

# AOC



## ЖК-монитор

Руководство пользователя

### Q27B35S3

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2025 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Безопасность .....	1
Национальные соглашения .....	1
Электропитание .....	2
Установка .....	3
Очистка.....	4
Другое.....	5
Настройка .....	6
Комплектация .....	6
Установка подставки и основания.....	7
Регулировка угла обзора.....	8
Подключение монитора.....	9
Настенное крепление .....	10
функция Adaptive-Sync .....	11
HDR.....	12
Настройка .....	13
Горячие клавиши.....	13
Настройки OSD .....	15
яркость .....	16
Настройка цвета.....	17
Усиление изображения .....	18
Настройка OSD.....	19
Настройки игры.....	20
Дополнительно.....	22
Выход .....	23
Светодиодный индикатор.....	24
Устранение неполадок .....	25
Технические характеристики.....	27
Общие технические характеристики .....	27
Политика AOC по дефектам пикселей на панелях мониторов.....	28
Предустановленные режимы отображения .....	31
Назначение контактов.....	32
Plug and Play .....	33

# Безопасность

## Национальные соглашения

В следующих подразделах описываются условные обозначения, используемые в данном документе.

### Примечания, предупреждения и указания по безопасности

На протяжении всего руководства блоки текста могут сопровождаться значком и выделяться полужирным или курсивным шрифтом. Эти блоки представляют собой примечания, предупреждения и указания по безопасности и используются следующим образом:



**ПРИМЕЧАНИЕ:** ПРИМЕЧАНИЕ указывает важную информацию, которая поможет вам более эффективно использовать вашу компьютерную систему.





**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на возможное повреждение оборудования или потерю данных и объясняет, как избежать проблемы.





**ОПАСНОСТЬ:** ОПАСНОСТЬ указывает на риск получения травм и объясняет, как избежать опасной ситуации. Некоторые предупреждения могут быть представлены в альтернативных форматах и не сопровождаться значком. В таких случаях конкретное оформление предупреждения регламентируется нормативными органами.

## Электропитание


 Монитор должен эксплуатироваться только от источника питания того типа, который указан на этикетке. Если вы не уверены в типе электропитания в вашем доме, обратитесь к дилеру или в местную энергоснабжающую компанию.

 Отключайте устройство от сети во время грозы или если оно не будет использоваться длительное время. Это защитит монитор от повреждений, вызванных скачками напряжения.

 Не перегружайте сетевые фильтры и удлинители. Перегрузка может привести к пожару или поражению электрическим током.

 Для обеспечения надлежащей работы используйте монитор только с компьютерами, сертифицированными UL, оснащёнными соответствующими розетками с маркировкой от 100 до 240 В переменного тока, минимум 5 А.

 Розетка должна быть установлена рядом с оборудованием и быть легко доступной.

 Используйте только прилагаемый адаптер питания.

Производитель: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD

Модель: ADPC1938EX

## Установка

**!** Не размещайте монитор на нестабильной тележке, подставке, штативе, кронштейне или столе. Падение монитора может привести к травмам и серьёзным повреждениям данного изделия. Используйте только тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или поставляемые вместе с этим изделием. Следуйте инструкциям производителя. Следуйте инструкциям при установке изделия и используйте крепёжные аксессуары, рекомендованные производителем. Комбинацию изделия и тележки следует перемещать с осторожностью.

**!** Никогда не вставляйте посторонние предметы в отверстия корпуса монитора. Это может повредить электронные компоненты, что приведёт к пожару или поражению электрическим током. Никогда не проливайте жидкости на монитор.

**!** Не кладите лицевую сторону изделия на пол.

**!** Если вы устанавливаете монитор на стену или полку, используйте монтажный комплект, одобренный производителем, и строго следуйте его инструкциям.

**!** Оставьте вокруг монитора свободное пространство, как показано ниже. В противном случае циркуляция воздуха может быть недостаточной, что приведёт к перегреву, пожару или повреждению монитора.


**!** Чтобы избежать возможных повреждений, например, отслоения панели от рамки, убедитесь, что монитор не наклонён вниз более чем на -5 градусов. Если превышен максимальный угол наклона вниз в -5 градусов, повреждения монитора не будут покрываться гарантией.

Ниже приведены рекомендуемые зоны вентиляции вокруг монитора при его установке на стену или подставку:



## Очистка


 Регулярно очищайте корпус мягкой тканью, слегка увлажнённой водой.

 При очистке используйте мягкую хлопчатобумажную или микрофибровую ткань. Ткань должна быть влажной и почти сухой, не допускайте попадания жидкости внутрь корпуса.





 Перед очисткой изделия обязательно отключите сетевой шнур питания.


## Другое


 Если из изделия исходит посторонний запах, звук или дым, немедленно отключите вилку питания и обратитесь в сервисный центр.

 Убедитесь, что вентиляционные отверстия не заблокированы столом или занавеской.

 Не подвергайте ЖК-монитор сильной вибрации или ударам во время работы.

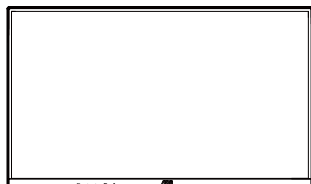
 Не ударяйте и не роняйте монитор во время эксплуатации или транспортировки.

 Сетевые шнуры должны иметь сертификат безопасности. Для Германии должен использоваться шнур типа H03VV-F, 3G, 0,75 мм<sup>2</sup> или лучше. Для других стран следует использовать соответствующие типы шнуров.

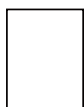
 Чрезмерное звуковое давление от наушников может привести к потере слуха. Установка эквалайзера на максимум увеличивает выходное напряжение наушников и, соответственно, уровень звукового давления.

# Настройка

## Комплектация



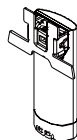
Monitor



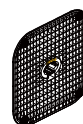
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base




Adapter



HDMI Cable



DisplayPort Cable

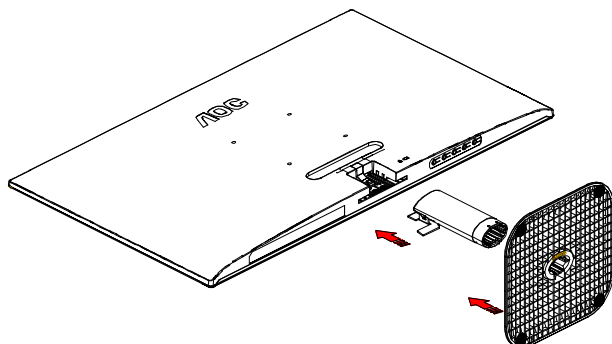
 Не все сигнальные кабели поставляются для всех стран и регионов. Пожалуйста, уточните у местного дилера или в представительстве АОС для подтверждения.



