

AOC GAMING



Panduan pengguna

Q27G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Keselamatan.....	1
Konvensi Nasional	1
Daya	2
Instalasi	3
Pembersihan	4
Lainnya.....	5
Pengaturan	6
Isi dalam Kotak.....	6
Pemasangan Penyangga & Dasar.....	7
Penyesuaian Sudut Pandang.....	8
Menyambungkan Monitor.....	9
Pemasangan di Dinding	10
fungsi Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Penyesuaian.....	13
Tombol Pintas.....	13
Pengaturan OSD.....	14
Pengaturan Game	15
Gambar	17
Pengaturan	20
Audio.....	21
Pengaturan OSD	22
Informasi	23
Indikator LED	24
Pemecahan masalah.....	25
Spesifikasi	26
Spesifikasi Umum	26
Kebijakan Cacat Piksel Panel Monitor AOC.....	27
Mode Tampilan Preset	29
Penugasan Pin.....	30
Plug and Play	31

Keselamatan

Konvensi Nasional

Subbagian berikut menjelaskan konvensi nasional yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Peringatan, dan Perhatian

Sepanjang panduan ini, blok teks mungkin disertai ikon dan dicetak dengan huruf tebal atau miring. Blok-blok ini adalah catatan, peringatan, dan peringatan keras, dan digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda memanfaatkan sistem komputer Anda dengan lebih baik.




PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi kerusakan perangkat keras atau kehilangan data dan memberi tahu Anda cara menghindari masalah tersebut.




PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi bahaya cedera tubuh dan memberi tahu Anda cara menghindari masalah tersebut.


Beberapa peringatan mungkin muncul dalam format alternatif dan mungkin tidak disertai dengan ikon. Dalam kasus tersebut, penyajian spesifik dari peringatan diatur oleh otoritas regulasi.


Daya


 Monitor harus dioperasikan hanya dari jenis sumber daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin dengan jenis daya yang disuplai ke rumah Anda, konsultasikan dengan dealer atau perusahaan listrik setempat.

 Monitor dilengkapi dengan steker berkaki tiga yang memiliki pin ketiga (grounding).

Steker ini hanya dapat dipasang ke stopkontak yang memiliki grounding sebagai fitur keselamatan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung colokan tiga kawat, mintalah teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai, atau gunakan adaptor untuk menghubungkan perangkat ke tanah dengan aman. Jangan menghilangkan fungsi keselamatan dari colokan yang memiliki grounding.

 Cabut perangkat selama badai petir atau saat tidak akan digunakan dalam jangka waktu lama. Hal ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat lonjakan daya listrik.

 Jangan membebani power strip dan kabel ekstensi secara berlebihan. Pembebanan berlebihan dapat mengakibatkan kebakaran atau kejutan listrik.

 Untuk memastikan operasi yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar UL dan memiliki stopkontak yang dikonfigurasi sesuai serta diberi tanda antara 100-240V AC, Min. 5A.

 Stopkontak dinding harus dipasang dekat peralatan dan harus mudah dijangkau.

Instalasi

! Jangan letakkan monitor pada troli, penyangga, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor jatuh, dapat melukai seseorang dan menyebabkan kerusakan serius pada produk ini. Gunakan hanya troli, penyangga, tripod, braket, atau meja yang direkomendasikan oleh pabrikan atau dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk pabrikan. Ikuti petunjuk saat memasang produk dan gunakan aksesori pemasangan yang direkomendasikan oleh pabrikan. Kombinasi produk dan troli harus dipindahkan dengan hati-hati.

! Jangan pernah memasukkan benda apapun ke dalam slot pada kabinet monitor. Hal ini dapat merusak bagian sirkuit yang menyebabkan kebakaran atau kejutan listrik. Jangan pernah menumpahkan cairan pada monitor.

! Jangan letakkan bagian depan produk di lantai.

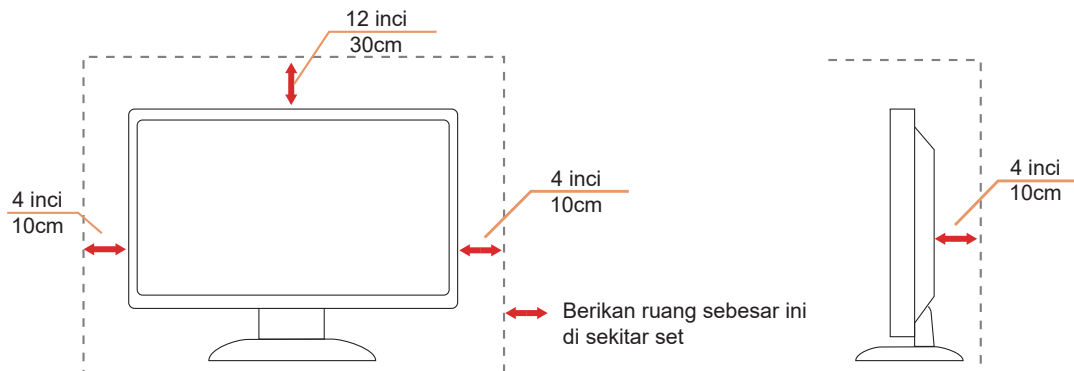
! Jika Anda memasang monitor pada dinding atau rak, gunakan kit pemasangan yang disetujui oleh pabrikan dan ikuti petunjuk kit tersebut.

! Sisakan ruang di sekitar monitor seperti yang ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak memadai sehingga overheating dapat menyebabkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

! Untuk menghindari kerusakan potensial, misalnya panel yang terlepas dari bezel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah melebihi -5 derajat, kerusakan monitor tidak akan ditanggung oleh garansi.

Lihat di bawah area ventilasi yang direkomendasikan di sekitar monitor saat monitor dipasang di dinding atau pada penyangga:

Terpasang dengan penyangga



Pembersihan


⚠ Bersihkan kabinet secara teratur menggunakan kain lembut yang dibasahi air.


⚠ Saat membersihkan, gunakan kain katun lembut atau microfiber. Kain harus lembap dan hampir kering; jangan biarkan cairan masuk ke dalam casing.





⚠ Harap cabut kabel daya sebelum membersihkan produk.


Lainnya


 Jika produk mengeluarkan bau, suara, atau asap yang tidak biasa, segera cabut steker daya dan hubungi Pusat Layanan.

 Pastikan ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.

 Jangan gunakan monitor LCD dalam kondisi getaran berat atau benturan tinggi selama operasi.

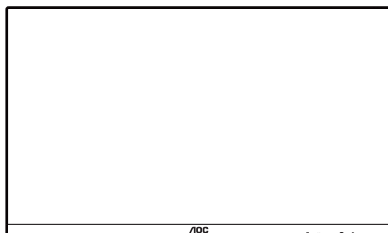
 Jangan menjatuhkan atau membenturkan monitor selama operasi atau pengangkutan.

 Kabel daya harus memiliki sertifikasi keselamatan. Untuk Jerman, kabel harus H03VV-F, 3G, 0,75 mm², atau lebih baik.
Untuk negara lain, gunakan tipe kabel yang sesuai.

 Tekanan suara berlebih dari earphone dan headphone dapat menyebabkan kehilangan pendengaran. Penyesuaian equalizer ke posisi maksimum meningkatkan tegangan keluaran earphone dan headphone sehingga tingkat tekanan suara meningkat.

Pengaturan

Isi dalam Kotak



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



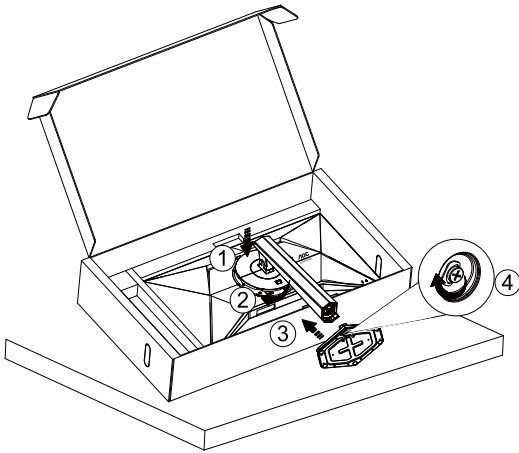
DisplayPort Cable

* Tidak semua kabel sinyal disediakan untuk semua negara dan wilayah. Harap konfirmasi dengan dealer lokal atau kantor cabang AOC.

