

AGON
BY AOC

*COUNTER
STRIKE 2*



DESIGNED FOR VICTORY, BUILT FOR
DOMINANCE

POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA

CS24A

WWW. AOC.COM

©2025 AOC ALL RIGHTS RESERVED

VERSION: A00

Bezpečnosť	1
Národné konvencie	1
Napájanie	2
Inštalácia	3
Čistenie	4
Iné	5
Nastavenie	6
Obsah balenia	6
Inštalácia stojana a základne	7
Nastavenie monitora	8
Pripojenie monitora	9
Montáž na stenu	10
Funkcia AMD FreeSync Premium	12
HDR	13
Nastavovanie	14
Rýchle klávesy	14
Rýchle prepínanie	15
Návod na klávesy OSD (menu)	16
Nastavenie OSD	18
Nastavenie hry	19
Jas	21
Nastavenie PIP	22
Nastavenie farieb	23
Zvuk	24
Svetelný efekt	25
Extra	26
Nastavenie OSD	27
Indikátor LED	28
Riešenie problémov	29
Špecifikácia	30
Všeobecná špecifikácia	30
Prednastavené režimy zobrazenia	32
Priradenie pinov	33
Plug and Play	34

Bezpečnosť

Národné konvencie

Nasledujúce podkapitoly popisujú notácie používané v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a vytlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.





UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možnosť poškodenia hardvéru alebo straty dát a informuje vás, ako sa problému vyhnúť.




VAROVANIE: VAROVANIE označuje možnosť fyzického úrazu a informuje vás, ako sa problému vyhnúť. Niektoré varovania môžu byť uvedené v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je konkrétna forma varovania predpísaná regulačným orgánom.


Napájanie


 Monitor by mal byť prevádzkovaný iba z typu napájacieho zdroja uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na svojho predajcu alebo miestnu energetickú spoločnosť.

 Monitor je vybavený trojkoľikovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka sa z bezpečnostných dôvodov zapája iba do uzemnenej elektrickej zásuvky. Ak vaša zásuvka neumožňuje zapojenie trojkoľikovej zástrčky, nechajte si elektrikárom nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostný účel uzemnenej zástrčky.

 Odpojte zariadenie počas búrky s bleskami alebo ak ho nebudete dlhší čas používať. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným prepätím.

 Nepreťažujte predlžovacie káble a rozvodné lišty. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo elektrický šok.

 Pre zabezpečenie správnej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi certifikovanými UL, ktoré majú vhodne nakonfigurované zásuvky označené medzi 100–240 V AC, min. 5 A.

 Elektrická zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Inštalácia

! Neumiestňujte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, držiak ani stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, statív, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný s týmto produktom. Dodržiavajte pokyny výrobcu pri inštalácii produktu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka presúvajte opatrne.

! Nikdy nekladajte žiadny predmet do otvoru na skrinke monitora. Môže to poškodiť obvody a spôsobiť požiar alebo elektrický šok. Nikdy nevyliievajte tekutiny na monitor.

! Neumiestňujte prednú časť produktu na podlahu.

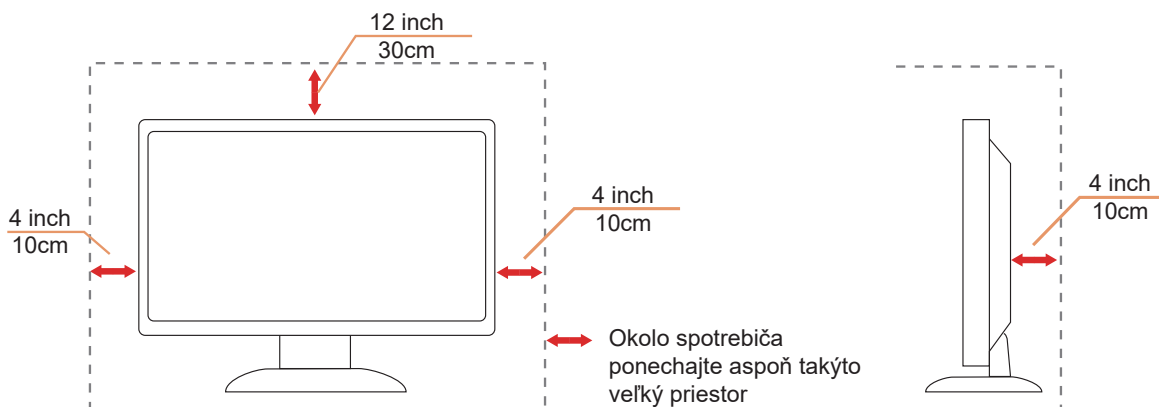
! Ak monitor montujete na stenu alebo poličku, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a dodržiavajte pokyny k sade.

! Nechajte okolo monitora dostatočný priestor, ako je znázornené nižšie. Inak môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže spôsobiť prehrievanie, požiar alebo poškodenie monitora.

! Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlupovaniu panela od rámečka, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5 stupňov. Ak bude prekročený maximálny sklon monitora o -5 stupňov nadol, poškodenie monitora nebude kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo monitora pri inštalácii na stenu alebo na stojan:

Inštalované so stojanom



Čistenie


! Pravidelne čistite kryt vlhkou, mäkkou handričkou.


! Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá, nedovoľte, aby sa tekutina dostala do puzdra.




! Pred čistením produktu odpojte napájací kábel.

Iné

 Ak produkt vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, okamžite odpojte napájaciu zástrčku a kontaktujte Servisné centrum.

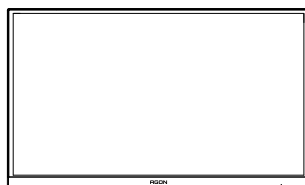
 Uistite sa, že ventilačné otvory nie sú zablokované stolom alebo závesom.

 Nepoužívajte LCD monitor pri silných vibráciách alebo vysokých nárazoch počas prevádzky.

 Neudierajte ani nenechávajte monitor padať počas prevádzky alebo prepravy.

Nastavenie

Obsah balenia



Monitor



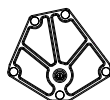
Quick Start Guide



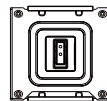
Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB B-A Cable



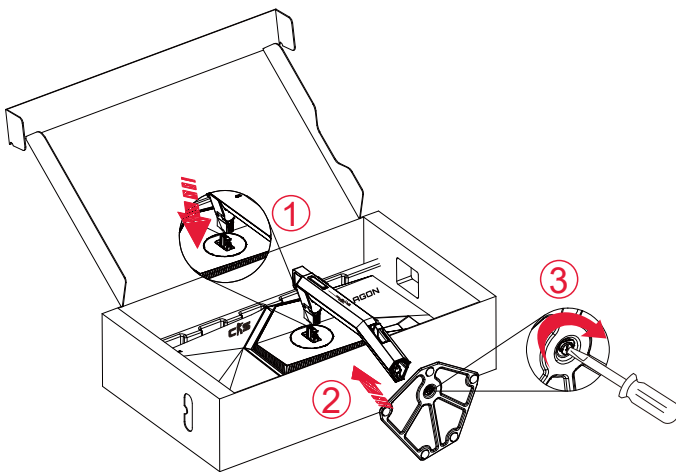
Quick Switch Keypad

*Nie všetky signálne káble budú dodané pre všetky krajiny a regióny. Prosím, overte si u miestneho predajcu alebo pobočky AOC potvrdenie.

