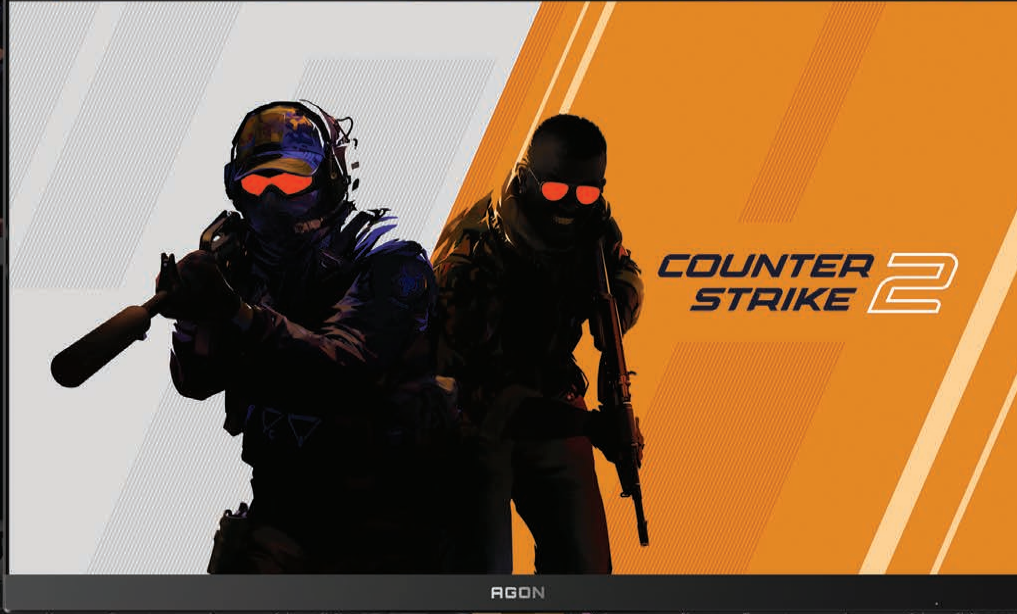


**AGON**  
BY AOC

**COUNTER  
STRIKE 2**



DESIGNED FOR VICTORY, BUILT FOR  
**DOMINANCE**

مادخت سا لي ل د

**CS24A**

**WWW. AOC.COM**

©2025 AOC ALL RIGHTS RESERVED

**VERSION: A00**

١	السلامة
١	المفاهيم الترميزية
	الطاقة ٢
٣	التثبيت
٤	التنظيف
٥	غير ذلك
٦	الإعداد
٦	محتويات العبوة
٧	إعداد الحامل والقاعدة
٨	ضبط زاوية الرؤية
٩	توصيل الشاشة
١٠	التركيب على الحائط
١٣	وظيفة HDR
١٤	الضبط
١٤	مفاتيح التشغيل السريع
١٥	تبديل سريع
١٦	دليل مفاتيح قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة (القائمة)
١٨	إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة
١٩	Game Setting (إعداد الألعاب)
٢١	Luminance (الإشراق)
٢٣	PIP Setting (إعداد صورة داخل صورة)
٢٥	Color Setup (إعداد اللون)
٢٦	Audio
٢٧	Light FX
٢٨	Extra (الملحقات)
٢٩	OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة)
٣٠	مؤشر بيان الحالة
٣١	استكشاف الأعطال وإصلاحها
٣٢	المواصفات
٣٢	مواصفات عامة
٣٣	أوضاع العرض المعدة مسبقاً
٣٤	تعيين الدبابيس
٣٥	التوصيل والتشغيل

# السلامة

## المفاهيم الترميزية

توضح الأقسام الفرعية التالية المفاهيم الترميزية المستخدمة في هذا الدليل؛

### الملاحظات والتنبيهات والتحذيرات

قد تكون قوالب النصوص الواردة في هذا الدليل مرفقة برموز ومكتوبة بخط عريض أو مائل. وهذه القوالب عبارة عن ملاحظات وتنبيهات وتحذيرات يتم استخدامها على النحو التالي:



**ملاحظة:** تشير الملاحظة إلى معلومات مفيدة تساعدك على استخدام نظام الكمبيوتر على النحو الأمثل.



**تنبيه:** يشير التنبيه إلى وجود أضرار محتملة قد تؤدي إلى تلف الجهاز أو فقدان البيانات كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلات المماثلة.



**تحذير:** تحذير يشير إلى احتمال التعرض لإصابة جسدية كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلة. قد تظهر بعض التحذيرات بتنسيقات بديلة وقد لا تكون مرفقة برموز. وفي الحالات المماثلة، فإن العرض المحدد للتحذير يكون مصرح به من قبل السلطة التنظيمية.



لا يستخدم إلا مع مهايئ الطاقة المرفق

## الطاقة

⚠️ ينبغي تشغيل الشاشة باستخدام مصدر تيار كهربائي من النوع الموضح على الملصق الخاص بها فقط. وفي حال عدم التأكد من نوع التيار الكهربائي المتاح في منزلك، اتصل بالموزع أو بشركة الكهرباء المحلية.

⚠️ الشاشة مزودة بقباس مؤرض ذي ثلاثة-دبابيس، قابس مزود بدبوس تأريض ثالث، وكأحد خصائص الأمان، لا يتناسب هذا القابس إلا مع مقبس الطاقة المؤرض. في حالة عدم توافق المقبس مع القابس ثلاثي الأسلاك، استعن بفني كهرباء لتركيب المقبس الصحيح أو استخدم مهابىء لتأريض الشاشة بأمان، لا تقم بإبطال غرض السلامة الخاص بقابس التوصيل الأرضي.

⚠️ قم بفصل الشاشة أثناء العواصف البرقية أو في حالة عدم استخدامها لفترة طويلة، حيث يعمل ذلك على حمايتها من التلف الذي قد يلحق بها نتيجة التفدق المفاجئ للتيار الكهربائي.

⚠️ لا تقم بالتحميل الزائد على مقسمات التيار أو كبلات الإطالة، فقد يؤدي ذلك إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية.

⚠️ لضمان الحصول على جودة تشغيل مناسبة، لا تستخدم الشاشة إلا مع أجهزة الكمبيوتر المدرجة في قائمة UL والمجهزة بمقابس مهيأة بحيث تناسب الجهد الكهربائي من 100 إلى 240 فولت تيار متردد، وتيار 5 أمبير على الأقل.

⚠️ ينبغي تركيب مقبس التيار الموجود على الحائط بالقرب من الشاشة بحيث يمكن الوصول إليه بسهولة.

## التثبيت

⚠️ تجنب وضع الشاشة على عربة أو كتيفة أو طاولة غير ثابتة أو حامل أو حامل ثلاثي غير ثابت، فقد يتسبب سقوطها في إصابة الشخص الذي يستخدمها وإتلافها. احرص على استخدام عربة أو حامل أو حامل ثلاثي أو كتيفة أو طاولة موصى بها من الجهة المصنعة أو التي تم شراؤها مع المنتج فقط. اتبع التعليمات الواردة من الجهة المصنعة عند تثبيت المنتج واستخدام ملحقات التثبيت الموصى بها من قبل الجهة المصنعة، كما ينبغي توخي الحذر والعناية عند نقل المنتج والمنضدة المتحركة معًا.

⚠️ لا تدفع بأي جسم داخل الفتحات الموجودة بالغلaf الخارجي للشاشة، فقد ينتج عن ذلك حدوث أعطال في أجزاء الدائرة الكهربائية مما يؤدي إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية. ولا تقم أبدًا بسكب سوائل على الشاشة.

⚠️ تجنب وضع الجزء الأمامي من الشاشة على الأرض.

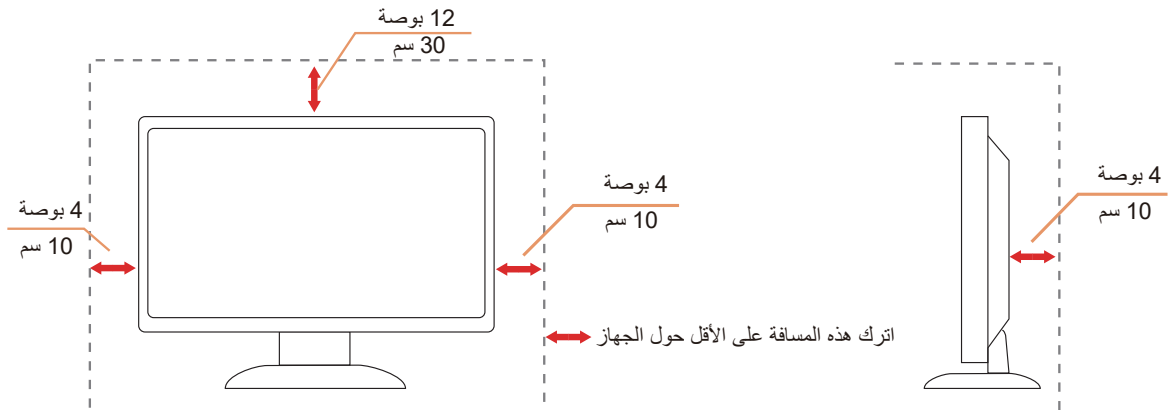
⚠️ في حالة تثبيت الشاشة على حائط أو رف، استخدم أدوات التثبيت المعتمدة من الجهة المصنعة واتباع التعليمات الخاصة بها.

⚠️ اترك مساحة خالية حول الشاشة كما هو موضح أدناه، إذ يؤدي عدم القيام بذلك إلى نقص دوران الهواء، ومن ثم ارتفاع درجة الحرارة مما قد يؤدي إلى نشوب حريق أو إلحاق الضرر بالشاشة.

⚠️ لتجنب تلف محتمل مثل تقشر اللوحة من الإطار، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزوايا أكبر من 5- درجات. إذا تم تجاوز الحد الأقصى لقياس زاوية الإمالة لأسفل البالغ 5- درجات، فلن يكون تلف الشاشة مشمولاً بالضمان.

اطلع أدناه على مسافات التهوية الموصى بها حول الشاشة عند تثبيتها على الحائط أو على الحامل:

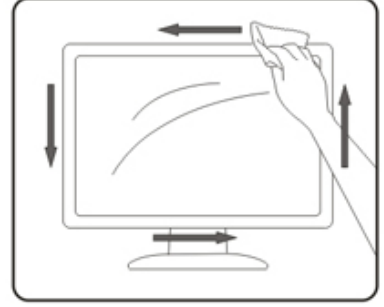
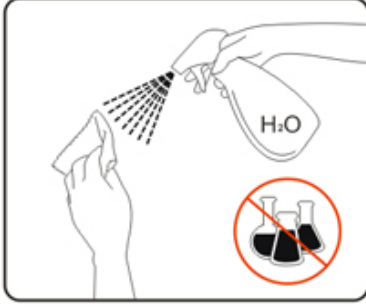
## تثبيت الشاشة باستخدام حامل



## التنظيف

⚠️ نظّف الحاوية الخارجية بانتظام بقطعة قماش ناعمة مرطبة بمياه.

