

AOC GAMING



Használati utasítás

Q27G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Biztonság.....	1
Nemzeti előírások	1
Tápellátás.....	2
Telepítés.....	3
Tisztítás	4
Egyéb	5
Beállítás.....	6
A doboz tartalma	6
Állvány és talp felszerelése.....	7
A nézési szög beállítása.....	8
A monitor csatlakoztatása	9
Fali rögzítés.....	10
Adaptive-Sync function	11
HDR	12
Adjusting.....	13
Hotkeys	13
OSD Setting	14
Game Setting	15
Picture.....	17
Settings.....	20
Audio.....	21
OSD Setup.....	22
Information.....	23
LED Indicator	24
Troubleshoot.....	25
Specification	26
General Specification	26
AOC Monitors Panel Pixel Defect Policy.....	27
Preset Display Modes	29
Pin Assignments.....	30
Plug and Play	31

Biztonság

Nemzeti előírások

A következő alfejezetek a jelen dokumentumban alkalmazott nemzeti előírásokat ismertetik.

Megjegyzések, óvintézkedések és figyelmeztetések

A jelen útmutatóban a szövegrészeket ikon kísérheti, valamint félkövér vagy dőlt betűtípussal jelenhetnek meg. Ezek a blokkok megjegyzéseket, óvintézkedéseket és figyelmeztetéseket tartalmaznak, és az alábbiak szerint használatosak:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információt tartalmaz, amely segíti a számítógéprendszer hatékonyabb használatát.



ÓVATOSSÁG: Az ÓVATOSSÁG hardverkárosodás vagy adatvesztés veszélyére figyelmeztet, és útmutatást ad a probléma elkerülésére.



FIGYELMEZTETÉS: A FIGYELMEZTETÉS testi sérülés veszélyére hívja fel a figyelmet, és útmutatást ad a probléma elkerülésére.

Néhány figyelmeztetés eltérő formátumban jelenhet meg, és előfordulhat, hogy nem társul hozzá ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés konkrét megjelenítését a szabályozó hatóság írja elő.

Tápellátás



A monitort kizárólag a címkén feltüntetett típusú áramforrásról szabad üzemeltetni. Ha nem biztos az otthonában rendelkezésre álló áram típusában, kérje ki kereskedője vagy a helyi áramszolgáltató tanácsát.



A monitor háromágú, földelt csatlakozóval rendelkezik, amely harmadik (földelő) érintkezővel van ellátva. Ez a csatlakozó biztonsági okokból kizárólag földelt aljzatba illeszthető. Ha a konnektor nem alkalmas a háromvezetékes dugasz csatlakoztatására, kérjen villanyszerelőtől megfelelő konnektor felszerelését, vagy használjon adaptert a készülék biztonságos földeléséhez. Ne semmisítse meg a földelt dugasz biztonsági funkcióját.



Villámlás idején, illetve ha a készüléket hosszabb ideig nem használja, húzza ki a hálózati csatlakozót. Ez megvédi a monitort a feszültségingadozás okozta károsodástól.



Ne terhelje túl a hosszabbítókat és elosztókat. A túlterhelés tűz- vagy áramütésveszélyt okozhat.



A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL tanúsítvánnyal rendelkező számítógépekkel használja, amelyek 100-240V AC, minimum 5A jelölésű, megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkeznek.



A fali aljzatot a készülék közelében kell felszerelni, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

Telepítés

! Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, álló háromlábúra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat, és súlyos károsodást szenvedhet a termék. Csak a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt értékesített kocsit, állványt, álló háromlábút, konzolt vagy asztalt használjon. Kövesse a gyártó Kövesse a termék telepítési utasításait, és használja a gyártó által ajánlott szerelési tartozékokat. A termék és a kocsikombinációját óvatosan kell mozgatni.

! Soha ne nyomjon semmilyen tárgyat a monitor házában található nyílásba. Ez károsíthatja az áramköri elemeket, ami tűzhez vagy áramütéshez vezethet. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

! Ne helyezze a termék előlapját a padlóra.

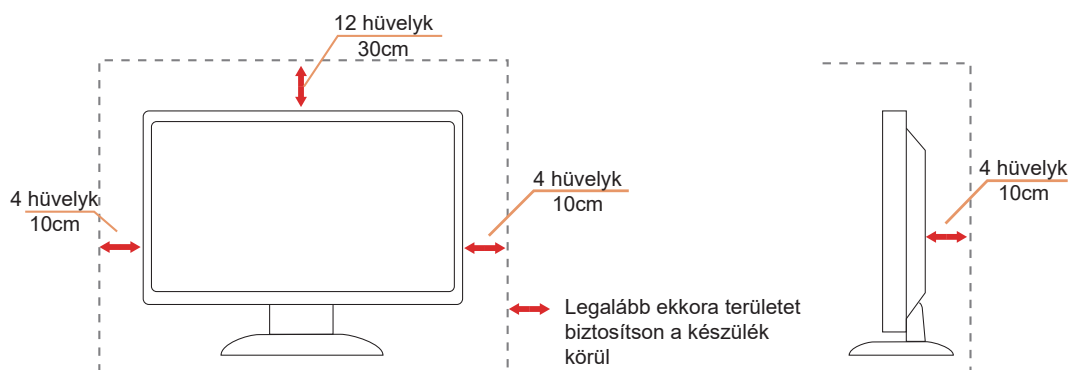
! Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet, és kövesse annak utasításait.

! Hagyjon elegendő helyet a monitor körül az alábbi ábrán látható módon. Ellenkező esetben a levegőáramlás nem lesz megfelelő, ami túlmelegedést, tűzveszélyt vagy a monitor károsodását okozhatja.

! A lehetséges károk, például a panel leválása a keretről elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor lefelé történő dőlésszöge ne haladja meg az -5 fokot. Amennyiben az -5 fokos lefelé dőlést meghaladja, a monitor károsodása nem tartozik a jótállás hatálya alá.

Az alábbi ábrán látható a monitor körüli ajánlott szellőzőterület, amikor a monitort falra vagy állványra szerelik:

Állvánnyal felszerelve



Tisztítás

 A készülékházat rendszeresen tisztítsa vízzel enyhén nedvesített, puha ruhával.

 Tisztításkor használjon puha pamut vagy mikroszálas kendőt. A kendő legyen nedves és majdnem száraz; ne engedje, hogy folyadék kerüljön a készülékházba.



 A termék tisztítása előtt kérjük, húzza ki a tápkábelt a konnektorból.

Egyéb



Ha a termék szokatlan szagot, hangot vagy füstöt bocsát ki, AZONNAL húzza ki a tápkábelt, és forduljon szervizközpontához.



Győződjön meg arról, hogy a szellőzőnyílások nincsenek eltakarva asztallal vagy függönnyel.



Ne tegye ki az LCD-monitort erős rezgésnek vagy nagy ütésnek működés közben.



Ne üsse meg, és ne ejtse le a monitort működés vagy szállítás közben.