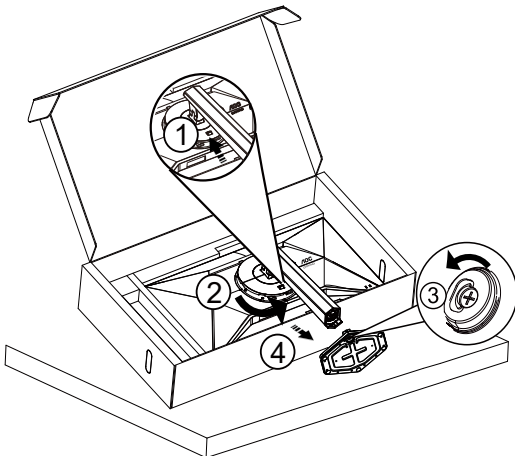
Pemasangan Penyangga & Dasar

Harap pasang atau lepaskan dasar dengan mengikuti langkah-langkah berikut.

Pengaturan:



Pelepasan:



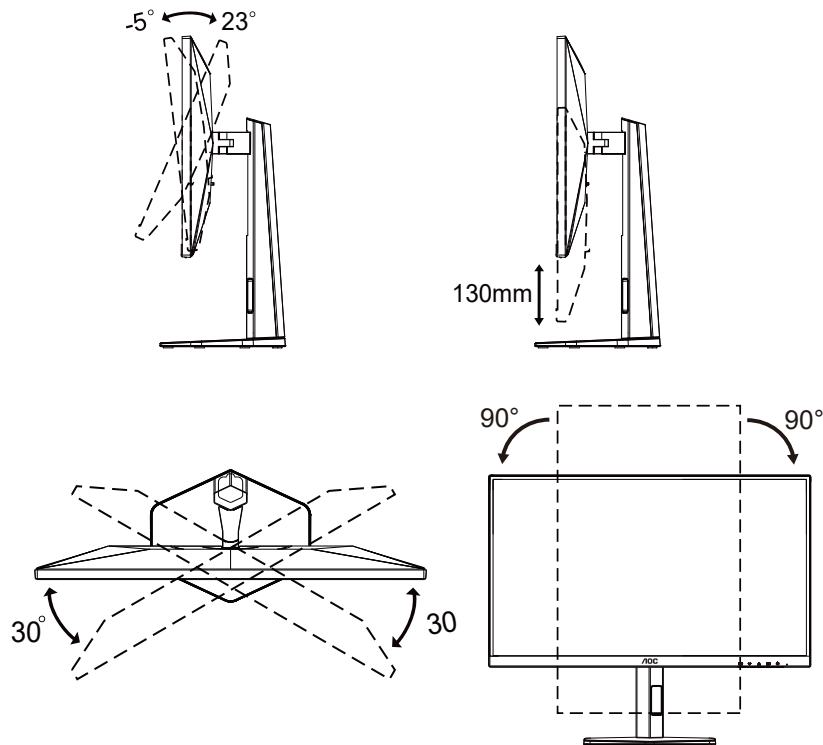
 **CATATAN:** Desain tampilan dapat berbeda dari ilustrasi.

Penyesuaian Sudut Pandang

Untuk pengalaman melihat terbaik, disarankan pengguna memastikan seluruh wajah terlihat di layar, lalu sesuaikan sudut monitor sesuai preferensi pribadi.

Pegang penyangga agar monitor tidak terjatuh saat mengubah sudut.

Anda dapat menyesuaikan monitor sebagai berikut:



CATATAN:

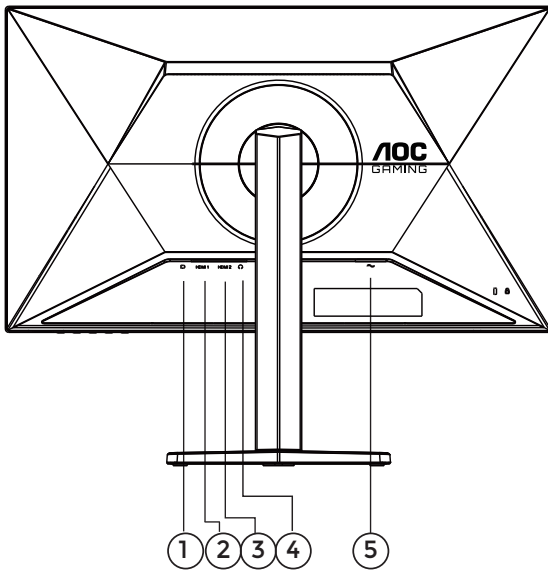
Jangan menyentuh layar LCD saat mengubah sudut. Menyentuh layar LCD dapat menyebabkan kerusakan.

PERINGATAN

- Untuk menghindari kerusakan layar yang potensial, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
- Jangan menekan layar saat mengatur sudut monitor. Pegang hanya pada bezel.

Menyambungkan Monitor

Koneksi Kabel di Belakang Monitor dan Komputer:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Earphone
5. Daya

Sambungkan ke PC

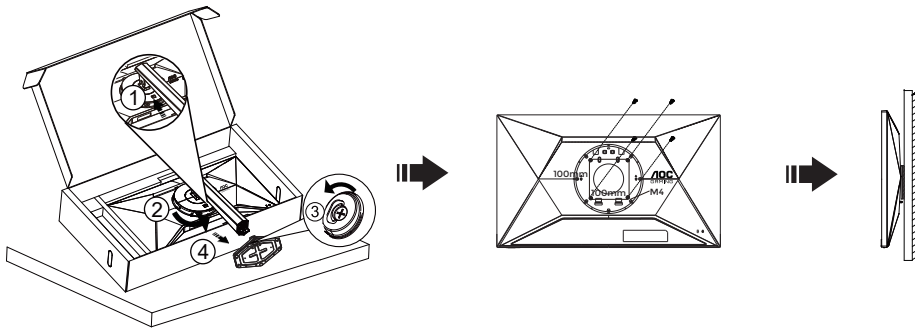
1. Sambungkan kabel daya ke bagian belakang layar dengan kuat.
2. Matikan komputer Anda dan cabut kabel dayanya.
3. Sambungkan kabel sinyal tampilan ke konektor video di belakang komputer Anda.
4. Colokkan kabel daya komputer dan layar Anda ke stopkontak terdekat.
5. Nyalakan komputer dan layar Anda.

Jika monitor Anda menampilkan gambar, instalasi telah selesai. Jika tidak menampilkan gambar, silakan merujuk ke Pemecahan masalah.

Untuk melindungi peralatan, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum menyambungkan.

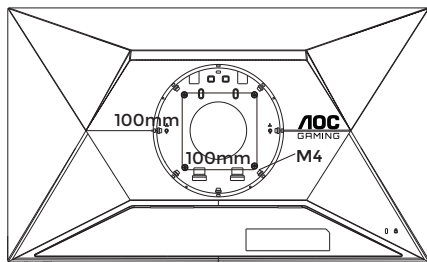
Pemasangan di Dinding

Mempersiapkan Pemasangan Lengan Dinding Opsional.

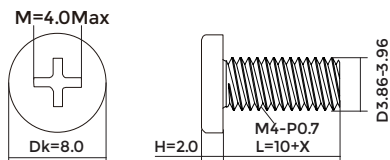



Monitor ini dapat dipasang pada lengan dinding yang dibeli secara terpisah. Putuskan sambungan daya sebelum melakukan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

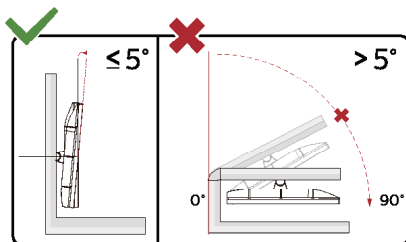
1. Lepaskan dudukan.
2. Ikuti petunjuk pabrikan untuk merakit lengan dinding.
3. Pasang lengan dinding pada bagian belakang monitor. Sesuaikan lubang pada lengan dengan lubang di bagian belakang monitor.
4. Masukkan 4 sekrup ke dalam lubang dan kencangkan.
5. Sambungkan kembali kabel-kabel. Rujuk pada manual pengguna yang disertakan dengan lengan dinding opsional untuk petunjuk pemasangan ke dinding.