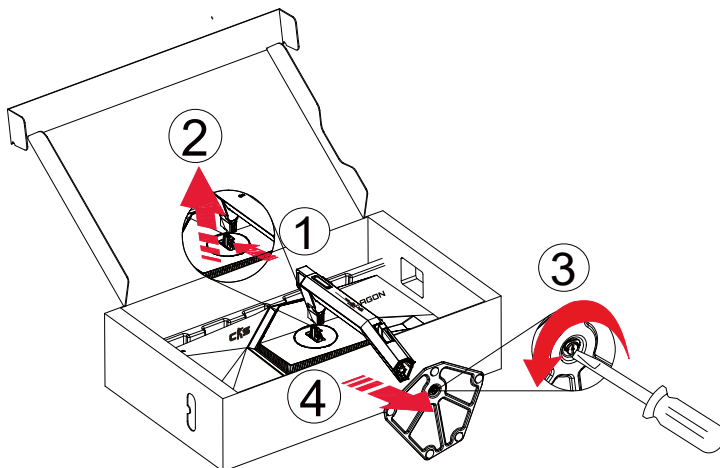
Inštalácia stojana a základne

Prosím, nainštalujte alebo odstráňte základňu podľa nasledujúcich krokov.

Inštalácia:



Odstránenie:



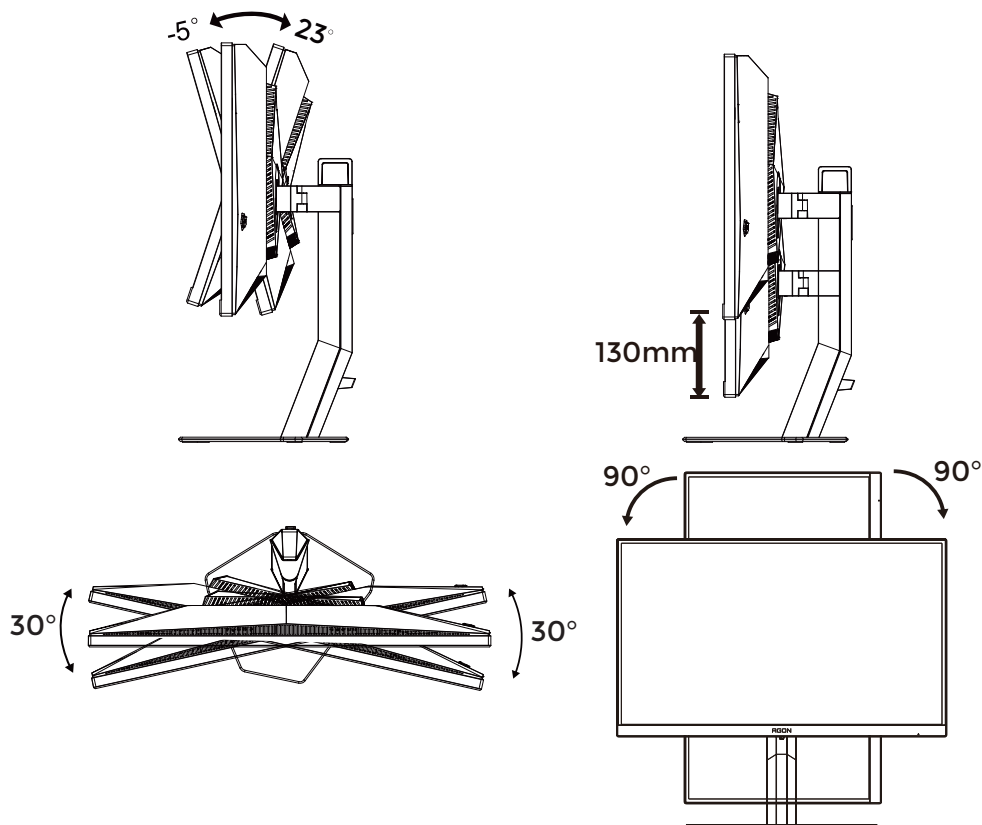
 **POZNÁMKA:** Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

Nastavenie monitora

Pre optimálne zobrazenie sa odporúča pozerat' sa priamo na monitor a následne si upraviť jeho uhol podľa vlastných preferencií.

Držte stojan, aby ste predišli prevrhnutiu monitora pri zmene uhla.

Monitor môžete nastaviť nasledovne:



POZNÁMKA:

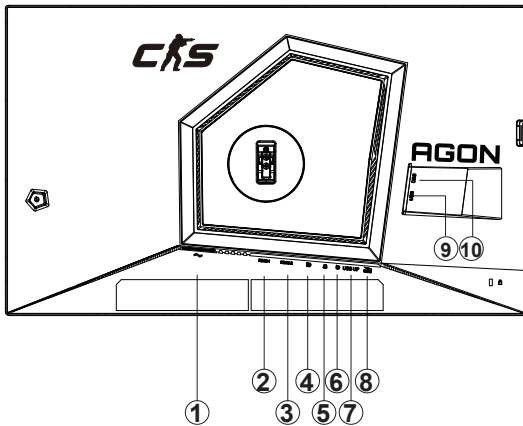
Nedotýkajte sa LCD obrazovky pri zmene uhla. Dotýkanie sa LCD obrazovky môže spôsobiť poškodenie.

UPOZORNENIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol viac než o -5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámeček.

Pripojenie monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane monitora.



1. Napájanie
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Slúchadlá
6. Port rýchleho prepínania
7. USB3.2 Gen1 upstream
8. USB3.2 Gen1 downstream + rýchle nabíjanie
USB3.2 Gen1 downstream
9. USB3.2 Gen1 downstream
10. USB3.2 Gen1 downstream

Pripojiť k PC

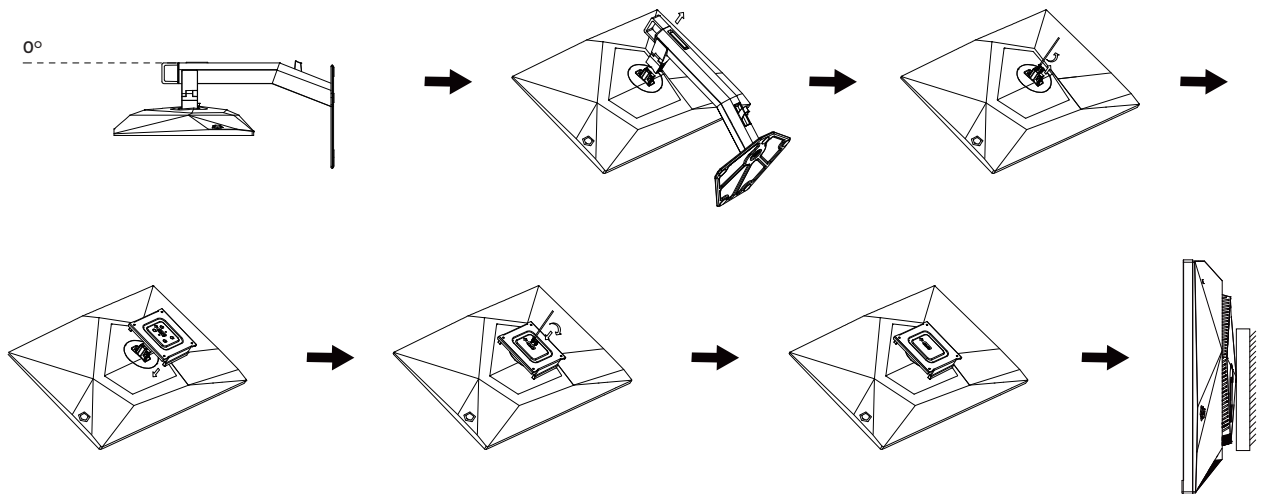
1. Pevne pripojte napájací kábel k zadnej strane displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte signálny kábel displeja k video konektoru na počítači.
4. Zapojte napájací kábel počítača a displeja do blízkej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak sa nezobrazuje obraz, pozrite si časť Riešenie problémov.

