

AOC GAMING



Instrukcja obsługi

Q27G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Bezpieczeństwo.....	1
Normy krajowe	1
Zasilanie	2
Instalacja	3
Czyszczenie	4
Inne	5
Konfiguracja.....	6
Zawartość opakowania	6
Montaż podstawy i stojaka	7
Regulacja kąta widzenia	8
Podłączanie monitora.....	9
Montaż na ścianie	10
Funkcja Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Regulacja.....	13
Klawisze skrótu	13
Ustawienia OSD	14
Ustawienia gry	15
Obraz	17
Ustawienia	20
Audio.....	21
Ustawienia OSD	22
Informacje	23
Wskaźnik LED	24
Rozwiązywanie problemów	25
Specyfikacja	26
Specyfikacja ogólna	26
Polityka dotycząca defektów pikseli paneli monitorów AOC	27
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania	30
Przypisania pinów	31
Plug and Play	32

Bezpieczeństwo

Normy krajowe

Poniższe podrozdziały opisują normy krajowe stosowane w niniejszym dokumencie.

Uwagi, ostrzeżenia i zalecenia

W całym przewodniku bloki tekstu mogą być opatrzone ikoną oraz drukowane pogrubioną lub kursywną czcionką. Te bloki zawierają notatki, ostrzeżenia i uwagi, i są stosowane w następujący sposób:



NOTATKA: NOTATKA zawiera ważne informacje, które pomagają efektywniej korzystać z systemu komputerowego.





OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na potencjalne uszkodzenie sprzętu lub utratę danych oraz informuje, jak zapobiec problemowi.





UWAGA: UWAGA wskazuje na potencjalne zagrożenie dla zdrowia i informuje, jak uniknąć niebezpieczeństwa. Niektóre ostrzeżenia mogą występować w alternatywnych formatach i mogą nie być opatrzone ikoną. W takich przypadkach specyficzny sposób prezentacji ostrzeżenia jest wymagany przez organy regulacyjne.


Zasilanie

 Monitor należy zasilać wyłącznie z rodzaju źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Jeśli nie masz pewności co do rodzaju zasilania w miejscu użytkowania, skonsultuj się ze sprzedawcą lub lokalnym dostawcą energii elektrycznej.

 Monitor jest wyposażony w trójbolcową wtyczkę uziemioną, posiadającą trzeci bolec (uziemienie). Ta wtyczka pasuje wyłącznie do uziemionego gniazdka, co stanowi zabezpieczenie bezpieczeństwa. Jeśli gniazdko nie jest przystosowane do wtyczki z trzema przewodami, zleć elektrykowi instalację odpowiedniego gniazdka lub użyj adaptera, aby bezpiecznie uziemić urządzenie. Nie naruszaj funkcji ochronnej uziemionej wtyczki.

 Odłącz urządzenie od zasilania podczas burzy z piorunami lub gdy nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniami spowodowanymi przepięciami.

 Nie przeciążaj listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

 Aby zapewnić prawidłową pracę, używaj monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL oraz odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone napięciem od 100 do 240 V AC, min. 5 A.

 Gniazdko ściennie powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Instalacja

! Nie umieszczaj monitora na niestabilnym wózku, stojaku, statywie, uchwycie ani stole. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała oraz poważne uszkodzenia produktu. Używaj wyłącznie wózka, stojaka, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta lub sprzedawanego wraz z tym produktem. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta. Przestrzegaj instrukcji podczas instalacji produktu i stosuj akcesoria montażowe zalecane przez producenta. Produkt wraz z wózkiem należy przemieszczać ostrożnie.

! Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do szczeliny w obudowie monitora. Może to uszkodzić elementy obwodu, powodując pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie rozlewaj płynów na monitor.

! Nie kładź przedniej części produktu na podłodze.

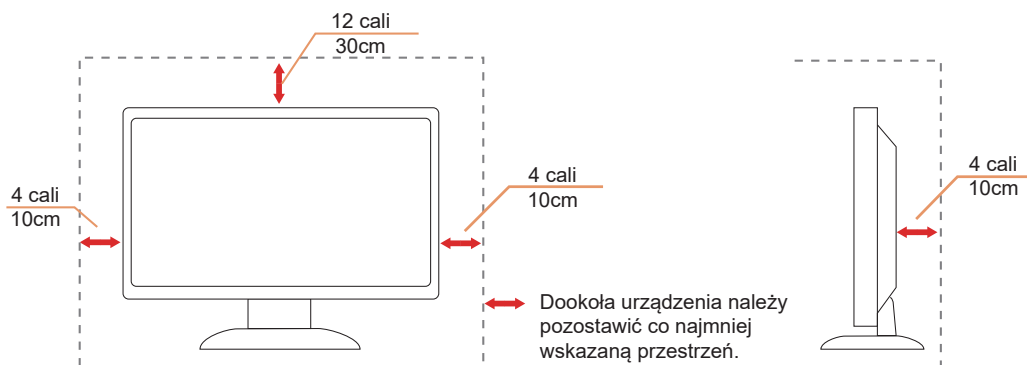
! Jeśli montujesz monitor na ścianie lub półce, użyj zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępuj zgodnie z instrukcjami zestawu.

! Zachowaj przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co może spowodować przegrzanie, pożar lub uszkodzenie monitora.

! Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, na przykład odklejania się panelu od ramki, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni. Jeśli zostanie przekroczony maksymalny kąt pochylenia w dół -5 stopni, uszkodzenia monitora nie będą objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, gdy jest on zamontowany na ścianie lub na stojaku:

Zainstalowany z podstawą



Czyszczenie

! Regularnie czyścić obudowę miękką szmatką zwilżoną wodą.


! Podczas czyszczenia używać miękkiej bawełnianej lub mikrofibrowej szmatki. Szmatka powinna być wilgotna i prawie sucha; nie dopuścić do przedostania się cieczy do wnętrza obudowy.





! Przed czyszczeniem produktu należy odłączyć przewód zasilający.


Inne

 Jeśli produkt wydziela nieprzyjemny zapach, dźwięk lub dym, natychmiast odłączyć wtyczkę zasilania i skontaktować się z Centrum Serwisowym.


 Upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez stół lub zasłonę.

 Nie narażać monitora LCD na silne wibracje ani uderzenia podczas pracy.

 Nie uderzać ani nie upuszczać monitora podczas pracy lub transportu.

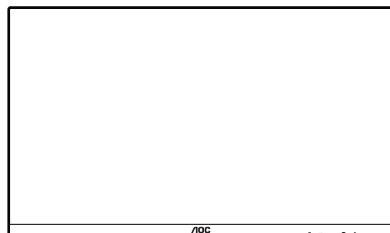
 Przewody zasilające muszą posiadać certyfikat bezpieczeństwa. Dla Niemiec przewód powinien być typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² lub lepszy.

Dla innych krajów należy stosować odpowiednie typy przewodów zgodnie z wymaganiami.

 Nadmierne natężenie dźwięku ze słuchawek dousznych i nausznych może powodować utratę słuchu. Regulacja korektora do maksimum zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek dousznych i nausznych, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

Konfiguracja

Zawartość opakowania



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



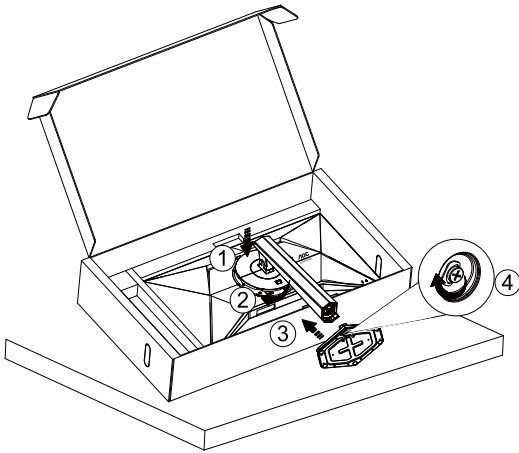
DisplayPort Cable

* Nie wszystkie kable sygnałowe są dostarczane do wszystkich krajów i regionów. Proszę skontaktować się z lokalnym dealerem lub oddziałem AOC w celu potwierdzenia.