Spesifikasi sekrup penggantung dinding: M4*(10+X) mm (X=Ketebalan Braket pemasangan dinding)



 **CATATAN:** Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model. Harap periksa dengan dealer atau departemen resmi AOC. Selalu hubungi pabrikan untuk pemasangan dinding.



* Desain tampilan mungkin berbeda dari yang diilustrasikan.

 **PERINGATAN:**

1. Untuk menghindari kerusakan layar yang potensial, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan menekan layar saat mengatur sudut monitor. Pegang hanya pada bezel.

fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync bekerja dengan DisplayPort/HDMI.
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar yang direkomendasikan adalah sebagai berikut, dan juga dapat diperiksa dengan mengunjungi www.AMD.com.

Kartu Grafis

- Seri Radeon™ RX Vega
- Seri Radeon™ RX 500
- Seri Radeon™ RX 400
- Seri Radeon™ R9/R7 300 (kecuali R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seri Radeon™ R9 Nano
- Seri Radeon™ R9 Fury
- Seri Radeon™ R9/R7 200 (kecuali R9 270/X, R9 280/X)

Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

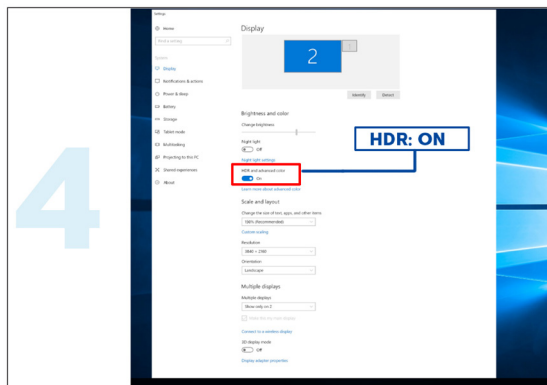
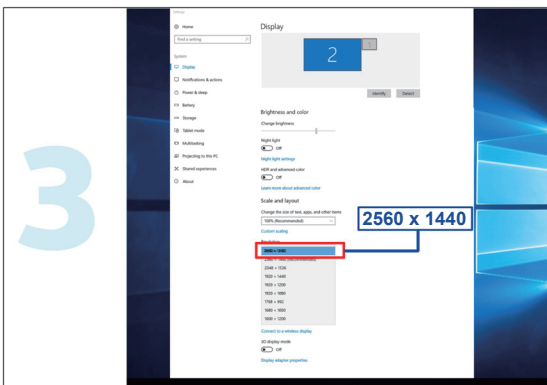
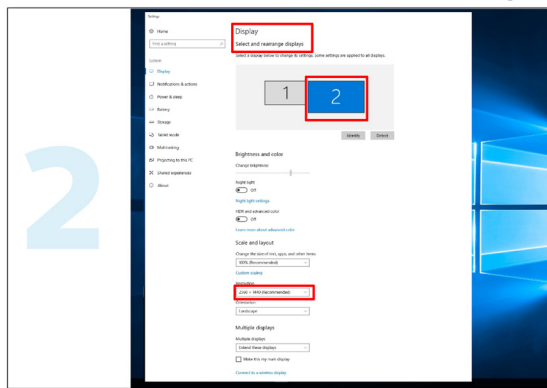
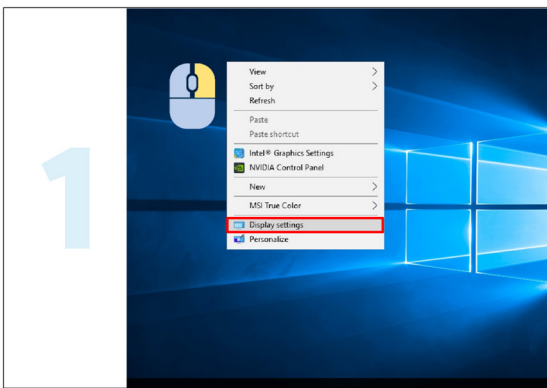
HDR

Perangkat ini kompatibel dengan sinyal input dalam format HDR10.

Tampilan dapat secara otomatis mengaktifkan fungsi HDR jika pemutar dan konten kompatibel. Silakan hubungi produsen perangkat dan penyedia konten untuk informasi mengenai kompatibilitas perangkat dan konten Anda. Harap pilih "OFF" untuk fungsi HDR jika Anda tidak memerlukan fungsi aktivasi otomatis.

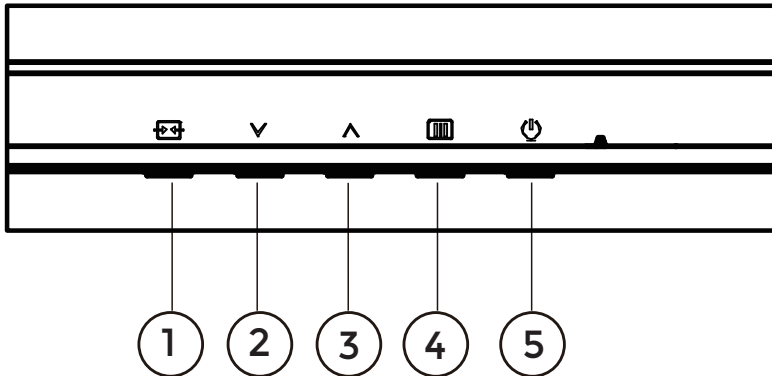
Catatan:

1. Tidak diperlukan pengaturan khusus untuk antarmuka DisplayPort/HDMI pada versi WIN10 yang lebih rendah (lebih lama) dari V1703.
2. Hanya antarmuka HDMI yang tersedia, dan antarmuka DisplayPort tidak dapat berfungsi pada versi WIN10 V1703.
3. Resolusi 3840x2160@50Hz/60Hz hanya disarankan untuk Blu-ray Player, Xbox, dan PlayStation.
4. Pengaturan Tampilan:
 - a. Resolusi tampilan diatur ke 2560*1440, dan HDR telah dipreset ke ON.
 - b. Setelah memasuki aplikasi, efek HDR terbaik dapat dicapai ketika resolusi diubah ke 2560*1440 (jika tersedia).



Penyesuaian

Tombol Pintas



1	Sumber/Keluar
2	Mode Permainan
3	Titik Dial
4	Menu/Masuk
5	Daya

Menu/Masuk

Tekan untuk menampilkan OSD atau mengonfirmasi pilihan.

Daya

Tekan tombol Daya untuk menyalakan monitor.

Titik Dial

Saat OSD tidak aktif, tekan tombol Titik Dial untuk menampilkan atau menyembunyikan Titik Dial.

Mode Permainan

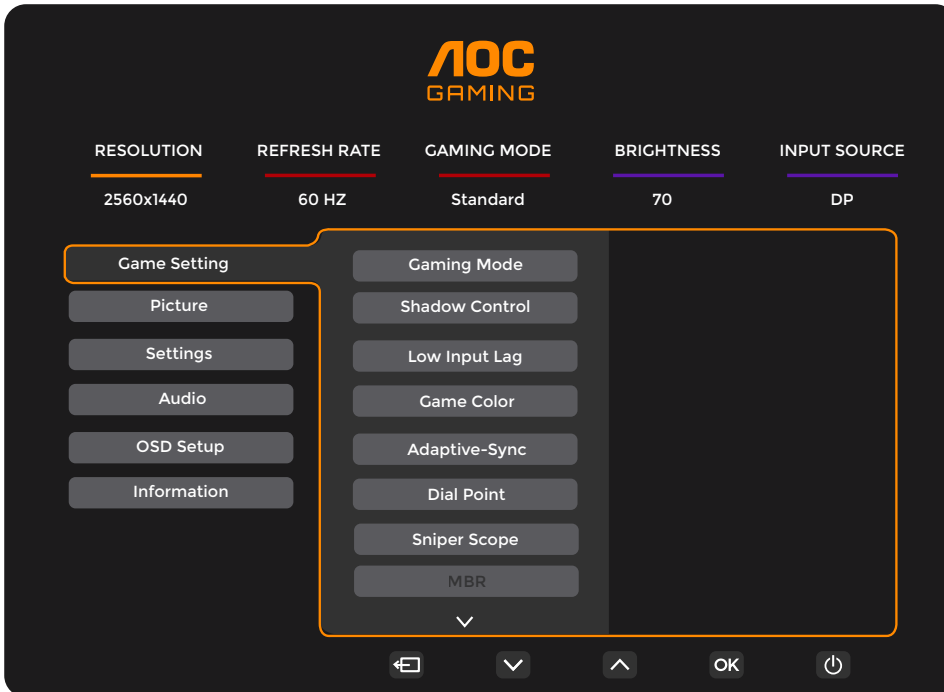
Saat OSD tidak aktif, tekan “√” tombol untuk membuka fungsi Mode Permainan, lalu tekan “√” atau “^” tombol untuk memilih Mode Permainan (Standar, FPS, RTS, Balap, Gamer 1, Gamer 2, atau Gamer 3) sesuai dengan jenis permainan yang berbeda.






