

AOC

GAMING



USER MANUAL

27G4HA

AOC GAMING MONITOR

Ασφάλεια.....	1
Εθνικές Συμβάσεις	1
Τροφοδοσία	2
Εγκατάσταση	3
Καθαρισμός.....	4
Άλλα	5
Ρύθμιση.....	6
Περιεχόμενα στο κουτί	6
Εγκατάσταση βάσης και στηρίγματος.....	7
Ρύθμιση γωνίας θέασης	8
Σύνδεση της οθόνης.....	9
Τοποθέτηση στον τοίχο	10
Λειτουργία Adaptive-Sync	11
HDR	12
Ρύθμιση.....	13
Γρήγορες Πλήκτρες.....	13
Ρυθμίσεις OSD	14
Ρύθμιση Παιχνιδιού.....	15
Εικόνα	17
Ρυθμίσεις.....	19
Ήχος.....	20
Ρυθμίσεις OSD	21
Πληροφορίες	22
Ενδεικτική λυχνία LED.....	23
Αντιμετώπιση προβλημάτων	24
Προδιαγραφή.....	25
Γενική Προδιαγραφή.....	25
Πολιτική Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων Πάνελ Οθονών AOC	26
Προεπιλεγμένες Λειτουργίες Οθόνης	28
Αναθέσεις Καρφίτσων.....	29
Plug and Play	30

Ασφάλεια

Εθνικές Συμβάσεις

Οι ακόλουθες υποενότητες περιγράφουν τις εθνικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται σε αυτό το έγγραφο.

Σημειώσεις, Προσοχές και Προειδοποιήσεις

Σε όλο τον παρόντα οδηγό, τμήματα κειμένου μπορεί να συνοδεύονται από εικονίδιο και να εκτυπώνονται με έντονη ή πλάγια γραφή. Αυτά τα μπλοκ αποτελούν σημειώσεις, προφυλάξεις και προειδοποιήσεις, και χρησιμοποιούνται ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδεικνύει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να αξιοποιήσετε καλύτερα το σύστημα υπολογιστή σας.



ΠΡΟΣΟΧΗ: Μια ΠΡΟΣΟΧΗ υποδεικνύει πιθανή ζημιά στο υλικό ή απώλεια δεδομένων και σας ενημερώνει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μια ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ υποδεικνύει πιθανότητα σωματικής βλάβης και σας ενημερώνει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.

Ορισμένες προειδοποιήσεις ενδέχεται να εμφανίζονται σε εναλλακτικές μορφές και να μην συνοδεύονται από εικονίδιο. Σε τέτοιες περιπτώσεις, η συγκεκριμένη παρουσίαση της προειδοποίησης επιβάλλεται από την αρμόδια ρυθμιστική αρχή.

Τροφοδοσία



Η οθόνη πρέπει να λειτουργεί μόνο με τον τύπο τροφοδοσίας που αναγράφεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο τροφοδοσίας που παρέχεται στην οικία σας, συμβουλευτείτε τον πωλητή ή την τοπική εταιρεία ηλεκτρισμού.



Η οθόνη είναι εξοπλισμένη με βύσμα τριών ακίδων με γείωση, δηλαδή βύσμα με τρίτη ακίδα (γείωσης).

Αυτό το βύσμα ταιριάζει μόνο σε πρίζα με γείωση, ως μέτρο ασφαλείας. Εάν η πρίζα σας δεν υποστηρίζει το φισ με τρεις αγωγούς, ζητήστε από έναν ηλεκτρολόγο να εγκαταστήσει την κατάλληλη πρίζα ή χρησιμοποιήστε έναν αντάπτορα για να γειώσετε τη συσκευή με ασφάλεια. Μην παρακάμψετε τον σκοπό ασφαλείας του γειωμένου φισ.



Αποσυνδέστε τη μονάδα κατά τη διάρκεια καταιγίδας ή όταν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλα χρονικά διαστήματα. Αυτό θα προστατεύσει την οθόνη από ζημιές λόγω υπερτάσεων ρεύματος.



Μην υπερφορτώνετε πολύπριζα και καλώδια επέκτασης. Η υπερφόρτωση μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία.



Για να εξασφαλιστεί ικανοποιητική λειτουργία, χρησιμοποιήστε την οθόνη μόνο με υπολογιστές πιστοποιημένους από UL που διαθέτουν κατάλληλα διαμορφωμένες υποδοχές με σήμανση μεταξύ 100-240V AC, ελάχιστο 5A.



Η πρίζα τοίχου πρέπει να εγκατασταθεί κοντά στον εξοπλισμό και να είναι εύκολα προσβάσιμη.

Εγκατάσταση

! Μην τοποθετείτε την οθόνη σε ασταθές καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Εάν η οθόνη πέσει, μπορεί να τραυματίσει άτομο και να προκαλέσει σοβαρές ζημιές στο προϊόν. Χρησιμοποιήστε μόνο καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που συνιστά ο κατασκευαστής ή πωλείται μαζί με το προϊόν. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή. Ακολουθήστε τις οδηγίες κατά την εγκατάσταση του προϊόντος και χρησιμοποιήστε τα εξαρτήματα στήριξης που συνιστώνται από τον κατασκευαστή. Ο συνδυασμός προϊόντος και καροτσιού πρέπει να μετακινείται με προσοχή.

! Μην εισάγετε ποτέ αντικείμενο στην υποδοχή του περιβλήματος της οθόνης. Μπορεί να προκληθεί βλάβη στα κυκλώματα, με αποτέλεσμα πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία. Μην χύνετε ποτέ υγρά πάνω στην οθόνη.

! Μην τοποθετείτε το εμπρόσθιο μέρος του προϊόντος στο πάτωμα.

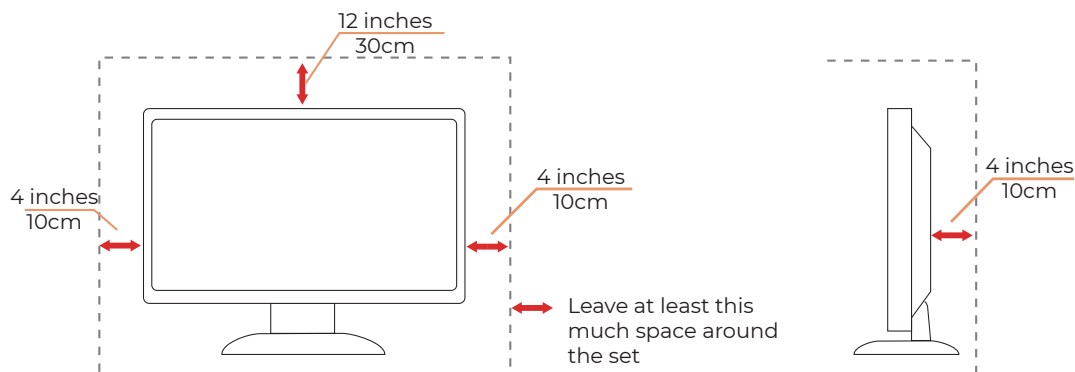
! Εάν τοποθετήσετε την οθόνη σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε κιτ στήριξης εγκεκριμένο από τον κατασκευαστή και ακολουθήστε τις οδηγίες του ΚΙΤ.

! Αφήστε κάποιο χώρο γύρω από την οθόνη όπως φαίνεται παρακάτω. Σε αντίθετη περίπτωση, η κυκλοφορία του αέρα μπορεί να είναι ανεπαρκής, με αποτέλεσμα υπερθέρμανση που μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή βλάβη στην οθόνη.

! Για να αποφύγετε πιθανές βλάβες, όπως η αποκόλληση του πάνελ από το πλαίσιο οθόνης, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες. Εάν ξεπεραστεί η μέγιστη κλίση προς τα κάτω των -5 μοιρών, η βλάβη της οθόνης δεν καλύπτεται από την εγγύηση.

Δείτε παρακάτω τις συνιστώμενες περιοχές αερισμού γύρω από την οθόνη όταν αυτή είναι εγκατεστημένη στον τοίχο ή στη βάση:

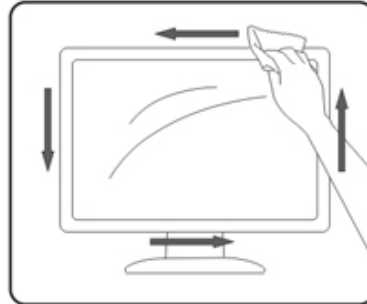
Εγκατεστημένο με βάση



Καθαρισμός

 Καθαρίζετε τακτικά το περίβλημα με ένα μαλακό πανί, ελαφρώς βρεγμένο με νερό.

 Κατά τον καθαρισμό, χρησιμοποιήστε ένα μαλακό βαμβακερό ή μικροϊνών πανί. Το πανί πρέπει να είναι νωπό και σχεδόν στεγνό· μην επιτρέψετε την είσοδο υγρού στο περίβλημα.



 Αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας πριν από τον καθαρισμό της συσκευής.

Άλλα



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Εάν το προϊόν εκπέμπει περίεργη οσμή, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΩΣ το φως τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με το Κέντρο Εξυπηρέτησης.



Βεβαιωθείτε ότι οι οπές αερισμού δεν φράσσονται από τραπέζι ή κουρτίνα.



Μην εκθέτετε την οθόνη LCD σε έντονους κραδασμούς ή ισχυρές κρούσεις κατά τη λειτουργία.



Μην χτυπάτε ή ρίχνετε την οθόνη κατά τη λειτουργία ή τη μεταφορά.



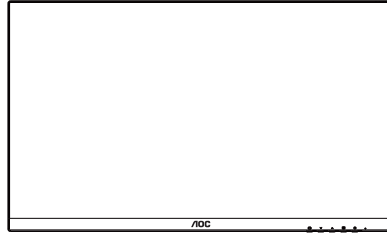
Τα καλώδια τροφοδοσίας πρέπει να είναι εγκεκριμένα για ασφάλεια. Για τη Γερμανία, πρέπει να είναι τύπου H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ή καλύτερο. Για άλλες χώρες, πρέπει να χρησιμοποιούνται κατάλληλοι τύποι ανάλογα με τις προδιαγραφές.