⚠️ عند التنظيف، استخدم قطعة قطن ناعمة أو قطعة قماش ميكروفايبر. ينبغي أن تكون قطعة القماش رطبة وجافة تقريبًا بحيث تمنع دخول سائل في الحاوية.



⚠️ يرجى فصل كبل الطاقة قبل تنظيف المنتج.

## غير ذلك

⚠ في حالة انبعاث رائحة غريبة من المنتج أو أصوات أو دخان، قم بفصل قابس الطاقة على الفور والاتصال بمركز الصيانة.

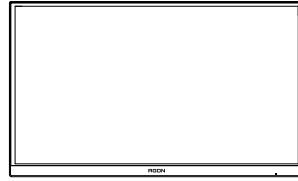
⚠ تأكد من عدم سد فتحات التهوية بمنضدة أو ستارة.

⚠ لا تعرض شاشة LCD لاهتزازات شديدة أو صدمات قوية أثناء التشغيل.

⚠ تجنب الطرق على الشاشة أو إسقاطها أثناء التشغيل أو النقل.

# الإعداد

## محتويات العبوة



Monitor



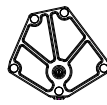
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB B-A Cable



Quick Switch Keypad

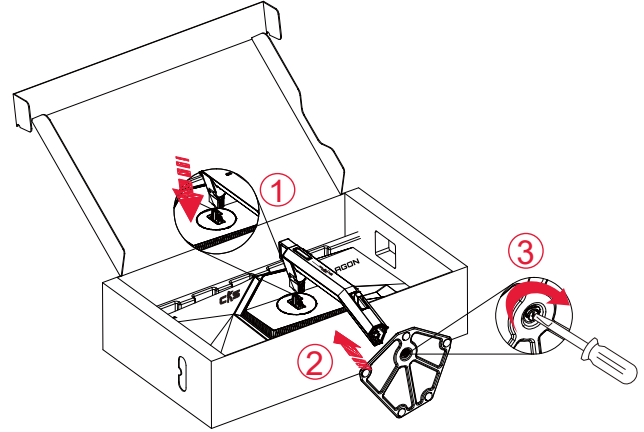
\* لا تتوفر كل كبلات الإشارة في كل البلدان والمناطق. يرجى التحقق من الموزع المحلي أو المكتب الفرعي التابع لشركة AOC.



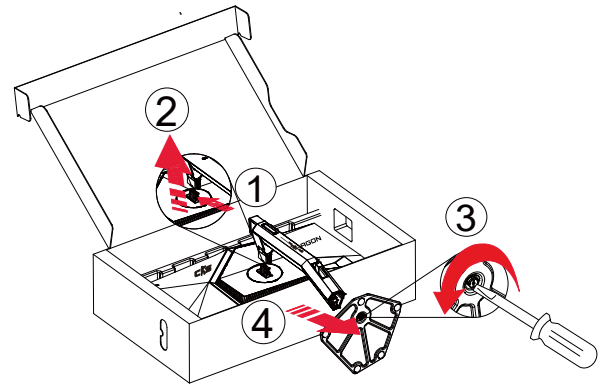
## إعداد الحامل والقاعدة

يُرجى اتباع الخطوات الموضحة أدناه لإعداد القاعدة أو إزالتها.

### الإعداد:



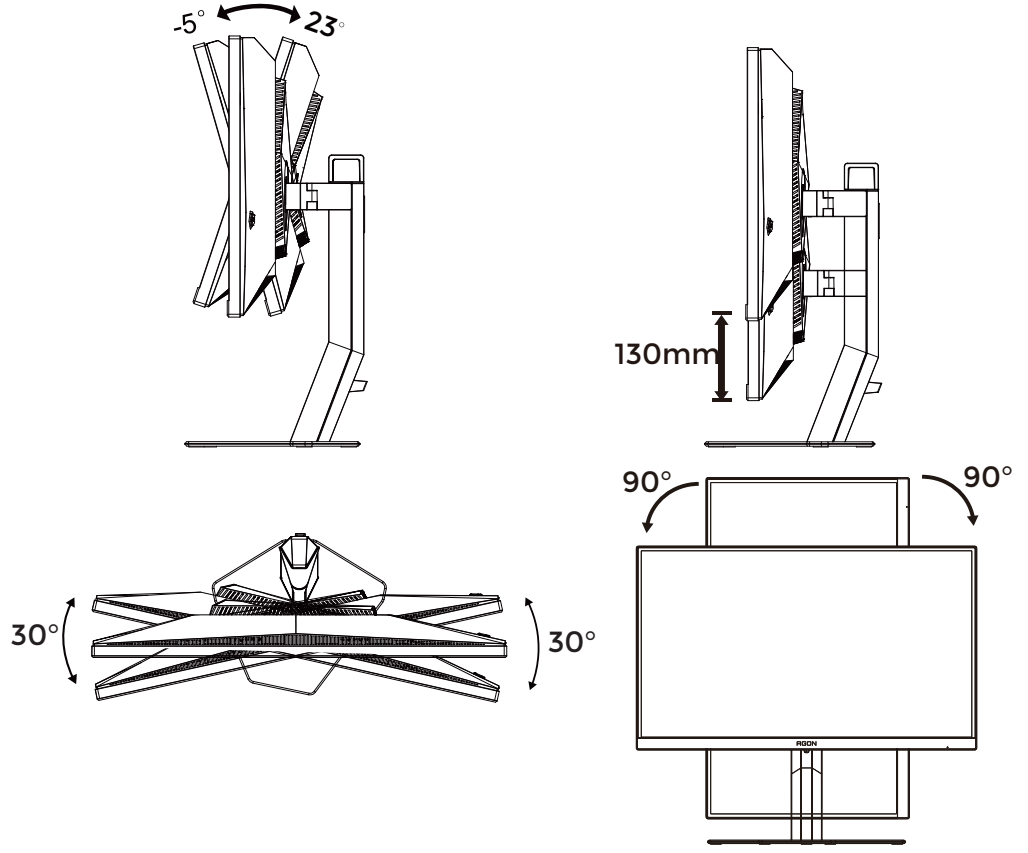
### الإزالة:



\* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

## ضبط زاوية الرؤية

لضمان الحصول على الرؤية المثلى، نوصي بالنظر إلى الشاشة بالكامل، ثم ضبط زاوية الشاشة حسبما يتراءى لك. أمسك الحامل لكي لا تسقط الشاشة عند تغيير الزاوية. يمكنك ضبط الشاشة كما هو موضح أدناه:



### ملاحظة:

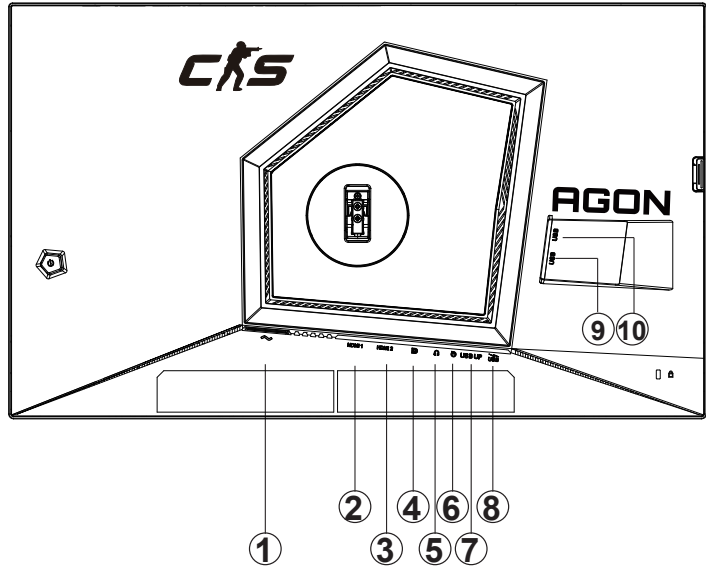
لا تلمس شاشة LCD عند تغيير الزاوية. قد يتسبب لمس شاشة LCD في حدوث تلف.

### تحذير:

- 1- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من ٥ درجات.
- 2- اضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

## توصيل الشاشة

توصيلات الكبلات في الجانب الخلفي من الشاشة



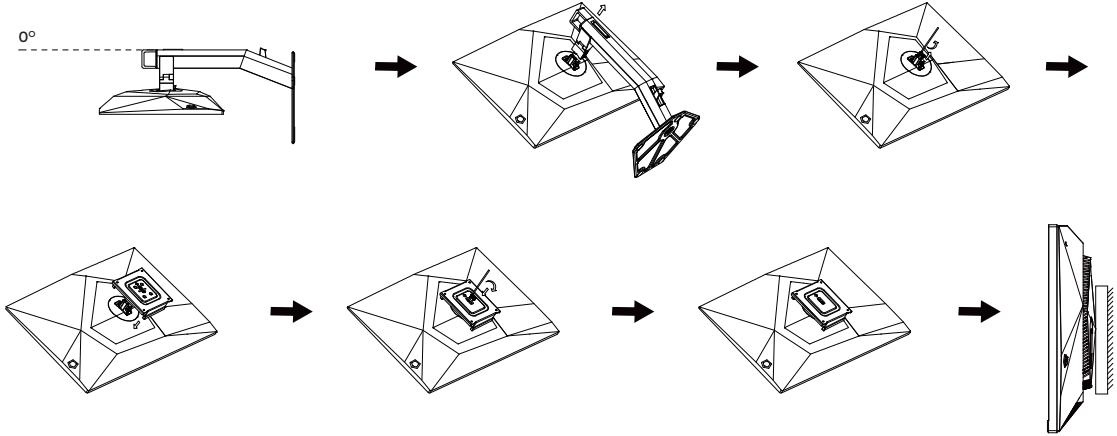
- ١- منفذ دخل تيار مباشر
- ٢- HDMI ١
- ٣- HDMI ٢
- ٤- DisplayPort
- ٥- سماعة الأذن
- ٦- لوحة مفاتيح تشغيل سريع
- ٧- منفذ USB ٣,٢ Gen ١ لانتقال البيانات إلى الخادم
- ٨- منفذ USB ٣,٢ Gen ١ في المصب + الشحن السريع
- ٩- منفذ USB ٣,٢ Gen ١ لاستقبال البيانات من الخادم
- ١٠- منفذ USB ٣,٢ Gen ١ لاستقبال البيانات من الخادم

### التوصيل بالكمبيوتر

- ١- قم بتوصيل سلك الطاقة بالجزء الخلفي من شاشة العرض بطريقة محكمة.
  - ٢- قم بإيقاف تشغيل الكمبيوتر وقم بفصل كبل الطاقة.
  - ٣- وصل كبل إشارة الشاشة بموصل الفيديو في الكمبيوتر التابع لك.
  - ٤- قم بتوصيل سلك الطاقة الخاص بالكمبيوتر وشاشة العرض بأخذ تيار كهربائي قريب.
  - ٥- قم بتشغيل الكمبيوتر وشاشة العرض.
- في حالة ظهور صورة على الشاشة، تكون عملية التركيب والتوصيل قد تمت بنجاح. ولكن في حالة عدم ظهور صورة، انظر حل المشكلات.  
لحماية الجهاز، احرص دائمًا على إغلاق جهاز الكمبيوتر وشاشة LCD قبل التوصيل.