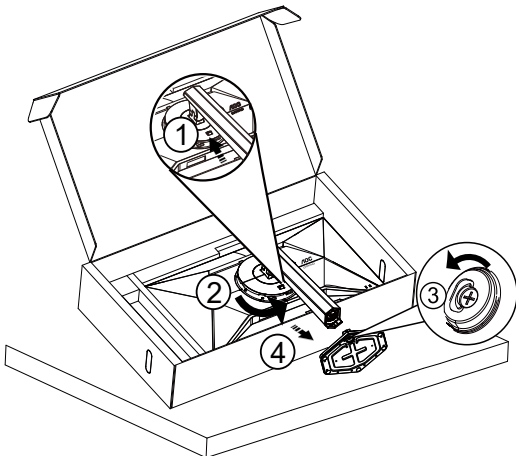
Montaż podstawy i stojaka

Proszę zamontować lub zdjąć podstawę, postępując zgodnie z poniższymi krokami.

Montaż:



Demontaż:



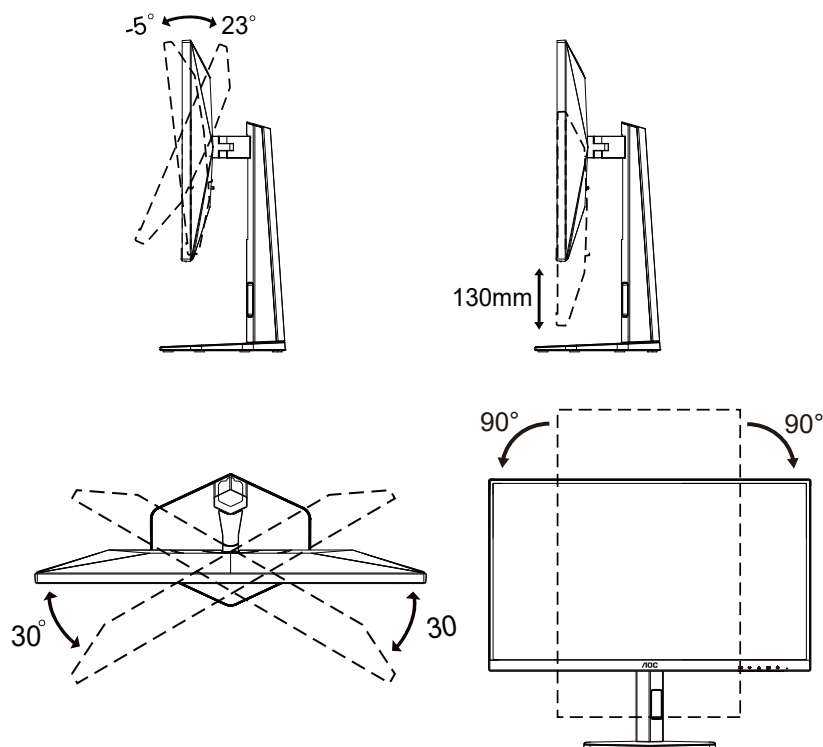
UWAGA: Konstrukcja wyświetlacza może różnić się od przedstawionej na ilustracjach.

Regulacja kąta widzenia

Aby uzyskać najlepsze wrażenia wizualne, zaleca się, aby użytkownik upewnił się, że widzi całe swoje odbicie na ekranie, a następnie dostosował kąt monitora według własnych preferencji.

Trzymaj stojak, aby monitor nie przewrócił się podczas zmiany kąta.

Monitor można regulować w następujący sposób:



UWAGA:

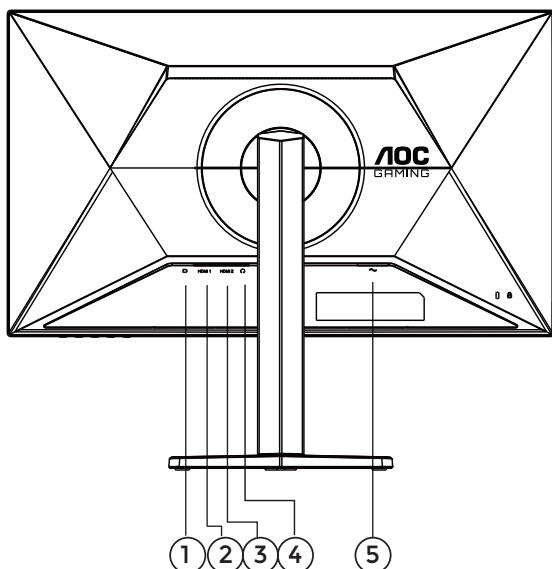
Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta. Dotykanie ekranu LCD może spowodować uszkodzenie.

Ostrzeżenie

- Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejenie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż 5 stopni.
- Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora i komputera:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Słuchawki
5. Zasilanie

Podłącz do komputera

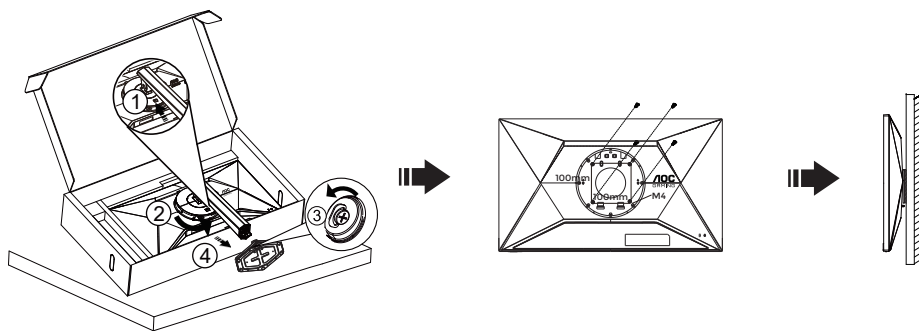
1. Podłącz przewód zasilający do tyłu wyświetlacza pewnie.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego przewód zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do złącza wideo z tyłu komputera.
4. Podłącz przewód zasilający komputera i wyświetlacza do pobliskiego gniazdka.
5. Włącz komputer i wyświetlacz.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja została zakończona. Jeśli obraz się nie pojawia, proszę odnieść się do Rozwiązywania problemów.

Aby chronić sprzęt, zawsze wyłączaj komputer i monitor LCD przed podłączeniem.

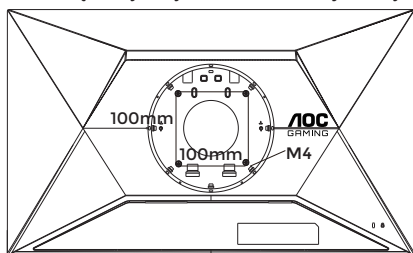
Montaż na ścianie

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę.

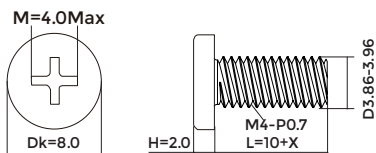



Ten monitor można przymocować do ramienia montażowego na ścianę, które należy zakupić osobno. Odłącz zasilanie przed przystąpieniem do tej procedury. Postępuj zgodnie z poniższymi krokami:

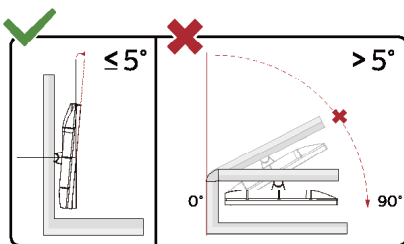
1. Usunąć podstawę.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta, aby złożyć ramię montażowe na ścianę.
3. Umieścić ramię montażowe na tylnej części monitora. Wyrównaj otwory ramienia z otworami z tyłu monitora.
4. Włożyć 4 śruby w otwory i dokręcić je.
5. Ponownie podłączyć kable. Zapoznaj się z instrukcją obsługi dołączonej do opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę, aby uzyskać informacje dotyczące jego montażu na ścianie.