Na ochranu zariadenia vždy vypnite PC a LCD monitor pred pripojením.

Montáž na stenu

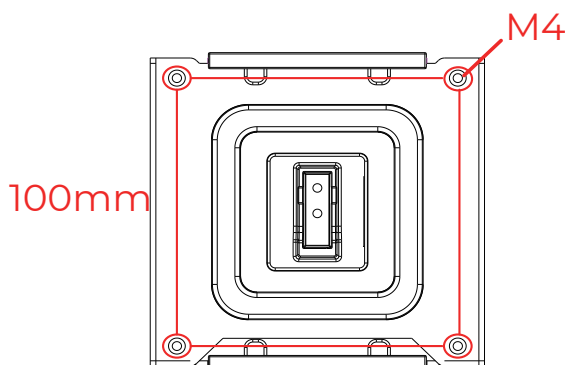
Príprava na inštaláciu voliteľného nástenného ramena.



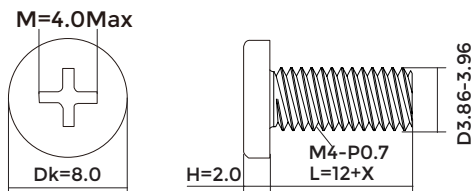
Tento monitor je možné pripevniť na nástenné rameno, ktoré sa predáva samostatne. Pred vykonaním tohto postupu odpojte napájanie. Postupujte podľa nasledujúcich krokov:

1. Odstráňte základňu.
2. Postupujte podľa pokynov výrobcu na zostavenie nástenného ramena.
3. Umiestnite nástenné rameno na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Znova pripojte káble. Pre inštrukcie o pripevnení na stenu sa obráťte na používateľskú príručku dodanú s voliteľným nástenným ramenom.

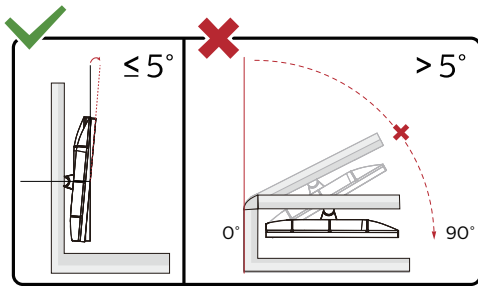
Nástenný držiak:



Špecifikácia skrutiek pre nástenný držiak: M4*(12+X) mm, (X = hrúbka držiaka na stenu)



POZOR: Otvory pre skrutky VESA nie sú dostupné pre všetky modely. Overtte si to u predajcu alebo oficiálneho oddelenia AOC. Vždy kontaktujte výrobcu pred inštaláciou na stenu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

UPOZORNENIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol viac než o -5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámeček.

Funkcia AMD FreeSync Premium

1. Funkcia AMD FreeSync Premium je kompatibilná s DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, overenie je možné aj na www.AMD.com

Grafické karty

- Radeon™ RX Vega séria
- Radeon™ RX 500 séria
- Radeon™ RX 400 séria
- Radeon™ R9/R7 300 séria (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano séria
- Radeon™ R9 Fury séria
- Radeon™ R9/R7 200 séria (okrem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

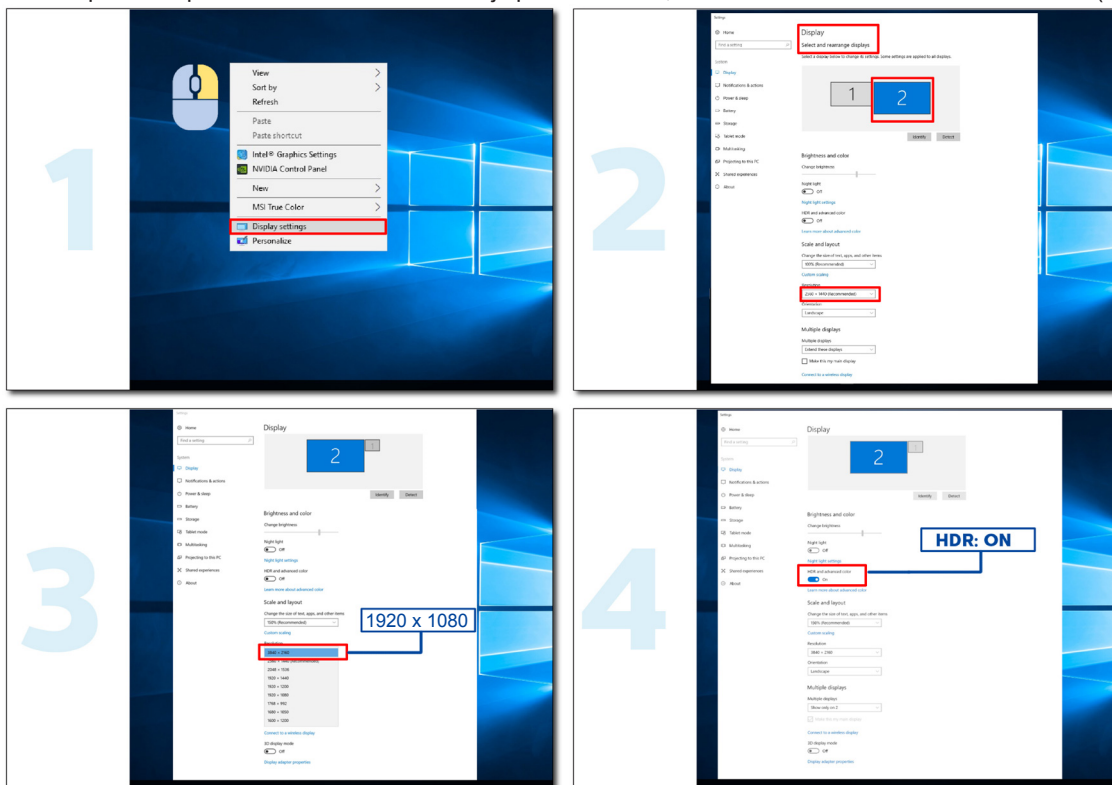
HDR

Je kompatibilný so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak sú prehrávač a obsah kompatibilné. Pre informácie o kompatibilitate vášho zariadenia a obsahu kontaktujte výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Vyberte možnosť „VYP“ pre funkciu HDR, ak nepotrebuje automatickú aktiváciu.

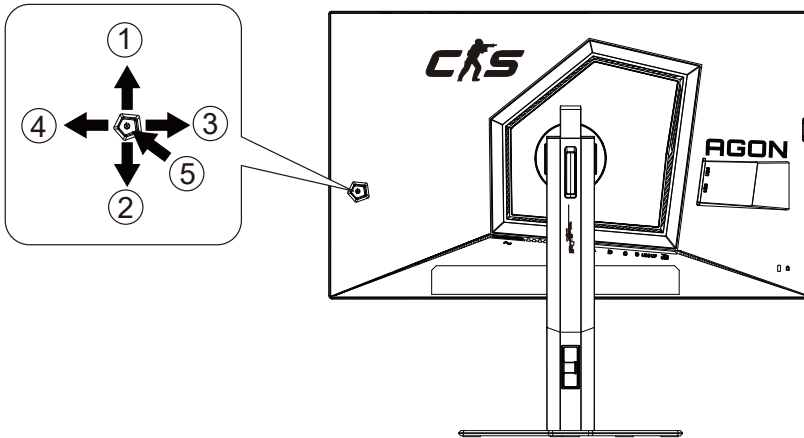
Poznámka:

1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI nie je potrebné žiadne špeciálne nastavenie vo verziách WIN10 nižších (starších) ako V1703.
2. Len rozhranie HDMI je dostupné a rozhranie DisplayPort nemôže fungovať vo verzii WIN10 V1703.
3. Nastavenie displeja:
 - a. Rozlíšenie displeja je nastavené na 1920*1080.
 - b. Po spustení aplikácie možno dosiahnuť najlepší HDR efekt, keď sa rozlíšenie zmení na 1920*1080 (ak je dostupné).



