

AOC
GAMING



Panduan pengguna

Q25G4SR

AOC GAMING MONITOR

| | |
|---|----|
| Keselamatan..... | 1 |
| Ketentuan Nasional..... | 1 |
| Daya..... | 2 |
| Pemasangan | 3 |
| Membersihkan..... | 4 |
| Lainnya..... | 5 |
| Persiapan | 6 |
| Isi Kemasan | 6 |
| Memasang Penyangga & Dudukan | 7 |
| Menyesuaikan Sudut Pandang | 8 |
| Menyambungkan Monitor..... | 9 |
| Pemasangan di Dinding | 10 |
| Fungsi Adaptive-Sync | 11 |
| HDR | 12 |
| Penyesuaian..... | 13 |
| Tombol pintas | 13 |
| Pengaturan OSD..... | 14 |
| Game Setting (Pengaturan Permainan) | 15 |
| Picture(Gambar) | 17 |
| PIP/PBP | 19 |
| Settings(Pengaturan)..... | 21 |
| Audio..... | 22 |
| OSD Setup (Konfigurasi OSD) | 23 |
| Information(informasi)..... | 24 |
| Indikator LED | 25 |
| Mengatasi masalah | 26 |
| Spesifikasi | 27 |
| Spesifikasi Umum | 27 |
| Mode Tampilan Standar | 28 |
| Penggunaan Pin..... | 29 |
| Plug and Play | 30 |

Keselamatan

Ketentuan Nasional

Subbagian berikut menjelaskan ketentuan notasi yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Perhatian, dan Peringatan

Dalam panduan ini, teks dalam huruf balok mungkin akan disertai ikon dan dicetak tebal atau miring. Teks dalam huruf balok tersebut adalah catatan, perhatian, dan peringatan, serta digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang akan membantu Anda menggunakan sistem komputer secara lebih baik.



PERHATIAN: PERHATIAN menunjukkan kemungkinan kerusakan pada perangkat keras atau hilangnya data dan menginformasikan cara menghindari masalah tersebut.



PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi bahaya fisik dan memberi tahu Anda agar menghindari masalah tersebut. Peringatan tertentu dapat muncul dalam format berbeda dan mungkin tidak dilengkapi ikon. Pada kondisi ini, tampilan khusus peringatan diwajibkan oleh otoritas hukum.

Daya

 Monitor harus dioperasikan hanya dari jenis catu daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin tentang jenis daya yang tersedia di rumah, hubungi dealer atau kantor perusahaan listrik negara setempat.

 Monitor ini dilengkapi konektor arde tiga kaki, konektor dengan pin ketiga (pengardean). Konektor ini hanya cocok untuk stopkontak yang telah diarde karena merupakan kelengkapan keamanan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung konektor tiga kaki, minta teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai atau gunakan adaptor untuk mengarde peralatan dengan aman. Jangan coba menggunakan konektor arde ini selain untuk kegunaannya.

 Lepas sambungan unit saat terjadi badai petir atau bila tidak akan digunakan dalam waktu lama. Tindakan ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat kejutan listrik.

 Jangan bebani stopkontak dengan terlalu banyak konektor dan kabel ekstensi. Kondisi tersebut dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Untuk memastikan operasional yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar di UL dengan stopkontak yang telah dikonfigurasi dengan benar dan ditandai antara 100-240V AC, Minimal 5A.

 Stopkontak harus dipasang di dekat peralatan dan harus mudah diakses.

Pemasangan

⚠ Jangan letakkan monitor ini di atas kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor terjatuh, dapat mencederai orang dan mengakibatkan kerusakan parah pada produk ini. Gunakan hanya kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang disarankan produsen atau yang dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk dari produsen bila memasang produk dan menggunakan aksesori pemasangan yang disarankan oleh produsen. Produk dan alat pembawanya harus dipindahkan secara hati-hati.

⚠ Jangan masukkan benda apapun ke dalam slot pada kabinet monitor. Tindakan tersebut dapat merusak komponen sirkuit yang mengakibatkan kebakaran atau kejutan listrik. Jangan tumpahkan cairan ke monitor.

⚠ Jangan letakkan bagian depan produk ini di atas lantai.

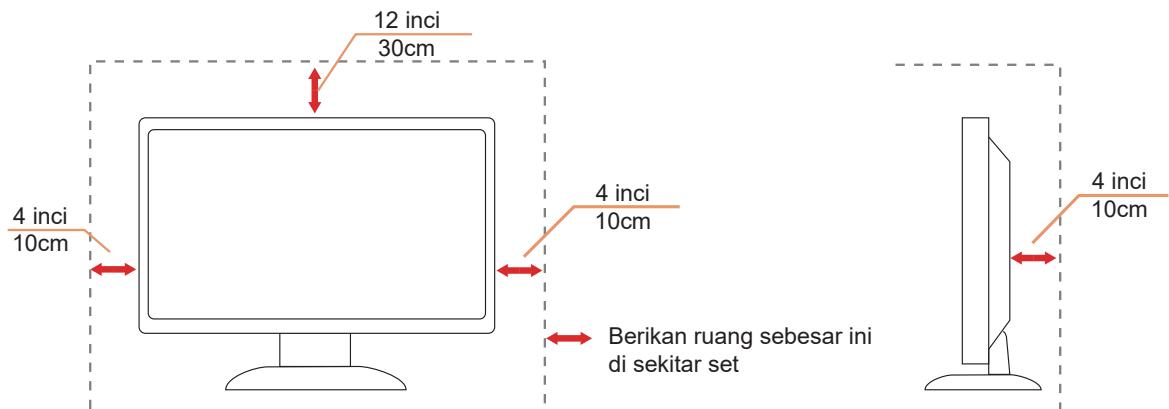
⚠ Jika Anda memasang monitor di dinding atau lemari, gunakan peralatan pemasangan yang disetujui produsen, lalu ikuti petunjuk peralatan tersebut.

⚠ Untuk menghindari kemungkinan kerusakan, seperti panel yang terlepas dari bezel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah maksimum -5 derajat terlampaui, kerusakan monitor tidak akan dilindungi oleh garansi.

⚠ Berikan sedikit ruang di sekitar monitor seperti ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak cukup sehingga produk terlalu panas dan mengakibatkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

Berikut adalah area ventilasi yang disarankan di sekitar monitor bila monitor dipasang di dinding atau pada penyangga:

Dipasang dengan penyangga



Membersihkan

 Bersihkan kabinet secara berkala menggunakan kain. Anda dapat menggunakan deterjen lembut untuk menyeka noda, namun jangan gunakan deterjen keras karena dapat mengikis lapisan kabinet produk.

 Saat membersihkan, pastikan deterjen tidak menetes ke bagian dalam produk. Kain pembersih tidak boleh terlalu kasar karena akan menggores permukaan layar.



 Lepas kabel daya sebelum membersihkan produk.

Lainnya

 Jika produk ini mengeluarkan bau yang tidak biasa, suara atau asap, SEGERA lepas konektor daya, lalu hubungi Pusat Layanan.

 Pastikan celah ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.

 Hindari monitor LCD dari guncangan atau benturan hebat selama pengoperasian berlangsung.

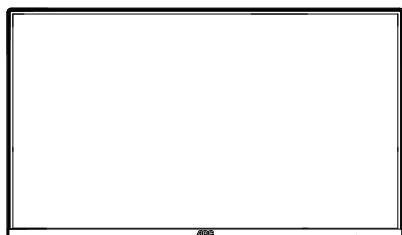
 Jangan benturkan atau jatuhkan monitor selama pengoperasian atau di perjalanan.

 Kabel daya harus terjamin keamanannya. Untuk Jerman, harus H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm², atau lebih baik. Untuk negara lain, tipe yang sesuai harus digunakan sebagaimana mestinya.

 Tekanan suara berlebih dari earphone dan headphone dapat menyebabkan kehilangan pendengaran. Penyesuaian equalizer ke maksimum dari earphone dan headphone meningkatkan otutup tegangan dan juga level tekanan suara.

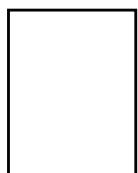
Persiapan

Isi Kemasan



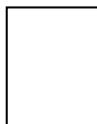
Monitor

*



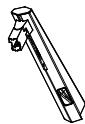
Quick Start Guide

*



Warranty Card

✓



Stand

✓



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



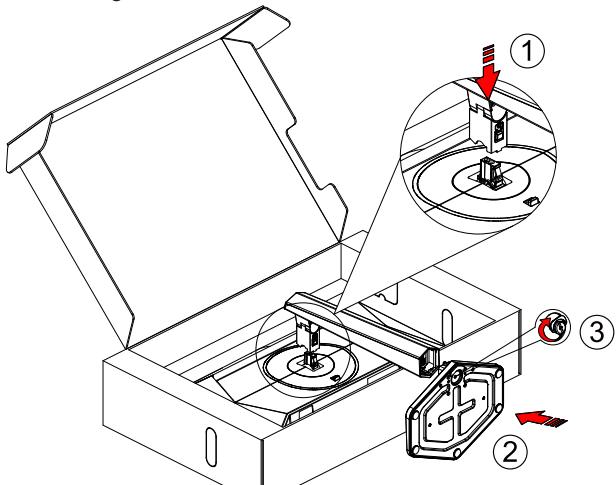
DisplayPort Cable

* Tidak semua kabel sinyal tersedia untuk semua negara dan kawasan. Untuk mengkonfirmasikannya, hubungi dealer setempat atau kantor cabang AOC.