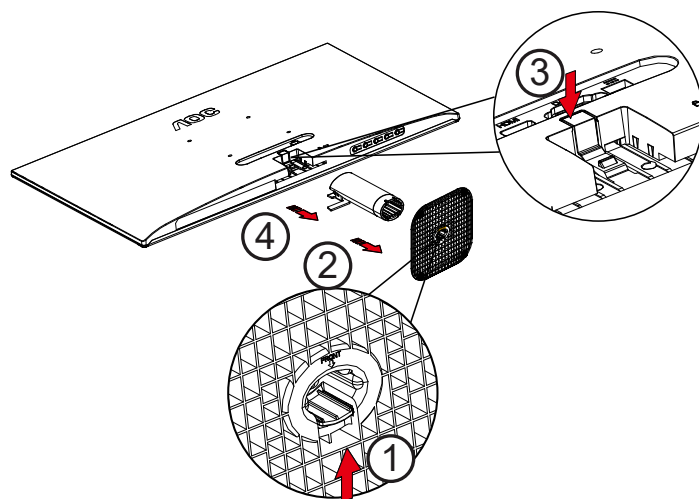
## Установка подставки и основания

Пожалуйста, установите или снимите основание, следуя приведённым ниже инструкциям.

### Установка:



### Снятие:

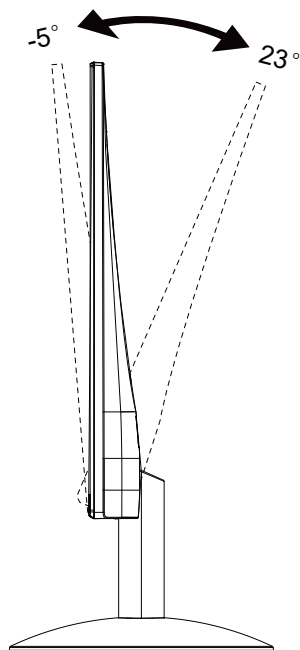


## Регулировка угла обзора

Для оптимального просмотра рекомендуется смотреть прямо на монитор, затем отрегулировать угол наклона по своему усмотрению.

Держите подставку, чтобы монитор не опрокинулся при изменении угла наклона.

Вы можете отрегулировать монитор следующим образом:



### ПРИМЕЧАНИЕ:

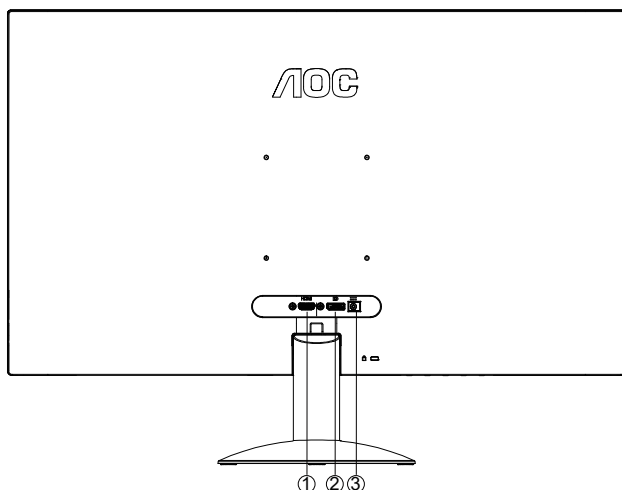
Не прикасайтесь к ЖК-экрану при изменении угла наклона. Прикосновение к ЖК-экрану может привести к повреждению.

### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. Чтобы избежать возможных повреждений экрана, таких как отслаивание панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов.
2. Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Захватывайте только рамку.

# Подключение монитора

Подключение кабелей на задней панели монитора:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Электропитание

## Подключение к ПК

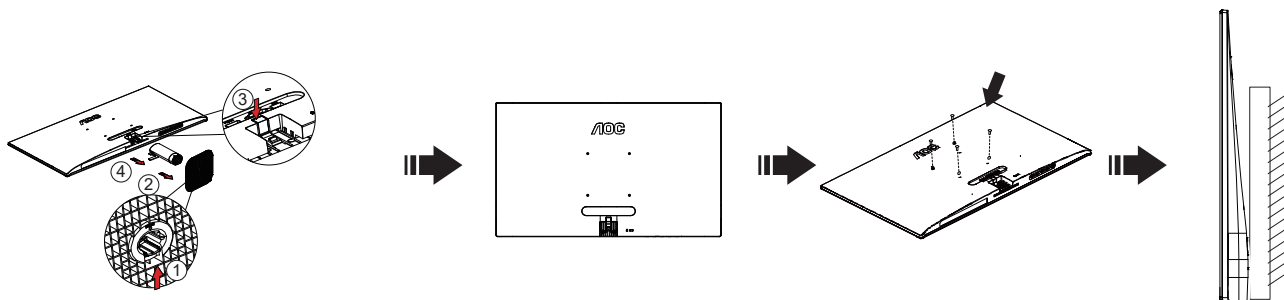
1. Плотно подключите сетевой кабель к задней части дисплея.
2. Выключите компьютер и отключите его сетевой кабель питания.
3. Подключите кабель сигнала дисплея к видеовыходу вашего компьютера.
4. Подключите сетевые кабели компьютера и дисплея к ближайшей розетке.
5. Включите компьютер и дисплей.

Если на мониторе отображается изображение, установка завершена. Если изображение не отображается, обратитесь к разделу «Устранение неполадок».

Для защиты оборудования всегда выключайте ПК и ЖК-монитор перед подключением.

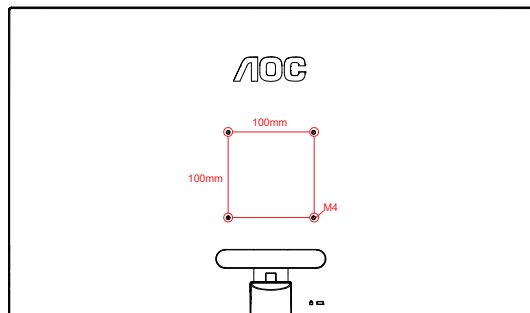
## Настенное крепление

Подготовка к установке дополнительного настенного крепления.

