

AOC



LCD-монітор
Керівництво користувача

Q27B35S3

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Безпека.....	1
Національні конвенції.....	1
Живлення.....	2
Встановлення.....	3
Очищення.....	4
Інше.....	5
Налаштування.....	6
Вміст у коробці.....	6
Установка підставки.....	7
Регулювання кута огляду.....	8
Підключення монітора.....	9
Настінне кріплення.....	10
функція Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Регулювання.....	13
Гарячі клавіші.....	13
Налаштування OSD.....	15
Яскравість.....	16
Налаштування кольору.....	17
Покращення зображення.....	18
Налаштування OSD.....	19
Ігрові налаштування.....	20
Додатково.....	22
Вихід.....	23
Світлодіодний індикатор.....	24
Усунення несправностей.....	25
Технічні характеристики.....	27
Загальні технічні характеристики.....	27
Політика щодо дефектів пікселів панелей моніторів AOC.....	28
Попередньо встановлені режими відображення.....	31
Призначення контактів.....	32
Підключи і працюй.....	33

Безпека

Національні конвенції

Наступні підрозділи описують умовні позначення, що використовуються в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

Протягом цього керівництва блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та друкуватися жирним або курсивним шрифтом. Ці блоки є примітками, застереженнями та попередженнями і використовуються наступним чином:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА вказує на важливу інформацію, яка допомагає краще використовувати вашу комп'ютерну систему.





ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: ЗАСТЕРЕЖЕННЯ вказує на можливе пошкодження апаратного забезпечення або втрату даних і повідомляє, як уникнути проблеми.





ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ПОПЕРЕДЖЕННЯ вказує на потенційну небезпеку для здоров'я і повідомляє, як уникнути проблеми. Деякі попередження можуть з'являтися в альтернативних форматах і не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках конкретне подання попередження регламентується відповідним органом контролю.


Живлення

 Монітор слід експлуатувати лише від типу джерела живлення, зазначеного на етикетці. Якщо ви не впевнені у типі електроживлення у вашому будинку, зверніться до дилера або місцевої електропостачальної компанії.

 Відключайте пристрій під час грози або якщо він не буде використовуватися тривалий час. Це захистить монітор від пошкоджень через стрибки напруги.

 Не перевантажуйте розетки та подовжувачі. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.

 Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, які мають відповідно налаштовані розетки з позначенням від 100 до 240 В змінного струму, мінімум 5 А.

 Настінна розетка повинна бути встановлена поруч із обладнанням і бути легко доступною.

 Використовуйте лише з комплектним адаптером живлення.

Виробники: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD

Модель: ADPC1938EX

Встановлення

! Не ставте монітор на нестійкий візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл. Якщо монітор впаде, це може спричинити травми та серйозні пошкодження пристрою. Використовуйте лише візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або що постачаються з цим продуктом. Дотримуйтесь інструкцій виробника. Дотримуйтесь інструкцій під час встановлення продукту та використовуйте монтажні аксесуари, рекомендовані виробником. Комбінацію продукту та візка слід переміщувати обережно.

! Ніколи не засовуйте жодні предмети у проріз на корпусі монітора. Це може пошкодити електронні компоненти, що призведе до пожежі або ураження електричним струмом. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

! Не кладіть передню частину продукту на підлогу.

! Якщо ви монтуєте монітор на стіну або полицю, використовуйте монтажний комплект, затверджений виробником, і дотримуйтесь інструкцій комплекту.

! Залиште деякий простір навколо монітора, як показано нижче. Інакше циркуляція повітря може бути недостатньою, що призведе до перегріву, пожежі або пошкодження монітора.


! Щоб уникнути потенційних пошкоджень, наприклад відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилений вниз більш ніж на -5 градусів. Якщо максимально допустимий кут нахилу вниз у -5 градусів перевищено, пошкодження монітора не покриватиметься гарантією.

Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора при його встановленні на стіні або підставці:



Очищення


 Регулярно очищуйте корпус за допомогою м'якої тканини, злегка змоченої водою.

 Під час очищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина повинна бути вологою та майже сухою, не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.




 Будь ласка, від'єднайте шнур живлення перед очищенням виробу.


Інше


 Якщо виріб видає дивний запах, звук або дим, НЕГАЙНО від'єднайте вилку живлення та зверніться до сервісного центру.

 Переконайтеся, що вентиляційні отвори не заблоковані столом або шторами.

 Не експлуатуйте LCD-монітор у умовах сильних вібрацій або сильних ударів.

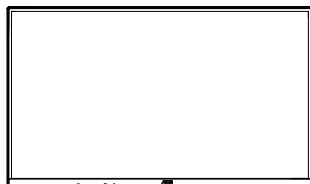
 Не стукайте по монітору та не допускайте його падіння під час експлуатації або транспортування.

 Шнури живлення повинні мати сертифікат безпеки. Для Німеччини слід використовувати H03VV-F, 3G, 0,75 мм² або кращий. Для інших країн слід використовувати відповідні типи шнурів.

 Надмірний рівень звуку в навушниках може призвести до втрати слуху. Максимальне налаштування еквайзера збільшує вихідну напругу навушників і, відповідно, рівень звукового тиску.

Налаштування

Вміст у коробці



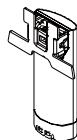
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Adapter



HDMI Cable



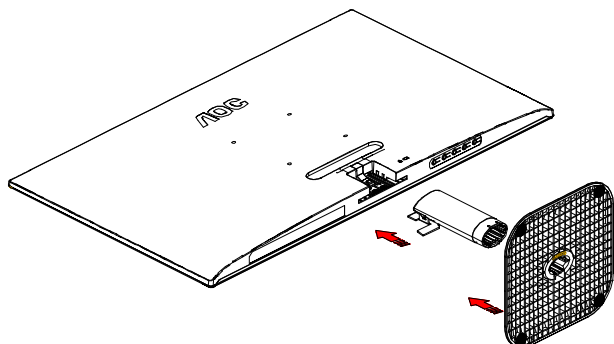
DisplayPort Cable

* Не всі сигнальні кабелі надаються для всіх країн і регіонів. Будь ласка, зверніться до місцевого дилера або офісу АОС для підтвердження.

