

AOC

GAMING



Manual do Usuário

U27G4R

AOC GAMING MONITOR

Segurança.....	1
Convenções Nacionais.....	1
Alimentação.....	2
Instalação.....	3
Limpeza.....	4
Outros.....	5
Configuração.....	6
Conteúdo da Embalagem.....	6
Montagem do Suporte e da Base.....	7
Ajuste do Ângulo de Visão.....	8
Conectando o Monitor.....	9
Montagem na Parede.....	10
Função Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Ajustando.....	13
Teclas de Atalho.....	13
Configuração OSD.....	14
Configuração de Jogo.....	15
Imagem.....	17
PIP/PBP.....	20
Configurações.....	22
Áudio.....	23
Configuração OSD.....	24
Informações.....	25
Indicador LED.....	26
Solução de Problemas.....	27
Especificação.....	28
Especificação Geral.....	28
Política de Defeitos de Pixels do Painel dos Monitores AOC.....	30
Modos de Exibição Pré-definidos.....	33
Atribuições dos Pinos.....	34
Plug and Play.....	35

Segurança

Convenções Nacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, Cuidados e Avisos

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou itálico. Estes blocos são notas, precauções e avisos, e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma **NOTA** indica informações importantes que auxiliam no melhor uso do seu sistema de computador.




PRECAUÇÃO: Uma **PRECAUÇÃO** indica possível dano ao hardware ou perda de dados e orienta como evitar o problema.





AVISO: Um **AVISO** indica potencial risco de danos corporais e orienta como evitar o problema.


Alguns avisos podem aparecer em formatos alternativos e podem não ser acompanhados por um ícone. Nesses casos, a apresentação específica do aviso é determinada pela autoridade reguladora.


Alimentação

 O monitor deve ser operado somente com o tipo de fonte de energia indicado na etiqueta. Se não tiver certeza do tipo de energia fornecida em sua residência, consulte seu revendedor ou a companhia local de energia.

 O monitor está equipado com um plugue aterrando de três pinos, contendo o terceiro pino (de aterramento). Este plugue encaixa-se somente em uma tomada aterrada como medida de segurança. Se sua tomada não comportar o plugue de três fios, solicite a um electricista que instale a tomada correta ou utilize um adaptador para aterrar o aparelho com segurança. Não anule a finalidade de segurança do plugue aterrando.

 Desconecte a unidade durante tempestades com raios ou quando não for utilizada por longos períodos. Isso protegerá o monitor contra danos causados por surtos de energia.

 Não sobrecarregue extensões e réguas de energia. A sobrecarga pode resultar em fogo ou choque elétrico.

 Para garantir operação satisfatória, utilize o monitor somente com computadores listados pela UL que possuam receptáculos configurados adequadamente, marcados entre 100-240V AC, mínimo 5A.

 A tomada de parede deve ser instalada próxima ao equipamento e deve ser de fácil acesso.

Instalação

! Não coloque o monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, suportes de parede ou mesas instáveis. Se o monitor cair, poderá ferir uma pessoa e causar danos graves a este produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa recomendados pelo fabricante ou fornecidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e utilize os acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. A combinação do produto com o carrinho deve ser movimentada com cuidado.

! Nunca insira qualquer objeto na fenda do gabinete do monitor. Isso pode danificar componentes do circuito, causando fogo ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

! Não coloque a parte frontal do produto no chão.

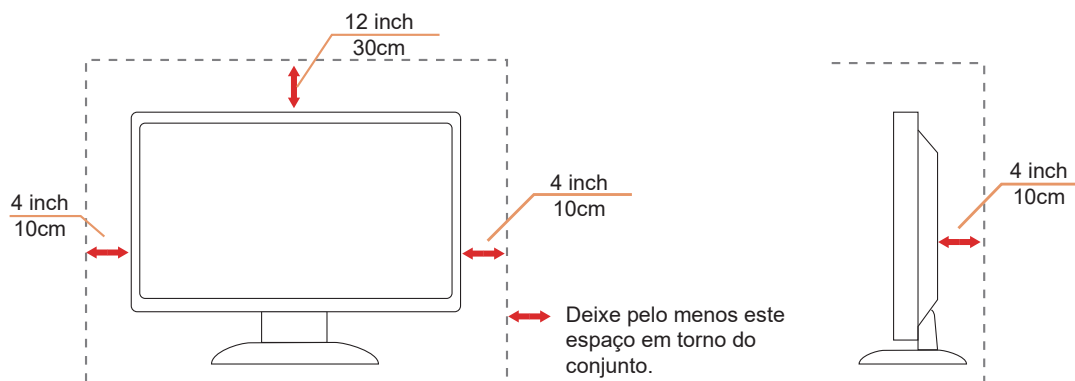
! Se montar o monitor na parede ou em uma prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

! Deixe um espaço ao redor do monitor conforme mostrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar pode ser inadequada, podendo causar superaquecimento, fogo ou danos ao monitor.

! Para evitar danos potenciais, como o descascamento do painel da moldura, assegure que o monitor não incline para baixo em mais de -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for excedido, os danos ao monitor não serão cobertos pela Garantia.

Veja abaixo as áreas recomendadas para ventilação ao redor do monitor quando este estiver instalado na parede ou no suporte:

Instalado com suporte



Limpeza


⚠ Limpe o gabinete regularmente com um pano macio umedecido em água.


⚠ Ao limpar, utilize um pano de algodão macio ou de microfibra. O pano deve estar úmido e quase seco; não permita que líquido penetre no gabinete.



⚠ Desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o produto.


Outros


 Se o produto emitir cheiro estranho, som ou fumaça, desconecte o plugue de alimentação IMEDIATAMENTE e contate um Centro de Serviço.

 Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estejam bloqueadas por uma mesa ou cortina.

 Não submeta o monitor LCD a vibrações severas ou impactos fortes durante a operação.

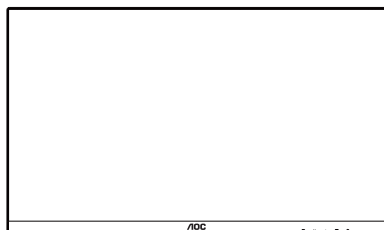
 Não bata nem deixe o monitor cair durante a operação ou transporte.

 Os cabos de alimentação devem possuir aprovação de segurança. Para a Alemanha, deve ser H03W-F, 3G, 0,75 mm² ou superior.
Para outros países, os tipos adequados deverão ser utilizados conforme aplicável.

 Pressão sonora excessiva proveniente de fones de ouvido e headphones pode causar perda auditiva. Ajustar o equalizador ao máximo aumenta a tensão de saída dos fones de ouvido e headphones e, conseqüentemente, o nível de pressão sonora.

Configuração

Conteúdo da Embalagem



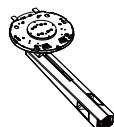
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



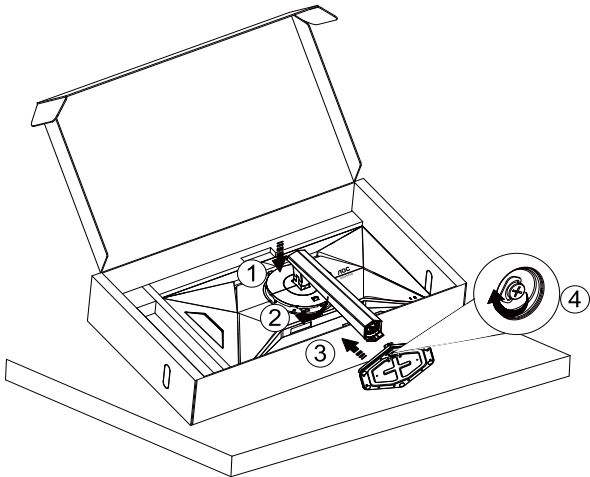
USB Cable

* Nem todos os cabos de sinal serão fornecidos para todos os países e regiões. Consulte o revendedor local ou o escritório da AOC para confirmação.

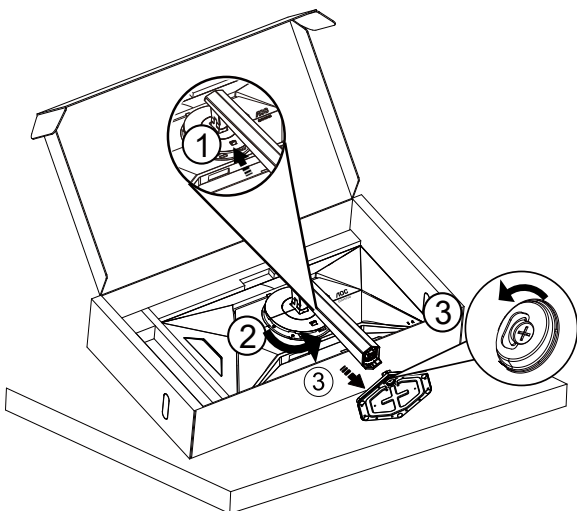
Montagem do Suporte e da Base

Monte ou remova a base seguindo os passos abaixo.