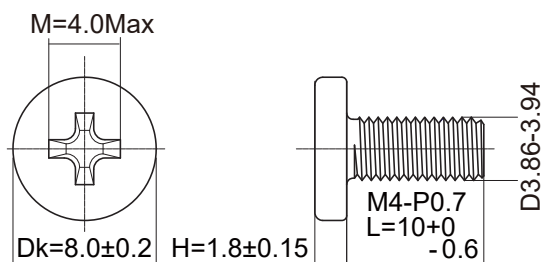



Этот монитор можно прикрепить к настенному креплению, приобретаемому отдельно. Перед выполнением данной процедуры отключите питание. Выполните следующие шаги:

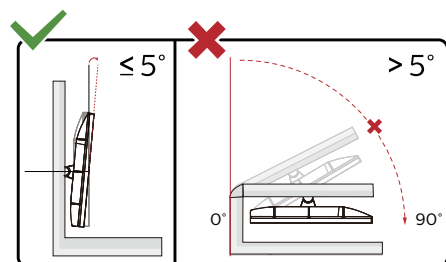
1. Снимите основание.
2. Следуйте инструкциям производителя для сборки настенного крепления.
3. Установите настенное крепление на заднюю часть монитора. Совместите отверстия крепления с отверстиями на задней панели монитора.
4. Подключите кабели обратно. Обратитесь к руководству пользователя, поставляемому с дополнительным настенным креплением, для инструкций по его креплению к стене.



Технические характеристики винтов для настенного крепления: M4\*(10+X) мм, где X — толщина настенного кронштейна.



 **Примечание:** отверстия для винтов крепления VESA отсутствуют на всех моделях, пожалуйста, уточняйте у дилера или официального представителя АОС. Всегда обращайтесь к производителю для установки настенного крепления.



\* Дизайн дисплея может отличаться от изображённого.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. Чтобы избежать возможных повреждений экрана, таких как отслаивание панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов.
2. Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Захватывайте только рамку.

# функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает с DP/HDMI.
2. Совместимые видеокарты: рекомендуемый список приведён ниже, также его можно проверить на сайте [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Видеокарты

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Radeon™ RX 400 серии
- Radeon™ R9/R7 300 серии (кроме R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серии
- Radeon™ R9 Fury серии
- Radeon™ R9/R7 200 серии (кроме R9 270/X, R9 280/X)

## Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

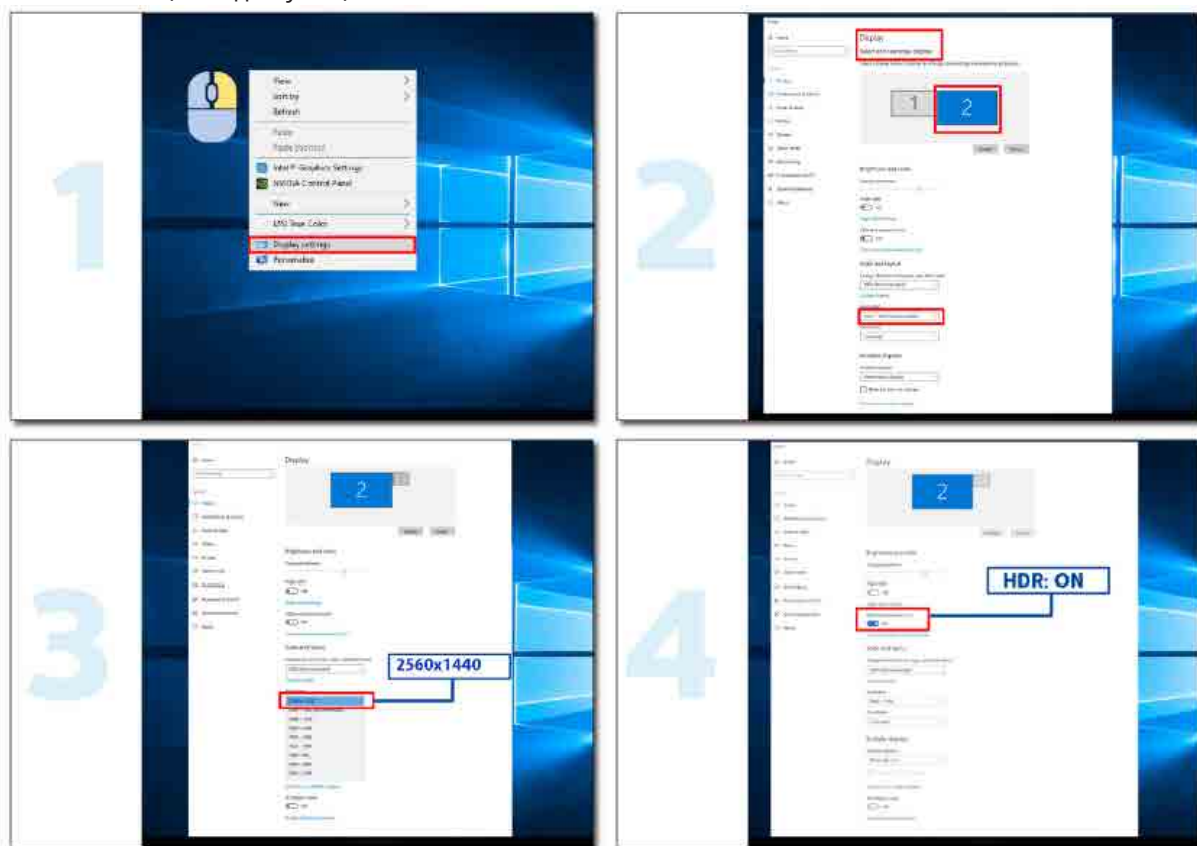
# HDR

Этот монитор совместим с входными сигналами в формате HDR10.

Дисплей может автоматически активировать функцию HDR, если плеер и контент поддерживают эту функцию. Пожалуйста, обратитесь к производителю устройства и поставщику контента для получения информации о совместимости вашего устройства и контента. Если вам не нужны автоматически активируемые функции HDR, выберите «ВЫКЛ» в меню настроек дисплея.

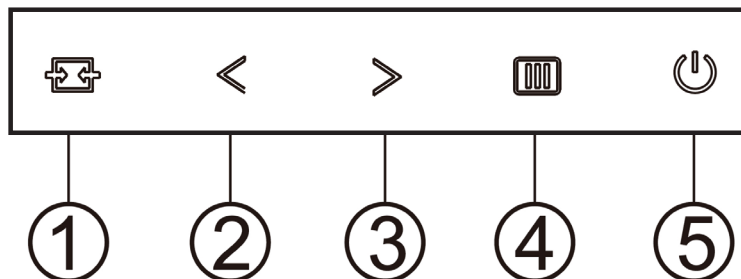
## Примечание:

1. Разрешение 3840×2160@50 Гц/60 Гц доступно только на устройствах, таких как UHD-плееры или Xbox/PS.
2. Настройки дисплея:
  - а. Разрешение дисплея установлено на 2560×1440, а HDR задан по умолчанию в положение ВКЛ. В этих условиях экран может немного затемняться, что указывает на активацию HDR.
  - б. После запуска приложения наилучший эффект HDR достигается при изменении разрешения на 2560×1440 (если доступно).



# Настройка

## Горячие клавиши



1	Источник/Выход
2	Clear Vision/<
3	Соотношение изображения/>
4	Меню/Ввод
5	Электропитание

### Меню/Подтвердить

Если OSD не отображается, нажмите для вызова OSD или подтверждения выбора.

