

AOC

GAMING



Brugervejledning

27G4HA

AOC GAMING MONITOR

Sikkerhed	1
Nationale konventioner.....	1
Strøm.....	2
Installation.....	3
Rengøring.....	4
Andet.....	5
Opsætning	6
Indhold i kassen.....	6
Montering af fod og base	7
Justering af betragtningsvinkel	8
Tilslutning af skærmen.....	9
Vægmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion.....	11
HDR	12
Justering.....	13
Genvejstaster	13
OSD-indstilling	14
Spilindstilling	15
Billede.....	17
Indstillinger	19
Lyd	20
OSD-indstillinger.....	21
Information	22
LED-indikator	23
fejlfinding	24
Specifikation	25
Generel specifikation.....	25
AOC Monitors politik for pixeldefekter på paneler.....	26
Forudindstillede skærmtilstande.....	28
Pin-tilordninger.....	29
Plug and Play	30

Sikkerhed

Nationale konventioner

De følgende underafsnit beskriver de nationale konventioner, der anvendes i dette dokument.

Noter, forsigtighedsregler og advarsler

Gennem hele denne vejledning kan tekstblokke være ledsaget af et ikon og trykt med fed eller kursiv skrift. Disse blokke indeholder noter, forsigtighedsregler og advarsler, og de anvendes som følger:



NOTE: EN NOTE angiver vigtig information, der hjælper dig med at udnytte dit computersystem bedre.



FORSIGTIG: EN FORSIGTIGHED angiver enten potentiel skade på hardware eller tab af data og vejleder dig i, hvordan du undgår problemet.



ADVARSEL: EN ADVARSEL angiver risiko for personskade og vejleder dig i, hvordan du undgår problemet.

Nogle advarsler kan forekomme i alternative formater og kan være uden ledsagende ikon. I sådanne tilfælde er den specifikke udformning af advarslen påkrævet af myndighederne.

Strøm



Skærmen må kun betjenes fra den type strømkilde, der er angivet på mærkaten. Hvis du er usikker på typen af strømforsyning i dit hjem, kontakt din forhandler eller det lokale elselskab.



Skærmen er udstyret med et trebenet jordet stik, et stik med en tredje (jordings) ben.

Dette stik passer kun i en jordet stikkontakt som en sikkerhedsfunktion. Hvis din stikkontakt ikke understøtter det tre-ledede stik, skal en elektriker installere den korrekte stikkontakt, eller du skal anvende en adapter for sikkert at jordforbinde apparatet. Undlad at omgå sikkerhedsfunktionen i det jordede stik.



Træk stikket ud under tordenvejr eller når enheden ikke skal anvendes i længere perioder. Dette vil beskytte monitoren mod skader forårsaget af spændingsstød.



Overbelast ikke strømfordelere og forlængerledninger. Overbelastning kan resultere i brand eller elektrisk stød.



For at sikre tilfredsstillende drift skal monitoren kun anvendes med UL-listede computere, som har passende konfigurerede stik mærket mellem 100-240V AC, min. 5A.



Vægstikkontakten skal installeres nær udstyret og være let tilgængelig.

Installation

 Placer ikke monitoren på en ustabil vogn, fod, tripod, beslag eller bord. Hvis monitoren falder, kan det forårsage personskade og alvorlig skade på dette produkt. Brug kun en vogn, fod, tripod, beslag eller bord anbefalet af producenten eller solgt sammen med dette produkt. Følg producentens Følg instruktionerne ved installation af produktet, og brug monteringsudstyr anbefalet af producenten. En kombination af produkt og vogn skal flyttes med forsigtighed.

 Skub aldrig noget objekt ind i åbningen på monitoren kabinet. Det kan beskadige kredsløbsdele og forårsage brand eller elektrisk stød. Spild aldrig væsker på monitoren.

 Placer ikke forsiden af produktet mod gulvet.

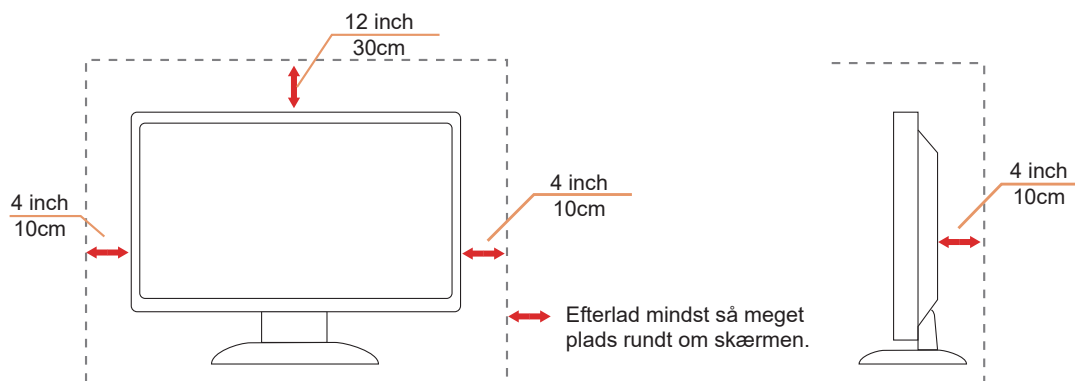
 Hvis du monterer monitoren på en væg eller hylde, skal du bruge et monteringssæt godkendt af producenten og følge monteringssættets instruktioner.

 Efterlad plads omkring monitoren som vist nedenfor. Ellers kan luftcirkulationen være utilstrækkelig, hvilket kan medføre overophedning, brand eller skade på monitoren.

 For at undgå potentiel skade, for eksempel at panelet løsner sig fra rammen, skal du sikre, at monitoren ikke vipper nedad mere end -5 grader. Hvis den maksimale nedadgående vippevinkel på -5 grader overskrides, vil skader på monitoren ikke være dækket af garantien.

Se nedenfor de anbefalede ventilationsområder omkring monitoren, når den er monteret på væggen eller på foden:

Installeret med fod



Rengøring

⚠ Rengør kabinettet regelmæssigt med en vandfugtet, blød klud.

⚠ Ved rengøring skal der anvendes en blød bomulds- eller mikrofiberklud. Kluden skal være fugtig og næsten tør; undgå, at væske trænger ind i kabinettet.



⚠ Frakobl venligst strømkablet, før produktet rengøres.

Andet



Hvis produktet afgiver en mærkelig lugt, lyd eller røg, skal strømskiftet straks frakobles, og et servicecenter kontaktes.



Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke blokeres af et bord eller en gardin.



Undgå at udsætte LCD-skærmen for kraftige vibrationer eller hårde stød under drift.



Undgå at banke på eller tabe skærmen under drift eller transport.



Strømkablerne skal være sikkerhedsgodkendte. For Tyskland skal det være H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bedre.

For andre lande skal passende typer anvendes i overensstemmelse hermed.



Overdreven lydtryk fra øretelefoner og hovedtelefoner kan forårsage høretab. Justering af equalizeren til maksimum øger udgangsspændingen til øretelefoner og hovedtelefoner og dermed lydtrykniveauet.