Montagem:



Remoção:



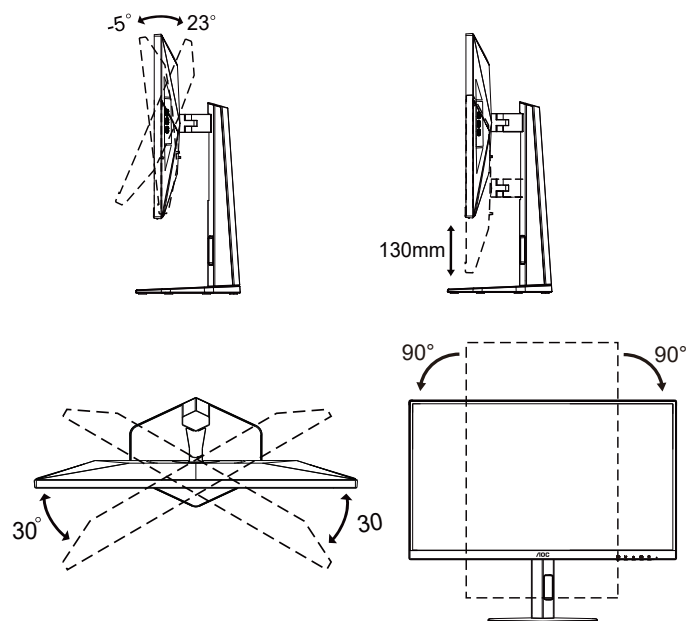
 **NOTA:** O design do display pode diferir dos ilustrados.

Ajuste do Ângulo de Visão

Para obter a melhor experiência visual, recomenda-se que o usuário certifique-se de que pode visualizar todo o seu rosto na tela e, em seguida, ajuste o ângulo do monitor conforme sua preferência pessoal.

Segure o suporte para evitar que o monitor tombe ao alterar o ângulo.

Você pode ajustar o monitor conforme indicado abaixo:



NOTA:

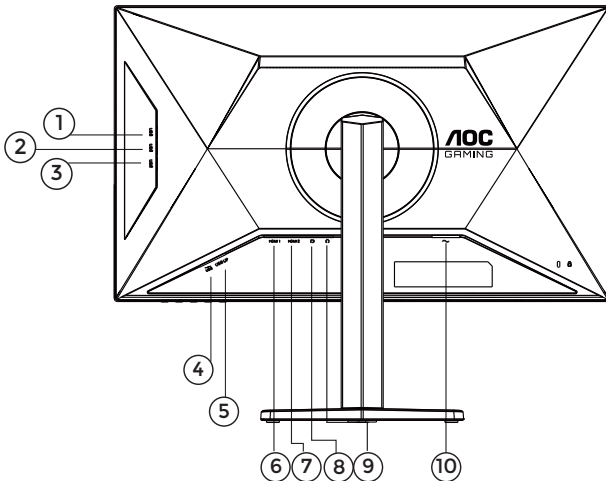
Não toque na tela LCD ao alterar o ângulo. Tocar na tela LCD pode causar danos.

Aviso

- Para evitar danos potenciais na tela, como descascamento do painel, certifique-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
- Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas a moldura.

Conectando o Monitor

Conexões de cabos na parte traseira do monitor e do computador:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + carregamento
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Fone de ouvido
10. Alimentação

Conectar ao PC

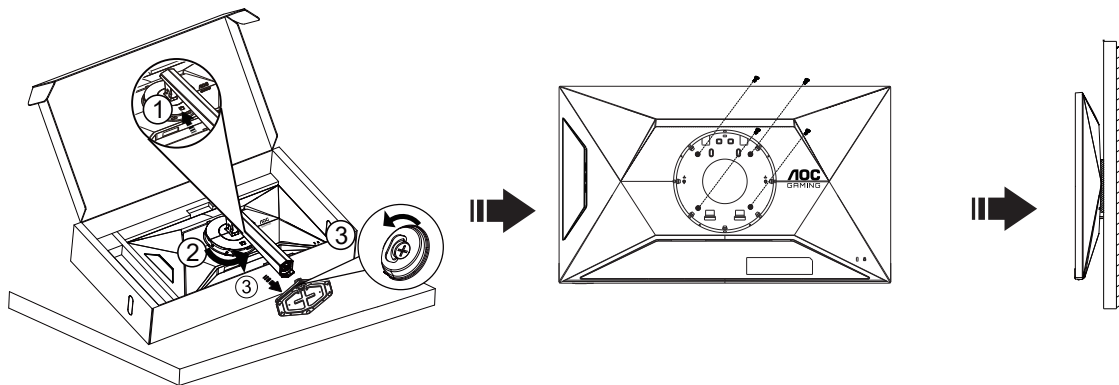
1. Conecte firmemente o cabo de alimentação na parte traseira do monitor.
2. Desligue seu computador e desconecte o cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo na parte traseira do computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e do monitor em uma tomada próxima.
5. Ligue seu computador e o monitor.

Se o seu monitor exibir uma imagem, a instalação estará concluída. Se não exibir uma imagem, consulte a Solução de Problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de conectar.

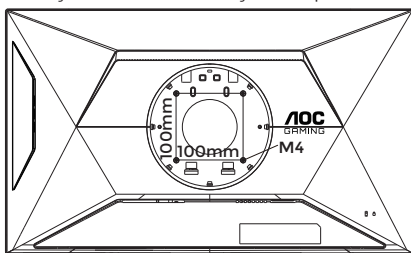
Montagem na Parede

Preparação para Instalar um Braço de Montagem Opcional na Parede.

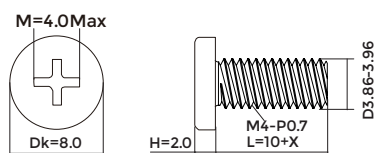


Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desconecte a energia antes deste procedimento. Siga os passos abaixo:

1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.
3. Posicione o braço de montagem na parede na parte traseira do monitor. Alinhe os furos do braço com os furos na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos furos e aperte-os firmemente.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário que acompanha o braço de montagem opcional para instruções sobre a fixação na parede.

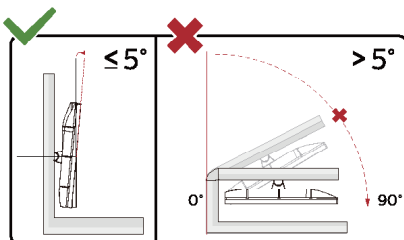


Especificação dos parafusos de montagem na parede:
M4*(10+X)mm (X=Espessura do suporte de montagem na parede)



Nota: Os furos para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis para todos os modelos.

Consulte o revendedor ou o departamento oficial da AOC. Sempre contate o fabricante para instalação na parede.



* O design do display pode diferir dos ilustrados.

AVISO:

1. Para evitar danos potenciais na tela, como descascamento do painel, certifique-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
2. Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas a moldura.

Função Adaptive-Sync

1. A Função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI.
2. Placa Gráfica Compatível: A lista recomendada está abaixo e também pode ser consultada em www.AMD.com.