### Электропитание

Нажмите кнопку питания для включения монитора.

### Соотношение изображения

Если OSD не отображается, нажмите горячую клавишу > для активации соотношения изображения, затем нажмите < или > для выбора 4:3 или широкого формата. (Если размер экрана устройства 4:3 или разрешение входного сигнала широкоформатное, горячая клавиша для настройки отключена).

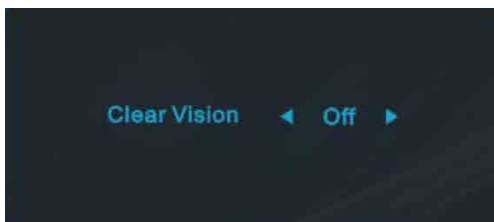
### Источник/Выход

Если OSD закрыто, нажатие кнопки Source/Exit выполняет функцию горячей клавиши Source.

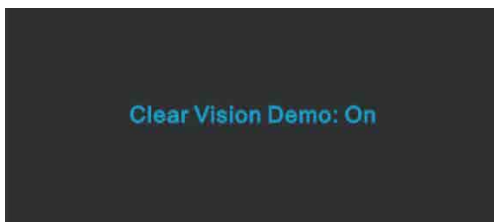
Если OSD закрыто, удерживайте кнопку Source/Exit около 2 секунд для автоматической настройки (только для моделей с D-Sub).

## Clear Vision

1. Если OSD не отображается, нажмите кнопку «<» для активации Clear Vision.
2. Используйте кнопки «>» для выбора слабого, среднего, сильного уровня или отключения. Настройка по умолчанию — всегда «выключено».



3. Удерживайте кнопку «<» в течение 5 секунд для активации демонстрации Clear Vision; на экране появится сообщение «Clear Vision Demo: включено» на 5 секунд. Нажмите кнопку Menu или Exit — сообщение исчезнет. Нажмите и удерживайте кнопку «<» в течение 5 секунд — демонстрация Clear Vision будет отключена.

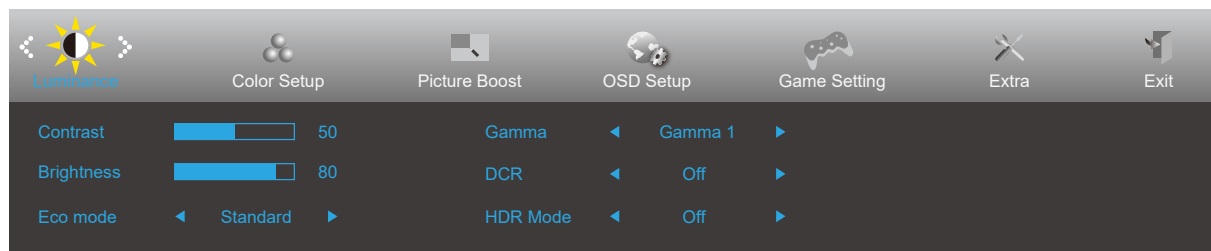
















Функция Clear Vision обеспечивает оптимальное качество изображения, преобразуя изображения с низким разрешением и размытые изображения в чёткие и яркие.



# Настройки OSD

Основные и простые инструкции по управлению кнопками.

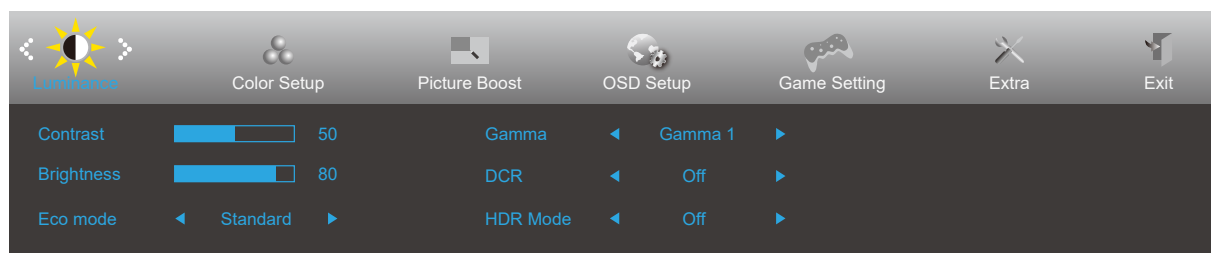











- 1). Нажмите  кнопку MENU для вызова окна OSD.
- 2). Нажмите  влево или  вправо для навигации по функциям. Когда нужная функция выделена, нажмите  кнопку MENU для её активации, затем нажмите  влево или  вправо для перехода в подменю функций. Когда нужная функция выделена, нажмите  кнопку MENU для её активации.
- 3). Нажмите  влево или  для изменения настроек выбранной функции. Нажмите  для выхода. Если необходимо отрегулировать другую функцию, повторите шаги 2–3.
- 4). Функция блокировки OSD: чтобы заблокировать OSD, нажмите и удерживайте  кнопку MENU при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания, чтобы включить монитор. Чтобы разблокировать OSD — нажмите и удерживайте  кнопку MENU при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания, чтобы включить монитор.

## Примечания:

- 1). Если у устройства только один входной сигнал, пункт «Выбор входа» недоступен для настройки.
- 2). Режимы ECO (кроме стандартного режима), DCR, режим DCB и Picture Boost — в этих четырёх состояниях может быть активен только один.

## яркость



	контраст	0-100		Контраст из цифрового регистра.
	Яркость	0-100		Регулировка подсветки.
	Режим Eco	Стандартный		Стандартный режим.
		Текст		Текстовый режим.
		Интернет		Интернет-режим.
		Игра		Режим игры.
		Фильм		Режим фильма.
		Спорт		Режим спорта.
		Чтение		Режим чтения.
	Гамма	Гамма 1		Настройка на Гамма 1.
		Гамма 2		Настройка на Гамма 2.
		Гамма 3		Настройка на Гамма 3.
	DCR	Включено		Включить динамическое соотношение контрастности.
		Выкл		Отключить динамическое изменение контраста.
	HDR	Выкл / DisplayHDR / HDR Изображение / HDR Фильм / HDR Игра		Отключить или включить HDR
	Режим HDR	Выкл		Выберите режим HDR.
		HDR Изображение		
		HDR Фильм		
		HDR Игра		

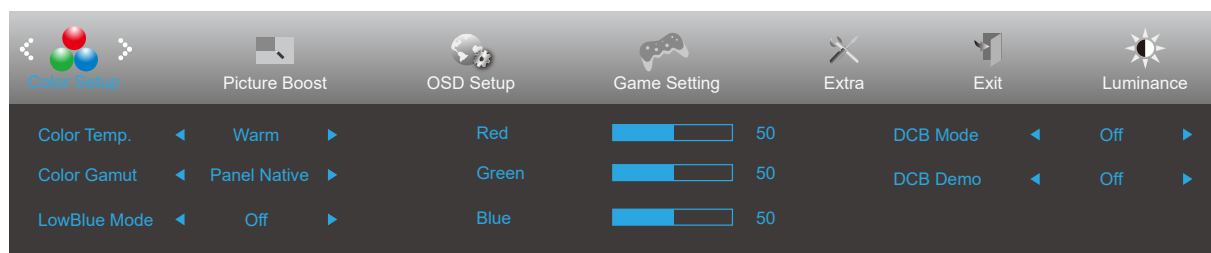
### Примечание:

Когда «HDR» установлен в значение, отличное от «Выкл», параметры «Контраст», «Яркость», «ECO», «Гамма», «DCR» недоступны для настройки.