Opsætning

Indhold i kassen



Monitor

*

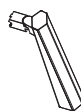


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



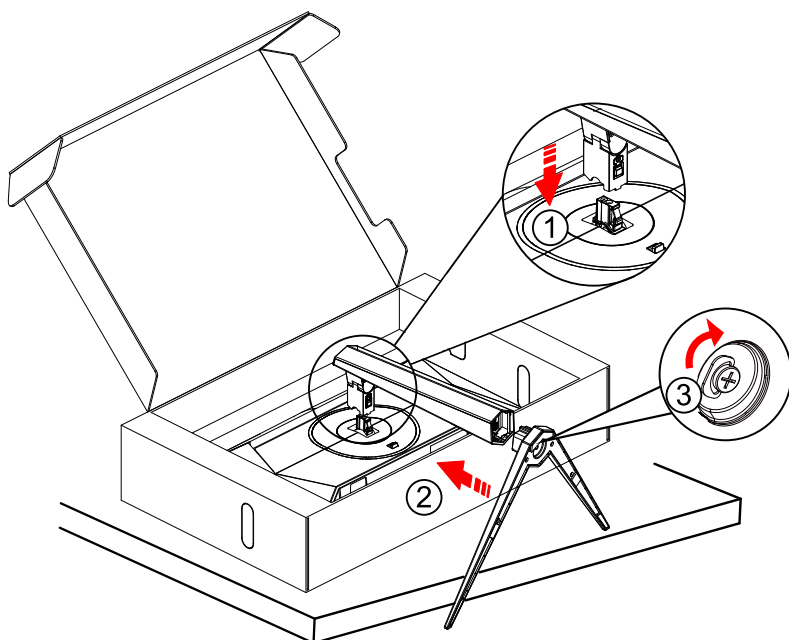
DisplayPort Cable

* Ikke alle signalkabler leveres til alle lande og regioner. Kontakt venligst den lokale forhandler eller AOC-kontoret for bekræftelse.

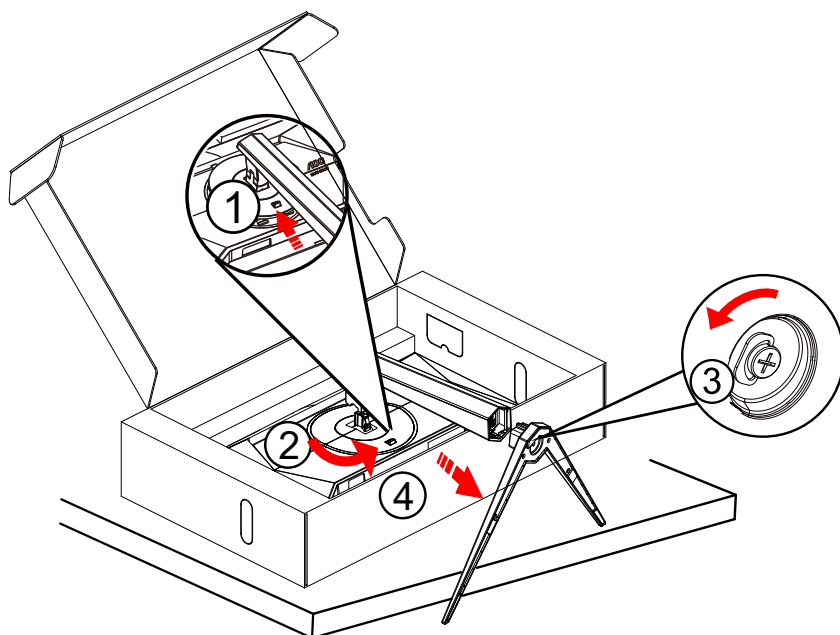
Montering af fod og base

Opsæt eller fjern venligst basen ved at følge nedenstående trin.

Opsætning:



Fjernelse:



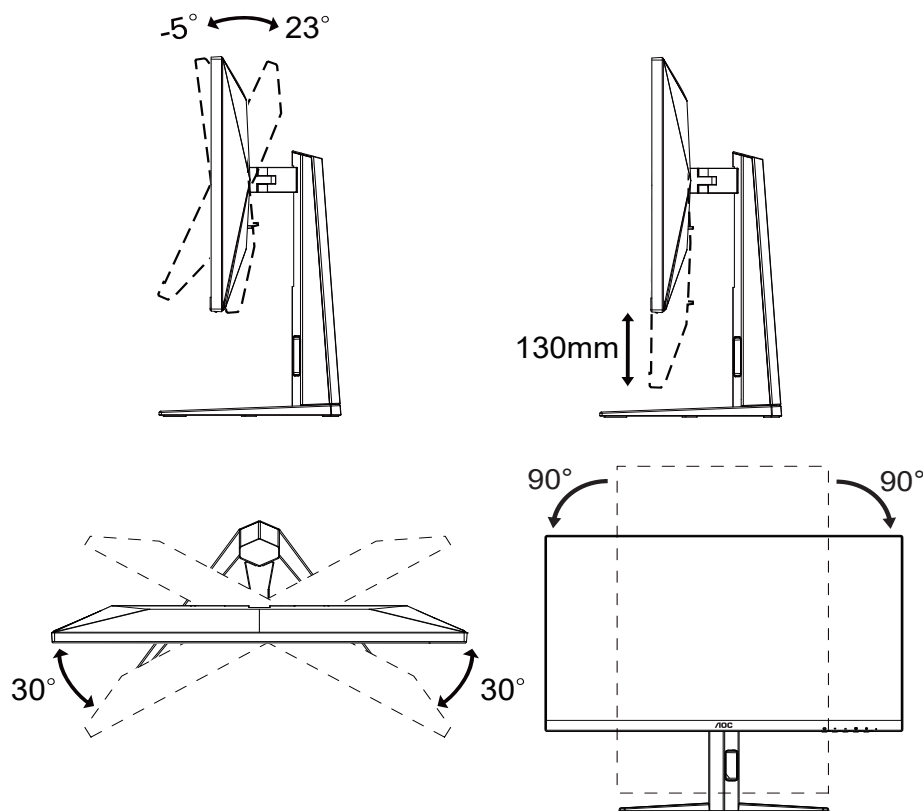
BEMÆRK: Skærmdesignet kan afvige fra det viste.

Justering af betragtningsvinkel

For at opnå den bedste visningsoplevelse anbefales det, at brugeren sikrer, at hele ansigtet kan ses på skærmen, og derefter justerer monitorens vinkel efter personlig præference.

Hold i foden for at undgå, at monitoren vælter, når du ændrer dens vinkel.

Du kan justere monitoren som følger:



BEMÆRK:

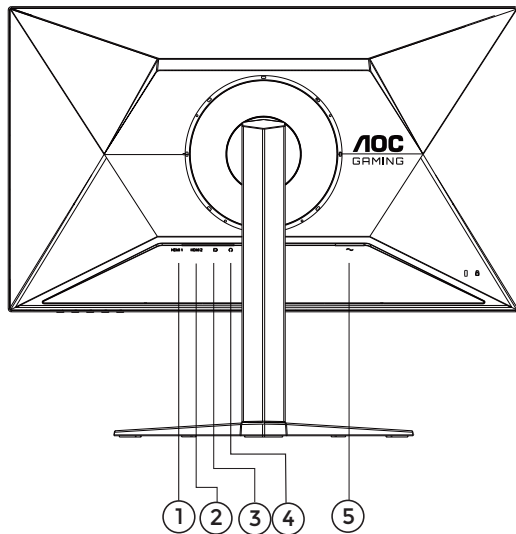
Rør ikke ved LCD-skærmen, når du ændrer vinklen. Berøring af LCD-skærmen kan forårsage skade.

⚠ Advarsel

- For at undgå potentiel skærmeskadigelse, såsom afskalning af panelet, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad med mere end -5 grader.
- Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Hold kun i rammen.

Tilslutning af skærmen

Kabeltilslutninger bag på skærmen og computeren:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Hovedtelefon
5. Strøm

Tilslut til PC

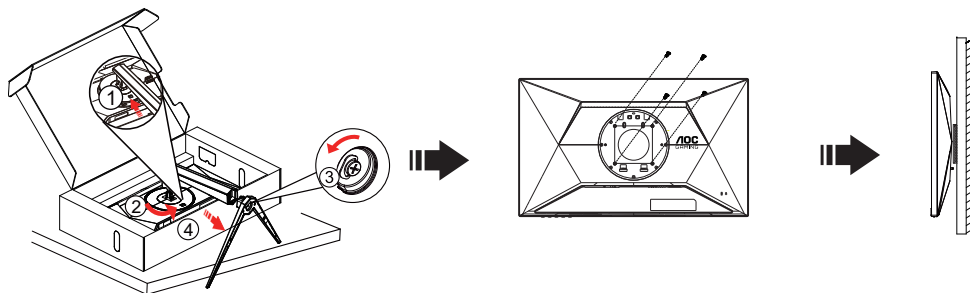
1. Tilslut strømkablet sikkert i bagenden af skærmen.
2. Sluk for din computer, og tag strømkablet ud.
3. Tilslut displaysignalkablet til videostikket bag på din computer.
4. Sæt strømkablet til din computer og skærm i en nærliggende stikkontakt.
5. Tænd for din computer og skærm.