Specyfikacja śrub do wieszaków ściennych:
M4*(10+X)mm (X=grubość wspornika do montażu na ścianie)



 **Uwaga:** otwory montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach. Prosimy o kontakt z dealerem lub oficjalnym działem AOC. Zawsze skontaktuj się z producentem w sprawie instalacji na ścianie.



* Konstrukcja wyświetlacza może różnić się od przedstawionej na ilustracjach.

OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż 5 stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z DisplayPort/HDMI
2. Kompatybilne karty graficzne: Zalecana lista znajduje się poniżej, można ją również zweryfikować, odwiedzając www.AMD.com

Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

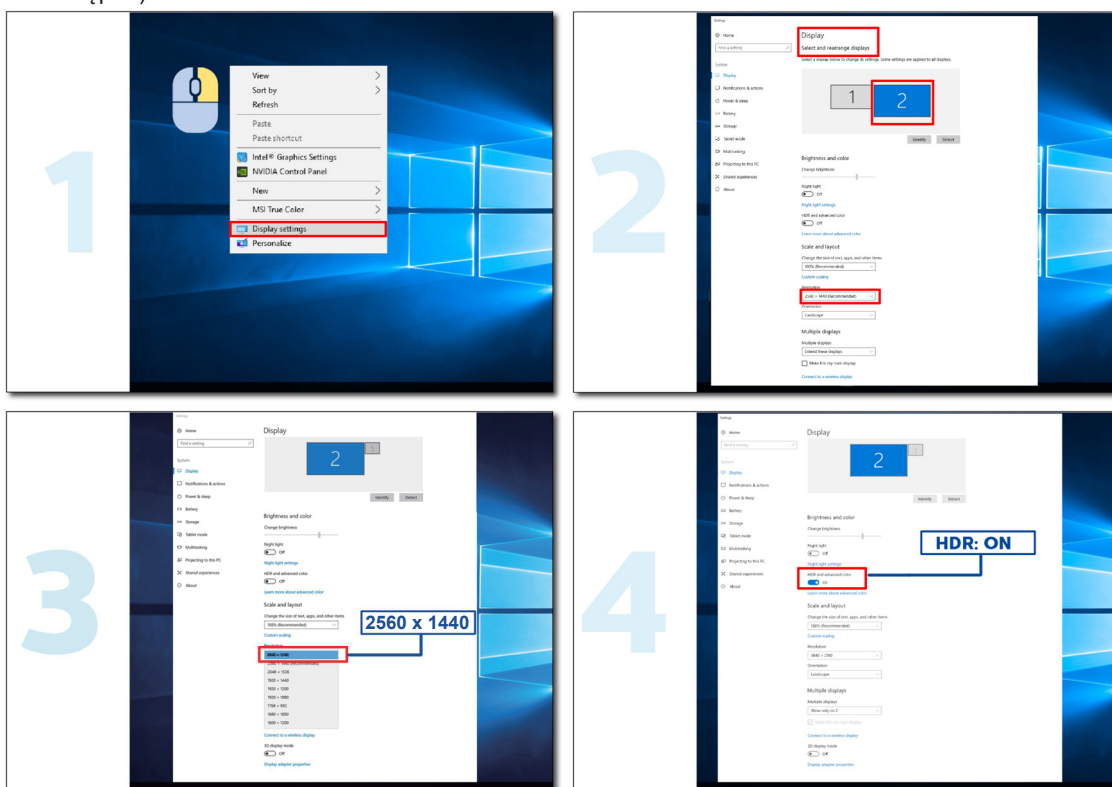
HDR

Jest kompatybilny z sygnałami wejściowymi w formacie HDR10.

Wyświetlacz może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i zawartość są kompatybilne. Proszę skontaktować się z producentem urządzenia oraz dostawcą treści w celu uzyskania informacji o kompatybilności urządzenia i zawartości. Proszę wybrać „WYŁ.” dla funkcji HDR, gdy automatyczna aktywacja nie jest potrzebna.

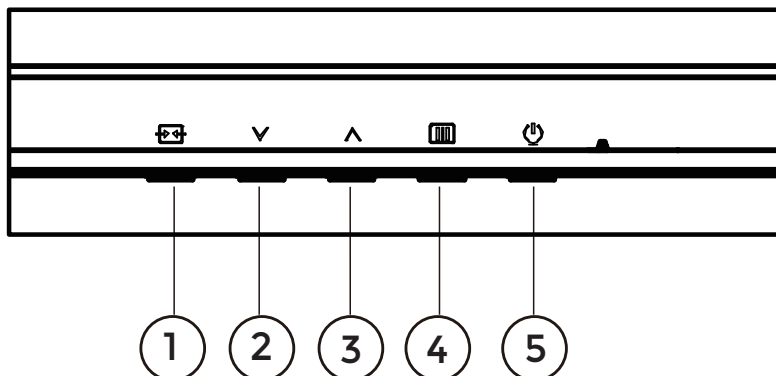
Uwaga:

1. Nie jest wymagane specjalne ustawienie dla interfejsu DisplayPort/HDMI w wersjach WIN10 starszych niż V1703.
2. Dostępny jest tylko interfejs HDMI, natomiast interfejs DisplayPort nie działa w wersji WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz jest zalecane wyłącznie dla odtwarzaczy Blu-ray, Xbox i PlayStation.
4. Ustawienia wyświetlania:
 - a. Rozdzielczość wyświetlacza jest ustawiona na 2560*1440, a HDR jest domyślnie włączony.
 - b. Po uruchomieniu aplikacji najlepszy efekt HDR uzyskuje się, zmieniając rozdzielczość na 2560*1440 (jeśli jest dostępna).



Regulacja

Klawisze skrótu



1	Źródło/Exit
2	Tryb gry
3	Punkt pokrętła
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

Menu/Enter

Naciśnij, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór.

Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Punkt pokrętła

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij przycisk Punkt pokrętła, aby pokazać lub ukryć Punkt pokrętła.

Tryb gry

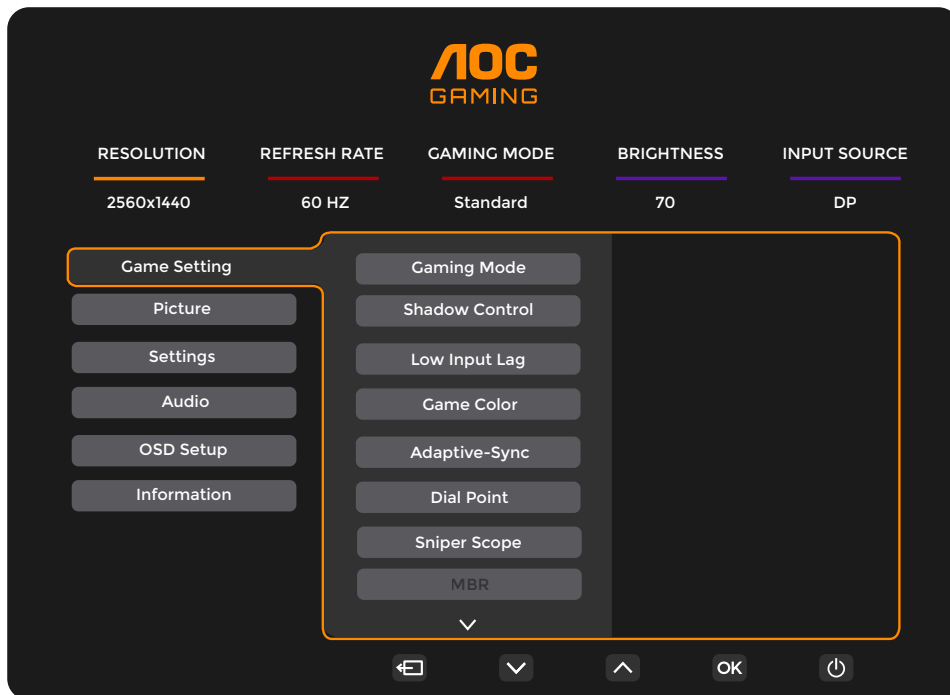
Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij “∨” klawisz, aby otworzyć funkcję Tryb gry, następnie naciśnij “∨” lub “∧” klawisz, aby wybrać Tryb gry (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 lub Gamer 3) w zależności od rodzaju gry.
