Когда «Режим HDR» установлен в значение, отличное от «Выкл», параметры «Контраст», «ECO», «Гамма» недоступны для настройки.

Когда «Цветовой охват» в разделе «Настройка цвета» установлен на «sRGB», параметры «Контраст», «ECO», «Гамма», «Режим HDR» недоступны для настройки.

## Настройка цвета



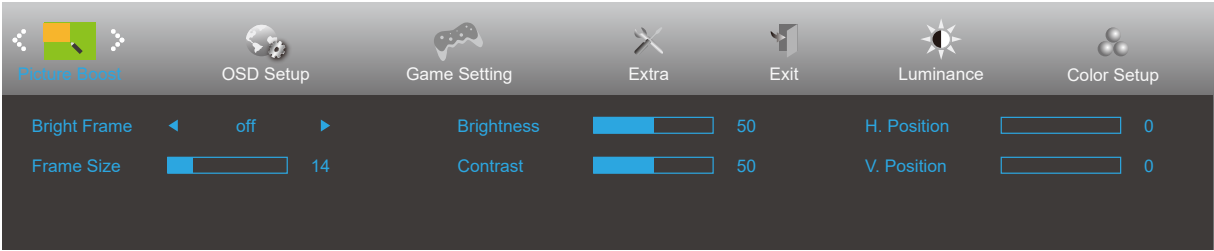
	Цветовая температура	Тёплый	Восстановить тёплую цветовую температуру из EEPROM.
		Нормальный	Восстановить нормальную цветовую температуру из EEPROM.
		Холодный	Восстановить холодную цветовую температуру из EEPROM.
		Пользователь	Восстановить цветовую температуру из EEPROM.
	Цветовой охват	Родной для панели	Панель со стандартным цветовым пространством.
		sRGB	Восстановить цветовую температуру sRGB из EEPROM.
	Режим LowBlue	Выкл. / Мультимедиа / Интернет / Офис / Чтение	Уменьшение синей световой волны за счёт управления цветовой температурой.
	Красный	0-100	Усиление красного из цифрового регистра.
	Зелёный	0-100	Усиление зелёного из цифрового регистра.
	Синий	0-100	Усиление синего из цифрового регистра.
	Режим DCB	Полное улучшение	Отключить или включить режим полного улучшения
		Естественный тон кожи	Отключить или включить режим естественного тона кожи
		Зеленое поле	Отключить или включить режим зеленого поля
		Небесно-голубой	Отключить или включить режим небесно-голубого
		Автоопределение	Отключить или включить режим автоопределения
		Выкл	Отключить или включить режим DCB
	Демонстрация DCB	Включено или выключено	Отключить или включить демонстрацию

### Примечание:

Если в разделе «Яркость» режим «HDR» установлен не в положение «выкл.», все параметры в разделе «Настройка цвета» недоступны для регулировки.

Если «Цветовой охват» установлен в «sRGB», все параметры в разделе «Настройка цвета» недоступны для регулировки, за исключением параметра «Цветовой охват».

Усиление изображения

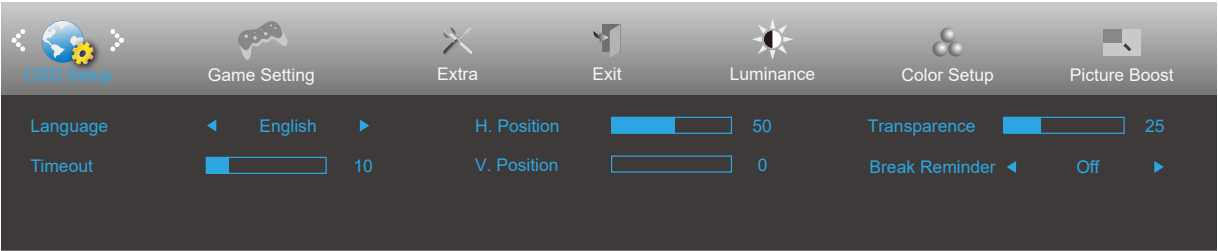



	Яркая рамка	включено или выключено	Отключить или включить яркую рамку
	Размер рамки	14-100	Настройка размера рамки
	Яркость	0-100	Настройка яркости рамки
	контраст	0-100	Настройка контраста рамки
	Горизонтальное положение	0-100	Настройка горизонтального положения рамки
	Вертикальное положение	0-100	Настройка вертикального положения рамки

Примечание:

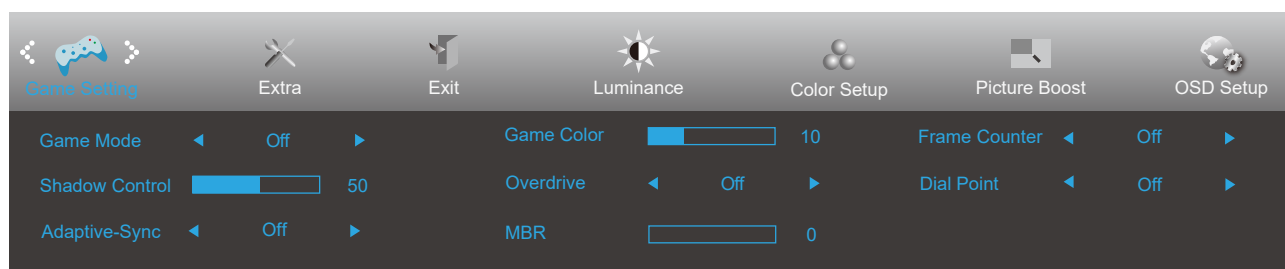
Настройте яркость, контраст и положение яркой рамки для улучшения качества просмотра.  
Когда режим «HDR» в разделе «Яркость» установлен не в «выкл.», все параметры в разделе «Усиление изображения» становятся недоступны для настройки.