A tápkábeleknek biztonsági tanúsítvánnyal kell rendelkezniük. Németország esetében H03VV-F, 3G, 0,75 mm² vagy jobb típusú kábel használata kötelező.

Más országokban a megfelelő típusokat kell alkalmazni.



A fülhallgatók és fejhallgatók túlzott hangnyomása halláskárosodást okozhat. Az equalizer maximálisra állítása növeli a fülhallgatók és fejhallgatók kimeneti feszültségét, ezáltal a hangnyomásszintet.

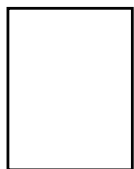
Beállítás

A doboz tartalma



Monitor

*

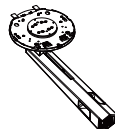


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



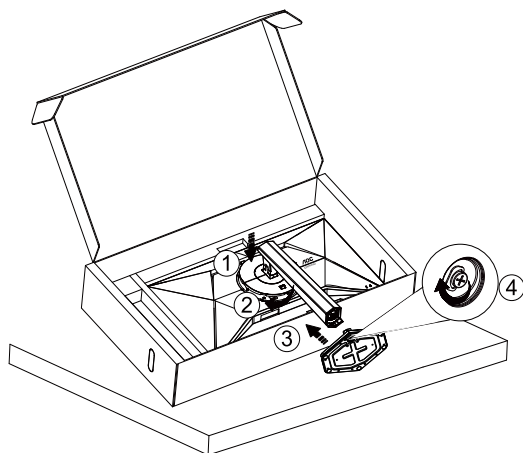
DisplayPort Cable

***** Nem minden jelkábel kerül biztosításra minden országban és régióban. Kérjük, ellenőrizze a helyi forgalmazónál vagy az AOC helyi irodájánál a megerősítés érdekében.

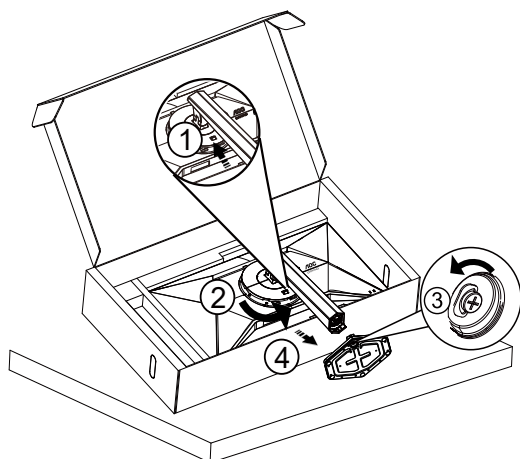
Állvány és talp felszerelése

Kérjük, az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

Felszerelés:



Eltávolítás:



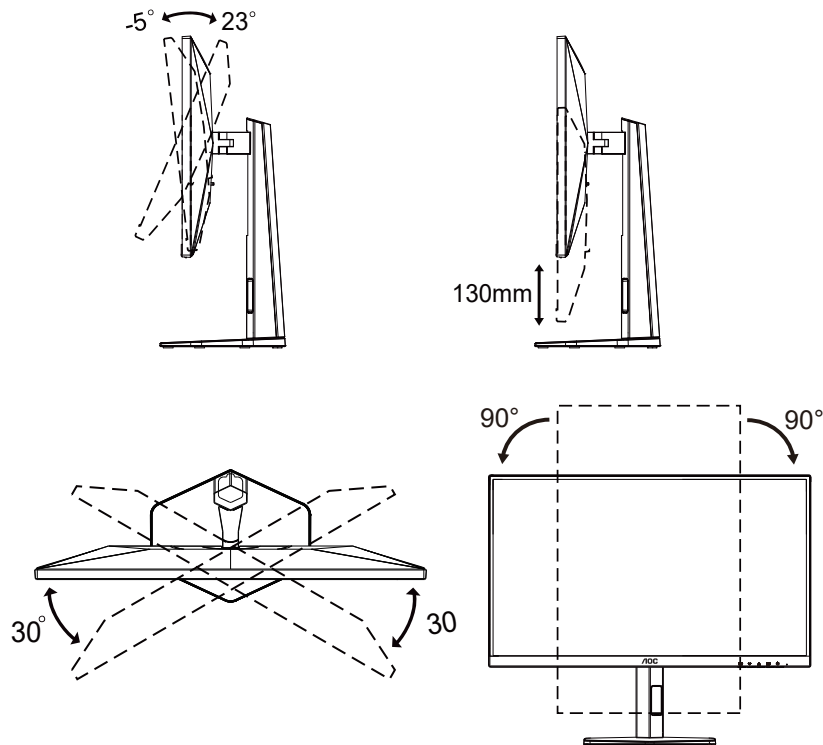
MEGJEGYZÉS: A kijelző kialakítása eltérhet a képeken láthatótól.

A nézési szög beállítása

A legjobb megtekintési élmény érdekében javasolt, hogy a felhasználó biztosítsa, hogy az egész arca látható legyen a képernyőn, majd személyes preferencia alapján állítsa be a monitor szögét.

Fogja meg az állványt, hogy a monitor ne boruljon fel a szögállítás során.

A monitort az alábbi módokon állíthatja:



MEGJEGYZÉS:

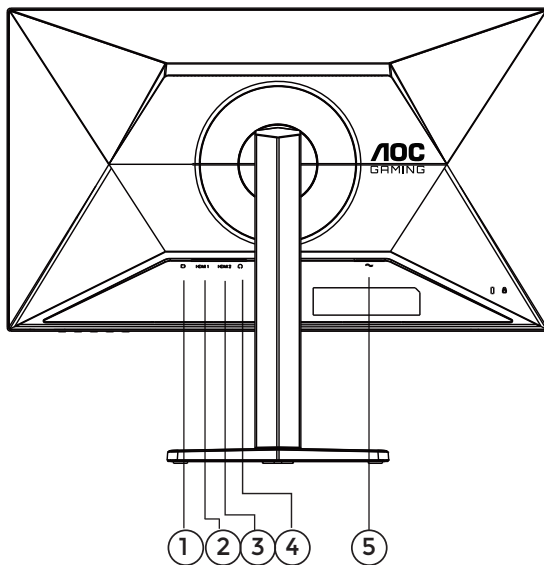
Ne érintse meg az LCD képernyőt a szögállítás közben. Az LCD képernyő érintése károsodást okozhat.