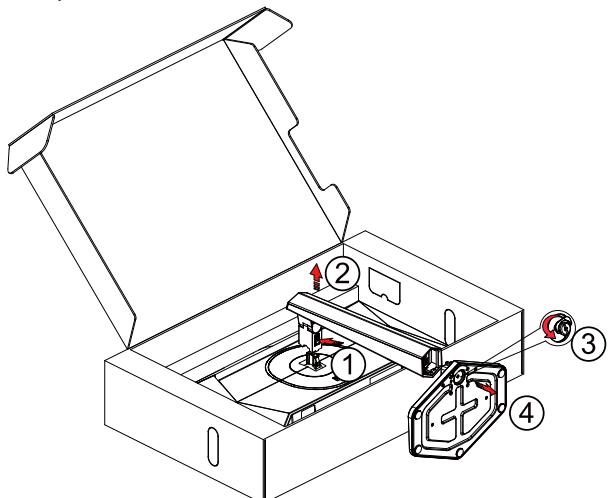
Memasang Penyangga & Dudukan

Pasang atau lepas dudukan dengan mengikuti langkah-langkah di bawah ini.

Memasang:



Melepaskan:



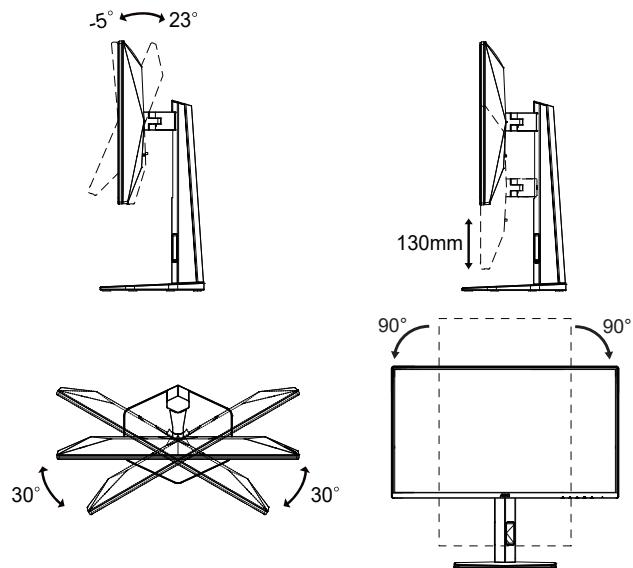
CATATAN: Desain tampilan dapat berbeda dari yang dililustrasikan.

Menyesuaikan Sudut Pandang

Untuk memeroleh pengalaman menonton terbaik, pastikan Anda dapat melihat seluruh wajah Anda di layar, lalu sesuaikan sudut monitor berdasarkan preferensi pribadi.

Pegang penyangga agar monitor tidak terjatuh saat Anda mengubah sudut monitor.

Anda dapat menyesuaikan monitor seperti di bawah ini:



CATATAN:

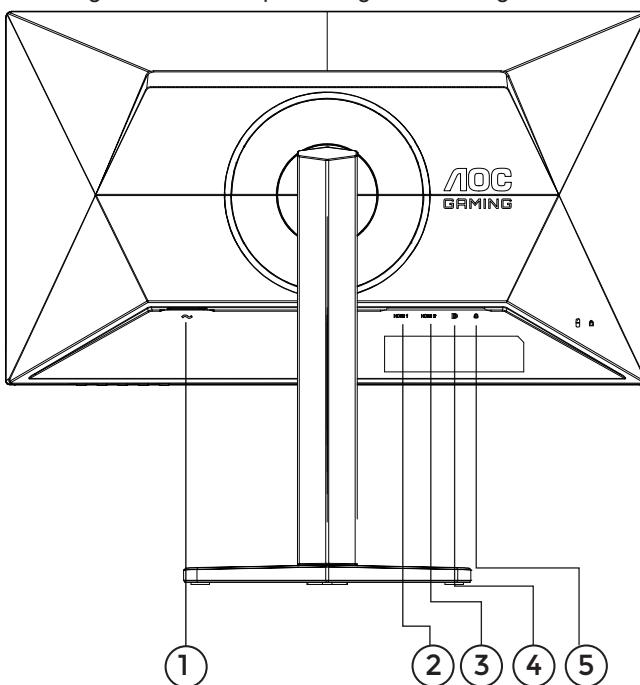
Jangan sentuh layar LCD saat Anda mengubah sudut layar. karena dapat merusak atau memecahkan layar LCD.

⚠ Peringatan

- Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
- Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

Menyambungkan Monitor

Sambungan Kabel Terdapat di Bagian Belakang Monitor dan Komputer:



1. Daya
2. HDMI 1
3. HDMI 2
4. DisplayPort
5. Earphone

Menyambung ke PC

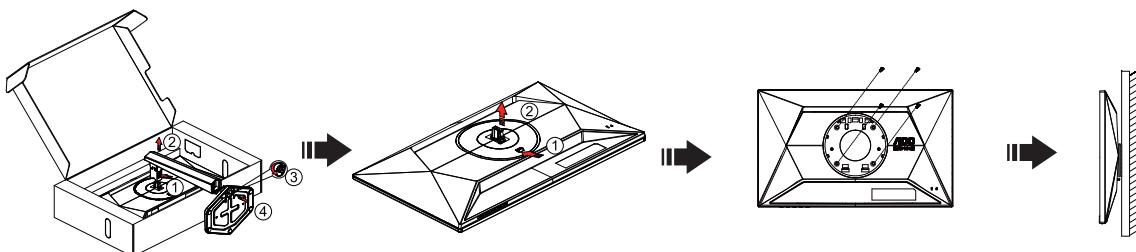
1. Sambungkan kabel daya dengan kuat ke bagian belakang monitor.
2. Matikan komputer dan lepas kabel daya.
3. Sambungkan kabel sinyal monitor ke konektor video di bagian belakang komputer.
4. Sambungkan kabel daya komputer dan monitor ke stopkontak di sekitar.
5. Hidupkan komputer dan monitor.

Jika monitor menampilkan gambar, berarti proses pemasangan telah selesai. Jika gambar tidak ditampilkan, lihat Mengatasi Masalah.

Untuk melindungi peralatan ini, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum menyambungkannya.

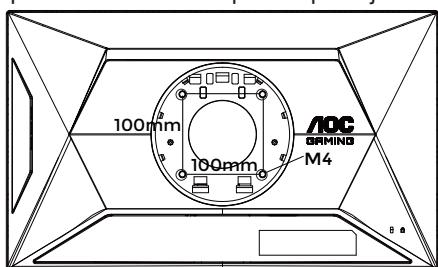
Pemasangan di Dinding

Persiapan Memasang Lengan Pemasangan untuk di Dinding Opsional.

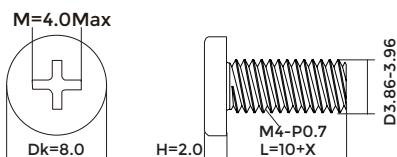


Monitor ini dapat dipasangkan ke lengan pemasangan untuk di dinding yang dapat dibeli terpisah. Lepas kabel daya sebelum melakukan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

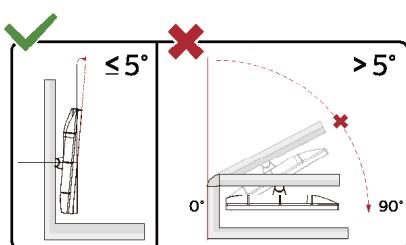
1. Lepas dudukan.
2. Masukkan obeng pipih atau alat pipih lainnya ke dalam slot dan buka penutup belakang.
3. Ikuti petunjuk dari produsen guna memasang lengan pemasangan untuk di dinding.
4. Letakkan lengan pemasangan untuk di dinding ke bagian belakang monitor. Sejajarkan lubang-lubang pada lengan tersebut dengan dengan lubang-lubang di bagian belakang monitor.
5. Masukkan 4 sekrup ke dalam lubang tersebut, lalu kencangkan.
6. Sambungkan kembali kabel. Baca panduan pengguna yang disertakan dengan lengan pemasangan untuk di dinding opsional untuk mendapatkan petunjuk tentang cara memasangkannya ke dinding.



Spesifikasi sekrup penggantung dinding: M4*(10+X) mm (X=Ketebalan Braket pemasangan dinding)



Catatan: Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model, hubungi dealer atau departemen resmi AOC. Selalu hubungi produsen untuk pemasangan di dinding.



* Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

⚠ Peringatan

- Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
- Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync berfungsi dengan DisplayPort/HDMI
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar yang disarankan seperti berikut, juga dapat dilihat dengan mengunjungi www.AMD.com

Kartu Grafis

- Radeon™ RX Vega Seri
- Radeon™ RX 500 Seri
- Radeon™ RX 400 Seri
- Radeon™ R9/R7 300 Seri (kecuali Seri R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano Seri
- Radeon™ R9 Fury Seri
- Radeon™ R9/R7 200 Seri (kecuali Seri R9 270/X, R9 280/X)

Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

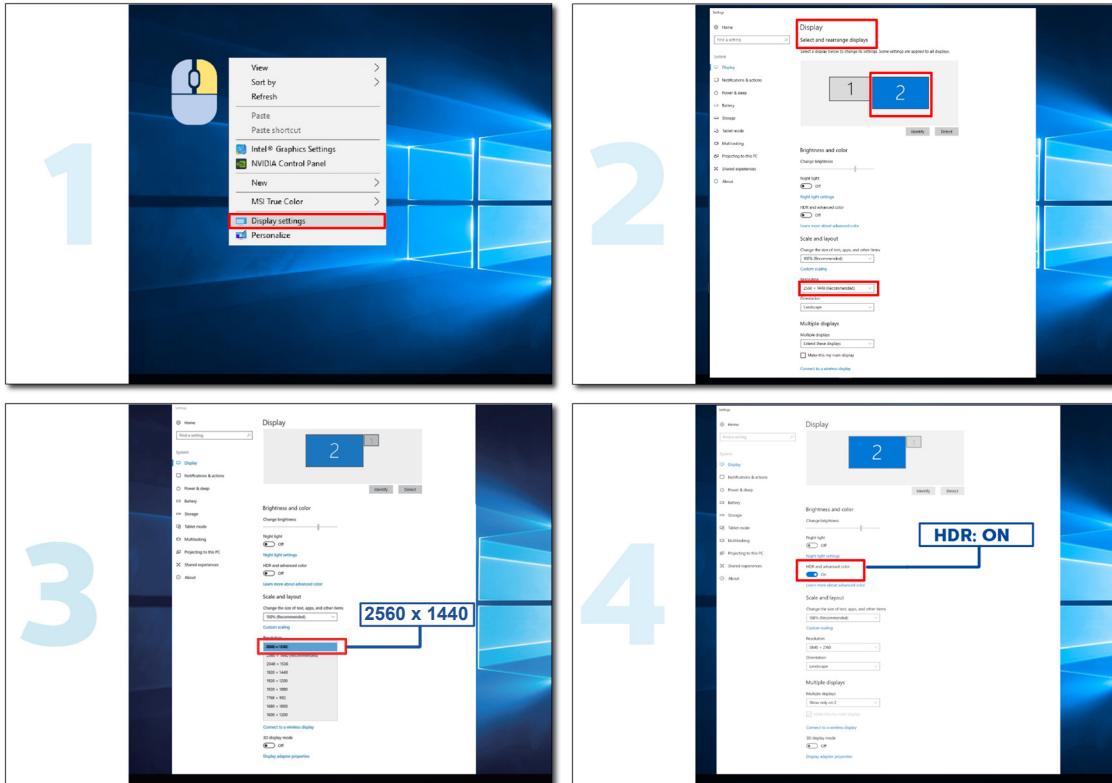
HDR

Kompatibel dengan sinyal input dalam format HDR10.

Display dapat secara otomatis mengaktifkan fungsi HDR jika pemutar dan konten kompatibel. Hubungi produsen perangkat dan penyedia konten untuk informasi kompatibilitas perangkat dan konten Anda. Pilih “OFF” (nonaktif) untuk fungsi HDR jika tidak memerlukan fungsi aktivasi otomatis.

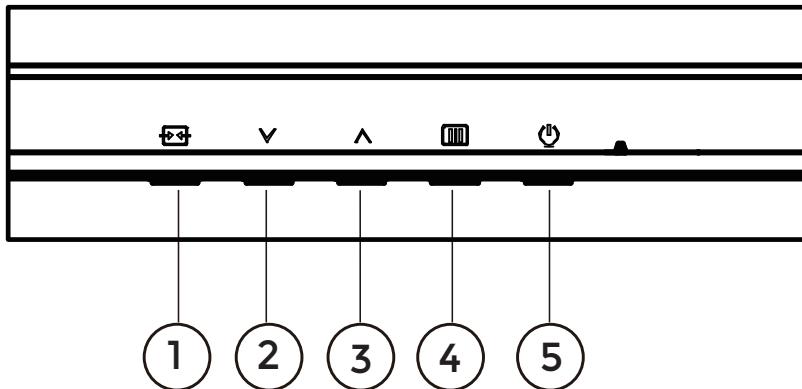
Catatan:

1. Pengaturan khusus tidak diperlukan untuk antarmuka DisplayPort/HDMI pada versi WIN10 di bawah (lebih lama) V1703.
2. Hanya antarmuka HDMI yang tersedia dan antarmuka DisplayPort tidak berfungsi pada WIN10 versi V1703.
3. Pengaturan Layar:
 - a. Resolusi display disetel ke 2560*1440, dan HDR telah disetel ke ON.
 - b. Setelah memasuki aplikasi, Mode HDR terbaik dapat diaktifkan jika resolusinya diubah ke 2560*1440 (jika tersedia).



Penyesuaian

Tombol pintas



1 Source (Sumber)/Exit (Keluar)

2 Mode Game

3 Dial Point

4 Menu/Enter

5 Daya

Menu/Enter

Tekan untuk menampilkan OSD atau mengkonfirmasi pilihan.

Daya

Tekan tombol daya untuk menghidupkan/mematikan monitor.

Dial Point

Bila OSD tidak tersedia, tekan tombol Dial Point untuk menampilkan/menyembunyikan Dial Point.

Mode Game

Bila tidak ada OSD, tekan tombol “▼” untuk membuka fungsi mode game, lalu tekan tombol “▼” atau “^” untuk memilih mode game (FS, RTS, Balapan, Gamer 1, Gamer 2, atau Gamer 3) berdasarkan jenis game yang berbeda.

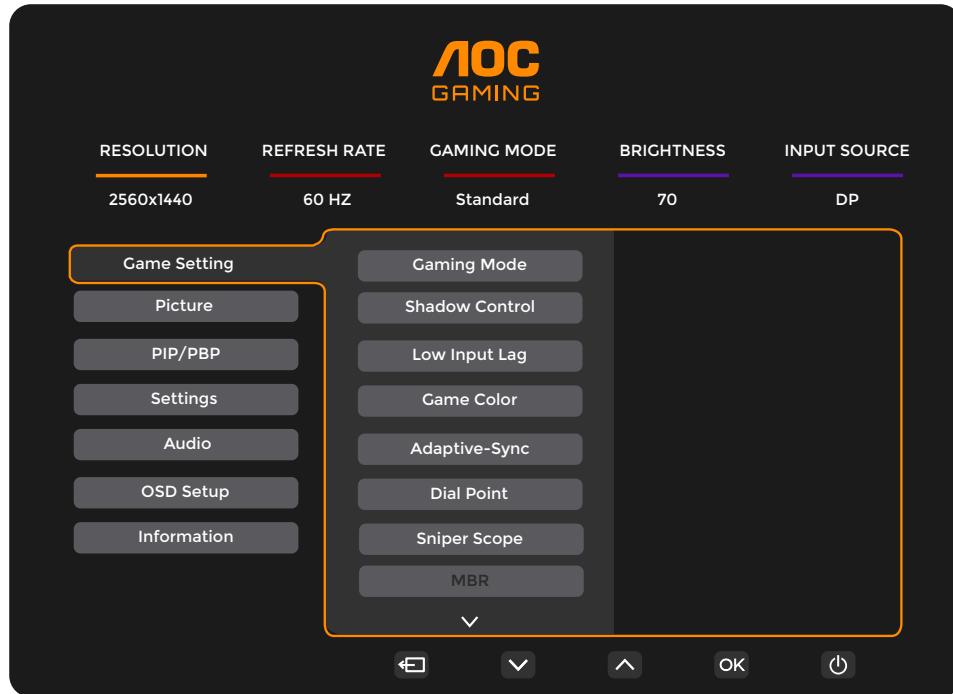
Sumber/Keluar

Bila OSD tertutup, menekan tombol Sumber/Keluar akan menjadi fungsi tombol pintas Sumber.

Saat menu OSD aktif, tombol ini bertindak sebagai tombol keluar (untuk keluar dari menu OSD).

Pengaturan OSD

Petunjuk dasar dan mudah tentang tombol kontrol.