Hvis din skærm viser et billede, er installationen fuldført. Hvis den ikke viser et billede, henvises til fejlfinding.

For at beskytte udstyret skal du altid slukke for PC og LCD-skærm, før du tilslutter.

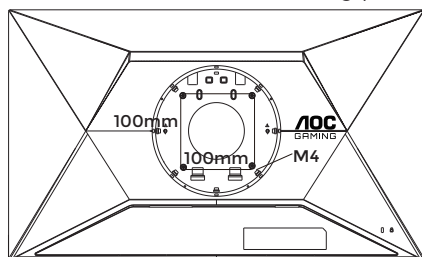
Vægmontering

Forberedelse til installation af en valgfri vægmonteringsarm.

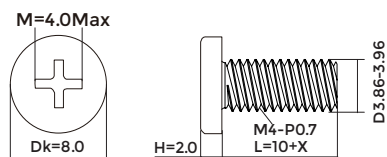


Denne skærm kan monteres på en vægmonteringsarm, som købes separat. Frakobl strømmen før denne procedure. Følg disse trin:

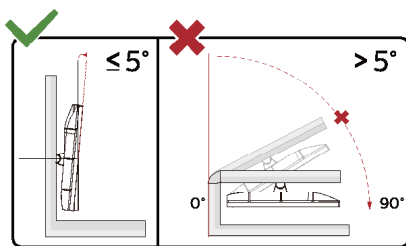
1. Fjern basen.
2. Følg producentens instruktioner for at samle vægmonteringsarmen.
3. Placer vægmonteringsarmen på bagsiden af skærmen. Justér hullerne i armen med hullerne på bagsiden af skærmen.
4. Indsæt de 4 skruer i hullerne, og stram dem.
5. Tilslut kablerne igen. Se brugervejledningen, der fulgte med den valgfri vægmonteringsarm, for instruktioner om montering på væggen.



Specificationer på vægskruerne: M4*(10+X)mm (X = tykkelsen på beslaget til vægophænget)



Bemærk: VESA monteringskruehuller er ikke tilgængelige for alle modeller. Kontakt venligst forhandleren eller den officielle afdeling hos AOC. Kontakt altid producenten ved vægmontering.



* Skærmdesignet kan afvige fra de viste illustrationer.

⚠ADVARSEL:

1. For at undgå potentiel skærmeskadigelse, såsom afskalning af panelet, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad med mere end -5 grader.
2. Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Hold kun i rammen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerer med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibelt grafikkort: Den anbefalede liste er som følger og kan også kontrolleres på www.AMD.com.

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undtagen R9 370/X, R7 370/X og R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (undtagen R9 270/X og R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

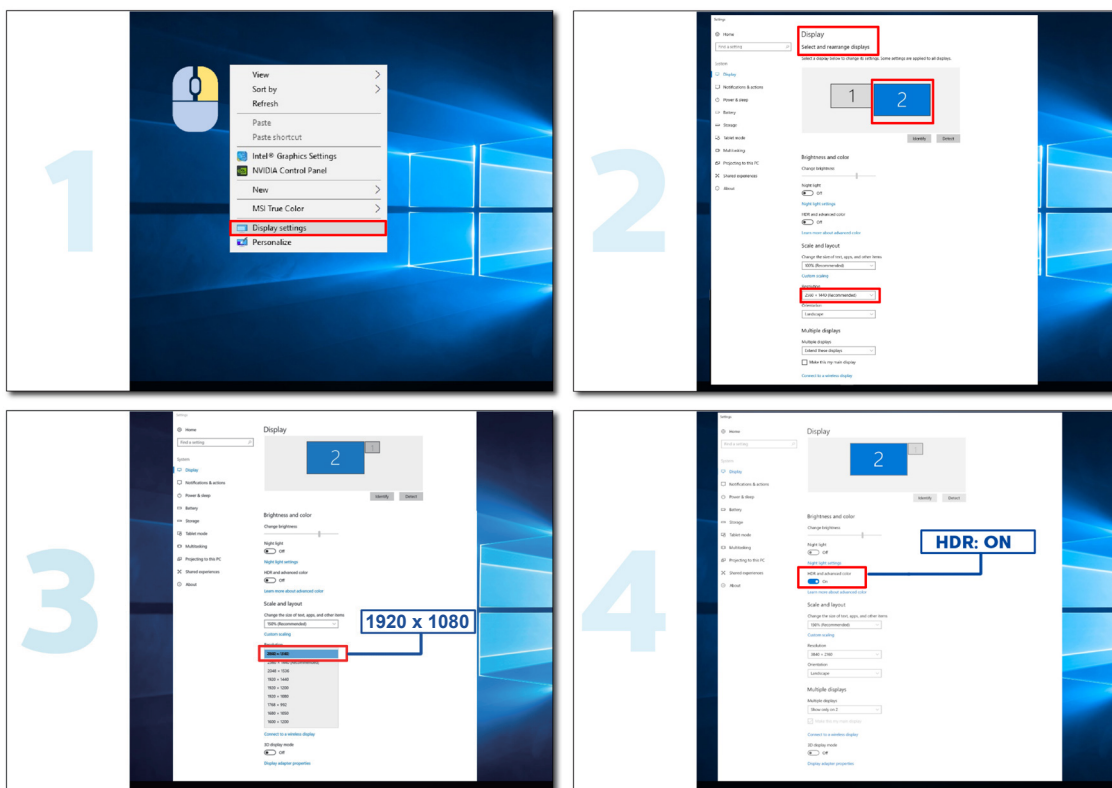
HDR

Den er kompatibel med indgangssignaler i HDR10-format.

Skærmen kan automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis afspilleren og indholdet er compatible. Kontakt venligst producenten af enheden og indholdsudbyderen for oplysninger om kompatibiliteten mellem din enhed og indholdet. Vælg venligst "OFF" for HDR-funktionen, hvis du ikke har behov for automatisk aktivering.

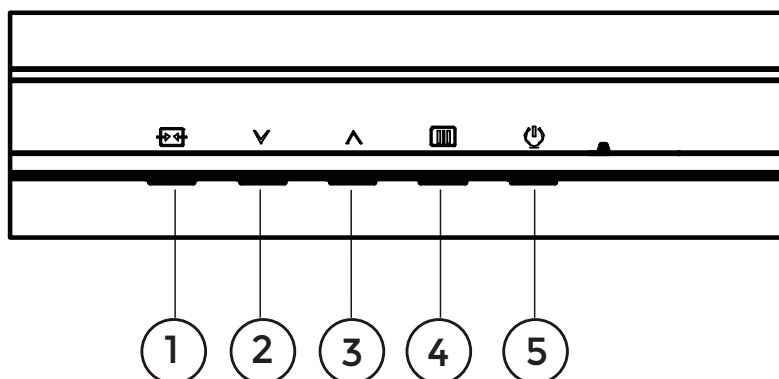
Bemærk:

1. Der kræves ingen særlig indstilling for DisplayPort/HDMI-grænsefladen i WIN10-versioner ældre end V1703.
2. Kun HDMI-grænsefladen er tilgængelig, og DisplayPort-grænsefladen kan ikke fungere i WIN10 version V1703.
3. Skærmindstilling:
 - a. Skærmopløsningen er sat til 1920*1080, og HDR er forudindstillet til ON.
 - b. Efter indtastning af en applikation kan den bedste HDR-effekt opnås, når opløsningen ændres til 1920*1080 (hvis tilgængelig).



