaných v monitorech jsou někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez pixelových vad, avšak AOC zaručuje, že každý monitor s nepřijatelným počtem vad bude v rámci záruky opraven nebo vyměněn. Toto upozornění vysvětluje různé typy pixelových vad a stanovuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Pro uplatnění opravy nebo výměny v rámci záruky musí počet pixelových vad na panelu monitoru překročit tyto přijatelné limity. Například nesmí být vadných více než 0,0004 % subpixelů na monitoru.

Dále AOC stanovuje přísnější kvalitativní normy pro určité typy nebo kombinace pixelových vad, které jsou výrazněji viditelné než jiné. Tato politika platí celosvětově.



Pixely a subpixely

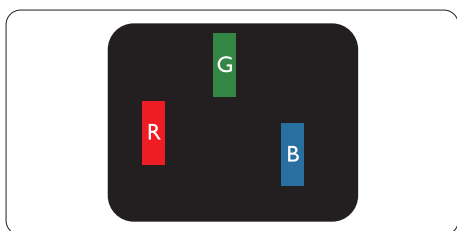
Pixel, neboli obrazový prvek, se skládá ze tří subpixelů v základních barvách červené, zelené a Modré. Mnoho pixelů dohromady tvoří obraz. Když jsou všechny subpixely pixelu rozsvíceny, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden bílý pixel. Když jsou všechny zhasnuté, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden černý pixel. Jiné kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů se jeví jako jednotlivé pixely jiných barev.

Typy vad pixelů

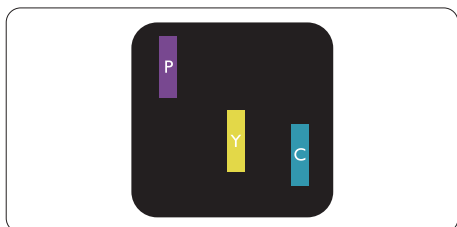
Vady pixelů a subpixelů se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vad pixelů a v každé kategorii několik typů vad subpixelů.

Vadné světlé body

Vadné světlé body se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy rozsvícené nebo „zapnuté“. To znamená, že světlý bod je subpixel, který vyniká na obrazovce, když monitor zobrazuje tmavý vzor. Existují tyto typy vad světlých bodů.

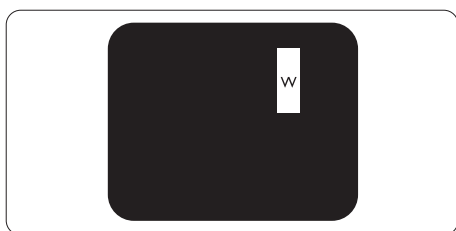


Jeden rozsvícený červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední rozsvícené subpixely:

- Červený + Modrý = Fialová
- Červený + Zelený = Žlutá
- Zelený + Modrý = Azurová (světle modrá)



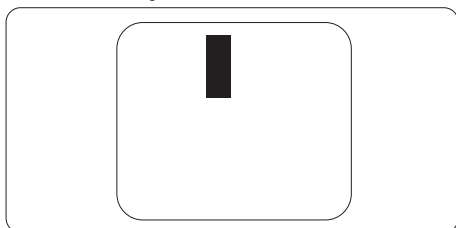
Tři sousední svítící subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červený nebo Modrý jasný bod musí být o více než 50 % jasnější než sousední body, zatímco Zelený jasný bod je o 30 % jasnější než sousední body.

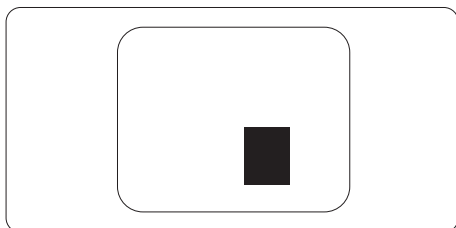
Defekty černých bodů

Defekty černých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy tmavé nebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, který vyniká na obrazovce při zobrazení světlého vzoru. Toto jsou typy defektů černých bodů.



Blížkost defektů pixelů

Protože defekty pixelů a subpixelů stejného typu, které jsou blízko u sebe, mohou být více nápadné, AOC stanovuje také tolerance pro blízkost defektů pixelů.



Tolerance defektů pixelů

Pro uplatnění opravy nebo výměny z důvodu defektů pixelů během záruční doby musí mít panel monitoru AOC defekty pixelů nebo subpixelů přesahující tolerance uvedené v online manuálu.

VADY SVĚTLÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvícený subpixel	2
2 sousední rozsvícené subpixely	1
3 sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma vadami jasných bodů*	≥ 15 mm
Celkový počet vad jasných bodů všech typů	2
VADY ČERNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	≤ 0
Vzdálenost mezi dvěma vadami černých bodů*	≥ 15 mm
Celkový počet vad černých bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÉ VADY BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet vad jasných nebo černých bodů všech typů	5 nebo méně

Poznámka

*: 1 nebo 2 sousedící defekty subpixelů = 1 defekt bodu.

Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCE (kHz)	Svislá FREKVENCE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
	1920x1080@200Hz	228.803	200.003
MAC REŽIMY			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

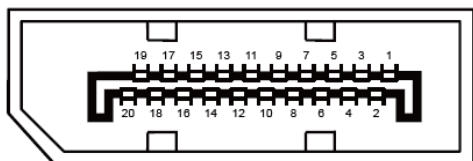
Poznámka: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence polí) různých operačních systémů a grafických karet dojít k určité odchylce (+/-1 Hz). Pro zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Prosím, odkazujte se na skutečný produkt.

Přiřazení pinů



19pinový kabel pro barevný zobrazovací signál

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Zem
2.	TMDS Data 2 – stínění	10.	TMDS Hodiny +	18.	+5V Napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Hodiny – stínění	19.	Detekce horkého připojení
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Hodiny-		
5.	TMDS Data 1 – stínění	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Stínění TMDS Data 0	16.	SDA		



20pinový kabel pro barevný zobrazovací signál

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce horkého připojení
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B podle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC komunikovat další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může požadovat informace EDID přes kanál DDC2B.