Źródło/Exit

Gdy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Exit aktywuje funkcję klawisza skrótu Źródło.
Gdy menu OSD jest aktywne, ten przycisk działa jako klawisz wyjścia (do wyjścia z menu OSD).

Ustawienia OSD

Podstawowa i prosta instrukcja dotycząca klawiszy sterujących.

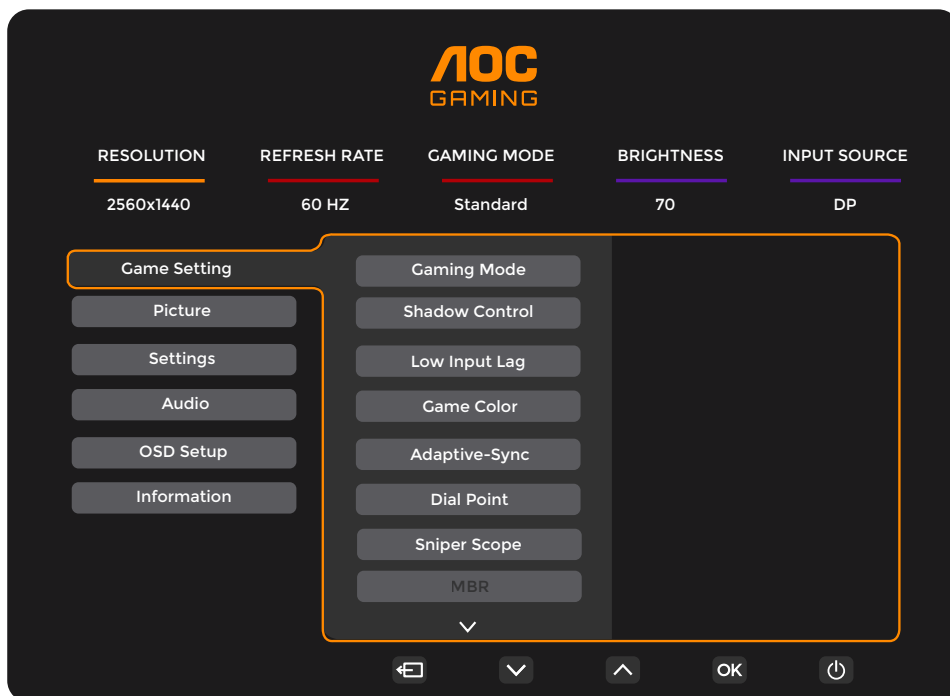


- 1). Naciśnij  przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij  lub  aby poruszać się po funkcjach. Gdy wybrana funkcja jest podświetlona, naciśnij  przycisk MENU/OK, aby ją aktywować, naciśnij  lub  aby poruszać się po funkcjach podmenu. Gdy wybrana funkcja podmenu jest podświetlona, naciśnij  przycisk MENU/OK, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij  lub  aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij  /  aby wyjść. Jeśli chcesz dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2–3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  Przycisk zasilania służy do włączenia monitora. Aby odblokować OSD – naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  Przycisk zasilania służy do włączenia monitora.

Uwagi:

- 1). Jeżeli produkt posiada tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” nie może być regulowana.
- 2). Jeżeli rozdzielczość sygnału wejściowego jest natywną rozdzielczością lub Adaptive-Sync, opcja „Proporcje obrazu” jest nieaktywna.

Ustawienia gry



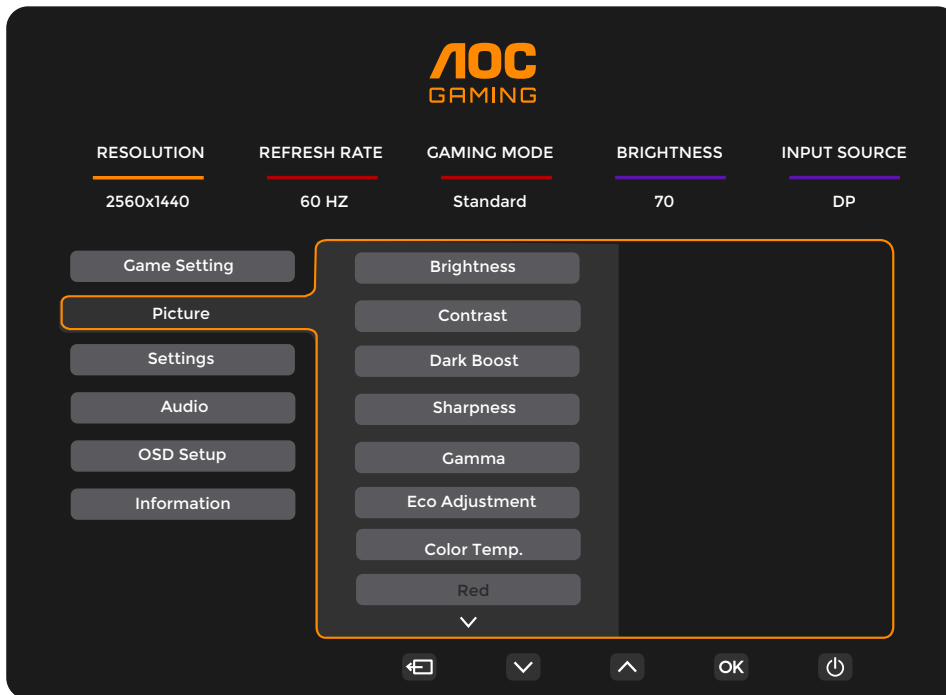
Tryb gry	Standard	Poprawia czytelność w odpowiednich grach internetowych i mobilnych.
	FPS	Do grania w gry FPS (First Person Shooter). Poprawia poziom czerni w ciemnym motywie.
	RTS	Do grania w gry RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.
	Wyścigi	Do grania w gry wyścigowe, zapewnia najszybszy czas reakcji oraz wysoką saturację kolorów.
	Gracz 1	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.
	Gracz 2	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.
	Gracz 3	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.
Kontrola cieni	0-20	Domyślna wartość Kontroli cieni to 0, następnie użytkownik może regulować ją w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać wyraźniejszy obraz. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby wyraźnie zobaczyć szczegóły, należy regulować wartość od 0 do 20, aby uzyskać klarowny obraz.
Niskie opóźnienie wejścia	Wyłącz / Włącz	Wyłącz bufor ramki, aby zmniejszyć opóźnienie wejścia. Uwaga: Funkcję Niskiego opóźnienia wejścia można regulować, gdy częstotliwość odświeżania wynosi ≤ 200 Hz.
Kolor gry	0 ~ 20	Kolor gry oferuje 21 poziomów regulacji nasycenia (0–20), aby uzyskać lepszy obraz.
Adaptive-Sync	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz Adaptive-Sync. Przypomnienie o działaniu Adaptive-Sync: Gdy funkcja Adaptive-Sync jest włączona, w niektórych środowiskach gry mogą występować migotania.
Punkt pokrętle	Wyłącz / Włącz / Dynamiczny	Funkcja „Dial Point” umieszcza wskaźnik celowania na środku ekranu, pomagając graczom w grach FPS w precyzyjnym i dokładnym celowaniu.
Celownik snajperski	Wyłącz / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lokalne powiększenie ułatwia celowanie podczas strzelania.
MBR	0 ~ 20	Synchronizacja MBR (Motion Blur Reduction) zapewnia 0–20 poziomów regulacji w celu redukcji rozmycia ruchu. Uwaga: Funkcję Synchronizacji MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi co najmniej 75 Hz.

