

РАСКРОЙТЕ СВОЙ ПОТЕНЦИАЛ

POWERED BY
CQ32G4VE

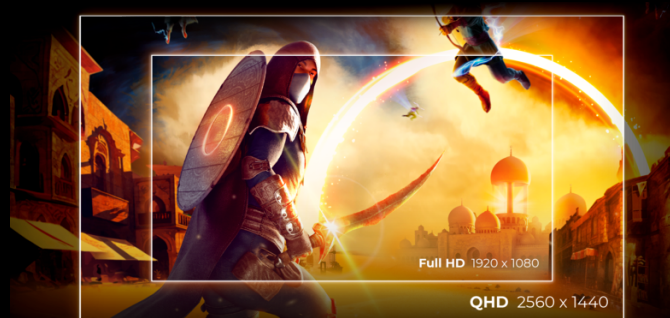


32-дюймовый изогнутый QHD-дисплей предоставляет непревзойденные игровые возможности благодаря великолепному разрешению 2560x1440 и плавной частоте обновления 180 Гц. Этот монитор имеет кривизну 1500R и быструю панель VA с задержкой 1 мс GtG и совместимостью с HDR10, что обеспечивает впечатляющую графику и насыщенные цвета. Благодаря MPRT 0,5 мс и небольшой задержке ввода отклик становится почти мгновенным, а индивидуализация с помощью G-Menu позволяет персонализировать настройки. Этот монитор — ваш билет к победе в конкурентной борьбе.

- **Разрешение QHD**
- **180Hz Refresh Rate**
- **Изогнутость 1500R**
- **1ms Время отклика GtG — переключение между оттенками серого**
- **Погрузитесь в игру на полную мощность с HDR10**
- **Низкая задержка ввода**

РАЗРЕШЕНИЕ QHD

Благодаря разрешению 2560 x 1440, Quad HD (QHD), достигаются великолепные качество и четкость изображения, позволяющие увидеть мельчайшие детали. Соотношение сторон 16:9 широкого экрана обеспечивает большое пространство для работы и расположения окон, а также позволяет наслаждаться играми и фильмами в их исходном разрешении.





180HZ REFRESH RATE

Соревновательные и интенсивные игры требуют лучших технологий, обеспечивающих плавность и плавность игры без задержек. Этот монитор AGON от AOC имеет частоту обновления 180 Гц, что в 3 раза быстрее, чем у стандартного дисплея. Более низкая частота кадров может привести к тому, что враги будут прыгать с места на место на экране, что сделает их очень трудными для поражения целями. Частота кадров 180 Гц восстанавливает критически важные недостающие изображения обратно на экран, показывая движения противника в сверхплавном движении, позволяя вам легче нацеливаться. С этим игровым монитором AGON от AOC вам не придется мириться с задержкой ввода и разрывами экрана.

ИЗОГНУТОСТЬ 1500R

Изогнутый дизайн обволакивает вас, помещая в центр действия и обеспечивая погружение в игровой процесс.



1MS ВРЕМЯ ОТКЛИКА GTG — ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ МЕЖДУ ОТТЕНКАМИ СЕРОГО

GtG — сокращение, которое означает «от серого к серому». Эта характеристика представляет собой время, которое необходимо одному пикселю для переключения с одного уровня серого к следующему. В компьютерных играх на счету каждая миллисекунда, так как от нее может зависеть попадание или промах. Быстрое время отклика также устраняет эффект ореола и размытие изображения при движении.

ПОГРУЗИТЕСЬ В ИГРУ НА ПОЛНУЮ МОЩНОСТЬ С HDR10

HDR10 здесь, чтобы улучшить качество изображения еще больше, улучшив синхронизацию вашей видеокарты или консоли с монитором. Это создает более реалистичный, захватывающий и плавный игровой опыт. Вы будете чувствовать себя, словно входите в игру, кадр за кадром.



НИЗКАЯ ЗАДЕРЖКА ВВОДА

Раскройте потенциал своих реакций в режиме низкой задержки ввода (Low Input Lag) от АОС. Забудьте украшения: в этом режиме все ресурсы монитора перебрасываются на обработку отклика, что обеспечивает абсолютное преимущество в нужный момент при спуске курса слабым нажатием.



ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ		ИНФОРМАЦИЯ О ДИСПЛЕЕ		ФУНКЦИИ ВИДЕО	
Наименование модели	CQ32G4VE	Размер экрана (дюйм.)	31,5	Технология синхронизации (VRR)	Adaptive Sync
Марка	AOC	Размер экрана (см)	80,0	AMD FreeSync™	AMD FreeSync Premium
Канал	Gaming	Плоский/изогнутый	Изогнутый	Частота цифрового сигнала по вертикали	HDMI: 48-144Hz / DP: 48-180Hz
Размеры изделия вместе с подставкой (Д x Ш x В)	AOC Gaming	Радиус изогнутости	1500R	Частота цифрового сигнала по горизонтали	HDMI: 30k-230kHz / DP: 30k-270kHz
Семейство конструкций	G4	Обработка панели	Антиблик (AG)	HDR (высокий динамический диапазон)	HDR 10
EAN	4038986182164	Шаг пикселя (mm)	0,2724	Технология Blue Light	Low Blue Light
		Пикселей на дюйм	93,24	Цветовая гамма (sRGB) CIE 1976 %	124,2
		Разрешение панели	2560x1440	Цветовая гамма (DCI-P3) CIE 1976 %	92,4
		Соотношение сторон	16:9	Flicker-Free	Flicker Free
		Тип панели	Fast VA	ИНФОРМАЦИЯ О КОРПУСЕ	
		Тип подсветки	WLED		
		Мак Частота обновления	180 Hz		
		Время отклика GtG	1 мс		
		Время отклика MPRT	0,5 мс		
		Соотношение статической контрастности	3500:1		
		Соотношение динамической контрастности	80M:1		
		Угол обзора (CR10)	178/178		
		Цвета дисплея	16.7M (8bits)		
		Brightness in nits	300 cd/m2		
		Зоны локального затемнения	Global Dimming		
				Цвет рамки (спереди)	Черный
				Цвет корпуса (сзади)	Черный, Серый
				Отделка корпуса (сзади)	Текстура
				Частота обновления	Да
				Защитный замок Kensington	Да
				Настенное крепление Vesa	100x100
				ЭРГОНОМИКА	
				Наклон	-3° ±2° ~ 21° ±2°

ИГРОВЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ		ПОТРЕБЛЕНИЕ ЭНЕРГИИ		РАЗМЕРЫ ИЗДЕЛИЯ	
Стиль игры	MMORPG, Action, RTS, FPS (eSports), Racing	Электропитание	Внутреннее	Размеры изделия вместе с подставкой (ШхВхГ) mm	709.4 x 523.8 x 265.3
Игровой режим	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off	Потребление энергии во время работы (типичное) в ваттах	35,0	Размеры изделия без подставки (ШхВхГ) mm	709.4 x 425.2 x 96.6
Удобство для игр	G-menu	Потребление энергии в режиме ожидания в ваттах	0,5	Размеры упаковки (ШхВхГ) mm	840 x 527 x 188
Совместимость с PS5	2560x1440@120Hz	Потребление энергии в выключенном режиме в ваттах	0,3	Вес брутто вместе с упаковкой (кг)	9,91
Совместимость с Xbox X	2560x1440@120Hz	Класс энергоэффективности	F	Вес нетто без упаковки (кг)	7,31
Совместимость с Xbox S	2560x1440@120Hz	СОБЛЮДЕНИЕ НОРМАТИВНЫХ ТРЕБОВАНИЙ		Изделие без подставки (кг)	6,24
ЭНЕРГОЭФФЕКТИВНОСТЬ				КОМПЛЕКТНОСТЬ	
Сертификат TCO	No	CB	Да	HDMI-кабель	1.8
WEEE	Да	CE	Да	Кабель Displayport	1.8
корпус не содержит поливинилхлорида и бромированных огнестойких добавок	Да	TUV-Bauart-Mark	Да	Кабель питания	Да
Соответствие требованиям RoHS	Да	ISO 9241-307	Да	ПРОЧАЯ ИНФОРМАЦИЯ	
Тип изделия	Да	EAC	Да	Гарантийный период	3 года
Без содержания ртути	Да	FCC	Да	ИНФОРМАЦИЯ О ВОЗМОЖНОСТЯХ ПОДКЛЮЧЕНИЯ	
Соответствие требованиям REACH	100 % перерабатываемый	UKCA	Да		
Carton material	Paper				
		HDMI	HDMI 2.0 x 2		
		DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1		
		Сигнал аудиовыхода	Выход наушников (3,5 мм)		