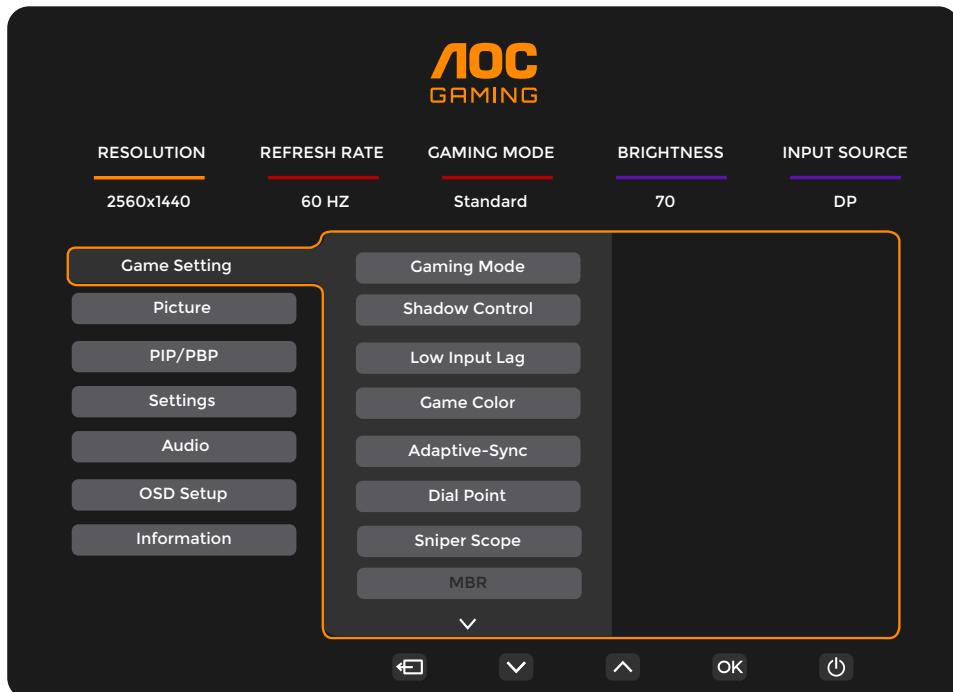


- 1). Tekan tombol **[III] MENU** untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Tekan tombol **▽** atau **^** untuk menavigasi fungsi. Setelah fungsi yang diinginkan disorot, tekan **tombol [III] MENU / OK** untuk mengaktifkannya. Tekan **▽** atau **^** untuk menavigasi fungsi submenu. Setelah fungsi yang dikehendaki disorot, tekan **tombol [III] MENU / OK** untuk mengaktifkannya.
- 3). Tekan tomboll **▽** atau **^** untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan **tombol ↺ ↻ Keluar** untuk keluar. Jika Anda ingin menyesuaikan fungsi lain, ulangi langkah 2-3.
- 4). Fungsi Penguncian OSD: Untuk mengunci OSD, tekan terus **tombol [III] MENU** sewaktu monitor mati, lalu tekan **⊕ tombol daya** untuk menghidupkan monitor. Untuk membuka penguncian OSD, tekan terus **tombol [III] MENU** sewaktu monitor mati, lalu tekan **⊕ tombol daya** untuk menghidupkan monitor.

Catatan:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, maka item "Input Select" (Pilihan Input) dinonaktifkan untuk penyesuaian.
- 2). Jika resolusi sinyal input adalah resolusi asli atau Adaptive-Sync, maka item "Rasio Gambar" tidak valid.

Game Setting (Pengaturan Permainan)



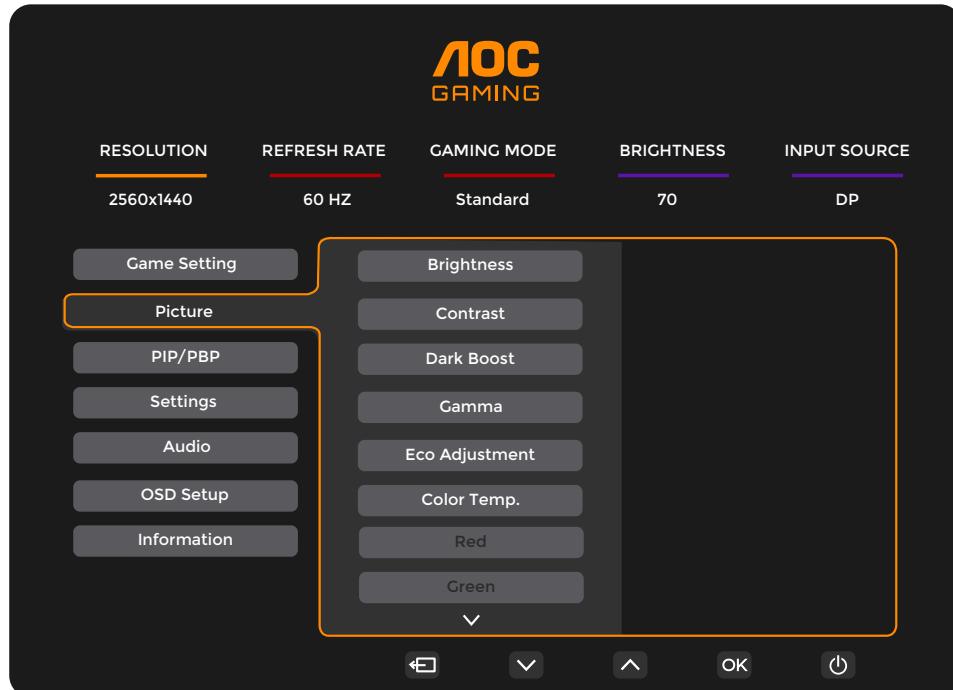
| | | |
|-----------------------------------|--|--|
| Gaming Mode (Mode Permainan) | Standard (Standar) | Meningkatkan keterbacaan web dan gim mobile yang cocok. |
| | FPS | Untuk bermain game FPS (first Person Shooters). Meningkatkan detail level warna hitam pada tema gelap. |
| | RTS | Untuk bermain RTS (Strategi Real Time). Tingkatkan kualitas gambar. |
| | Racing (Balapan) | Untuk bermain game Balapan, menghadirkan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi. |
| | Gamer 1 (Pemain 1) | Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 1. |
| | Gamer 2 (Pemain 2) | Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 2. |
| | Gamer 3 (Pemain 3) | Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 3. |
| Shadow Control (Kontrol Bayangan) | 0-20 | <p>Default Shadow Control (Kontrol Bayangan) adalah 0, pengguna akhir dapat menyesuaikan dari 0 ke 20 atau 0 untuk meningkatkan kontras agar gambar jernih.</p> <ol style="list-style-type: none"> Jika gambar terlalu gelap untuk dilihat secara detail, sesuaikan dari 0 ke 20 untuk gambar jernih. Jika gambar terlalu terang untuk dilihat secara detail, sesuaikan dari 20 ke 0 untuk gambar jernih |
| Low input Lag (Lag input rendah) | On (Aktif)/ Off (Tidak Aktif) | Menonaktifkan buffer frame untuk menurunkan lag input. |
| Game Color (Warna Permainan) | 0-20 | Warna Game akan menyediakan 0-20 level untuk menyesuaikan penyerapan agar mendapatkan gambar yang lebih baik |
| Adaptive-Sync | Off (Tidak Aktif)/ On (Aktif) | Nonaktifkan atau Aktifkan Adaptive-Sync. Pengingat Pengoperasian Sinkronisasi-Adaptif: Saat fitur Sinkronisasi-Adaptif diaktifkan, layar mungkin akan berkedip dalam kondisi game tertentu. |
| Dial Point (Titik Tembak) | Off (Tidak Aktif)/ On (Aktif) / Dynamic(Dinamis) | Fungsi "Dial Point" menampilkan indikator bidikan pada bagian tengah layar untuk membantu para gamer untuk bermain gim First Person Shooter (FPS) dengan bidikan yang akurat dan presisi. |
| Sniper Scope | Off (tidak aktif) /1.0 /1.5 /2.0 | Perbesar secara lokal untuk memudahkan penargetan saat menembak. |

| | | |
|----------------------------------|---|--|
| MBR | 0-20 | <p>MBR (Pengurang Buram Gerakan) memberikan 0-20 tingkatan penyesuaian untuk mengurangi buram gerakan.</p> <p>Catatan:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Fungsi MBR dapat disesuaikan bila Sinkronisasi-Adaptif dinonaktifkan, jeda input rendah diaktifkan, dan kecepatan refresh adalah $\geq 75\text{Hz}$. 2. Kecerahan layar akan berkurang seiring meningkatnya nilai penyesuaian. |
| MBR Sync | Off (Tidak Aktif)/ On (Aktif) | <p>Menonaktifkan atau Mengaktifkan MBR Sync (Motion Blur Remove/Menghilangkan Blur Mosi)</p> <p>Fungsi MBR Sync dapat diatur saat Adaptive-Sync diaktifkan (On).</p> |
| Overdrive | Normal (Normal) | <p>Menyesuaikan waktu respons.</p> <p>Catatan:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Jika pengguna menyesuaikan OverDrive ke “Fastest” (Paling Cepat), gambar yang ditampilkan mungkin diblur. Pengguna dapat menyesuaikan level OverDrive atau menonaktifkannya tergantung preferensi pengguna. 2. Fungsi “Extreme” (Ekstrem) bersifat opsional jika Adaptive-Sync dinonaktifkan, dan refresh rate (laju penyegaran) disetel ke $\geq 75\text{Hz}$. 3. Kecerahan layar akan diturunkan jika fungsi “Extreme” (Ekstrem) aktif. |
| | Fast (Cepat) | |
| | Faster (Lebih Cepat) | |
| | Fastest (Paling Cepat) | |
| | Extreme (Ekstrem) | |
| Frame Counter (Penghitung Frame) | Off (Tidak Aktif)/Right-Up (Kanan Atas)/Right-Down (Kanan Bawah)/Left-Down (Kiri Bawah)/Left-Up (Kiri Atas) | Menampilkan frekuensi V di sudut layar yang dipilih. |
| HDMI1 | Console/DVD/PC | <p>Pilih jenis perangkat yang tersambung.</p> <p>Atur HDMI1 sebagai konsol game/DVD bila konsol game atau tampilan DVD tersambung.</p> |
| HDMI2 | Console/DVD/PC | <p>Pilih jenis perangkat yang tersambung.</p> <p>Atur HDMI2 sebagai konsol game/DVD bila konsol game atau tampilan DVD tersambung.</p> |