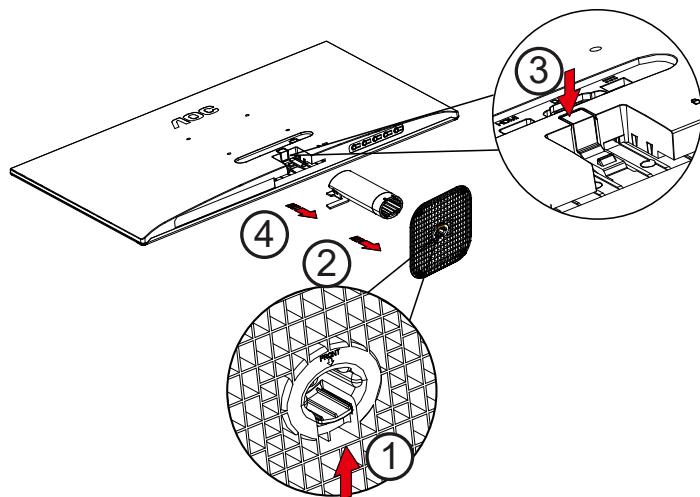
Установка підставки

Будь ласка, встановіть або зніміть підставку, дотримуючись наведених нижче кроків.

Установка:



Зняття:

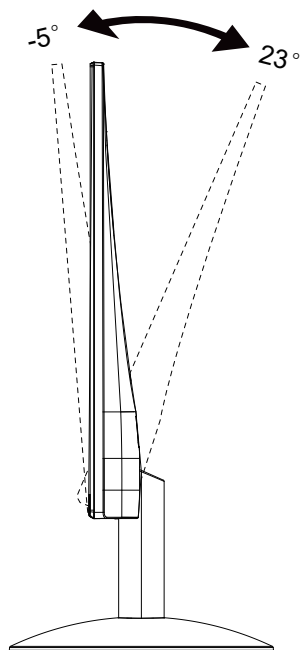


Регулювання кута огляду

Для оптимального перегляду рекомендується дивитися на монітор прямо, а потім налаштувати кут нахилу відповідно до ваших уподобань.

Тримайте підставку, щоб монітор не перекинувся під час зміни кута нахилу.

Ви можете регулювати монітор наступним чином:



ПРИМІТКА:

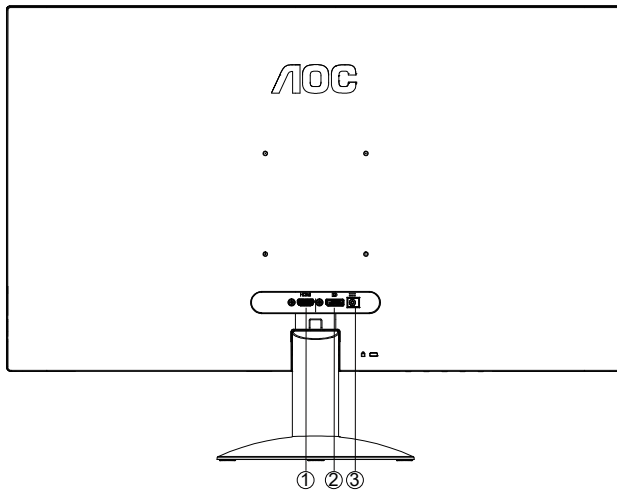
Не торкайтеся екрана LCD під час зміни кута. Дотик до екрана LCD може спричинити пошкодження.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

1. Щоб уникнути можливих пошкоджень екрана, таких як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку.

Підключення монітора

Підключення кабелів на задній панелі монітора:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Живлення

Підключення до ПК

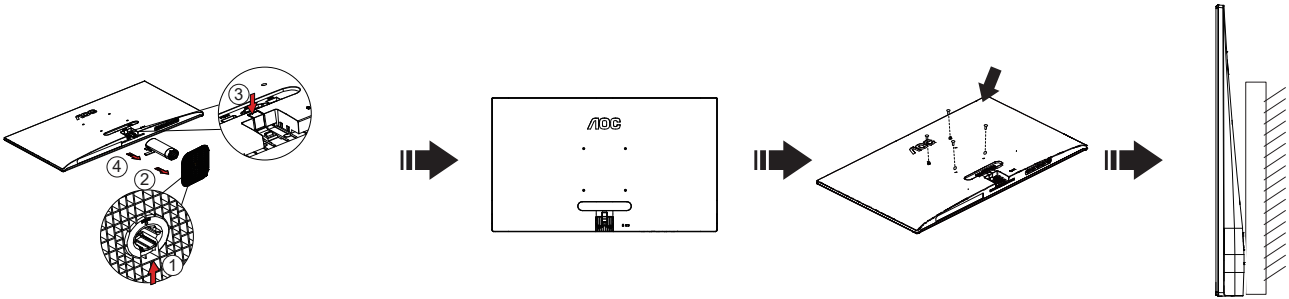
1. Надійно підключіть кабель живлення до задньої частини дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте його кабель живлення.
3. Підключіть кабель сигналу дисплея до відеороз'єму на комп'ютері.
4. Підключіть кабелі живлення комп'ютера та дисплея до найближчої розетки.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо монітор відображає зображення, установка завершена. Якщо зображення не відображається, зверніться до розділу усунення несправностей.

Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК і LCD-монітор перед підключенням.

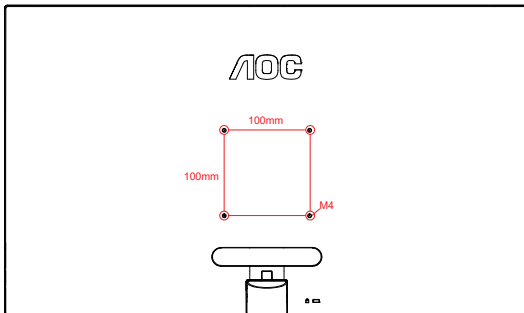
Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кріплення.

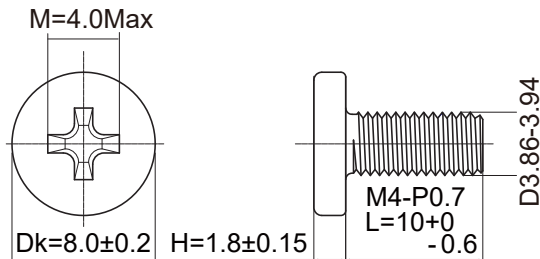



Цей монітор можна прикріпити до настінного кріплення, яке купується окремо. Перед цією процедурою від'єднайте живлення. Виконайте наступні кроки:

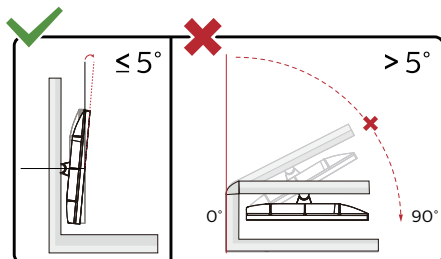
1. Зніміть підставку.
2. Дотримуйтесь інструкцій виробника для складання настінного кронштейна.
3. Розмістіть настінний кронштейн на задній частині монітора. Вирівняйте отвори кронштейна з отворами на задній частині монітора.
4. Підключіть кабелі знову. Зверніться до посібника користувача, що додається до додаткового настінного кронштейна, для інструкцій щодо його кріплення до стіни.