Sumber/Keluar

Saat OSD tertutup, tekan tombol Sumber/Keluar berfungsi sebagai tombol pintas Sumber.
Saat menu OSD aktif, tombol ini berfungsi sebagai tombol keluar (untuk keluar dari menu OSD).

Pengaturan OSD

Instruksi dasar dan sederhana mengenai tombol kontrol.

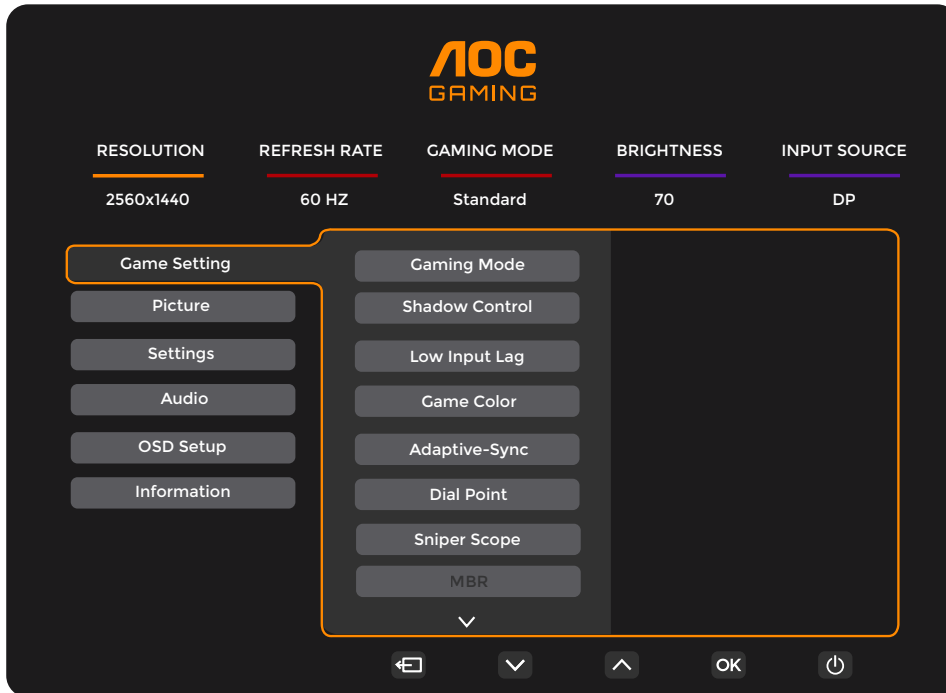


- 1). Tekan tombol  MENU untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Tekan \downarrow atau \uparrow untuk menavigasi fungsi-fungsi. Setelah fungsi yang diinginkan disorot, tekan tombol  MENU / OK untuk mengaktifkannya, tekan \downarrow atau \uparrow untuk menavigasi fungsi sub-menu. Setelah fungsi sub-menu yang diinginkan disorot, tekan  tombol MENU / OK untuk mengaktifkannya.
- 3). Tekan \downarrow atau \uparrow untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan \leftarrow / \rightarrow untuk keluar. Jika Anda ingin menyesuaikan fungsi lain, ulangi langkah 2-3.
- 4). Fungsi Kunci OSD: Untuk mengunci OSD, tekan dan tahan tombol  MENU saat monitor dalam keadaan mati, lalu tekan \odot tombol daya untuk menyalakan monitor. Untuk membuka kunci OSD - tekan dan tahan tombol  MENU saat monitor dalam keadaan mati, lalu tekan \odot tombol daya untuk menyalakan monitor.

Catatan:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, opsi "Input Select" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Jika resolusi sinyal input adalah resolusi asli atau Adaptive-Sync, maka opsi "Image Ratio" tidak berlaku.

Pengaturan Game



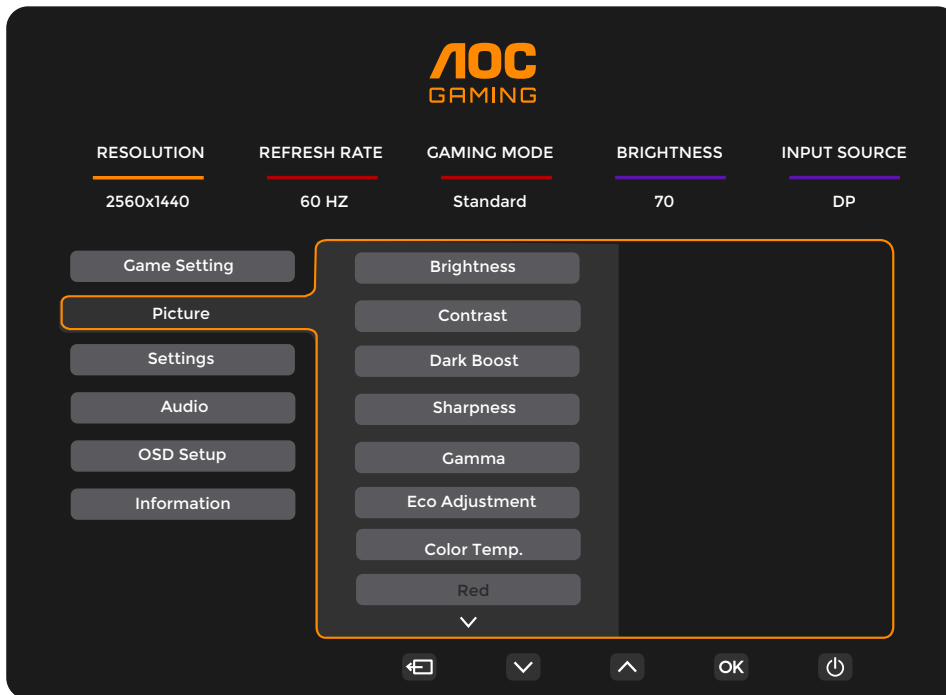
Mode Permainan	Standar	Meningkatkan keterbacaan untuk permainan web dan mobile yang sesuai.
	FPS	Untuk memainkan permainan FPS (First Person Shooters). Meningkatkan tingkat hitam pada tema gelap.
	RTS	Untuk memainkan permainan RTS (Real Time Strategy). Meningkatkan kualitas gambar.
	Racing	Untuk memainkan permainan Racing, menyediakan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
	Gamer 1	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 1.
	Gamer 2	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 2.
	Gamer 3	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 3.
Kontrol Bayangan	0-20	Kontrol Bayangan default adalah 0, kemudian pengguna dapat mengatur dari 0 hingga 20 untuk meningkatkan kejernihan gambar. Jika gambar terlalu gelap sehingga detail tidak terlihat jelas, atur dari 0 hingga 20 untuk mendapatkan gambar yang lebih jelas.
Input Lag Rendah	Mati / Hidup	Matikan frame buffer untuk mengurangi input lag. Catatan: Fungsi Input Lag Rendah dapat diatur ketika refresh rate \leq 200Hz.
Warna Game	0 ~ 20	Warna Game menyediakan tingkat saturasi dari 0 hingga 20 untuk mengatur saturasi agar mendapatkan gambar yang lebih baik.
Adaptive-Sync	Mati / Hidup	Nonaktifkan atau Aktifkan Adaptive-Sync. Peringatan Adaptive-Sync: Ketika fitur Adaptive-Sync diaktifkan, mungkin terjadi kedipan pada beberapa lingkungan permainan.
Titik Dial	Mati / Hidup / Dinamis	Fungsi "Dial Point" menempatkan indikator bidik di tengah layar untuk membantu gamer bermain game First Person Shooter (FPS) dengan bidikan yang akurat dan presisi.
Teleskop Sniper	Mati / 1.0 / 1.5 / 2.0	Perbesar secara lokal untuk memudahkan penargetan saat menembak.
MBR	0 ~ 20	MBR (Pengurangan Blur Gerak) menyediakan 0-20 tingkat penyesuaian untuk mengurangi blur gerak. Catatan: Fungsi MBR dapat disesuaikan saat Adaptive-Sync dimatikan dan kecepatan refresh \geq 75Hz.