Synchronizacja MBR	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz Synchronizację MBR (Motion Blur Remove). Uwaga: Funkcję Synchronizacji MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync jest włączony, częstotliwość odświeżania wynosi co najmniej 75 Hz, a sygnał wejściowy ma zmienną częstotliwość.
Overdrive	Normal	Dostosuj czas reakcji.
	Szybko	Uwaga:
	Szybciej	1. Jeśli użytkownik ustawi OverDrive na „Najszybszy”, wyświetlany obraz może być rozmyty. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć go zgodnie z własnymi preferencjami.
	Najszybciej	2. Funkcja „Extreme” jest opcjonalna, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi co najmniej 75 Hz.
	Ekstremalny	3. Jasność ekranu zmniejszy się po włączeniu funkcji „Extreme”.
Licznik klatek	Wyłącz / Prawy-górny / Prawy-dolny / Lewy-górny / Lewy-dolny	Wyświetl częstotliwość V w wybranym rogu.
Podkręcanie	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz podkręcanie.

Uwaga:

- 1). Gdy „Tryb HDR” w „Obraz” jest włączony, elementy „Kontrola cieni” i „Kolor gry” nie mogą być regulowane.
- 2). Gdy „HDR” w „Obraz” jest ustawiony na „DisplayHDR”, elementy „Tryb gry”, „Kontrola cieni”, „Kolor gry”, „MBR” oraz „Synchronizacja MBR” nie mogą być regulowane. „Ekstremalny” w „Overdrive” jest niedostępny.
Gdy „HDR” w „Obraz” jest ustawiony na „HDR Picture”, „HDR Movie” lub „HDR Game”, elementy „Tryb gry”, „Kolor gry”, „MBR” oraz „Synchronizacja MBR” nie mogą być regulowane. „Ekstremalny” w „Overdrive” jest niedostępny.
- 3). Gdy „Przestrzeń kolorów” w „Obraz” jest ustawiona na „sRGB” lub „DCI-P3”, elementy „Kontrola cieni”, „Kolor gry”, „MBR” oraz „Synchronizacja MBR” nie mogą być regulowane.

Obraz



Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
Wzmocnienie ciemności	Wyłączone / Poziom 1 / Poziom 2 / Poziom 3	Wzmocnia szczegóły ekranu w ciemnych lub jasnych obszarach, aby dostosować jasność w jasnym obszarze i zapobiec przesycaeniu.
Ostrość	0-100	Regulacja ostrości.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Regulacja gammy.
Regulacja Eco	Standard	Tryb standardowy.
	Tekst	Tryb tekstowy.
	Internet	Tryb internetowy.
	Gra	Tryb gry.
	Film	Tryb filmu.
	Sport	Tryb sportowy.
	Czytanie	Tryb czytania.
Temperatura barwowa.	Ciepła	Ciepła temperatura barwowa.
	Normal	Normalna temperatura barwowa.
	Zimna	Zimna temperatura barwowa.
	Użytkownik	Przywróć temperaturę barwową.
Czerwony	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
Zielony	0-100	Wzmocnienie zielonego z rejestru cyfrowego.
Niebieski	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.

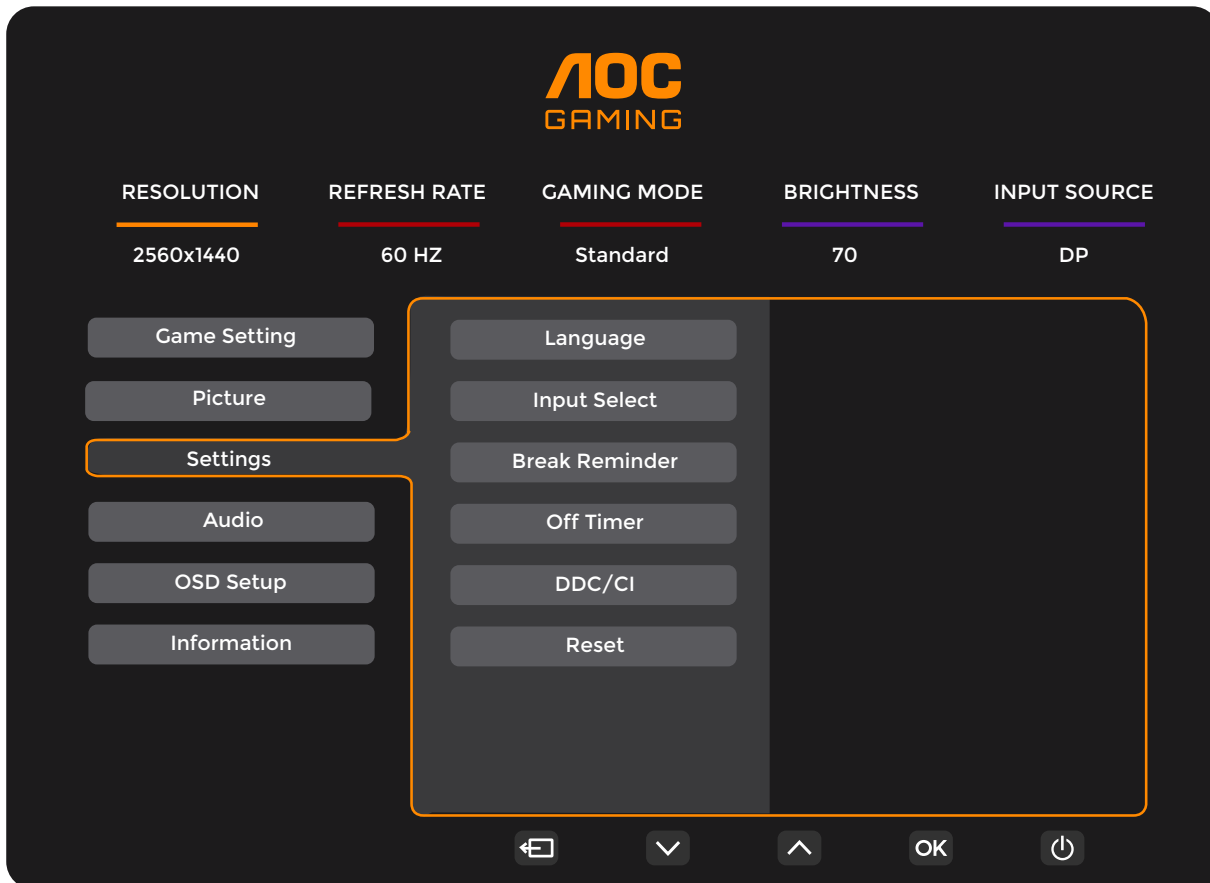
Nasycenie R	0-100	Dostosuj nasycenie R.
Nasycenie G	0-100	Dostosuj nasycenie G.
Nasycenie B	0-100	Dostosuj nasycenie B.
Nasycenie C	0-100	Dostosuj nasycenie C.
Nasycenie M	0-100	Dostosuj nasycenie M.
Nasycenie Y	0-100	Dostosuj nasycenie Y.
Odcień R	0-100	Dostosuj odcień R.
G.Odcień	0-100	Dostosuj G.Odcień.
B.Odcień	0-100	Dostosuj B.Odcień.
C.Odcień	0-100	Dostosuj C.Odcień.
M.Odcień	0-100	Dostosuj M.Odcień.
Y.Odcień	0-100	Dostosuj Y.Odcień.
HDR	Wyłącz	Ustaw profil Trybu HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika. Uwaga: Po wykryciu Trybu HDR opcja Trybu HDR jest wyświetlana do regulacji.
	DisplayHDR	
	Obraz Trybu HDR	
	Film Trybu HDR	
	Gra Trybu HDR	
Tryb HDR	Wyłącz	Optymalizowane pod kątem koloru i kontrastu obrazu, symulujące efekt HDR. Uwaga: Gdy HDR nie jest wykryty, wyświetlana jest opcja Tryb HDR do regulacji.
	Obraz Trybu HDR	
	Film Trybu HDR	
	Gra Trybu HDR	
DCR	Wyłącz	Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	Włączony	Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
Przestrzeń kolorów	Panel natywny	Panel o standardowej przestrzeni kolorów.
	sRGB	Przestrzeń kolorów sRGB.
	DCI-P3	Przestrzeń kolorów DCI-P3.
Tryb LowBlue	Wyłącz	Zmniejsz falę światła niebieskiego poprzez kontrolę temperatury barwowej.
	Multimedia	
	Internet	
	Biuro	
	Czytanie	