Justering

Genvejstaster



1	Kilde/Exit
2	Spiltilstand
3	Drejeknap
4	Menu/Enter
5	Strøm

Menu/Enter

Tryk for at vise OSD eller bekræfte valget.

Strøm

Tryk på tænd/sluk-knappen for at tænde for skærmen.

Drejeknap

Når der ikke vises OSD, tryk på Drejeknap-knappen for at vise eller skjule Drejeknap.

Spiltilstand

Når der ikke vises OSD, tryk på “**∨**” tasten for at åbne Spiltilstand-funktionen, og tryk derefter på “**∨**” eller “**^**” tasten for at vælge Spiltilstand (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) baseret på forskellige spiltyper.

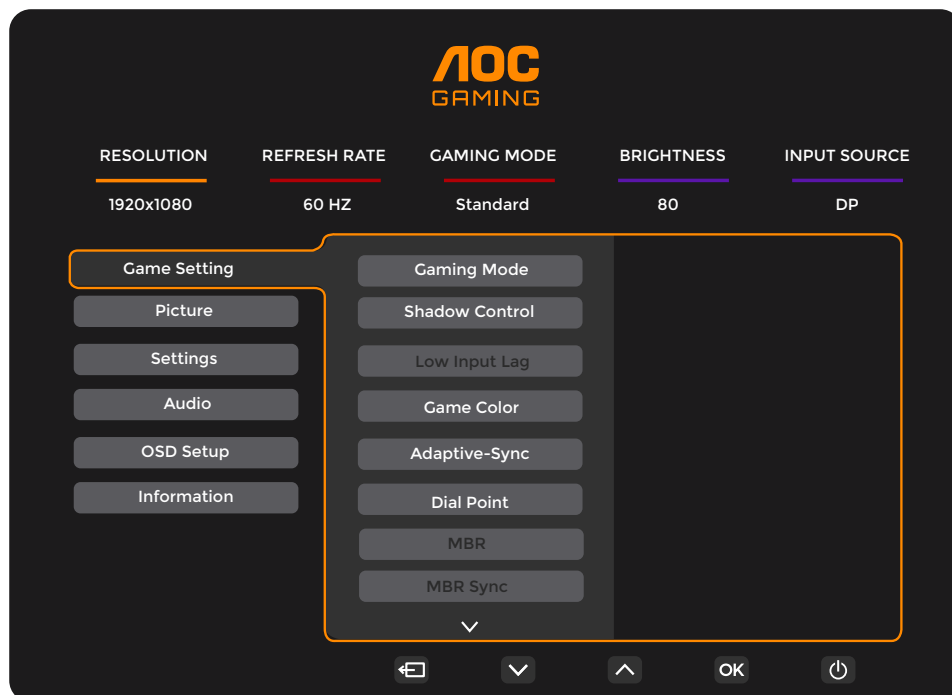
Kilde/Exit

Når OSD er lukket, fungerer tryk på Kilde/Exit-knappen som en genvejstast til Kilde.

Når OSD-menuen er aktiv, fungerer denne knap som en exit-tast (for at afslutte OSD-menuen).

OSD-indstilling

Grundlæggende og enkel instruktion om kontroltasterne.

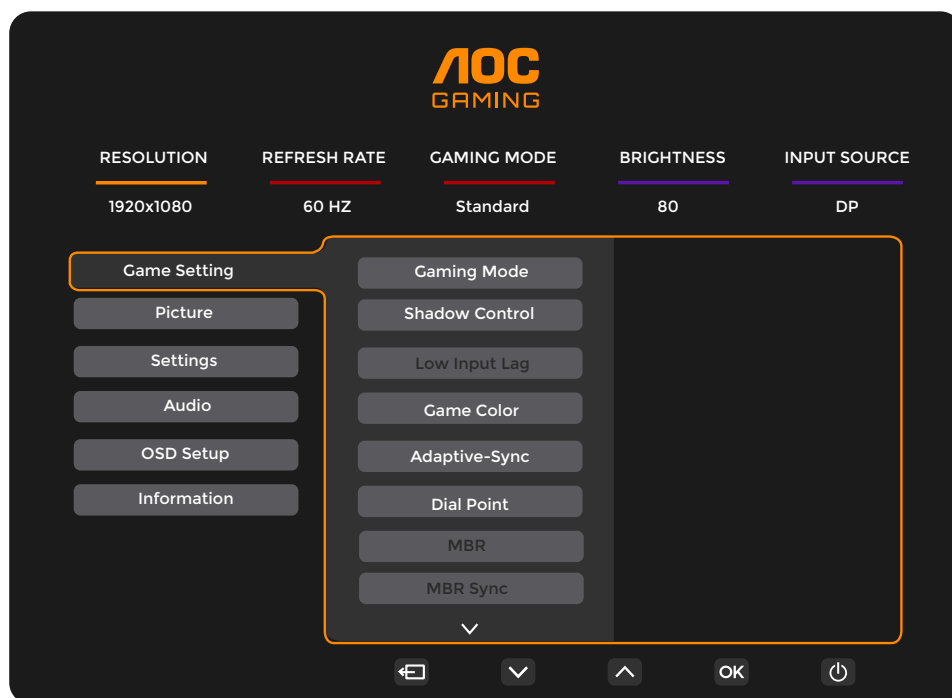


- 1). Tryk på  MENU-knappen for at aktivere OSD-vinduet.
- 2). Tryk på  eller  for at navigere gennem funktionerne. Når den ønskede funktion er markeret, tryk på  MENU-knappen/OK for at aktivere den, tryk på  eller  for at navigere gennem undermenuens funktioner. Når den ønskede undermenufunktion er markeret, tryk på  MENU-knappen/OK for at aktivere den.
- 3). Tryk på  eller  for at ændre indstillingerne for den valgte funktion. Tryk på  /  for at afslutte. Hvis du ønsker at justere en anden funktion, gentag trin 2-3.
- 4). OSD-låsefunktion: For at låse OSD, tryk og hold  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og tryk derefter på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen. For at låse OSD op - tryk og hold  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og tryk derefter på  Tænd/sluk-knap til at tænde skærmen.

Noter:

- 1). Hvis produktet kun har én signalindgang, kan punktet "Input Select" ikke justeres.
- 2). Hvis inputsignalets opløsning er den native opløsning eller Adaptive-Sync, er punktet "Image Ratio" ugyldigt.

