

РАСКРОЙТЕ СВОЙ ПОТЕНЦИАЛ

POWERED BY

CQ32G4VE



32-дюймовый изогнутый QHD-дисплей предоставляет непревзойденные игровые возможности благодаря великолепному разрешению 2560х1440 и плавной частоте обновления 180 Гц. Этот монитор имеет кривизну 1500R и быструю панель VA с задержкой 1 мс GtG и совместимостью с HDR10, что обеспечивает впечатляющую графику и насыщенные цвета. Благодаря MPRT 0,5 мс и небольшой задержке ввода отклик становится почти мгновенным, а индивидуализация с помощью G-Menu позволяет персонализировать настройки. Этот монитор — ваш билет к победе в конкурентной борьбе.

- Разрешение QHD
- 180Hz Refresh Rate
- Изогнутость 1500R
- 1ms Время отклика GtG переключение между оттенками серого
- Погрузитесь в игру на полную мощность с HDR10
- Низкая задержка ввода

РАЗРЕШЕНИЕ QHD

Благодаря разрешению 2560 х 1440, Quad HD (QHD), достигаются великолепные качество и четкость изображения, позволяющие увидеть мельчайшие детали. Соотношение сторон 16:9 широкого экрана обеспечивает большое пространство для работы и расположения окон, а также позволяет наслаждаться играми и фильмами в их исходном разрешении.



AOC GAMING CQ32G4VE



180HZ REFRESH RATE

Соревновательные и интенсивные игры требуют лучших технологий, обеспечивающих плавность и плавность игры без задержек. Этот монитор AGON от AOC имеет частоту обновления 180 Гц, что в 3 раза быстрее, чем у стандартного дисплея. Более низкая частота кадров может привести к тому, что враги будут прыгать с места на место на экране, что сделает их очень трудными для поражения целями. Частота кадров 180 Гц восстанавливает критически важные недостающие изображения обратно на экран, показывая движения противника в сверхплавном движении, позволяя вам легче нацеливаться. С этим игровым монитором AGON от AOC вам не придется мириться с задержкой ввода и разрывами экрана.

ИЗОГНУТОСТЬ 1500R

Изогнутый дизайн обволакивает вас, помещая в центр действа и обеспечивая погружение в игровой процесс.





IMS ВРЕМЯ ОТКЛИКА GTG — ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ МЕЖДУ ОТТЕНКАМИ СЕРОГО

GtG — сокращение, которое означает «от серого к серому». Эта характеристика представляет собой время, которое необходимо одному пикселю для переключения с одного уровня серого к следующему. В компьютерных играх на счету каждая миллисекунда, так как от нее может зависеть попадание или промах. Быстрое время отклика также устраняет эффект ореола и размытие изображения при движении.

AOC GAMING CQ32G4VE

ПОГРУЗИТЕСЬ В ИГРУ НА ПОЛНУЮ МОЩНОСТЬ С HDR10

HDR10 здесь, чтобы улучшить качество изображения еще больше, улучшив синхронизацию вашей видеокарты или консоли с монитором. Это создает более реалистичный, захватывающий и плавный игровой опыт: Вы будете чувствовать себя, словно входите в игру, кадр за кадром.





НИЗКАЯ ЗАДЕРЖКА ВВОДА

Раскройте потенциал своих реакций в режиме низкой задержки ввода (Low Input Lag) от AOC. Забудьте украшательства: в этом режиме все ресурсы монитора перебрасываются на обработку отклика, что обеспечивает абсолютное преимущество в нужный момент при спуске курса слабым нажатием.

AOC GAMING CQ32G4VE

ОБЩАЯ ИНФОРМ	ИАЦИЯ	информация (О ДИСПЛЕЕ	ФУНКЦИИ ВИДЕ	0
Наименование модели	CQ32G4VE	Размер экрана (дюйм.)	31,5	Технология синхронизации	Adaptive Sync
Марка	AOC	Размер экрана	80,0	(VRR)	
Канал	Gaming	(CM)	~	AMD FreeSync™	AMD FreeSync Premium
Размеры изделия вместе с	AOC Gaming	Плоский/ изогнутый	Изогнутый	Частота	HDMI: 48-144Hz /
подставкой (Д x Ш x B)		Радиус изогнутости	1500R	цифрового сигнала по вертикали	DP: 48-180Hz
Семейство конструкций	G4	Обработка панели	Антиблик (AG)	Частота цифрового	HDMI: 30k- 230kHz / DP: 30k-
EAN	4038986182164	Шаг пикселя (mm)	0,2724	сигнала по горизонтали	270kHz
		Пикселей на дюйм	93,24	HDR (высокий динамический диапазон)	HDR 10
		Разрешение панели	2560x1440	Технология Blue Light	Low Blue Light
		Соотношение сторон	16:9	Цветовая гамма (sRGB) CIE 1976 %	124,2
		Тип панели	Fast VA	 Цветовая гамма	92,4
		Тип подсветки	WLED	(DCI-P3) CIE 1976 %	
		Мах Частота обновления	180 Hz	Flicker-Free	Flicker Free
		Время отклика	1 мс		
		GtG		информация с	КОРПУСЕ
		Время отклика MPRT	0,5 мс	Цвет рамки (спереди)	Черный
		Соотношение статической	3500:1	Цвет корпуса (сзади)	Черный, Серый
		Соотношение	80M:1	Отделка корпуса (сзади)	Текстура
		динамической контрастности		Частота	Да