Proporcje obrazu	Pełny / Proporcje / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.
------------------	---	---

Uwaga:

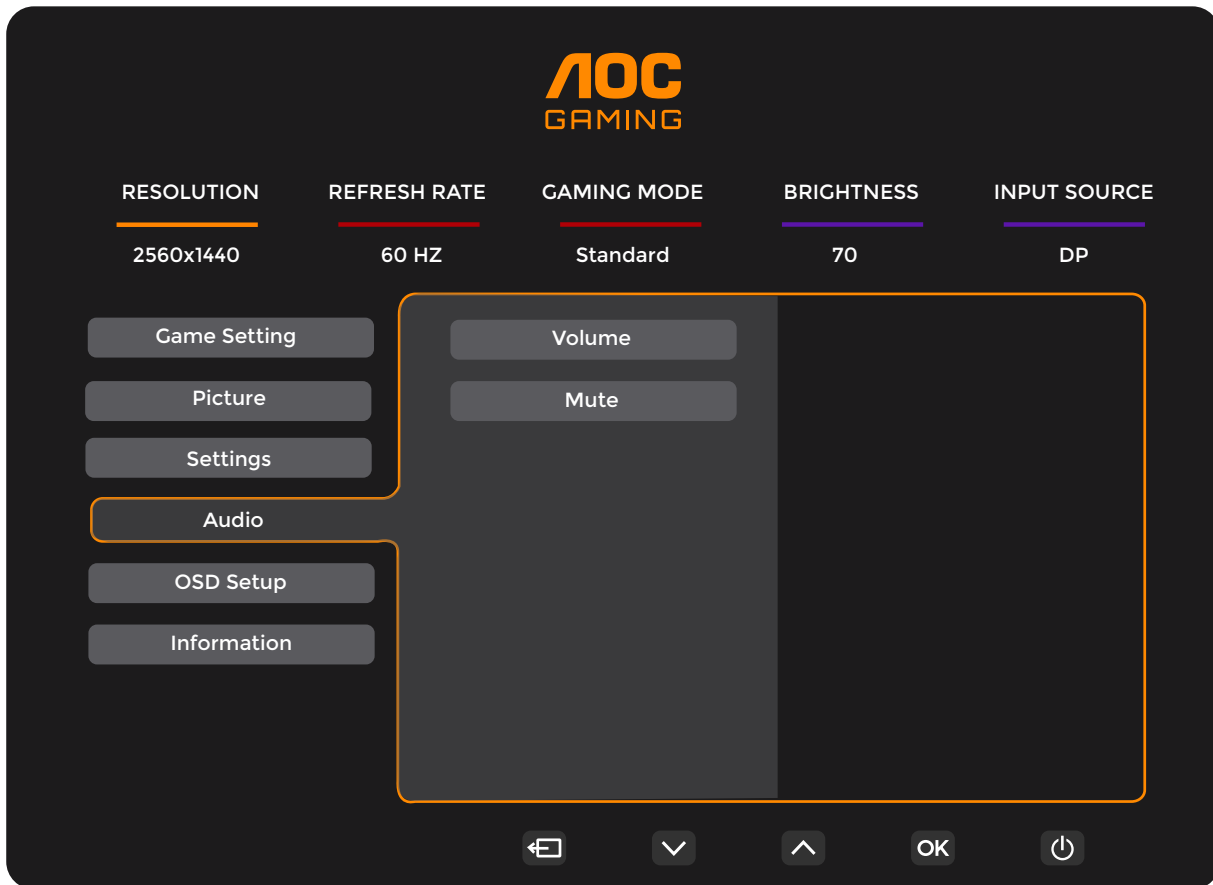
- 1). Gdy „Tryb HDR” jest włączony, elementy „Kontrast”, „Wzmocnienie ciemnych partii”, „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temperatura koloru”, „Przestrzeń kolorów” oraz „Tryb niskiego niebieskiego światła” nie mogą być regulowane.
- 2). Gdy „HDR” jest ustawione na „DisplayHDR”, wszystkie elementy w sekcji „Obraz” z wyjątkiem „HDR” i „Ostrość” nie mogą być regulowane. Gdy „HDR” jest ustawione na „HDR Picture”, „HDR Movie” lub „HDR Game”, elementy „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temperatura koloru”, „Nasycenie/Odcień 6-osiowy”, „DCR”, „Przestrzeń kolorów” oraz „Tryb niskiego niebieskiego światła” nie mogą być regulowane.
- 3). Gdy „Przestrzeń kolorów” jest ustawiona na „sRGB” lub „DCI-P3”, elementy „Kontrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temperatura koloru”, „Nasycenie/Odcień koloru 6-osiowy”, „Tryb HDR” oraz „Tryb niskiego niebieskiego światła” nie mogą być regulowane.
- 4). Gdy „Regulacja Eco” jest ustawiona na „Czytanie”, elementy „Kontrast”, „Dark Boost”, „Temperatura koloru”, „Nasycenie/Odcień koloru 6-osiowy”, „DCR”, „Przestrzeń kolorów” oraz „Tryb niskiego niebieskiego światła” nie mogą być regulowane.
- 5). Gdy „Tryb gry” w „Ustawieniach gry” jest ustawiony na tryb inny niż „Standardowy”, elementy „Regulacja Eco”, „Nasycenie/Odcień koloru 6-osiowy”, „Tryb HDR” oraz „Przestrzeń kolorów” nie mogą być regulowane.