Spilindstilling



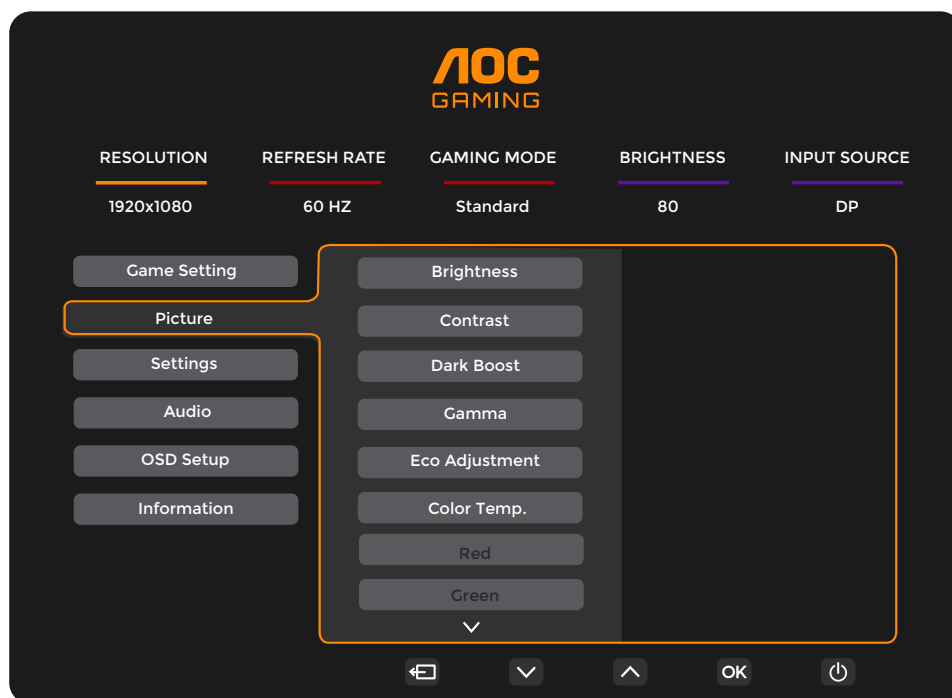
Spiltilstand	Standard	Forbedrer læsbarheden til passende web- og mobilspil.
	FPS	Til afvikling af FPS (First Person Shooter) spil. Forbedrer sortniveauet i mørkt tema.
	RTS	Til afvikling af RTS (Real Time Strategy) spil. Forbedrer billedkvaliteten.
	Racing	Til afvikling af Racing-spil, giver hurtigst responstid og høj farvemætning.
	Gamer 1	Brugerens præferenceindstillinger gemt som Gamer 1.
	Gamer 2	Brugerens præferenceindstillinger gemt som Gamer 2.
	Gamer 3	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 3.
Skyggekontrol	0 ~ 20	1. Skyggekontrol er som standard 0; slutbrugeren kan justere fra 0 til 20 for et klarere billede. 2. Hvis billedet er for mørkt til at se detaljer tydeligt, juster fra 0 til 20 for et klart billede.
Lav inputforsinkelse	Fra / Til	Sluk for frame buffer for at reducere inputforsinkelsen.
Spilfarve	0 ~ 20	Spilfarve giver 0-20 niveauer til justering af mætning for at opnå et bedre billede.
Adaptive-Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync. Påmindelse om Adaptive-Sync: Når Adaptive-Sync-funktionen er aktiveret, kan der forekomme blink i visse spilmiljøer.
Drejeknap	Fra / Til / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerer en sigteindikator i midten af skærmen for at hjælpe gamere med at spille First Person Shooter (FPS) spil med præcis og nøjagtig sigtning.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) giver 0-20 niveauer af justering for at reducere bevægelsessløring. Bemærk: 1. MBR-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er slået fra, og opdateringshastigheden er ≥ 75 Hz. 2. Skærmens lysstyrke vil falde, efterhånden som justeringsværdien øges.
MBR Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver MBR Sync (Motion Blur Remove). Bemærk: MBR Sync-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er slået til, og indgangssignalet har variabel frekvens.

Overdrive	Normal	Justér responstiden. Bemærk: 1. Hvis brugeren justerer OverDrive til "Fastest", kan det viste billede blive sløret. Brugere kan justere OverDrive-niveauet eller slå det fra efter eget valg. 2. "Extreme"-funktionen er valgfri, når Adaptive-Sync er slået fra, og opdateringshastigheden er ≥ 75 Hz. 3. Skærmens lysstyrke vil falde, når "Extreme"-funktionen er slået til.
	Fast	
	Faster	
	Fastest	
	Extreme	
Frame Counter	Fra / Øverst til højre / Nederst til højre / Øverst til venstre / Nederst til venstre	Vis V-frekvens i det valgte hjørne.

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" under "Billede" er aktiveret, kan elementerne "Skyggekontrol" og "Spilfarve" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" under "Billede" er indstillet til "DisplayHDR", kan elementerne "Spiltilstand", "Skyggekontrol", "Spilfarve", "MBR" og "MBR-synkronisering" ikke justeres. "Ekstrem" under "Overdrive" er ikke tilgængelig.
Når "HDR" under "Billede" er indstillet til "HDR-billede", "HDR-film" eller "HDR-spil", kan elementerne "Spiltilstand", "Spilfarve", "MBR" og "MBR-synkronisering" ikke justeres. "Ekstrem" under "Overdrive" er ikke tilgængelig.
- 3). Når "Farverum" under "Billede" er indstillet til "sRGB", kan elementerne "Skyggekontrol", "Spilfarve", "MBR" og "MBR-synkronisering" ikke justeres. "Ekstrem" under "Overdrive" er ikke tilgængelig.

Billede



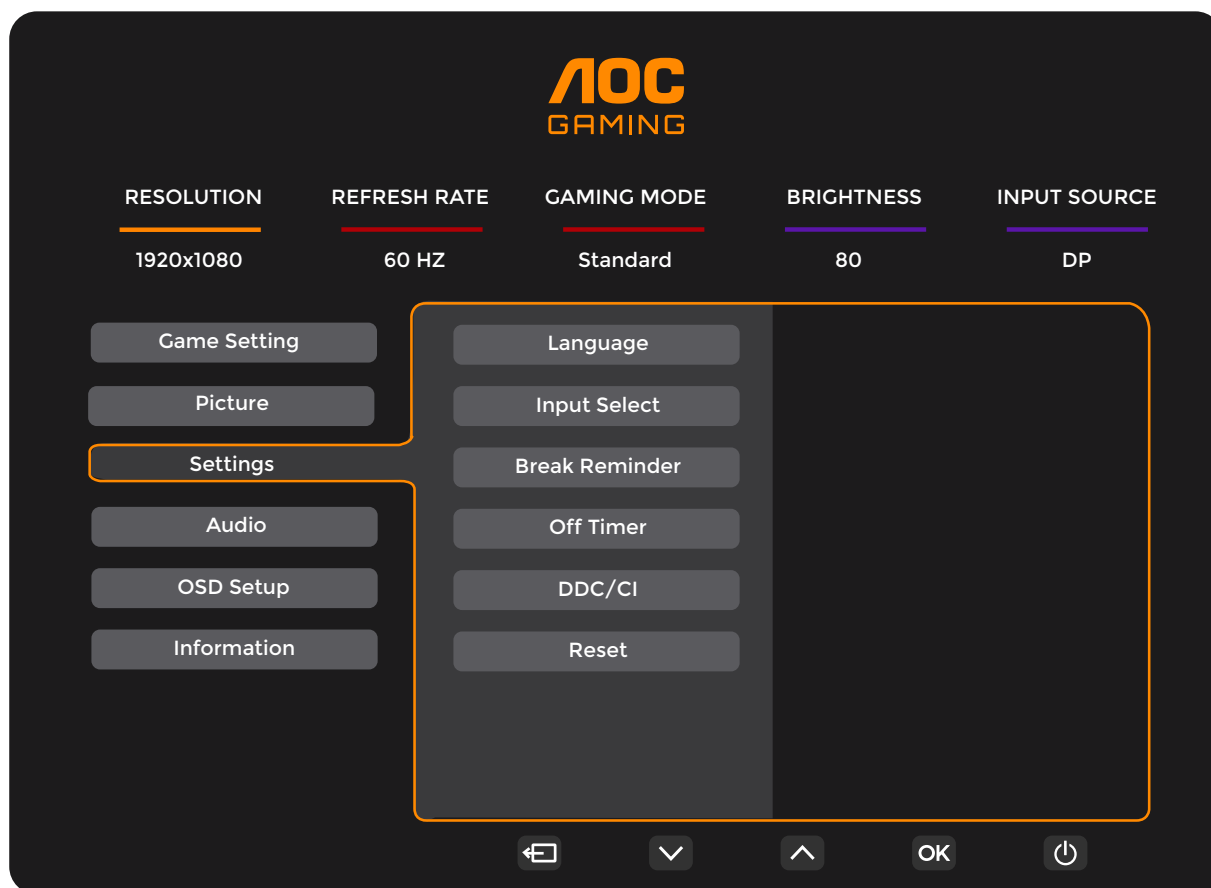
Lysstyrke	0-100	Baggrundsbelysningsjustering.
Kontrast	0-100	Kontrast fra digitalt register.
Mørk forstærkning	Fra / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Forbedr skærmdetaljerne i mørke eller lyse områder for at justere lysstyrken i de lyse områder og sikre, at den ikke bliver oversatureret.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Juster gamma.
Eco-justering	Standard	Standardtilstand.
	Tekst	Teksttilstand.
	Internet	Internettilstand.
	Spil	Spiltilstand.
	Film	Filmtilstand.
	Sport	Sportstilstand.
	Læsning	Læsningstilstand.
Farvetemperatur	Varm	Hent varm farvetemperatur
	Normal	Hent normal farvetemperatur
	Kold	Hent kold farvetemperatur
	Bruger	Gendan farvetemperatur
Rød	0-100	Rød forstærkning fra digitalt register
Grøn	0-100	Grøn forstærkning fra digitalt register
Blå	0-100	Blå forstærkning fra digitalt register