Placas Gráficas

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X e R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X e R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

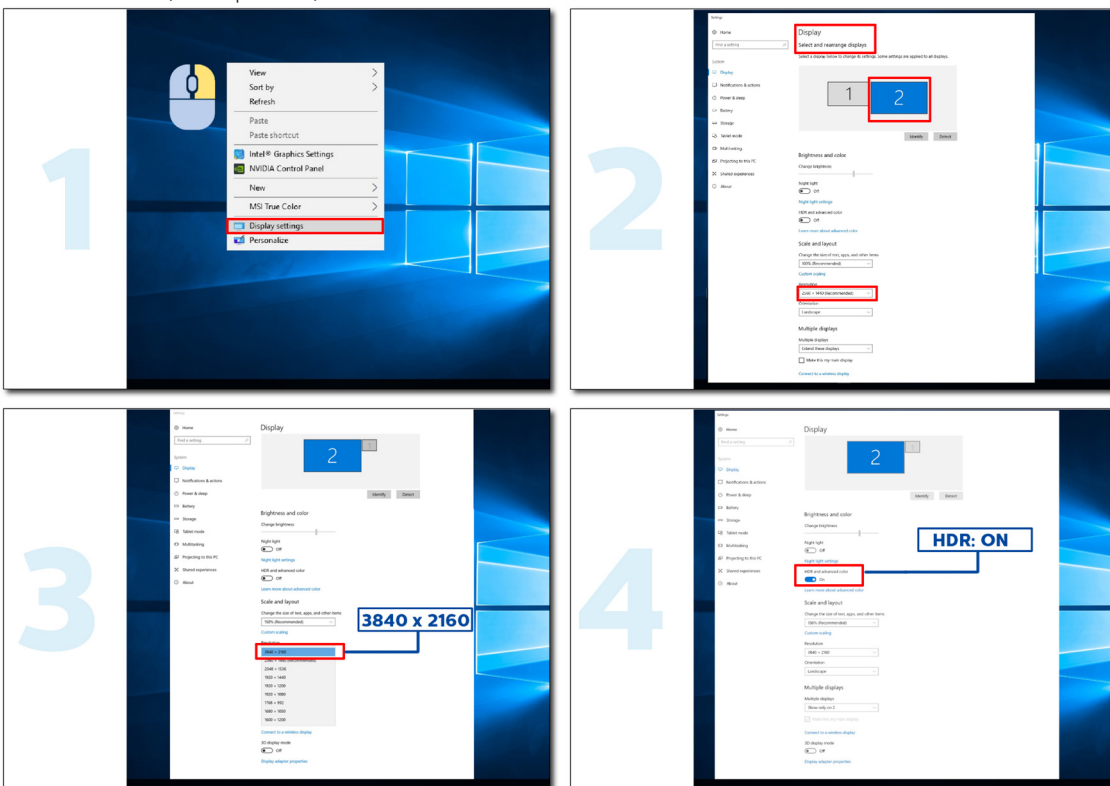
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor pode ativar automaticamente a função HDR se o reproduzidor e o conteúdo forem compatíveis. Por favor, entre em contato com o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e conteúdo. Selecione "OFF" para a função HDR quando não houver necessidade da ativação automática.

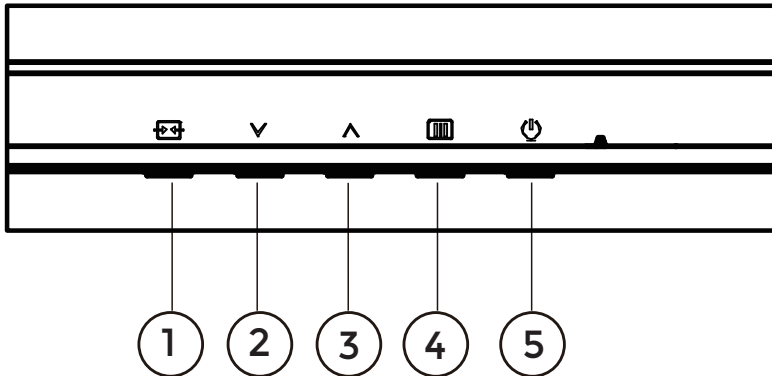
Nota:

1. Nenhuma configuração especial é necessária para a interface DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível, e a interface DisplayPort não funcionará na versão WIN10 V1703.
3. Configuração de Exibição:
 - a. A resolução do display está configurada para 3840*2160, e o HDR está pré-definido como LIGADO.
 - b. Após entrar em um aplicativo, o melhor efeito HDR pode ser obtido quando a resolução for alterada para 3840*2160 (se disponível).



Ajustando

Teclas de Atalho



1	Fonte/Sair
2	Modo de Resolução Dupla
3	Ponto de Discagem
4	Menu/Confirmar
5	Alimentação

Menu/Confirmar

Pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

Alimentação

Pressione o botão de Energia para ligar o monitor.

Ponto de Discagem

Quando não houver OSD, pressione o botão Ponto de Discagem para mostrar/ocultar o Ponto de Discagem.

Modo de Resolução Dupla

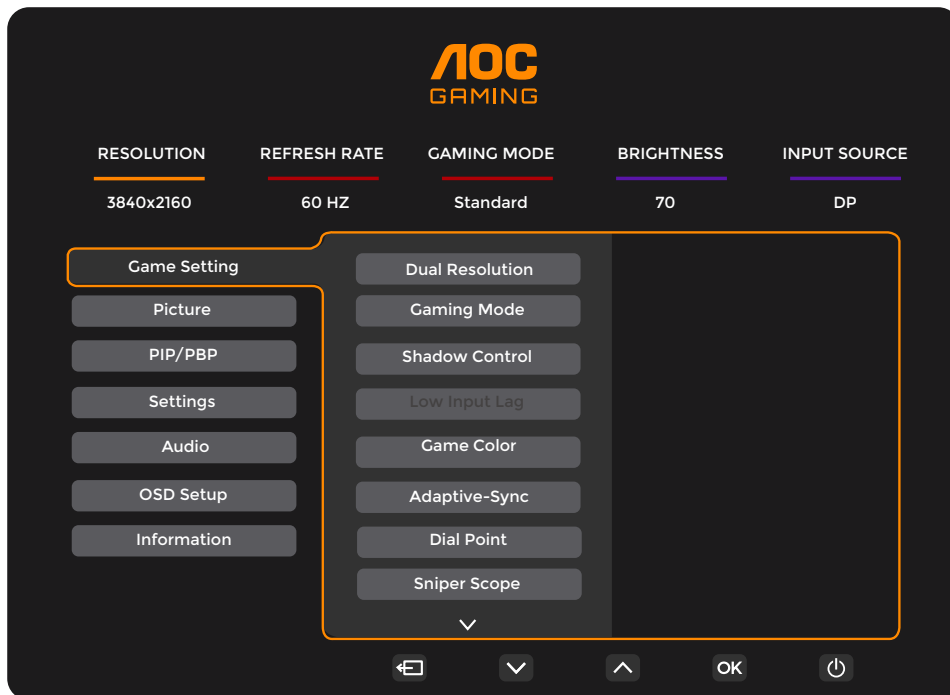
Quando não houver OSD, pressione “v” a tecla para abrir a função Modo de Resolução Dupla, então pressione “v” ou “^” a tecla para selecionar o modo Modo de Resolução Dupla (UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320Hz) com base nos diferentes tipos de taxa máxima de atualização.
















Fonte/Sair

Quando o OSD estiver fechado, pressionar o botão Fonte/Sair ativará a função de tecla de atalho Fonte. Quando o menu OSD estiver ativo, este botão funcionará como tecla de saída (para sair do menu OSD).

Configuração OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controle.

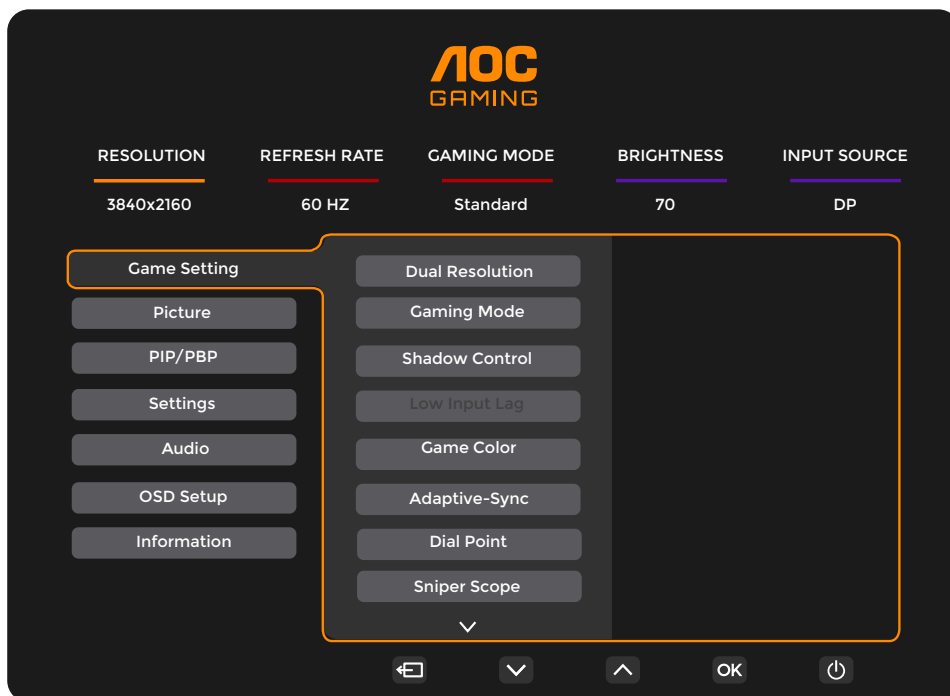


- 1). Pressione o  botão MENU para ativar a janela OSD.
- 2). Press  ou  para navegar pelas funções. Quando a função desejada estiver destacada, pressione o  botão MENU/OK para ativá-la, pressione  ou  para navegar pelas funções do sub-menu. Quando a função do sub-menu desejada estiver destacada, pressione  botão MENU/OK para ativá-la.
- 3). Press  ou  para alterar as configurações da função selecionada. Pressione  /  para sair. Se desejar ajustar outra função, repita os passos 2 e 3.
- 4). Função de Bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, pressione e segure o  botão MENU enquanto o monitor estiver desligado e, em seguida, pressione  o botão de energia para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, pressione e segure o  botão MENU enquanto o monitor estiver desligado e, em seguida, pressione  botão de energia para ligar o monitor.

Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Seleção de Entrada" não poderá ser ajustado.
- 2). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa ou Adaptive-Sync, o item "Proporção da Imagem" será inválido.

Configuração de Jogo



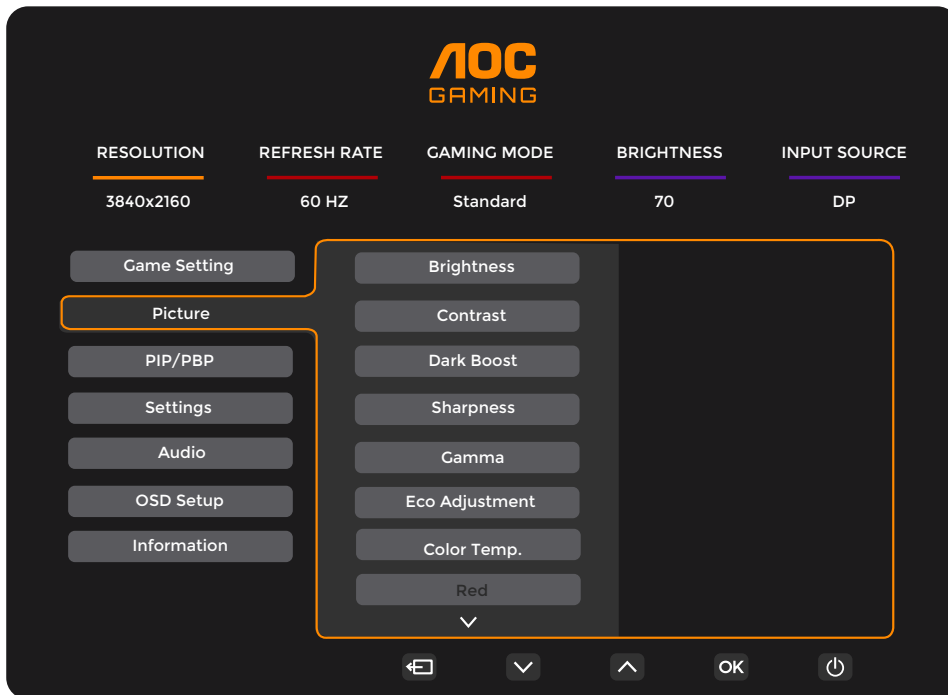
Modo de Resolução Dupla	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	Modo de Resolução Dupla selecionado.
Modo de Jogo	Padrão	Melhora a legibilidade para jogos adequados em web e dispositivos móveis.
	FPS	Para jogos FPS (First Person Shooters). Melhora o nível de preto em temas escuros.
	RTS	Para jogos RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
	Corrida	Para jogos de Corrida, proporciona o tempo de resposta mais rápido e alta saturação de cores.
	Jogador 1	Configurações preferidas do usuário salvas como Jogador 1.
	Jogador 2	Configurações de preferência do usuário salvas como Jogador 2.
	Jogador 3	Configurações de preferência do usuário salvas como Jogador 3.
Controle de Sombra	0 ~ 20	O Controle de Sombra padrão é 0; o usuário pode ajustar de 0 a 20 para aumentar a clareza da imagem. Se a imagem estiver muito escura para visualizar os detalhes claramente, ajuste de 0 a 20 para obter uma imagem nítida.
Baixa Latência de Entrada	Desligado / Ligado	Desative o buffer de quadros para reduzir a latência de entrada.
Cor do Jogo	0 ~ 20	A Cor do Jogo oferece níveis de 0 a 20 para ajustar a saturação e melhorar a qualidade da imagem.
Adaptive-Sync	Desligado / Ligado	Desative ou ative o Adaptive-Sync. Aviso de Funcionamento do Adaptive-Sync: Quando o recurso Adaptive-Sync está ativado, pode ocorrer piscamento em alguns ambientes de jogo.
Ponto de Discagem	Desligado / Ligado / Dinâmico	A função "Dial Point" posiciona um indicador de mira no centro da tela para auxiliar jogadores em jogos de tiro em primeira pessoa (FPS) a obter mira precisa e exata.
Mira Sniper	Desligado / 1.0 / 1.5 / 2.0	Aumente o zoom localmente para facilitar o direcionamento ao atirar.
MBR	0 ~ 20	Sincronização MBR (Redução de Desfoque de Movimento) oferece de 0 a 20 níveis de ajuste para reduzir o desfoque de movimento. Nota: A função Sincronização MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync estiver desligado e a taxa de atualização for ≥ 80 Hz.

Sincronização MBR	Desligado / Ligado	Desative ou ative a Sincronização MBR (Remoção de Desfoque de Movimento). Nota: A função Sincronização MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync estiver ligado e o sinal de entrada for de frequência variável.
Overdrive	Normal	Ajuste o tempo de resposta. Nota:
	Rápido	1. Se o usuário ajustar o OverDrive para "Mais Rápido", a imagem exibida poderá ficar borrada. Os usuários podem ajustar o nível do OverDrive ou desativá-lo conforme suas preferências.
	Mais Rápido	2. A função "Extremo" é opcional quando o Adaptive-Sync estiver desligado e a taxa de atualização for ≥ 80 Hz.
	O Mais Rápido	3. O brilho da tela diminuirá quando a função "Extremo" estiver ativada.
	Extremo	
Contador de Quadros	Desligado / Canto Superior Direito / Canto Inferior Direito / Canto Superior Esquerdo / Canto Inferior Esquerdo	Exibe a frequência V no canto selecionado.

Nota:

- 1). Quando o "Modo HDR" em "Imagem" estiver ativado, os itens "Controle de Sombra" e "Cor do Jogo" não poderão ser ajustados.
- 2). Quando o "HDR" em "Imagem" estiver configurado para "DisplayHDR", os itens "Modo de Jogo", "Controle de Sombra", "Cor do Jogo", "Mira Sniper", "MBR", "Sincronização MBR" e "Extremo" em "Overdrive" não poderão ser ajustados.
Quando o "HDR" em "Imagem" estiver configurado para "Imagem HDR", "Filme HDR" ou "Jogo HDR", os itens "Modo de Jogo", "Cor do Jogo", "Mira Sniper", "MBR", "Sincronização MBR" e "Extremo" em "Overdrive" não poderão ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" em "Imagem" estiver configurado para "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Controle de Sombra", "Cor do Jogo", "MBR", "Sincronização MBR" e "Extremo" em "Overdrive" não poderão ser ajustados.
- 4). Quando a resolução estiver configurada para 3840x2160@160Hz ou 1920x1080@320Hz,
 - a) Se a "Mira Sniper" não estiver desligada, ajustar o "Overdrive" para qualquer modo diferente de "Normal" forçará a "Mira Sniper" a desligar.
 - b) Se o "Overdrive" estiver configurado para um modo diferente de "Normal", ajustar a "Mira Sniper" para qualquer modo que não seja desligado forçará o "Overdrive" a retornar ao modo Normal.
- 5). Alguns produtos podem ser diferentes; consulte o produto real.