Ustawienia



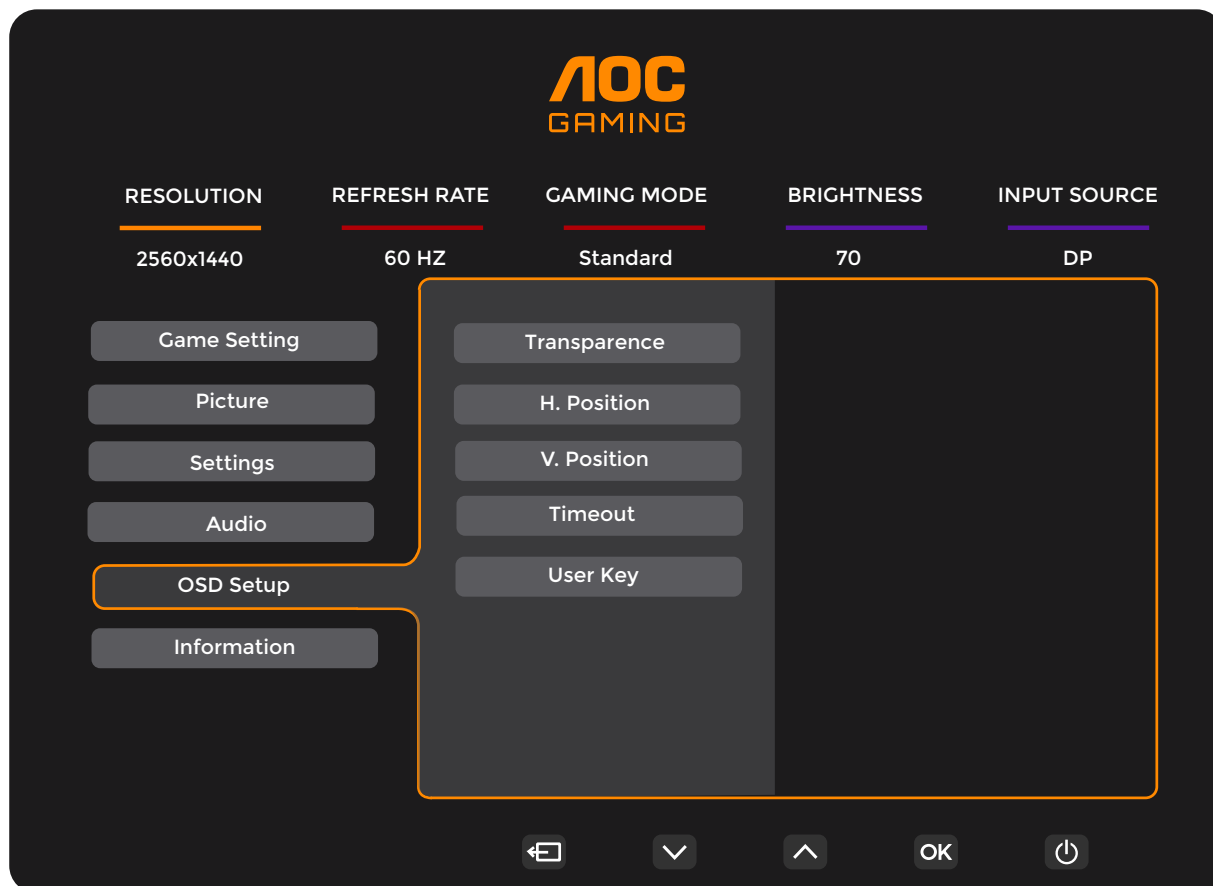
Język		Wybierz język OSD.
Wybór wejścia	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Wybierz źródło sygnału wejściowego.
Przypomnienie o przerwie	Wyłącz / Włącz	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie przez ponad 1 godzinę.
Timer wyłączenia	0–24 godz.	Wybierz czas wyłączenia DC.
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI.
Reset	Nie / Tak	Przywróć menu do ustawień domyślnych.

Audio



Głośność	0-100	Regulacja głośności.
Wycisz	Wyłącz / Włącz	Wycisz dźwięk.

Ustawienia OSD



Przezroczystość	0-100	Dostosuj przezroczystość OSD.
Pozycja pozioma	0-100	Dostosuj poziomą pozycję OSD.
Pozycja pionowa	0-100	Dostosuj pionową pozycję OSD.
Limit czasu	5-120	Dostosuj limit czasu OSD.
Klawisz użytkownika	Tryb gry / Celownik snajperski / Licznik klatek	Ustawienie użytkownika “√” Menu skrótów klawiszowych.

Informacje

AOC GAMING

RESOLUTION: 2560x1440
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 70
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: Q27G4ZR
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation icons: Home, Down, Up, OK, Power

Wskaźnik LED

Status	Kolor diody LED
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Dioda LED zasilania nie świeci	Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka elektrycznego oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	<ul style="list-style-type: none"> • Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie przewodu zasilającego oraz źródło zasilania. • Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączono za pomocą kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączono za pomocą kabla DisplayPort) Sprawdź połączenie kabla DisplayPort. * Wejście HDMI/DisplayPort nie jest dostępne w każdym modelu. • Jeśli zasilanie jest włączone, zrestartuj komputer, aby wyświetlić ekran początkowy (ekran logowania). Jeśli pojawi się ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Odwołaj się do sekcji Ustawianie optymalnej rozdzielczości) Jeśli ekran początkowy (ekran logowania) nie pojawi się, skontaktuj się z Centrum Serwisowym lub sprzedawcą. • Czy możesz zobaczyć "Wejście nieobsługiwane" na ekranie? Ten komunikat pojawia się, gdy sygnał z karty wideo przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość odświeżania, które monitor może prawidłowo obsłużyć. Dostosuj maksymalną rozdzielczość i częstotliwość odświeżania, które monitor może prawidłowo obsłużyć. • Upewnij się, że zainstalowano sterowniki monitora AOC.
Obraz jest rozmyty i występuje efekt duchów (ghosting).	Dostosuj ustawienia Kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz skrót (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zaleca się podłączenie monitora bezpośrednio do wyjścia karty wideo z tyłu komputera.
Obraz drga, migocze lub pojawia się wzór falowy.	Przesuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne, jak najdalej od monitora. Używaj maksymalnej częstotliwości odświeżania, jaką monitor obsługuje przy używanej rozdzielczości.
Monitor utknął w trybie aktywnego wyłączenia (Active Off-Mode)."	Przełącznik zasilania komputera powinien być w pozycji WŁĄCZONEJ. Karta wideo powinna być prawidłowo osadzona w swoim gnieździe. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest wygięty. Upewnij się, że komputer działa, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda powinna się zapalić lub zgasnąć po naciśnięciu klawisza CAPS LOCK.
Brak jednego z podstawowych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI).	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany lub odpowiednio skalowany.	Dostosuj pozycję poziomą (H-Position) i pionową (V-Position) lub naciśnij klawisz skrót (AUTO).
Obraz ma defekty kolorów (biały nie wygląda na biały).	Dostosuj kolory RGB lub wybierz żadaną temperaturę barwową.
Zakłócenia poziome lub pionowe na ekranie.	Użyj trybu zamykania systemu Windows 7/8/10/11, aby dostosować CLOCK i FOCUS. Naciśnij klawisz skrót (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz.
Regulacje i serwis.	Proszę zapoznać się z informacjami o regulacjach i serwisie, które znajdują się w instrukcji na płycie CD lub na stronie www.aoc.com (aby znaleźć model zakupionego monitora w swoim kraju oraz informacje o regulacjach i serwisie na stronie wsparcia).

Specyfikacja

Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	Q27G4ZR		
	System napędowy	TFT kolorowy wyświetlacz LCD		
	Widoczny rozmiar obrazu	68,5 cm przekątnej		
	Rozstaw pikseli	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Wideo	Interfejs HDMI oraz DisplayPort		
	Kolor wyświetlacza	16,7M		
Inne	Zakres poziomego skanowania	30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)		
	Poziomy rozmiar skanowania (maksymalny)	596,736 mm		
	Zakres pionowego skanowania	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)		
	Pionowy rozmiar skanowania (maksymalny)	335,664 mm		
	Optymalna rozdzielczość wstępna	2560x1440@60Hz		
	Maksymalna rozdzielczość	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Źródło zasilania	100-240V~ 50/60Hz 1,5A		
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i Kontrast)	30W	
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤70W	
		Tryb czuwania	≤0,3W	
	Rozpraszanie ciepła	Normalna praca	102,39 BTU/godz. (typ.)	
		Uśpienie (tryb czuwania)	<1,02 BTU/godz.	
		Tryb wyłączenia	<1,02 BTU/godz.	
Tryb wyłączenia (przełącznik AC)		0 BTU/godz.		
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	HDMIx2/DisplayPort/wyjście słuchawkowe		
	Typ kabla sygnałowego	Odlączany		
	Wbudowany głośnik	2Wx2		
Warunki środowiskowe	Temperatura	Praca	0°C~40°C	
		Przechowywanie	-25°C~55°C	
	Wilgotność	Praca	10%~85% (bez kondensacji)	
		Przechowywanie	5%~93% (bez kondensacji)	
	Wysokość nad poziomem morza	Praca	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Przechowywanie	0m~12192m (0ft~40000ft)	

Uwaga:

[1]Podkręcanie jest osiągnięte, gdy rozdzielczość wynosi 2560x1440@260Hz. Jeśli podczas podkręcania wystąpi jakikolwiek błąd wyświetlania, należy dostosować częstotliwość odświeżania do 240Hz.