Η υπερβολική ένταση ήχου από ακουστικά μπορεί να προκαλέσει απώλεια ακοής. Η ρύθμιση του ισοσταθμιστή στο μέγιστο αυξάνει την τάση εξόδου των ακουστικών και των ακουστικών κεφαλής, και συνεπώς το επίπεδο ηχητικής πίεσης.

Ρύθμιση

Περιεχόμενα στο κουτί



Monitor

*

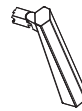


Quick Start Guide

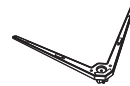
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



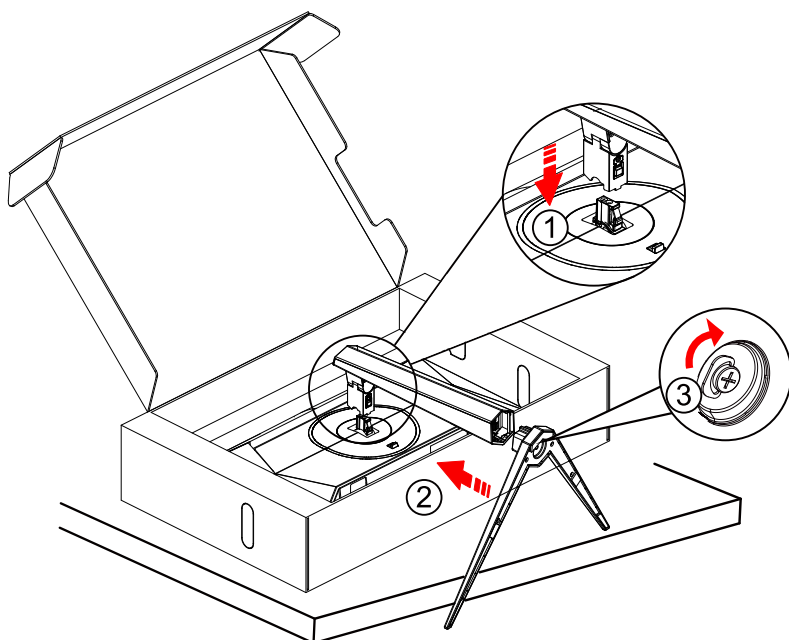
DisplayPort Cable

* Δεν παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος για όλες τις χώρες και περιοχές. Παρακαλείσθε να επικοινωνήσετε με τον τοπικό αντιπρόσωπο ή το υποκατάστημα της AOC για επιβεβαίωση.

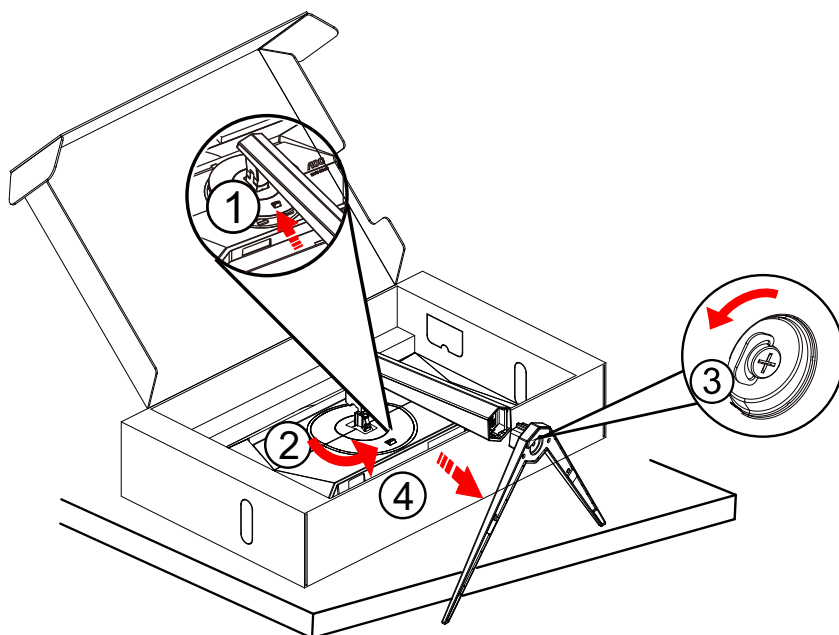
Εγκατάσταση βάσης και στηρίγματος

Παρακαλείσθε να εγκαταστήσετε ή να αφαιρέσετε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

Εγκατάσταση:



Αφαίρεση:



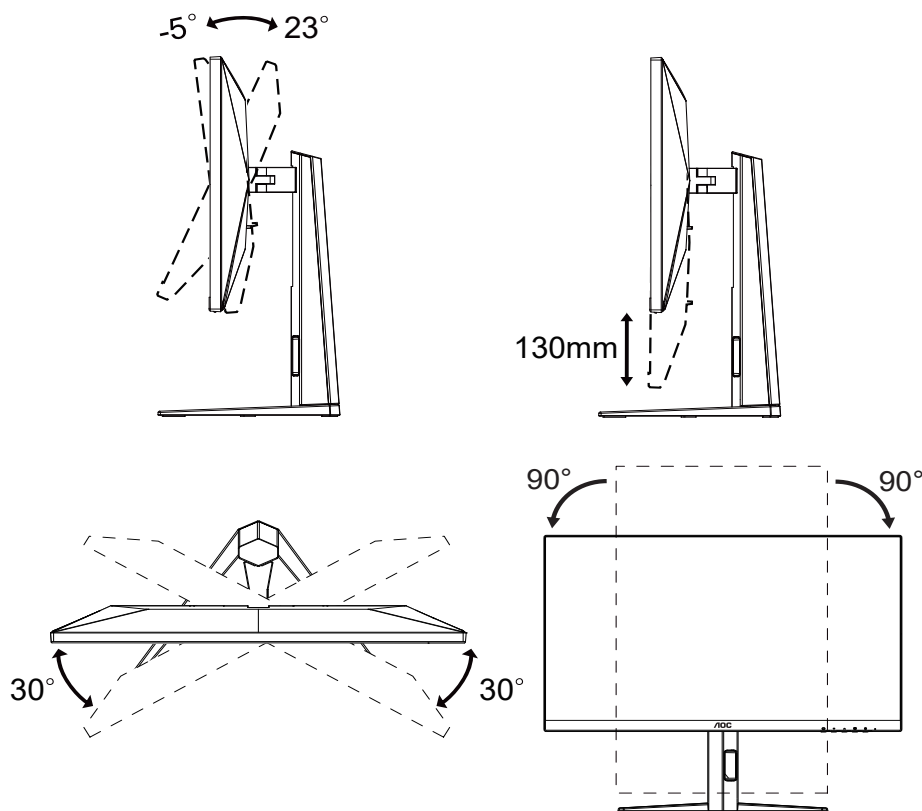
ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

Ρύθμιση γωνίας θέασης

Για την επίτευξη της βέλτιστης εμπειρίας θέασης, συνιστάται ο χρήστης να βεβαιωθεί ότι μπορεί να βλέπει ολόκληρο το πρόσωπό του στην οθόνη και στη συνέχεια να ρυθμίσει τη γωνία της οθόνης σύμφωνα με τις προσωπικές προτιμήσεις.

Κρατήστε τη βάση ώστε να μην ανατραπεί η οθόνη κατά την αλλαγή της γωνίας της.

Μπορείτε να ρυθμίσετε την οθόνη ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

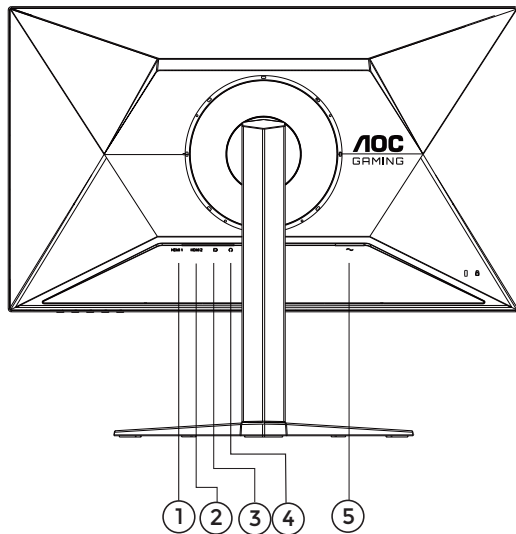
Μην αγγίζετε την οθόνη LCD κατά την αλλαγή της γωνίας. Η επαφή με την οθόνη LCD μπορεί να προκαλέσει ζημιά.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ

- ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Για να αποφευχθεί πιθανή ζημιά στην οθόνη, όπως αποκόλληση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
- ΠΡΟΣΟΧΗ: Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο οθόνης.

Σύνδεση της οθόνης

Συνδέσεις καλωδίων στο πίσω μέρος της οθόνης και του υπολογιστή:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Ακουστικά
5. Τροφοδοσία

Σύνδεση στον υπολογιστή

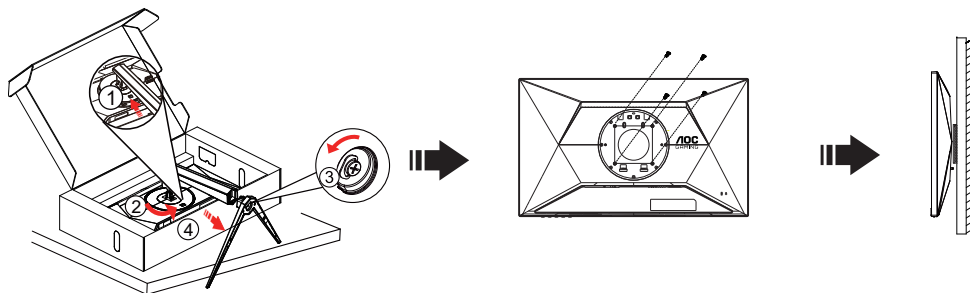
1. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας στο πίσω μέρος της οθόνης με ασφάλεια.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή και αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος οθόνης στον βίντεο σύνδεσμο στο πίσω μέρος του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή και της οθόνης σε κοντινή πρίζα.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη.

Εάν η οθόνη εμφανίζει εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Εάν δεν εμφανίζει εικόνα, παρακαλούμε ανατρέξτε στην Αντιμετώπιση προβλημάτων.

Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον υπολογιστή και την οθόνη LCD πριν από τη σύνδεση.