Настройка OSD



	Язык		Выбор языка OSD
	Тайм-аут	5-120	Настройка времени тайм-аута OSD
	Горизонтальное положение	0-100	Регулировка горизонтального положения OSD
	Вертикальное положение	0-100	Регулировка вертикального положения OSD
	Прозрачность	0-100	Регулировка прозрачности OSD
	Напоминание о перерыве	вкл. / выкл.	Напоминание о перерыве при непрерывной работе пользователя более 1 часа

## Настройки игры



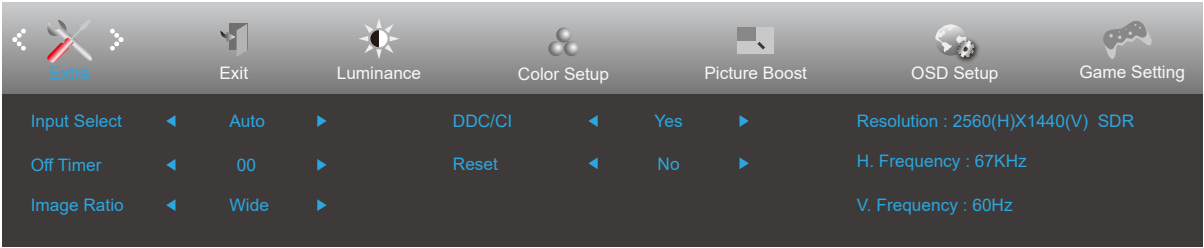
	Режим игры	Выкл	Оптимизация в режиме игры отсутствует.
		FPS	Для игры в FPS (шутеры от первого лица). Улучшает детализацию темных участков.
		RTS	Для игры в RTS (стратегии в реальном времени). Улучшает качество изображения.
		Гонки	Для игры в гоночные игры обеспечивает максимально быстрое время отклика и высокую насыщенность цветов.
		Игрок 1	Настройки пользователя сохранены как Игрок 1.
		Игрок 2	Настройки пользователя сохранены как Игрок 2.
		Игрок 3	Настройки пользователя сохранены как Игрок 3.
	Управление тенями	0-100	Управление тенями по умолчанию установлено на 50, после чего пользователь может регулировать значение от 0 до 50 или от 50 до 100 для увеличения контраста и получения более четкого изображения. 1. Если изображение слишком темное и детали плохо видны, отрегулируйте значение от 50 до 100 для более четкого изображения. 2. Если изображение слишком светлое и детали плохо видны, отрегулируйте значение от 0 до 50 для более четкого изображения.
	Adaptive-Sync	Включено или выключено	Отключить или включить Adaptive-Sync. Напоминание о работе Adaptive-Sync: при включении функции Adaptive-Sync в некоторых игровых средах может наблюдаться мерцание.
	Цвет игры	0-20	Цвет игры предоставляет 0-20 уровней для регулировки насыщенности с целью улучшения изображения.
	Overdrive	Выкл	Регулировка времени отклика.
		Слабый	
		Средний	
		Сильный	
		Усиление	
	MBR	0 ~ 20	Уменьшение синей световой волны за счёт управления цветовой температурой.
	Счётчик кадров	Выкл / Вверх справа / Вниз справа / Вниз слева / Вверх слева	Отображение частоты V в выбранном углу
	Точка прицеливания	Включено или выключено	Функция «Точка прицеливания» размещает индикатор прицела в центре экрана для помощи игрокам в играх от первого лица FPS с точным и аккуратным прицеливанием.

Примечание:

Если «HDR Mode» в разделе «Яркость» установлен не в положение «выкл», пункты «Режим игры», «Управление тенями» и «Цвет игры» становятся недоступны для настройки.

Если «Цветовой охват» в разделе «Настройка цвета» установлен в «sRGB», пункты «Режим игры», «Управление тенями» и «Цвет игры» становятся недоступны для настройки.

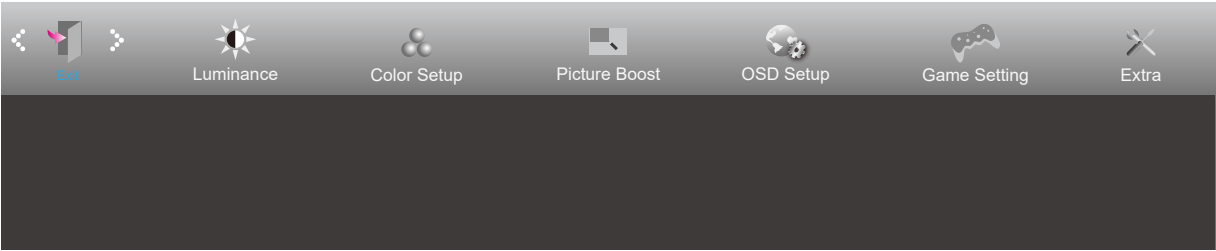
Дополнительно



	Выбор входного сигнала		Выберите источник входного сигнала
	Таймер отключения	0-24 часа	Выберите время отключения DC
	Соотношение изображения	Широкое	Выберите соотношение изображения для отображения.
		4:3	
	DDC/CI	Да или Нет	Включить/выключить поддержку DDC/CI
	Сброс	Да или Нет	Сбросить меню к значениям по умолчанию
		ENERGY STAR® или Нет	Сбросить меню к значениям по умолчанию (ENERGY STAR® доступен для отдельных моделей)



Выход



	Выход		Выйти из основного меню OSD
---	-------	--	-----------------------------

## Светодиодный индикатор

Статус	Цвет светодиода
Режим полной мощности	Белый
Режим активного отключения	Оранжевый