Sinkronisasi MBR	Mati / Hidup	Nonaktifkan atau aktifkan Sinkronisasi MBR (Penghapusan Blur Gerak). Catatan: Fungsi MBR dapat disesuaikan saat Adaptive-Sync diaktifkan, kecepatan refresh $\geq 75\text{Hz}$, dan sinyal input memiliki frekuensi variabel.
Overdrive	Normal	Sesuaikan waktu respons. Catatan: 1. Jika pengguna mengatur OverDrive ke "Tercepat", gambar yang ditampilkan mungkin menjadi buram. Pengguna dapat menyesuaikan tingkat OverDrive atau mematikannya sesuai preferensi. 2. Fungsi "Ekstrem" bersifat opsional saat Adaptive-Sync dimatikan dan kecepatan refresh $\geq 75\text{Hz}$. 3. Kecerahan layar akan berkurang saat fungsi "Ekstrem" diaktifkan.
	Cepat	
	Lebih Cepat	
	Paling Cepat	
	Ekstrem	
Penghitung Frame	Mati / Kanan-atas / Kanan-bawah / Kiri-atas / Kiri-bawah	Menampilkan frekuensi V pada sudut yang dipilih.
OverClock	Mati / Hidup	Nonaktifkan atau Aktifkan OverClock.

Catatan:

- 1). Ketika "Mode HDR" di bawah "Gambar" diaktifkan, item "Kontrol Bayangan" dan "Warna Game" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Ketika "HDR" di bawah "Gambar" diatur ke "DisplayHDR", item "Mode Gaming", "Kontrol Bayangan", "Warna Game", "MBR", dan "Sinkronisasi MBR" tidak dapat disesuaikan. "Ekstrem" di bawah "Overdrive" tidak tersedia.
Ketika "HDR" di bawah "Gambar" diatur ke "HDR Picture", "HDR Movie", atau "HDR Game", item "Mode Gaming", "Warna Game", "MBR", dan "Sinkronisasi MBR" tidak dapat disesuaikan. "Ekstrem" di bawah "Overdrive" tidak tersedia.
- 3). Ketika "Ruang Warna" di bawah "Gambar" diatur ke "sRGB" atau "DCI-P3", item "Kontrol Bayangan", "Warna Game", "MBR", dan "Sinkronisasi MBR" tidak dapat disesuaikan.

Gambar



Kecerahan	0-100	Penyesuaian Backlight.
Kontras	0-100	Kontras dari Digital-register.
Dark Boost	Mati / Level 1 / Level 2 / Level 3	Tingkatkan detail layar di area gelap atau terang untuk menyesuaikan kecerahan di area terang dan memastikan tidak terjadi oversaturasi.
Ketajaman	0-100	Sesuaikan Ketajaman.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Sesuaikan Gamma.
Penyesuaian Eco	Standar	Mode Standar.
	Teks	Mode Teks.
	Internet	Mode Internet.
	Game	Mode Game.
	Film	Mode Film.
	Olahraga	Mode Olahraga.
	Membaca	Mode Membaca.
Suhu Warna.	Hangat	Suhu Warna Hangat.
	Normal	Suhu Warna Normal.
	Dingin	Suhu Warna Dingin.
	Pengguna	Pulihkan Suhu Warna.
Merah	0-100	Penguatan Merah dari Digital-register.
Hijau	0-100	Penguatan hijau dari Digital-register.
Biru	0-100	Penguatan biru dari Digital-register.

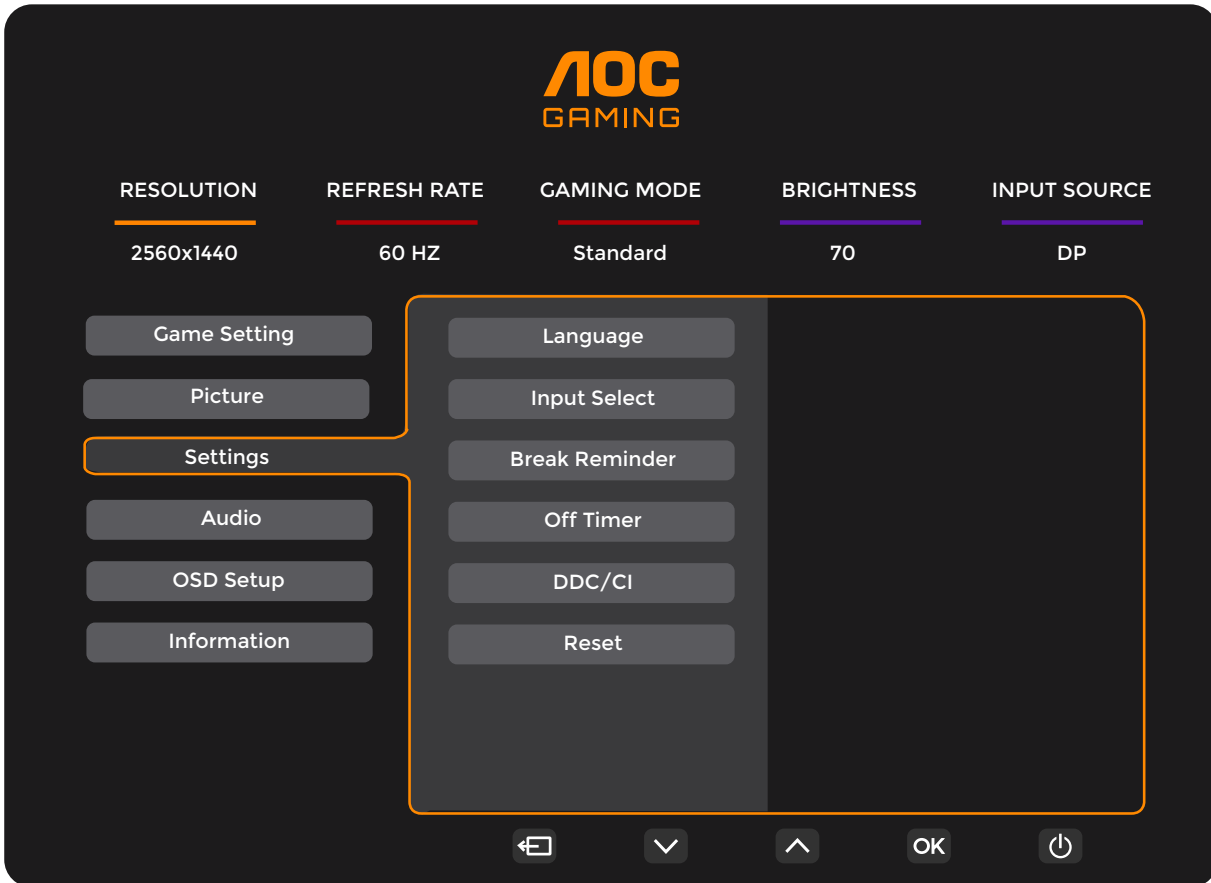
R.Saturasi	0-100	Sesuaikan R.Saturasi.
G.Saturasi	0-100	Sesuaikan G.Saturasi.
B.Saturasi	0-100	Sesuaikan B.Saturasi.
C.Saturasi	0-100	Sesuaikan C.Saturasi.
M.Saturasi	0-100	Sesuaikan M.Saturasi.
Y.Saturasi	0-100	Sesuaikan Y.Saturasi.
R.Hue	0-100	Sesuaikan R.Hue.
G.Hue	0-100	Sesuaikan G.Hue.
B.Hue	0-100	Sesuaikan B.Hue.
C.Hue	0-100	Sesuaikan C.Hue.
M.Hue	0-100	Sesuaikan M.Hue.
Y.Hue	0-100	Sesuaikan Y.Hue.
HDR	Mati	Atur profil Mode HDR sesuai dengan kebutuhan penggunaan Anda. Catatan: Saat Mode HDR terdeteksi, opsi HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
	DisplayHDR	
	Gambar HDR	
	Film HDR	
	Game HDR	
Mode HDR	Mati	Dioptimalkan untuk warna dan kontras gambar, yang akan mensimulasikan efek Mode HDR. Catatan: Saat HDR tidak terdeteksi, opsi Mode HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
	Gambar HDR	
	Film HDR	
	Game HDR	
DCR	Mati	Nonaktifkan rasio kontras dinamis.
	Aktif	Aktifkan rasio kontras dinamis.
Ruang Warna	Panel Asli	Panel dengan Ruang Warna Standar.
	sRGB	Ruang Warna sRGB.
	DCI-P3	Ruang Warna DCI-P3.
Mode LowBlue	Mati	Mengurangi gelombang cahaya biru dengan mengontrol suhu warna.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantor	
	Membaca	