Catatan:

- 1). Jika “HDR Mode” (Mode HDR) dalam menu “Picture” (Gambar) aktif, item “Shadow Control” (Kontrol Bayangan), “Game Color” (Warna Gim) tidak dapat disesuaikan.
- 2). Jika “HDR” dalam menu “Picture” (Gambar) aktif, item “Gaming Mode” (Mode Gaming), “Game Color” (Warna Gim), “MBR” dan “MBR Sync” tidak dapat disesuaikan.
- 3). Jika “Color Space” (Ruang Warna) dalam “Picture” (Gambar) diset ke sRGB, item “Shadow Control” (Kontrol Bayangan) dan “Game Color” (Warna Gim) tidak dapat disesuaikan.

Picture(Gambar)



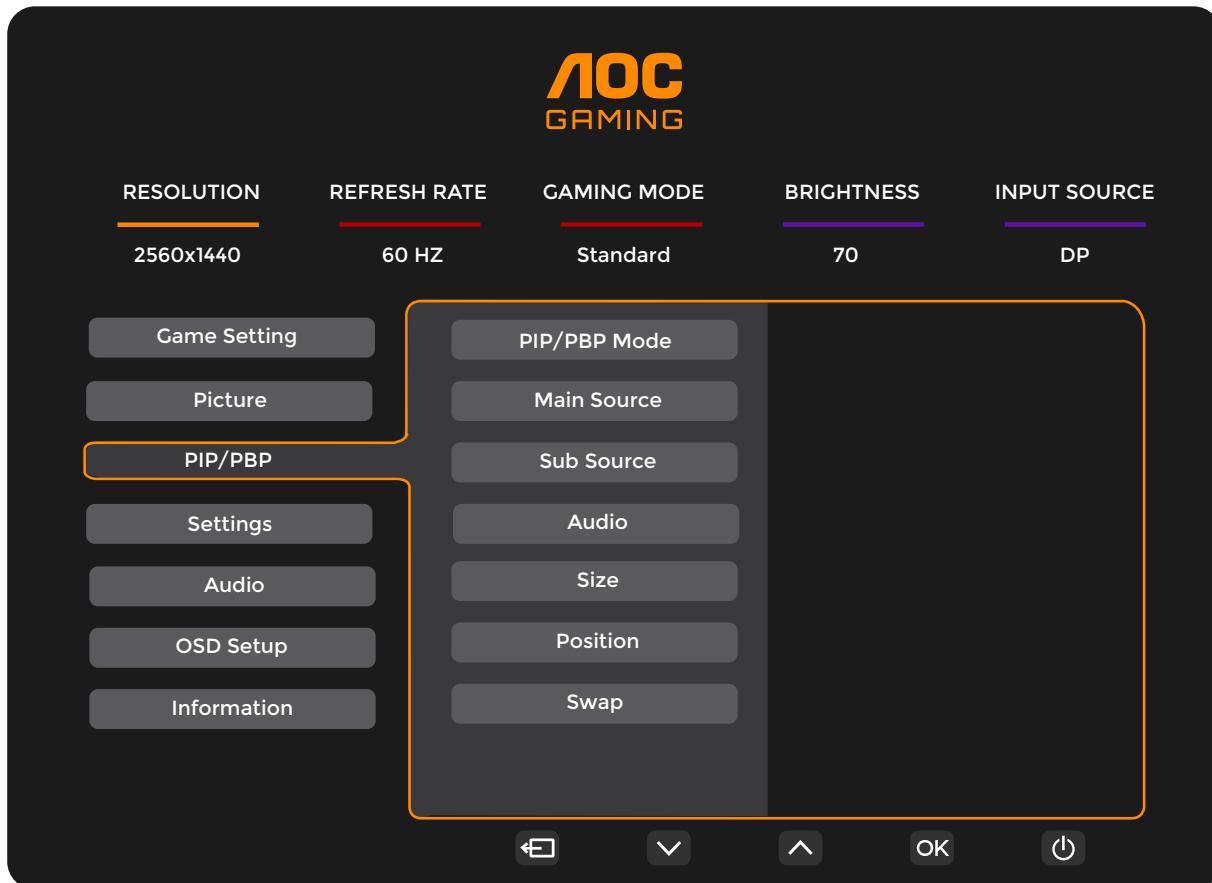
| | | |
|---|---|---|
| Brightness (Kecerahan) | 0-100 | Penyesuaian Lampu Latar |
| Contrast (Kontras) | 0-100 | Kontras dari Register-digital. |
| Dark Boost (Boost Gelap) | Off (Tidak Aktif) / Level 1 / Level 2 / Level 3 | Meningkatkan detail layar pada area gelap atau terang untuk menyesuaikan kecerahan dalam area terang serta memastikan bahwa tidak terjadi saturasi berlebih |
| Gamma | 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6 | Sesuaikan Gamma. |
| Eco Adjustment (Penyesuaian Eco) | Standard (Standar) | Mode Standar |
| | Text (Teks) | Mode Teks |
| | Internet | Mode Internet |
| | Game (Permainan) | Mode Permainan |
| | Movie (Film) | Mode Film |
| | Sports (Olahraga) | Mode Olahraga |
| | Reading(Membaca) | Mode Membaca |
| Color Temp. (Suhu Warna) | Warm (Hangat) | Mengambil temperatur warna hangat dari EEPROM. |
| | Normal | Mengambil temperatur warna normal dari EEPROM. |
| | Cool (Sejuk) | Mengambil temperatur warna sejuk dari EEPROM. |
| | User (Pengguna) | Mengambil Temperatur Warna Pengguna dari EEPROM. |
| Red (Merah) | 0-100 | Penambahan merah dari Register-digital. |
| Green (Hijau) | 0-100 | Penambahan hijau dari Register-digital. |
| Blue (Biru) | 0-100 | Penambahan biru dari Register-digital. |

| | | |
|--------------------------------|---|--|
| HDR | Off(Tidak Aktif) | Atur profil HDR sesuai dengan ketentuan penggunaan. Catatan: Ketika konten HDR terdeteksi, pilihan HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian. |
| | DisplayHDR | |
| | HDR Picture (Gambar HDR) | |
| | HDR Movie(Film HDR) | |
| | HDR Game (Permainan HDR) | |
| HDR Mode (Mod HDR) | Off(Tidak Aktif) | Dioptimalkan untuk warna dan kontras gambar, yang mensimulasi efek HDR. Catatan: Ketika konten HDR tidak terdeteksi, pilihan HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian. |
| | HDR Picture (Gambar HDR) | |
| | HDR Movie(Film HDR) | |
| | HDR Game (Permainan HDR) | |
| DCR | Off (Tidak Aktif) | Menonaktifkan rasio kontras dinamis |
| | On (Aktif) | Mengaktifkan rasio kontras dinamis |
| Color Space (Ruang Warna) | Asli Panel | Panel ruang warna standar. |
| | sRGB | Ruang warna sRGB. |
| LowBlue Mode (Mode LowBlue) | Off(Tidak Aktif) | Menurunkan gelombang cahaya biru dengan mengendalikan suhu warna. |
| | Multimedia | |
| | Internet | |
| | Office | |
| | Reading (Baca) | |
| Image Ratio (Rasio Gambar) | Full(Penuh) / Aspect (Aspek)/1:1/ 17"(4:3)/ 19" (4:3)/ 19" (5:4)/ 19"W (16:10)/ 21.5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9)/ 24"W (16:9) | Memilih rasio gambar yang akan ditampilkan. |

Catatan:

- 1). Jika "HDR Mode" (Mode HDR) aktif, semua item kecuali "Contrast"(Kontras), "Dark Boost" (Boost Gelap), "Gamma", "ECO Adjustment" (Penyesuaian ECO), "Color Temp". (Suhu Warna), "DCR", "Color Space" (Ruang Warna), "LowBlue Mode" (Mode LowBlue), tidak dapat disesuaikan.
- 2). Jika "HDR" aktif, semua item kecuali "Brightness" (Kecerahan), "Contrast"(Kontras), "Dark Boost" (Boost Gelap), "Gamma", "ECO Adjustment" (Penyesuaian ECO), "Color Temp". (Suhu Warna), "DCR", "Color Space" (Ruang Warna), "LowBlue Mode" (Mode LowBlue), tidak dapat disesuaikan.
- 3). Jika "Color Space" (Ruang Warna) aktif, semua item kecuali "Color Space" (Ruang Warna), "Contrast"(Kontras), "Dark Boost" (Boost Gelap), "Gamma", "ECO Adjustment" (Penyesuaian ECO), "Color Temp". (Suhu Warna), "HDR Mode" (Mode HDR), "LowBlue Mode" (Mode LowBlue) tidak dapat disesuaikan.

