

AGON
BY AOC

POWERED BY
25G50Z



- Стойка для монитора в е-спорте
- G MENU
- Низкая задержка ввода
- Время отклика MPRT 0,3 мс
- 260Hz (OC240Native)
- 1ms Время отклика GtG — переключение между оттенками серого

СТОЙКА ДЛЯ МОНИТОРА В Е-СПОРТЕ

Наша новая подставка. Совместно разработанная с профессионалами киберспорта, она позволяет максимально использовать свободное пространство для всех ваших периферийных устройств. Основание монитора разработано для уменьшения следа монитора на столе, даже позволяет разместить клавиатуру сверху, а подставка включает систему управления кабелями, чтобы сохранить ваш стол в чистоте. Независимо от того, в каком жанре вы соревнуетесь, мы хотим, чтобы вы чувствовали себя профессионалом.





GMENU

Бесплатная утилита AOC G-Menu установлена на вашем компьютере и позволяет полностью настроить игровое оборудование.

НИЗКАЯ ЗАДЕРЖКА ВВОДА

Раскройте потенциал своих реакций в режиме низкой задержки ввода (Low Input Lag) от AOC. Забудьте украшения: в этом режиме все ресурсы монитора перебрасываются на обработку отклика, что обеспечивает абсолютное преимущество в нужный момент при спуске курса слабым нажатием.



ВРЕМЯ ОТКЛИКА MPRT 0,3 мс

Почувствуйте по-настоящему захватывающий игровой процесс. Независимо от того, путешествуете ли вы по динамичным гоночным играм или участвуете в битве с высокими ставками, каждая миллисекунда имеет значение! Монитор MPRT с временем отклика 0,3 мс может стать вашим билетом к совершенству в играх благодаря быстрому времени реакции и плавному игровому процессу.

260Hz (OC240NATIVE)

260Гц (OC, 240Гц native) полностью раскрывают потенциал топовых GPU, обеспечивая беспрецедентную плавность изображения на экране. Каждая деталь отображается с предельной чёткостью, а каждое движение – с кристальной ясностью, благодаря чему ваши реакции становятся единым целым с действием и выводят игру на новый уровень.



1MS ВРЕМЯ ОТКЛИКА GTG — ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ МЕЖДУ ОТТЕНКАМИ СЕРОГО

GtG — сокращение, которое означает «от серого к серому». Эта характеристика представляет собой время, которое необходимо одному пикселю для переключения с одного уровня серого к следующему. В компьютерных играх на счету каждая миллисекунда, так как от нее может зависеть попадание или промах. Быстрое время отклика также устраняет эффект ореола и размытие изображения при движении.

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ		ИНФОРМАЦИЯ О ДИСПЛЕЕ		ФУНКЦИИ ВИДЕО	
Наименование модели	25G50Z	Размер экрана (дюйм.)	24,5	Технология синхронизации (VRR)	Adaptive Sync
Марка	AOC	Размер экрана (см)	62,2	Частота цифрового сигнала по вертикали	48-260Hz
Канал	B2C, Gaming	Плоский/изогнутый	Плоский	Частота цифрового сигнала по горизонтали	30K-290KHz
Размеры изделия вместе с подставкой (Д x Ш x В)	AOC Gaming	Твердость дисплея	3H	HDR (высокий динамический диапазон)	HDR 10
EAN	4038986163439	Обработка панели	Антиблик (AG)	Технология Blue Light	TUV Low Blue Light (hardware)
		Шаг пикселя (mm)	0,2802	Цветовая гамма (sRGB) CIE 1976 %	120,9
		Пикселей на дюйм	89,91	Цветовая гамма (DCI-P3) CIE 1976 %	92,0
		Разрешение панели	1920x1080	Цветовая гамма (Adobe RGB) CIE 1976 %	88,1
		Соотношение сторон	16:9	Flicker-Free	Flicker Free
		Тип панели	Fast IPS		
		Тип подсветки	WLED		
		Max Частота обновления	260Hz (OC, 240Hz Native)		
		Время отклика GtG	1 мс		
		Время отклика MPRT	0.3 ms		
		Соотношение статической контрастности	1000:1		
		Соотношение динамической контрастности	80M:1		
		Угол обзора (CR10)	178/178		
		Цвета дисплея	16.7M (8bits)		
		Brightness in nits	300 cd/m²		
		Зоны локального затемнения	Global Dimming		
				ИНФОРМАЦИЯ О КОРПУСЕ	
				Цвет рамки (спереди)	Черный
				Цвет корпуса (сзади)	Черный
				Отделка корпуса (сзади)	Текстура
				Частота обновления	Да
				Защитный замок Kensington	Да
				Настенное крепление Vesa	100x100

ЭРГОНОМИКА		ПОТРЕБЛЕНИЕ ЭНЕРГИИ		РАЗМЕРЫ ИЗДЕЛИЯ	
Наклон	-3.5/21.5	Электропитание	Внешнее	Размеры изделия вместе с подставкой (ШхВхГ) mm	561.6 x 424.9 x 175
ИГРОВЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ		Потребление энергии во время работы (типичное) в ваттах	21,0	Размеры изделия без подставки (ШхВхГ) mm	561.6 x 325.1 x 35.8
Стиль игры	Shooters, MMORPG, Action, eSports, RTS, FPS (eSports), Beat'm up, Racing	Потребление энергии в режиме ожидания в ваттах	0,3	Размеры упаковки (ШхВхГ) mm	635 x420 x 124
Игровой режим	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off	Потребление энергии в выключенном режиме в ваттах	0,3	Вес брутто вместе с упаковкой (кг)	4,49
Удобство для игр	G-menu	СОБЛЮДЕНИЕ НОРМАТИВНЫХ ТРЕБОВАНИЙ		Вес нетто без упаковки (кг)	2,63
Совместимость с PS5	1920x1080@120Hz			Изделие без подставки (кг)	2,23
Совместимость с Xbox X	1920x1080@120Hz			ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ	
Совместимость с Xbox S	1920x1080@120Hz				
ЭНЕРГОЭФФЕКТИВНОСТЬ		CB	Да	КОМПЛЕКТНОСТЬ	
WEEE	Да	CE	Да		
корпус не содержит поливинилхлорида и бромированных огнестойких добавок	Да	EAC	Да	Кабель Displayport	1.5
Соответствие требованиям RoHS	Да	FCC	Да	Кабель питания	Да
CEC	Да	UKCA	Да	ПРОЧАЯ ИНФОРМАЦИЯ	
Carton material	Paper	ИНФОРМАЦИЯ О ВОЗМОЖНОСТЯХ ПОДКЛЮЧЕНИЯ			
Carton material print	Water Print (Brown Carton)				
		HDMI	HDMI 2.0 x 1		
		Цифровая HDCP (вариант с HDMI)	HDCP 1.4/2.2		
		DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1		
		Сигнал аудиовыхода	1x Audio out		
		DP HDCP version	HDCP 1.4/2.2		