Rasio Gambar	Penuh / Aspek / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Pilih rasio gambar untuk tampilan.
--------------	--	------------------------------------

Catatan:

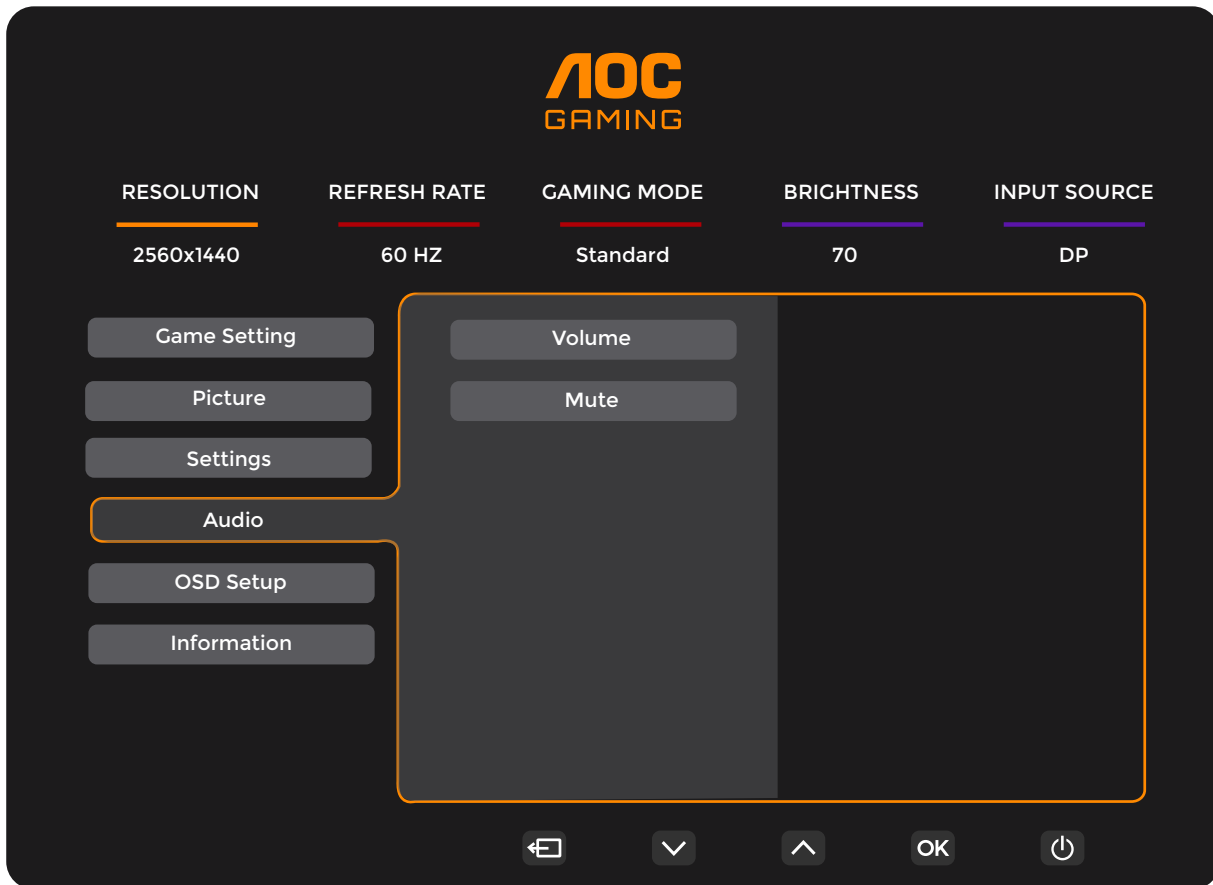
- 1). Ketika "Mode HDR" diaktifkan, item "Kontras", "Dark Boost", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Ketika "HDR" diatur ke "DisplayHDR", semua item di bawah "Gambar" kecuali "HDR" dan "Ketajaman" tidak dapat disesuaikan. Ketika "HDR" diatur ke "HDR Picture", "HDR Movie", atau "HDR Game", item "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "Saturasi/Warna 6-Axis", "DCR", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 3). Ketika "Ruang Warna" diatur ke "sRGB" atau "DCI-P3", item "Kontras", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "Mode HDR", dan "LowBlue Mode" tidak dapat disesuaikan.
- 4). Ketika "Eco Adjustment" diatur ke "Reading", "Kontras", "Dark Boost", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Ruang Warna", dan "LowBlue Mode" tidak dapat disesuaikan.
- 5). Ketika "Gaming Mode" di bawah "Game Setting" diatur ke mode selain "Standar", item "Eco Adjustment", "6-Axis Color Saturation/Hue", "Mode HDR", dan "Ruang Warna" tidak dapat disesuaikan.

Pengaturan



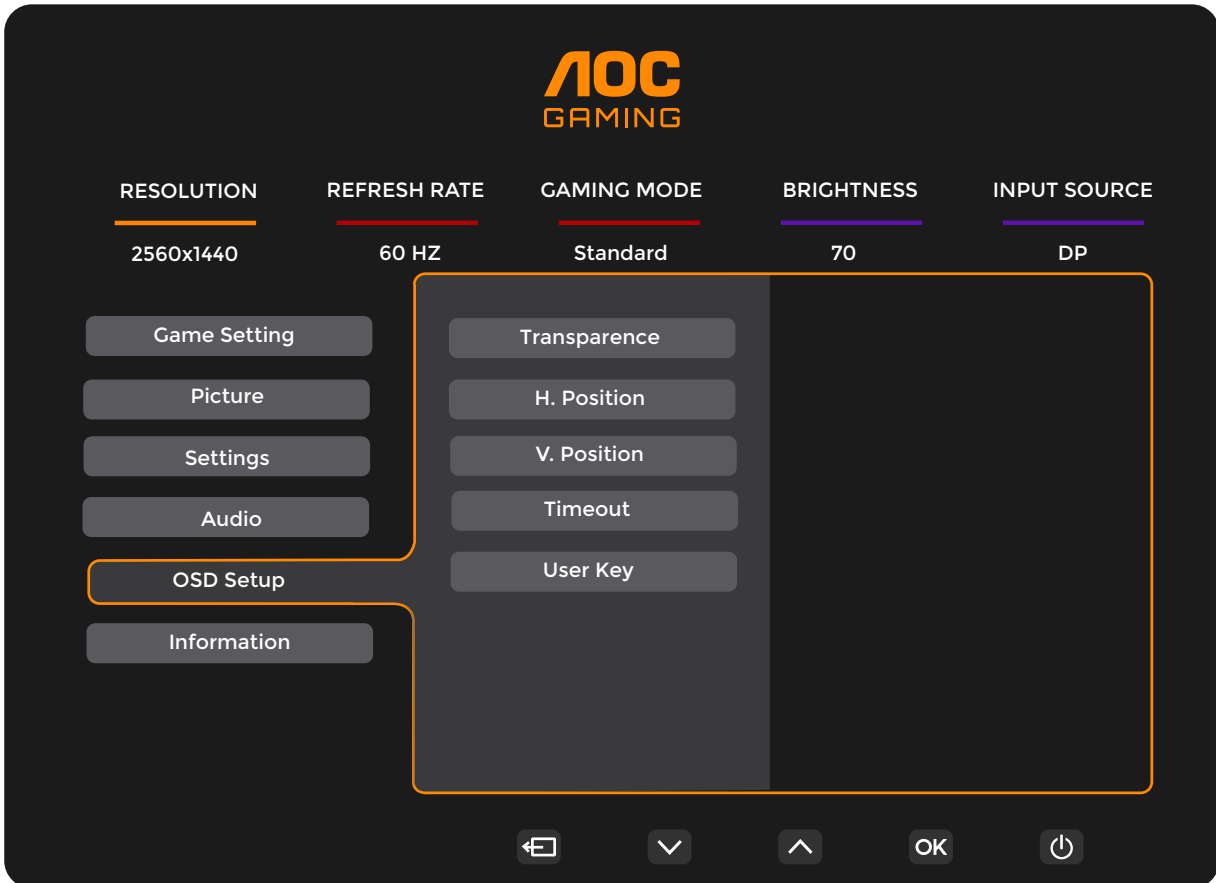
Bahasa		Pilih bahasa OSD.
Pilih Input	Otomatis / HDMI1 / HDMI2 / DP	Pilih Sumber Sinyal Input.
Pengingat Istirahat	Mati / Hidup	Pengingat istirahat jika pengguna bekerja terus-menerus selama lebih dari 1 jam.
Timer Mati	0-24 jam	Pilih waktu mati DC.
DDC/CI	Tidak / Ya	Nyalakan/Matikan Dukungan DDC/CI.
Reset	Tidak / Ya	Atur ulang menu ke pengaturan default.