Nastavovanie

Rýchle klávesy



1	Zdroj/Hore
2	Dole
3	Herný režim/Ľavý
4	Pravý
5	Napájanie/Menu/Enter

Napájanie/Menu/Enter

Stlačte tlačidlo Napájanie na zapnutie monitora.

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo pre zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu. Stlačte približne 2 sekundy na vypnutie monitora.

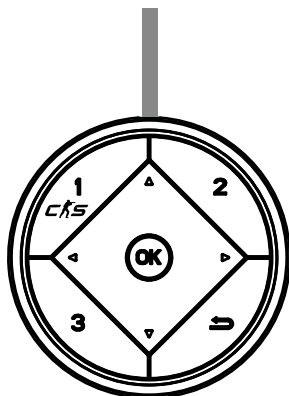
Herný režim/Ľavý

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo „Ľavý“ na otvorenie funkcie herného režimu, potom stlačte „Ľavý“ alebo „Pravý“ na výber herného režimu (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Závodné, Hráč 2 alebo Hráč 3) podľa rôznych typov hier.

Zdroj/Hore

Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Zdroj/Auto/Hore aktivuje funkciu rýchleho výberu zdroja.

Rýchle prepínanie



◀:

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo ◀ na otvorenie funkcie herného režimu, potom stlačte ◀ alebo ▶ na výber herného režimu (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, RTS, Závodné, Hráč 2 alebo Hráč 3) podľa rôznych typov hier.

▶:

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo „Right“ na aktiváciu funkcie Light FX.

Menu/OK:

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo pre zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

▲:

Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla ▲ aktivuje funkciu rýchleho výberu zdroja.

▼:

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo Dial Point na zobrazenie alebo skrytie bodu Dial Point.

1:

Stlačte tlačidlo 1 pre výber režimu CS.

2:

Stlačte tlačidlo 2 pre výber režimu Hráč 2.

3:

Stlačte tlačidlo 3 pre výber režimu Hráč 3.



Stlačte pre ukončenie OSD.

Návod na klávesy OSD (menu)



Enter: Použite kláves Enter na vstup do ďalšej úrovne OSD.

Pohyb: Použite klávesy Ľavý / Hore / Dole na pohyb výberu v OSD.

Ukončiť: Použite kláves Pravý na ukončenie OSD.



Enter: Použite kláves Enter na vstup do ďalšej úrovne OSD.

Pohyb: Použite klávesy Pravý / Hore / Dole na pohyb výberu v OSD.

Ukončiť: Použite kláves Ľavý na ukončenie OSD.



Enter: Použite kláves Enter na vstup do ďalšej úrovne OSD.

Pohyb: Použite klávesy Hore / Dole na pohyb výberu v OSD.

Ukončiť: Použite kláves Ľavý na ukončenie OSD.



Pohyb: Použite klávesy Ľavý / Pravý / Hore / Dole na pohyb výberu v OSD.



Ukončiť: Použite kláves Ľavý na návrat do predchádzajúcej úrovne OSD.

Enter: Použite kláves Pravý na vstup do ďalšej úrovne OSD.

Výber: Použite klávesy Hore / Dole na pohyb výberu v OSD.



Enter: Použite kláves Enter na potvrdenie nastavenia OSD a návrat do predchádzajúcej úrovne.

Výber: Použite kláves Dole na úpravu nastavenia OSD.



Výber: Použite klávesy Hore / Dole na nastavenie OSD.

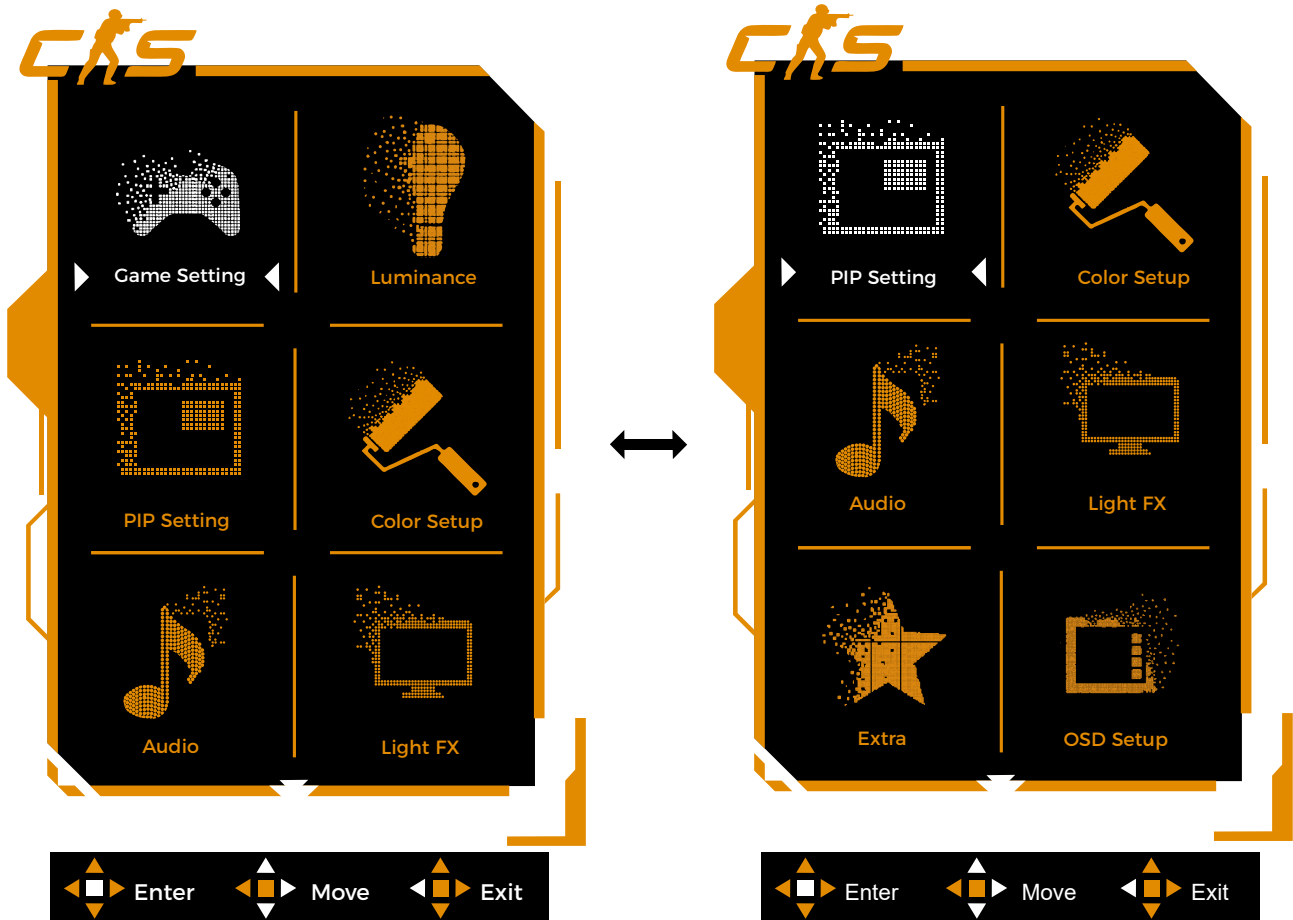


Enter: Použite kláves Enter na ukončenie OSD a návrat na predchádzajúcu úroveň OSD.