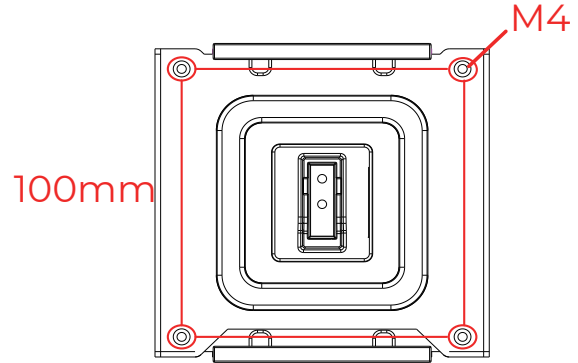
## التركيب على الحائط

التحضير لتركيب ذراع التعليق على الحائط الاختياري.

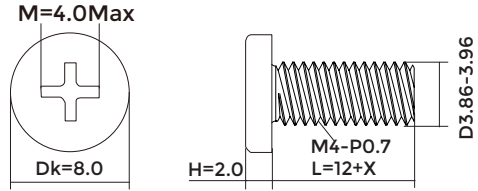


يمكن تركيب الشاشة على ذراع معلق بالحائط يتم شراؤه على حدة. قم بفصل الطاقة قبل هذا الإجراء. اتبع الخطوات التالية:

1. قم بإزالة القاعدة.
2. اتبع تعليمات المصنّع لتجميع الذراع المعلق على الحائط.
3. ضع الذراع المعلق في الحائط على مؤخرة الشاشة. قم بمحاذاة الفتحات الموجودة في الذراع مع الفتحات الموجودة بالشاشة.
4. أعد توصيل الكبلات. راجع دليل المستخدم المرفق مع ذراع التعليق بالحائط الاحتياطي للحصول على تعليمات بشأن التركيب في الحائط.

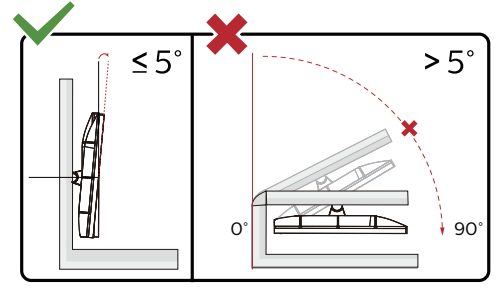


مواصفات براغي التثبيت على حائط: M4\*(12+X) مم (X = سُمْك كُثَيْفَةِ التثبيت على حائط)



ملاحظة: لا تتوفر فتحات مسامير التعليق VESA مع كافة الطرازات، برجاء التحقق من ذلك مع الموزع أو الإدارة الرسمية لشركة





\* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

#### تحذير:

- ١- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من ٥- درجات.
- ٢- اضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

## وظيفة AMD FreeSync Premium

1. تعمل وظيفة AMD FreeSync Premium باستخدام DP/HDMI
2. بطاقة الرسومات المتوافقة: في ما يلي قائمة البطاقات الموصى بها، ويمكن الاطلاع عليها من خلال زيارة [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

### بطاقات الرسومات

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (باستثناء R7 265 و R7 370/X و R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (باستثناء R9 270/X و R9 280/X)

### المعالجات

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

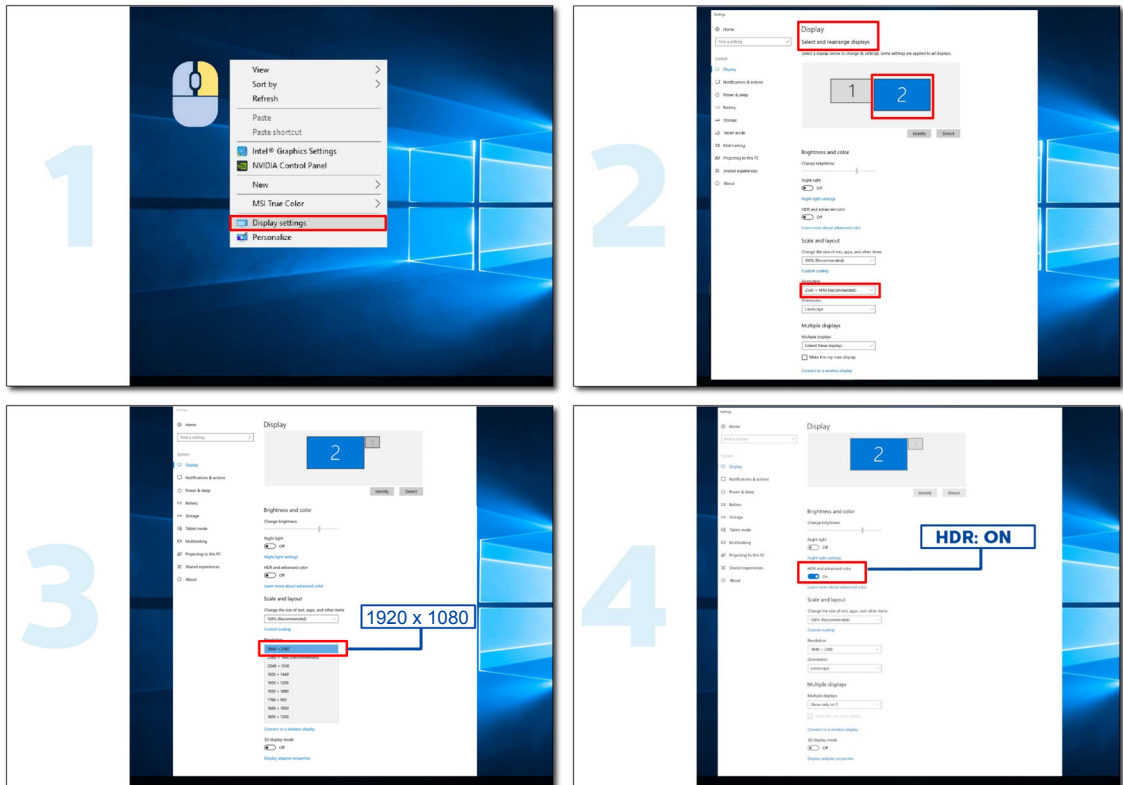
# وظيفة HDR

يتوافق مع إشارات الدخل بتنسيق HDR10.

قد تنشيط الشاشة وظيفة HDR تلقائيًا في حالة توافق المشغل والمحتوى. الرجاء الاتصال بمصنّع الجهاز وموفر المحتوى للحصول على معلومات حول توافق الجهاز والمحتوى. الرجاء تحديد «إيقاف» لوظيفة HDR عند عدم الحاجة إلى وظيفة التنشيط التلقائي.

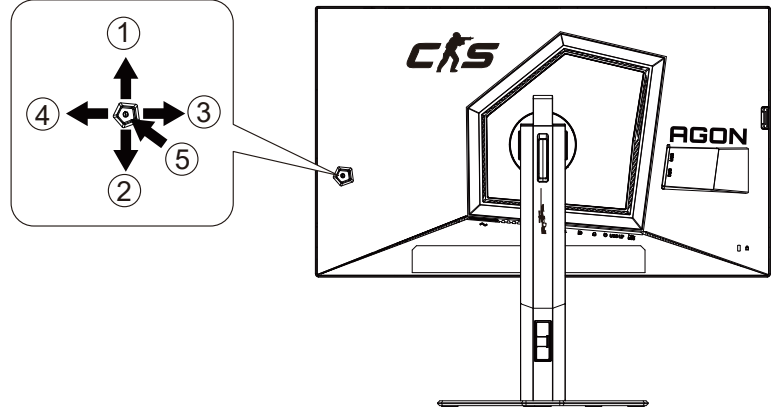
## ملاحظة:

- 1- لا يلزم ضبط أي إعدادات خاصة لواجهة DisplayPort/HDMI في إصدارات WIN10 الأقل (الأقدم) من 1703.
- 2- تتوفر واجهة HDMI فقط، ولا يمكن أن تعمل واجهة DisplayPort في إصدار WIN10 1703.
- 3- Pro-PS4 أو Xbox-one أو أجهزة UHD أو مشغّل شخصي لا يوصى باستخدامها في جهاز كمبيوتر شخصي إلا لمشغّل UHD أو Xbox-one أو Pro-PS4. يتم تعيين دقة العرض على 1080\*1920.
- a. بعد دخول أحد التطبيقات، يمكن تحقيق أفضل تأثير HDR عند تغيير درجة الدقة إلى 1080\*1920 (إن توفرت).
- b.



# الضبط

## مفاتيح التشغيل السريع



1	تلعاً/خروج
2	النقطة المركزية
3	وضع الألعاب/يسار
4	يمين
5	الطاقة/القائمة/ادخال

### الطاقة/القائمة/ادخال

اضغط على زر الطاقة لتشغيل الشاشة.

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط عليه لعرض قائمة المعلومات أو لتأكيد الاختيار. اضغط عليه لمدة ثانيتين تقريبًا لإيقاف تشغيل الشاشة.

### وضع الألعاب/يسار

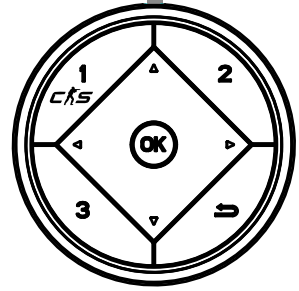
عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح «الأيسر» لفتح وظيفة وضع الألعاب، ثم اضغط على المفتاح «الأيسر» أو «الأيمن» لتحديد وضع ألعاب FPS أو RTS أو Racing أو Gamer 1 أو Gamer 2 أو Gamer 3 حسب أنواع الألعاب المختلفة.