Audio



Volume	0-100	Penyesuaian volume.
Bisukan	Mati / Hidup	Bisukan volume.

Pengaturan OSD



Transparansi	0-100	Sesuaikan transparansi OSD.
Posisi H.	0-100	Sesuaikan posisi horizontal OSD.
Posisi V.	0-100	Sesuaikan posisi vertikal OSD.
Timeout	5-120	Sesuaikan waktu timeout OSD.
Tombol Pengguna	Mode Gaming / Sniper Scope / Penghitung Frame	Pengaturan Pengguna “√” menu pintasan tombol.

Informasi

AOC GAMING

RESOLUTION: 2560x1440
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 70
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: Q27G4ZR
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Aktif-Mati	Oranye

Pemecahan masalah

Masalah & Pertanyaan	Solusi yang Mungkin
LED Daya Tidak Menyala	Pastikan tombol daya dalam posisi ON dan kabel daya terhubung dengan benar ke stopkontak yang memiliki grounding serta ke monitor.
Tidak Ada Gambar di Layar	<ul style="list-style-type: none"> ● Apakah kabel daya terhubung dengan benar? Periksa sambungan kabel daya dan sumber listrik. ● Apakah kabel video terhubung dengan benar? (Terhubung menggunakan kabel HDMI) Periksa sambungan kabel HDMI. (Terhubung menggunakan kabel DisplayPort) Periksa sambungan kabel DisplayPort. * Input HDMI/DisplayPort tidak tersedia pada setiap model. ● Jika daya menyala, lakukan reboot pada komputer untuk melihat layar awal (layar login). Jika layar awal (layar login) muncul, jalankan komputer dalam mode yang sesuai (mode aman untuk Windows 7/8/10) dan kemudian ubah frekuensi kartu video. (Merujuk pada Pengaturan Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda. ● Bisakah Anda melihat "Input Tidak Didukung" di layar? Pesan ini muncul ketika sinyal dari kartu video melebihi resolusi maksimum dan frekuensi yang dapat ditangani monitor dengan benar. Sesuaikan resolusi maksimum dan frekuensi agar sesuai dengan kemampuan monitor. ● Pastikan Driver Monitor AOC telah terpasang.
Gambar Buram dan Mengalami Bayangan Hantu	Sesuaikan Kontrol Kontras dan Kecerahan. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis. Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau kotak saklar. Disarankan menghubungkan monitor langsung ke konektor output kartu video di bagian belakang.
Gambar Melompat, Berkedip, atau Muncul Pola Gelombang pada Gambar	Pindahkan perangkat listrik yang dapat menyebabkan gangguan elektromagnetik sejauh mungkin dari monitor. Gunakan kecepatan refresh maksimum yang didukung monitor pada resolusi yang digunakan.
Monitor Terjebak dalam Mode Mati Aktif	Saklar Daya Komputer harus dalam posisi ON. Kartu Video Komputer harus terpasang dengan kencang pada slotnya. Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang bengkok. Pastikan komputer Anda berfungsi dengan menekan tombol CAPS LOCK pada keyboard sambil mengamati LED CAPS LOCK. LED harus menyala atau mati setelah tombol CAPS LOCK ditekan.
Salah satu warna primer (MERAH, HIJAU, atau BIRU) hilang.	Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer.
Gambar layar tidak terpusat atau ukuran tidak tepat.	Sesuaikan Posisi-H dan Posisi-V atau tekan tombol pintas (AUTO).
Gambar memiliki cacat warna (putih tidak tampak putih).	Sesuaikan warna RGB atau pilih suhu warna yang diinginkan.
Gangguan horizontal atau vertikal pada layar.	Gunakan mode matikan Windows 7/8/10/11 untuk menyesuaikan CLOCK dan FOCUS. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis.
Regulasi & Layanan.	Silakan merujuk pada Informasi Regulasi & Layanan yang terdapat dalam manual CD atau di www.aoc.com (untuk menemukan model yang Anda beli di negara Anda dan untuk menemukan Informasi Regulasi & Layanan di halaman Dukungan).

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

Panel	Nama Model	Q27G4ZR		
	Sistem Penggerak	TFT LCD Warna		
	Ukuran Gambar yang Dapat Dilihat	68,5 cm diagonal		
	Jarak Piksel	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Video	Antarmuka HDMI & Antarmuka DisplayPort		
	Warna Tampilan	16,7 juta		
Lainnya	Rentang Pemindaian Horizontal	30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)		
	Ukuran Pemindaian Horizontal (Maksimum)	596,736 mm		
	Rentang Pemindaian Vertikal	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)		
	Ukuran Pemindaian Vertikal (Maksimum)	335,664 mm		
	Resolusi Preset Optimal	2560x1440@60Hz		
	Resolusi Maksimum	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Sumber Daya	100-240V~ 50/60Hz 1,5A		
	Konsumsi Daya	Tipikal (kecerahan dan kontras default)	30W	
		Maks. (kecerahan = 100, kontras = 100)	≤70W	
		Mode Siaga	≤0,3W	
	Pembuangan Panas	Operasi Normal	102,39 BTU/jam (tipikal)	
		Tidur (mode siaga)	<1,02 BTU/jam	
		Mode Mati	<1,02 BTU/jam	
Mode Mati (saklar AC)		0 BTU/jam		
Karakteristik Fisik	Jenis Konektor	HDMIx2/DisplayPort/Keluaran earphone		
	Jenis Kabel Sinyal	Dapat Dilepas		
	Speaker Terintegrasi	2Wx2		
Lingkungan	Suhu	Pengoperasian	0°C~40°C	
		Non-Pengoperasian	-25°C~55°C	
	Kelembaban	Pengoperasian	10%~85% (tanpa kondensasi)	
		Non-Pengoperasian	5%~93% (tanpa kondensasi)	
	Ketinggian	Pengoperasian	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Non-Pengoperasian	0m~12192m (0ft~40000ft)	

Catatan:

[1]Overclocking dicapai ketika resolusi berada pada 2560x1440@260Hz. Jika terjadi kesalahan tampilan selama overclocking, harap sesuaikan refresh rate ke 240Hz.

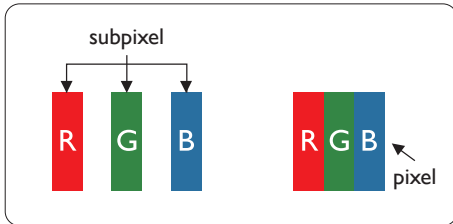


Kebijakan Cacat Piksel Panel Monitor AOC

AOC berupaya memberikan produk dengan kualitas tertinggi. Kami menggunakan beberapa proses manufaktur paling canggih di industri dan menerapkan kontrol kualitas yang ketat. Namun, cacat piksel atau sub-piksel pada panel monitor yang digunakan terkadang tidak dapat dihindari.