Výber: Použite klávesy Vľavo / Vpravo na nastavenie OSD.

Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny k ovládacím klávesám.




- 1). Stlačte tlačidlo MENU na aktiváciu OSD okna.
- 2). Použite Sprievodcu klávesmi na pohyb alebo výber (nastavenie) OSD.
- 3). Funkcia zámku/odmoknutia OSD: Na zamknutie alebo odomknutie OSD stlačte a podržte tlačidlo Dole po dobu 10 sekúnd, keď funkcia OSD nie je aktívna.

Poznámky:

- 1). Ak má produkt iba jeden vstupný signál, položka „Výber vstupu“ je deaktivovaná na úpravu.
- 2). ECO režimy (okrem Štandardného režimu) a DCR – v týchto dvoch stavoch môže byť aktívny iba jeden.

Nastavenie hry



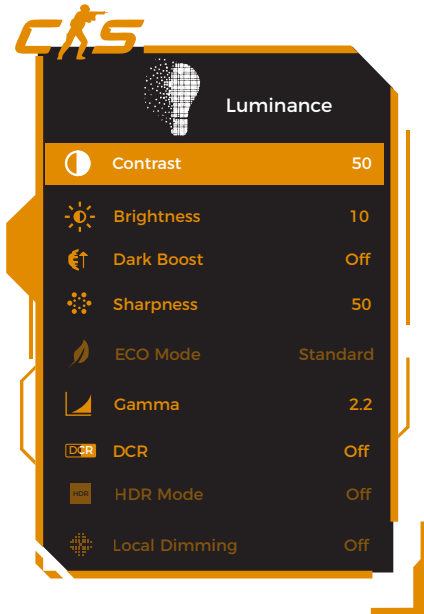
	Herný režim	Vypnuté	Žiadna optimalizácia pomocou Herného režimu.
		CS	Pre hranie hry CS. Ladenie režimu CS. Špeciálne navrhnuté pre ovládanie CS2 Born. Upravuje a zlepšuje vizuálnu jasnosť, ostrosť obrazu a rýchlosť odozvy.
		FPS1	Na hranie hier FPS1/FPS2/FPS3 (strieľačky z pohľadu prvej osoby). Zlepšuje detaily čiernej farby v tmavých témach.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Na hranie RTS (strategické hry v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
		Závodné	Na hranie závodných hier, poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú saturáciu farieb.
		Hráč 2	Nastavenia používateľa uložené ako Hráč 2.
		Hráč 3	Nastavenia používateľa uložené ako Hráč 3.
	Ovládanie tieňa	0-20	Ovládanie tieňa: Predvolené nastavenie je 0, používateľ môže upraviť hodnotu od 0 do 20 na zvýšenie kontrastu pre jasnejší obraz. <ol style="list-style-type: none"> Ak je obraz príliš tmavý na jasné zobrazenie detailov, nastavte hodnotu od 0 do 20 pre lepšiu viditeľnosť. Ak je obraz príliš svetlý na jasné zobrazenie detailov, nastavte hodnotu od 20 do 0 pre lepšiu viditeľnosť.
Herná farba	0-20	Herná farba poskytuje 0–20 úrovní na nastavenie saturácie pre lepší obraz.	


Puškohľad	Vypnuté / 1,0 / 1,5 / 2,0	Lokálne priblíženie pre jednoduchšie zameranie pri streľbe.
MBR+	0-20	Nastavte redukciu rozmazania pohybu.
MBR Sync	Zapnuté / Vypnuté	Zakážete alebo povolíte synchronizáciu MBR (redukcia rozmazania pohybu). Poznámka: Funkciu MBR je možné nastaviť, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia ≥ 75 Hz.
Adaptive-Sync	Zapnuté / Vypnuté	Zakážete alebo povolíte Adaptive-Sync.
Overdrive	0-21	Nastavte čas odozvy.
Nízka latencia vstupu	Zapnuté / Vypnuté	Vypnite rámcový buffer pre zníženie latencie vstupu.
QuickSwitch LED	Zapnuté / Vypnuté	Zakážete alebo povolíte QuickSwitch LED.
Počítadlo snímkov	Vypnuté / Pravý horný roh / Pravý dolný roh / Ľavý dolný roh / Ľavý horný roh	Zobraziť frekvenciu V v zvolenom rohu. (Funkcia počítadla snímkov funguje iba s grafickou kartou AMD.)
DialPoint	Vypnuté / Dynamické / Zapnuté	Funkcia „DialPoint“ umiestňuje indikátor zamerania do stredu obrazovky, čo pomáha hráčom pri hraní hier typu First Person Shooter (FPS1/FPS2/FPS3) s presným a precíznym mierením. Zakázať alebo povoliť DialPoint. Po zapnutí alebo vypnutí monitora sa DialPoint automaticky vypne. Keď je DialPoint povolený, mieridlo sa umiestni do stredu obrazovky, čo pomáha hráčom presne mieriť počas hrania hier z pohľadu prvej osoby.
OverClock	Zapnuté / Vypnuté	Zakázať alebo povoliť OverClock
HDMI1	Konzola/DVD / PC	Pri pripájaní hernej konzoly alebo DVD prehrávača nastavte HDMI1 na Konzola/DVD. Pri pripájaní stolového alebo prenosného počítača nastavte HDMI1 na PC.
HDMI2	Konzola/DVD / PC	Pri pripájaní hernej konzoly alebo DVD prehrávača nastavte HDMI2 na Konzola/DVD. Pri pripájaní stolového alebo prenosného počítača nastavte HDMI1 na PC.

POZNÁMKA:

- Keď je „Režim HDR“ v rámci „Jasu“ nastavený na iný ako vypnutý, nie je možné upravovať „Ovládanie tieňa“ a „Hernú farbu“.
- Keď je „HDR“ v rámci „Jasu“ nastavený na iný ako vypnutý, nie je možné upravovať alebo vybrať „Herný režim“, „Ovládanie tieňa“, „Hernú farbu“, „MBR+“, „MBR Sync“ a „Boost“ v rámci „Overdrive“.
- Keď je „Farebný gamut“ v rámci „Nastavenia farieb“ nastavený na sRGB, nie je možné upravovať alebo vybrať položky „Ovládanie tieňa“, „Herná farba“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Boost“ v rámci „Overdrive“.