Специфікація гвинтів для настінного кронштейна: M4*(10+X) мм, (X = товщина настінного кронштейна)



 **Примітка:** отвори для гвинтів кріплення VESA можуть бути відсутні у деяких моделях, будь ласка, уточнюйте у дилера або офіційного представництва AOC. Завжди звертайтеся до виробника для встановлення настінного кронштейна.



* Дизайн дисплея може відрізнятись від зображеного.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

1. Щоб уникнути можливих пошкоджень екрана, таких як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку.

Функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює з DP/HDMI.
2. Сумісні графічні карти: рекомендований список наведено нижче, також можна перевірити на сайті www.AMD.com.

Графічні карти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Radeon™ RX 400 серія
- Radeon™ R9/R7 300 серія (крім R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серія
- Radeon™ R9 Fury серія
- Radeon™ R9/R7 200 серія (крім R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

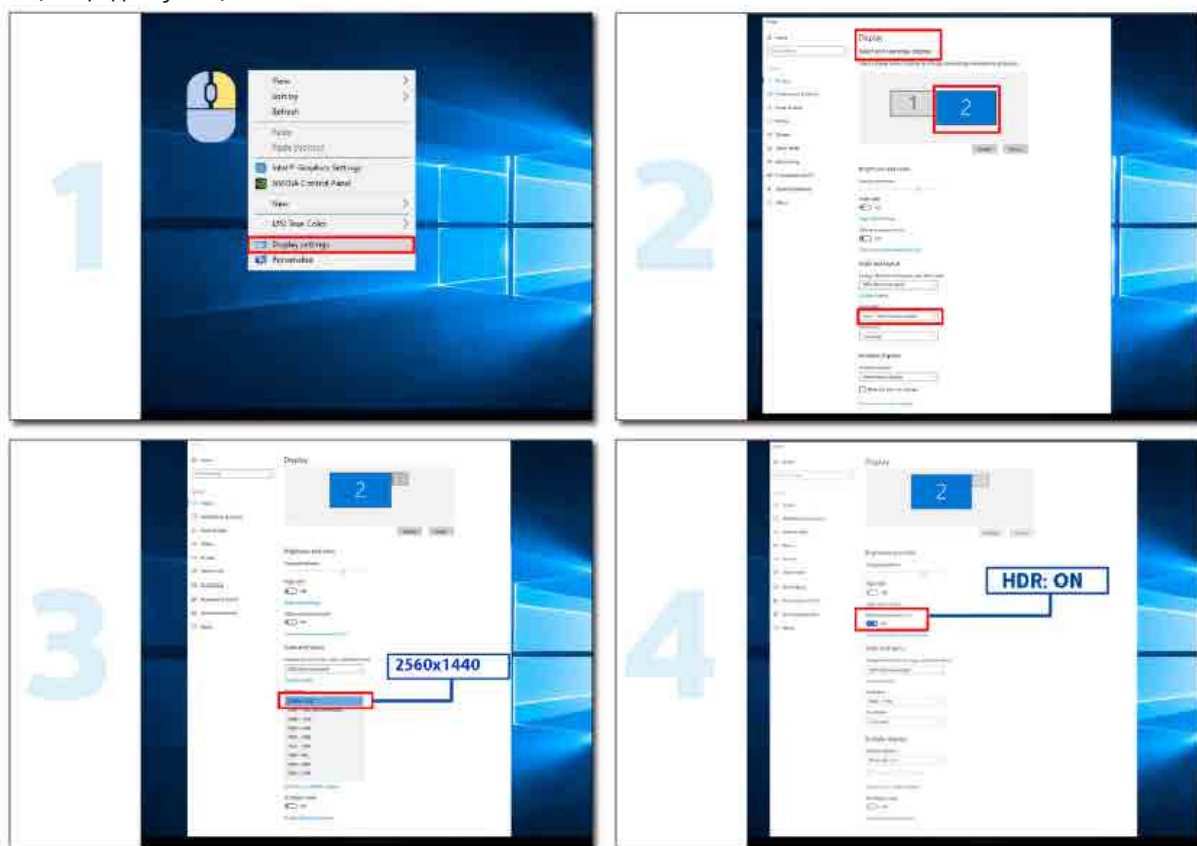
HDR

Цей монітор сумісний із вхідними сигналами у форматі HDR10.

Дисплей може автоматично активувати функцію HDR, якщо плеєр і контент сумісні. Будь ласка, зверніться до виробника пристрою та постачальника контенту для отримання інформації про сумісність вашого пристрою та контенту. Якщо вам не потрібні автоматично активовані функції HDR, будь ласка, виберіть «Вимкнено» у меню налаштувань дисплея.

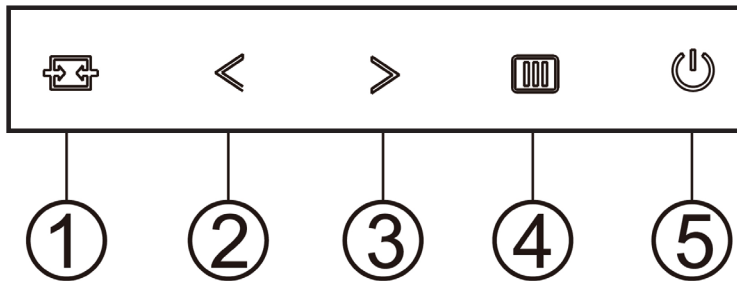
Примітка:

1. 3840×2160@50Hz/60Hz доступне лише на пристроях, таких як UHD-плеєри або Xbox/PS.
2. Налаштування дисплея:
 - а. Роздільна здатність дисплея встановлена на 2560x1440, а HDR попередньо увімкнено. За цих умов екран може трохи затемнюватися, що свідчить про активацію HDR.
 - б. Після запуску застосунку найкращий ефект HDR досягається при зміні роздільної здатності на 2560x1440 (якщо доступно).



Регулювання

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вихід
2	Clear Vision/<
3	Співвідношення зображення/>
4	Меню/Підтвердити
5	Живлення

Меню/Підтвердити

Коли OSD відсутнє, натисніть, щоб відобразити OSD або підтвердити вибір.

Живлення

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Співвідношення зображення

Коли OSD відсутнє, натисніть гарячу клавішу > для активації співвідношення зображення, натисніть < або > для вибору 4:3 або широкоформатного режиму. (Якщо розмір екрану продукту 4:3 або роздільна здатність вхідного сигналу є широкоформатною, гаряча клавіша для регулювання вимкнена).