⚠ Figyelmeztetés

- A képernyő esetleges sérülésének, például a panel leválásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
- A monitor dőlésszögének állítása közben ne nyomja meg a képernyőt. Csak a keretet fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozások a monitor és a számítógép hátoldalán:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Fejhallgató
5. Tápellátás

Csatlakozás a számítógéphez

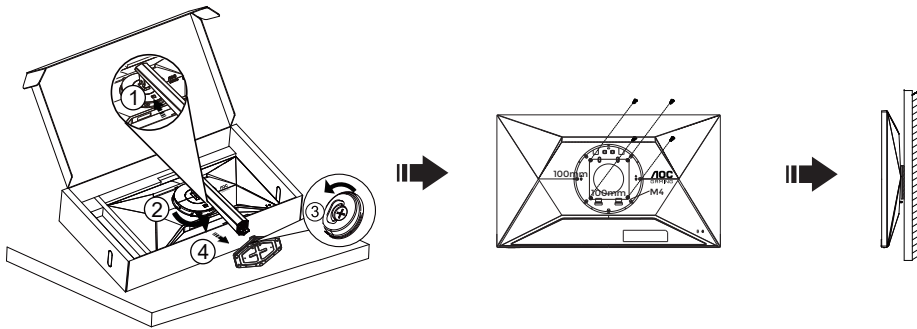
1. Csatlakoztassa szilárdan a tápkábelt a kijelző hátoldalához.
2. Kapcsolja ki a számítógépet, és húzza ki a tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a kijelző jeltovábbító kábelét a számítógép videocsatlakozójához.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző tápkábeleit egy közeli konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés befejeződött. Ha nem jelenik meg kép, kérjük, tekintse meg a Hibaelhárítás részt.

A berendezés védelme érdekében mindig kapcsolja ki a számítógépet és az LCD-monitort a csatlakoztatás előtt.

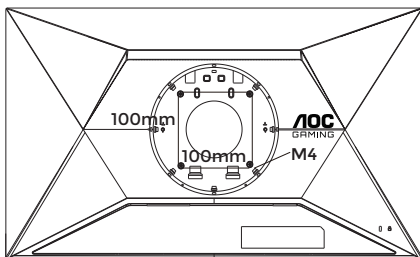
Fali rögzítés

Előkészületek opcionális falitartókar felszereléséhez.

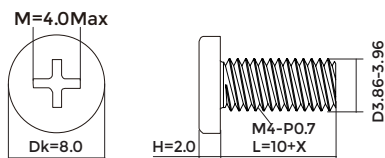


Ez a monitor külön megvásárolható falitartókarra szerelhető. A művelet megkezdése előtt áramtalanítsa a készüléket. Kövesse az alábbi lépéseket:

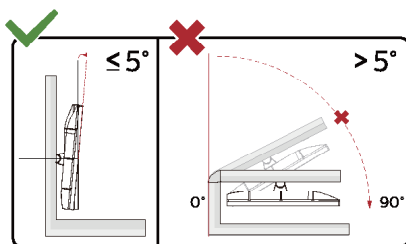
1. Távolítsa el az állványt.
2. Szerelje össze a falitartókart a gyártó utasításai szerint.
3. Helyezze a falitartókart a monitor hátoldalára. Igazítsa össze a kar furatait a monitor hátoldalán lévő furatokkal.
4. Helyezze be a 4 csavart a furatokba, majd húzza meg őket.
5. Csatlakoztassa újra a kábeleket. A falitartókar falra szerelésével kapcsolatos utasításokért olvassa el az opcionális falitartókar használati útmutatóját.



A falra szereléshez szükséges csavarok műszaki adatai: M4*(10+X) mm (ahol X = a falitartókar vastagsága)



 **Megjegyzés:** Nem minden modell rendelkezik VESA szerelési furatokkal, kérjük, érdeklődjön a kereskedőnél vagy az AOC hivatalos ügyfélszolgálatánál. A falra szereléshez mindig forduljon a gyártóhoz.



* A kijelző kialakítása eltérhet a képeken láthatótól.

FIGYELMEZTETÉS:

1. A képernyő esetleges sérülésének, például a panel leválásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
2. A monitor dőlésszögének állítása közben ne nyomja meg a képernyőt. Csak a keretet fogja meg.

Adaptive-Sync function

1. Adaptive-Sync function works with DisplayPort/HDMI
2. Compatible Graphics Card: Recommended list is as below, also could be checked by visiting www.AMD.com

Graphics Cards

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 except)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X except)

Processors

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

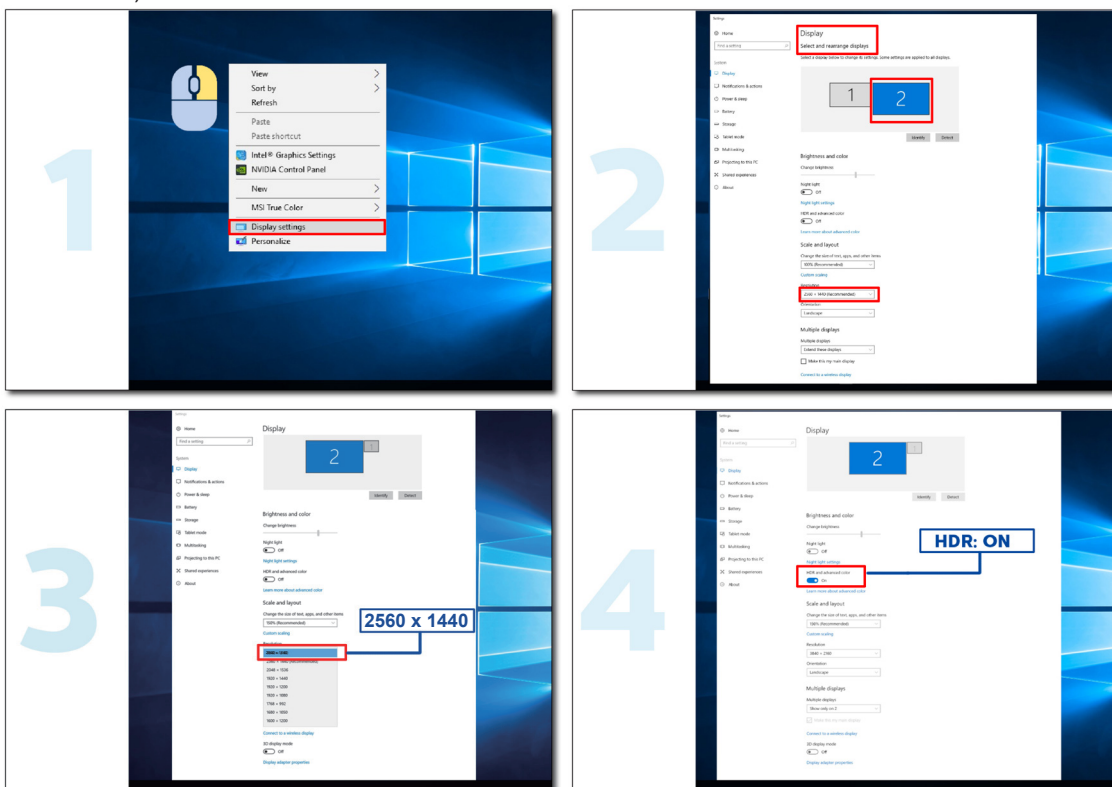
HDR

It is compatible with input signals in HDR10 format.