HDR	Fra	Indstil HDR-profilen i overensstemmelse med dine anvendelsesbehov. Bemærk: Når HDR registreres, vises HDR-indstillingen til justering.
	DisplayHDR	
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
HDR-tilstand	Fra	Optimeret til farverum og kontrast i billedet, hvilket simulerer HDR-effekten. Bemærk: Når HDR ikke registreres, vises HDR-tilstand-indstillingen til justering.
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
DCR	Fra	Deaktiver dynamisk kontrastforhold.
	Til	Aktiver dynamisk kontrastforhold.
Farverum	Panel Native	Standard farverums-panel.
	sRGB	sRGB Farverum.
LavBlå-tilstand	Fra	Reducer blå lysbølge ved at kontrollere farvetemperaturen.
	Multimedie	
	Internet	
	Kontor	
	Læsning	
Billedformat	Fuld / Format / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vælg billedformat til visning.

Bemærk:

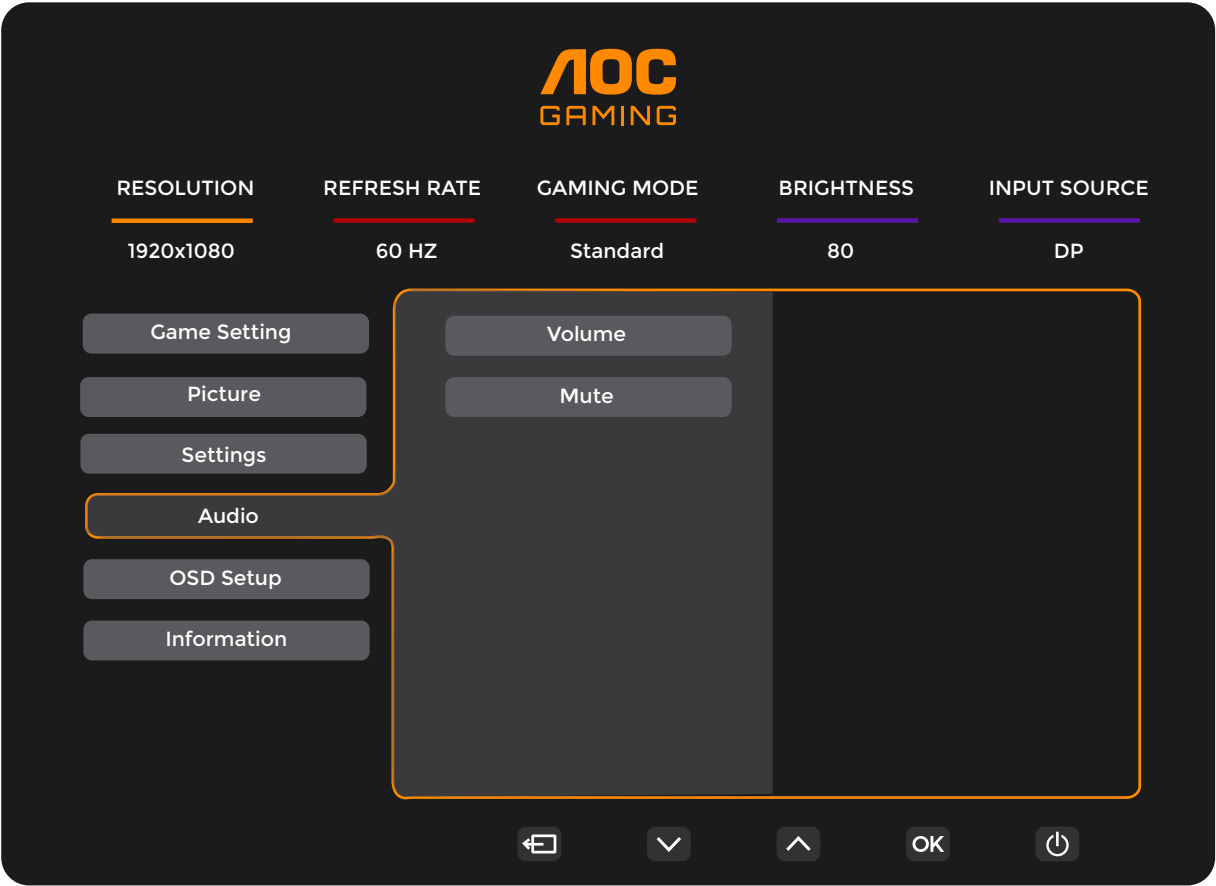
- 1). Når "HDR-tilstand" er aktiveret, kan "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Justering", "Farvetemp.", "Farverum" og "LavBlå-tilstand" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" er aktiveret, kan "Lysstyrke", "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Justering", "Farvetemp.", "DCR", "Farverum" og "LavBlå-tilstand" ikke justeres.
- 3). Når "Farverum" er indstillet til sRGB, kan "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "HDR-tilstand" og "LowBlue Mode" ikke justeres.
- 4). Når "Eco Adjustment" er indstillet til Reading, kan "Kontrast", "Dark Boost", "Color Temp.", "DCR", "Farverum" og "LowBlue Mode" ikke justeres.

Indstillinger



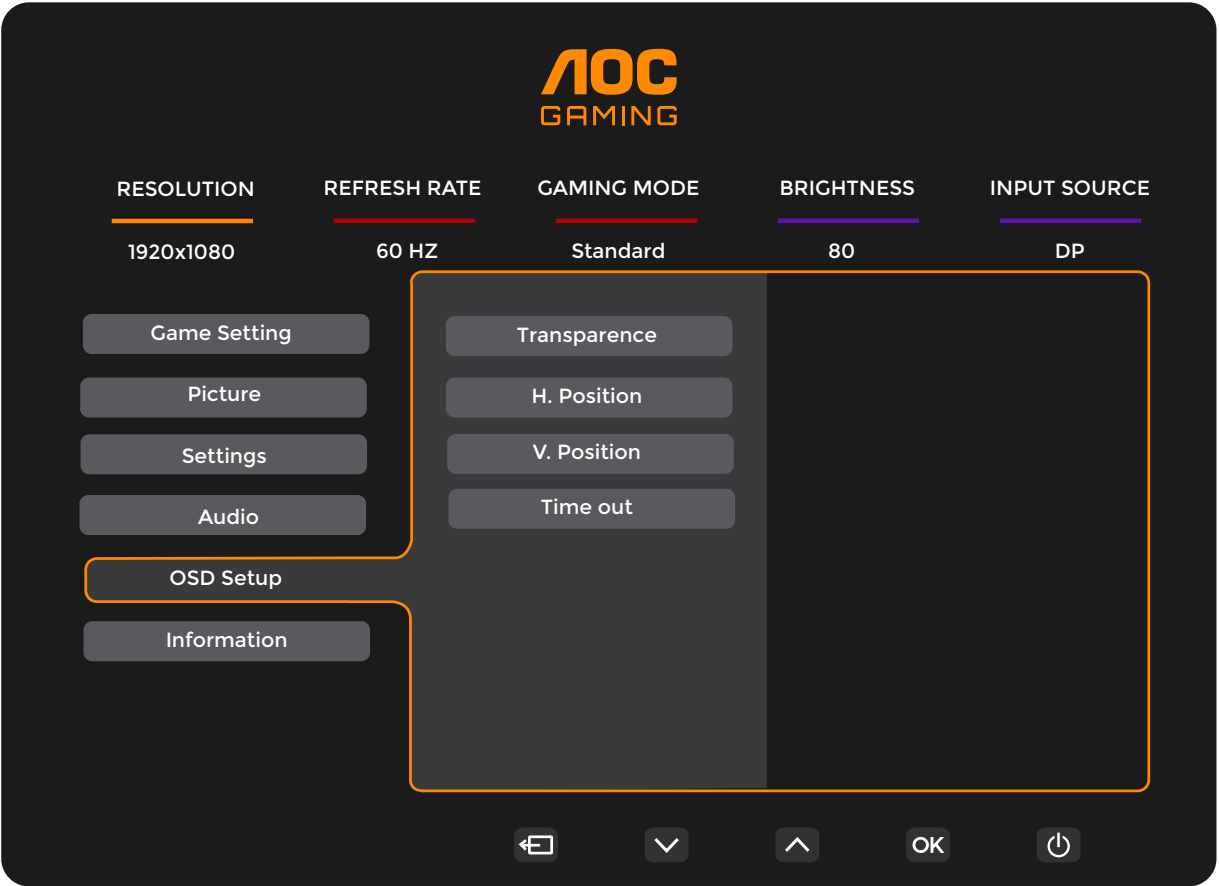
Sprog		Vælg OSD-sprog.
Inputvalg	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vælg inputsignalkilde.
Pausepåmindelse	Fra / Til	Pausepåmindelse, hvis brugeren arbejder kontinuerligt i mere end 1 time.
Slukketimer	0-24 timer	Vælg DC-slukketid.
DDC/CI	Nej / Ja	Tænd/Sluk for DDC/CI-understøttelse.
Nulstil	Nej / Ja	Nulstil menuen til standardindstillinger.