# Устранение неполадок

Проблемы и вопросы	Возможные решения
<b>Индикатор питания не горит</b>	Убедитесь, что кнопка питания включена, а сетевой кабель правильно подключён к заземлённой розетке и к монитору.
<b>Изображение отсутствует на экране</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Правильно ли подключён сетевой кабель? Проверьте подключение сетевого кабеля и электропитание.</li> <li>• Правильно ли подключён видеокабель? (Подключено с помощью VGA-кабеля) Проверьте подключение VGA-кабеля. (Подключено с помощью HDMI-кабеля) Проверьте подключение HDMI-кабеля. (Подключено с помощью DP-кабеля) Проверьте подключение DP-кабеля. * Входы VGA/HDMI/DP могут отсутствовать в некоторых моделях.</li> <li>• Если питание включено, перезагрузите компьютер для отображения начального экрана (экрана входа). Если появляется начальный экран (экран входа), загрузите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10) и затем измените частоту видеокарты. (См. раздел «Настройка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа) не появляется, обратитесь в сервисный центр или к вашему дилеру.</li> <li>• Вы видите “Вход не поддерживается” на экране? Это сообщение появляется, когда сигнал с видеокарты превышает максимальное разрешение и частоту, которые монитор может корректно обработать. Отрегулируйте максимальное разрешение и частоту, которые монитор может корректно обработать.</li> <li>• Убедитесь, что установлены драйверы монитора AOC.</li> </ul>
<b>Изображение размытое и присутствует эффект «призрака».</b>	Отрегулируйте контраст и яркость. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки. Убедитесь, что вы не используете удлинительный кабель или переключатель. Рекомендуется подключать монитор непосредственно к выходному разъёму видеокарты на задней панели.
<b>Изображение дергается, мерцает или появляется волнообразный узор.</b>	Отодвиньте электроприборы, которые могут вызывать электромагнитные помехи, как можно дальше от монитора. Используйте максимальную частоту обновления, поддерживаемую монитором при используемом разрешении.
<b>Монитор застрял в режиме активного отключения.”</b>	Переключатель питания компьютера должен быть включён. Видеокарта компьютера должна быть плотно установлена в слот. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключён к компьютеру. Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не согнут. Убедитесь, что ваш компьютер работает, нажав клавишу CAPS LOCK на клавиатуре и наблюдая за индикатором CAPS LOCK. Индикатор должен либо включиться, либо выключиться после нажатия клавиши CAPS LOCK.
<b>Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЁНЫЙ или СИНИЙ).</b>	Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не повреждён. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключён к компьютеру.
<b>Изображение на экране не центрировано или неправильно масштабировано.</b>	Отрегулируйте горизонтальное и вертикальное положение или нажмите горячую клавишу (AUTO).
<b>Изображение имеет цветовые искажения (белый цвет не выглядит белым).</b>	Отрегулируйте цветовую гамму RGB или выберите желаемую цветовую температуру.
<b>Горизонтальные или вертикальные помехи на экране.</b>	Используйте режим завершения работы Windows 7/8/10 для настройки CLOCK и FOCUS. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки.

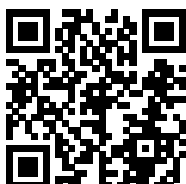
<b>Регулировка и обслуживание.</b>	Пожалуйста, обратитесь к разделу «Регулировка и обслуживание» в руководстве на CD или на сайте <a href="http://www.aos.com">www.aos.com</a> (чтобы найти модель, приобретённую в вашей стране, и получить информацию о регулировке и обслуживании на странице поддержки).
------------------------------------	---

# Технические характеристики

## Общие технические характеристики

Панель	Модель	Q27B35S3	
	Система управления	TFT цветной ЖК-дисплей	
	Размер видимого изображения	Диагональ 68,5 см	
	Шаг пикселя	0,2331 (Г) мм x 0,2331 (В) мм	
	Цвет отображения	16,7 млн цветов	
Прочее	Диапазон горизонтальной развертки	30 кГц – 190 кГц	
	Максимальный размер горизонтальной развертки	596,736 мм	
	Диапазон вертикальной развертки	48–120 Гц (HDMI)	
	Вертикальный размер сканирования (максимальный)	335,664 мм	
	Оптимальное предустановленное разрешение	2560x1440@60 Гц	
	Максимальное разрешение	2560x1440@120 Гц	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Источник питания	19 В  2 А	
	Потребляемая мощность	Типичная (яркость и контраст по умолчанию)	22 Вт*
		Макс. (яркость = 100, контраст = 100)	≤ 37 Вт *
		Режим ожидания	≤ 0,3 Вт
	Теплоотдача	Нормальная эксплуатация	75,34 БТЕ/ч (тип.)
		Режим сна (режим ожидания)	<1,03 БТЕ/ч
		Режим выключения	<0 БТЕ/ч
		Режим выключения (выключатель переменного тока)	0 БТЕ/ч
Экологические условия	Температура	Рабочая	0°C~40°C
		Неэксплуатационная	-25°C~55°C
	Влажность	Рабочая	10%~85% (без конденсации)
		Неэксплуатационная	5%~93% (без конденсации)
	Высота над уровнем моря	Рабочая	0 м~5000 м (0 футов~16404 футов)
		Неэксплуатационная	0 м~12192 м (0 футов~40000 футов)

\*: Электропитание — это потребляемая мощность дисплея (включая блок питания), измеренная на входе блока питания. адаптера).

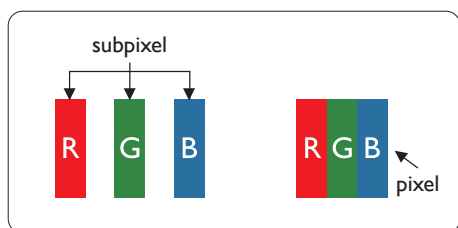


## Политика АОС по дефектам пикселей на панелях мониторов

Компания АОС стремится поставлять продукцию высочайшего качества. Мы используем одни из самых передовых производственных процессов в отрасли и применяем строгий контроль качества. Тем не менее, дефекты пикселей или субпикселей на панелях мониторов иногда неизбежны.

Ни один производитель не может гарантировать полное отсутствие дефектов пикселей на всех панелях, однако АОС гарантирует ремонт или замену по гарантии любого монитора с недопустимым количеством дефектов. В данном уведомлении объясняются различные типы дефектов пикселей и определяются допустимые уровни дефектов для каждого типа. Для того чтобы претендовать на ремонт или замену по гарантии, количество дефектов пикселей на панели монитора должно превышать эти допустимые уровни. Например, не более 0,0004 % субпикселей на мониторе могут быть дефектными.

Кроме того, компания АОС устанавливает ещё более высокие стандарты качества для определённых типов или комбинаций дефектов пикселей, которые более заметны, чем другие. Данная политика действует по всему миру.



### Пиксели и субпиксели

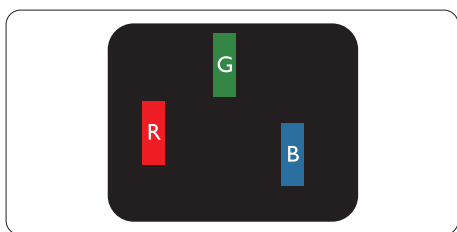
Пиксель, или элемент изображения, состоит из трёх субпикселей основных цветов: красного, зелёного и синего. Множество пикселей вместе формируют изображение. Когда все субпиксели пикселя светятся, три цветных субпикселя вместе воспринимаются как один белый пиксель. Когда все они тёмные, три цветных субпикселя вместе воспринимаются как один чёрный пиксель. Другие комбинации светящихся и тёмных субпикселей воспринимаются как пиксели других цветов.

### Типы дефектов пикселей

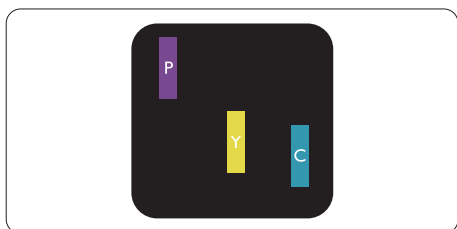
Дефекты пикселей и субпикселей проявляются на экране по-разному. Существуют две категории дефектов пикселей и несколько типов дефектов субпикселей в каждой категории.