The display may automatically activate the HDR function if the player and content are compatible. Please contact the device manufacturer and the content provider for information on the compatibility of your device and content. Please select "OFF" for the HDR function when you have no need for automatical activation function.

Note:

1. No special setting is needed for the DisplayPort/HDMI interface in WIN10 versions lower (older) than V1703.
2. Only the HDMI interface is available and the DisplayPort interface cannot function in WIN10 version V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz only suggest for Blu-ray Player, Xbox and PlayStation.
4. Display Setting:
 - a. The display resolution is set to 2560*1440, and HDR is preset to ON.
 - b. After entering an application, the best HDR effect can be achieved when the resolution is changed to 2560*1440 (if available).



Adjusting

Hotkeys



1	Source/Exit
2	Gaming Mode
3	Dial Point
4	Menu/Enter
5	Tápellátás

Menu/Enter

Press to display the OSD or confirm the selection.

Tápellátás

Press the Power button to turn on the monitor.

Dial Point

When there is no OSD, press Dial Point button to show / hide Dial Point.

Gaming Mode

When there is no OSD, press “√” key to open Gaming mode function, then press “√” or “^” key to select Gaming mode (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 or Gamer 3) basing on the different game types.

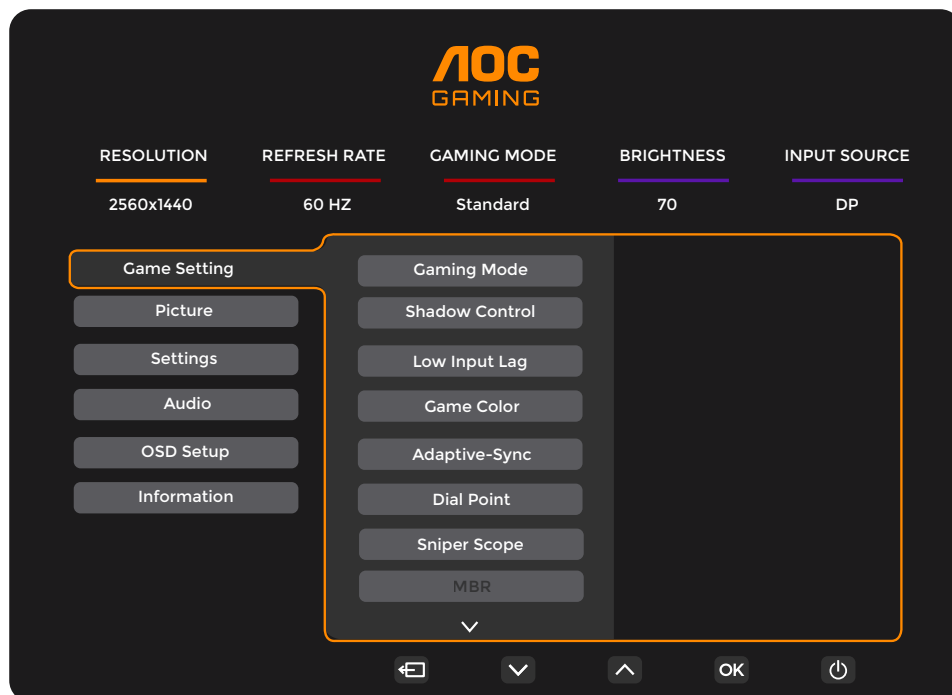
Source/Exit

When the OSD is closed, press Source/Exit button will be Source hot key function.

When the OSD menu is active, this button acts as an exit key (to exit the OSD menu).

OSD Setting

Basic and simple instruction on the control keys.

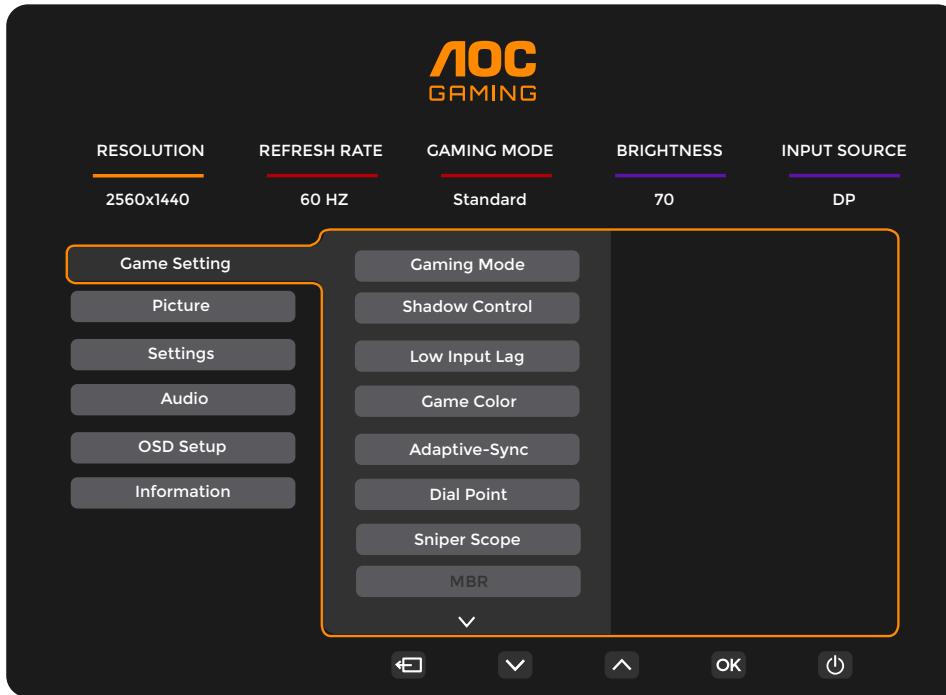


- 1). Press the **MENU-button** to activate the OSD window.
- 2). Press or to navigate through the functions. Once the desired function is highlighted, press the **MENU-button** / **OK** to activate it, press or to navigate through the sub-menu functions. Once the desired sub-menu function is highlighted, press **MENU-button** / **OK** to activate it.
- 3). Press or to change the settings of the selected function. Press / to exit. If you want to adjust any other function, repeat steps 2-3.
- 4). OSD Lock Function: To lock the OSD, press and hold the **MENU-button** while the monitor is off and then press power button to turn the monitor on. To unlock the OSD - press and hold the **MENU-button** while the monitor is off and then press power button to turn the monitor on.

Notes:

- 1). If the product has only one signal input, the item of "Input Select" is unable to be adjusted.
- 2). If the input signal resolution is the native resolution or Adaptive-Sync, then the item "Image Ratio" is invalid.