Lyd



Lydstyrke	0-100	Justering af lydstyrke.
Lydløs	Fra / Til	Slå lyden fra.

OSD-indstillinger



Gennemsigthed	0-100	Justér gennemsigtheden af OSD.
H. position	0-100	Justér den horisontale position af OSD.
V. position	0-100	Justér den vertikale position af OSD.
Timeout	5-120	Justér OSD-timeout.

Information

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

27G4HA

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indikator

Status	LED-farve
Fuld strømtilstand	Hvid
Aktiv-slukket tilstand	Orange

fejlfinding

Problem og spørgsmål	Mulige løsninger
Strøm-LED er ikke tændt	Sørg for, at tænd/sluk-knappen er aktiveret, og at strømkablet er korrekt tilsluttet en jordet stikkontakt og til skærmen.
Intet billede på skærmen	• Er strømkablet korrekt tilsluttet? Kontroller forbindelsen af strømkablet og strømforsyningen. • Er videokablet korrekt tilsluttet? (Tilsluttet med HDMI-kabel) Kontroller HDMI-kablets forbindelse. (Tilsluttet med DisplayPort-kabel) Kontroller DisplayPort-kablets forbindelse. * HDMI/DisplayPort-indgang er ikke tilgængelig på alle modeller. • Hvis strømmen er tændt, genstart computeren for at se startskærmen (login-skærmen). Hvis startskærmen (login-skærmen) vises, start computeren i den relevante tilstand (sikker tilstand for Windows 7/8/10) og ændr derefter frekvensen på grafikkortet. (Se afsnittet Indstilling af optimal opløsning) Hvis startskærmen (login-skærmen) ikke vises, kontakt Servicecenteret eller din forhandler. • Kan du se "Input understøttes ikke" på skærmen? Du kan se denne meddelelse, når signalet fra grafikkortet overstiger den maksimale opløsning og opdateringshastighed, som monitoren kan håndtere korrekt. Justér den maksimale opløsning og opdateringshastighed, som monitoren kan håndtere korrekt. • Sørg for, at AOC Monitor Drivers er installeret.
Billedet er sløret og har spøgelses-skyggeproblemer.	Justér Kontrast- og Lysstyrkekontrollerne. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering. Sørg for, at du ikke bruger et forlængerledningskabel eller en switch-boks. Vi anbefaler, at monitoren tilsluttes direkte til videokortets udgangsstik bagpå.
Billedet hopper, flimrer eller der optræder bølgemønster i billedet.	Flyt elektriske apparater, der kan forårsage elektrisk interferens, så langt væk fra monitoren som muligt. Brug den maksimale opdateringshastighed, som din monitor kan håndtere ved den opløsning, du anvender.
Monitoren sidder fast i aktiv slukket-tilstand."	Computeren skal have tændt strømknappen. Computergrafikkortet skal sidde fast og korrekt i sin slot. Sørg for, at monitorens videokabel er korrekt tilsluttet computeren. Undersøg monitorens videokabel og sørg for, at ingen ben er bøjeede. Sørg for, at din computer fungerer ved at trykke på CAPS LOCK-tasten på tastaturet, mens du observerer CAPS LOCK-LED'en. LED'en skal enten tænde eller slukke efter tryk på CAPS LOCK-tasten.
Manglende en af de primære farver (RØD, GRØN eller BLÅ).	Undersøg monitorens videokabel og sørg for, at ingen ben er beskadigede. Sørg for, at monitorens videokabel er korrekt tilsluttet computeren.
Skærm billedet er ikke centreret eller korrekt størrelsesindstillet.	Justér H-position og V-position, eller tryk på genvejstasten (AUTO).
Billedet har farvefejl (hvid ser ikke hvid ud).	Justér RGB-farverne, eller vælg den ønskede farvetemperatur.
Horisontale eller vertikale forstyrrelser på skærmen.	Brug Windows 7/8/10/11 slukketilstand til at justere CLOCK og FOCUS. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering.
Regulering & Service	Se venligst Regulering & Serviceinformation på www.aoc.com (for at finde den model, du har købt i dit land, og for at finde Regulering & Serviceinformation på supportsiden).

Specifikation

Generel specifikation

Panel	Modelnavn	27G4HA	
	Styresystem	TFT Farve-LCD	
	Synlig billedstørrelse	68,6 cm diagonal	
	Pixel pitch	0,3114 mm (H) x 0,3114 mm (V)	
	Video	HDMI-interface & DisplayPort-interface	
	Skærmfarge	16,7 mio. farver	
Andre	Horisontalt scanningsområde	30 kHz~230 kHz	
	Horisontal scanningsstørrelse (maksimum)	597,888 mm	
	Vertikalt scanningsområde	48-200 Hz	
	Vertikal scanningsstørrelse (maksimum)	336,312 mm	
	Optimal forudindstillet opløsning	1920x1080@60Hz	
	Maksimal opløsning	1920x1080@200Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strømkilde	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A	
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	23W
		Maks. (lysstyrke = 100, kontrast = 100)	≤44W
		Standby-tilstand	≤ 0,3W
	Varmeafledning	Normal drift	78,50 BTU/t (typ.)
		Dvaletilstand (standby-tilstand)	<1,02 BTU/t
		Slukket tilstand	<1,02 BTU/t
		Slukket tilstand (AC-afbryder)	0 BTU/t
Fysiske egenskaber	Stiktype	HDMIx2/DisplayPort/høretelefonudgang	
	Signalkabeltype	Aftagelig	
	Indbygget højttaler	2Wx2	
Miljømæssige forhold	Temperatur	Drift	0°C~40°C
		Ikke i drift	-25°C~55°C
	Fugtighed	Drift	10%~85% (ikke-kondenserende)
		Ikke i drift	5%~93% (ikke-kondenserende)
	Højde	Drift	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Ikke i drift	0m~12192m (0ft~40000ft)

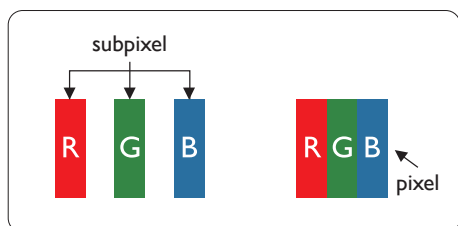


AOC Monitors politik for pixeldefekter på paneler

AOC bestræber sig på at levere produkter af højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede fremstillingsprocesser og gennemfører streng kvalitetskontrol. Pixel- eller subpixeldefekter på monitorpanelerne, der anvendes i skærmene, kan dog undertiden ikke undgås.