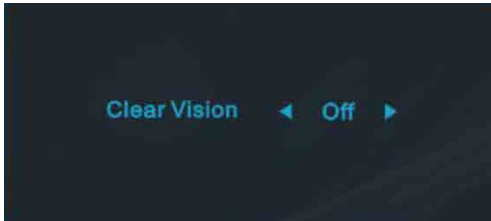
Джерело/Вихід

Коли OSD закрито, натискання кнопки Source/Exit виконує функцію гарячої клавіші Source.

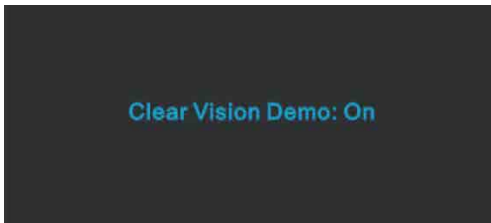
Коли OSD закрито, утримуйте кнопку Source/Exit приблизно 2 секунди для автоматичного налаштування (тільки для моделей з D-Sub).

Clear Vision

1. Коли OSD відсутнє, натисніть кнопку «<» для активації Clear Vision.
2. Використовуйте кнопки «>» або «>>» для вибору між слабким, середнім, сильним або вимкненим режимом. За замовчуванням встановлено «вимкнено».



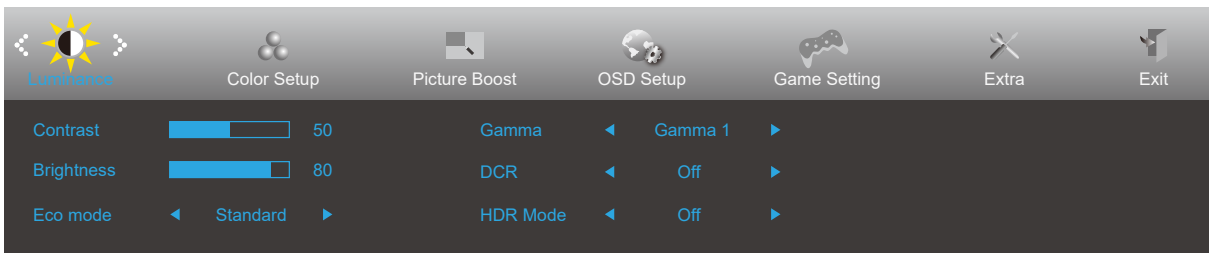
3. Утримуйте кнопку «<» протягом 5 секунд для активації демонстрації Clear Vision, на екрані протягом 5 секунд відобразиться повідомлення «Clear Vision Demo: увімкнено». Натисніть кнопку Menu або Exit, повідомлення зникне. Знову натисніть і утримуйте кнопку «<» протягом 5 секунд, функція Clear Vision буде вимкнена.











Функція Clear Vision забезпечує найкращий досвід перегляду, перетворюючи зображення з низькою роздільною здатністю та розмиті зображення на чіткі та яскраві.

Налаштування OSD

Основні та прості інструкції щодо керування кнопками.

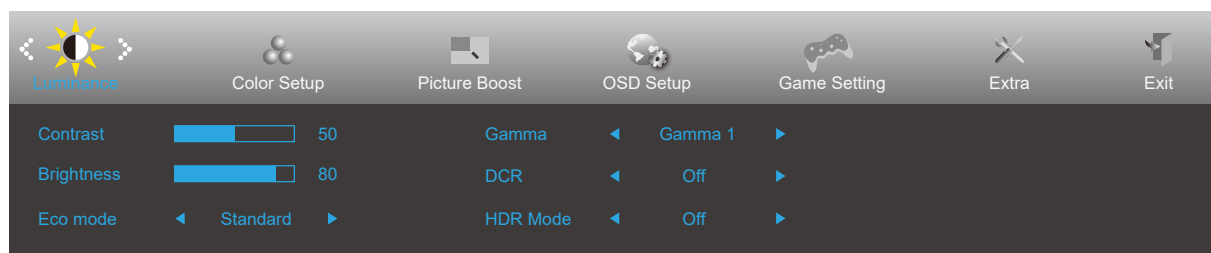



- 1). Натисніть  кнопку MENU для активації вікна OSD.
- 2). Натисніть < вліво або > вправо для навігації по функціях. Коли потрібна функція виділена, натисніть  кнопку MENU для її активації, натисніть < вліво або > вправо для навігації по підменю функцій. Коли потрібна функція виділена, натисніть  кнопку MENU для її активації.
- 3). Натисніть < вліво або > для зміни налаштувань вибраної функції. Натисніть  для виходу. Якщо потрібно налаштувати іншу функцію, повторіть кроки 2–3.
- 4). Функція блокування OSD: щоб заблокувати OSD, натисніть і утримуйте  кнопку MENU, коли монітор вимкнено, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор. Щоб розблокувати OSD — натисніть і утримуйте  кнопку MENU, коли монітор вимкнено, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Примітки:

- 1). Якщо пристрій має лише один вхідний сигнал, пункт «Вибір входу» недоступний для налаштування.
- 2). Режими ECO (окрім стандартного режиму), DCR, режим DCB та Picture Boost — у цих чотирьох станах може бути активним лише один одночасно.

Яскравість



	Контрастність	0-100		Контрастність із цифрового реєстру.
	Яскравість	0-100		Регулювання підсвічування.
	Еко-режим	Стандарт	<input checked="" type="checkbox"/>	Стандартний режим.
		Текст	<input type="checkbox"/>	Текстовий режим.
		Інтернет	<input type="checkbox"/>	Інтернет-режим.
		Гра	<input type="checkbox"/>	Ігровий режим.
		Фільм	<input type="checkbox"/>	Режим фільму.
		Спорт	<input type="checkbox"/>	Спортивний режим.
		Читання	<input type="checkbox"/>	Режим читання.
	Гамма	Гамма 1	Налаштувати на Гамма 1.	
		Гамма 2	Налаштувати на Гамма 2.	
		Гамма 3	Налаштувати на Гамма 3.	
	DCR	Увімкнено	<input checked="" type="checkbox"/>	Увімкнути динамічне співвідношення контрастності.
		Вимкнено	<input type="checkbox"/>	Вимкнути динамічне співвідношення контрастності.
	HDR	Вимкнено / DisplayHDR / HDR Зображення / HDR Фільм / HDR Гра		Вимкнути або увімкнути HDR
Режим HDR	Вимкнено	<input type="checkbox"/>	Виберіть режим HDR.	
	HDR Зображення	<input type="checkbox"/>		
	HDR Фільм	<input type="checkbox"/>		
	HDR Гра	<input type="checkbox"/>		