Game Setting



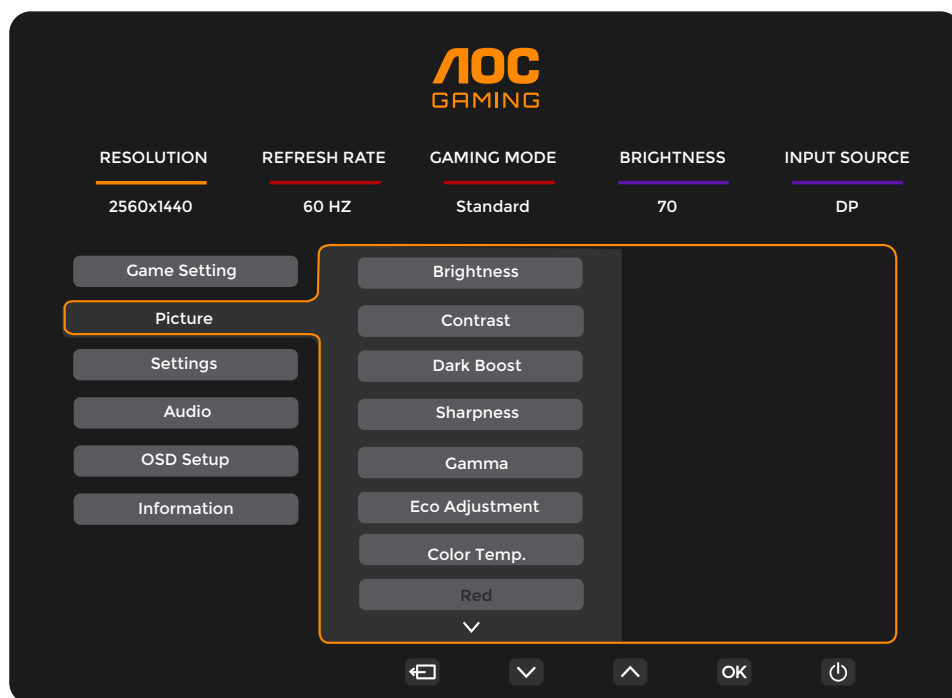
Gaming Mode	Standard	Enhance readability for suitable web and mobile games.
	FPS	For playing FPS (first Person Shooters) games. Improves black level in dark theme.
	RTS	For playing RTS (Real Time Strategy) games. Improves the image quality.
	Racing	For playing Racing games, Provides fastest response time and high color saturation.
	Gamer 1	User's preference settings saved as Gamer 1.
	Gamer 2	User's preference settings saved as Gamer 2.
	Gamer 3	User's preference settings saved as Gamer 3.
Shadow Control	0-20	Shadow Control Default is 0, then end-user can adjust from 0 to 20 increase for a clearer picture. If picture is too dark to be saw the detail clearly, adjusting from 0 to 20 for a clear picture.
Low Input Lag	Off / On	Turn off frame buffer to decrease input lag. Note: The Low Input Lag function can be adjusted when the refresh rate $\leq 200\text{Hz}$.
Game Color	0 ~ 20	Game Color will provide 0-20 level for adjusting saturation to get a better picture.
Adaptive-Sync	Off / On	Disable or Enable Adaptive-Sync. Adaptive-Sync Run Reminder: When the Adaptive-Sync feature is enabled, there may be flashing in some game environments.
Dial Point	Off / On / Dynamic	The "Dial Point" function places an aiming indicator in the center of screen for helping gamers to play First Person Shooter (FPS) games with accurate and precise aiming.
Sniper Scope	Off / 1.0 / 1.5 / 2.0	Zoom in locally to make it easier to target when shooting.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) Provides 0-20 levels of adjustments to reduce motion blur. Note: The MBR function can be adjusted when Adaptive-Sync is turned off, and the refresh rate $\geq 75\text{Hz}$.

MBR Sync	Off / On	Disable or Enable MBR Sync (Motion Blur Remove). Note: The MBR function can be adjusted when Adaptive-Sync is turned on, and the refresh rate $\geq 75\text{Hz}$, and the input signal is variable frequency.
Overdrive	Normal	Adjust the response time. Note: 1. If the user adjusts OverDrive to "Fastest" the displayed image may be blurred. Users can adjust the OverDrive level or turn it off according to their preferences. 2. The "Extreme" function is optional when Adaptive-Sync is turned off, and the refresh rate is $\geq 75\text{Hz}$. 3. The screen brightness will decrease when the "Extreme" function is turned on.
	Fast	
	Faster	
	Fastest	
	Extreme	
Frame Counter	Off / Right-up / Right-Down / Left-Up / Left-Down	Display V frequency on the corner selected.
OverClock	Off / On	Disable or Enable OverClock.

Note:

- 1). When "HDR Mode" under "Picture" is enable, the items "Shadow Control", "Game Color" cannot be adjusted.
- 2). When "HDR" under "Picture" is set to "DisplayHDR", the items "Gaming Mode", "Shadow Control", "Game Color", "MBR" and "MBR Sync" can not be adjusted. "Extreme" under "Overdrive" is not available.
When "HDR" under "Picture" is set to "HDR Picture", "HDR Movie" or "HDR Game", the items "Gaming Mode", "Game Color", "MBR" and "MBR Sync" can not be adjusted. "Extreme" under "Overdrive" is not available.
- 3). When the "Color Space" under "Picture" is set to "sRGB" or "DCI-P3", the items "Shadow Control", "Game Color", "MBR" and "MBR Sync" cannot be adjusted.

Picture



Brightness	0-100	Backlight Adjustment.
Contrast	0-100	Contrast from Digital-register.
Dark Boost	Off / Level 1 / Level 2 / Level 3	Enhance the screen details in the dark or bright area to adjust the brightness in the bright area and ensure that it is not oversaturated.
Sharpness	0-100	Adjust Sharpness.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Adjust Gamma.
Eco Adjustment	Standard	Standard Mode.
	Text	Text Mode.
	Internet	Internet Mode.
	Game	Game Mode.
	Movie	Movie Mode.
	Sports	Sports Mode.
	Reading	Reading Mode.
Color Temp.	Warm	Warm Color Temperature.
	Normal	Normal Color Temperature.
	Cool	Cool Color Temperature.
	User	Restore Color Temperature.
Red	0-100	Red gain from Digital-register.
Green	0-100	Green gain from Digital-register.
Blue	0-100	Blue gain from Digital-register.