### تلعاً/خروج

عند إغلاق قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة، سيؤدي الضغط على الزر Source/Auto/Up (المصدر/تلقائي/خروج) نفس وظيفة مفتاح التشغيل السريع للمصدر.



## تبدیل سریع



◀:

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح ▶ لفتح وظيفة وضع الألعاب، ثم اضغط على المفتاح ◀ أو ▶ لتحديد وضع ألعاب FPS1, FPS2, FPS3 أو RTS أو Racing أو Gamer 1 أو Gamer 2 أو Gamer 3 حسب أنواع الألعاب المختلفة.

▶:

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح ▶ لتنشيط شريط ضبط التحكم في الظلال، واضغط على المفتاح ◀ أو ▶ لضبط التباين للحصول على صورة واضحة

Menu/OK

عندما لا يكون هناك شعبة الرقابة، اضغط على عرض OSD أو تأكيد الاختيار.

▲

عندما تكون قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة مغلقة، سيؤدي الزر ▲ نفس وظيفة مفتاح التشغيل السريع للمصدر.

▼

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على زر Dial Point (النقطة المركزية) لإظهار/إخفاء النقطة المركزية

:1

اضغط على الزر 1 لتحديد وضع الألعاب Gamer 1

:2

اضغط على الزر 2 لتحديد وضع الألعاب Gamer 2

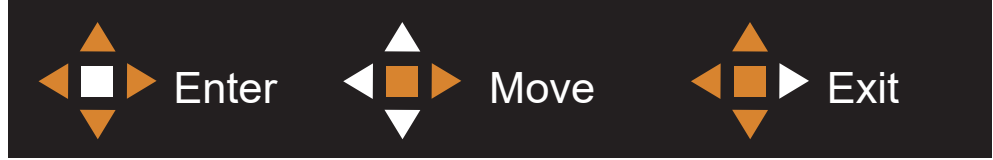
:3

اضغط على الزر 3 لتحديد وضع الألعاب Gamer 3

↶

(OSD) يتم تشغيلها على الفور عندما يتم عملها تمناقنم جرحلا طغضا.

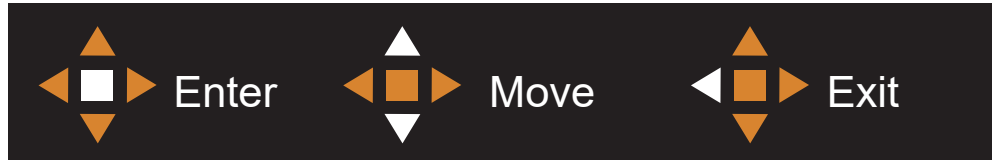
## دليل مفاتيح قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة (القائمة)



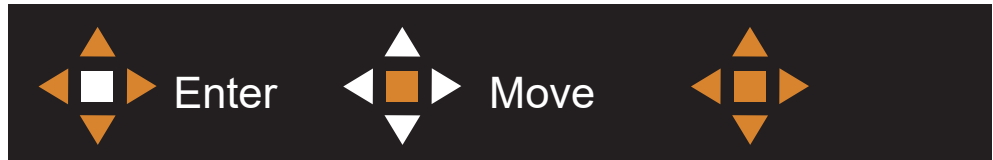
Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح لدخول المستوى التالي في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة  
Move (تحريك): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة  
Exit (خروج): استخدم مفتاح السهم العلوي للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



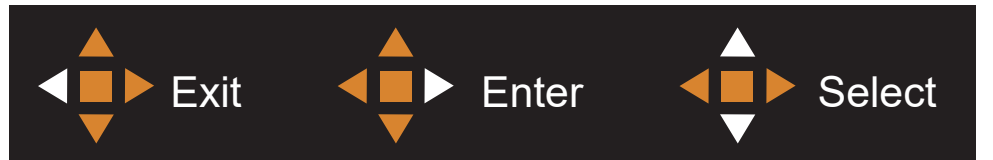
Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح لدخول المستوى التالي في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة  
Move (تحريك): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة  
Exit (خروج): استخدم مفتاح السهم العلوي للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



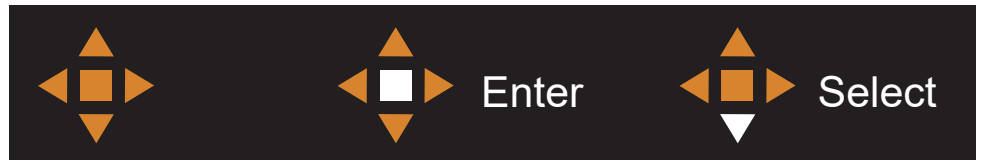
Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح لدخول المستوى التالي في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة  
Move (تحريك): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة  
Exit (خروج): استخدم مفتاح السهم العلوي للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



Move (تحريك): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن/العلوي/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



Exit (خروج): استخدم مفتاح السهم الأيسر للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة والانتقال إلى مستوى سابق فيها  
Enter (دخول): استخدم مفتاح السهم الأيمن لدخول مستوى تالي في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة  
Select (تحديد): استخدم مفتاح السهم العلوي/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح لتطبيق إعداد قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة والعودة إلى مستوى سابق فيها

Select (تحديد): استخدم مفتاح السهم السفلي لضبط إعداد قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



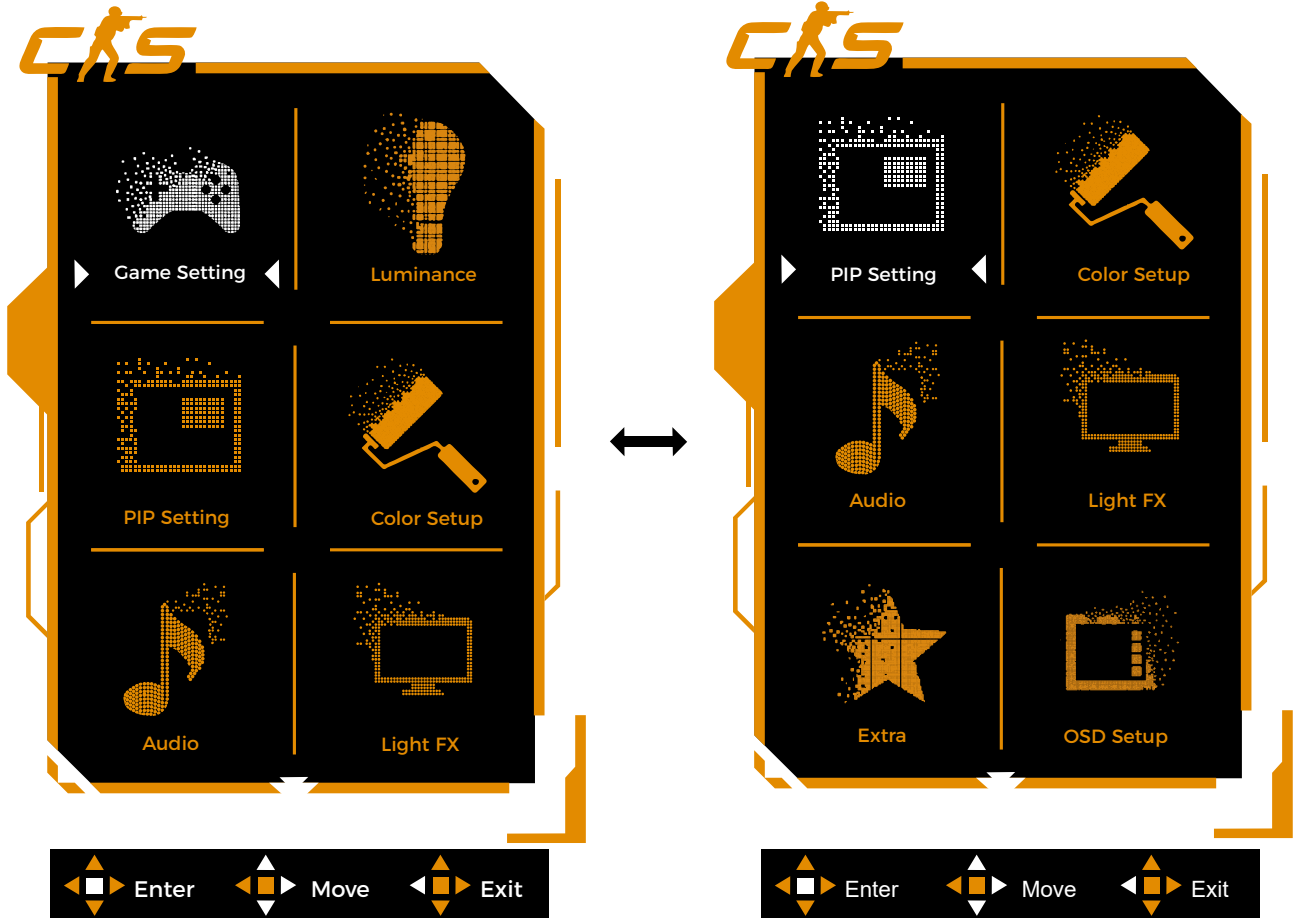
Select (تحديد): استخدم مفتاح السهم العلوي/السفلي لضبط إعداد قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة والانتقال إلى مستوى سابق فيها  
Select (تحديد): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن لضبط إعداد قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

## إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة

تعليمات أساسية وبسيطة عن مفاتيح التحكم.



- 1- اضغط على زر القائمة لتنشيط نافذة المعلومات المعروضة على الشاشة.
- 2- اتبع دليل المفاتيح لتحريك أو تحديد (ضبط) إعدادات قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.
- 3- وظيفة قفل/إلغاء قفل قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة: لقفل قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة أو إلغاء قفلها، اضغط مع الاستمرار على الزر السفلي لمدة 10 ثوانٍ عندما تكون قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة غير نشطة.

### ملاحظات:

- 1- إذا كان المنتج به مصدر دخل واحد للإشارة، يتم تعطيل عنصر «تحديد الإدخال».
- 2- أوضاع ECO (باستثناء الوضع القياسي) و DCR ودعم الصورة، بالنسبة لهذه الأوضاع الأربعة يمكن أن يوجد وضع واحد فقط.