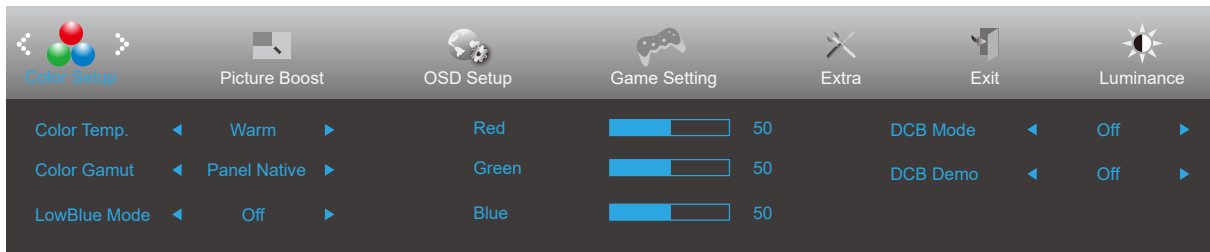
Примітка:


Коли "HDR" встановлено в режим, відмінний від "Вимкнено", пункти "Контрастність", "Яскравість", "ECO", "Гама", "DCR" не можуть бути відрегульовані.

Коли "Режим HDR" встановлено в режим, відмінний від "Вимкнено", пункти "Контрастність", "ECO", "Гама" не можуть бути відрегульовані.

Коли "Колірний обхват" у розділі "Налаштування кольору" встановлено на "sRGB", пункти "Контрастність", "ECO", "Гама", "Режим HDR" не можуть бути відрегульовані.

Налаштування кольору



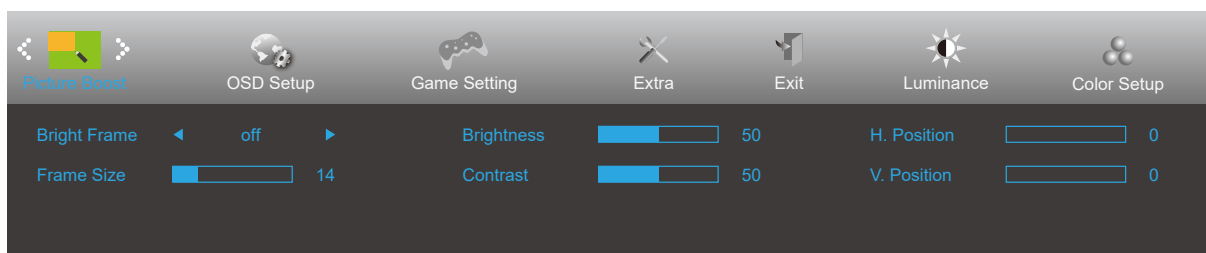
	Колірна температура	Тепла	Відновити теплу колірну температуру з EEPROM.
		Нормальна	Відновити нормальну колірну температуру з EEPROM.
		Круто	Відновити холодну колірну температуру з EEPROM.
		Користувач	Відновити колірну температуру з EEPROM.
	Колірний обхват	Рідна панель	Панель стандартного колірного простору.
		sRGB	Відновити колірну температуру sRGB з EEPROM.
	Режим LowBlue	Вимкнено / Мультимедіа / Інтернет / Офіс / Читання	Зменшення синьої хвилі світла шляхом контролю колірної температури.
	Червоний	0-100	Підсилення червоного з цифрового реєстру.
	Зелений	0-100	Підсилення зеленого з цифрового реєстру.
	Синій	0-100	Підсилення синього з цифрового реєстру.
	Режим DCB	Повне покращення	Вимкнути або ввімкнути режим Повного покращення
		Природна шкіра	Вимкнути або ввімкнути режим Природної шкіри
		Зелений луг	Вимкнути або ввімкнути режим Зеленого луку
		Блакитне небо	Вимкнути або ввімкнути режим Блакитного неба
		Автовизначення	Вимкнути або ввімкнути режим Автовизначення
Демонстрація DCB	Вимкнено	Вимкнути або ввімкнути режим DCB	
	Увімкнено або вимкнено	Вимкнути або ввімкнути демонстрацію	


Примітка:

Коли "HDR Mode" у розділі "Яскравість" встановлено не на "вимкнено", всі параметри в розділі "Налаштування кольору" недоступні для регулювання.

Коли "Колірний обхват" встановлено на "sRGB", всі параметри в розділі "Налаштування кольору" недоступні для регулювання, окрім Колірного обхвату.

Покращення зображення

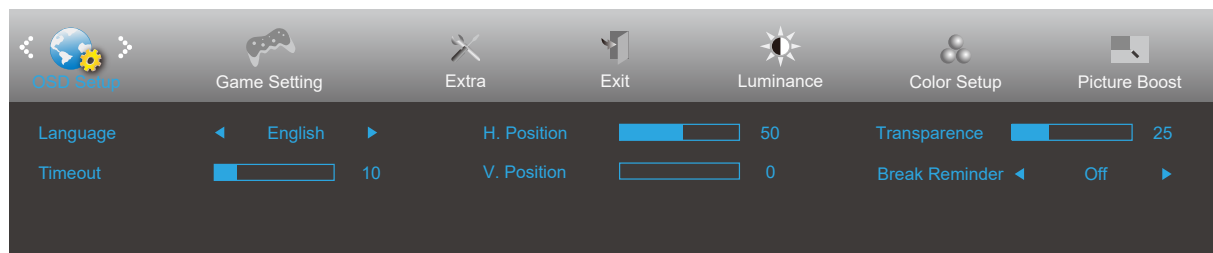


	Яскравий кадр	увімкнено або вимкнено	Вимкнути або увімкнути Яскравий кадр
	Розмір кадру	14-100	Налаштувати розмір кадру
	Яскравість	0-100	Налаштувати яскравість кадру
	Контрастність	0-100	Налаштувати контрастність кадру
	Гор. положення	0-100	Налаштувати горизонтальне положення кадру
	Вертик. положення	0-100	Налаштувати вертикальне положення кадру

Примітка:








Налаштуйте яскравість, контрастність і положення Яскравого кадру для покращення якості перегляду. Коли режим "HDR Mode" у розділі "Яскравість" встановлено не на "Вимкнено", усі параметри в "Покращенні зображення" недоступні для налаштування.