#### Дефекты ярких точек

Дефекты ярких точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые всегда светятся или находятся в состоянии «включено». Яркая точка — это субпиксель, который выделяется на экране при отображении монитора тёмного изображения. Существуют следующие типы дефектов ярких точек.



Один светящийся красный, зелёный или синий субпиксель.

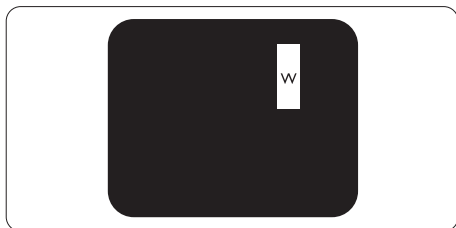


Два соседних светящихся субпикселя:

- Красный + Синий = Фиолетовый

- Красный + Зелёный = Жёлтый

- Зелёный + Синий = Голубой (светло-голубой)



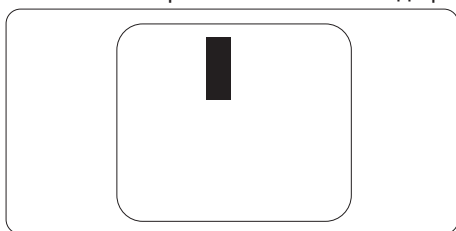
Три соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель).

Примечание

Яркая красная или синяя точка должна быть ярче соседних точек более чем на 50 %, тогда как яркая зелёная точка — на 30 % ярче соседних точек.

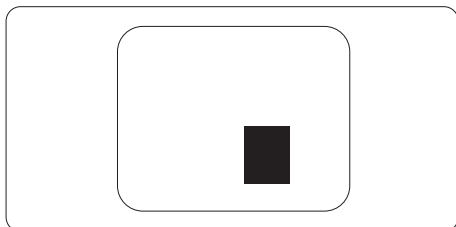
#### Дефекты в виде чёрных точек

Дефекты в виде чёрных точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые всегда тёмные или «выключены». То есть тёмная точка — это субпиксель, который выделяется на экране при отображении светлого изображения. Это типы дефектов в виде чёрных точек.



#### Близость дефектов пикселей

Поскольку дефекты пикселей и субпикселей одного типа, расположенные близко друг к другу, могут быть более заметными, компания АОС также устанавливает допустимые нормы для близости дефектов пикселей.



#### Допустимые отклонения дефектов пикселей

Для того чтобы претендовать на ремонт или замену из-за дефектов пикселей в гарантийный период, панель монитора АОС должна иметь дефекты пикселей или субпикселей, превышающие допуски, указанные в веб-руководстве.

ДЕФЕКТЫ ЯРКИХ ТОЧЕК	ПРИЕМЛЕМЫЙ УРОВЕНЬ
1 светящийся субпиксель	2
2 соседних светящихся субпикселя	1
3 соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель)	0
Расстояние между двумя дефектами ярких точек*	$\geq 15$ мм
Общее количество дефектов ярких точек всех типов	2
ДЕФЕКТЫ ЧЁРНЫХ ТОЧЕК	ПРИЕМЛЕМЫЙ УРОВЕНЬ
1 тёмный субпиксель	5 или менее
2 соседних тёмных субпикселя	2 или менее
3 соседних тёмных субпикселя	$\leq 1$
Расстояние между двумя дефектами в виде чёрных точек*	$\geq 15$ мм

Общее количество дефектов в виде чёрных точек всех типов	5 или менее
<b>ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ДЕФЕКТОВ ТОЧЕК</b>	<b>ПРИЕМЛЕМЫЙ УРОВЕНЬ</b>
Общее количество ярких и чёрных дефектов точек всех типов	5 или менее

Примечание

\*: 1 или 2 соседних дефекта субпикселя = 1 дефект пикселя.

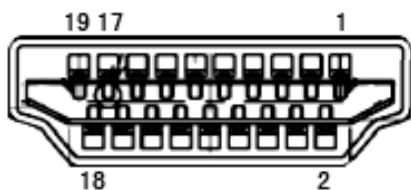


## Предустановленные режимы отображения

СТАНДАРТ	РАЗРЕШЕНИЕ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60 Гц	31.469	59.94
	640x480@72 Гц	37.861	72.809
	640x480@75 Гц	37.5	75
SVGA	800x600@56 Гц	35.156	56.25
	800x600@60 Гц	37.879	60.317
	800x600@72 Гц	48.077	72.188
	800x600@75 Гц	46.875	75
XGA	1024x768@60 Гц	48.363	60.004
	1024x768@70 Гц	56.476	70.069
	1024x768@75 Гц	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60 Гц	63.981	60.02
	1280x1024@75 Гц	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60 Гц	55.935	59.887
	1440x900@60 Гц	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60 Гц	65.29	59.954
	1680x1050@60 Гц	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60 Гц	67.5	60
QHD	1280x1440@60 Гц	89.45	59.913
	2560x1440@60 Гц	88.787	59.951
	2560x1440@75 Гц	111.028	74.968
	2560x1440@100 Гц	148.5	100
	2560x1440@120 Гц	178.2	120
РЕЖИМЫ IBM			
DOS	720x400@70 Гц	31.469	70.087
РЕЖИМЫ MAC			
VGA	640x480@67 Гц	35	66.667
SVGA	832x624@75 Гц	49.725	74.551
XGA	1024x768@75 Гц	60.241	74.927

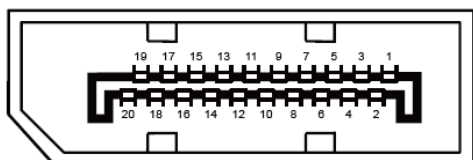
**Примечание:** согласно стандарту VESA, при расчёте частоты обновления (частоты поля) различных операционных систем и видеокарт может наблюдаться определённая погрешность (+/-1 Гц). Для повышения совместимости номинальная частота обновления данного продукта была округлена. Пожалуйста, ориентируйтесь на фактические характеристики изделия.

## Назначение контактов



19-контактный кабель цветного сигнала дисплея

Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Заземление DDC/CEC
2.	Экран TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 В питание
3.	TMDS Data 2-	11.	Экран TMDS Clock	19.	Обнаружение горячей замены
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Зарезервировано (не подключено на устройстве)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-контактный кабель цветного сигнала дисплея

Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Обнаружение горячей замены
9	ML_Lane 1 (p)	19	Возврат DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Функция Plug & Play DDC2B

Этот монитор оснащён возможностями VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Это позволяет монитору информировать хост-систему о своей идентификации и, в зависимости от уровня используемого DDC, передавать дополнительную информацию о своих возможностях отображения.

DDC2B — это двунаправленный канал передачи данных, основанный на протоколе I2C. Хост может запрашивать информацию EDID через канал DDC2B.