PIP/PBP



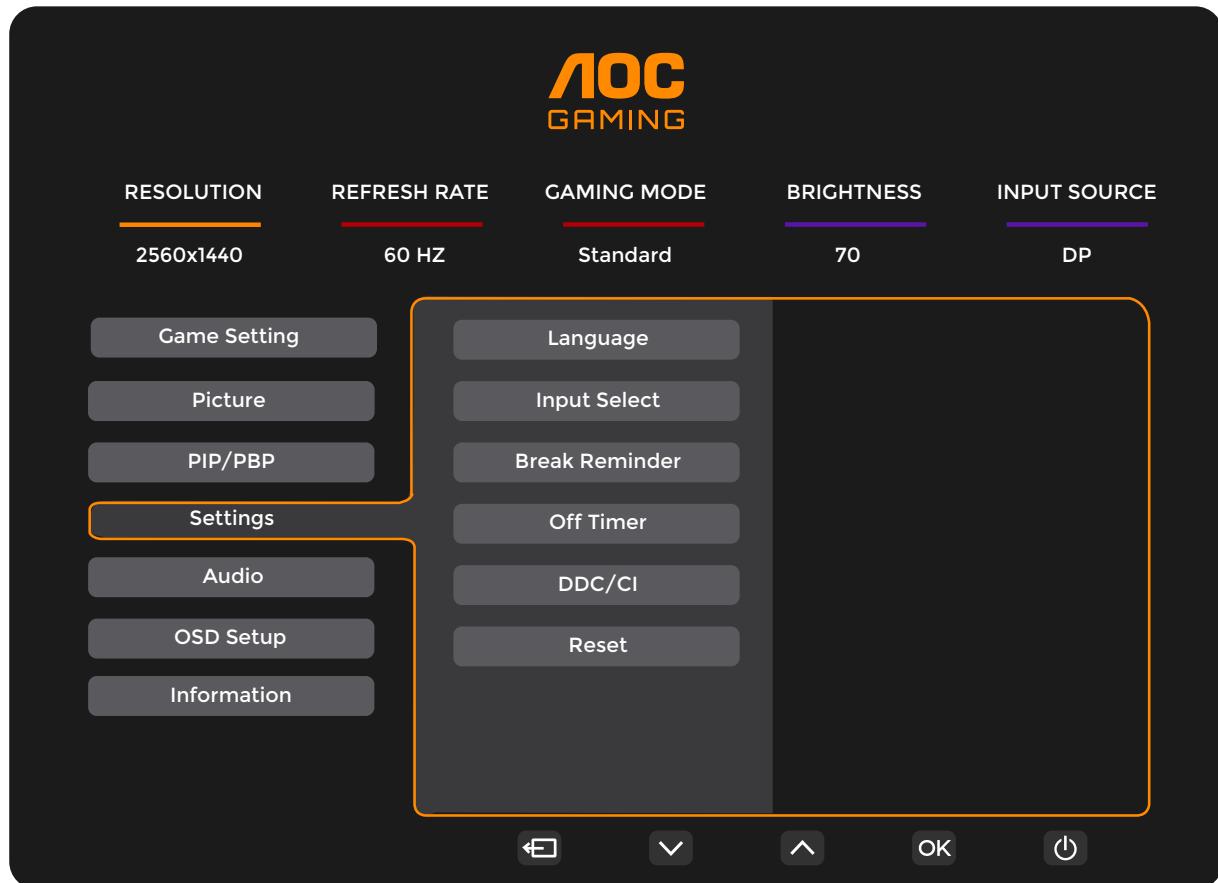
| | | |
|----------------------------|---|--|
| PIP / PBP Mode(Mod) | Off (Tidak Aktif) / PIP / PBP | Menonaktifkan atau mengaktifkan PIP atau PBP. |
| Main Source (Sumber Utama) | | Memilih sumber layar utama. |
| Sub Source (Subsumber) | | Memilih subsubsumber layar. |
| Audio | Main Source (Sumber Utama) | Menonaktifkan atau mengaktifkan Audio Setup (Konfigurasi Audio). |
| | Sub Source (Subsubsumber) | |
| Size (Ukuran) | Small (Kecil) / Middle (Sedang) / Large (Besar) | Memilih ukuran layar. |
| Position (Posisi) | Right-up (Kanan atas) | Menetapkan lokasi layar. |
| | Right-down (Kanan bawah) | |
| | Left-up | |
| | Left-down | |
| Swap (Tukar) | On (Aktif): Tukar | Menukar sumber layar. |
| | Off (Tidak aktif): non aksi | |

Catatan:

- 1). Bila "HDR" dalam "Kecerahan" diatur ke kondisi tidak tertutup, semua item dalam "Pengaturan PIP" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Penyesuaian warna menu OSD hanya berlaku untuk layar utama, sehingga layar utama dan sublayer dapat memiliki warna berbeda.
- 3). Bila PBP diaktifkan, sumber sinyal HDMI/DP mendukung resolusi maksimum 1280X1440@144Hz 8bpc(RGB or YCbCr 444); Bila PIP diaktifkan, sumber sinyal DP mendukung resolusi maksimum 2560x1440@240Hz,sumber sinyal HDMI mendukung resolusi maksimum 2560x1440@144Hz.
- 4). Bila PBP/PIP diaktifkan, kompatibilitas sumber input layar/sublayer ditampilkan dalam tabel berikut:

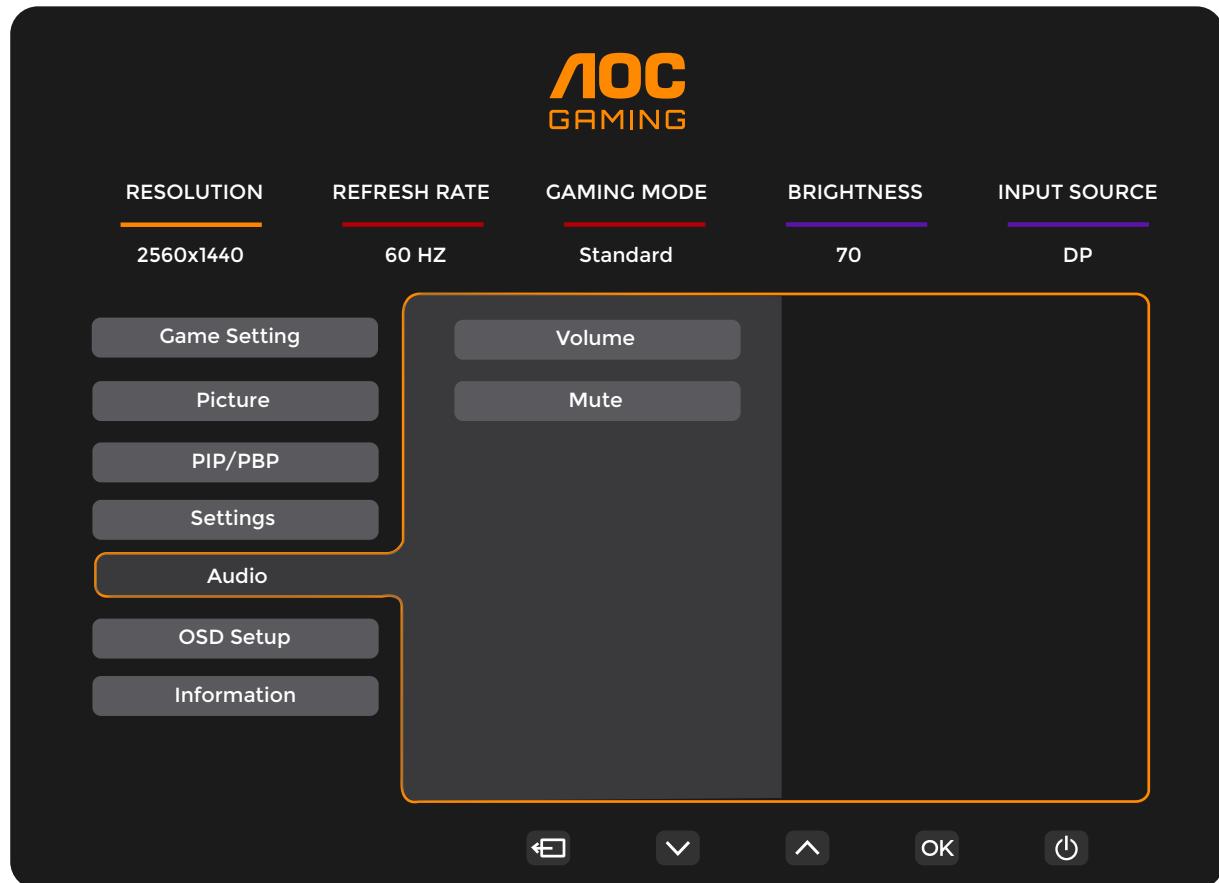
| PIP/PBP | | Main source | | |
|------------|-------|-------------|-------|----|
| | | HDMI1 | HDMI2 | DP |
| Sub source | HDMI1 | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V |
| | DP | V | V | V |