Налаштування OSD



	Мова		Виберіть мову OSD
	Тайм-аут	5-120	Налаштуйте час тайм-ауту OSD
	Гор. позиція	0-100	Регулювання горизонтального положення OSD
	Вер. позиція	0-100	Регулювання вертикального положення OSD
	Прозорість	0-100	Регулювання прозорості OSD
	Нагадування про перерву	Увімкнено / вимкнено	Нагадування про перерву, якщо користувач працює безперервно понад 1 годину

Ігрові налаштування

 Game Setting	 Extra	 Exit	 Luminance	 Color Setup	 Picture Boost	 OSD Setup
Game Mode	◀ Off ▶		Game Color	<input type="range" value="10"/> 10	Frame Counter	◀ Off ▶
Shadow Control	<input type="range" value="50"/> 50		Overdrive	◀ Off ▶	Dial Point	◀ Off ▶
Adaptive-Sync	◀ Off ▶		MBR	<input type="range" value="0"/> 0		



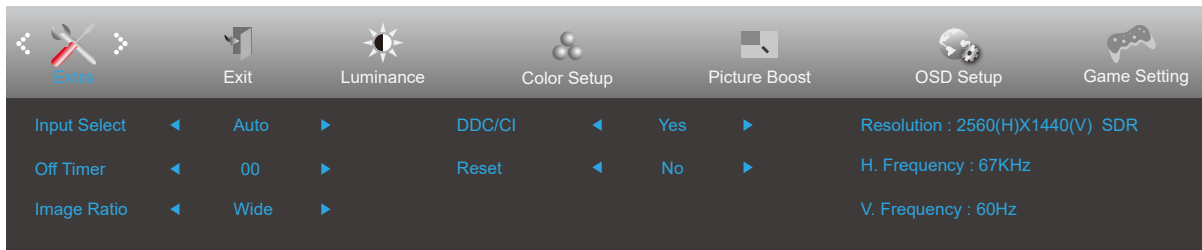
	Ігровий режим	Вимкнено	Оптимізація Ігровим режимом відсутня.
		FPS	Для гри у FPS (шутери від першої особи). Покращує деталізацію чорного кольору в темних темах.
		RTS	Для гри у RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
		Гонки	Для гри в гоночні ігри забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
		Гравець 1	Налаштування користувача збережено як Гравець 1.
		Гравець 2	Налаштування користувача збережено як Гравець 2.
		Гравець 3	Налаштування користувача збережено як Гравець 3.
	Керування тінню	0-100	Керування тінню за замовчуванням встановлено на 50, користувач може регулювати від 50 до 100 або від 0 до 50 для підвищення контрастності та чіткості зображення. 1. Якщо зображення занадто темне для чіткого розглядання деталей, відрегулюйте значення від 50 до 100 для покращення чіткості. 2. Якщо зображення занадто світле для чіткого розглядання деталей, відрегулюйте значення від 50 до 0 для покращення чіткості.
	Adaptive-Sync	Увімкнено або вимкнено	Вимкнути або увімкнути Adaptive-Sync. Нагадування про роботу Adaptive-Sync: при увімкненні функції Adaptive-Sync у деяких ігрових середовищах може спостерігатися мерехтіння.
	Колір гри	0-20	Колір гри забезпечує регулювання насиченості в діапазоні від 0 до 20 для покращення зображення.
	Overdrive	Вимкнено	Регулює час відгуку.
		Слабкий	
		Середній	
		Сильний	
Підсилення			
MBR	0 ~ 20	Зменшення синьої хвилі світла шляхом контролю колірної температури.	
Лічильник кадрів	Вимкнено / Праворуч-угорі / Праворуч-внизу / Ліворуч-внизу / Ліворуч-угорі	Відображення частоти V у вибраному куті	
Точка прицілювання	Увімкнено або вимкнено	Функція «Точка прицілювання» розміщує індикатор прицілу у центрі екрану для допомоги гравцям у шутерах від першої особи (FPS) з точним і акуратним прицілюванням.	


Примітка:

Коли «HDR Mode» у розділі «Яскравість» встановлено не «Вимкнено», пункти «Ігровий режим», «Керування тінню» та «Ігровий колір» не можуть бути відрегульовані.

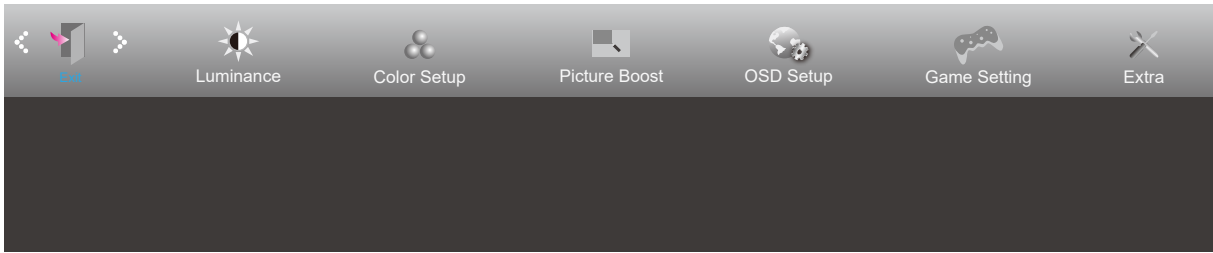
Коли «Колірний діапазон» у розділі «Налаштування кольору» встановлено на «sRGB», пункти «Ігровий режим», «Керування тінню» та «Ігровий колір» не можуть бути відрегульовані.


Додатково



	Вибір входу		Виберіть джерело вхідного сигналу
	Таймер вимкнення	0-24 год	Виберіть час вимкнення DC
	Співвідношення зображення	Широкий	Виберіть співвідношення зображення для відображення.
		4:3	
	DDC/CI	Так або Ні	Увімкнути/Вимкнути підтримку DDC/CI
	Скинути	Так або Ні	Скинути меню до стандартних налаштувань
ENERGY STAR® або Hi		Скинути меню до стандартних налаштувань (ENERGY STAR® доступний для вибраних моделей)	

Вихід



	Вихід		Вийти з головного меню OSD
---	-------	--	----------------------------

Світлодіодний індикатор

Статус	Колір світлодіода
Режим повної потужності	Білий
Режим активного вимкнення	Помаранчевий