## (إعداد الألعاب) Game Setting



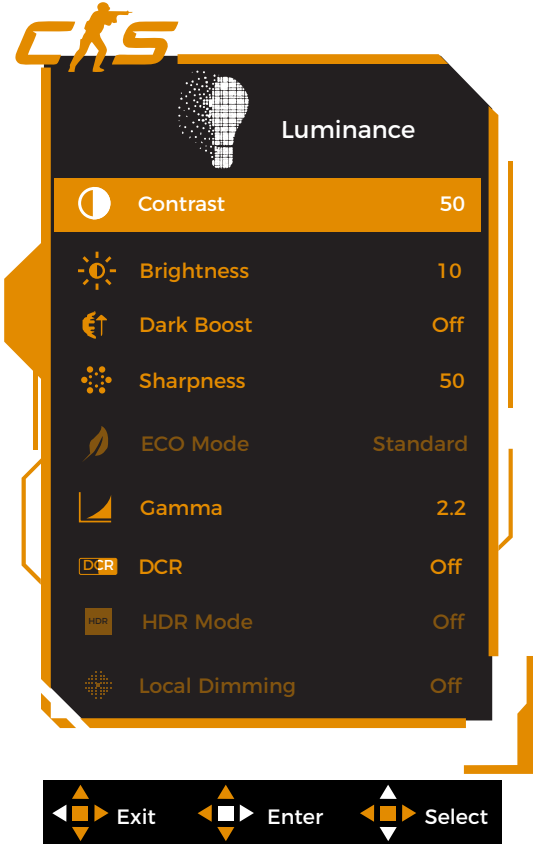
لتشغيل ألعاب 1 FPS, 2 FPS, 3 FPS (تصويب منظور الشخص الأول). تحسين تفاصيل مستوى اللون الأسود في السمات الداكنة.	1 FPS	Game Mode (وضع الألعاب)	
	2 FPS		
	3 FPS		
لتشغيل ألعاب RTS (استراتيجية الوقت الحقيقي). تحسين جودة الصورة.	RTS	Game Mode (وضع الألعاب)	
لتشغيل ألعاب السباق، وتوفير أسرع وقت استجابة وتشبع عالي للألوان.	Racing (السباق)		
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم Gamer 1.	1 Gamer (اللاعب 1)		
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم Gamer 2.	2 Gamer (اللاعب 1)		
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم Gamer 3.	3 Gamer (اللاعب 1)	Shadow Control (التحكم في الظلال)	
بدون تحسين أمثل في وضع الألعاب.	off (إيقاف)		
الإعداد الافتراضي للتحكم في الظلال هو 0، ويمكن للمستخدم النهائي ضبط القيمة من 0 إلى 20 أو 0 لزيادة التباين من أجل الحصول على صورة واضحة. إذا كانت الصورة داكنة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، يتم الضبط من 0 إلى 20 للحصول على صورة واضحة. إذا كانت الصورة فاتحة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، يتم الضبط من 0 إلى 20 للحصول على صورة واضحة.	1000		

سيوفر لون اللعبة مستوى من 0 إلى 20 لضبط مستوى اللون الرمادي لتحسين تفاصيل الصورة	0-20	Game Color (لون اللعبة)
كثير موضعياً لتسهيل الاستهداف عند التصويب.	Off (إيقاف) ٢,٠/١,٥/١,٠	Sniper Scope
توفر وظيفة MBR (تقليل الضبابية أثناء الحركة) مستويات ضبط من 0 إلى 20 لتقليل الضبابية أثناء الحركة. ملاحظة: 1- يمكن ضبط وظيفة MBR عندما تكون ميزة AMD FreeSync Premium function (المزامنة التكميلية) في وضع إيقاف التشغيل، ووجود ميزة تأخير الدخل المنخفض في وضع التشغيل، ومعدل التحديث هو $\geq 75\text{Hz}$ 2- سيقبل سطوع الشاشة كلما زادت قيمة الضبط.	0-20	+MBR
تعطيل ميزة مزامنة إزالة التشوه الناتج عن الحركة أو تمكينها يمكن ضبط وظيفة مزامنة إزالة التشوه الناتج عن الحركة عند تشغيل ميزة المزامنة التكميلية وعندما يكون معدل التحديث أكبر من أو يساوي 57 هرتز.	Off/ (تشغيل) On (إيقاف)	MBR Sync (تزامن) مزامن مزامن (تزامن)
اهلّطع وأ Adaptive-Sync تقيظو نكم.	On (لّيغشنت) /off (فأقيا)	Adaptive-Sync
ضبط زمن الاستجابة.	Weak (ضعيف)	Overdrive (التشغيل الزائد)
	Medium (متوسط)	
	Strong (قوي)	
	Boost	
	Off (إيقاف تشغيل)	
إيقاف تشغيل مخزن الإطارات المؤقت لتقليل التأخر في الإدخال	Off/ (تشغيل) On (إيقاف)	Low input Lag (تأخر الإدخال المنخفض)
مكن لمبة بيان حالة QuickSwitch أو عطّلها.	Off/ (تشغيل) On (إيقاف)	QuickSwitch LED
عرض التردد الرأسي في الزاوية المحددة (لا تعمل ميزة عداد الإطارات إلا مع بطاقة رسومات AMD)	إيقاف / يمين لأعلى / يمين لأسفل / يسار لأسفل / يسار لأعلى	Frame Counter (الإطارات عداد)
وظيفة "tnioP laid" (نقطة التصويب) تضع مؤشر تصويب في منتصف الشاشة لمساعدة اللاعبين على تشغيل ألعاب التصويب من منظور الشخص الأول (SPF) من خلال تصويب دقيق ومحكم.	On (لّيغشنت) /Off (فأقيا) (يكيمنيد) Dynamic /	Dial Point
عند توصيل وحدة تحكم الألعاب أو مشغل دي في دي، يرجى تعيين 1IMDH إلى وحدة تحكم/دي في دي.	Console/DVD /PC	HDMI1
عند الاتصال بجهاز الكمبيوتر المكتبي/الكمبيوتر المحمول، يرجى تعيين 1IMDH إلى الكمبيوتر الشخصي.		
عند توصيل وحدة تحكم الألعاب أو مشغل دي في دي، يرجى تعيين 2IMDH إلى وحدة تحكم/دي في دي.	Console/DVD /PC	HDMI1
عند الاتصال بجهاز الكمبيوتر المكتبي/الكمبيوتر المحمول، يرجى تعيين 2IMDH إلى الكمبيوتر الشخصي.		

### ملاحظات:

- 1- عندما يكون "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Brightness" (إعداد الصورة) معيّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط "Game Shadow Control" (التحكم بالظلال) و"Game Color" (لون اللعبة).
- 2- عندما يكون "HDR" (النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Brightness" (إعداد الصورة) معيّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط العناصر "Game Mode" (وضع الألعاب) و"Shadow Control" (التحكم بالظلال) و"Game Color" (لون اللعبة) و"MBR" (سجل التشغيل الرئيسي) و"Boost" (التحسين) ضمن "Overdrive" (تسريع زمن الاستجابة) أو تحديدها.
- 3- عندما يكون الإعداد Color Gamut (سلسلة الألوان) معيّنًا على sRGB ضمن Color Setup (إعداد اللون)، لا يمكن ضبط العناصر و Shadow Control (التحكم في الميدان المظلم) و"Game Color" (درجة ألوان الألعاب).

## (الإشراق) Luminance



التباين من السجل الرقمي.	١٠٠٠٠	Contrast (التباين)	
ضبط الإضاءة الخلفية	١٠٠٠٠	Brightness (السطوع)	
تحسين تفاصيل الشاشة في المنطقة المظلمة أو المشرقة لضبط السطوع في المنطقة المشرقة وضمان عدم فرط تشبعها بالألوان.	يوتس (م1) / Level 1 (فأقرب) / Off 1) / Level 2 (يوتس م2) / Level 3 (يوتس م3)	نول آل نيسحت) Dark Boost (تزنكادل)	
الوضع القياسي	Standard (قياسي)	Eco mode (الوضع الاقتصادي)	
وضع النص	Text (نص)		
وضع الإنترنت	Internet (الإنترنت)		
وضع الألعاب	Game (الألعاب)		
وضع الأفلام	Movie (فيلم)		
وضع الرياضة	Sports (رياضة)		
وضع القراءة	Reading (القراءة)		
Uniformity Mode	Uniformity		
الضبط على جاما ١	Gamma ١ (جاما ١)	Gamma (الجاما)	
الضبط على جاما ٢	Gamma ٢ (جاما ٢)		
الضبط على جاما ٣	Gamma ٣ (جاما ٣)		
تعطيل نسبة التباين الديناميكي	Off (إيقاف تشغيل) / On (تشغيل)	DCR (نسبة التباين الديناميكي)	
عيّن ملف تعريف HDR حسب متطلبات الاستخدام التي تريد استيفؤها. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.	Off (لي غثت فاقرب) / DisplayHDR/HDR Picture يكيمان يدا قاطنلاب قروص) مليف) / HDR Movie (يلاعلا / (يلاعلا يكيمان يدا قاطنلاب قاطنلاب قاعل) HDR Game (يلاعلا يكيمان يدا	HDR	

<p>تم تحسين هذه الميزة لتعزيز ألوان الصورة وتباينها لتمثيل تأثير HDR. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.</p>	<p>Off (ليغشيت فاقيا)/HDR          قاطنلاب ةروص)          Picture (يلاعلا يكيمانيدلا)          HDR (يلاعلا يكيمانيدلا)          Movie (قاطنلاب مل ييف)          HDR (يلاعلا يكيمانيدلا)          Game (قاطنلاب ةبعل)          (يلاعلا يكيمانيدلا)</p>	<p>HDR Mode          (وضع النطاق          الديناميكي العالي)</p>	
<p>تعطيل أو اختيار التخفيف المحلي.</p>	<p>Off (ليغشيت فاقيا)          Low (ضفخنم)          Medium (ةطسوتم)          Strong (ةيوق)</p>	<p>Local          Dimming          (يلحملا فيفختلا)</p>	

### ملاحظة:

- 1- عندما يكون "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) ضمن Brightness (السطوع) معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط "Contrast" (التباين) و Dark Boost (تُكادلا ناولاً نيسحت) و "Eco Mode" (الوضع الاقتصادي) و "Gamma" (جاما).
- 2- عندما يكون "HDR" (النطاق الديناميكي العالي) ضمن Brightness (السطوع) معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط جميع العناصر الواقعة ضمن "Luminance" (الإشراق).
- 3- (تحسين الألوان الداكنة) "Dark Boost" و "Eco mode" (الوضع الاقتصادي) و "Gamma" (جاما) و "DCR" (نسبة التباين الديناميكي). عندما يكون الإعداد Color Gamut (سلسلة الألوان) معيَّنًا على sRGB أو لا يمكن ضبط جميع العناصر ضمن Color Setup (إعداد اللون).