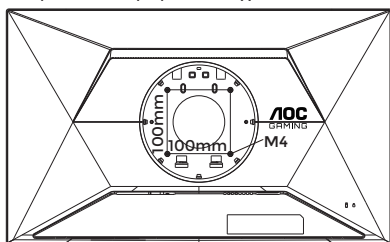
Τοποθέτηση στον τοίχο

Προετοιμασία για την Εγκατάσταση Προαιρετικού Βραχίονα Τοποθέτησης σε Τοίχο.

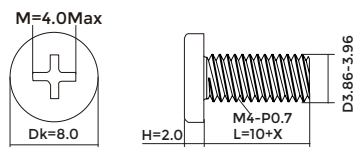


Η οθόνη αυτή μπορεί να προσαρτηθεί σε βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο που αγοράζεται ξεχωριστά. Αποσυνδέστε την τροφοδοσία πριν από αυτή τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

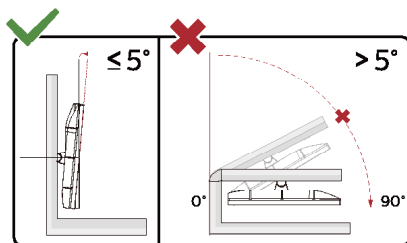
1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για τη συναρμολόγηση του βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο.
3. Τοποθετήστε τον βραχίονα τοποθέτησης στην πίσω πλευρά της οθόνης. Ευθυγραμμίστε τις οπές του βραχίονα με τις οπές στην πίσω πλευρά της οθόνης.
4. Εισάγετε τις 4 βίδες στις οπές και σφίξτε τις.
5. Επανασυνδέστε τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης που συνοδεύει τον προαιρετικό βραχίονα τοποθέτησης για οδηγίες σχετικά με την τοποθέτηση στον τοίχο.



Specification of wall hanger screws: M4*(10+X)mm (X=Thickness of Wall mount bracket)



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Οι οπές βιδών τοποθέτησης VESA δεν είναι διαθέσιμες για όλα τα μοντέλα. Παρακαλούμε ελέγξτε με τον αντιπρόσωπο ή το επίσημο τμήμα της AOC. Επικοινωνήστε πάντα με τον κατασκευαστή για την εγκατάσταση σε τοίχο.



* Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από τις απεικονίσεις.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:

1. ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Για να αποφευχθεί πιθανή ζημιά στην οθόνη, όπως αποκόλληση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
2. ΠΡΟΣΟΧΗ: Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο οθόνης.

Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync λειτουργεί με DisplayPort/HDMI.
2. Συμβατή Κάρτα Γραφικών: Η συνιστώμενη λίστα παρατίθεται παρακάτω και μπορεί επίσης να ελεγχθεί επισκεπτόμενοι το www.AMD.com.

Κάρτες Γραφικών

- Σειρά Radeon™ RX Vega
- Σειρά Radeon™ RX 500
- Σειρά Radeon™ RX 400
- Σειρά Radeon™ R9/R7 300 (εκτός R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Σειρά Radeon™ R9 Nano
- Σειρά Radeon™ R9 Fury
- Σειρά Radeon™ R9/R7 200 (εκτός R9 270/X, R9 280/X)

Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

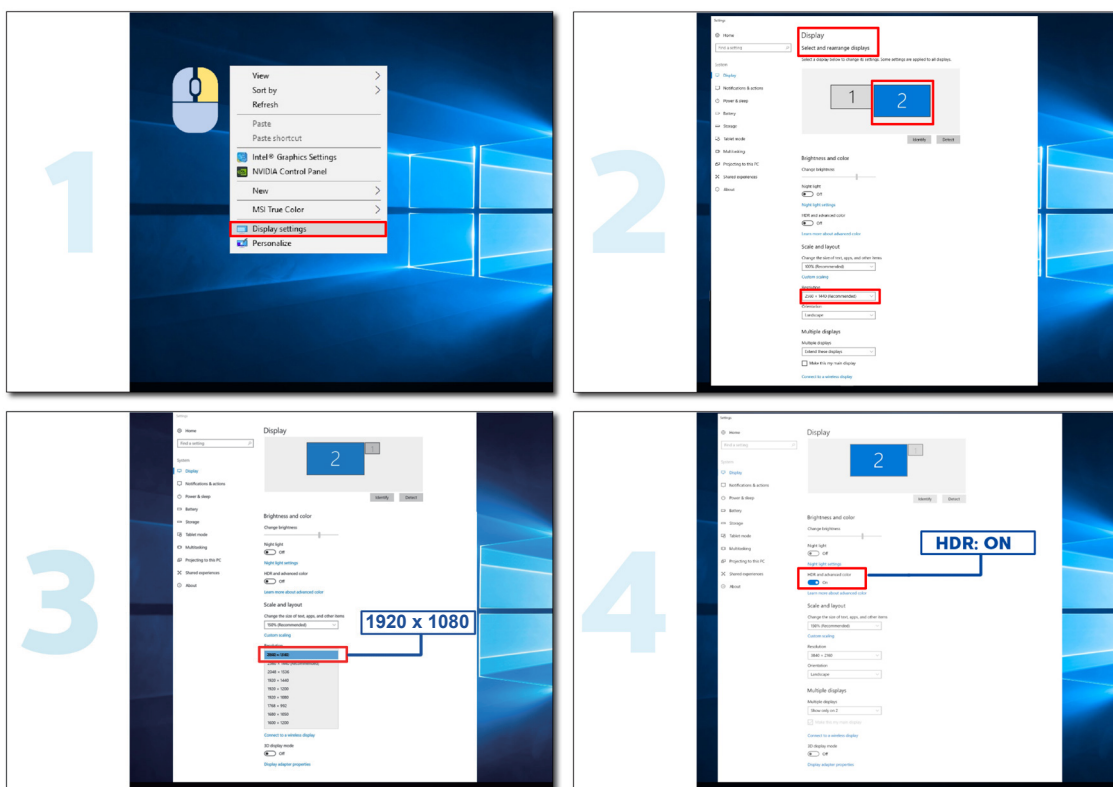
HDR

Είναι συμβατό με σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη μπορεί να ενεργοποιήσει αυτόματα τη λειτουργία HDR εάν ο αναπαραγωγέας και το περιεχόμενο είναι συμβατά. Παρακαλείσθε να επικοινωνήσετε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο περιεχομένου για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής και του περιεχομένου σας. Παρακαλείσθε να επιλέξετε «OFF» για τη λειτουργία HDR όταν δεν απαιτείται η αυτόματη ενεργοποίηση.

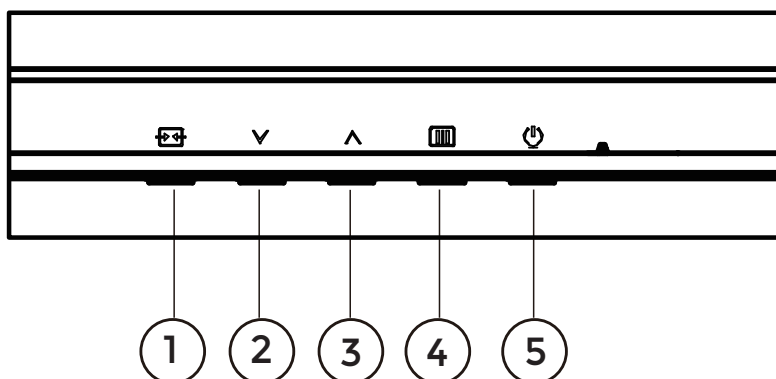
ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

1. Δεν απαιτείται ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις WIN10 παλαιότερες της V1703.
2. Διαθέσιμη είναι μόνο η διεπαφή HDMI και η διεπαφή DisplayPort δεν λειτουργεί στην έκδοση WIN10 V1703.
3. Ρύθμιση Οθόνης:
 - α. Η ανάλυση οθόνης έχει οριστεί σε 1920*1080 και το HDR έχει προεπιλεγεί σε ON.
 - β. Μετά την είσοδο σε εφαρμογή, το βέλτιστο αποτέλεσμα HDR επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση αλλάζει σε 1920*1080 (εφόσον είναι διαθέσιμη).



Ρύθμιση

Γρήγορες Πλήκτρες



1	Πηγή/Έξοδος
2	Λειτουργία Παιχνιδιού
3	Σημείο Ρύθμισης
4	Μενού/Επιβεβαίωση
5	Τροφοδοσία

Μενού/Επιβεβαίωση

Πατήστε για να εμφανιστεί το OSD ή για να επιβεβαιώσετε την επιλογή.

Τροφοδοσία

Πατήστε το κουμπί Τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημείο Ρύθμισης

Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε το κουμπί Σημείο Ρύθμισης για να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε το Σημείο Ρύθμισης.

Λειτουργία Παιχνιδιού

Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε “V” το πλήκτρο για να ανοίξετε τη λειτουργία Παιχνιδιού, στη συνέχεια πατήστε “V” ή “^” το πλήκτρο για να επιλέξετε τη λειτουργία Παιχνιδιού (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ή Gamer 3) ανάλογα με τον τύπο του παιχνιδιού.

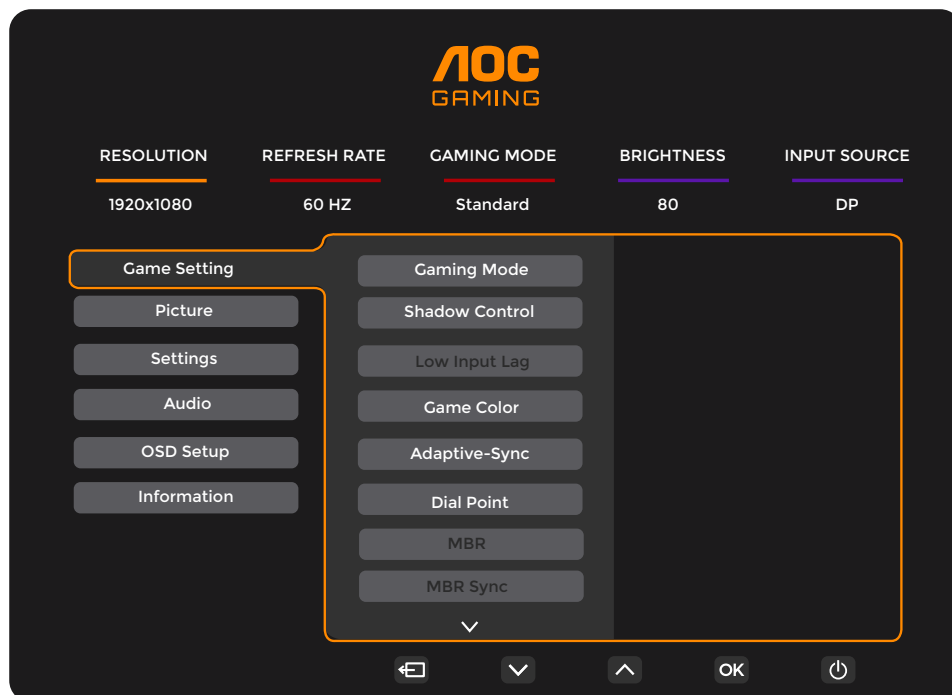
Πηγή/Έξοδος

Όταν το OSD είναι κλειστό, πατώντας το κουμπί Πηγή/Έξοδος ενεργοποιείται η λειτουργία γρήγορης επιλογής Πηγής.