Settings(Pengaturan)



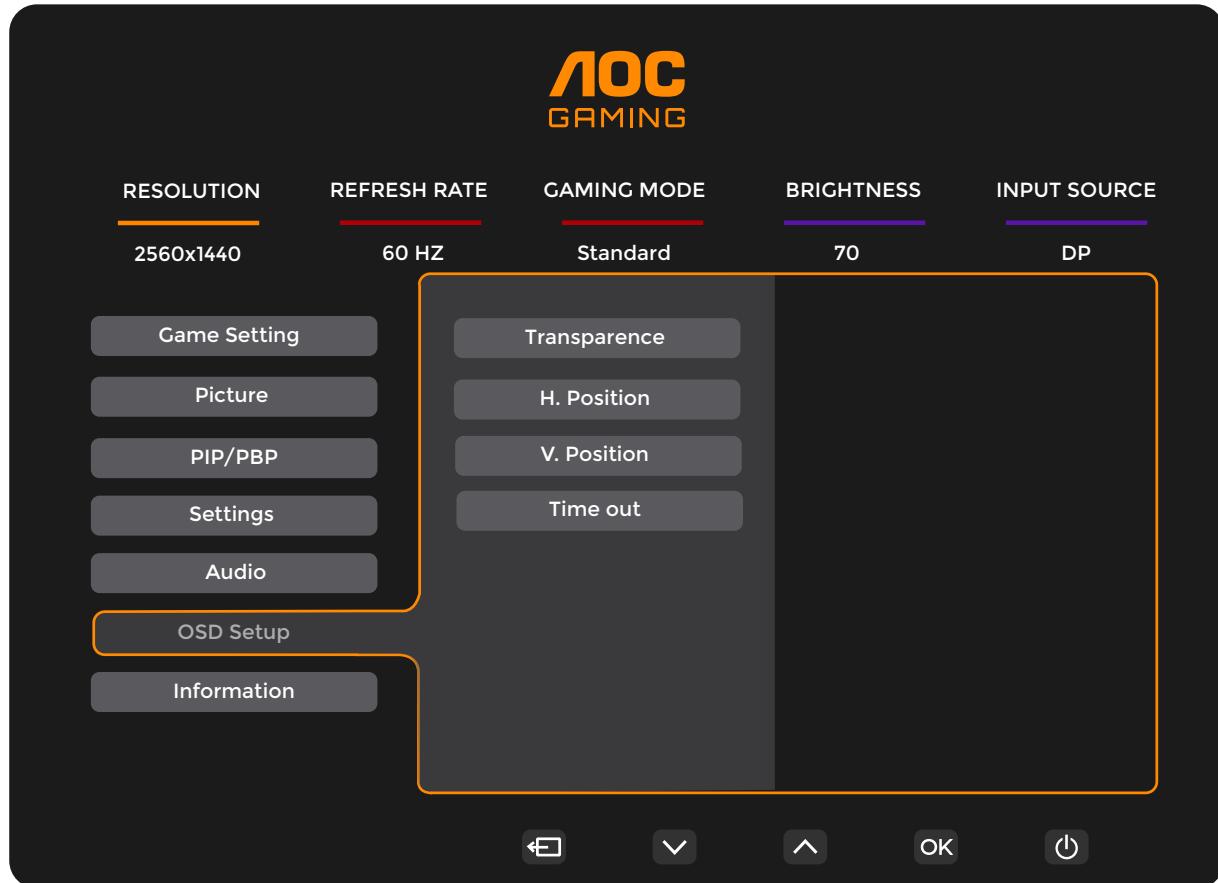
| | | |
|---------------------------------|-------------------------------------|---|
| Language (Bahasa) | | Memilih bahasa OSD |
| Input Select (Pilihan Input) | Auto(Otomatis) / HDMI1 / HDMI2 / DP | Memilih Sumber Sinyal Input. |
| Break Reminder (Pengingat Jeda) | Off (Tidak Aktif)/ On (Aktif) | Pengingat jeda jika pengguna terus bekerja selama lebih dari 1 jam. |
| Off timer (Timer mati) | 0-24 jam | Memilih waktu penonaktifan DC |
| DDC/CI | ya atau tidak | Mengaktifkan/menonaktifkan dukungan DDC/CI |
| Reset (Atur Ulang) | ya atau tidak | Mengatur ulang menu ke default |

Audio



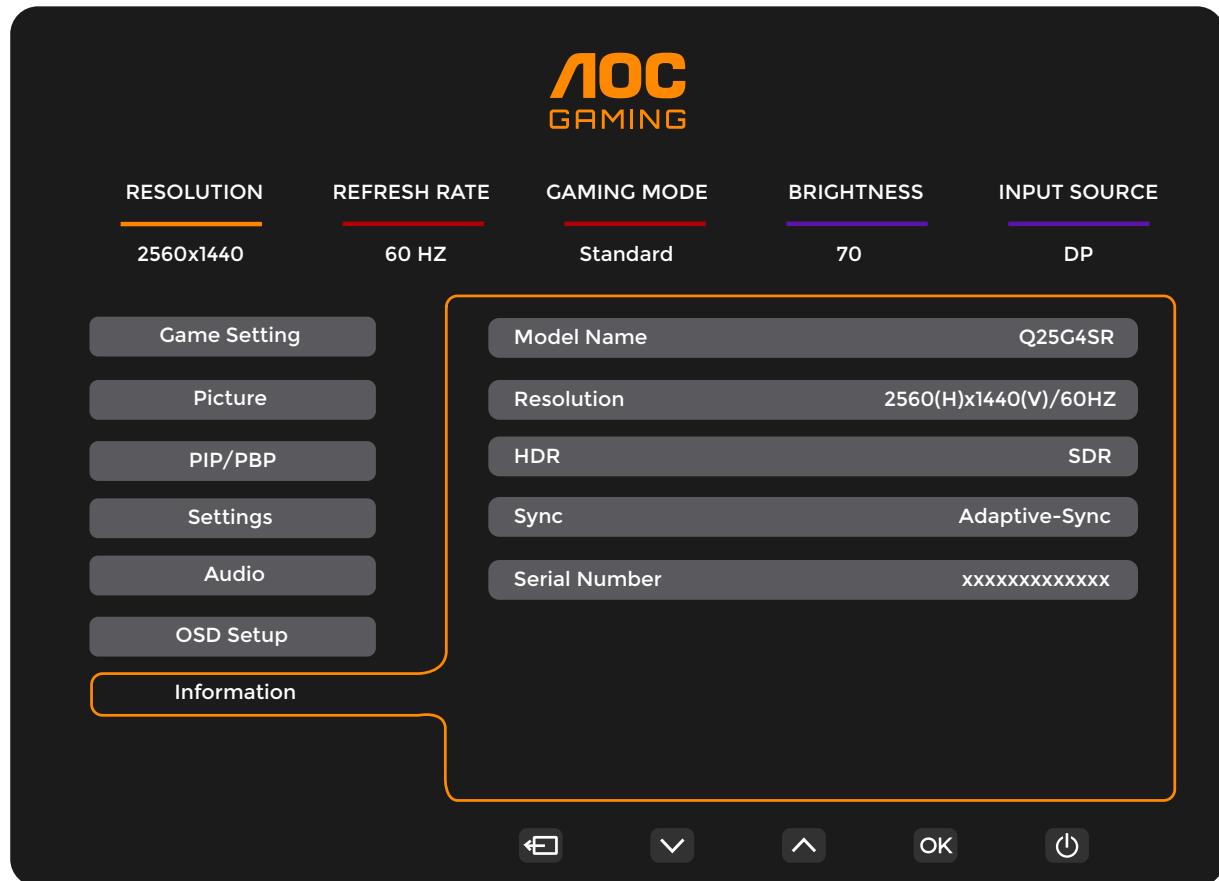
| | | |
|-------------|----------------------------------|--------------------|
| Volume | 0-100 | Pengaturan Volume. |
| Mute (Diam) | Off (Tidak Aktif)/ On (Aktif) | Senyapkan audio. |

OSD Setup (Konfigurasi OSD)



| | | |
|------------------------------------|-------|------------------------------------|
| Transparency (Transparansi) | 0-100 | Menyesuaikan transparansi OSD |
| H. Position (Posisi Horizontal) | 0-100 | Menyesuaikan posisi horizontal OSD |
| V. Position (Posisi Vertikal) | 0-100 | Menyesuaikan posisi vertikal OSD |
| Timeout (Batas Waktu) | 5-120 | Menyesuaikan Batas Waktu OSD |

Information(informasi)



Indikator LED

| Status | Warna LED |
|-----------------|-----------|
| Mode Daya Penuh | Putih |
| Mode Aktif-mati | Oranye |