## PIP Setting (قروص ل خاد قروص دادعا)



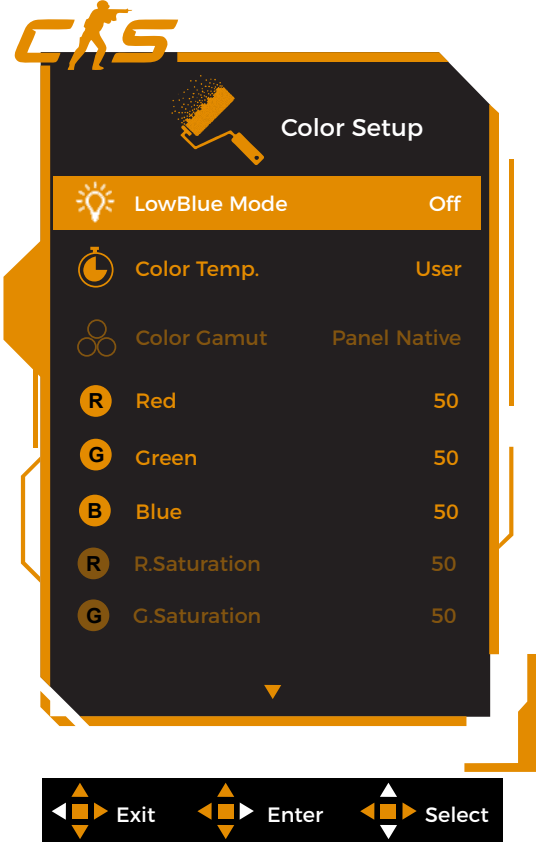
تعطيل أو تمكين صورة داخل صورة أو صور متتابعة.	PIP (صورة داخل صورة) / PBP (صورة داخل صورة) / PIP ( إيقاف تشغيل ) / ( صور متتابعة )	PIP (صورة داخل صورة)	
تحديد المصدر الرئيسي للشاشة.		Main Source (المصدر الرئيسي)	
تحديد المصدر الفرعي للشاشة.		Sub Source (المصدر الفرعي)	
تحديد حجم الشاشة.	Small (صغير) / Middle (متوسط) / Large (كبير)	Size (الحجم)	
ضبط موضع الشاشة	Right-up (أعلى اليمين)	Position (الموضع)	
	Right-down (أسفل اليمين)		
	Left-up		
	Left-down		
تعطيل أو تمكين إعداد الصوت.	On (تشغيل): صوت صورة داخل صورة	Audio (الصوت)	
	Off (إيقاف تشغيل): الصوت الرئيسي		
تبديل مصدر الشاشة.	On (تشغيل): تبديل	Swap (تبديل)	
	Off (إيقاف تشغيل): بلا حركة		

### ملاحظة:

- عندما يكون "HDR" (النطاق الديناميكي العالي) معيّنًا على حالة عدم الإغلاق ضمن "Brightness" (السطوع), لا يمكن ضبط جميع العناصر ضمن "PIP setting" (إعداد صورة داخل صورة).
- لا يمكن ضبط لون قائمة OSD إلا للشاشة الرئيسية؛ لذا، قد تختلف ألوان الشاشة الرئيسية عن الشاشة الفرعية.
- عندما يكون وضع صورة داخل صورة/صورة بجانب صورة (PBP/PIP) ممكّنًا، يظهر توافق مصدر دخل الشاشة الرئيسية/الشاشة الفرعية في الجدول التالي:

PIP/PBP		يس يئرلا ر دصلما		
		HDMI1	HDMI2	DP
ي عرفلا ر دصلما	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V

## Color Setup (إعداد اللون)



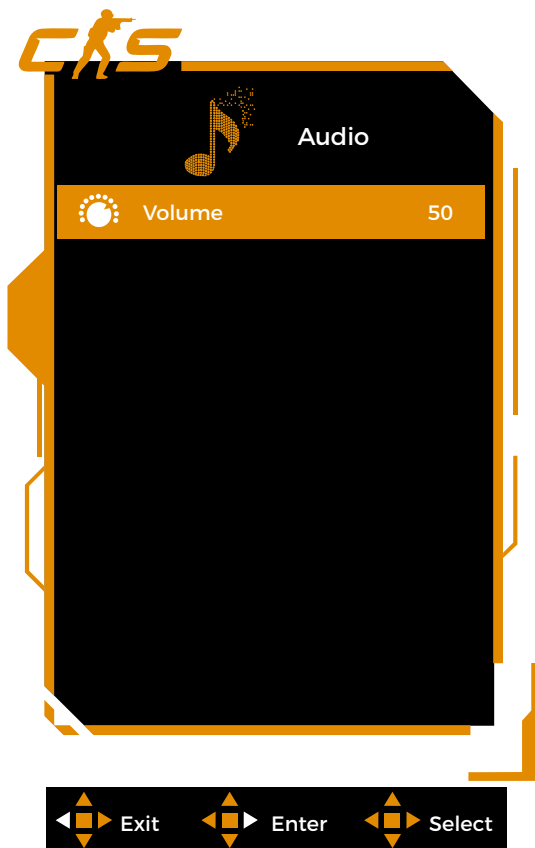
تقليل موجة الضوء الأزرق من خلال التحكم في درجة حرارة اللون.	طئاسو / فئاق يئ / تنرتنئ / قءءءتم ءءارق / بءءكم /	LowBlue Mode. (ق ر ز أ ل ا ع ض و ) (ض ف خ ن ج ل ا)	
تذكر درجة حرارة اللون 6500K.	6500K	LowBlue Mode.	
تذكر درجة حرارة اللون 7300K.	7300K	Color Temp. (ق ر ا ر ح ء ءرء ) (ن و ل ل ا)	
تذكر درجة حرارة اللون 9300K.	9300K	Color Temp. (ق ر ا ر ح ء ءرء ) (ن و ل ل ا)	
استعادة درجة حرارة اللون من EEPROM.	User (مءءءسءل ا)	Color Temp. (ق ر ا ر ح ء ءرء ) (ن و ل ل ا)	
لوءة مساحة الألوان القياسية.	Panel Native اللوءة الأصلية	Color Gamut (سلسلة الألوان)	
ناولأ ءءاسم sRGB.	sRGB	Color Gamut (سلسلة الألوان)	
اكتساب اللون الأحمر من السجل الرقمي.	١٠٠٠٠	Red (أحمر)	
اكتساب اللون الأخضر من السجل الرقمي.	١٠٠٠٠	Green (أخضر)	
اكتساب اللون الأزرق من السجل الرقمي.	١٠٠٠٠	Blue (أزرق)	
.Digital-register من R.Hue	١٠٠٠٠	R.Hue	
.Digital-register من G.Hue	١٠٠٠٠	G.Hue	
.Digital-register من B.Hue	١٠٠٠٠	B.Hue	
.Digital-register من C.Hue	١٠٠٠٠	C.Hue	
.Digital-register من M.Hue	١٠٠٠٠	M.Hue	
.Digital-register من Y.Hue	١٠٠٠٠	Y.Hue	

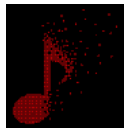
### ملاحظة:

عندما يكون "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) أو "HDR" (النطاق الديناميكي العالي) ضمن Brightness (السطوع) معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط جميع العناصر الواقعة ضمن "Color Setup" (إعداد اللون).

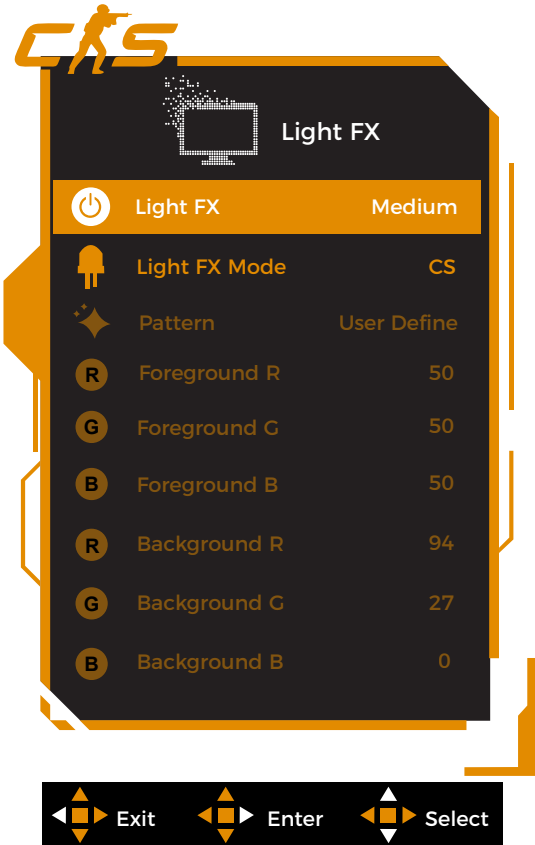
عندما يكون الإعداد Color Gamut (سلسلة الألوان) معيَّنًا على sRGB أو لا يمكن ضبط جميع العناصر ضمن Color Setup (إعداد اللون).