Όταν το μενού OSD είναι ενεργό, αυτό το κουμπί λειτουργεί ως πλήκτρο εξόδου (για έξοδο από το μενού OSD).

Ρυθμίσεις OSD

Βασικές και απλές οδηγίες για τα πλήκτρα ελέγχου.

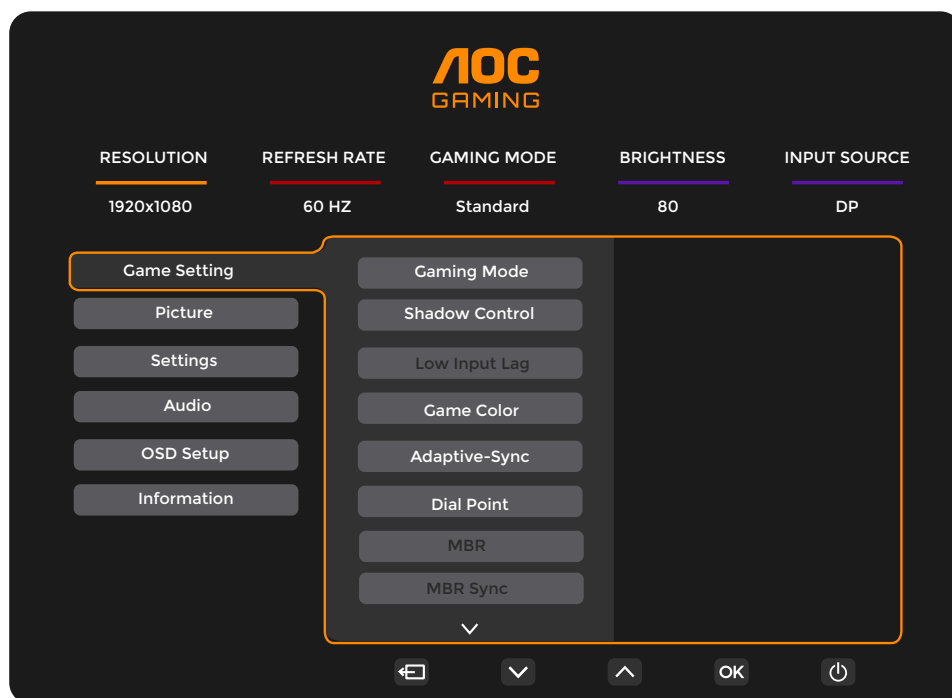


- 1). Πατήστε το  κουμπί MENU για να ενεργοποιήσετε το παράθυρο OSD.
- 2). Πατήστε  ή  για να περιηγηθείτε στις λειτουργίες. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία, πατήστε το  κουμπί MENU / OK για να την ενεργοποιήσετε. Πατήστε  ή  για να περιηγηθείτε στις υπολειτουργίες του μενού. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή υπολειτουργία, πατήστε  κουμπί MENU / OK για να την ενεργοποιήσετε.
- 3). Πατήστε  ή  για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις της επιλεγμένης λειτουργίας. Πατήστε  /  για έξοδο. Εάν θέλετε να ρυθμίσετε κάποια άλλη λειτουργία, επαναλάβετε τα βήματα 2-3.
- 4). Λειτουργία Κλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  κουμπί MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε  το κουμπί τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη. Για να ξεκλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  κουμπί MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε  Κουμπί τροφοδοσίας για την ενεργοποίηση της οθόνης.

Σημειώσεις:

- 1). Εάν το προϊόν διαθέτει μόνο μία είσοδο σήματος, το στοιχείο «Επιλογή Εισόδου» δεν μπορεί να ρυθμιστεί.
- 2). Εάν η ανάλυση του εισερχόμενου σήματος είναι η εγγενής ανάλυση ή Adaptive-Sync, τότε το στοιχείο «Αναλογία Εικόνας» είναι ανενεργό.

Ρύθμιση Παιχνιδιού



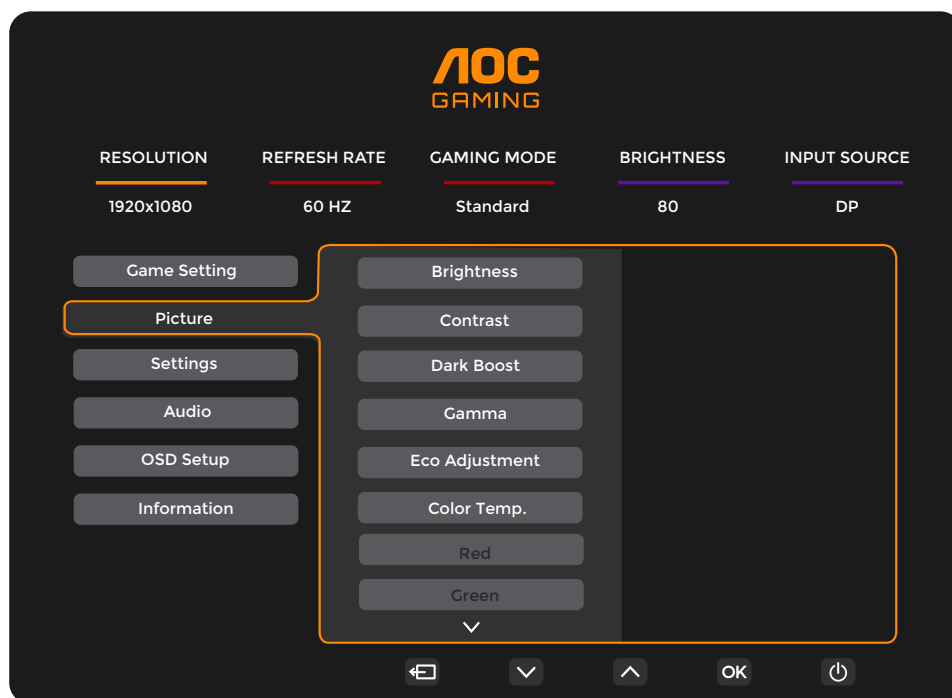
Λειτουργία Παιχνιδιού	Πρότυπο	Βελτιώνει την αναγνωσιμότητα για κατάλληλα παιχνίδια web και κινητών συσκευών.
	FPS	Για παιχνίδια FPS (First Person Shooters). Βελτιώνει το επίπεδο του μαύρου σε σκοτεινό θέμα.
	RTS	Για παιχνίδια RTS (Real Time Strategy). Βελτιώνει την ποιότητα της εικόνας.
	Αγώνες	Για παιχνίδια Αγώνων, παρέχει τον ταχύτερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρωμάτων.
	Παίκτης 1	Οι ρυθμίσεις προτίμησης του χρήστη αποθηκεύονται ως Παίκτης 1.
	Παίκτης 2	Οι ρυθμίσεις προτίμησης του χρήστη αποθηκεύονται ως Παίκτης 2.
	Παίκτης 3	Οι ρυθμίσεις προτίμησης του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 3.
Έλεγχος Σκιάς	0 ~ 20	1. Η προεπιλεγμένη τιμή του Ελέγχου Σκιάς είναι 0. Ο τελικός χρήστης μπορεί να ρυθμίσει την τιμή από 0 έως 20 για αύξηση της ευκρίνειας της εικόνας. 2. Εάν η εικόνα είναι πολύ σκοτεινή και δεν διακρίνονται καθαρά οι λεπτομέρειες, ρυθμίστε την τιμή από 0 έως 20 για πιο καθαρή εικόνα.
Χαμηλή Καθυστερήση Εισόδου	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε το frame buffer για μείωση της καθυστέρησης εισόδου.
Χρώμα Παιχνιδιού	0 ~ 20	Το Χρώμα Παιχνιδιού παρέχει 20 επίπεδα ρύθμισης του κορεσμού (0-20) για βελτίωση της εικόνας.
Adaptive-Sync	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή Ενεργοποίηση του Adaptive-Sync. Υπενθύμιση λειτουργίας Adaptive-Sync: Όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη, ενδέχεται να εμφανιστούν αναλαμπές σε ορισμένα περιβάλλοντα παιχνιδιών.
Σημείο Ρύθμισης	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση / Δυναμικό	Η λειτουργία "Dial Point" τοποθετεί έναν δείκτη στόχευσης στο κέντρο της οθόνης, βοηθώντας τους παίκτες να επιτύχουν ακριβή στόχευση σε παιχνίδια Πρώτου Προσώπου (FPS).
MBR	0 ~ 20	Το MBR (Μείωση Θολώματος Κίνησης) παρέχει 20 επίπεδα ρύθμισης (0-20) για τη μείωση του θολώματος κίνησης. ΣΗΜΕΙΩΣΗ: 1. Η λειτουργία MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 75\text{Hz}$. 2. Η φωτεινότητα της οθόνης μειώνεται καθώς αυξάνεται η τιμή ρύθμισης.
Συγχρονισμός MBR	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση του Συγχρονισμού MBR (Αφαίρεση Θολώματος Κίνησης). ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Η λειτουργία Συγχρονισμού MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένο και το σήμα εισόδου έχει μεταβλητή συχνότητα.