R.Saturation	0-100	Adjust R.Saturation.
G.Saturation	0-100	Adjust G.Saturation.
B.Saturation	0-100	Adjust B.Saturation.
C.Saturation	0-100	Adjust C.Saturation.
M.Saturation	0-100	Adjust M.Saturation.
Y.Saturation	0-100	Adjust Y.Saturation.
R.Hue	0-100	Adjust R.Hue.
G.Hue	0-100	Adjust G.Hue.
B.Hue	0-100	Adjust B.Hue.
C.Hue	0-100	Adjust C.Hue.
M.Hue	0-100	Adjust M.Hue.
Y.Hue	0-100	Adjust Y.Hue.
HDR	Off	Set the HDR profile according to your usage requirements. Note: When HDR is detected, the HDR option is displayed for adjustment.
	DisplayHDR	
	HDR Picture	
	HDR Movie	
	HDR Game	
HDR Mode	Off	Optimized for the color and contrast of the picture, which will simulate showing the HDR effect. Note: When HDR is not detected, the HDR Mode option is displayed for adjustment.
	HDR Picture	
	HDR Movie	
	HDR Game	
DCR	Off	Disable dynamic contrast ratio.
	On	Enable dynamic contrast ratio.
Color Space	Panel Native	Standard color space panel.
	sRGB	sRGB Color space.
	DCI-P3	DCI-P3 Color space
LowBlue Mode	Off	Decrease blue light wave by controlling color temperature.
	Multimedia	
	Internet	
	Office	
	Reading	

Image Ratio	Full / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Select image ratio for display.
-------------	--	---------------------------------

Note:

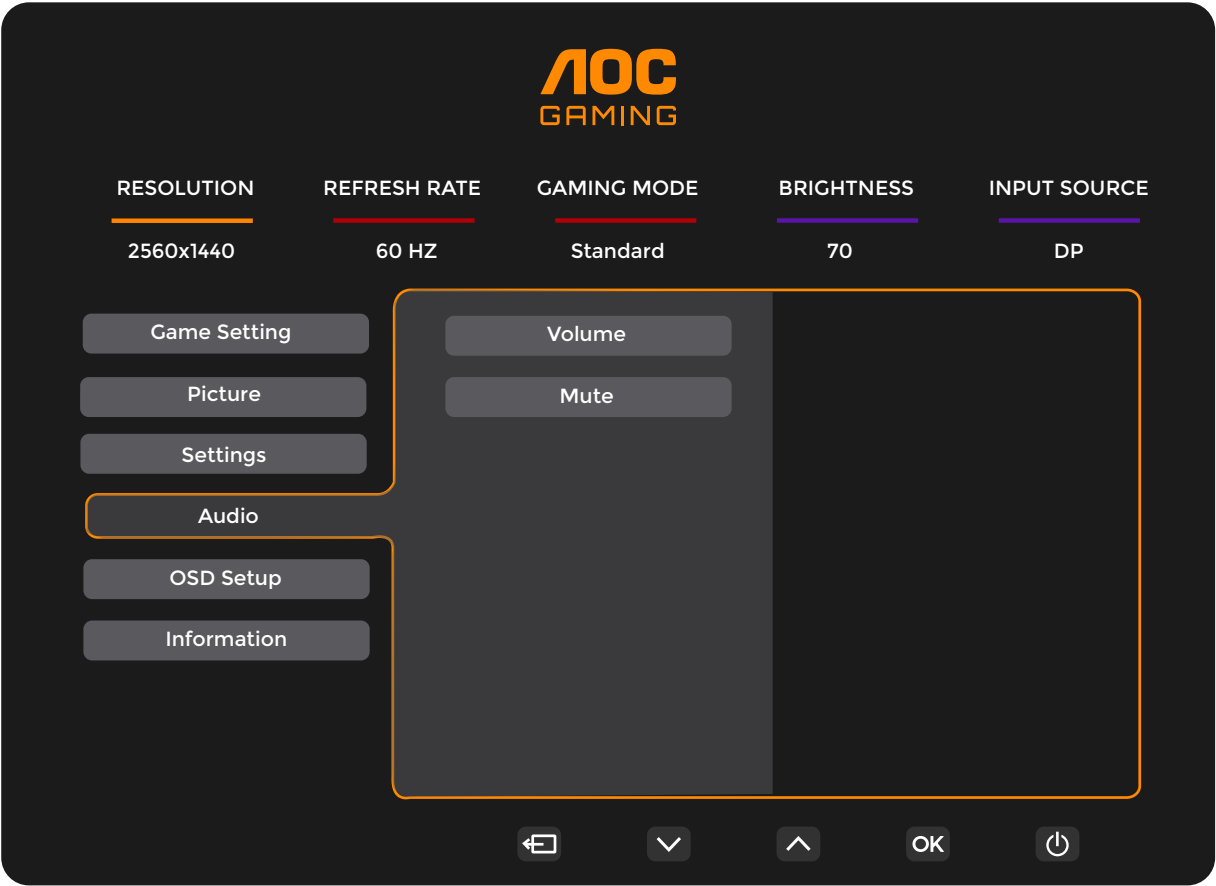
- 1). When "HDR Mode" is enable, the items "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "Color Space" and "LowBlue Mode" cannot be adjusted.
- 2). When "HDR" is set to "DisplayHDR", all the items under "Picture" except "HDR" and "Sharpness" cannot be adjusted. When "HDR" is set to "HDR Picture", "HDR Movie" or "HDR Game", the items "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Color Space" and "LowBlue Mode" cannot be adjusted.
- 3). When the "Color Space" is set to "sRGB" or "DCI-P3", the items "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR Mode" and "LowBlue Mode" cannot be adjusted.
- 4). When the "Eco Adjustment" is set to "Reading", "Contrast", "Dark Boost", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Color Space" and "Low blue mode" cannot be adjusted.
- 5). When the "Gaming Mode" under "Game Setting" is set to non "Standard" mode, the item "Eco Adjustment", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR Mode" and "Color Space" cannot be adjusted.