Imagem



Brilho	0-100	Ajuste do Backlight.
Contraste	0-100	Contraste do registro digital.
Dark Boost	Desligado / Nível 1 / Nível 2 / Nível 3	Realça os detalhes da tela em áreas escuras ou claras para ajustar o brilho na área clara e garantir que não haja saturação excessiva.
Nitidez	0-100	Ajustar Nitidez.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajustar Gama.
Ajuste Eco	Padrão	Modo Padrão.
	Text	Modo Texto.
	Internet	Modo Internet.
	Jogo	Modo Jogo.
	Filme	Modo Filme.
	Esportes	Modo Esportes.
	Leitura	Modo Leitura.
Temperatura de Cor	Uniformidade	Modo Uniformidade.
	Quente	Temperatura de Cor Quente
	Normal	Temperatura de Cor Normal
	Fria	Temperatura de Cor Fria.
	Usuário	Restaurar Temperatura de Cor.
Vermelho	0-100	Ganho de Vermelho do registrador digital.
Verde	0-100	Ganho de Verde do registrador digital.

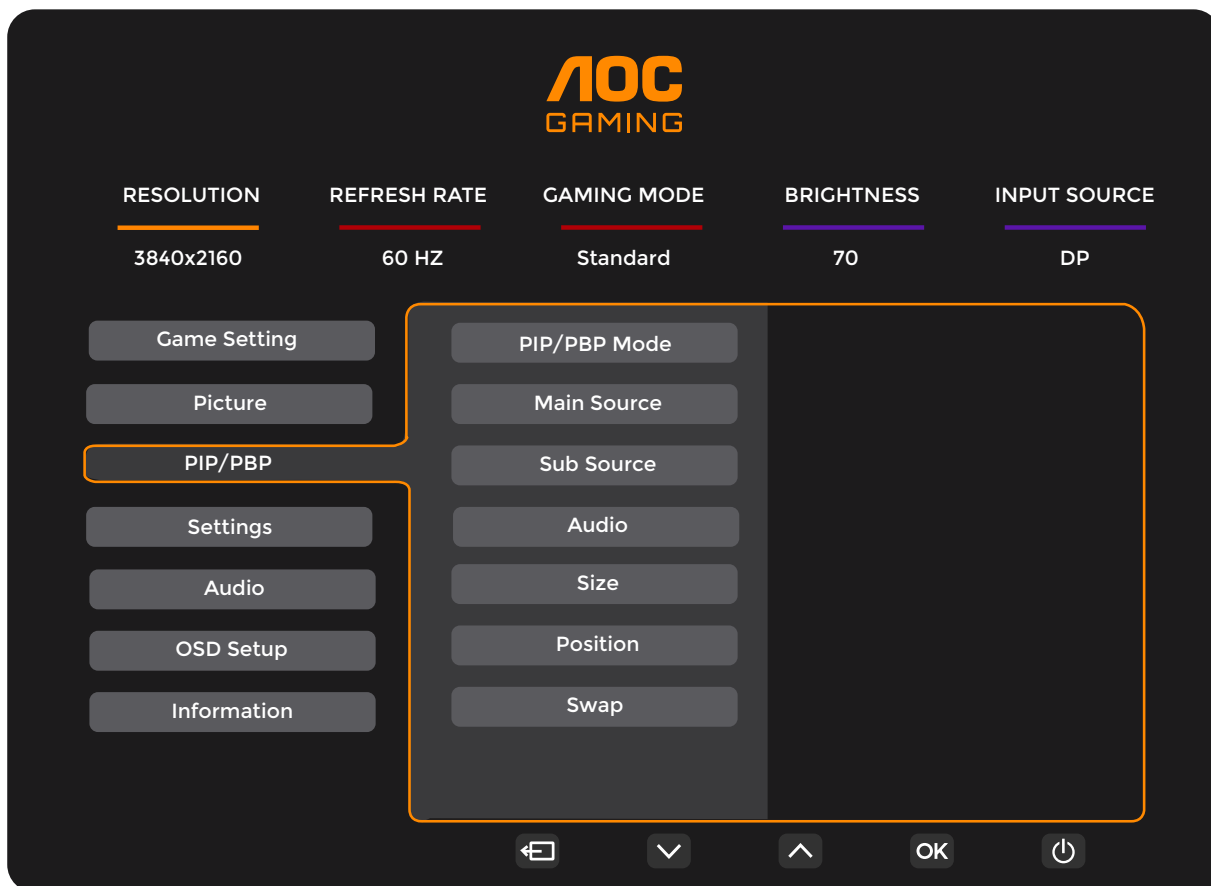
Azul	0-100	Ganho de Azul do registrador digital.
Saturação R	0-100	Ajustar Saturação R
Saturação G	0-100	Ajustar Saturação G
Saturação B	0-100	Ajustar Saturação B
Saturação C	0-100	Ajustar Saturação C
Saturação M.	0-100	Ajuste a saturação M.
Saturação Y.	0-100	Ajuste a saturação Y.
Matiz R.	0-100	Ajuste a matiz R.
Matiz G.	0-100	Ajuste a matiz G.
Matiz B.	0-100	Ajuste a matiz B.
Matiz C.	0-100	Ajuste a matiz C.
Matiz M.	0-100	Ajuste a matiz M.
Matiz Y.	0-100	Ajuste a matiz Y.
HDR	Desligado	Configure o perfil HDR conforme os requisitos de uso. Nota: Quando o HDR for detectado, a opção HDR será exibida para ajuste.
	DisplayHDR	
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
Modo HDR	Desligado	Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando o efeito HDR. Nota: Quando o HDR não for detectado, a opção Modo HDR será exibida para ajuste.
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
DCR	Desligado	Desativar a taxa de contraste dinâmica.
	Ligado	Ativar a taxa de contraste dinâmica.
Espaço de Cor	Nativo do Painel	Painel com espaço de cor padrão.
	sRGB	Espaço de Cor sRGB.
	DCI-P3	Espaço de Cor DCI-P3.
Modo LowBlue	Desligado	Reduza a onda de luz azul controlando a temperatura de cor.
	Multimídia	
	Internet	
	Escritório	
	Leitura	

Proporção da Imagem	Completo / Aspecto / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selecione a proporção da imagem para exibição.
---------------------	--	--

Nota:

- 1). Quando o "Modo HDR" estiver ativado, os itens "Contraste", "Realce de Escuro", "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Saturação/Tom de Cor 6-Eixos", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.
- 2). Quando o "HDR" estiver configurado para "DisplayHDR", todos os itens sob "Imagem", exceto "HDR" e "Nitidez", não poderão ser ajustados. Quando "HDR" estiver configurado para "Imagem HDR", "Filme HDR" ou "Jogo HDR", os itens "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Saturação/Tom de Cor 6-Eixos", "DCR", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" estiver configurado para "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Contraste", "Realce de Escuridão", "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Saturação/Tom de Cor 6-Eixos", "Modo HDR" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.
- 4). Quando o "Ajuste Eco" estiver configurado para "Leitura" ou "Uniformidade", os itens "Contraste", "Realce de Escuridão", "Temperatura de Cor", "Saturação/Tom de Cor 6-Eixos", "DCR", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.
- 5). Quando o "Modo de Jogo" em "Configuração de Jogo" estiver configurado para um modo diferente de "Padrão", os itens "Ajuste Eco", "Saturação/Tom de Cor 6-Eixos", "Modo HDR" e "Espaço de Cor" não poderão ser ajustados.

PIP/PBP



Modo PIP/PBP	Desligado / PIP / PBP	Desative ou ative o PIP ou PBP.
Fonte Principal		Selecione a fonte da tela principal.
Fonte Secundária		Selecione a fonte da tela secundária.
Áudio	Fonte Principal	Selecione a configuração de áudio da tela principal ou secundária.
	Fonte Secundária	
Tamanho	Pequeno / Médio / Grande	Selecione o tamanho da tela.
Posição	Direita-cima	Defina a posição da tela.
	Direita-baixo	
	Esquerda-cima	
	Esquerda-baixo	
Trocar	Ligado: Trocar	Troque a fonte da tela.
	Desligado: sem ação	

Nota:

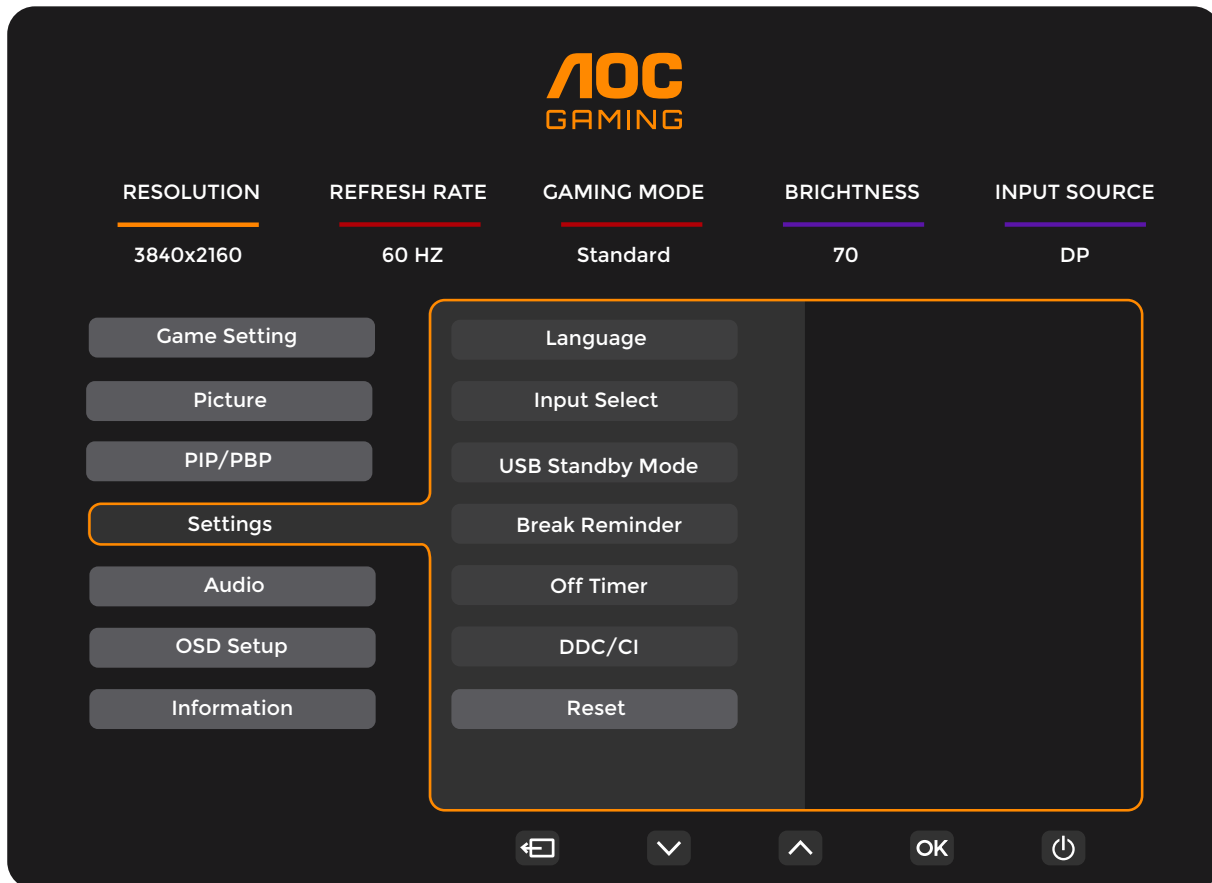
- 1). Quando "HDR" em "Imagem" estiver configurado para um estado diferente de desligado, todos os itens em "PIP/PBP" não poderão ser ajustados.
- 2). Quando PIP/PBP estiver ativado, alguns ajustes relacionados à cor no menu OSD são válidos apenas para a tela principal, enquanto a tela secundária não é suportada. Portanto, a tela principal e a tela secundária podem apresentar cores diferentes.

3) Quando PBP/PIP estiver ativado, a compatibilidade da fonte de entrada da tela principal/secundária é mostrada na tabela a seguir:

PBP		Fonte principal		
		HDMI1	HDMI2	DP
Fonte secundária	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

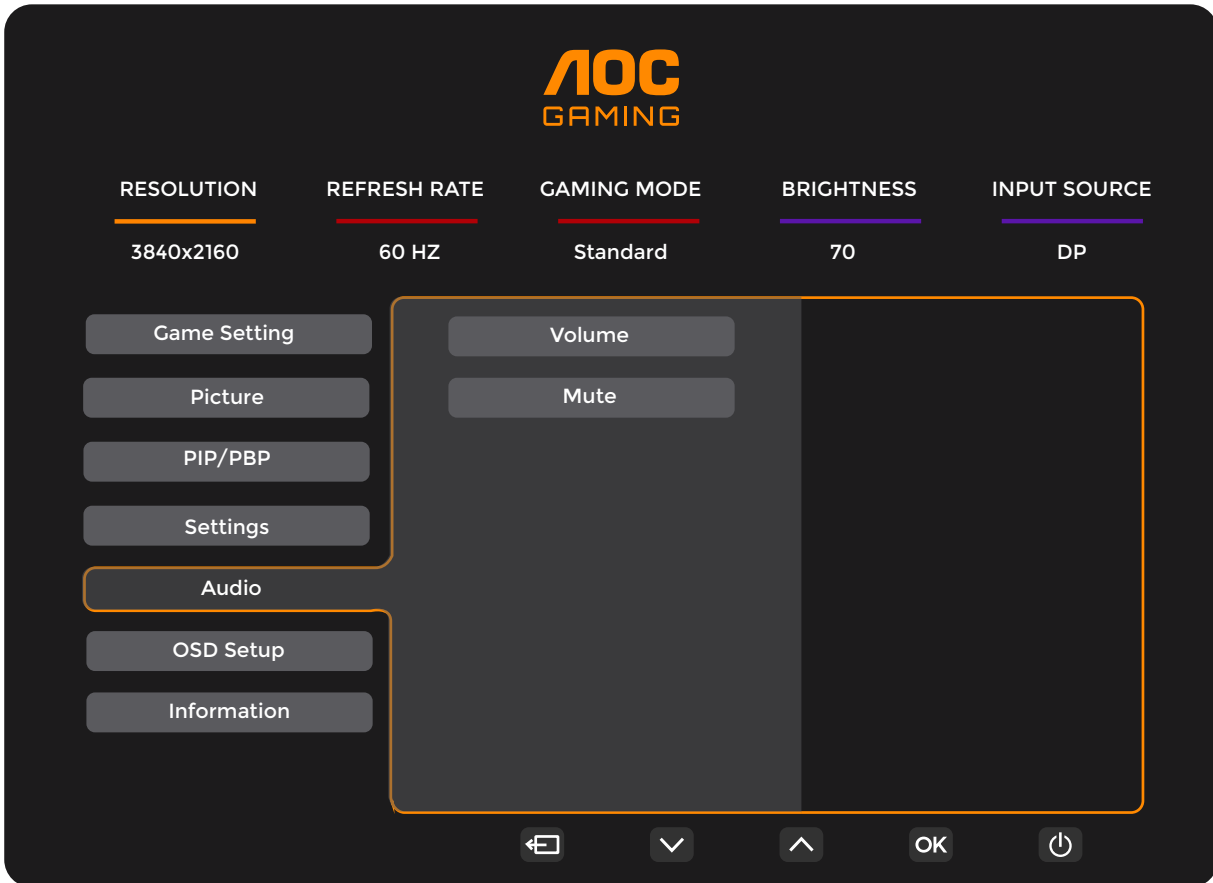
PIP		Fonte principal		
		HDMI1	HDMI2	DP
Fonte secundária	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Configurações