Overdrive	Κανονικό	Ρυθμίστε τον χρόνο απόκρισης. ΣΗΜΕΙΩΣΗ: 1. Εάν ο χρήστης ρυθμίσει το OverDrive στο «Ταχύτερο», η εμφανιζόμενη εικόνα ενδέχεται να είναι θολή. Οι χρήστες μπορούν να ρυθμίσουν το επίπεδο OverDrive ή να το απενεργοποιήσουν σύμφωνα με τις προτιμήσεις τους. 2. Η λειτουργία «Extreme» είναι προαιρετική όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 75\text{Hz}$. 3. Η φωτεινότητα της οθόνης μειώνεται όταν η λειτουργία «Extreme» είναι ενεργοποιημένη.
	Γρήγορο	
	Πιο γρήγορο	
	Ταχύτερο	
	Ακραίο	
Μετρητής καρέ	Απενεργοποιημένο / Άνω δεξιά / Κάτω δεξιά / Άνω αριστερά / Κάτω αριστερά	Εμφάνιση της συχνότητας V στην επιλεγμένη γωνία της οθόνης.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» υπό «Εικόνα» είναι ενεργοποιημένη, τα στοιχεία «Έλεγχος Σκιάς» και «Χρώμα Παιχνιδιού» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν το «HDR» υπό «Εικόνα» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», τα στοιχεία «Λειτουργία Παιχνιδιού», «Έλεγχος Σκιάς», «Χρώμα Παιχνιδιού», «MBR» και «Συγχρονισμός MBR» δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Η επιλογή «Extreme» υπό «Overdrive» δεν είναι διαθέσιμη.
 Όταν το «HDR» υπό «Εικόνα» έχει οριστεί σε «HDR Picture», «HDR Movie» ή «HDR Game», τα στοιχεία «Λειτουργία Παιχνιδιού», «Χρώμα Παιχνιδιού», «MBR» και «Συγχρονισμός MBR» δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Η επιλογή «Extreme» υπό «Overdrive» δεν είναι διαθέσιμη.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός Χώρος» υπό «Εικόνα» έχει οριστεί σε «sRGB», τα στοιχεία «Έλεγχος Σκιάς», «Χρώμα Παιχνιδιού», «MBR» και «Συγχρονισμός MBR» δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Η επιλογή «Extreme» υπό «Overdrive» δεν είναι διαθέσιμη.

Εικόνα



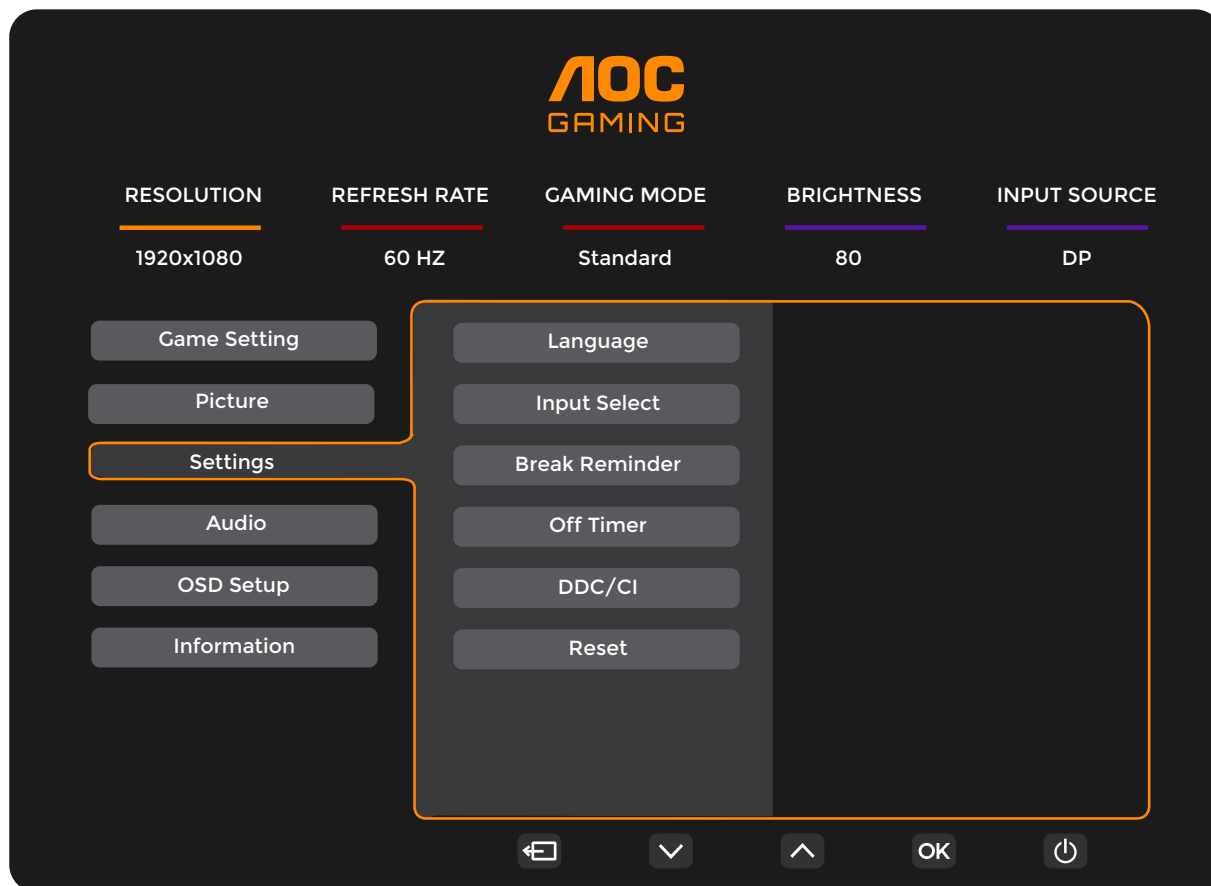
Φωτεινότητα	0-100	Ρύθμιση Οπίσθιου Φωτισμού.
Αντίθεση	0-100	Αντίθεση από Ψηφιακό Καταχωρητή.
Ενίσχυση Σκοτεινών	Απενεργοποίηση / Επίπεδο 1 / Επίπεδο 2 / Επίπεδο 3	Ενισχύστε τις λεπτομέρειες της οθόνης σε σκοτεινές ή φωτεινές περιοχές για να ρυθμίσετε τη φωτεινότητα στην φωτεινή περιοχή και να διασφαλίσετε ότι δεν υπάρχει υπερκορεσμός.
Γάμμα	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ρυθμίστε το Γάμμα.
Ρύθμιση Οικονομίας	Πρότυπο	Τυπική Λειτουργία.
	Κείμενο	Λειτουργία Κειμένου.
	Διαδίκτυο	Λειτουργία Διαδικτύου.
	Παιχνίδι	Λειτουργία Παιχνιδιού.
	Ταινία	Λειτουργία Ταινίας.
	Αθλητικά	Λειτουργία Αθλητικών.
	Ανάγνωση	Λειτουργία Ανάγνωσης.
Θερμοκρασία Χρώματος.	Ζεστή	Επαναφορά Ζεστής Θερμοκρασίας Χρώματος.
	Κανονική	Επαναφορά Κανονικής Θερμοκρασίας Χρώματος.
	Ψυχρή	Επαναφορά Ψυχρής Θερμοκρασίας Χρώματος.
	Χρήστης	Επαναφορά Θερμοκρασίας Χρώματος.
Κόκκινο	0-100	Ενίσχυση Κόκκινου από Ψηφιακό Καταχωρητή.
Πράσινο	0-100	Ενίσχυση Πράσινου από Ψηφιακό Καταχωρητή.
Μπλε	0-100	Ενίσχυση Μπλε από Ψηφιακό Καταχωρητή.

HDR	Απενεργοποιημένο	Ρυθμίστε το προφίλ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Όταν ανιχνεύεται HDR, εμφανίζεται η επιλογή HDR για ρύθμιση.
	DisplayHDR	
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
Λειτουργία HDR	Απενεργοποιημένο	Βελτιστοποιημένο για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, προσομοιώνοντας το εφέ HDR. ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Όταν δεν ανιχνεύεται HDR, εμφανίζεται η επιλογή Λειτουργία HDR για ρύθμιση.
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
DCR	Απενεργοποιημένο	Απενεργοποίηση δυναμικής αναλογίας αντίθεσης.
	Ενεργό	Ενεργοποίηση δυναμικής αναλογίας αντίθεσης.
Χρωματικός Χώρος	Φυσικός πίνακας	Πίνακας με τυπικό χρωματικό χώρο.
	sRGB	Χρωματικός χώρος sRGB.
Λειτουργία Χαμηλού Μπλε	Απενεργοποιημένο	Μείωση του μήκους κύματος του μπλε φωτός μέσω ελέγχου της θερμοκρασίας χρώματος.
	Πολυμέσα	
	Διαδίκτυο	
	Γραφείο	
	Ανάγνωση	
Αναλογία Εικόνας	Πλήρης / Αναλογία / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Επιλέξτε την αναλογία εικόνας για την οθόνη.