Settings



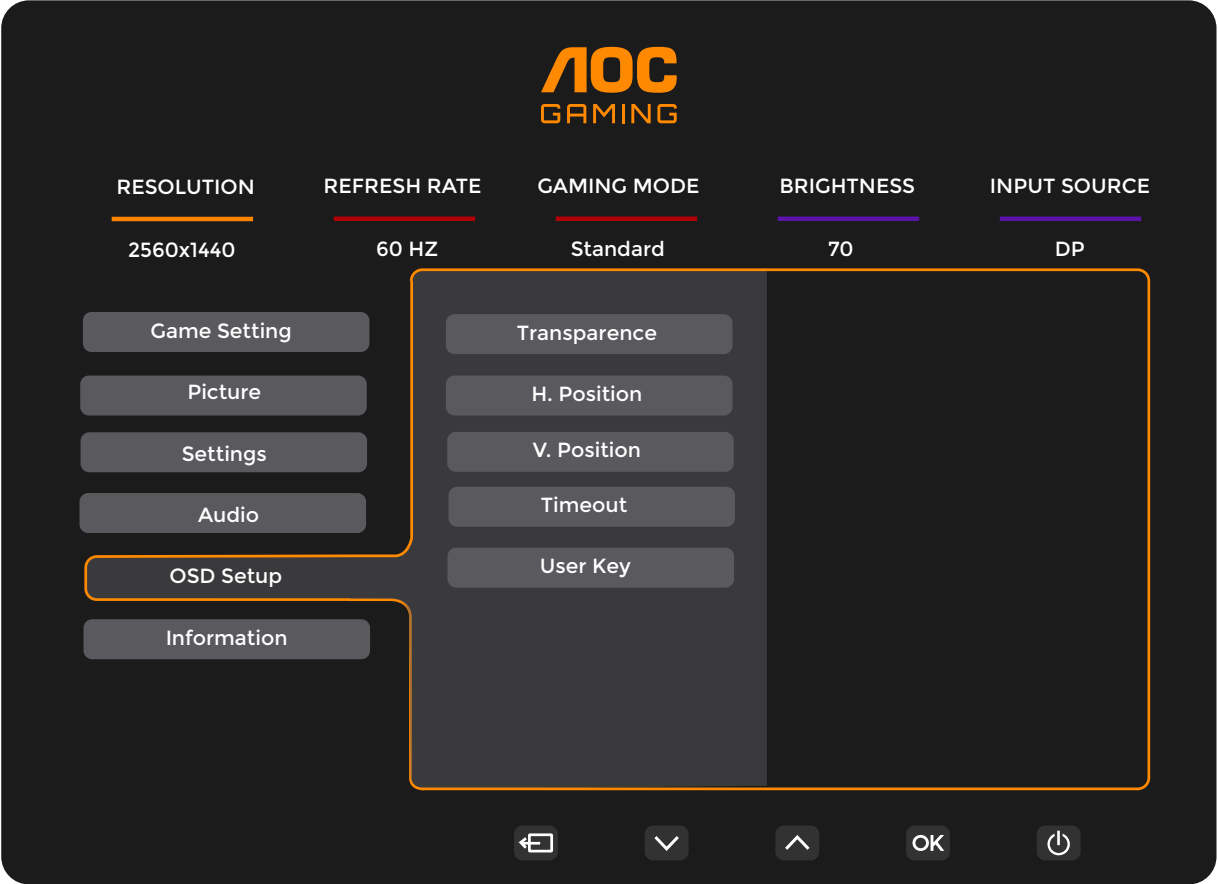
Language		Select the OSD language.
Input Select	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Select Input Signal Source.
Break Reminder	Off / On	Break reminder if the user continuously works for more than 1hrs.
Off Timer	0-24 hrs	Select DC off time.
DDC/CI	No / Yes	Turn On/Off DDC/CI Support.
Reset	No / Yes	Reset the menu to default.

Audio



Volume	0-100	Volume Adjustment.
Mute	Off / On	Mute the volume.

OSD Setup



Transparence	0-100	Adjust the transparence of OSD.
H. Position	0-100	Adjust the horizontal position of OSD.
V. Position	0-100	Adjust the vertical position of OSD.
Timeout	5-120	Adjust the OSD Timeout.
User Key	Gaming Mode / Sniper Scope / Frame Counter	User set “√” key shortcut menu.

Information

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G4ZR

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED Indicator

Status	LED Color
Full Power Mode	White
Active-off Mode	Orange

Troubleshoot

Problem & Question	Possible Solutions
Power LED Is Not ON	Make sure the power button is ON and the Power Cord is properly connected to a grounded power outlet and to the monitor.
No image on the screen	• Is the power cord connected properly? Check the power cord connection and power supply. • Is the video cable connected correctly? (Connected using the HDMI cable) Check the HDMI cable connection. (Connected using the DisplayPort cable) Check the DisplayPort cable connection. * HDMI/DisplayPort input is not available on every model. • If the power is on, reboot the computer to see the initial screen (the login screen.) If the initial screen (the login screen) appears, boot the computer in the applicable mode (the safe mode for Windows 7/8/10) and then change the frequency of the video card. (Refer to the Setting the Optimal Resolution) If the initial screen (the login screen) does not appear, contact the Service Center or your dealer. • Can you see "Input Not Supported" on the screen? You can see this message when the signal from the video card exceeds the maximum resolution and frequency that the monitor can handle properly. Adjust the maximum resolution and frequency that the monitor can handle properly. • Make sure the AOC Monitor Drivers are installed.
Picture Is Fuzzy & Has Ghosting Shadowing Problem	Adjust the Contrast and Brightness Controls. Press hot-key (AUTO) to auto-adjust. Make sure you are not using an extension cable or switch box. We recommend plugging the monitor directly to the video card output connector on the back.
Picture Bounces, Flickers Or Wave Pattern Appears In The Picture	Move electrical devices that may cause electrical interference as far away from the monitor as possible. Use the maximum refresh rate your monitor is capable of at the resolution you are using.
Monitor Is Stuck In Active Off-Mode"	The Computer Power Switch should be in the ON position. The Computer Video Card should be snugly fitted in its slot. Make sure the monitor's video cable is properly connected to the computer. Inspect the monitor's video cable and make sure no pin is bent. Make sure your computer is operational by hitting the CAPS LOCK key on the keyboard while observing the CAPS LOCK LED. The LED should either turn ON or OFF after hitting the CAPS LOCK key.
Missing one of the primary colors (RED, GREEN, or BLUE)	Inspect the monitor's video cable and make sure that no pin is damaged. Make sure the monitor's video cable is properly connected to the computer.
Screen image is not centered or sized properly	Adjust H-Position and V-Position or press hot-key (AUTO).
Picture has color defects (white does not look white)	Adjust RGB color or select desired color temperature.
Horizontal or vertical disturbances on the screen	Use Windows 7/8/10/11 shut-down mode to adjust CLOCK and FOCUS. Press hot-key (AUTO) to auto-adjust.
Regulation & Service	Please refer to Regulation & Service Information which is in the CD manual or www.aoc.com (to find the model you purchase in your country and to find Regulation & Service Information in Support page.

Specification

General Specification

Panel	Model name	Q27G4ZR	
	Driving system	TFT Color LCD	
	Viewable Image Size	68.5 cm diagonal	
	Pixel pitch	0.2331mm(H) x 0.2331mm(V)	
	Video	HDMI Interface & DisplayPort Interface	
	Display Color	16.7M	
Others	Horizontal scan range	30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)	
	Horizontal scan Size(Maximum)	596.736mm	
	Vertical scan range	48~144Hz (HDMI) 48~260Hz (DisplayPort)	
	Vertical Scan Size(Maximum)	335.664mm	
	Optimal preset resolution	2560x1440@60Hz	
	Max resolution	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Power Source	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	Power Consumption	Typical(default brightness and contrast)	30W
		Max. (brightness = 100, contrast =100)	≤70W
		Standby Mode	≤0.3W
	Heat Dissipation	Normal Operation	102.39 BTU/hr (typ.)
		Sleep (Standby mode)	<1.02 BTU/hr
		Off mode	<1.02 BTU/hr
		Off mode(AC switch)	0 BTU/hr
Physical Characteristics	Connector Type	HDMIx2/DisplayPort/Earphone out	
	Signal Cable Type	Detachable	
	Built-In Speaker	2Wx2	
Environmental	Temperature	Operating	0°C~40°C
		Non-Operating	-25°C~55°C
	Humidity	Operating	10%~85% (Non-Condensing)
		Non-Operating	5%~93% (Non-Condensing)
	Altitude	Operating	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Non-Operating	0m~12192m (0ft~40000ft)

Note:

^[1]Overclocking is achieved when resolution is at 2560x1440@260Hz. If any display error occurs during overclocking, please adjust the refresh rate to 240Hz.