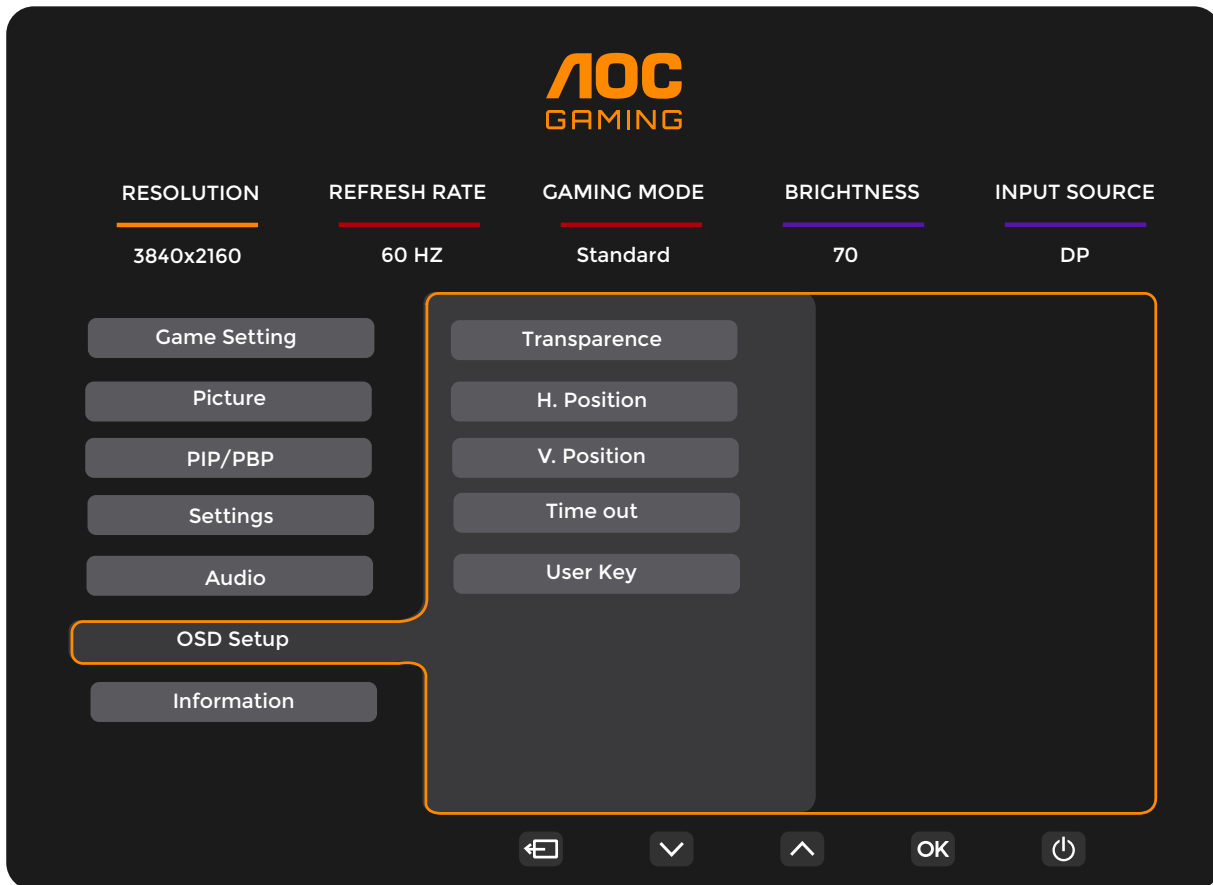
Idioma		Selecione o idioma do OSD.
Seleção de Entrada	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecione a fonte do sinal de entrada.
Modo USB em Espera	Desligado / Ligado	No modo de economia de energia, desative ou ative a função USB. (Produtos de lotes diferentes podem não possuir a opção Modo USB em Espera. Sujeito ao produto real.)
Lembrete de Pausa	Desligado / Ligado	Lembrete de pausa se o usuário trabalhar continuamente por mais de 1 hora.
Temporizador de Desligamento	0-24 horas	Selecione o tempo para desligamento DC.
DDC/CI	Não / Sim	Ative ou desative o suporte DDC/CI.
Redefinir	Não / Sim	Redefina o menu para o padrão.

Áudio



Volume	0-100	Ajuste de volume.
Mudo	Desligado / Ligado	Silenciar o volume.

Configuração OSD



Transparência	0-100	Ajuste a transparência do OSD.
Posição H.	0-100	Ajuste a posição horizontal do OSD.
Posição V.	0-100	Ajuste a posição vertical do OSD.
Tempo limite	5-120	Ajuste o tempo limite do OSD.
Tecla do usuário	Resolução dupla / Modo de Jogo / Mira Sniper / Contador de quadros	Configuração do usuário "V" Menu de atalho de tecla.

Informações

AOC GAMING

RESOLUTION: 3840x2160 REFRESH RATE: 60 HZ GAMING MODE: Standard BRIGHTNESS: 70 INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
PIP/PBP
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: U27G4R
Resolution: 3840(H)x2160(V)/60Hz
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Firmware Version: xxxxxxxxxxxxxx
Serial Number: xxxxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

Indicador LED

Status	Cor do LED
Modo de Energia Total	Branco
Modo Ativo-Desligado	Laranja

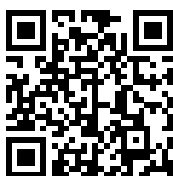
Solução de Problemas

Problema e Pergunta	Soluções Possíveis
LED de Energia Não Está Ligado	Certifique-se de que o botão de energia está LIGADO e que o cabo de alimentação está corretamente conectado a uma tomada aterrada e ao monitor.
Sem imagem na tela	<ul style="list-style-type: none"> ● O cabo de alimentação está conectado corretamente? Verifique a conexão do cabo de alimentação e a fonte de energia. ● O cabo de vídeo está conectado corretamente? (Conectado usando o cabo HDMI) Verifique a conexão do cabo HDMI. (Conectado usando o cabo DisplayPort) Verifique a conexão do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não está disponível em todos os modelos. ● Se a energia estiver ligada, reinicie o computador para visualizar a tela inicial (tela de login). Se a tela inicial (tela de login) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para Windows 7/8/10) e então altere a frequência da placa de vídeo. (Consulte Configurando a Resolução Ótima) Se a tela inicial (tela de login) não aparecer, entre em contato com o Centro de Serviço ou seu revendedor. ● Você consegue ver "Entrada Não Suportada" na tela? Esta mensagem pode aparecer quando o sinal da placa de vídeo excede a resolução máxima e a frequência que o monitor pode suportar adequadamente. Ajuste a resolução máxima e a frequência que o monitor pode suportar adequadamente. ● Certifique-se de que os drivers do monitor AOC estejam instalados.
Imagem está borrada e apresenta efeito fantasma	<p>Ajuste os controles de Contraste e Brilho. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático.</p> <p>Certifique-se de não utilizar cabo extensor ou caixa de comutação. Recomendamos conectar o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira.</p>
A Imagem Pisca, Oscila Ou Apresenta Um Padrão Ondulado	<p>Afaste os dispositivos elétricos que possam causar interferência elétrica o máximo possível do monitor. Utilize a taxa de atualização máxima que seu monitor suporta na resolução em uso.</p>
O Monitor Está Preso No Modo Ativo Desligado	<p>O Interruptor de Energia do Computador deve estar na posição LIGADO. A Placa de Vídeo do Computador deve estar firmemente encaixada em seu slot. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente conectado ao computador. Inspeccione o cabo de vídeo do monitor e verifique se nenhum pino está dobrado. Certifique-se de que seu computador está operacional pressionando a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED do CAPS LOCK. O LED deve acender ou apagar após pressionar a tecla CAPS LOCK.</p>
Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL).	<p>Inspeccione o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente conectado ao computador.</p>
A imagem da tela não está centralizada ou dimensionada corretamente.	Ajuste a Posição Horizontal (H-Position) e Vertical (V-Position) ou pressione a tecla de atalho (AUTO).
A imagem apresenta defeitos de cor (o branco não aparenta ser branco)	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.
Distúrbios horizontais ou verticais na tela	Utilize o modo de desligamento do Windows 7/8/10/11 para ajustar CLOCK e FOCUS. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático.
Regulamentação e Serviço	Consulte as Informações de Regulamentação e Serviço em www.aoc.com (para localizar o modelo adquirido em seu país e acessar as Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte).

Especificação

Especificação Geral

Painel	Nome do modelo	U27G4R		
	Sistema de acionamento	LCD TFT colorido		
	Tamanho visível da imagem	68,4 cm na diagonal		
	Passo de pixel	0,15525 mm (H) x 0,15525 mm (V)		
	Vídeo	Interface HDMI e Interface DisplayPort		
	Cor do Display	1,07B Cores ^[1]		
Outros	Faixa de varredura horizontal	30k~360kHz		
	Tamanho da varredura horizontal (máximo)	596,16 mm		
	Faixa de varredura vertical	48~160 Hz (UHD) 48~320 Hz (FHD)		
	Tamanho da varredura vertical (máximo)	335,34 mm		
	Resolução predefinida ideal	3840x2160@60Hz (UHD) 1920x1080@60Hz (FHD)		
	Resolução máxima	3840x2160@160Hz (UHD) 1920x1080@320Hz (FHD)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Fonte de Alimentação	100-240V~ 50/60Hz 1,5A		
	Consumo de Energia	Típico (brilho e contraste padrão)	34W	
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤95W	
		Modo de Espera	≤ 0,5W	
	Dissipação de Calor	Operação Normal	116,04 BTU/h (típ.)	
		Suspensão (modo de espera)	<1,71 BTU/h	
		Modo Desligado	<1,02 BTU/h	
Modo desligado (interruptor AC)		0 BTU/h		
Características físicas	Tipo de conector	USB UP/USB-A x4 (inclui 1 carga rápida) HDMI x2 / DisplayPort / Fone de ouvido		
	Tipo de cabo de sinal	Destacável		
Ambiental	Temperatura	Operação	0 °C a 40 °C	
		Fora de operação	-25 °C a 55 °C	
	Umidade	Operação	10% a 85% (sem condensação)	
		Fora de operação	5% a 93% (sem condensação)	
	Altitude	Operação	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Fora de operação	0m~12192m (0ft~40000ft)	



Nota:

[1]O número máximo de cores de exibição suportado por este produto é 1,07 bilhão, e as condições de configuração são as seguintes (podem ocorrer variações devido à limitação de saída de algumas placas gráficas).