Ingen producent kan garantere, at alle paneler er fri for pixeldefekter, men AOC garanterer, at enhver skærm med et uacceptabelt antal defekter vil blive repareret eller udskiftet under garantien. Denne meddelelse forklarer de forskellige typer pixeldefekter og definerer acceptable defektniveauer for hver type. For at kvalificere sig til reparation eller udskiftning under garantien skal antallet af pixeldefekter på et skærmpanel overstige disse acceptable niveauer. For eksempel må højst 0,0004 % af subpixels på en skærm være defekte.

Desuden fastsætter AOC endnu højere kvalitetsstandarder for visse typer eller kombinationer af pixeldefekter, som er mere synlige end andre. Denne politik gælder verden over.



Pixels og subpixels

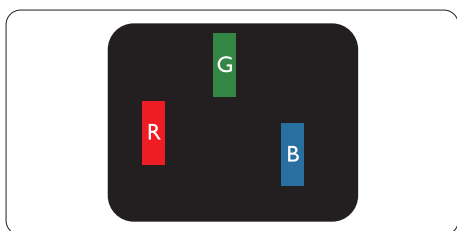
En pixel, eller billedpunkt, består af tre subpixels i de primære farver rød, grøn og Blå. Mange pixels tilsammen danner et billede. Når alle subpixels i en pixel er tændte, fremstår de tre farvede subpixels samlet som en enkelt hvid pixel. Når alle er slukkede, fremstår de tre farvede subpixels samlet som en enkelt sort pixel. Andre kombinationer af oplyste og mørke subpixels fremstår som enkelte pixels i andre farver.

Typer af pixeldefekter

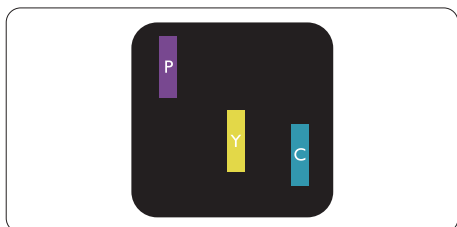
Pixel- og subpixeldefekter optræder på skærmen på forskellige måder. Der findes to kategorier af pixeldefekter samt flere typer af subpixeldefekter inden for hver kategori.

Lyse prikdefekter

Lyse prikdefekter fremstår som pixels eller subpixels, der altid er tændte eller 'aktive'. Det vil sige, at en lys prik er en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når monitoren viser et mørkt mønster. Følgende typer af lyse prikdefekter findes.

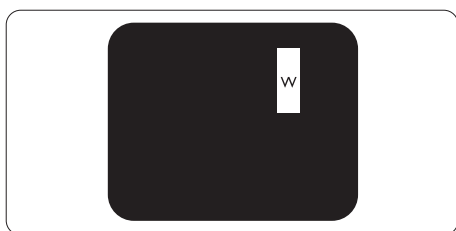


En tændt rød, grøn eller blå subpixel.



To tilstødende tændte subpixels:

- Rød + Blå = Lilla
- Rød + Grøn = Gul
- Grøn + Blå = Cyan (lyseblå)



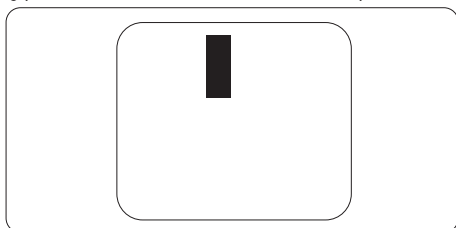
Tre tilstødende oplyste subpixels (en hvid pixel).

Bemærk

En rød eller Blå lysende prik skal være mere end 50 procent lysere end naboprikker, mens en Grøn lysende prik skal være 30 procent lysere end naboprikker.

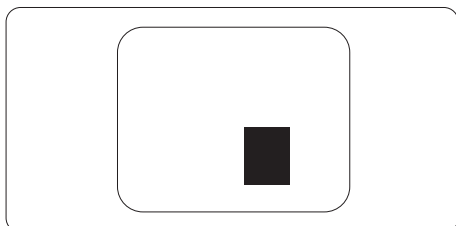
Defekter med sorte prikker

Defekter med sorte prikker fremstår som pixels eller subpixels, der altid er mørke eller 'slukkede'. Det vil sige, at en mørk prik er en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når monitoren viser et lyst mønster. Dette er typerne af defekter med sorte prikker.



Nærhed af pixeldefekter

Da pixel- og subpixeldefekter af samme type, der er tæt på hinanden, kan være mere synlige, specificerer AOC også tolerancer for nærhed af pixeldefekter.



Tolerancer for pixeldefekter

For at kvalificere sig til reparation eller udskiftning på grund af pixeldefekter i garantiperioden, skal en monitorpanel i en AOC-panelmonitor have pixel- eller subpixeldefekter, der overstiger de tolerancer, der er angivet i webmanualen.

LYSE PRIKDEFEKTER	ACCEPTERET NIVAU
1 tændt subpixel	2
2 tilstødende tændte subpixels	1
3 tilstødende tændte subpixels (én hvid pixel)	0
Afstand mellem to lyse prikfejl*	≥15mm
Samlet antal lyse prikfejl af alle typer	2
SORTE PRIKFEJL	ACCEPTERET NIVAU
1 mørk subpixel	5 eller færre
2 tilstødende mørke subpixels	2 eller færre
3 tilstødende mørke subpixels	≤0
Afstand mellem to sorte prikfejl*	≥15mm
Samlet antal sorte prikfejl af alle typer	5 eller færre
SAMLET ANTAL PRIKFEJL	ACCEPTERET NIVEAU
Samlet antal lyse eller sorte prikfejl af alle typer	5 eller færre

Bemærk

*: 1 eller 2 tilstødende subpixeldefekter = 1 prikdefekt.

Forudindstillede skærmtilstande

STANDARD	OPLØSNING (±1Hz)	HORIZONTAL FREKVENNS (KHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
	1920x1080@200Hz	228.803	200.003
MAC-TILSTANDE			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

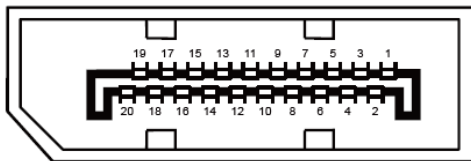
Bemærk: Ifølge VESA-standarden kan der forekomme en fejlmargen på (+/-1 Hz) ved beregning af opdateringshastigheden (feltfrekvensen) for forskellige operativsystemer og grafik kort. For at forbedre kompatibiliteten er den nominelle opdateringshastighed for dette produkt blevet afrundet. Venligst henvis til det faktiske produkt.

Pin-tilordninger



19-benet farvedisplay-signalkabel

Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skærm	10.	TMDS Ur +	18.	+5V Strøm
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Ur Skærm	19.	Hot Plug Detektion
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Ur-		
5.	TMDS Data 1 Skærm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (N.C. på enheden)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Skærm	16.	SDA		



20-benet farvedisplay-signalkabel

Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detektion
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-funktioner i henhold til VESA DDC-standarden. Den gør det muligt for skærmen at informere værtsystemet om sin identitet og, afhængigt af det anvendte DDC-niveau, at kommunikere yderligere oplysninger om sine displayfunktioner.

DDC2B er en tovejskommunikationskanal baseret på I2C-protokollen. Værten kan anmode om EDID-oplysninger via DDC2B-kanalen.