Tidak ada produsen yang dapat menjamin bahwa semua panel bebas dari cacat piksel, tetapi AOC menjamin bahwa monitor dengan jumlah cacat yang tidak dapat diterima akan diperbaiki atau diganti dalam masa garansi. Pemberitahuan ini menjelaskan berbagai jenis cacat piksel dan menetapkan tingkat cacat yang dapat diterima untuk setiap jenis. Untuk memenuhi syarat perbaikan atau penggantian dalam masa garansi, jumlah cacat piksel pada panel monitor harus melebihi tingkat cacat yang dapat diterima ini. Sebagai contoh, tidak lebih dari 0,0004% sub-piksel pada monitor boleh cacat.

Selain itu, AOC menetapkan Standar kualitas yang lebih tinggi untuk jenis atau kombinasi cacat piksel tertentu yang lebih mudah terlihat dibandingkan yang lain. Kebijakan ini berlaku secara global.



Piksel dan Sub piksel

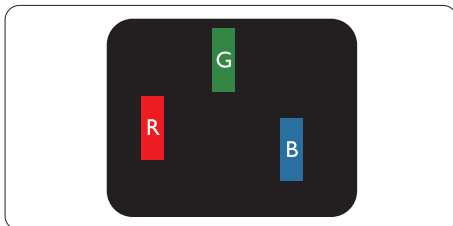
Sebuah piksel, atau elemen gambar, terdiri dari tiga sub piksel dengan warna primer merah, hijau, dan biru. Banyak piksel bersama-sama membentuk sebuah gambar. Ketika semua sub piksel dari sebuah piksel menyala, ketiga sub piksel berwarna tersebut bersama-sama tampak sebagai satu piksel putih. Ketika semuanya gelap, ketiga sub piksel berwarna tersebut bersama-sama tampak sebagai satu piksel hitam. Kombinasi lain dari sub piksel yang menyala dan gelap tampak sebagai piksel tunggal dengan warna lain.

Jenis Cacat Piksel

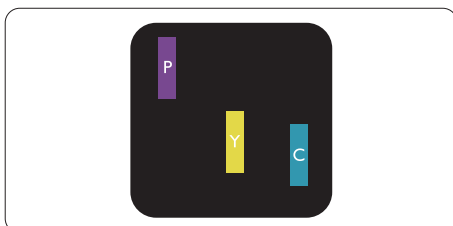
Cacat piksel dan sub piksel muncul di layar dengan cara yang berbeda. Terdapat dua kategori cacat piksel dan beberapa jenis cacat sub piksel dalam setiap kategori.

Cacat Titik Terang

Cacat titik terang muncul sebagai piksel atau sub piksel yang selalu menyala atau 'on'. Artinya, titik terang adalah sub piksel yang menonjol di layar ketika monitor menampilkan pola gelap. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik terang.



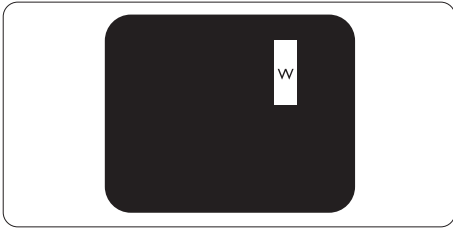
Satu sub-piksel merah, hijau, atau biru yang menyala.



Dua sub-piksel menyala yang bersebelahan:

- Merah + Biru = Ungu
- Merah + Hijau = Kuning

- Hijau + Biru = Sian (Biru Muda)



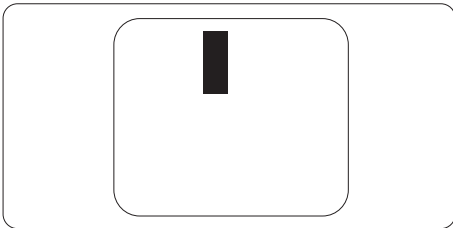
Tiga subpiksel menyala yang bersebelahan (satu piksel putih).

Catatan

Titik terang merah atau biru harus lebih dari 50 persen lebih terang dibandingkan titik di sekitarnya, sedangkan titik terang hijau harus 30 persen lebih terang dibandingkan titik di sekitarnya.

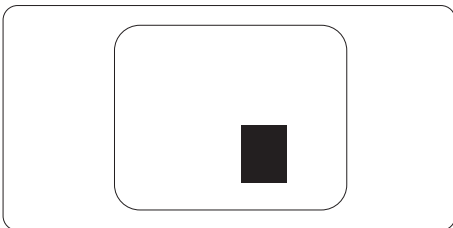
Cacat Titik Hitam

Cacat titik hitam muncul sebagai piksel atau subpiksel yang selalu gelap atau 'mati'. Artinya, titik gelap adalah subpiksel yang menonjol di layar ketika monitor menampilkan pola terang. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik hitam.



Kedekatan Cacat Piksel

Karena cacat piksel dan subpiksel dari jenis yang sama yang berdekatan mungkin lebih terlihat, AOC juga menetapkan toleransi untuk kedekatan cacat piksel.



Toleransi Cacat Piksel

Untuk memenuhi syarat perbaikan atau penggantian akibat cacat piksel selama masa garansi, panel Monitor pada monitor panel AOC harus memiliki cacat piksel atau sub piksel yang melebihi toleransi yang tercantum dalam manual daring.

CACAT TITIK TERANG	TINGKAT YANG DITERIMA
1 sub-piksel menyala	2
2 sub-piksel menyala yang bersebelahan	1
3 sub-piksel menyala yang bersebelahan (satu piksel putih)	0
Jarak antara dua cacat titik terang*	≥15mm
Total cacat titik terang dari semua jenis	2
CACAT TITIK HITAM	TINGKAT YANG DITERIMA
1 sub-piksel gelap	5 atau kurang
2 sub-piksel gelap yang bersebelahan	2 atau kurang
3 subpiksel gelap yang bersebelahan	≤0
Jarak antara dua cacat titik hitam*	≥15mm
Total cacat titik hitam dari semua jenis	5 atau kurang
TOTAL CACAT TITIK	TINGKAT YANG DITERIMA
Total cacat titik terang atau hitam dari semua jenis	5 atau kurang

Catatan

*: 1 atau 2 cacat sub piksel yang berdekatan = 1 cacat titik.

Mode Tampilan Preset

STANDAR	RESOLUSI (±1Hz)	FREKUENSI HORIZONTAL (KHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
MODE IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MODE MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

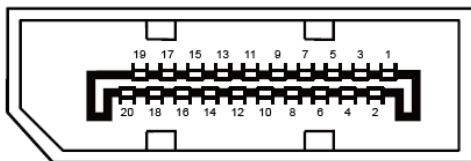
CATATAN: Menurut Standar VESA, mungkin terdapat kesalahan tertentu (+/-1Hz) saat menghitung refresh rate (frekuensi bidang) dari berbagai sistem operasi dan kartu grafis. Untuk meningkatkan kompatibilitas, refresh rate nominal produk ini telah dibulatkan. Harap merujuk pada produk sebenarnya.

Penugasan Pin



Kabel Sinyal Tampilan Warna 19-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1.	Data TMDS 2+	9.	Data TMDS 0-	17.	Ground DDC/CEC
2.	Perisai Data TMDS 2	10.	Clock TMDS +	18.	Daya +5V
3.	Data TMDS 2-	11.	Perisai Clock TMDS	19.	Deteksi Hot Plug
4.	Data TMDS 1+	12.	Clock TMDS-		
5.	Perisai Data TMDS 1	13.	CEC		
6.	Data TMDS 1-	14.	Cadangan (N.C. pada perangkat)		
7.	Data TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Perisai Data TMDS 0	16.	SDA		



Kabel Sinyal Tampilan Warna 20-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi dengan kemampuan VESA DDC2B sesuai dengan Standar VESA DDC. Fitur ini memungkinkan monitor untuk menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, mengkomunikasikan informasi tambahan mengenai kemampuan tampilan.

DDC2B adalah saluran data dua arah yang berbasis pada protokol I2C. Host dapat meminta informasi EDID melalui saluran DDC2B.