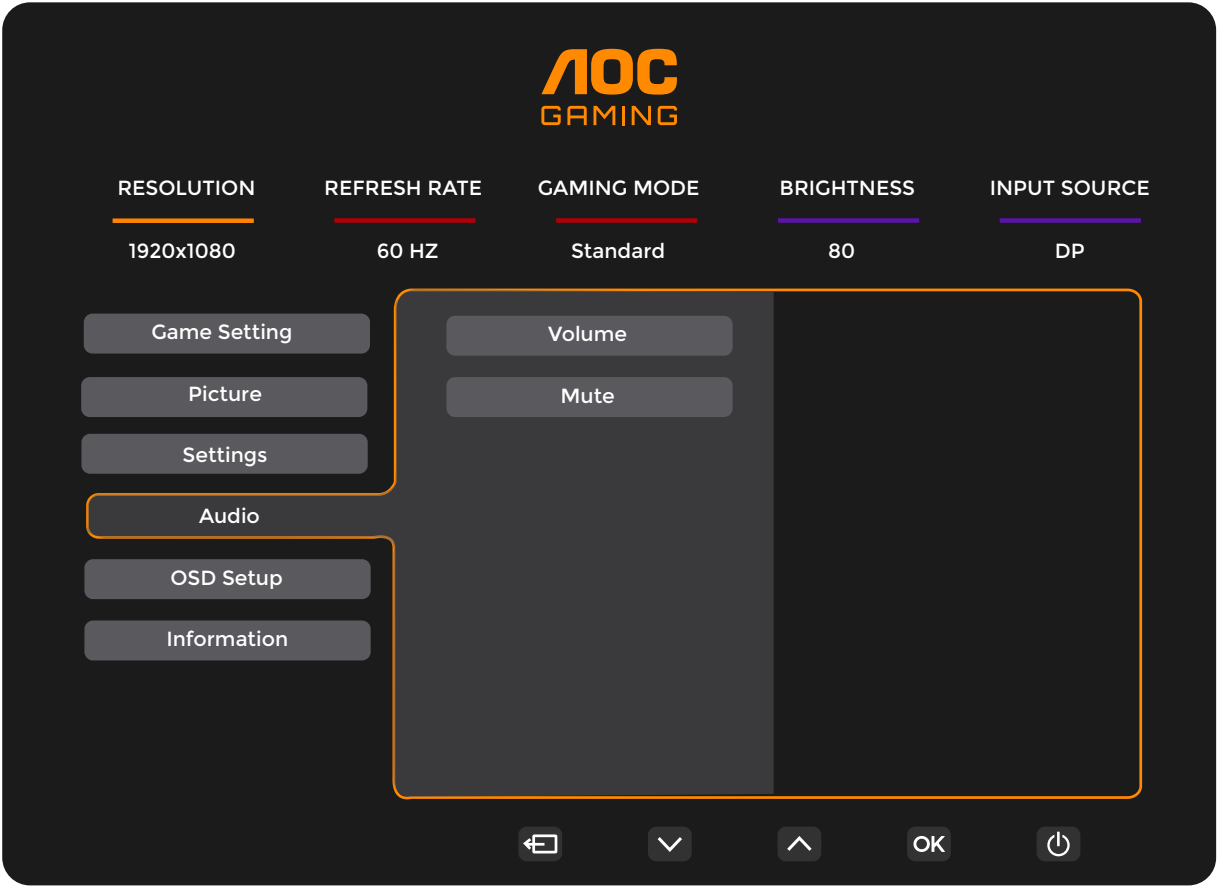
ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» είναι ενεργοποιημένη, οι ρυθμίσεις «Αντίθεση», «Ενίσχυση Σκοτεινών», «Γάμμα», «Οικονομική Ρύθμιση», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία Χαμηλού Μπλε» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν η «Λειτουργία HDR» είναι ενεργοποιημένη, οι ρυθμίσεις «Φωτεινότητα», «Αντίθεση», «Ενίσχυση Σκοτεινών», «Γάμμα», «Οικονομική Ρύθμιση», «Θερμοκρασία Χρώματος», «DCR», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία Χαμηλού Μπλε» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 3). Όταν ο «Χώρος Χρώματος» έχει οριστεί σε sRGB, οι ρυθμίσεις «Αντίθεση», «Ενίσχυση Σκοτεινών», «Γάμμα», «Προσαρμογή Οικολογίας», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Λειτουργία HDR» και «Λειτουργία Χαμηλού Μπλε» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 4). Όταν η «Προσαρμογή Οικολογίας» έχει οριστεί σε Ανάγνωση, οι ρυθμίσεις «Αντίθεση», «Ενίσχυση Σκοτεινών», «Θερμοκρασία Χρώματος», «DCR», «Χώρος Χρώματος» και «Λειτουργία Χαμηλού Μπλε» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

Ρυθμίσεις

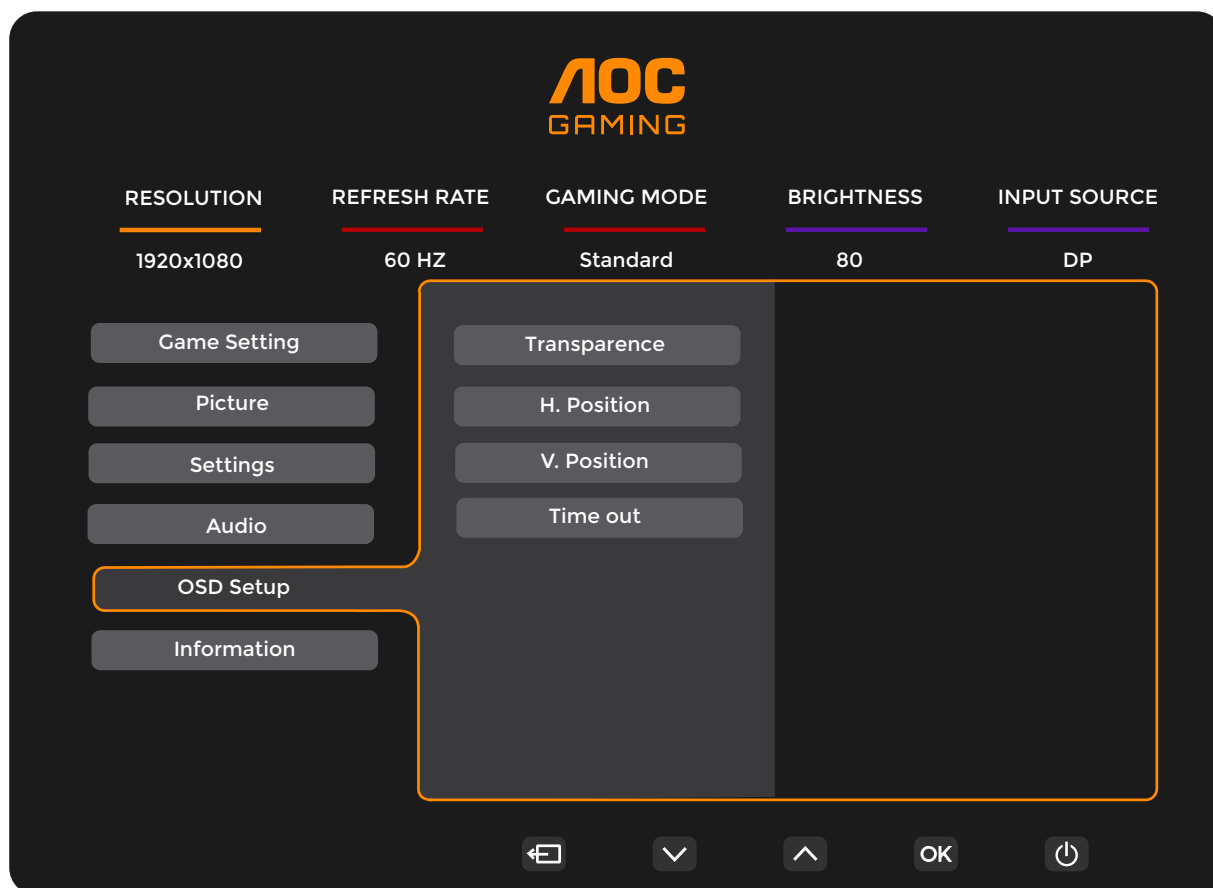


Γλώσσα		Επιλέξτε τη γλώσσα του OSD.
Επιλογή Εισόδου	Αυτόματη / HDMI1 / HDMI2 / DP	Επιλέξτε την πηγή σήματος εισόδου.
Υπενθύμιση Διαλείμματος	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Υπενθύμιση διαλείμματος εάν ο χρήστης εργάζεται συνεχώς για περισσότερη από 1 ώρα.
Χρονοδιακόπτης Απενεργοποίησης	0-24 ώρες	Επιλέξτε χρόνο απενεργοποίησης DC.
DDC/CI	Όχι / Ναι	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση υποστήριξης DDC/CI.
Επαναφορά	Όχι / Ναι	Επαναφορά του μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.



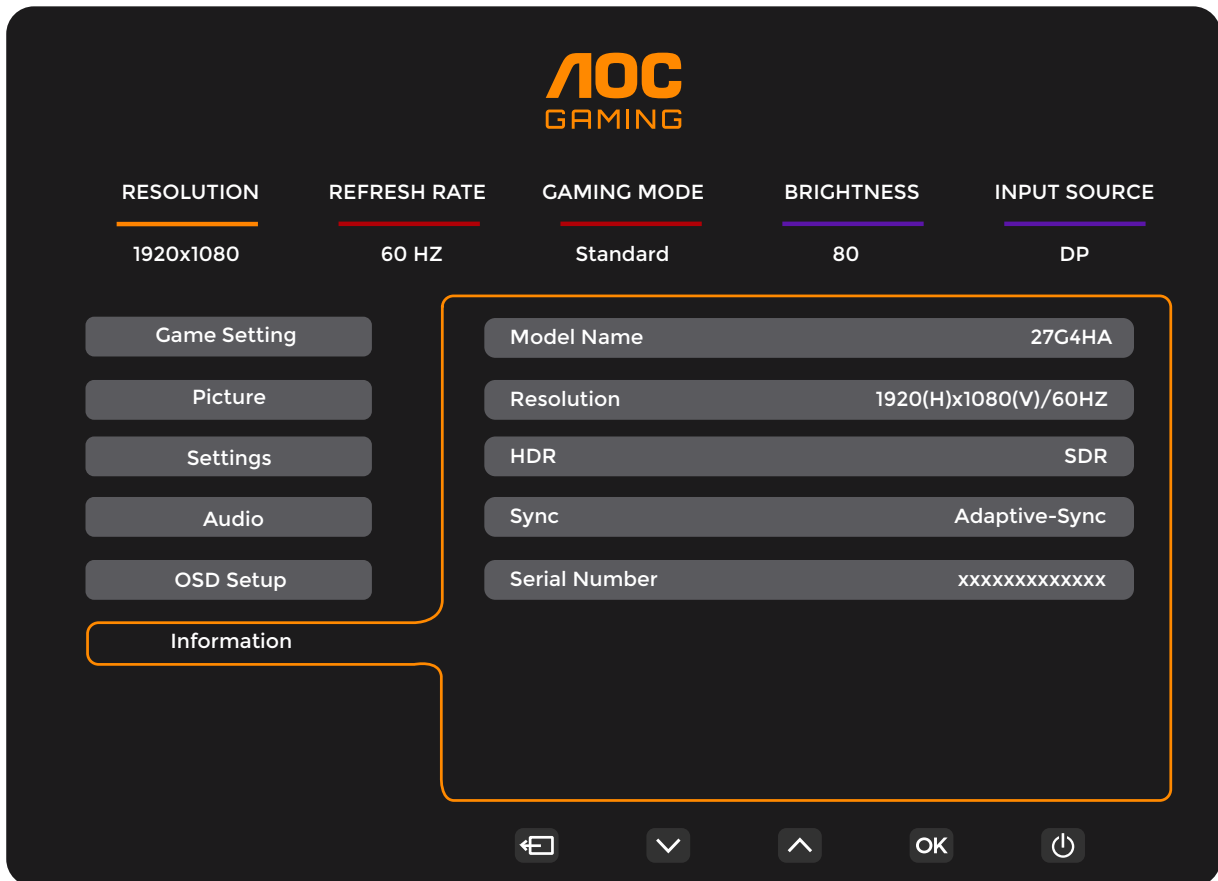
Ένταση	0-100	Ρύθμιση έντασης.
Σίγαση	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Σίγαση έντασης.