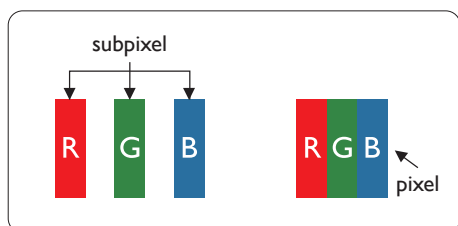


Polityka dotycząca defektów pikseli paneli monitorów AOC

AOC dąży do dostarczania produktów najwyższej jakości. Stosujemy jedne z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych w branży oraz prowadzimy rygorystyczną kontrolę jakości. Jednak defekty pikseli lub subpikseli na panelach monitorów stosowanych w monitorach są czasami nieuniknione.

Żaden producent nie może zagwarantować, że wszystkie panele będą wolne od defektów pikseli, jednak AOC gwarantuje, że każdy monitor z nieakceptowalną liczbą defektów zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsze zawiadomienie wyjaśnia różne typy defektów pikseli oraz definiuje dopuszczalne poziomy defektów dla każdego typu. Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, liczba defektów pikseli na panelu monitora musi przekraczać te dopuszczalne poziomy. Na przykład nie więcej niż 0,0004% subpikseli na monitorze może być uszkodzonych.

Ponadto firma AOC ustanawia jeszcze wyższe standardy jakości dla określonych typów lub kombinacji wad pikseli, które są bardziej zauważalne niż inne. Niniejsza polityka obowiązuje na całym świecie.



Piksele i subpiksele

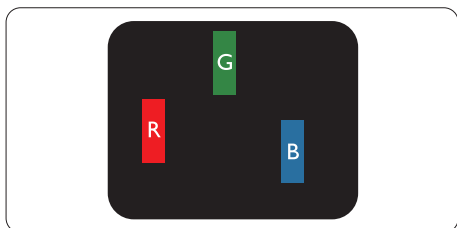
Piksel, czyli element obrazu, składa się z trzech subpikseli w podstawowych kolorach: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli razem tworzy obraz. Gdy wszystkie subpiksele piksela są podświetlone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy biały piksel. Gdy wszystkie są wygaszone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje podświetlonych i wygaszonych subpikseli pojawiają się jako pojedyncze piksele w innych kolorach.

Rodzaje wad pikseli

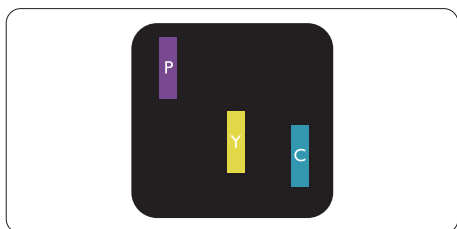
Wady pikseli i subpikseli pojawiają się na ekranie w różny sposób. Istnieją dwie kategorie wad pikseli oraz kilka typów wad subpikseli w każdej z tych kategorii.

Wady jasnych punktów

Wady jasnych punktów pojawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze podświetlone lub „włączone”. Oznacza to, że jasny punkt to subpiksel, który wyróżnia się na ekranie, gdy monitor wyświetla ciemny wzór. Oto rodzaje defektów jasnych punktów.



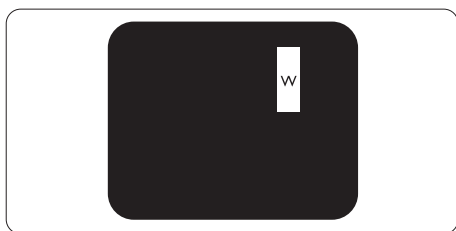
Jeden świecący czerwony, zielony lub niebieski subpiksel.



Dwa sąsiadujące świecące subpiksele:

- Czerwony + Niebieski = Fioletowy
- Czerwony + Zielony = Żółty

- Zielony + Niebieski = Cyjan (jasnoniebieski)



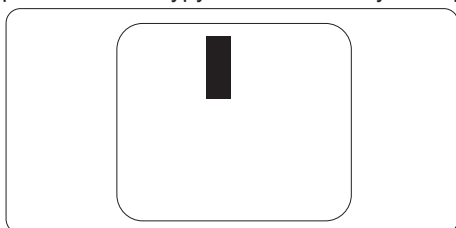
Trzy przylegające świecące subpiksele (jeden biały piksel).

Uwaga

Czerwona lub niebieska jasna kropka musi być jaśniejsza o ponad 50% od sąsiednich kropek, natomiast zielona jasna kropka jest jaśniejsza o 30% od sąsiednich kropek.

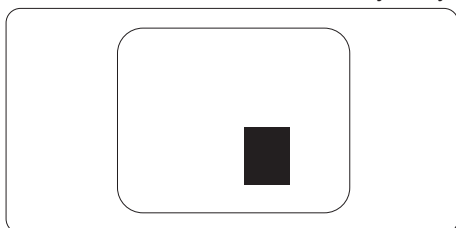
Defekty czarnych kropek

Defekty czarnych kropek pojawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze ciemne lub „wyłączone”. Oznacza to, że ciemna kropka to subpiksel wyróżniający się na ekranie podczas wyświetlania jasnego wzoru przez monitor. Poniżej przedstawiono typy defektów czarnych kropek.



Bliskość defektów pikseli

Ponieważ defekty pikseli i subpikseli tego samego typu, znajdujące się blisko siebie, mogą być bardziej zauważalne, firma AOC określa również tolerancje dotyczące bliskości defektów pikseli.



Tolerancje defektów pikseli

Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany z powodu defektów pikseli w okresie gwarancji, panel monitora w monitorze AOC musi posiadać defekty pikseli lub subpikseli przekraczające tolerancje określone w instrukcji dostępnej online.

DEFEKTY JASNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 świecący subpiksel	2
2 sąsiadujące świecące subpiksele	1
3 sąsiadujące świecące subpiksele (jeden biały piksel)	0
Odległość między dwoma defektami jasnych punktów*	≥15 mm
Łączna liczba defektów jasnych punktów wszystkich typów	2
DEFEKTY CZARNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	5 lub mniej
2 sąsiadujące ciemne subpiksele	2 lub mniej
3 przylegające ciemne subpiksele	≤0
Odległość między dwoma defektami czarnych kropek*	≥15 mm
Łączna liczba defektów czarnych kropek wszystkich typów	5 lub mniej
ŁĄCZNA LICZBA DEFECTÓW KROPEK	POZIOM DOPUSZCZALNY
Łączna liczba jasnych lub czarnych defektów kropek wszystkich typów	5 lub mniej

Uwaga

*: 1 lub 2 sąsiadujące defekty subpikseli = 1 defekt punktu.

Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (±1Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
TRYBY IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
TRYBY MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

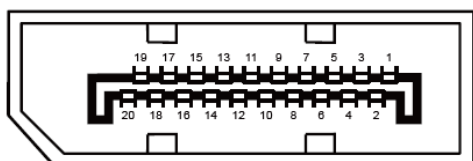
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA, może wystąpić pewien błąd (+/-1 Hz) przy obliczaniu częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) różnych systemów operacyjnych i kart graficznych. W celu poprawy kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Proszę odnieść się do rzeczywistego produktu.

Przypisania pinów



19-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału
1.	TMDS Data 2+	9.	Dane TMDS 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekran danych TMDS 2	10.	Zegar TMDS +	18.	+5V Zasilanie
3.	Dane TMDS 2-	11.	Ekran zegara TMDS	19.	Wykrywanie podłączenia na gorąco
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS-		
5.	Ekran danych TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dane TMDS 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. na urządzeniu)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ekran danych TMDS 0	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie podłączenia na gorąco
9	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Ten monitor jest wyposażony w funkcję VESA DDC2B zgodnie ze standardem VESA DDC. Umożliwia to monitorowi przekazywanie systemowi nadrzędnemu informacji o swojej tożsamości oraz, w zależności od poziomu wykorzystywanego DDC, komunikowanie dodatkowych danych dotyczących jego możliwości wyświetlania.

DDC2B jest dwukierunkowym kanałem danych opartym na protokole I2C. System nadrzędny może zażądać informacji EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.