панели		Light		
Соотношение сторон	16:9	Цветовая гамма (sRGB) CIE 1976 %	124,2	
Тип панели	Fast VA	 Цветовая гамма	92,4	
Тип подсветки	WLED 180 Hz	(DCI-P3) CIE 1976 %		
Мах Частота обновления		Flicker-Free	Flicker Free	
Время отклика GtG	1 мс	информация о	KODUACE	
		ИНФОРМАЦИЯ О КОРПУСЕ		
Время отклика MPRT	0,5 мс	Цвет рамки (спереди)	Черный	
Соотношение статической контрастности	3500:1	Цвет корпуса (сзади)	Черный, Серый	
Контрастности		Отделка корпуса	Текстура	
Соотношение 80М:1 ,инамической	(сзади)			
контрастности		Частота обновления	Да	
Угол обзора	ол обзора 178/178			
(CR10)		Защитный замок Kensington	Да	
Цвета дисплея	16.7M (8bits)			
Brightness in nits	300 cd/m²	Настенное крепление Vesa	100x100	
Зоны локального	Global Dimming			
затемнения		ЭРГОНОМИКА		
		Наклон	-3° ±2° ~ 21° ±2°	

AOC GAMING CQ32G4VE

ИГРОВЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ			
Стиль игры	MMORPG, Action, RTS, FPS (eSports), Racing		
Игровой режим	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off		
Удобство для игр	G-menu		
Совместимость с PS5	2560x1440@120Hz		
Совместимость с Xbox X	2560x1440@120Hz		
Совместимость с Xbox S	2560x1440@120Hz		
XDOX S			

ПОТРЕБЛЕНИЕ ЭНЕРГИИ Электропитание Внутреннее Потребление 35,0 энергии во время работы (типичное) в ваттах Потребление 0,5 энергии в режиме ожидания в ваттах Потребление 0,3 энергии в выключенном режиме в ваттах энергоэффективности

	РАЗМЕРЫ ИЗДЕЛ	ия
	Размеры изделия вместе с подставкой (ШхВхГ) mm	709.4 x 523.8 x 265.3
	Размеры изделия без подставки (ШхВхГ) mm	709.4 x 425.2 x 96.6
	Размеры упаковки (ШхВхГ) mm	840 x 527 x 188
_	Вес брутто вместе с упаковкой (кг)	9,91
	Вес нетто без упаковки (кг)	7,31
	Изделие без подставки (кг)	6,24

ЭНЕРГОЭФФЕКТИВНОСТЬ		
Сертификат TCO	No	
WEEE	Да	
корпус не содержит поливинилхлорид и бромированных огнестойких добавок		
Соответствие требованиям RoHS	Да	
Тип изделия	Да	
Без содержания ртути	Да	
Соответствие требованиям REACH	100 % перерабатываемый	
Carton material	Paper	

СОБЛЮДЕНИЕ НО ТРЕБОВАНИЙ	РМАТИВНЫХ
СВ	Да
CE	Да
TUV-Bauart-Mark	Да
ISO 9241-307	Да
EAC	Да
FCC	Да
UKCA	Да
ИНФОРМАЦИЯ О ВОЗМОЖНОСТЯХ ПОДКЛЮЧЕНИЯ	

FCC	Да
UKCA	Да
ИНФОРМАЦИЯ О ВОЗМОЖНОСТЯХ ПОДКЛЮЧЕНИЯ	
HDMI	HDMI 2.0 x 2
DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1
Сигнал аудиовыхода	Выход наушников (3.5 мм)

комплектность			
HDMI-кабель	1.8		
Кабель Displayport	1.8		
Кабель питания	Да		
ПРОЧАЯ ИНФОРМАЦИЯ			
Гарантийный	3 года		

AOC GAMING CQ32G4VE