Ρυθμίσεις OSD



Διαφάνεια	0-100	Ρύθμιση διαφάνειας του OSD.
Οριζόντια θέση	0-100	Ρύθμιση οριζόντιας θέσης του OSD.
Κάθετη θέση	0-100	Ρύθμιση κάθετης θέσης του OSD.
Χρονικό όριο	5-120	Ρύθμιση χρονικού ορίου του OSD.

Πληροφορίες



Ενδεικτική λυχνία LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Λειτουργία πλήρους ισχύος	Λευκό
Λειτουργία ενεργοποίησης-απενεργοποίησης	Πορτοκαλί

Αντιμετώπιση προβλημάτων

Πρόβλημα & Ερώτηση	Πιθανές λύσεις
Η ενδεικτική λυχνία τροφοδοσίας δεν ανάβει	Βεβαιωθείτε ότι το κουμπί τροφοδοσίας είναι ενεργοποιημένο και ότι το καλώδιο τροφοδοσίας είναι σωστά συνδεδεμένο σε γειωμένη πρίζα και στην οθόνη.
Δεν εμφανίζεται εικόνα στην οθόνη	- Είναι το καλώδιο τροφοδοσίας σωστά συνδεδεμένο; Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου τροφοδοσίας και την παροχή ρεύματος. - Είναι το καλώδιο βίντεο σωστά συνδεδεμένο; (Συνδεδεμένο με καλώδιο HDMI) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου HDMI. (Συνδεδεμένο με καλώδιο DisplayPort) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου DisplayPort. * Η είσοδος HDMI/DisplayPort δεν είναι διαθέσιμη σε κάθε μοντέλο. - Εάν η τροφοδοσία είναι ενεργή, επανεκκινήστε τον υπολογιστή για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης). Εάν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης), εκκινήστε τον υπολογιστή σε κατάλληλη λειτουργία (λειτουργία ασφαλείας για Windows 7/8/10) και στη συνέχεια αλλάξτε τη συχνότητα της κάρτας βίντεο. (Ανατρέξτε στην ενότητα Ρύθμιση της Βέλτιστης Ανάλυσης) Εάν δεν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης), επικοινωνήστε με το Κέντρο Εξυπηρέτησης ή τον αντιπρόσωπό σας. - Μπορείτε να δείτε “Μη Υποστηριζόμενη Είσοδος” στην οθόνη; Μπορεί να εμφανιστεί αυτό το μήνυμα όταν το σήμα από την κάρτα βίντεο υπερβαίνει τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που η οθόνη μπορεί να διαχειριστεί σωστά. Ρυθμίστε τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα ώστε να είναι εντός των δυνατοτήτων της οθόνης. - Βεβαιωθείτε ότι οι οδηγοί της οθόνης AOC έχουν εγκατασταθεί.
Η εικόνα είναι θολή και παρουσιάζει φαινόμενο σκιάς φαντάσματος.	Ρυθμίστε τις παραμέτρους Αντίθεσης και Φωτεινότητας. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση. Βεβαιωθείτε ότι δεν χρησιμοποιείτε καλώδιο επέκτασης ή διακόπτη. Συνιστάται η απευθείας σύνδεση της οθόνης στην έξοδο της κάρτας βίντεο στο πίσω μέρος.
Η εικόνα αναπηδά, τρεμοπαίζει ή εμφανίζει κυματιστό μοτίβο.	Απομακρύνετε τις ηλεκτρικές συσκευές που ενδέχεται να προκαλέσουν ηλεκτρικές παρεμβολές όσο το δυνατόν πιο μακριά από την οθόνη. Χρησιμοποιήστε τη μέγιστη συχνότητα ανανέωσης που υποστηρίζει η οθόνη στην ανάλυση που χρησιμοποιείτε.
Η οθόνη έχει παγιδευτεί σε κατάσταση ενεργής απενεργοποίησης.”	Ο διακόπτης τροφοδοσίας του υπολογιστή πρέπει να βρίσκεται στη θέση ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗΣ. Η κάρτα βίντεο του υπολογιστή πρέπει να είναι στερεωμένη σωστά στη θύρα της. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή. Επιθεωρήστε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένα καρφί δεν είναι λυγισμένο. Βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής σας λειτουργεί πατώντας το πλήκτρο CAPS LOCK στο πληκτρολόγιο, ενώ παρατηρείτε το LED του CAPS LOCK. Το LED θα πρέπει είτε να ανάψει είτε να σβήσει μετά το πάτημα του πλήκτρου.
Έλλειψη ενός από τα βασικά χρώματα (ΚΟΚΚΙΝΟ, ΠΡΑΣΙΝΟ ή ΜΠΛΕ).	Επιθεωρήστε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένα καρφί δεν έχει υποστεί ζημιά. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή.
Η εικόνα στην οθόνη δεν είναι κεντραρισμένη ή δεν έχει το σωστό μέγεθος.	Ρυθμίστε την οριζόντια (H-Position) και κατακόρυφη (V-Position) θέση ή πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO).
Η εικόνα παρουσιάζει χρωματικά ελαττώματα (το λευκό δεν φαίνεται λευκό).	Ρυθμίστε το χρώμα RGB ή επιλέξτε την επιθυμητή θερμοκρασία χρώματος.
Οριζόντιες ή κατακόρυφες παρεμβολές στην οθόνη.	Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία τερματισμού των Windows 7/8/10/11 για να ρυθμίσετε το CLOCK και το FOCUS. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση.
Κανονισμοί & Υπηρεσίες	Παρακαλούμε ανατρέξτε στις πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών στη διεύθυνση www.aoc.com (για να βρείτε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και τις πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών στη σελίδα Υποστήριξης).

Προδιαγραφή

Γενική Προδιαγραφή

Πάνελ	Όνομα μοντέλου	27G4HA	
	Σύστημα οδήγησης	TFT Έγχρωμη LCD	
	Ορατό μέγεθος εικόνας	68,6 εκ. διαγώνια	
	Βήμα pixel	0,3114 mm (O) x 0,3114 mm (K)	
	Βίντεο	Διασύνδεση HDMI & Διασύνδεση DisplayPort	
	Χρώμα οθόνης	16,7 εκατ. χρώματα	
Άλλα	Οριζόντιο εύρος σάρωσης	30 kHz ~ 230 kHz	
	Μέγιστο μέγεθος οριζόντιας σάρωσης	597,888 mm	
	Κατακόρυφο εύρος σάρωσης	48-200 Hz	
	Μέγιστο μέγεθος κατακόρυφης σάρωσης	336,312 mm	
	Βέλτιστη προρυθμισμένη ανάλυση	1920x1080@60Hz	
	Μέγιστη ανάλυση	1920x1080@200Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Πηγή τροφοδοσίας	100-240V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Κατανάλωση ισχύος	Τυπική (προεπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση)	23 W
		Μέγιστη (φωτεινότητα = 100, αντίθεση = 100)	≤44W
		Λειτουργία Αναμονής	≤0.3W
	Αποβολή Θερμότητας	Κανονική Λειτουργία	78,50 BTU/ώρα (τυπικό)
		Ύπνος (Λειτουργία Αναμονής)	<1,02 BTU/ώρα
		Λειτουργία Απενεργοποίησης	<1,02 BTU/ώρα
		Λειτουργία Απενεργοποίησης (Διακόπτης AC)	0 BTU/ώρα
Φυσικά Χαρακτηριστικά	Τύπος Συνδέσμου	HDMIx2/DisplayPort/Έξοδος Ακουστικών	
	Τύπος Καλωδίου Σήματος	Αποσπώμενο	
	Ενσωματωμένο Ηχείο	2Wx2	
Περιβαλλοντικό	Θερμοκρασία	Λειτουργία	0°C~40°C
		Μη Λειτουργία	-25°C~55°C
	Υγρασία	Λειτουργία	10%~85% (χωρίς συμπύκνωση)
		Μη Λειτουργία	5%~93% (χωρίς συμπύκνωση)
	Ύψος	Λειτουργία	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Μη Λειτουργία	0m~12192m (0ft~40000ft)

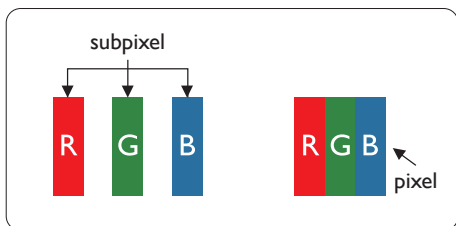


Πολιτική Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων Πάνελ Οθονών AOC

Η AOC επιδιώκει να παρέχει προϊόντα υψηλής ποιότητας. Χρησιμοποιούμε μερικές από τις πιο προηγμένες διαδικασίες κατασκευής της βιομηχανίας και εφαρμόζουμε αυστηρό ποιοτικό έλεγχο. Ωστόσο, ελαττώματα σε εικονοστοιχεία ή υποεικονοστοιχεία στα πάνελ των οθονών είναι μερικές φορές αναπόφευκτα.

Κανένας κατασκευαστής δεν μπορεί να εγγυηθεί ότι όλα τα πάνελ θα είναι απαλλαγμένα από ελαττώματα pixel, αλλά η AOC εγγυάται ότι οποιαδήποτε οθόνη με μη αποδεκτό αριθμό ελαττωμάτων θα επισκευαστεί ή θα αντικατασταθεί εντός εγγύησης. Η παρούσα ειδοποίηση εξηγεί τους διαφορετικούς τύπους ελαττωμάτων pixel και ορίζει τα αποδεκτά επίπεδα ελαττωμάτων για κάθε τύπο. Για να πληροί τις προϋποθέσεις για επισκευή ή αντικατάσταση εντός εγγύησης, ο αριθμός των ελαττωμάτων pixel σε ένα πάνελ οθόνης πρέπει να υπερβαίνει τα αποδεκτά αυτά επίπεδα. Για παράδειγμα, δεν επιτρέπεται να υπάρχουν περισσότερα από 0,0004% των υπο-pixels σε μια οθόνη με ελαττώματα.