# Audio

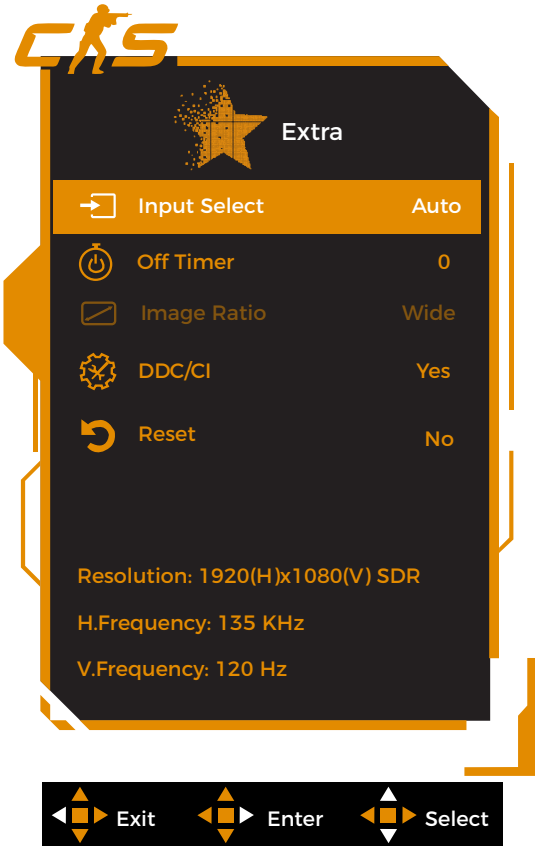



ضبط مستوى الصوت.	0-100	Volume	
------------------	-------	--------	---

## Light FX

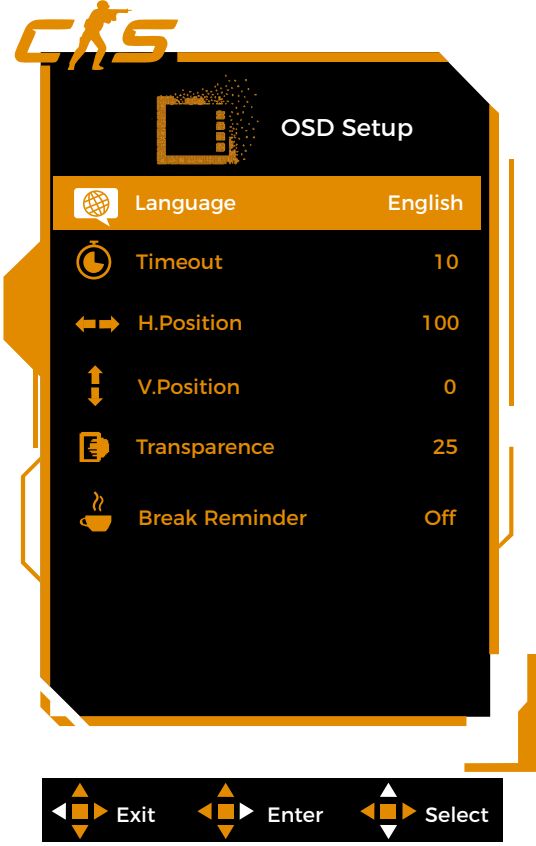


حدد كثافة المؤثرات الضوئية.	Off / Low / Medium / Strong	المؤثرات الضوئية
تحديد وضع مؤثرات ضوئية	Audio1 (1 توصل لـ) / Audio2 (2 توصل لـ) / Static (تبات) / Dark Point Sweep (حاساتك) / (تقلظم لـ) / Gradient Shift (بوانت) / Spread Fill (علم) / Drip Fill (علم) / Spreading Drip Fill (علم) / Breathing (ضبان) / Light Point Sweep (حاساتك) / Zoom (تقرش لـ) / Rainbow (موز) / Flashing (ضيمو) / Demo (يحيضوت ضرع)	وضع المؤثرات الضوئية
تحديد النمط المؤثرات الضوئية	Red / Green / Blue/Rainbow (قوس قزح) / User Define (بواسطة المستخدم)	النمط
يمكن للمستخدم ضبط لون الواجهة الأمامية للمؤثرات الضوئية عند ضبط "النمط" على "محدد من المستخدم"	0-100	أمامية حمراء أمامية خضراء أمامية زرقاء
يمكن للمستخدم ضبط لون الواجهة الخلفية للمؤثرات الضوئية عند ضبط "النمط" على "محدد من المستخدم"	0-100	خلفية حمراء خلفية خضراء خلفية زرقاء



تحديد مصدر إشارة الدخل	AUTO (تلقائي) /HDMI-1/HDMI-2 / DP	Input Select (تحديد الدخل)	
تحديد وقت إيقاف DC	٢٤-٠ ساعة	Off timer (موقت الإيقاف)	
تحديد عرض نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها.	Wide / ملء الشاشة / ٤:٣ / ١:١ ١٧/ (٤:٣) ١٩ / (٤:٣) ١٩ / (٥:٤) ١٩ / (١٦:٩)W ٢١,٥ / (١٦:١٠)W ١٩ / / (١٦:٩)W ٢٣ / (١٦:١٠)W ٢٢ / / (١٦:٩)W ٢٤ / (١٦:٩)W ٢٣,٦	Image Ratio (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها)	
تشغيل/إيقاف تشغيل دعم DDC/CI	yes or no (نعم أم لا)	DDC/CI	
إعادة تعيين القائمة على الوضع الافتراضي	Yes or no (نعم أم لا)	Reset (إعادة تعيين)	

## OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة)



تحديد لغة المعلومات المعروضة على الشاشة		Language (اللغة)	
ضبط مهلة قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.	١٢٠٠٥	Timeout (المهلة)	
إذا كان محتوى الفيديو DP يدعم DP 1.2/1.4 يرجى تحديد DP 1.2/1.4 لإمكانية DP؛ وإلا، فيرجى تحديد DP1.1 تجدر الإشارة إلى أن DP 1.2/1.4 ده بدعم وظيفة المزامنة المجانية	١,٤/١,٢/١,١	إمكاني DP (رازات معينة فقط)	
ضبط الوضع الأفقي للمعلومات المعروضة على الشاشة	١٠٠٠٠	H. Position (وضع أفقي)	
ضبط الوضع الرأسي للمعلومات المعروضة على الشاشة	١٠٠٠٠	V. Position (وضع رأسي)	
ضبط درجة نقاء قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.	١٠٠٠٠	Transparence (النقاء)	
إظهار رسالة التنكير بالاستراحة إذا استمر المستخدم في العمل لأكثر من ساعة واحدة	On (تشغيل) أو Off (إيقاف تشغيل)	Break Reminder (رسالة تنكير الاستراحة)	

## مؤشر بيان الحالة

لون مؤشر بيان الحالة	الحالة
أزرق	أبيض
برتقالي	وضع إيقاف النشاط



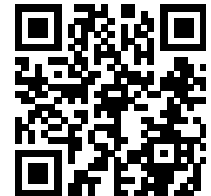
# استكشاف الأعطال وإصلاحها

المشكلة والسؤال	الحلول الممكنة
مؤشر بيان حالة الطاقة غير مضيء	تأكد من تشغيل زر الطاقة وتوصيل كبل التيار الكهربائي بمأخذ التيار المورّض بالشاشة.
عدم ظهور صورة في الشاشة	<ul style="list-style-type: none"> <li>هل كبل الطاقة موصل على نحو صحيح؟</li> <li>تحقق من توصيل كبل الطاقة ومصدر الإمداد بالطاقة.</li> <li>هل تم توصيل كبل الإشارة على النحو الصحيح؟</li> <li>(متصل باستخدام كبل VGA)</li> <li>تحقق من توصيل كبل VGA.</li> <li>(متصل باستخدام كبل HDMI)</li> <li>تحقق من توصيل كبل HDMI.</li> <li>(متصل باستخدام كبل DP)</li> <li>تحقق من توصيل كبل DP.</li> <li>* لا يتوفر دخل VGA/HDMI/DP في كل الطرز.</li> <li>إذا كانت الطاقة في وضع التشغيل، فابدا تشغيل الكمبيوتر مجدداً لعرض الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول). إذا ظهرت الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول)، فأعد تشغيل الكمبيوتر في الوضع القابل للتطبيق (الوضع الآمن لنظام التشغيل Windows 7/8/10) ثم غير تردد بطاقة الفيديو.</li> <li>(راجع إعداد الدقة الأفضل).</li> <li>إذا لم تظهر الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول)، فتواصل مع مركز الصيانة أو الموزع.</li> <li>هل تظهر الرسالة "Input Not Supported" (الدخل غير مدعوم) على الشاشة؟</li> <li>قد تظهر لك هذه الرسالة عندما تتجاوز إشارة بطاقة الفيديو الحد الأقصى للدقة والتردد الذي يمكن للشاشة معالجتهما على نحو سليم.</li> <li>اضبط الحد الأقصى للدقة والتردد اللذين يمكن للشاشة معالجتهما على نحو سليم.</li> <li>تأكد من تثبيت برامج تشغيل شاشة AOC.</li> </ul>
الصورة مشوشة وبها ظلال وخيالات	اضبط أزرار التحكم في درجة التباين والسطوع. اضغط على مفتاح التشغيل السريع (تلقائي). تأكد من عدم استخدامك كبل امتداد أو صندوق تحويل. يوصى بتوصيل الشاشة مباشرةً بموصل خرج بطاقة الفيديو الموجود بالجزء الخلفي من الكمبيوتر.
تذبذب الصورة أو اهتزازها أو تموجها	انقل الأجهزة الكهربائية التي قد تسبب تداخلاً كهربيًا بعيدًا عن الشاشة قدر الإمكان. استخدم أقصى معدل للتحديث تصل إليه الشاشة عند مستوى الدقة الذي تستخدمه.
ثبات الشاشة على <b>Active Off-Mode</b> (تنشيط وضع إيقاف)	ينبغي أن يكون مفتاح طاقة الكمبيوتر في وضع التشغيل. ينبغي تثبيت بطاقة فيديو الكمبيوتر بشكل محكم في الفتحة المخصصة لها. تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم. افحص كبل فيديو الشاشة، وتأكد من عدم انثناء أي من الدبابيس الموجودة به. تأكد من أن جهاز الكمبيوتر في وضع التشغيل من خلال الضغط على مفتاح <b>CAPS LOCK</b> من لوحة المفاتيح مع ملاحظة مؤشر <b>CAPS LOCK</b> . يجب أن يكون المؤشر في حالة تشغيل أو إيقاف تشغيل بعد الضغط على المفتاح <b>Caps Lock</b> .
غياب أحد الألوان الأساسية (الأحمر أو الأخضر أو الأزرق)	افحص كبل فيديو الشاشة، وتأكد من أن المسامير الموجودة به جميعها سليمة. تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم.
صورة الشاشة لا تظهر في المنتصف أو بالحجم المناسب	اضبط الوضع الأفقي والوضع الرأسي، أو اضغط على مفتاح التشغيل السريع (تلقائي).
وجود عيوب بألوان الصورة (اللون الأبيض لا يظهر بلونه الطبيعي)	اضبط الألوان الأساسية -أحمر وأخضر وأزرق- أو حدد درجة الحرارة اللونية.
ظهور تشويش أفقي أو رأسي في الشاشة	استخدم وضع إيقاف التشغيل بنظام التشغيل Windows 7/8/10 لضبط الساعة والتركيز البؤري. اضغط على مفتاح التشغيل السريع (تلقائي).
اللوائح التنظيمية والخدمة	يرجى الرجوع إلى معلومات اللوائح التنظيمية والخدمة المتوفرة في الدليل المسجل على القرص المضغوط أو عبر الموقع <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (للعثور على الطراز الذي اشتريته في بلدك وللعثور على معلومات اللوائح التنظيمية والخدمة في صفحة الدعم).