Усунення несправностей

Проблема та питання	Можливі рішення
Світлодіод живлення не світиться	Переконайтеся, що кнопка живлення увімкнена, а мережевий кабель правильно підключений до заземленої розетки та монітора.
Відсутнє зображення на екрані	<ul style="list-style-type: none"> • Чи правильно підключено мережевий кабель? Перевірте підключення мережевого кабелю та джерело живлення. • Чи правильно підключено відеокабель? (Підключено за допомогою VGA-кабелю) Перевірте підключення VGA-кабелю. (Підключено за допомогою HDMI-кабелю) Перевірте підключення HDMI-кабелю. (Підключено за допомогою DP-кабелю) Перевірте підключення DP-кабелю. * Вхід VGA/HDMI/DP недоступний на всіх моделях. • Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб побачити початковий екран (екран входу). Якщо з'являється початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечному режимі для Windows 7/8/10) та змініть частоту відеокарти. (Див. розділ «Налаштування оптимальної роздільної здатності») Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до сервісного центру або вашого дилера. • Ви бачите "Вхід не підтримується" на екрані? Це повідомлення з'являється, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробити. Відрегулюйте максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробити. • Переконайтеся, що встановлено драйвери монітора AOC.
Зображення нечітке та має ефект тіней (ghosting).	Відрегулюйте параметри Контрастності та Яскравості. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування. Переконайтеся, що ви не використовуєте подовжувач або перемикач. Рекомендуємо підключати монітор безпосередньо до вихідного роз'єму відеокарти на задній панелі.
Зображення стрибає, мерехтить або з'являється хвильовий візерунок.	Перемістіть електричні пристрої, які можуть викликати електричні перешкоди, якомога далі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, яку підтримує ваш монітор при поточній роздільній здатності.
Монітор застряг у режимі активного вимкнення."	Вимикач живлення комп'ютера повинен бути у положенні Увімкнено. Відеокарта комп'ютера повинна бути щільно встановлена у відповідний слот. Переконайтеся, що відеокабель монітора належним чином підключений до комп'ютера. Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не зігнутий. Переконайтеся, що ваш комп'ютер працює, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігаючи за індикатором CAPS LOCK. Індикатор повинен увімкнутися або вимкнутися після натискання клавіші CAPS LOCK.
Відсутність одного з основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНІЙ)	Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджений. Переконайтеся, що відеокабель монітора належним чином підключений до комп'ютера.
Зображення на екрані не центроване або неправильно масштабоване.	Відрегулюйте горизонтальне (H-Position) та вертикальне (V-Position) положення або натисніть гарячу клавішу (AUTO).
Зображення має кольорові дефекти (білий колір не виглядає білим).	Відрегулюйте кольори RGB або виберіть бажану колірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані.	Використовуйте режим вимкнення Windows 7/8/10 для регулювання CLOCK та FOCUS. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування.

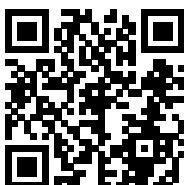
Регулювання та обслуговування.	Будь ласка, зверніться до розділу «Регулювання та обслуговування», який міститься в посібнику на CD або на сайті www.aoc.com (щоб знайти модель, яку ви придбали у вашій країні, та інформацію про регулювання і обслуговування на сторінці підтримки).
---------------------------------------	--

Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	Q27B35S3		
	Система керування	TFT кольоровий ЖК-дисплей		
	Розмір видимого зображення	68,5 см по діагоналі		
	Крок пікселя	0.2331 (Г) мм x 0.2331 (В) мм		
	Колір дисплея	16,7 млн кольорів		
Інше	Діапазон горизонтального сканування	30 кГц – 190 кГц		
	Максимальний розмір горизонтального сканування	596,736 мм		
	Діапазон вертикального сканування	48–120 Гц (HDMI)		
	Вертикальний розмір сканування (максимальний)	335,664 мм		
	Оптимальна попередньо встановлена роздільна здатність	2560x1440@60Гц		
	Максимальна роздільна здатність	2560x1440@120Гц		
	Підключи і працюй	VESA DDC2B/CI		
	Джерело живлення	19В  2A		
	Споживання електроенергії	Типове (за замовчуванням яскравість і контрастність)	22 Вт*	
		Макс. (яскравість = 100, контрастність = 100)	≤ 37 Вт *	
		Режим очікування	≤0.3W	
	Відведення тепла	Нормальна робота	75,34 BTU/год (тип.)	
		Режим сну (режим очікування)	<1,03 BTU/год	
Режим вимкнення		<0 BTU/год		
Режим вимкнення (вимикач змінного струму)		0 BTU/год		
Екологічні умови	Температура	Робоча	0°C~40°C	
		Не робоча	-25°C~55°C	
	Вологість	Робоча	10%~85% (без конденсації)	
		Не робоча	5%~93% (без конденсації)	
	Висота над рівнем моря	Робоча	0м~5000м (0фт~16404фт)	
		Не робоча	0м~12192м (0фт~40000фт)	

*: Специфікація живлення – це споживання електроенергії дисплеєм (включно з блоком живлення), виміряне на вході блоку живлення. адаптера).

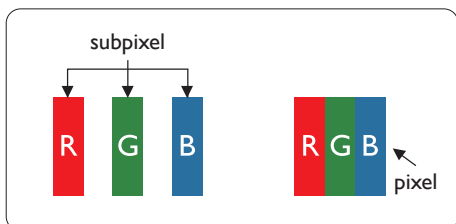


Політика щодо дефектів пікселів панелей моніторів АОС

Компанія АОС прагне забезпечити найвищу якість продукції. Ми використовуємо одні з найсучасніших виробничих процесів у галузі та застосовуємо суворий контроль якості. Однак дефекти пікселів або субпікселів на панелях моніторів іноді неминучі.

Жоден виробник не може гарантувати повну відсутність дефектів пікселів на всіх панелях, але АОС гарантує ремонт або заміну монітора з неприпустимою кількістю дефектів за гарантією. Це повідомлення пояснює різні типи дефектів пікселів і визначає допустимі рівні дефектів для кожного типу. Для того, щоб претендувати на ремонт або заміну за гарантією, кількість дефектів пікселів на панелі монітора має перевищувати ці допустимі рівні. Наприклад, не більше ніж 0,0004 % субпікселів на моніторі можуть бути дефектними.

Крім того, компанія АОС встановлює ще вищі стандарти якості для певних типів або комбінацій дефектів пікселів, які є більш помітними, ніж інші. Ця політика діє у всьому світі.



Пікселі та субпікселі

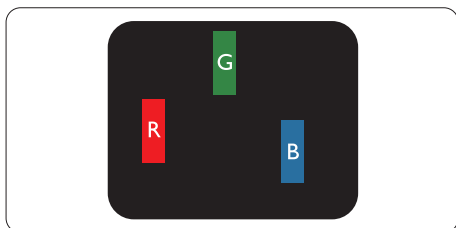
Піксель, або елемент зображення, складається з трьох субпікселів основних кольорів: червоного, зеленого та синього. Багато пікселів разом формують зображення. Коли всі субпікселі пікселя світяться, три кольорові субпікселі разом виглядають як один білий піксель. Коли всі вони темні, три кольорові субпікселі разом виглядають як один чорний піксель. Інші комбінації світлих і темних субпікселів виглядають як пікселі інших кольорів.