Επιπλέον, η AOC θέτει ακόμη υψηλότερα πρότυπα ποιότητας για ορισμένους τύπους ή συνδυασμούς ελαττωμάτων pixel που είναι πιο εμφανή από άλλους. Η παρούσα πολιτική ισχύει παγκοσμίως.



Pixels και Υπο-pixels

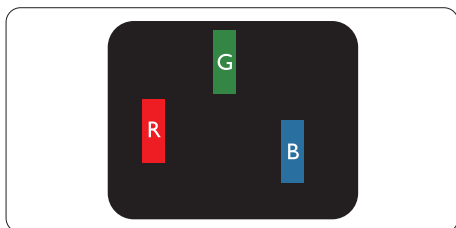
Ένα pixel, ή στοιχείο εικόνας, αποτελείται από τρία υπο-pixels στα βασικά χρώματα κόκκινο, πράσινο και μπλε. Πολλά pixels μαζί σχηματίζουν μια εικόνα. Όταν όλα τα υπο-pixels ενός pixel φωτίζονται, τα τρία χρωματιστά υπο-pixels εμφανίζονται μαζί ως ένα ενιαίο λευκό pixel. Όταν όλα είναι σβηστά, τα τρία χρωματιστά υπο-pixels εμφανίζονται μαζί ως ένα ενιαίο μαύρο pixel. Άλλοι συνδυασμοί φωτεινών και σκοτεινών υπο-pixel εμφανίζονται ως μεμονωμένα πιξελ άλλων χρωμάτων.

Τύποι Ελαττωμάτων Πιξελ

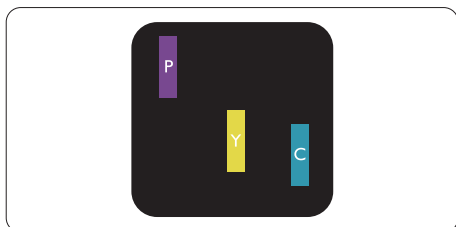
Τα ελαττώματα πιξελ και υπο-πιξελ εμφανίζονται στην οθόνη με διάφορους τρόπους. Υπάρχουν δύο κατηγορίες ελαττωμάτων πιξελ και διάφοροι τύποι ελαττωμάτων υπο-πιξελ σε κάθε κατηγορία.

Ελαττώματα Φωτεινών Σημείων

Τα ελαττώματα φωτεινών σημείων εμφανίζονται ως πιξελ ή υπο-πιξελ που είναι πάντα αναμμένα ή «ενεργά». Δηλαδή, ένα φωτεινό σημείο είναι ένα υπο-πιξελ που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει σκοτεινό μοτίβο. Υπάρχουν οι εξής τύποι ελαττωμάτων φωτεινών σημείων.

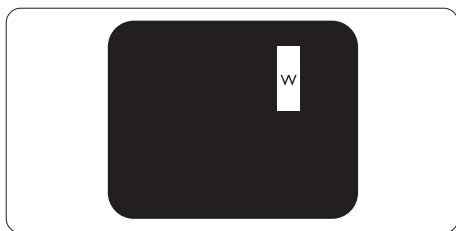


Ένα αναμμένο κόκκινο, πράσινο ή μπλε υπο-πιξελ.



Δύο γειτονικά αναμμένα υπο-πιξελ:

- Κόκκινο + Μπλε = Μωβ
- Κόκκινο + Πράσινο = Κίτρινο
- Πράσινο + Μπλε = Κυανό (Ανοιχτό Μπλε)



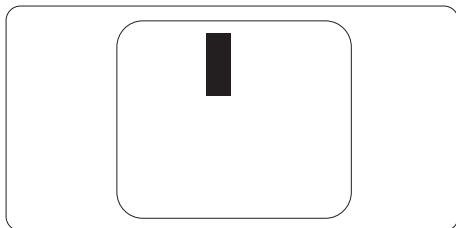
Τρία γειτονικά φωτεινά υποπίξελ (ένα λευκό πίξελ).

ΣΗΜΕΙΩΣΗ

Μια κόκκινη ή Μπλε φωτεινή κουκκίδα πρέπει να είναι τουλάχιστον 50% φωτεινότερη από τις γειτονικές κουκκίδες, ενώ μια Πράσινη φωτεινή κουκκίδα πρέπει να είναι 30% φωτεινότερη από τις γειτονικές κουκκίδες.

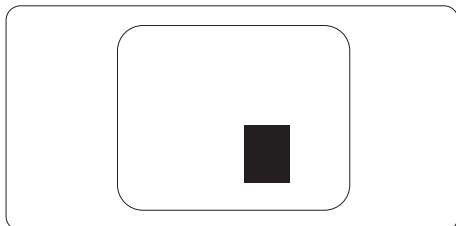
Ελαττώματα Μαύρων Κουκκίδων

Τα ελαττώματα μαύρων κουκκίδων εμφανίζονται ως pixels ή υπο-pixels που είναι πάντα σκοτεινά ή 'εκτός λειτουργίας'. Δηλαδή, μια σκοτεινή κουκκίδα είναι ένα υπο-pixel που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει φωτεινό μοτίβο. Αυτοί είναι οι τύποι ελαττωμάτων μαύρων κουκκίδων.



Εγγύτητα Ελαττωμάτων Pixel

Επειδή τα ελαττώματα pixel και υπο-pixel του ίδιου τύπου που βρίσκονται κοντά το ένα στο άλλο μπορεί να είναι πιο εμφανή, η AOC καθορίζει επίσης ανοχές για την εγγύτητα των ελαττωμάτων pixel.



Ανοχές Ελαττωμάτων Pixel

Για να πληροί τις προϋποθέσεις για επισκευή ή αντικατάσταση λόγω ελαττωμάτων pixel κατά τη διάρκεια της περιόδου εγγύησης, ένα πάνελ οθόνης AOC πρέπει να έχει ελαττώματα pixel ή υπο-pixel που υπερβαίνουν τις ανοχές που αναφέρονται στο διαδικτυακό εγχειρίδιο.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΦΩΤΕΙΝΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 αναμμένο υπο-πίξελ	2
2 γειτονικά αναμμένα υπο-πίξελ	1
3 γειτονικά αναμμένα υπο-πίξελ (ένα λευκό πίξελ)	0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων φωτεινής κουκκίδας*	$\geq 15\text{mm}$
Συνολικά ελαττώματα φωτεινής κουκκίδας όλων των τύπων	2
ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΜΑΥΡΗΣ ΚΟΥΚΚΙΔΑΣ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 σκοτεινό υποπίξελ	5 ή λιγότερα
2 γειτονικά σκοτεινά υποπίξελ	2 ή λιγότερα
3 γειτονικά σκοτεινά υποπίξελ	≤ 0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων μαύρης κουκκίδας*	$\geq 15\text{mm}$
Συνολικά ελαττώματα μαύρης κουκκίδας όλων των τύπων	5 ή λιγότερα
ΣΥΝΟΛΙΚΑ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΚΟΥΚΚΙΔΑΣ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
Συνολικά ελαττώματα φωτεινής ή μαύρης κουκκίδας όλων των τύπων	5 ή λιγότερα

ΣΗΜΕΙΩΣΗ

*: 1 ή 2 γειτονικά ελαττώματα υπο-pixel = 1 ελάττωμα κουκκίδας.

Προεπιλεγμένες Λειτουργίες Οθόνης

ΠΡΟΤΥΠΟ	ΑΝΑΛΥΣΗ (±1Hz)	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (KHz)	ΚΑΘΕΤΗ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
	1920x1080@200Hz	228.803	200.003
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

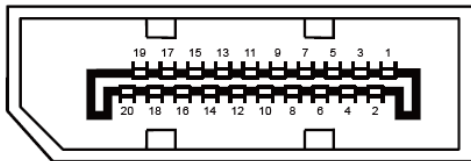
ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Σύμφωνα με το πρότυπο VESA, ενδέχεται να υπάρχει σφάλμα (+/-1Hz) κατά τον υπολογισμό του ρυθμού ανανέωσης (συχνότητα πεδίου) σε διάφορα λειτουργικά συστήματα και κάρτες γραφικών. Προκειμένου να βελτιωθεί η συμβατότητα, ο ονομαστικός ρυθμός ανανέωσης του προϊόντος έχει στρογγυλοποιηθεί. Παρακαλείσθε να ανατρέξετε στο πραγματικό προϊόν.

Αναθέσεις Καρφισών



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 19 Καρφισών

Αριθμός ακίδας	Όνομα σήματος	Αριθμός ακίδας	Όνομα σήματος	Αριθμός ακίδας	Όνομα σήματος
1.	TMDS Δεδομένα 2+	9.	TMDS Δεδομένα 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση TMDS Δεδομένα 2	10.	TMDS Ρολόι +	18.	+5V Τροφοδοσία
3.	TMDS Δεδομένα 2-	11.	Θωράκιση TMDS Ρολόι	19.	Ανίχνευση Hot Plug
4.	TMDS Δεδομένα 1+	12.	TMDS Ρολόι-		
5.	Θωράκιση TMDS Δεδομένα 1	13.	CEC		
6.	TMDS Δεδομένα 1-	14.	Κρατημένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	TMDS Δεδομένα 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση TMDS Δεδομένα 0	16.	SDA		



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 20 Καρφισών

Αριθμός ακίδας	Όνομα σήματος	Αριθμός ακίδας	Όνομα σήματος
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Ανίχνευση Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Επιστροφή DP_PWR
10	ML_Λωρίδα 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Λειτουργία Plug & Play DDC2B

Η οθόνη αυτή είναι εξοπλισμένη με δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με το πρότυπο VESA DDC. Επιτρέπει στην οθόνη να ενημερώνει το κεντρικό σύστημα για την ταυτότητά της και, ανάλογα με το επίπεδο χρήσης του DDC, να μεταδίδει επιπλέον πληροφορίες σχετικά με τις δυνατότητες της οθόνης.

Το DDC2B αποτελεί αμφίδρομο κανάλι δεδομένων βασισμένο στο πρωτόκολλο I2C. Το κεντρικό σύστημα μπορεί να ζητήσει πληροφορίες EDID μέσω του καναλιού DDC2B.