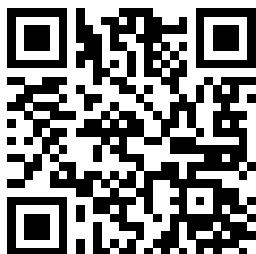
Mengatasi masalah

| Masalah & Pertanyaan | Kemungkinan Solusi |
|---|---|
| LED Daya Tidak Menyala | Pastikan tombol daya dalam keadaan hidup dan kabel daya telah tersambung dengan benar ke stopkontak yang telah diarde dan ke monitor. |
| Tidak ada gambar di layar | <ul style="list-style-type: none"> • Apakah kabel daya tersambung dengan benar? Periksa sambungan kabel daya dan catu daya. • Apakah kabel telah tersambung dengan benar? (Tersambung menggunakan kabel HDMI) Periksa sambungan kabel HDMI. (Tersambung menggunakan kabel DisplayPort) Periksa sambungan kabel DisplayPort * Input HDMI/DisplayPort tidak tersedia pada setiap model. • Jika daya dalam kondisi hidup, boot ulang komputer untuk melihat layar awal (layar login). Jika layar awal (layar login) muncul, jalankan boot komputer dalam mode aktif (mode aman untuk Windows 7/8/10), lalu ubah frekuensi kartu video. (Lihat Pengaturan Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda. • Apakah "Input Not Supported" (Input Tidak Didukung) terlihat di layar? Anda dapat melihat pesan ini bila sinyal dari kartu video melebihi resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan benar. Sesuaikan resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan benar. • Pastikan AOC Monitor Driver telah terinstal. |
| Gambar Tidak Jelas dan Berbayang | <p>Sesuaikan kontrol kontras dan kecerahan. Tekan untuk menyesuaikannya secara otomatis. Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau switch box. Sebaiknya sambungkan monitor langsung ke konektor output kartu video yang terdapat di bagian belakang.</p> |
| Gambar Memantul, Berkedip, atau Muncul Pola Bergelombang Pada Gambar | <p>Pindahkan perangkat listrik yang dapat mengakibatkan interferensi listrik sejauh mungkin dari monitor. Gunakan kecepatan refresh maksimum yang dimiliki monitor pada resolusi yang sedang digunakan.</p> |
| Monitor terkunci dalam mode Aktif-Mati | <p>Tombol daya komputer harus dalam posisi hidup. Kartu video pada komputer harus terpasang tepat pada slotnya. Pastikan kabel video pada monitor tersambung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video monitor, lalu pastikan tidak ada pin yang tertekuk. Pastikan komputer telah beroperasi dengan menekan tombol Caps Lock pada keyboard sekaligus melihat LED Caps Lock. LED harus menyala atau mati setelah Anda menekan tombol CAPS LOCK.</p> |
| Salah satu warna utama tidak muncul (MERAH, HIJAU, atau BIRU) | <p>Periksa kabel video monitor, lalu pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video pada monitor tersambung dengan benar ke komputer.</p> |
| Gambar memiliki warna yang cacat (putih tidak terlihat putih) | Sesuaikan warna RGB atau pilih temperatur warna yang dikehendaki. |
| Terjadi gangguan horizontal atau vertikal pada layar | <p>Gunakan mode penonaktifan Windows 7/8/10/11 untuk menyesuaikan CLOCK dan FOKUS. Tekan untuk menyesuaikannya secara otomatis.</p> |
| Peraturan & Layanan | Silakan rujuk pada Informasi Peraturan & Layanan yang ada dalam petunjuk di CD atau di www.aoc.com (untuk mencari model yang Anda beli di negara Anda dan mencari Informasi Peraturan & Layanan yang ada di halaman Dukungan). |

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

| | | | |
|---------------------|-------------------------------------|--|-----------------------------------|
| Panel | Nama model | Q25G4SR | |
| | Sistem kendali | LCD TFT Berwarna | |
| | Ukuran Gambar yang Terlihat | 62,0 cm diagonal | |
| | Jarak piksel | 0,2115mm (H) × 0,21015mm (V) | |
| | Video | Interface HDMI & Interface DisplayPort | |
| Lainnya | Rentang pindai horizontal | 30k~450kHz | |
| | Ukuran pindai horizontal (Maksimum) | 541,44mm | |
| | Rentang pindai vertikal | 48~300Hz | |
| | Ukuran Pindai Vertikal (Maksimum) | 302,616mm | |
| | Resolusi standar optimal | 2560x1440@60Hz | |
| | Max resolution | 2560x1440@300Hz | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | |
| | Catu daya | 100-240V~ 50/60Hz 1,5A | |
| | Pemakaian daya | Normal (kecerahan dan kontras standar) | 23W |
| | | Maks, (kecerahan = 100, kontras =100) | ≤51W |
| | | Mode siaga | ≤0,5W |
| Karakteristik Fisik | Tipe konektor | HDMIx2/DisplayPort/Earphone keluar | |
| | Tipe Kabel Sinyal | Dapat dilepas | |
| Lingkungan | Suhu | Beroperasi | 0°C ~ 40° C |
| | | Tidak beroperasi | -25°C ~ 55°C |
| | Kelembapan | Beroperasi | 10% hingga 85% (tanpa kondensasi) |
| | | Tidak beroperasi | 5% hingga 93% (tanpa kondensasi) |
| | Ketinggian | Beroperasi | 0 m ~ 5000 m (0 ~ 16404 kaki) |
| | | Tidak beroperasi | 0 m ~ 12.192 m (0 ~ 40.000 kaki) |

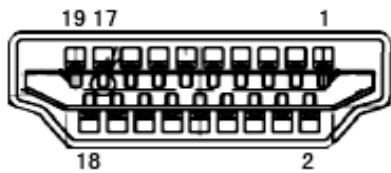


Mode Tampilan Standar

| Standar | RESOLUSI(±1Hz) | FREKUENSI HORIZONTAL (KHz) | FREKUENSI VERTIKAL (Hz) |
|-------------------|-----------------|----------------------------|-------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| | 640x480@100Hz | 50.313 | 99.826 |
| | 640x480@120Hz | 60.938 | 119.72 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.16 | 56.250 |
| | 800x600@60Hz | 37.88 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75.000 |
| | 800x600@100Hz | 62.760 | 99.778 |
| | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.972 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.36 | 60 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.07 |
| | 1024x768@100Hz | 80.448 | 99.811 |
| | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.020 |
| | 1280x720@60HZ | 44.772 | 59.855 |
| Full HD | 1920x1080@50Hz | 28.125 | 50.00 |
| | 1920x1080@60Hz | 67.500 | 60.00 |
| | 1920x1080@120Hz | 135.000 | 120.00 |
| QHD (DisplayPort) | 2560x1440@100Hz | 88.860 | 60.00 |
| QHD | 2560x1440@60Hz | 151.000 | 100.000 |
| | 2560x1440@120Hz | 183.0 | 120 |
| | 2560x1440@144Hz | 222 | 144 |
| | 2560x1440@165Hz | 247.665 | 165 |
| | 2560x1440@200Hz | 304.000 | 200 |
| | 2560x1440@240Hz | 364.802 | 240 |
| | 2560x1440@270Hz | 399 | 270 |
| | 2560x1440@300Hz | 441.0 | 300 |
| IBM MODES | | | |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70 |
| MAC MODES | | | |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 67 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 75 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.241 | 75 |

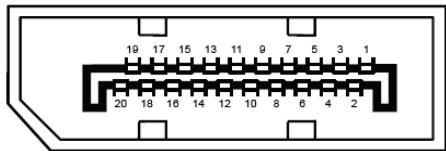
Catatan: Berdasarkan standar VESA, kesalahan tertentu (+/-1Hz) dapat terjadi saat menghitung laju penyegaran (refresh rate) pada beberapa sistem operasi dan kartu grafis. Nilai laju penyegaran (refresh rate) produk ini telah dibulatkan untuk meningkatkan kompatibilitas. Gunakan produk yang sebenarnya sebagai acuan.

Penggunaan Pin



Kabel Sinyal Layar Warna 19-Pin

| No. Pin | Nama Sinyal | No. Pin | Nama Sinyal | No. Pin | Nama Sinyal |
|---------|--------------------|---------|----------------------------------|---------|------------------|
| 1. | TMDS Data 2+ | 9. | TMDS Data 0- | 17. | DDC/CEC Arde |
| 2. | TMDS Data 2 Shield | 10. | TMDS Clock+ | 18. | Daya +5V |
| 3. | TMDS Data 2- | 11. | TMDS Clock Shield | 19. | Deteksi Hot Plug |
| 4. | TMDS Data 1+ | 12. | TMDS Clock- | | |
| 5. | TMDS Data 1Shield | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS Data 1- | 14. | Dilindungi (N.C. pada perangkat) | | |
| 7. | TMDS Data 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS Data 0 Shield | 16. | SDA | | |



Kabel Sinyal Layar Warna 20-Pin

| No. Pin | Nama Sinyal | No. Pin | Nama Sinyal |
|---------|---------------|---------|------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | KONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | KONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Deteksi Hot Plug |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | DP_PWR Balik |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi kemampuan VESA DDC2B berdasarkan standar VESA DDC STANDARD. Fitur ini memungkinkan monitor menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, menyampaikan informasi tambahan tentang kemampuan tampilannya.

DDC2B adalah kanal data dua arah berdasarkan protokol I2C. Sistem host dapat meminta informasi EDID melalui kanal DDC2B.