Типи дефектів пікселів

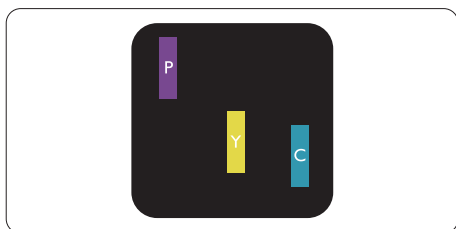
Дефекти пікселів і субпікселів проявляються на екрані по-різному. Існують дві категорії дефектів пікселів і кілька типів дефектів субпікселів у кожній категорії.

Дефекти яскравих точок

Дефекти яскравих точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди світяться або «увімкнені». Тобто, яскрава точка — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає темний візерунок. Існують такі типи дефектів яскравих точок.



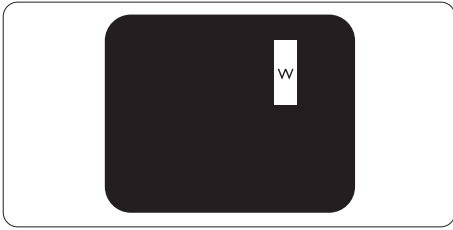
Один підсвічений червоний, зелений або синій субпіксель.



Два суміжні підсвічені субпікселі:

- Червоний + Синій = Фіолетовий
- Червоний + Зелений = Жовтий

- Зелений + Синій = Бірюзовий (Світло-блакитний)



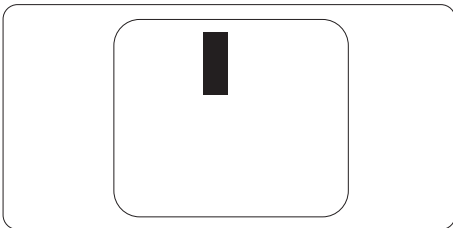
Три суміжні підсвітлені субпікселі (один білий піксель).

Примітка

Яскрава червона або синя точка має бути більш ніж на 50 % яскравішою за сусідні точки, тоді як яскрава зелена точка — на 30 % яскравішою за сусідні точки.

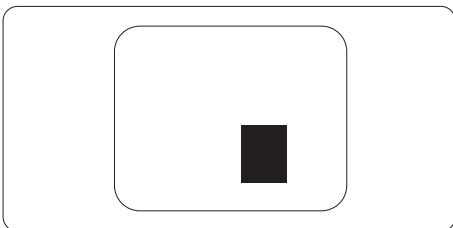
Дефекти чорних точок

Дефекти чорних точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди темні або «вимкнені». Іншими словами, темна точка — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає світлий візерунок. Ось типи дефектів чорних точок.



Близькість дефектів пікселів

Оскільки дефекти пікселів і субпікселів одного типу, що розташовані близько один до одного, можуть бути більш помітними, АОС також встановлює допустимі відхилення для близькості дефектів пікселів.



Допуски дефектів пікселів

Для того, щоб претендувати на ремонт або заміну через дефекти пікселів протягом гарантійного періоду, панель монітора в моніторі АОС повинна мати дефекти пікселів або субпікселів, що перевищують допуски, наведені у веб-інструкції.

ДЕФЕКТИ ЯСКРАВИХ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 підсвічений субпіксель	2
2 суміжні підсвічені субпікселі	1
3 суміжні підсвічені субпікселі (один білий піксель)	0
Відстань між двома дефектами яскравих точок*	>=15 мм
Загальна кількість дефектів яскравих точок усіх типів	2
ДЕФЕКТИ ЧОРНИХ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 темний субпіксель	5 або менше
2 суміжні темні субпікселі	2 або менше
3 суміжні темні субпікселі	≤1
Відстань між двома дефектами чорних точок*	>=15 мм
Загальна кількість дефектів чорних точок усіх типів	5 або менше
ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ ДЕФЕКТІВ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ

Загальна кількість яскравих або чорних дефектів точок усіх типів	5 або менше
--	-------------

Примітка

*: 1 або 2 суміжні дефекти субпікселів = 1 дефект пікселя.

Попередньо встановлені режими відображення

СТАНДАРТ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (± 1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60 Гц	31.469	59.94
	640x480@72 Гц	37.861	72.809
	640x480@75 Гц	37.5	75
SVGA	800x600@56 Гц	35.156	56.25
	800x600@60 Гц	37.879	60.317
	800x600@72 Гц	48.077	72.188
	800x600@75 Гц	46.875	75
XGA	1024x768@60 Гц	48.363	60.004
	1024x768@70 Гц	56.476	70.069
	1024x768@75 Гц	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60 Гц	63.981	60.02
	1280x1024@75 Гц	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60 Гц	55.935	59.887
	1440x900@60 Гц	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60 Гц	65.29	59.954
	1680x1050@60 Гц	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60 Гц	67.5	60
QHD	1280x1440@60 Гц	89.45	59.913
	2560x1440@60 Гц	88.787	59.951
	2560x1440@75 Гц	111.028	74.968
	2560x1440@100 Гц	148.5	100
	2560x1440@120 Гц	178.2	120
РЕЖИМИ IBM			
DOS	720x400@70 Гц	31.469	70.087
РЕЖИМИ MAC			
VGA	640x480@67 Гц	35	66.667
SVGA	832x624@75 Гц	49.725	74.551
XGA	1024x768@75 Гц	60.241	74.927

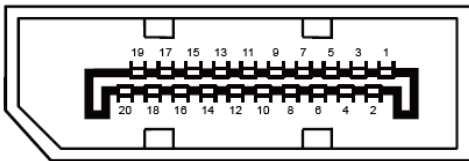
Примітка: відповідно до стандарту VESA, при розрахунку частоти оновлення (частоти полів) різних операційних систем і відеокарт може бути похибка (+/-1 Гц). Для покращення сумісності номінальна частота оновлення цього продукту була округлена. Будь ласка, звертайтеся до фактичного продукту.

Призначення контактів



19-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Екран TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 В живлення
3.	TMDS Data 2-	11.	Екран TMDS Clock	19.	Виявлення гарячого підключення
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Виявлення гарячого підключення
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повернення DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Підключи і працюй

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащено можливостями VESA DDC2B відповідно до стандарту VESA DDC. Це дозволяє монітору інформувати хост-систему про свою ідентифікацію та, залежно від рівня використання DDC, передавати додаткову інформацію про свої дисплейні можливості.

DDC2B — двонаправлений канал передачі даних, заснований на протоколі I2C. Хост може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.