Jas

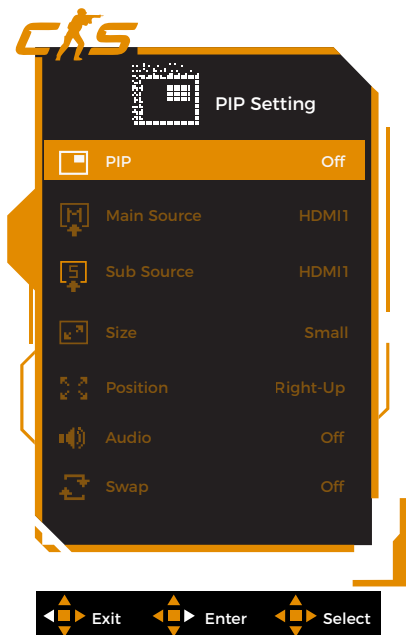


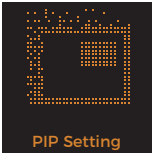
	Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
	Jas	0-100	Nastavenie podsvietenia.
	Tmavý boost	Vypnuté / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zvýrazňuje detaily obrazovky v tmavých alebo svetlých oblastiach, upravuje jas v svetlých oblastiach a zabezpečuje, že nie je presýtený.
	Ostroť	0-100	Nastavenie ostrosti.
	Režim Eco	Štandard	Štandardný režim
		Text	Textový režim
		Internet	Internetový režim
		Hra	Herný režim
		Film	Filmový režim
		Šport	Športový režim
		Čítanie	Režim čítania
	Jednotnosť	Režim uniformity	
	Gama	2.0	Nastaviť na Gama 2.0
		2.2	Nastaviť na Gama 2.2
2.4		Nastaviť na Gama 2.4	
DCR	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať / Povolit' dynamický kontrastný pomer	
HDR	Vypnuté / DisplayHDR / HDR obraz / HDR film / HDR hra	Nastavte HDR profil podľa vašich požiadaviek na používanie. Poznámka: Keď je detegovaný HDR obsah, možnosť HDR sa zobrazí na úpravu.	
Režim HDR	Vypnuté / HDR obraz / HDR film / HDR hra	Optimalizované pre farbu a kontrast obrazu simulujúceho HDR efekt. Poznámka: Keď nie je detegovaný HDR obsah, možnosť režimu HDR sa zobrazí na úpravu.	
Lokálne stmievanie	Vypnuté	Zakázať alebo vybrať lokálne stmievanie.	
	Nízka		
	Stredná		
	Silná		

Poznámka:

1. Keď je „Režim HDR“ v rámci „Jasu“ nastavený na iný ako vypnutý, nie je možné upravovať „Kontrast“, „Režim Eco“, „Dark Boost“ a „Gama“.
2. Keď je „HDR“ nastavené na „DisplayHDR“, okrem „HDR“ a „Regionálne stmavenie“ nie je možné upravovať ostatné položky v rámci „Jasu“.
3. Keď je „HDR“ nastavené na „HDR obraz“, „HDR film“ alebo „HDR hra“, nie je možné upravovať „Ostrosť“, „Režim Eco“, „Gama“ a „DCR“.
3. Keď je „Farebný gamut“ v rámci „Nastavenia farieb“ nastavený na sRGB, nie je možné upravovať „Kontrast“, „Režim Eco“, „Dark Boost“, „Režim HDR“ a „Gama“.

Nastavenie PIP



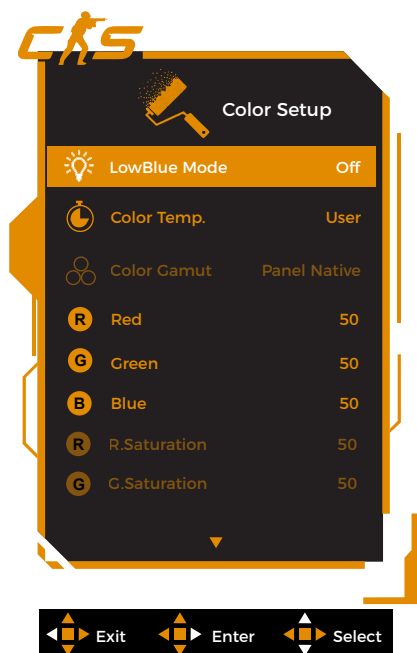
	PIP	Vypnuté / PIP / PBP	Zakázať alebo povoliť PIP alebo PBP.
	Hlavný zdroj		Vyberte hlavný zdroj obrazovky.
	Vedľajší zdroj		Vyberte vedľajší zdroj obrazovky.
	Veľkosť	Malá / Stredná / Veľká	Vyberte veľkosť obrazovky.
	Pozícia	Pravý hore / Pravý dole / Ľavý dole / Ľavý hore	Nastavte umiestnenie obrazovky.
	Zvuk	Vypnuté / Zapnuté	Vyberte výstup zvuku pre primárnu alebo sekundárnu obrazovku.
	Vymeniť	Vypnuté / Zapnuté	Konvertovať zdroj obrazovky.


Poznámka:

- 1). Keď je „HDR“ v rámci „Jasu“ nastavené na iný ako uzavretý stav, všetky položky v rámci „PIP“ nie sú nastaviteľné.
- 2). Úprava farieb v OSD menu platí iba pre hlavný displej, preto sa farby na hlavnom a vedľajšom displeji môžu líšiť.
- 3). Keď je aktivovaný režim PBP/PIP, kompatibilita vstupných zdrojov pre hlavný a vedľajší displej je uvedená v nasledujúcej tabuľke:

PIP/PBP		Hlavný zdroj		
		HDMI1	HDMI2	DP
Vedľajšie zdroje	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V

Nastavenie farieb



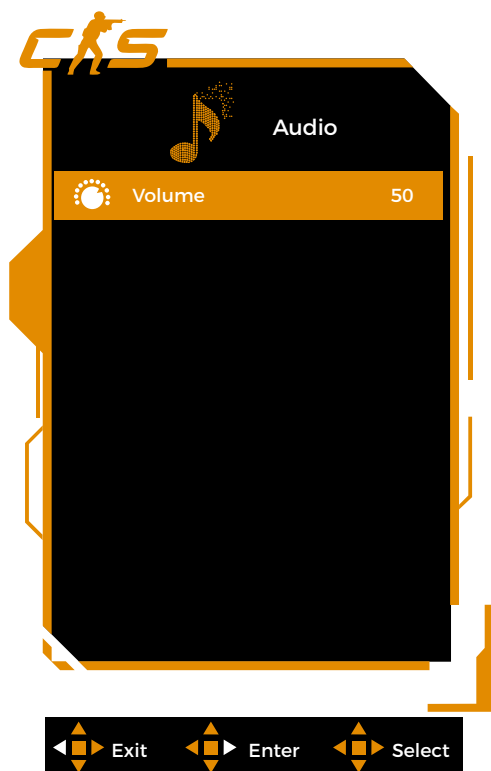
	Režim LowBlue	Vypnuté / Multimédia / Internet / Kancelária / Čítanie	Zníženie modrého svetelného spektra reguláciou farebnej teploty.
	Farebná teplota	6500K	Obnovenie farebnej teploty 6500K.
		7300K	Obnovenie farebnej teploty 7300K.
		9300K	Obnovenie farebnej teploty 9300K.
		Používateľ	Používateľské nastavenia.
	Farebný gamut	Pôvodný panel	Panel so štandardným farebným priestorom.
		sRGB	Načítanie farebnej teploty sRGB z EEPROM.
	Červená	0-100	Získ červenej z digitálneho registra.
	Zelená	0-100	Získ zelenej z digitálneho registra.
	Modrá	0-100	Získ modrej z digitálneho registra.
	Sýtosť červenej	0-100	Sýtosť červenej z digitálneho registra.
	Sýtosť zelenej	0-100	Sýtosť zelenej z digitálneho registra.
	Sýtosť modrej	0-100	Sýtosť modrej z digitálneho registra.
	Sýtosť cyan	0-100	Sýtosť cyan z digitálneho registra.
	Sýtosť magenty	0-100	Sýtosť magenty z digitálneho registra.
	Sýtosť žltej	0-100	Sýtosť žltej z digitálneho registra.
	Odtieň červenej	0-100	R.Hue z digitálneho registra.
	G.Hue	0-100	G.Hue z digitálneho registra.
	B.Hue	0-100	B.Hue z digitálneho registra.
	C.Hue	0-100	C.Hue z digitálneho registra.
M.Hue	0-100	M.Hue z digitálneho registra.	
Y.Hue	0-100	Y.Hue z digitálneho registra.	