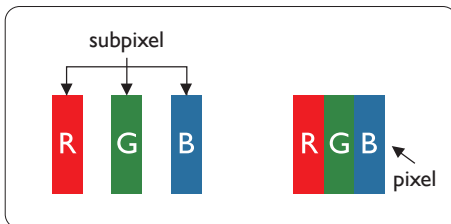


AOC Monitors Panel Pixel Defect Policy

AOC strives to deliver the highest quality products. We use some of the industry's most advanced manufacturing processes and practice stringent quality control. However, pixel or sub pixel defects on the Monitor panels used in the monitors are sometimes unavoidable.

No manufacturer can guarantee that all panels will be free from pixel defects, but AOC guarantees that any monitor with an unacceptable number of defects will be repaired or replaced under warranty. This notice explains the different types of pixel defects and defines acceptable defect levels for each type. In order to qualify for repair or replacement under warranty, the number of pixel defects on a Monitor panel must exceed these acceptable levels. For example, no more than 0.0004% of the sub pixels on a monitor may be defective.

Furthermore, AOC sets even higher quality standards for certain types or combinations of pixel defects that are more noticeable than others. This policy is valid worldwide.



Pixels and Sub pixels

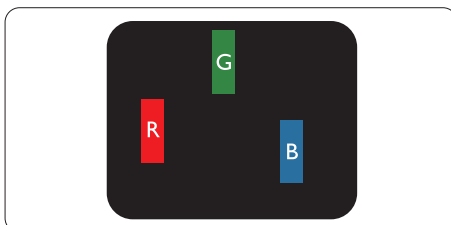
A pixel, or picture element, is composed of three sub pixels in the primary colors of red, green and blue. Many pixels together form an image. When all sub pixels of a pixel are lit, the three colored sub pixels together appear as a single white pixel. When all are dark, the three colored sub pixels together appear as a single black pixel. Other combinations of lit and dark sub pixels appear as single pixels of other colors.

Types of Pixel Defects

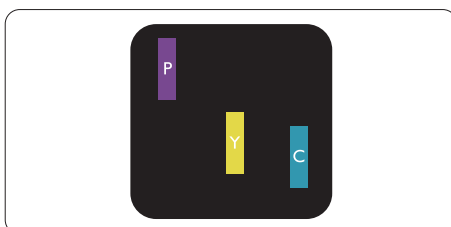
Pixel and sub pixel defects appear on the screen in different ways. There are two categories of pixel defects and several types of sub pixel defects within each category.

Bright Dot Defects

Bright dot defects appear as pixels or sub pixels that are always lit or 'on'. That is, a bright dot is a sub-pixel that stands out on the screen when the monitor displays a dark pattern. There are the types of bright dot defects.

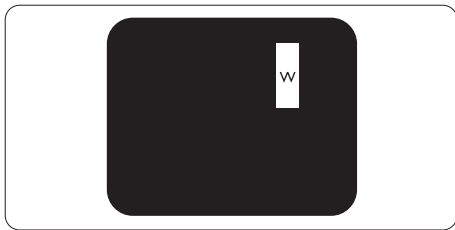


One lit red, green or blue sub pixel.



Two adjacent lit sub pixels:

- Red + Blue = Purple
- Red + Green = Yellow
- Green + Blue = Cyan (Light Blue)



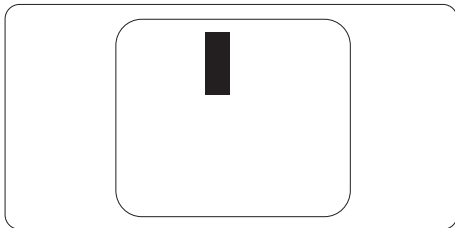
Three adjacent lit sub pixels (one white pixel).

Note

A red or blue bright dot must be more than 50 percent brighter than neighboring dots while a green bright dot is 30 percent brighter than neighboring dots.

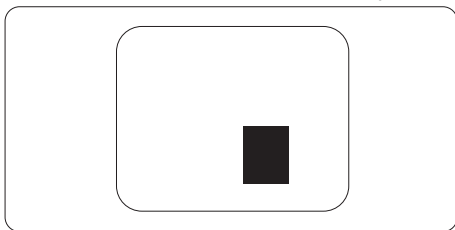
Black Dot Defects

Black dot defects appear as pixels or sub pixels that are always dark or 'off'. That is, a dark dot is a sub-pixel that stands out on the screen when the monitor displays a light pattern. These are the types of black dot defects.



Proximity of Pixel Defects

Because pixel and sub pixels defects of the same type that are near to one another may be more noticeable, AOC also specifies tolerances for the proximity of pixel defects.



Pixel Defect Tolerances

In order to qualify for repair or replacement due to pixel defects during the warranty period, a Monitor panel in a AOC panel monitor must have pixel or sub pixel defects exceeding the tolerances listed in the web manual.

BRIGHT DOT DEFECTS	ACCEPTABLE LEVEL
1 lit subpixel	2
2 adjacent lit subpixels	1
3 adjacent lit subpixels (one white pixel)	0
Distance between two bright dot defects*	≥15mm
Total bright dot defects of all types	2
BLACK DOT DEFECTS	ACCEPTABLE LEVEL
1 dark subpixel	5 or fewer
2 adjacent dark subpixels	2 or fewer
3 adjacent dark subpixels	≤0
Distance between two black dot defects*	≥15mm
Total black dot defects of all types	5 or fewer
TOTAL DOT DEFECTS	ACCEPTABLE LEVEL
Total bright or black dot defects of all types	5 or fewer

Note

*: 1 or 2 adjacent sub pixel defects = 1 dot defect.

Preset Display Modes

STANDARD	RESOLUTION(±1Hz)	HORIZONTAL FREQUENCY(KHz)	VERTICAL FREQUENCY(Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

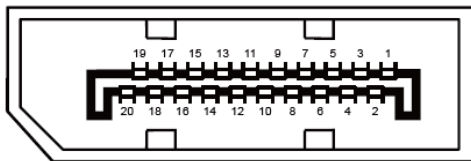
Note: According to the VESA standard, there may be a certain error (+/-1Hz) when calculating the refresh rate (field frequency) of different operating systems and graphics cards. In order to improve compatibility, the nominal refresh rate of this product has been rounded off. Please refer to the actual product.

Pin Assignments



19-Pin Color Display Signal Cable

Pin No.	Signal Name	Pin No.	Signal Name	Pin No.	Signal Name
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserved (N.C. on device)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-Pin Color Display Signal Cable

Pin No.	Signal Name	Pin No.	Signal Name
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B Feature

This monitor is equipped with VESA DDC2B capabilities according to the VESA DDC STANDARD. It allows the monitor to inform the host system of its identity and, depending on the level of DDC used, communicate additional information about its display capabilities.

The DDC2B is a bi-directional data channel based on the I2C protocol. The host can request EDID information over the DDC2B channel.