# المواصفات

## مواصفات عامة

CS٢٤A	اسم الطراز	
شاشة LCD ملونة تعمل بتقنية TFT	نظام التشغيل	
٣,١٦ سم فُطري	مقاس الصورة المعروض	اللوحة
٠,٢٧٩ مم (أفقي) x ٠,٢٧٦ مم (رأسي)	درجة البكسل	
نول نويلم ٦١	ألوان الشاشة	
من ٣٠ إلى ٥١٠ كيلوهرتز	نطاق المسح الأفقي	
٥٣٥,٦٨ مم	حجم المسح الأفقي (الحد الأقصى)	
من ٦٠ إلى ٦١٠ هرتز	نطاق المسح الرأسي	
٢٩٨,٠٨ مم	حجم المسح الرأسي (الحد الأقصى)	
١٠٨٠x١٩٢٠ عند ٦٠ هرتز	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقاً	أخرى
١٠٨٠x١٩٢٠ عند ٦١٠ هرتز *	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقاً	
VESA DDC٢B/CI	التوصيل والتشغيل	
١,٥A, ٥٠/٦٠Hz, ٥٠٧,٢٤٠~١٠٠	مصدر التيار	
المعتاد (السطوع الافتراضي والتباين)	استهلاك الطاقة	
الحد الأقصى (السطوع = ١٠٠، التباين = ١٠٠)		
وضع السكون		
٣٠ وات		
١٠٧ وات		
٠,٥ وات		
HDMIx2 / DisplayPort / USBx4 / USB UP /	نوع الموصل	الخصائص المادية
ليدببتل / نذال / ع امس / عيرسلا	نوع كبل الإشارة	
قابل لل فك		
من 0 إلى 40 درجة	التشغيل	المواصفات البيئية
من 25- إلى 55 درجة	عدم التشغيل	
من 10% إلى 85% (في حالة عدم التكتيف)	التشغيل	
من 5% إلى 93% (في حالة عدم التكتيف)	عدم التشغيل	
من 0 إلى 5000 متر (من 0 إلى 16404 قدمًا)	التشغيل	
من 0 إلى 12192 مترًا (من 0 إلى 40000 قدم)	عدم التشغيل	



ملاحظة:

1). يتم تحقيق رفع التردد عند الدقة 1920x1080@610Hz. إذا حدث أي خطأ في العرض أثناء رفع التردد، يرجى تعديل معدل التحديث إلى 300Hz.

2). لتجربة دقة FHD بمعدل تحديث 600Hz/610Hz، يُرجى ترقية نظام التشغيل إلى Windows 11 وتحديثه إلى أحدث إصدار. يُنصح باستخدام واجهة DisplayPort لبطاقات الرسومات من NVIDIA، وواجهة HDMI لبطاقات الرسومات من AMD.

3). الحد الأقصى لمعدل التحديث المدعوم من بطاقة الرسومات مرتبط بوحدة معالجة الرسومات (GPU)، وبرنامج تشغيل البطاقة، ونظام التشغيل، وقد لا تتمكن بعض بطاقات الرسومات من اختيار 600Hz/610Hz. بعد الاختبار، تم توضيح حالة التوافق لبعض بطاقات الرسومات مع دقة FHD بمعدل تحديث 600Hz/610Hz في الجدول أدناه (نظام تشغيل Windows 11 + أحدث برنامج تشغيل للبطاقة).

تاموسرلا ةحيدش	تاموسرلا ةقاطب	HDMI ذفنم	DisplayPort ذفنم
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	زتره 600 / شيدحت لدعوب FHD ةقد معد زتره 610	600Hz / شيدحت لدعوب FHD ةقد معد 610Hz
	Sapphire RX 7700 XT	600Hz / شيدحت لدعوب FHD ةقد معد 610Hz	600Hz / شيدحت لدعوب FHD ةقد معد 610Hz
	AMD RX 6950 XT	600Hz / شيدحت لدعوب FHD ةقد معد 610Hz	610Hz شيدحت لدعوب FHD ةقد معد
	ASUS RX 6750 XT	600Hz / شيدحت لدعوب FHD ةقد معد 610Hz	610Hz شيدحت لدعوب FHD ةقد معد
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	شيدحت لدعوب FHD ةقد يتح معددي 540Hz	زتره 600 / شيدحت لدعوب FHD ةقد معد 610
	Gigabyte RTX 4080	شيدحت لدعوب FHD ةقد يتح معددي 540Hz	زتره 600 / شيدحت لدعوب FHD ةقد معد 610
	MSI RTX 4070	شيدحت لدعوب FHD ةقد يتح معددي 540Hz	زتره 600 / شيدحت لدعوب FHD ةقد معد 610
	ASUS RTX 4060 Ti	شيدحت لدعوب FHD ةقد يتح معددي 540Hz	600Hz / شيدحت لدعوب FHD ةقد معد 610Hz
	MSI RTX 4080 S	شيدحت لدعوب FHD ةقد يتح معددي 540Hz	600Hz / شيدحت لدعوب FHD ةقد معد 610Hz
	ASUS RTX 3070	شيدحت لدعوب FHD ةقد يتح معددي 540Hz	600Hz / شيدحت لدعوب FHD ةقد معد 610Hz
	NVIDIA RTX 5080	زتره 600 / شيدحت لدعوب FHD ةقد معد 610	600Hz / شيدحت لدعوب FHD ةقد معد 610Hz

4). لتحقيق دقة FHD بمعدل تحديث 480 هرتز -8بت (صيغة 4:4:4 RBB/YCbCr) وما فوق، يجب استخدام بطاقة رسومات تدعم تقنية DSC لإشارة DisplayPort 1.4. يرجى مراجعة مصنع بطاقة الرسومات للتأكد من دعم تقنية DSC.

## أوضاع العرض المعدة مسبقاً

التردد الرأسي (هرتز)	التردد الأفقي (كيلو هرتز)	الدقة (ZH1±)	قياسي
59.94	31.469	640x480@60Hz	VGA
66.667	35	640x480@67Hz	
72.809	37.861	640x480@72Hz	
75	37.5	640x480@75Hz	
99.769	51.08	640x480@100Hz	
119.518	61.91	640x480@120Hz	
70.087	31.469	720x400@70Hz	DOS MODE
59.71	29.855	720x480@60Hz	
50	31.25	720x576@50Hz	SD
56.25	35.156	800x600@56Hz	SVGA
60.317	37.879	800x600@60Hz	
72.188	48.077	800x600@72Hz	
75	46.875	800x600@75Hz	
99.662	63.684	800x600@100Hz	
119.97	76.302	800x600@120Hz	
74.551	49.725	832x624@75Hz	
60.004	48.363	1024x768@60Hz	XGA
70.069	56.476	1024x768@70Hz	
75.029	60.023	1024x768@75Hz	
99.972	81.577	1024x768@100Hz	
119.989	97.551	1024x768@120Hz	
60.02	63.981	1280x1024@60Hz	SXGA
75.025	79.975	1280x1024@75Hz	
60	67.5	1920x1080@60Hz	
120	135	1920x1080@120Hz	
144	161.999	1920x1080@144Hz	
240	274.519	1920x1080@240Hz	
300	366.3	1920x1080@300Hz	
360	403.56	1920x1080@360Hz	
480	538.081	1920x1080@480Hz	
500	560.5	1920x1080@500Hz	
540	605.34	1920x1080@540Hz	
600	663	1920x1080@600Hz	
610	683.814	1920x1080@610Hz (OverClock)	

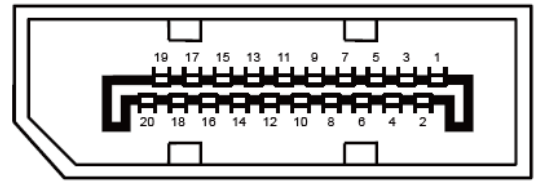
ملاحظة: وفقاً لمعيار VESA (جمعية معايير إلكترونيات الفيديو)، قد يحدث خطأ معين (+/- 1 هرتز) عند حساب معدل التحديث (تردد المجال) لأنظمة التشغيل وبطاقات الرسومات المختلفة. لتحسين التوافق، تم تقريب معدل التحديث الاسمي لهذا المنتج. يرجى الرجوع إلى المنتج الفعلي.

## تعيين الدبابيس



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 19 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
.١	بيانات TMDS +٢	.٩	بيانات TMDS -٠	.١٧	DDC/CEC أرضي
.٢	حائل لبيانات TMDS ٢	.١٠	ساعة +TMDS	.١٨	الطاقة +٥ فولت
.٣	بيانات TMDS -٢	.١١	TMDS Clock Shield	.١٩	اكتشاف التشغيل السريع
.٤	بيانات TMDS +١	.١٢	ساعة -TMDS		
.٥	حائل لبيانات TMDS ١	.١٣	CEC		
.٦	بيانات TMDS -١	.١٤	محفوظة (N.C. على الجهاز)		
.٧	بيانات TMDS +٠	.١٥	SCL		
.٨	حائل لبيانات TMDS ٠	.١٦	SDA		



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 20 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
1	(ML_Lane 3 (n	11	أرضي
2	GND	12	(ML_Lane 0 (p
3	(ML_Lane 3 (p	13	التهيئة ١
4	(ML_Lane 2 (n	14	التهيئة ٢
5	GND	15	(AUX_CH(p
6	(ML_Lane 2 (p	16	أرضي
7	(ML_Lane 1 (n	17	(AUX_CH(n
8	GND	18	اكتشاف التشغيل السريع
9	(ML_Lane 1 (p	19	استعادة DP_PWR
10	(ML_Lane 0 (n	20	DP_PWR

## التوصيل والتشغيل

### خاصية DDC2B للتوصيل والتشغيل

تتمتع هذه الشاشة بإمكانيات VESA DDC2B المتوافقة مع معيار VESA DDC. وتتيح هذه الخاصية للشاشة إمكانية إبلاغ النظام المضيف بهويته كما أنها تقوم بتوصيل معلومات إضافية عن إمكانيات العرض الخاصة به، وذلك وفقاً لمستوى DDC المستخدم.

وتعد DDC2B إحدى قنوات البيانات ثنائية الاتجاه القائمة على بروتوكول I2C، يمكن للنظام المضيف من طلب معلومات عن البيانات التعريفية الممتدة لشاشة العرض (EDID) الخاصة بقناة DDC2B.