("V": suporte, "\": não suporta):

Versão do Sinal Formato de Cor Estado Bits de Cor	HDMI 2.1		DisplayPort 1.4	
	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB
FHD 320Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 320Hz 8 bpc	v	v	v	v
FHD 240Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 240Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 8 bpc	v	v	v	v
Baixa Resolução 10 bpc	v	v	v	v
Baixa Resolução 8 bpc	v	v	v	v

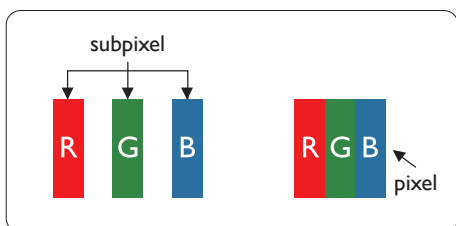
Nota: Sistemas operacionais Windows com 8bit+YCbCr422 e versões posteriores não suportam HDR.

Política de Defeitos de Pixels do Painel dos Monitores AOC

A AOC empenha-se em entregar produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabricação mais avançados da indústria e aplicamos um rigoroso controle de qualidade. No entanto, defeitos de pixel ou subpixel nos painéis dos monitores são, por vezes, inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estarão isentos de defeitos de pixel, mas a AOC assegura que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído sob Garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de pixel e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada tipo. Para qualificar-se para reparo ou substituição sob Garantia, o número de defeitos de pixel em um painel de monitor deve exceder esses níveis aceitáveis. Por exemplo, não mais que 0,0004% dos subpixels em um monitor podem estar defeituosos.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais rigorosos para certos tipos ou combinações de defeitos de pixel que são mais perceptíveis que outros. Esta política é válida mundialmente.



Pixels e Subpixels

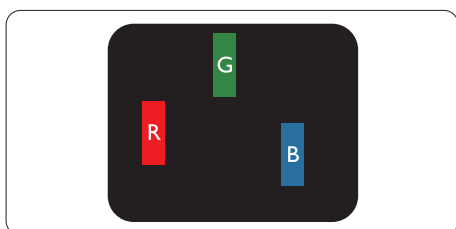
Um pixel, ou elemento de imagem, é composto por três subpixels nas cores primárias vermelho, verde e azul. Muitos pixels juntos formam uma imagem. Quando todos os subpixels de um pixel estão acesos, os três subpixels coloridos juntos aparecem como um único pixel branco. Quando todos estão apagados, os três subpixels coloridos juntos aparecem como um único pixel preto. Outras combinações de subpixels acesos e apagados aparecem como pixels únicos de outras cores.

Tipos de Defeitos de Pixel

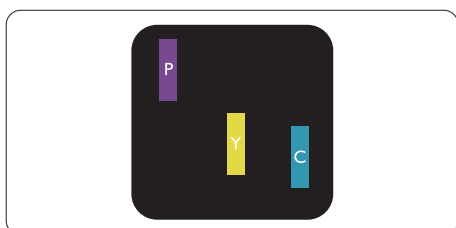
Defeitos de pixel e subpixel aparecem na tela de diferentes maneiras. Existem duas categorias de defeitos de pixel e vários tipos de defeitos de subpixel dentro de cada categoria.

Defeitos de Pontos Brilhantes

Defeitos de pontos brilhantes aparecem como pixels ou subpixels que estão sempre acesos ou 'ligados'. Ou seja, um ponto brilhante é um subpixel que se destaca na tela quando o monitor exibe um padrão escuro. Existem os seguintes tipos de defeitos de pontos brilhantes.



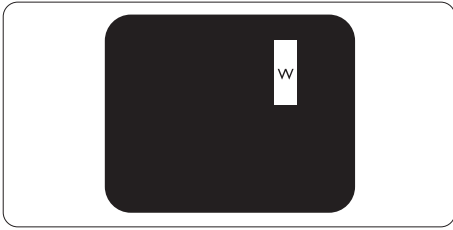
Um subpixel vermelho, verde ou azul aceso.



Dois subpixels acesos adjacentes:

- Vermelho + Azul = Roxo
- Vermelho + Verde = Amarelo

- Verde + Azul = Ciano (Azul Claro)



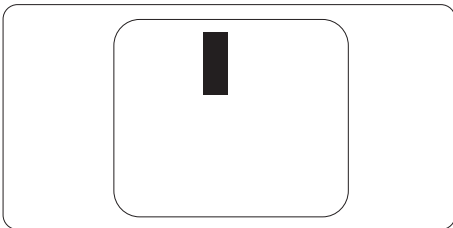
Três subpixels adjacentes acesos (um pixel branco).

Nota

Um ponto brilhante vermelho ou azul deve ser mais de 50% mais brilhante que os pontos vizinhos, enquanto um ponto brilhante verde deve ser 30% mais brilhante que os pontos vizinhos.

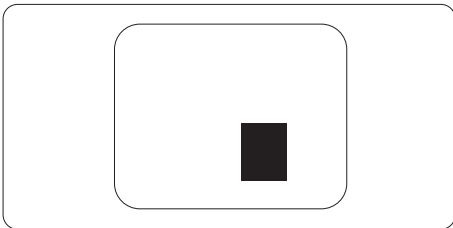
Defeitos de Pontos Pretos

Defeitos de pontos pretos aparecem como pixels ou subpixels que estão sempre escuros ou 'desligados'. Ou seja, um ponto escuro é um subpixel que se destaca na tela quando o monitor exibe um padrão claro. Estes são os tipos de defeitos de pontos pretos.



Proximidade dos Defeitos de Pixel

Como defeitos de pixels e subpixels do mesmo tipo próximos entre si podem ser mais perceptíveis, a AOC também especifica tolerâncias para a proximidade dos defeitos de pixel.



Tolerâncias para Defeitos de Pixel

Para qualificar-se para reparo ou substituição devido a defeitos de pixel durante o período de Garantia, o painel do monitor em um monitor AOC deve apresentar defeitos de pixel ou subpixel que excedam as tolerâncias listadas no manual online.

DEFEITOS DE PONTOS BRILHANTES	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel aceso	2
2 subpixels acesos adjacentes	1
3 subpixels acesos adjacentes (um pixel branco)	0
Distância entre dois defeitos de pontos brilhantes*	≥ 15 mm
Total de defeitos de pontos brilhantes de todos os tipos	2
DEFEITOS DE PONTOS ESCUROS	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpixels escuros adjacentes	2 ou menos
3 subpixels escuros adjacentes	≤ 0
Distância entre dois defeitos de pontos escuros*	≥ 15 mm
Total de defeitos de pontos escuros de todos os tipos	5 ou menos

TOTAL DE DEFEITOS DE PONTOS	NÍVEL ACEITÁVEL
Defeitos totais de pontos brilhantes ou pretos de todos os tipos	5 ou menos

Nota

*: 1 ou 2 defeitos adjacentes de subpixel = 1 defeito de ponto.

Modos de Exibição Pré-definidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO (±1Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (KHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
MODO DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

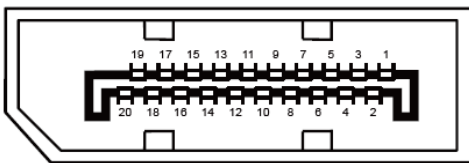
Nota: De acordo com o padrão VESA, pode haver um erro de aproximadamente (+/-1Hz) ao calcular a taxa de atualização (frequência de campo) em diferentes sistemas operacionais e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a taxa nominal de atualização deste produto foi arredondada. Consulte o produto real.

Atribuições dos Pinos



Cabo de Sinal para Exibição Colorida de 19 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentação +5V
3.	Dados TMDS 2-	11.	Blindagem do Clock TMDS	19.	Detecção de Conexão a Quente
4.	Dados TMDS 1+	12.	Clock TMDS-		
5.	Blindagem dos Dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem dos Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal para Exibição Colorida de 20 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detecção de Conexão a Quente
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retornar DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Recurso Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B conforme o PADRÃO VESA DDC. Permite que o monitor informe ao sistema host sua identidade e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O host pode solicitar informações EDID por meio do canal DDC2B.