Poznámka:

Ak je „Režim HDR“ alebo „HDR“ v sekcii „Luminancia“ nastavený na hodnotu odlišnú od „vypnuté“, nie je možné upravovať žiadne položky v sekcii „Nastavenie farieb“.

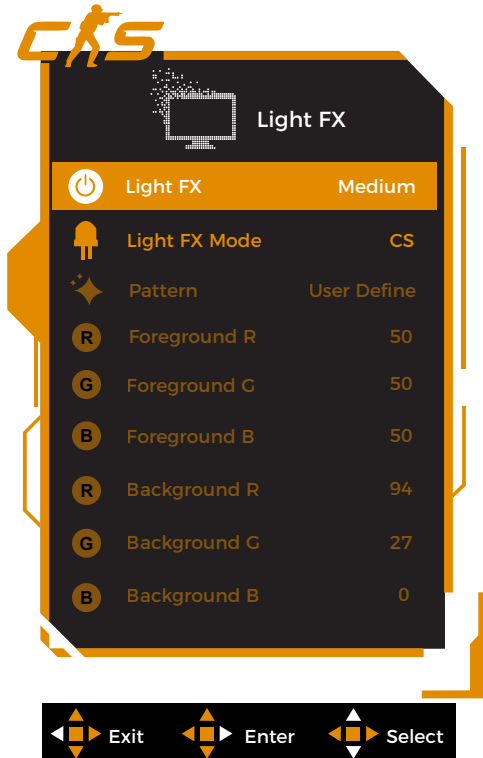
Ak je „Farebný gamut“ v sekcii „Nastavenie farieb“ nastavený na sRGB, nie je možné upravovať žiadne položky v sekcii „Nastavenie farieb“.

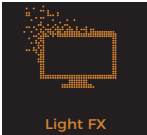
Zvuk



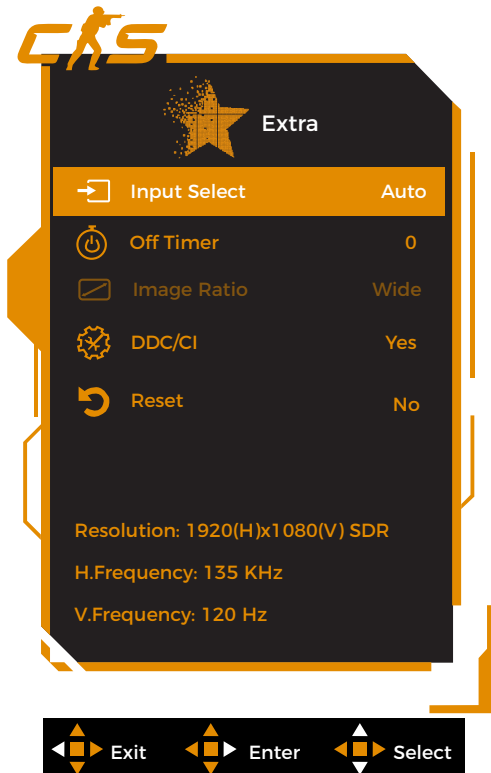
 Audio	Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti
--	-----------	-------	-----------------------


Svetelný efekt



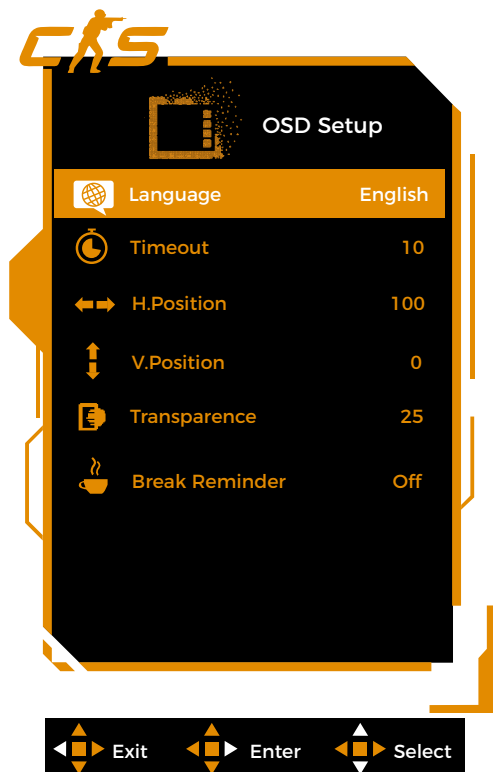
	Svetelný efekt	Vypnuté / Nízka / Stredná / Silná	Vyberte intenzitu Light FX.
	Režim Light FX	CS / Audio1 / Audio2 / Statický / Prechod tmavých bodov / Posun gradientu / Vyplnenie rozptýlením / Vyplnenie kvapkami / Rozptýlené vyplnenie kvapkami / Dýchanie / Prechod svetelných bodov / Priblíženie / Dúha / Vlna / Blikanie / Demo	Vyberte režim Light FX
	Vzor	Červená / Zelená / Modrá / Dúha / Užívateľské nastavenie	Vyberte vzor Light FX
	Popredie R	0-100	Používateľ môže upraviť farbu popredia Light FX, keď je vzor nastavený na užívateľské nastavenie.
	Popredie G		
	Popredie B		
	Pozadie R	0-100	Používateľ môže upraviť farbu pozadia Light FX, keď je vzor nastavený na užívateľské nastavenie.
Pozadie G			
Pozadie B			


Extra



	Výber vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vyberte zdroj vstupného signálu
	Časovač vypnutia	0–24 hodín	Vyberte čas vypnutia DC
	Pomer obrazu	Široký / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vyberte pomer obrazu pre zobrazenie.
	DDC/CI	Áno alebo Nie	Zapnúť/Vypnúť podporu DDC/CI
	Reset	Áno alebo Nie	Obnoviť menu na predvolené nastavenia

Nastavenie OSD



	Jazyk		Vyberte jazyk OSD
	Časový limit	5-120	Nastavenie časového limitu OSD
	Horizontálna pozícia	0-100	Nastavenie horizontálnej pozície OSD
	Vertikálna pozícia	0-100	Nastavenie vertikálnej pozície OSD
	Priehľadnosť	0-100	Nastavenie priehľadnosti OSD
	Pripomienka prestávky	Zapnuté / Vypnuté	Pripomienka prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu

Indikátor LED

Stav	Farba LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

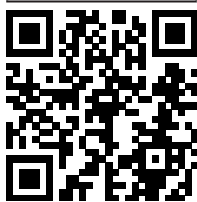
Riešenie problémov

Problémy a otázky	Možné riešenia
Indikátor napájania nie je rozsvietený	Uistite sa, že je tlačidlo napájania ZAPNUTÉ a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k monitoru.
Na obrazovke nie je žiadny obraz	<ul style="list-style-type: none"> • Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a napájanie. • Je video kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou VGA kábla) Skontrolujte pripojenie VGA kábla. (Pripojené pomocou HDMI kábla) Skontrolujte pripojenie HDMI kábla. (Pripojené pomocou DisplayPort kábla) Skontrolujte pripojenie DisplayPort kábla. * VGA/HDMI/DisplayPort vstup nie je dostupný na každom modeli. • Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte frekvenciu grafickej karty. (Odporúčame pozrieť si Nastavenie optimálneho rozlíšenia) Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte Servisné centrum alebo svojho predajcu. • Vidíte "Vstup nie je podporovaný" na obrazovke? Túto správu môžete vidieť, keď signál z grafickej karty prekročí maximálne rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. • Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Obraz je rozmazaný a má problém s duchmi alebo tieňovaním.	Nastavte ovládanie kontrastu a jasu. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel ani prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo k výstupnému konektoru grafickej karty na zadnej strane.
Obraz sa trbliece, bliká alebo sa na obraze objavuje vlnový vzor.	Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie, čo najďalej od monitora. Použite maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor podporuje pri používanom rozlíšení.
Monitor je zaseknutý v aktívnom režime vypnutia.	Vypínač počítača by mal byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača by mala byť pevne zasunutá vo svojom slotu. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je ohnutý. Uistite sa, že váš počítač je funkčný stlačením klávesu CAPS LOCK na klávesnici a sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. LED by mala po stlačení klávesu CAPS LOCK buď zhasnúť, alebo sa rozsvietiť.
Chýba jedna z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ).	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je správne centrován alebo má nesprávnu veľkosť.	Nastavte H-pozíciu a V-pozíciu alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO).
Obraz má farebné chyby (biela nevyzereá ako biela).	Nastavte RGB farbu alebo vyberte požadovanú farebnú teplotu.
Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke.	Použite režim vypnutia Windows 7/8/10 na nastavenie CLOCK a FOCUS. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie.
Predpisy a servis	Prosím, pozrite si informácie o predpisoch a servise na www.aoc.com (pre nájdenie modelu, ktorý ste zakúpili vo vašej krajine, a pre informácie o predpisoch a servise na stránke podpory).

Špecifikácia

Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	CS24A	
	Pohon systému	TFT farebný LCD	
	Viditeľná veľkosť obrazu	61,3 cm uhlopriečka	
	Rozstup pixelov	0,279 mm (H) x 0,276 mm (V)	
	Farba displeja	16,7 milióna farieb	
Ostatné	Horizontálny rozsah snímania	30 kHz~510 kHz	
	Maximálna horizontálna veľkosť snímania	535,68 mm	
	Vertikálny rozsah snímania	60~610 Hz	
	Vertikálna veľkosť skenovania (maximálna)	298,08 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	1920x1080@60Hz	
	Maximálne rozlíšenie	1920x1080@610Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájania	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Spotreba energie	Typická (predvolený jas a kontrast)	30 W
		Max. (Jas = 100, kontrast = 100)	≤107 W
Režim pohotovosti		≤0,5 W	
Fyzikálne charakteristiky	Typ konektora	HDMI x2 / DisplayPort / USB x4 / USB UP / slúchadlá / Rýchle prepínanie	
	Typ signálneho kábla	Odnímateľný	
Prostredie	Teplota	Prevádzková	0 °C ~ 40 °C
		Neprevádzková	-25 °C ~ 55 °C
	Vlhkosť	Prevádzková	10 % ~ 85 % (bez kondenzácie)
		Neprevádzková	5 % ~ 93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)
		Neprevádzková	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)



POZNÁMKA:

- 1). Pretaktovanie je dosiahnuté pri rozlíšení 1920x1080@610 Hz. Ak počas pretaktovania dôjde k chybe zobrazenia, upravte obnovovaciu frekvenciu na 300 Hz.
- 2). Pre zažitie FHD 600 Hz/610 Hz aktualizujte operačný systém na Windows 11 a nainštalujte najnovšiu verziu. Pre grafické karty NVIDIA® sa odporúča používať rozhranie DisplayPort, pre grafické karty AMD® sa odporúča používať rozhranie HDMI.
- 3). Maximálna podporovaná obnovovacia frekvencia grafickou kartou závisí od GPU, ovládača grafickej karty a operačného systému, a niektoré grafické karty nemusia byť schopné zvoliť 600 Hz/610 Hz. Po testovaní je kompatibilita niektorých grafických kariet s FHD 600 Hz/610 Hz uvedená v nasledujúcej tabuľke (operačný systém Windows 11 + najnovší ovládač grafickej karty).

Grafický čip	Grafická karta	HDMI port	DisplayPort port
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	Podpora FHD 600Hz / 610Hz	Podpora FHD 600 Hz / 610 Hz
	Sapphire RX 7700 XT	Podpora FHD 600 Hz / 610 Hz	Podpora FHD 600 Hz / 610 Hz
	AMD RX 6950 XT	Podpora FHD 600 Hz / 610 Hz	Podpora FHD 610 Hz
	ASUS RX 6750 XT	Podpora FHD 600 Hz / 610 Hz	Podpora FHD 610 Hz
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	Podpora až do FHD 540 Hz	Podpora FHD 600Hz / 610Hz
	Gigabyte RTX 4080	Podpora až do FHD 540 Hz	Podpora FHD 600Hz / 610Hz
	MSI RTX 4070	Podpora až do FHD 540 Hz	Podpora FHD 600Hz / 610Hz
	ASUS RTX 4060 Ti	Podpora až do FHD 540 Hz	Podpora FHD 600 Hz / 610 Hz
	MSI RTX 4080 S	Podpora až do FHD 540 Hz	Podpora FHD 600 Hz / 610 Hz
	ASUS RTX 3070	Podpora až do FHD 540 Hz	Podpora FHD 600 Hz / 610 Hz
	NVIDIA RTX 5080	Podpora FHD 600Hz / 610Hz	Podpora FHD 600 Hz / 610 Hz

4). Na dosiahnutie rozlíšenia FHD 480Hz 8-bit (formát RBB/YCbCr 4:4:4) a vyššie je potrebné použiť grafickú kartu podporujúcu DSC pre vstupný signál DisplayPort 1.4. Prosím, konzultujte podporu DSC u výrobcu grafickej karty.

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE (+/-1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCIA (kHz)	ZVISLÁ FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60 Hz	31.469	59.94
	640x480@67 Hz	35	66.667
	640x480@72 Hz	37.861	72.809
	640x480@75 Hz	37.5	75
	640x480@100 Hz	51.08	99.769
	640x480@120 Hz	61.91	119.518
REŽIM DOS	720x400@70 Hz	31.469	70.087
	720x480@60 Hz	29.855	59.71
SD	720x576@50 Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	76.302	119.97
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
	1920x1080@144Hz	161.999	144
	1920x1080@240Hz	274.519	240
	1920x1080@360Hz	403.56	360
	1920x1080@480Hz	538.081	480
	1920x1080@540Hz	605.34	540
	1920x1080@600Hz	663	600
	1920x1080@610Hz (OverClock)	683.814	610

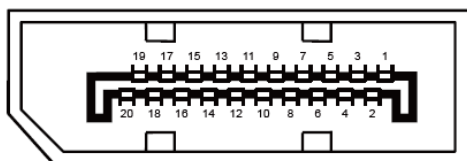
POZNÁMKA: Podľa štandardu VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie poľa) rôznych operačných systémov a grafických kariet dôjsť k určitej chybe (+/-1 Hz). Pre zlepšenie kompatibility bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhľená. Prosím, odvolajte sa na skutočný produkt.

Priradenie pinov



19-pinový kábel farebného zobrazovacieho signálu

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC zem
2.	TMDS Data 2 tienenie	10.	TMDS hodiny +	18.	+5 V napájanie
3.	TMDS Dáta 2-	11.	TMDS Hodinový štít	19.	Detekcia horúceho pripojenia
4.	TMDS Dáta 1+	12.	TMDS Hodiny-		
5.	TMDS Dáta 1 štít	13.	CEC		
6.	TMDS Dáta 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS Dáta 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Dáta 0 štít	16.	SDA		



20-pinový kábel farebného zobrazovacieho signálu

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcia horúceho pripojenia
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený schopnosťami VESA DDC2B podľa štandardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže cez kanál DDC2B vyžiadať informácie EDID.